

Coleção de materiais de configuração oficial do Armored Core V

o fato

história

Polição Global e o Surgimento de Migrantes	004
Revolta na Cidade	005
Primeira Rebelião	006
Segunda Guerra de Rebelião	007
O mundo após o colapso da cidade	010
o mundo depois	011

organização

Estado independente	014
cidade	016
Dan Tyrell	017
Ball O'Brien	017
resistência	018
Francis Pally Curtis	019
Jack BattyLeon	019
Dantes	019
Migrante	020
Rosalie (Cordelia Stratford)	021
RD	021
criação	022
Carol Dolly	023
Moh	024
Regan Stratford	025
Elizabeth Stratford	025
Conner Stratford	025
Oswald Warwickshire	025
nó	025
Zodiaco	026
angélica	027
N° 1	027
N° 2	027
N° 3	027
N° 4	027
N° 5	027
N° 6	028
N° 7	028
N° 8	028
N° 9	028
N° 10	028
N° 11	028
N° 12	028
Outro Migrante	029
Jack Golding	030
Rimel del Guerrero	030
Ilbé Colone	030
David	030
W. Clauswitz	030
KARATA	030
K. Zausenhofer	031
Pena sólida	031
de caça Haskock Jr	031
Velhote	031
數虎	031
Cromagnon	031
Shinji Orizuka & Mekdo	032
Kuli Desperado & Waina	032
Waina Jane Strikes & Mosin Nagant	032
Kyle A.G.E.D.R.	032
Leitritz & L.C.	032
Belka & H-Jackson	033
Corbora Marie & Sgt. Rosa F.	033
Goodish & A. Rousimoff	033
Gerhilde & Lond	033
Dr. De Z	033
Izumo e Jack Noir	033
Imão K	034
Imão	034
T'Imão	034
Mile Q	034
Tela Rato Mogor (Rato)	034
Tela Sabos (Rato)	034
Três Sabos	034
Óleo Trabalhador 0430	035
Trabalhador 0454	035
Trabalhador 0403	035
Soldado 0312 e Soldado 0331	035
abelha rei	035
Abelha rei	035
Abelha rei	035

território

status do território	039
Cidade Oculto/Distrito Alto/Cidade Abandonada	040
instalação marítima	041
da Montanha/Instalação de Mineração	042
Área do Canyon/Instalação de Ataque	043
a cidade velha	044
Zona	044
Costeira Zona Baixa/Alta	045
????	046
????	047

Núcleo Blindado

estado geral	050
estruturas	051
Armadura/Energia	052
armas	053
Arma	054
Overd Weapon	058
sistema de direção	060
FCS	061
Modo de Varredura/Sistema Operacional	062
Transporte/Manutenção	063

armas

Arma Geral	066
T-106E SLON	066
Série R2B	066
Série AS12	067
série Sz	068
unidade de ar	068
série F21C	069
EZ-06 ARGUS	070
R14 GUARDA	072
galeria (especificação da cidade)	072
Bateria (especificação do migrante)	073
Arma Atômica	080
OOTHECA	080
série AMON	081
SCAVENGER (Médio)	081
SCAVENGER (Grande)	081
Arma Gigante	082
TIPO D No. 5	082
L.L.L.	084
St. ELMOMais	086
RAIJIN	088
EXUSIA	090

Coleção de diálogos de cena de evento	096
filme CG	112
design de peças	120
arma de braço	120
Arma de	armas
148 Arma Overd	155
tempo de	185
colôrea	194
perna	198
FCS	204
gerador	206
Reforço	208
Exército Armado	209
Entrevista com o equipe de desenvolvimento	214
ÍNDICE	222

Luz lateral

Emblema #1	094
Emblema #2	110
som de	118
garagem	212
super robô chogokin	213

Coleção de materiais de configuração oficial do Armored Core V

o fato



Mais de 20 anos se passaram desde o fim da segunda operação de resistência.

Este relatório desvenda a história do mundo moderno e

resume informações relacionadas a territórios, organizações e armas como AC.

RELATÓRIO

A terra e o ar estão poluídos e há saques e conflitos constantes.

Mesmo se eu perder muitas coisas

Para os fortes que ainda estão tentando sobreviver neste mundo,

diga a verdade".

> história

HISTÓRIA

Esta era foi coberta de devastação e declínio. A humanidade ainda está lutando e continua a viver. No entanto, sendo perseguido pela vida, o desgaste da "verdade" Não perca de vista o "real". A batalha que aconteceu na cidade grande "Cidade" Devemos mais uma vez prestar atenção às cicatrizes deixadas neste mundo.

Desolação no mundo e o aparecimento de migrantes

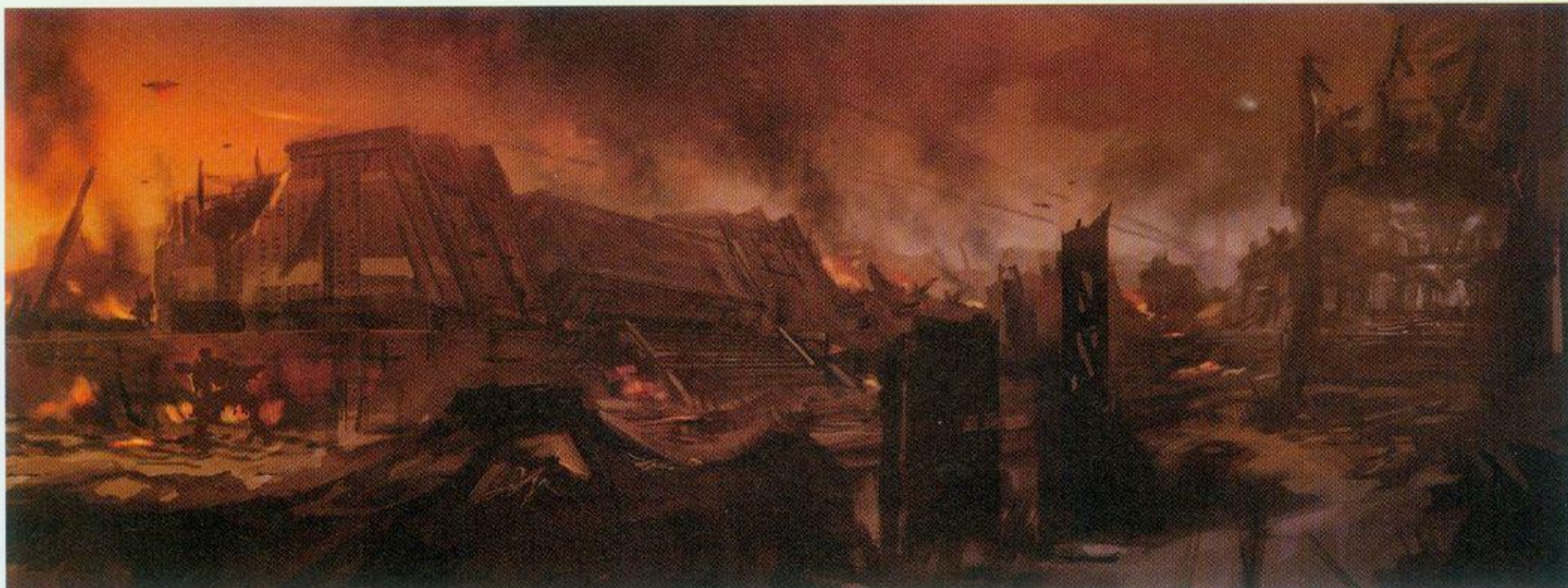
A desolação do mundo e o aparecimento do migrante

Existem várias teorias sobre por que o mundo outrora próspero caiu em ruínas. Entre eles, a teoria de que as guerras se repetem devido à "escassez de recursos devido ao crescimento populacional" e "ampliação do fosso entre ricos e pobres" é altamente credível, considerando as muitas armas que foram descobertas. Acredita-se que o mundo tenha sido contaminado por poluentes que vazaram das armas usadas naquela batalha. Alternativamente, existe uma forte teoria de que mudanças ambientais causadas por desastres naturais e clima anormal são a causa da devastação.

Agora que os registros antigos foram perdidos, não há como saber a causa exata. Há apenas o fato de que tantas pessoas morreram e que a 'zona viável' em que as pessoas podem viver é muito pequena devido à crescente contaminação. Os sobreviventes se reúnem em áreas onde podem sobreviver e sobreviver, mas a natureza humana não muda mesmo neste ambiente pobre, e os conflitos por territórios e recursos continuam ocorrendo com frequência.

E nesta época apareceu o "Migrant", usando equipamentos especiais para percorrer as áreas poluídas. Eles descobrem armas usadas em guerras anteriores na área contaminada, levando à descoberta da arma humanóide "Armored Core (AC)". A CA é uma arma militar de alto desempenho e continua a ser usada como trunfo em conflitos até hoje.

Cerca de 300-300 anos atrás?	mundo apocalíptico	Não está claro se é uma guerra em grande escala ou um desastre natural, mas por algum motivo o mundo perdeu a maior parte de sua população e áreas poluídas onde a vida não pode viver estão se espalhando.
Cerca de 100 anos atrás?	Ascensão do Migrante	ACs e armas usadas em guerras mundiais são descobertas em áreas contaminadas e campos de batalha. Depois disso, surgiu o "Migrante", que viajava pelo mundo para transportar mercadorias. Conflitos por suprimentos e áreas de sobrevivência daqueles que ficaram na superfície ocorrem em vários lugares.
Cerca de 25 anos atrás	Unidade da Cidade	O "Don Tyrell" do migrante lidera a "Cidade", uma área viável que se tornou uma zona sem lei. Tyrell começou a ditadura por As classes mais baixas são benidas para o subterrâneo da cidade.
Cerca de 20 anos atrás	formação de resistência	"Jack Batty" lidera os residentes subterrâneos e forma uma organização de resistência "Resistência" contra a ditadura de Tyrell. Um confronto com a cidade começa após uma atividade terrorista de pequena escala.
Cerca de 10 anos atrás	Primeira Guerra de Rebelião	Uma operação de contra-ataque em larga escala pela resistência contra a cidade. A Resistência foi derrotada devido a uma falha de informações e uma ofensiva de força. O lado da resistência perdeu a maior parte de sua força e o líder Batty também morreu.
Cerca de 5 anos atrás	Segunda Guerra de Rebelião	A filha de Batty, Francis Batty Curtis, torna-se o segundo líder da Resistência. Um ano após a primeira operação de contra-ofensiva, foi realizada a segunda operação de contra-ofensiva em larga escala. A Resistência captura Tyrell, mas um ataque corporativo destrói a Cidade e a Resistência. Tyrell está morto.
Atual		Atividade se tornou uma área sem lei e as disputas territoriais entre os Grupos de Migrantes estão se intensificando.



Após a destruição, muitas instalações industriais foram destruídas. Atualmente, não existem grupos ou organizações que possam construir instalações de grande escala.

Convulsão da Cidade

Agitação na cidade

Foi de uma área viável que um registro interessante da turbulência mundial foi encontrado. Segundo o registro, a cidade que foi palco era chamada de "Cidade" no passado. Como outras áreas viáveis, era uma cidade onde as disputas territoriais eram constantes, mas há cerca de 28 anos, o líder do poderoso grupo Migrant, Don Tyrell, assumiu o controle do todo com seu poderio militar. Tyrell, que se autodenomina "representativo", instaura uma ditadura e constrói uma sociedade estratificada. Os cidadãos foram controlados e forçados a viver uma vida de inconveniência, e aqueles que resistiram foram totalmente eliminados pelo exército particular de Tyrell, as forças de segurança.

Um dia, Tyrell bane os escalões mais baixos da cidade. Sem meios para os cidadãos se mudarem para outras áreas viáveis, eles foram forçados a se esconder sob a cidade. A vida no subsolo é tão horrível que não há garantia de sobreviver ao dia. Mesmo assim, eles continuaram a lutar com todos os meios possíveis para escapar de sua morte iminente. De acordo com uma teoria, o número total de pessoas que foram forçadas a viver nesta vida difícil é de dezenas de milhares, e muitos deles perderam a vida.



• Dentro da cidade, a opressão pela tirania acontecia diariamente.



• Uma visão panorâmica da cidade construída. Uma enorme torre é construída no distrito administrativo e é a base do representante.

estado do mundo

Os poluentes que se espalham pelo mundo são agregados de múltiplas substâncias nocivas. Altas concentrações de poluição não são apenas prejudiciais à saúde, mas também mortais. As concentrações de poluição diminuem com o aumento da distância da fonte de poluição, mas as concentrações globais estão aumentando gradualmente. Muitas pessoas vivem em grandes cidades, que sofrem menos com os danos da guerra, porque as concentrações são baixas. Além disso, as pessoas podem ser vistas em qualquer lugar em um local com pouca poluição.

Se você for para uma área poluída, é essencial ter um equipamento que isole o ar externo. Migrant usa máscaras e trajes de proteção e usa ACs e grandes helicópteros que podem detectar concentrações de poluentes para permitir a exploração em áreas perigosas.



• Estado da área contaminada. O céu está sempre escuro e nublado, e a luz raramente penetra.

A primeira estratégia

de resistência

Algum tempo depois do início do despejo das classes baixas, um homem foi banido para a clandestinidade. O nome dele é "Jack Batty". Ele era o confidente de Tyrell e fez seu nome como piloto de AC. Embora ele devesse ter sido exilado pelo fracasso da operação, foi na verdade a dissidência de Batty contra o regime de Tyrell, e ele desertou.

Quando Batty testemunha as condições de vida desesperadoras no mundo subterrâneo, ele decide derrubar Tyrell. Ele forma a organização de resistência "Resistance" como um líder.

Enquanto conduzia atividades terroristas de pequena escala contra a cidade em vários lugares, a Resistência ganhou poder trocando suprimentos e armas com Migrant. Batty, que aumentou sua força militar no subsolo, finalmente planeja um contra-ataque em larga escala contra a cidade, que Tyrell está no controle. Esta foi a batalha que mais tarde seria chamada de "Primeira Rebelião".

■ O curso de ação da resistência durante a primeira operação de resistência



Batalha entre corporações e resistência

Esta batalha foi dominada pelo lado do City, que havia obtido informações sobre a operação de contra-ataque com antecedência.

Além disso, a Prefeitura, que havia assinado um contrato com uma organização de luta chamada "Corporation" para reprimi-la, conseguiu interceptar a resistência em uma postura perfeita. A empresa atacou a resistência com uma grande quantidade de material, centrado no comandante de campo e piloto AC "Hanged Man" "Chief" e sua ajudante "Carol Dawley".

Além do vazamento do plano, a resistência, que é inferior em força, é derrotada desamparadamente e se retira para a parte oeste da cidade. Batty espalhou as forças amigas restantes e ele mesmo permaneceu na parte oeste da cidade com um único AC para cobrir a fuga amigável.

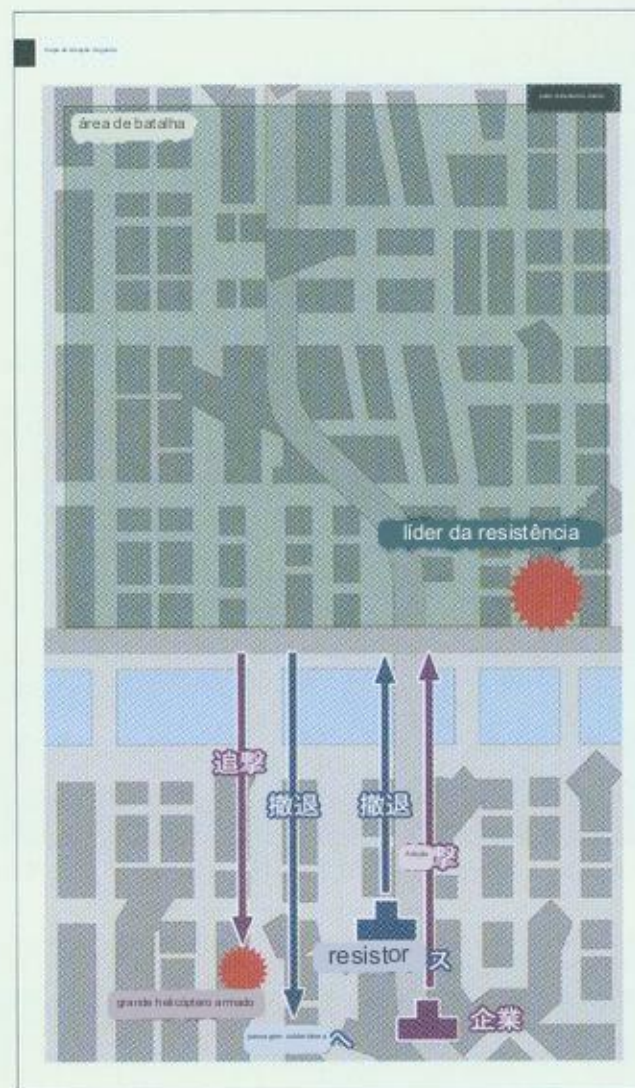
A batalha entre Batty, que estava no comando da empresa, e a empresa foi extremamente acirrada. Embora Batty manipule habilmente sua amada máquina "Vendetta" e continue lutando sozinho, ele é danificado por um ataque de um certo "mercenário" contratado por uma empresa e foge para uma passagem subterrânea. Os "mercenários" engajados também perseguirão de acordo com as ordens do chefe. Batty travou uma série de batalhas com o AC da empresa na passagem subterrânea e, mesmo conseguindo romper, foi perseguido pelo "mercenário" que havia sido ferido anteriormente. O encurralado Batty ativa a arma de batalha final "Over Weapon", mas imediatamente depois disso ele é morto pelo ataque surpresa do chefe. A operação fracassou e a Resistência, que perdeu a maior parte de seus membros, foi forçada a voltar à clandestinidade.



Uma batalha feroz ocorreu na parte ocidental da cidade.



• A figura de Vendetta destruída pelas mãos do chefe.



rede de tecnologia e informação

Muitas das tecnologias que antes eram prósperas foram perdidas devido aos danos causados pela guerra. Os suprimentos eram escassos e muitas fábricas foram totalmente queimadas. Mesmo agora, armas e balas com processos de produção relativamente simples mal podem ser produzidos, mas aqueles que requerem tecnologia avançada não podem ser produzidos. ACs em particular têm uma estrutura difícil de entender, então basicamente eles são operados reparando ou remodelando o que encontram. As redes de informação para comunicações são

O compartilhamento de área ampla não é possível devido a restrições de movimento. A única maneira de conhecer o mundo exterior é vê-lo diretamente ou ouvi-lo, e a maioria das pessoas só sabe o que está acontecendo ao seu redor. Quanto às guerras passadas, embora saibam que ficaram para trás nesta terra, poucos conhecem detalhadamente as causas das guerras. Diz-se que apenas Don Tyrell tinha informações detalhadas sobre as guerras passadas.



As peças AC são caras e eu uso um monte de peças AC juntas.

A Segunda Estratégia de

Resistência

Um ano após a primeira operação de resistência. A filha de Batty, Francis Batty Curtis, torna-se a nova líder. Por ser ainda inexperiente como líder, "Leon Dantès", que já foi assessor de Batty, praticamente comandava a organização. A resistência, que uma vez sofreu uma derrota esmagadora, não tinha nem a força nem a ambição de antes, mas subterrâneo

Também era verdade que lutar era a única opção para alcançar o objetivo de libertar os habitantes.

A Resistência negocia ativamente com Migrant para outra operação de contra-ataque em larga escala. "Rosalie", uma migrante que era uma velha conhecida de Dantes e forneceu suprimentos para a resistência durante a primeira operação de resistência, cooperou diretamente.

Foi decidido Um mercenário também é recrutado pela Resistência. Essa pessoa era o mesmo "mercenário" que lutou contra Batty na operação há um ano. Sem saber desse fato, os membros da resistência decidiram iniciar a operação adquirindo um piloto AC capaz sem suspeitar do antigo inimigo de Batty, os "mercenários". A cortina sobe na "Operação da Segunda Rebelião".

O curso de ação da resistência durante a segunda operação de resistência



Infiltração da unidade de trabalho

O primeiro objetivo da Resistência na "Operação 2" foi a destruição das instalações de controle da unidade de vigilância da cidade. Enquanto as forças de espionagem da Resistência se dirigiam para a área de arranha-céus onde se localizava a instalação de controle, a força de combate formada em torno dos referidos "mercenários" na área de arranha-céus realizou uma operação diversionista, chamando bastante a atenção das forças de segurança, ter sucesso.

Após concluir a operação de destruição pela unidade de construção, a unidade de combate se deslocou para a área superior para auxiliar na evacuação da unidade de construção. Na passagem subterrânea que leva ao distrito de arranha-céus, as forças de segurança guardaram o trem blindado "EZ-06 ARGUS", que pode ser considerado uma fortaleza móvel. Porém, por estar em manutenção, passou pelo viaduto sem atacar a resistência. Então cadastrou-se

A lança é descoberta pelo AC da unidade de segurança, e o AC "Unidade de Segurança 11" e os "mercenários" se envolvem na batalha. Após uma batalha na passagem subterrânea estreita, os "mercenários" derrotaram a 11ª unidade de segurança. Os combatentes da resistência romperam o túnel com sucesso.



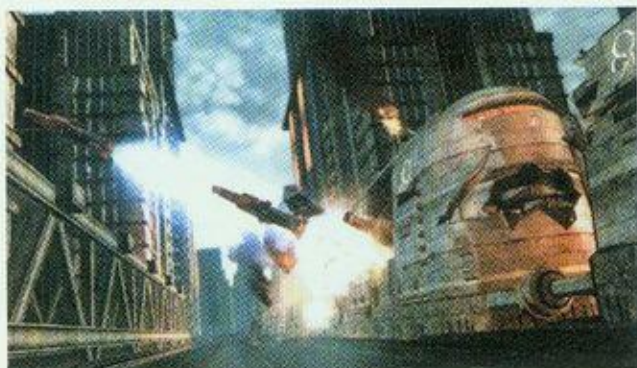
A batalha no distrito de baixo crescimento



» Forças de segurança lançando um trem blindado

Uma unidade de combate da resistência que entrou na área do arranha-céu é submetida a um ataque feroz da força de segurança. Muitas armas de alta mobilidade e do tipo suporte foram implantadas na cidade, e trens blindados fortemente armados também foram mobilizados. A força das forças de segurança foi avassaladora, mas o trem blindado foi destruído pelos esforços dos "mercenários". Tendo garantido uma rota de fuga para a unidade de trabalho, a unidade de combate tenta escapar da área do arranha-céu por outra rota.

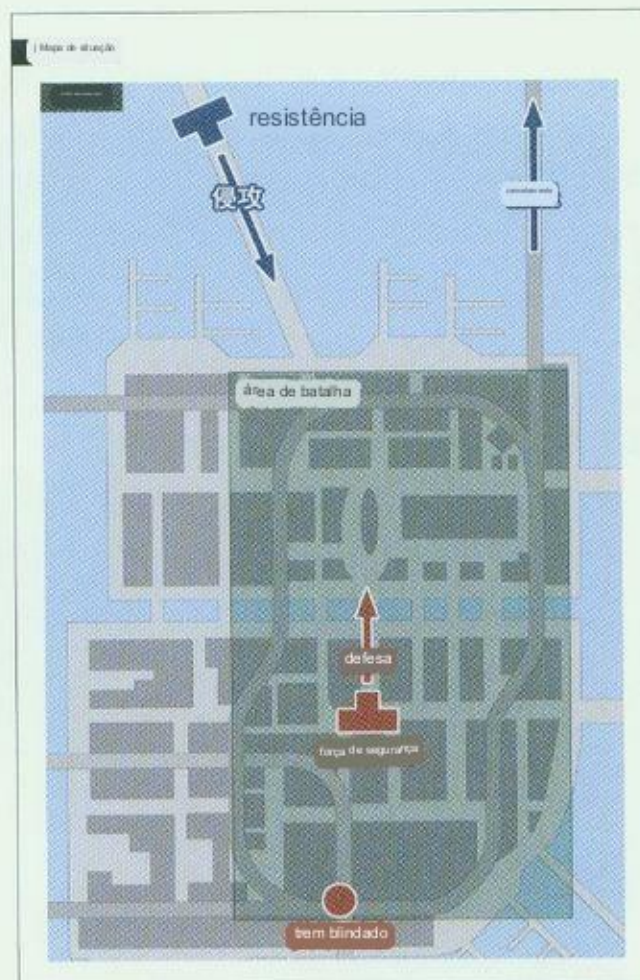
Durante esse movimento, a linha de chamada da Resistência é interrompida. O dono dessa voz é o chefe da empresa que uma vez massacrrou Batty. A empresa hackeou a linha usando sua própria tecnologia. Quando o chefe profere palavras provocativas, ele lança um grande número de mísseis do trem blindado e se concentra nos "mercenários". Diante da nova arma "OOTHECA", que mais tarde será chamada de "arma autônoma", a resistência cai em uma situação crítica, mas o "mercenário" escapa da rede de mísseis e consegue escapar da área do arranha-céu. Presume-se que as empresas começaram a ser cautelosas sobre a força dos "mercenários" que sobreviveram dos mortos nessa época. Desde então, ataques de empresas visando apenas "mercenários" ocorreram com frequência, confirmando ainda mais o acima.



• OOTHECA disparou de um vagão de carga em um trem blindado.



EZ-06 ARGUS



» Assalto a uma arma gigantesca não identificada

Alguns dias depois da batalha no distrito de arranha-céus. Saindo da cidade, a Resistência decide vasculhar o depósito de lixo na área contaminada em busca de armas para combater a corporação. Usando Rosalie, que conhece a geografia local, como guia, o habitual "mercenário" foi designado como escolta. Na área exploratória, a missão foi concluída derrotando pequenas armas autônomas, mas sem muito sucesso.

A resistência, que precisa adquirir novas armas, decide procurar áreas mais perigosas por sugestão de Rosalie. Lá, eles são atacados por uma arma gigante "L.L.L." com seis pernas e mais de 100 metros de comprimento. Decidindo que não tem escolha a não ser lutar, Rosalie deposita suas esperanças em um "mercenário" e transmite informações sobre L.L.L. L.L.L. tinha uma armadura forte, mas conseguiu destruir suas pernas e parar seu movimento. O grupo de resistência obteve suprimentos, inclusive armamentos para o AC, e deixou a área contaminada.

Na mesma época, as empresas da cidade começaram a aumentar seus armamentos com a aprovação de seus representantes. As empresas começaram a ignorar até mesmo os desejos das forças de segurança, implantando armas autônomas por toda a cidade.



L.L.L.

» Operações secretas na costa

Alguns dias depois, a Resistência, que havia obtido com sucesso as armas que se tornaram sua força, avançou para as instalações navais na parte sul da cidade. O objetivo é garantir uma rota de invasão ao distrito administrativo. Foi dito que o "mercenário" estava no comando da operação real, mas os detalhes da operação foram mantidos em segredo para evitar vazamentos de informações.

Os "mercenários" passam pela passagem subterrânea e chegam ao distrito costeiro, onde se alinham instalações submersas. Era patrulhado por uma força de segurança privada de poder por uma empresa. Mesmo que os "mercenários" quebrem a rede de segurança, eles são atacados por uma grande arma autônoma "SCAVENGER" que se parece com um pássaro. Depois de eliminar o SCAVENGER com base nas informações de Rosalie, os "mercenários" correm para o distrito de arranha-céus. Aniquilamos a unidade de guarda de arranha-céus e garantimos a rota para a ponte que leva ao distrito administrativo.



CARNICEIRO



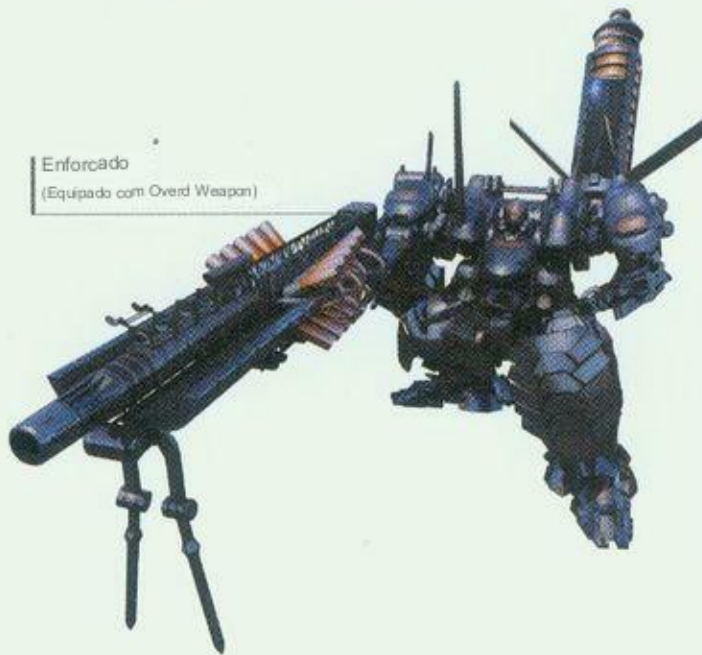
>> Reencarnação da empresa

Resistência que alcançou seus objetivos nos distritos superiores. Deslocado para uma operação de sabotagem na enfermaria.

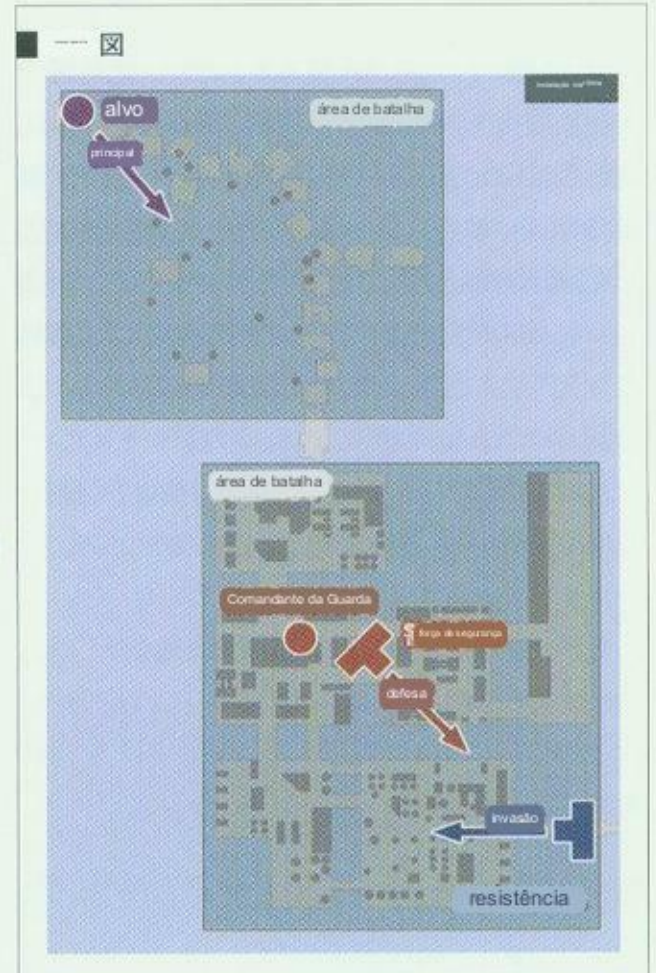
Enquanto os "mercenários" estão a caminho de uma instalação offshore para um encontro, Dantes obtém informações de que uma unidade inimiga foi emboscada na área costeira. Dantes instruiu o subordinado "RD" de Rosalie a confirmar a rota e decidiu entrar por uma rota segura. No entanto, RD era um espião corporativo e todas as informações vazaram para o lado corporativo novamente. Quando a resistência chega às instalações marítimas no ponto de encontro, eles são atacados por um grande número de forças de segurança. Os "mercenários" rompem a rede de cerco e travam uma batalha com AC, o capitão da força de segurança. Em meio a isso, o "Enforcado" conduzido pelo chefe da empresa também participa da guerra, mas o chefe atira no capitão do corpo de segurança, que deveria ser um aliado, com uma arma overdr. O próximo alvo é um "mercenário", mas o "mercenário" foge do disparo contínuo da Over Weapon e se aproxima, destruindo a CA do chefe. Além disso, há registro de que, durante esta batalha, a empresa interrompeu novamente a linha de comunicação e disse aos "mercenários" que eles eram "um inimigo que deveria desaparecer".



• RD foi deliberadamente atacado pelas forças de segurança, fazendo-o acreditar que estava morto.



Enforcado
(Equipado com Over Weapon)



>> Invasão do distrito administrativo e operação final

Enquanto os "mercenários" enfrentavam as forças de segurança, as forças de engenharia de superfície destruíam as instalações de transmissão de energia do distrito. O objetivo de lançar o distrito administrativo no caos era, claro, a captura de Tyrell, o representante. Os "mercenários" também se juntaram após derrotar o chefe e destruíram cada base de defesa onde o gerador de energia privado estava operando para impedir a restauração do poder. A operação entra em sua fase final e, finalmente, a força de assalto terrestre liderada por Dantes se dirige para a torre, que é o quartel-general do representante.

Em resposta ao ataque da resistência, a empresa coloca a arma gigante L.L.L. Os "mercenários" foram prejudicados pela luta feroz da força de defesa do inimigo, mas a operação de invasão foi bem-sucedida. Ao receber a notícia da prisão do representante, no momento em que a resistência parece estar vencendo, a empresa de repente lança um ataque indiscriminado à cidade.

Uma traição corporativa que nem Tyrell nem a Resistência esperavam.

Várias partes da cidade começaram a desmoronar, e os capturados Tyrell e Dantes liderados pela força de ataque da Resistência também foram engolfados pelas chamas. As unidades restantes da resistência, que escaparam por pouco do perigo, recebem ordens de Francis e tentam escapar do caos no campo de batalha.



• Uma enorme arma autônoma trazida para a cidade.

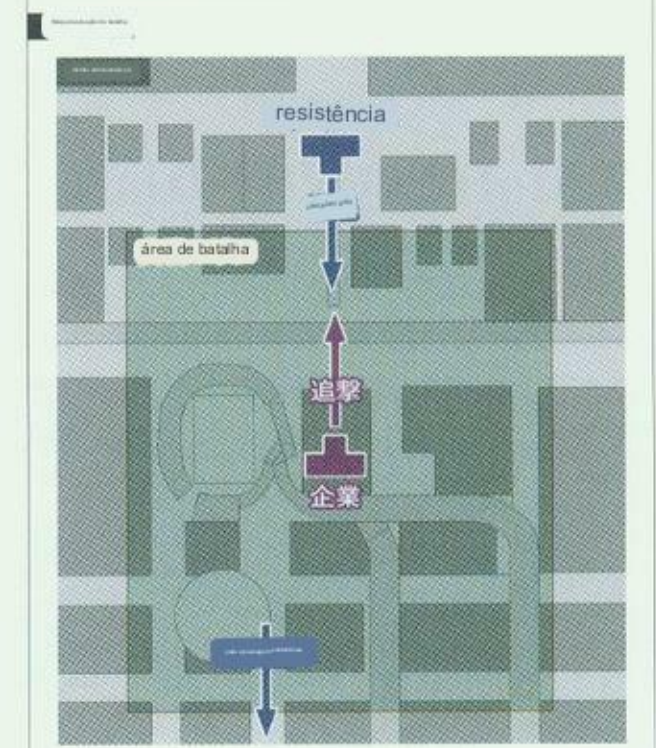
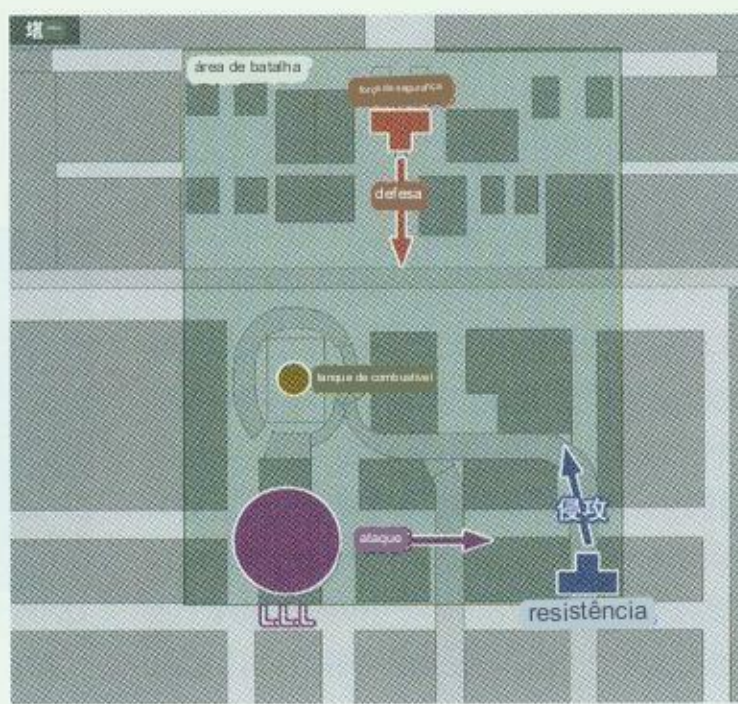
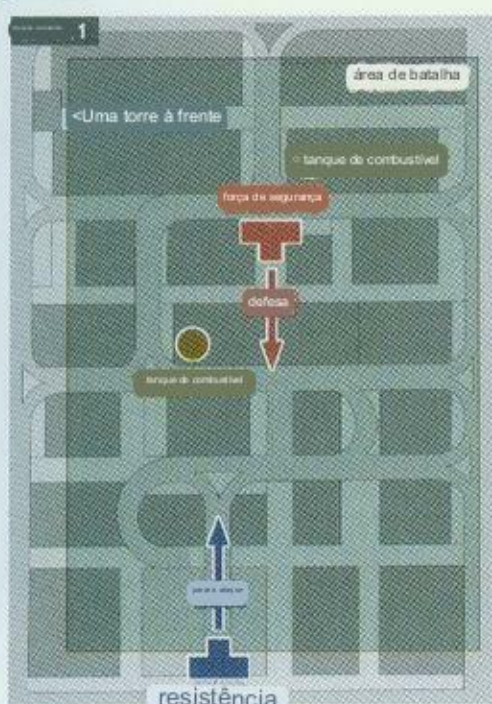
>> Fuga da Cidade

Uma resistência que reúne as forças restantes e tenta escapar da cidade em colapso. Diante dos "mercenários" que tentam passar pelo distrito administrativo a partir da passagem subterrânea, o AC "Vengeance", que é do mesmo tipo do Vendetta em que Batty estava a bordo, se interpõe em seu caminho. O ocupante do AC era RD, que foi dado como morto nas instalações offshore. Neste momento, os "mercenários" lutaram lado a lado com RD e o chefe AC. Parece que foi afastado da unidade RD devido ao colapso do distrito administrativo, mas o AC do chefe foi derrotado e o recorde permanece. Também foi descoberto pela gravação da conversa de voz que a empresa havia entregado a RD.

■ Gravação de conversa de voz (trecho)

Chefe: Você disse RD, ele?
Rosalia: Seduziu RD!? Chefe: Ele é uma espécie de gênio. Eu mesmo não percebi. Bem, agora, eu me pergunto se é assim.

Mapa da



>> Fuga e batalha decisiva

Depois de testemunhar a fuga de seus amigos, o "mercenário" AC também está atracado no helicóptero de Rosalie e tenta escapar. No entanto, quando eles estavam passando pelo distrito de baixo crescimento, a máquina Rosalie foi disparada repentinamente. O atirador era RD Rosalie, que percebeu o tiro de RD, protegeu o "mercenário" e foi atingido. Rosalie corta o AC antes que ele caia, e o "mercenário" que desce ao chão enfrenta o RD que apareceu. Quando um zangado Francis prevê provocativamente a derrota de RD, suas palavras se tornam realidade. RD morreu como resultado de sua traição. Francisco, que viu a batalha, decidiu viver com esse medo, embora estivesse com medo e ansioso com o poder sem fundo dos "mercenários" que sobreviveram aos mortos muitas vezes.

Após o término da batalha, a empresa recebe uma mensagem. Era uma mensagem de desafio aos "mercenários" do cacique, que se dava como morto. A batalha final decisiva entre a empresa e os "mercenários" não era mais inevitável.



• A batalha mortal entre o "Mercenário" e RD terminou com a vitória do "Mercenário".



>> Procura de empresas

Depois de escapar da cidade, Francis e seus amigos são perseguidos por uma empresa em uma área contaminada que eles visitaram. O que apareceu na frente de Francis e dos outros foi uma arma autônoma transformável "EXUSIA" que parecia uma combinação de um humano e um pássaro. Poder de luta incomum e esmagador. Uma velocidade que é difícil de ver. Foi um "mercenário" que foi encurralado antes do ataque de EXUSIA, mas após uma batalha mortal, conseguiu derrotá-lo.

Da gravação de voz desta batalha, restam muitas observações interessantes. Antes da batalha, o chefe fez uma declaração no sentido de "testar as possibilidades dos humanos", e após a batalha, Dolly disse: "Precisamos de tempo para criar um programa completo." É uma palavra que dá a entender que o chefe e Dolly são seres não humanos, mas a verdade ainda é desconhecida. Este é o último registro de divulgação de informações das empresas.



Batalha após o colapso

da cidade

Dois anos após a segunda operação de resistência. Na cidade, que perdeu seu governante, Tyrell, remanescentes da força de guarda e Migrant continuaram a lutar por suprimentos e território. O espetáculo mostrou claramente um retorno aos tempos áridos antes do governo da cidade.

Tendo perdido a maior parte de sua força militar, a Resistência se desfez após a segunda operação de resistência. Desde então, Francis trabalha como migrante com Rosalie, mas um dia ele visita a cidade. Lá, novamente contratado por Francisco,

Houve também o aparecimento daquele "mercenário". Juntos, eles lutam contra armas autônomas nas áreas migratórias e poluídas das ruínas da cidade. Além disso, o "mercenário" tornou-se uma existência bem conhecida entre os Migrantes como um brilhante piloto AC que sobreviveu ao colapso da cidade. Portanto, não há fim para as pessoas que desafiam os "mercenários" a abater e fazer um nome para si mesmos, e muitas vezes eles se envolvem em batalhas. Eventualmente, o grupo foi alvo de duas forças: a organização de recrutamento de mercenários "MoH", que tem como alvo Rosalie, e o misterioso grupo de combate "Zodiac", que desafia os "mercenários".



• Um mercenário que é atacado por Migrant.

>> Conflito entre MoH e Rosalie

As forças do MoH de repente lançaram um ataque contra Francis e seu partido, que continuaram a lutar contra Migrant. Seu objetivo é matar Rosalie, que o acompanha. Isso foi sob a direção de sua irmã, "Regan Stratford". A família Stratford, que já esteve à frente do MoH, também é uma família. A filha do fundador, Regan, está buscando a vida de sua irmã mais nova, Rosalie, cujo nome verdadeiro é Cordelia Stratford, por causa de um rancor pessoal. Eu estava pensando sobre isso. Sentindo as intenções de Regan, Rosalie diz a Francis que a taxa de Regan

Solicitar a subjugação das forças do MoH que estão dentro.

No conflito total com as forças do Ministério da Saúde, o lado de Francis ganha vantagem devido às atividades dos "mercenários". Ele derrotou os assassinos do MoH enviados um após o outro e, na batalha final, derrotou o confidente de Regan, AC "Bouncer" de Oswald Warwickshire. Regan, que viu a cena por trás, tentou escapar, mas se deparou com uma tragédia repentina. Um dos Zodiacs abateu seu helicóptero. Dito isso, o Zodíaco não tem nenhum motivo específico para atacar Regan, e sua morte é considerada um acidente.



• Helicóptero de Regan abatido pelo Zodiac.

» Assalto ao Zodíaco

O Zodíaco, um grupo não identificado que repetidamente lutou indiscriminadamente em vários lugares antes mesmo do colapso da cidade. Este grupo, que foi tratado como objeto de cautela pelo Ministério da Saúde, foi considerado um total de 12 aeronaves por relatos de testemunhas oculares e foi chamado de "Zodíaco" pelo emblema com o motivo de 12 constelações. A razão pela qual o Zodiac reconheceu o "mercenário" como um alvo foi porque ele destruiu um AC afiliado ao Zodiac que encontrou.

No entanto, inexplicavelmente, alguns membros do Zodíaco não pareciam reconhecer o "mercenário" como um inimigo claro quando o encontraram pela primeira vez. Na verdade, acho que ele é o ás dos membros.

O "nº 8", que pode ser visto, faz uma pergunta a Francis e aos outros: "Vocês são inimigos?" A partir disso, pode-se inferir que cada máquina está simplesmente seguindo as instruções da comandante do Zodíaco, Angélica. Além disso, durante o reencontro, o nº 8 faz observações perigosas que parecem ser a razão de ser do Zodíaco, dizendo: "A única razão de nossa existência é vencer" e "Se tentarmos superar nossa força, a missão falhará.". Não foi à toa que Francisco, ao ouvir essas palavras, decidiu subjugar-los.

A razão pela qual Francis e os outros conhecem o nome Zodíaco é porque Regan do Ministério da Saúde gritou esse nome pouco antes de morrer.

Esse foi o gatilho. Tendo reunido informações, Francis e seus amigos lançam um ataque preventivo ao ponto de aparição esperado do Zodíaco e o derrotam. Quando o "mercenário" destrói os dois últimos Zodiacs na instalação de extração de petróleo, o helicóptero de Angelica se autodestrói repentinamente, destruindo o Zodiac. O comportamento de autodestruição de Angélica é a perda de seu próprio propósito devido à derrota do Zodiac. Em outras palavras, acredita-se que isso se deva à perda do valor de sobrevivência. Quanto ao Zodiac, materiais obtidos recentemente revelaram que é um experimento de pesquisa que aumenta artificialmente as capacidades de combate humano, chamado de "Designed". Eles são considerados remanescentes de uma era passada.

Locais de aparição do zodíaco e registros de engajamento com "Mercenários"



Um Mundo Subseqüente

o mundo depois

Registros precisos de Francisco e dos "mercenários" que aniquilaram o Zodíaco só existem até agora. Depois disso, ele viajou para um local de descanso, onde há informações de que um "mercenário" o acompanhou, mas também não há certeza.

Cidade onde lutaram pela vida e pela morte. Conflitos entre grupos migrantes ainda ocorrem aqui diariamente. Será que um dia um governante surgirá entre as pessoas que vivem aqui e trará a paz? Ou lutar até a morte

you continua? Ninguém sabe. E qual era o "potencial humano" de que falava o cacique? Este é um exemplo que concretiza o O fato de termos superado as ameaças criadas pelo passado, pelas empresas e pelo Zodíaco, pode ser um vislumbre de luz contra um futuro decadente.



A batalha dos migrantes ainda continua.





Batalhas tolas se repetem infinitamente. Alguém disse, "Viver é lutar."

ORGANIZAÇÃO

Desde a primeira contra-ofensiva até o colapso da "Cidade", a ordem foi perdida.

A relação entre a organização e as pessoas que nela vivem, que atravessava esta época turbulenta, mudou com o tempo. entender suas inter-relações,

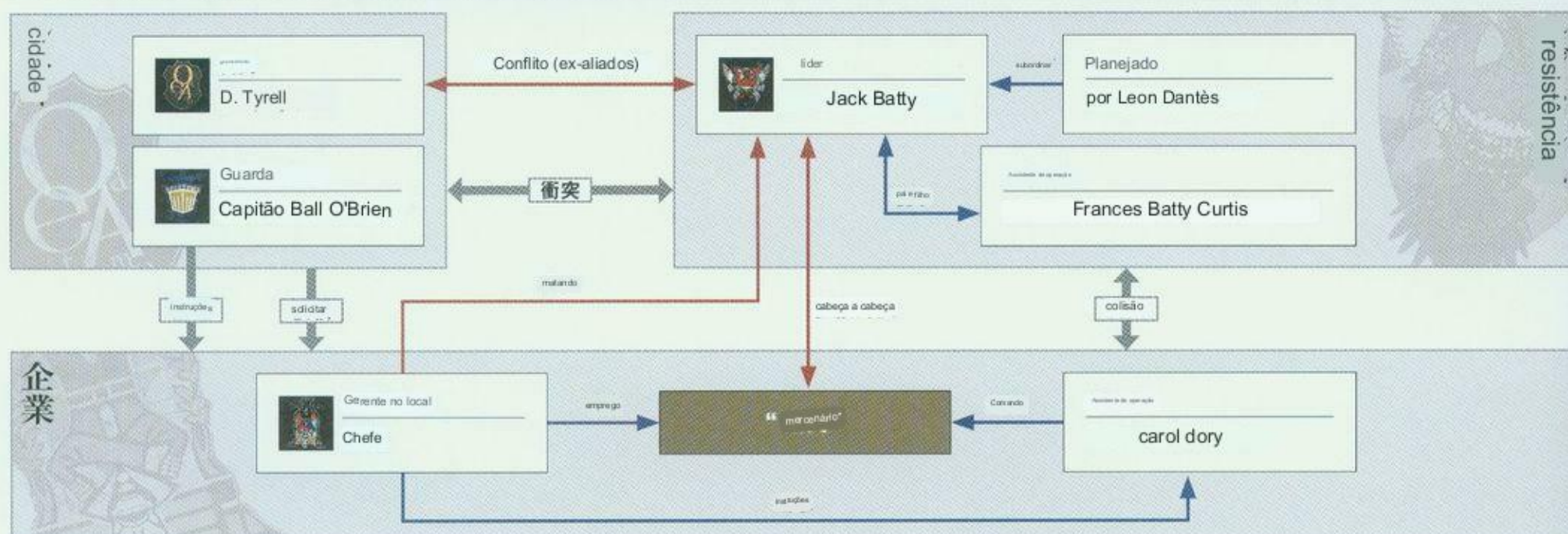
Gostaria que você identificasse a verdade oculta desvendando suas ações e intenções.

Esboço da organização

Gráfico de correlação de potência

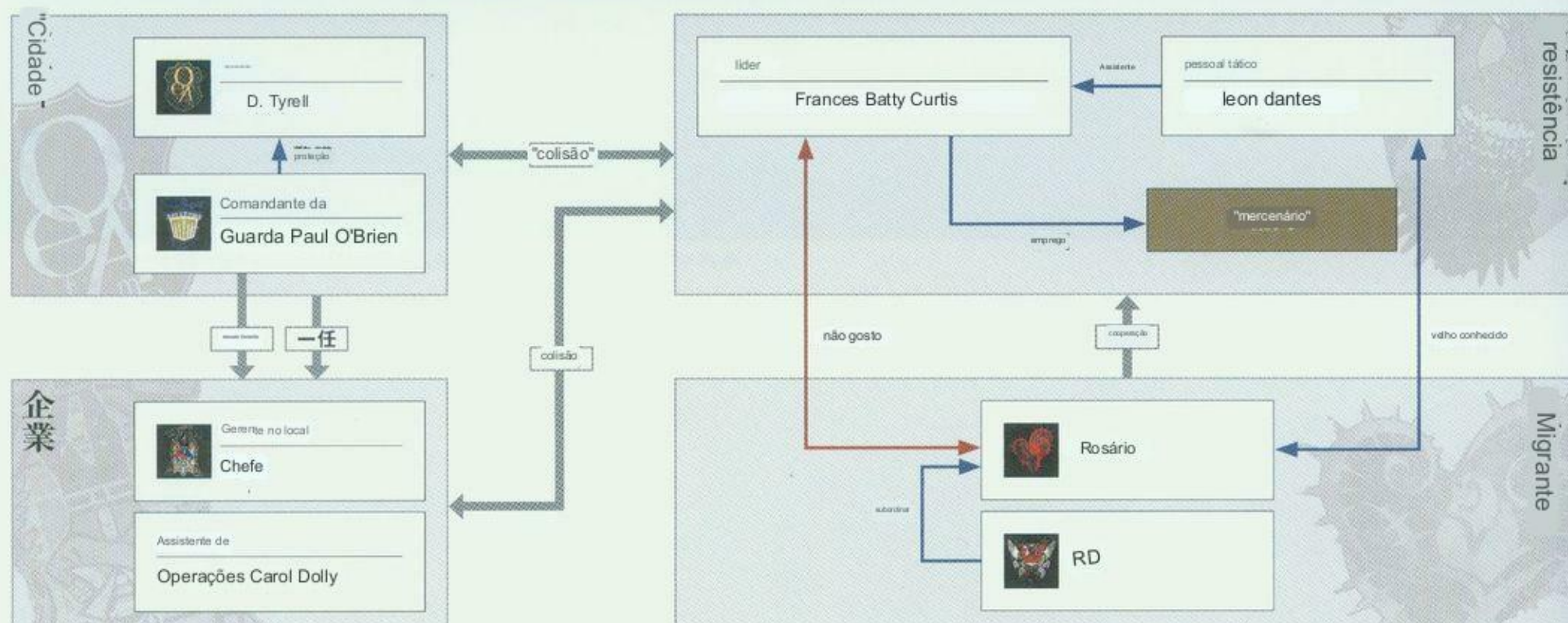
Primeira Guerra de Rebelião

A composição confrontacional da cidade, da empresa e da resistência. No momento da operação, os "mercenários" foram e estava em uma missão para subjugar a Resistência.



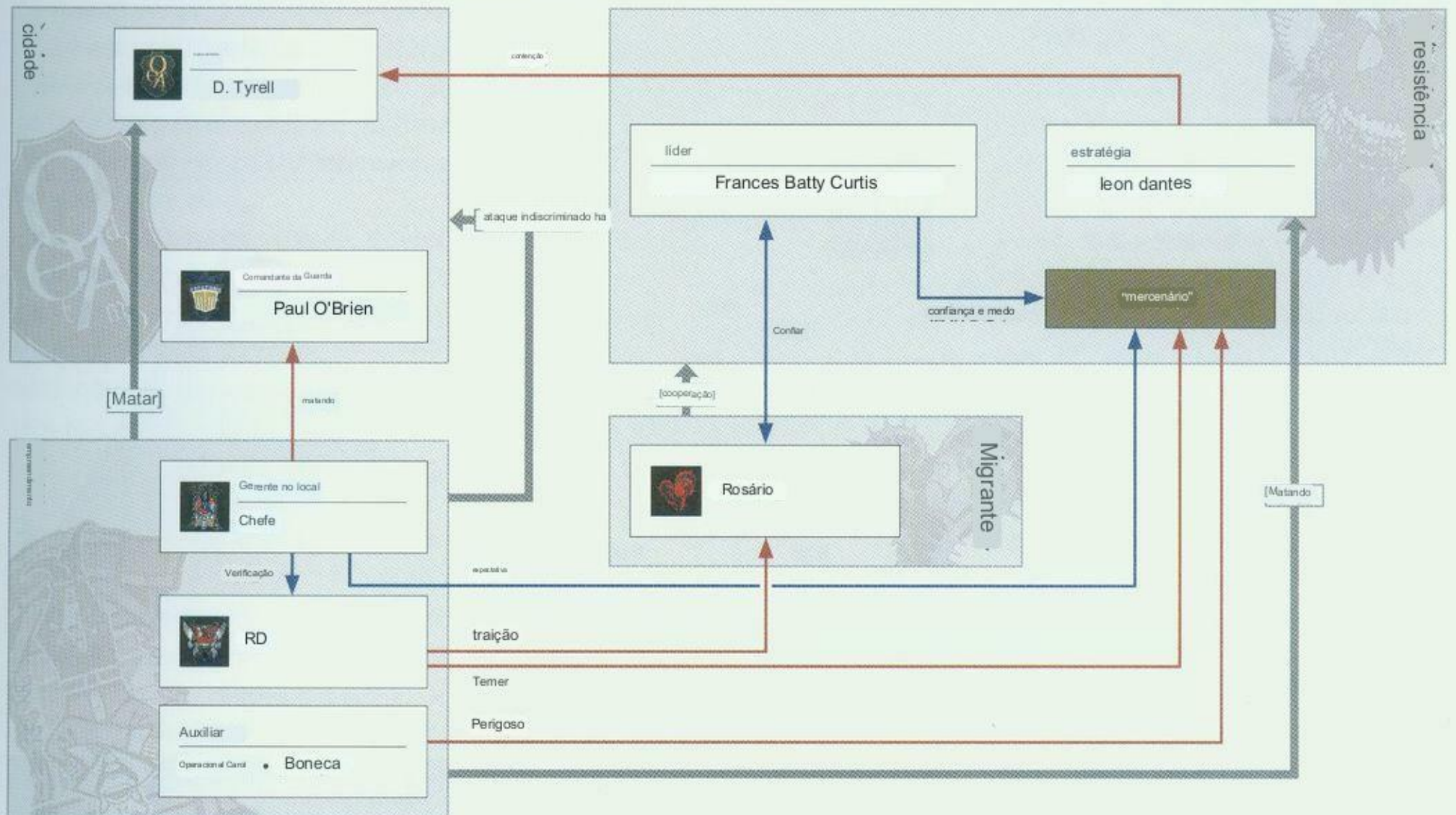
No início da Segunda Rebelião

Embora não haja mudança na estrutura do conflito, alguns Migras n participou. Nesse período, "mercenários" foram contratados pela Resistência.



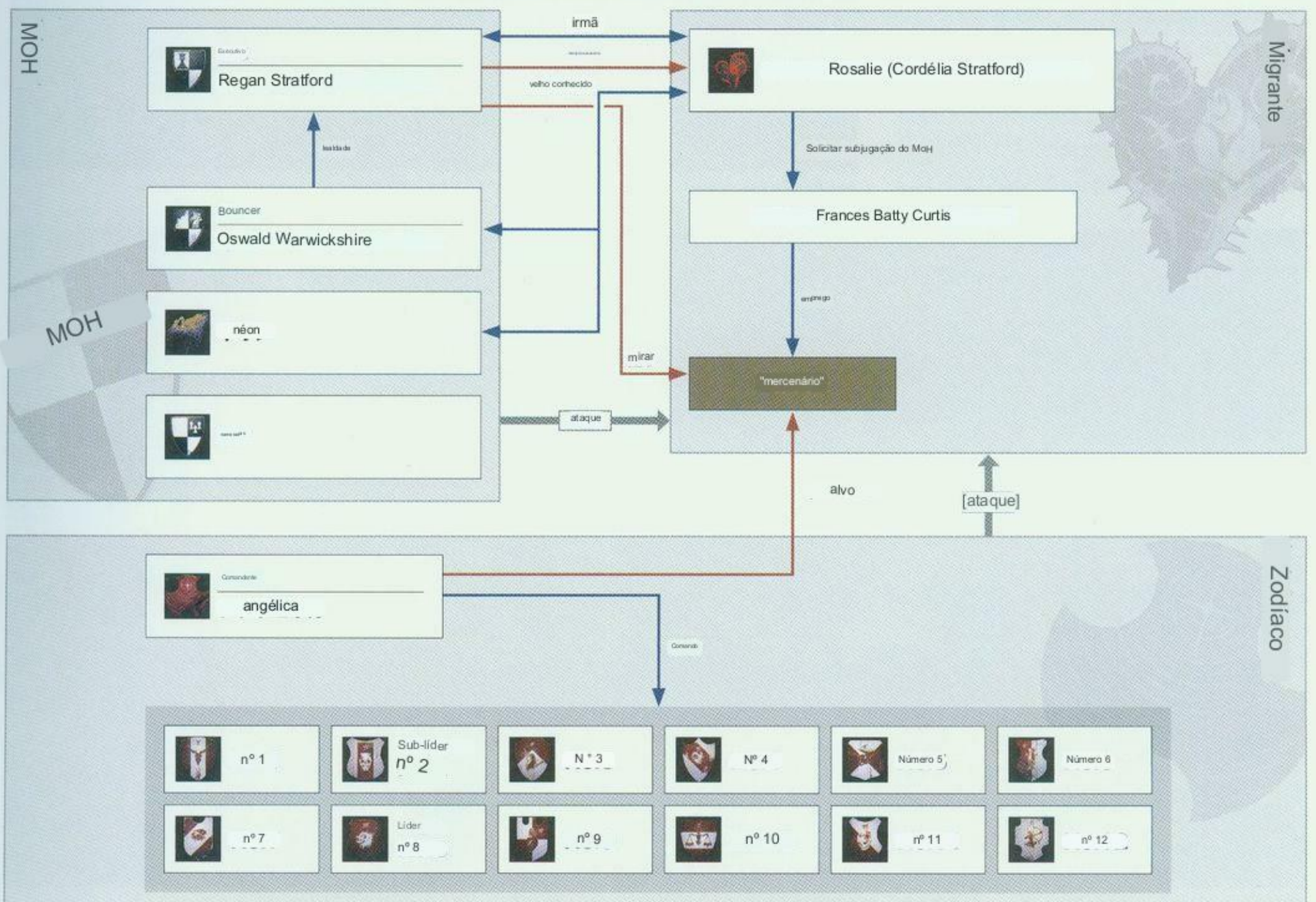
Fim da Segunda Guerra de Rebelião

Uma época em que as corporações atacavam indiscriminadamente a Cidade e a Resistência. Puxe o RD para o lado corporativo. O forte poder da empresa pode ser visto claramente, como



Após a Segunda Guerra de Rebelião

Com a Resistência e a Cidade devastadas e as empresas desaparecendo, a situação mudou dramaticamente. Forças como o MoH e o Zodíaco têm como alvo Francis e os outros.



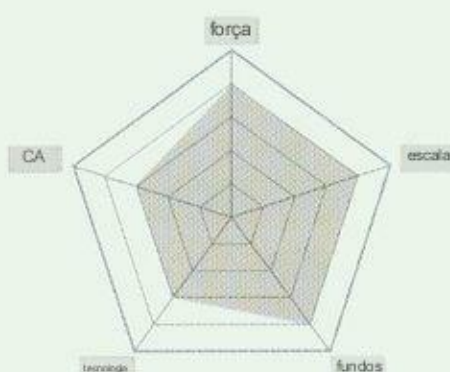
CIDADE cidade

Uma cidade grande que estava em uma área viável, no passado distante. Parece que havia um nome único, mas os registros já desapareceram e foi chamado simplesmente de "Cidade". Durante o governo de "Don Tyrell", foi realizado um controle minucioso do povo, e unidades de vigilância e forças de segurança guardavam constantemente a cidade. Transformou-se em uma fortaleza militar. Também é caracterizado por um sistema social controlado por um estrito sistema de classes. Seu status é ditatorial, com aqueles que estão próximos de Tyrell tratados como pessoas de classe alta e a maioria dos outros como pessoas de classe baixa. Os distritos de imigração também foram segregados de acordo com o status social, e quanto menor a população, piores as condições de vida. Agora que a cidade foi destruída, ela não funciona mais como uma cidade como antes. No entanto, vários dados importantes relacionados a este mundo foram descobertos nas ruínas.

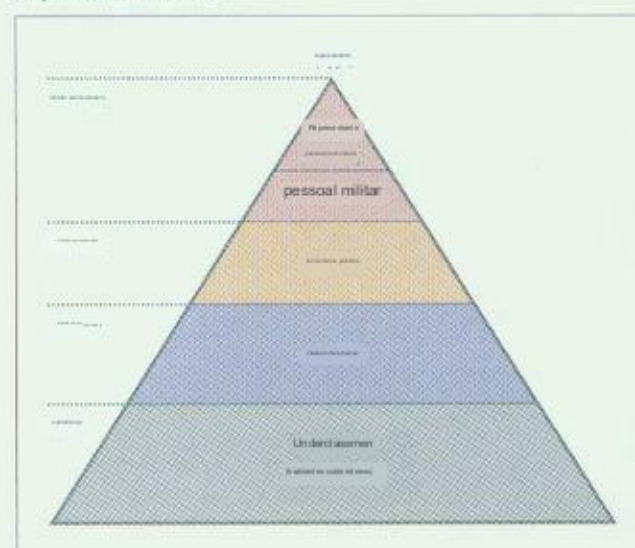
DADOS



Representado por: Don Tyrell
Headquarters
Province Atividade: Ditadura



Mapa de classe da cidade



>> Carreira

Antes de Tyrell chegar ao poder, a cidade não tinha governante e estava em turbulência devido a conflitos entre vários migrantes. Em pouco tempo, Tyrell, que era ativo como Migrante, formou uma grande força contra o pano de fundo de suprimentos abundantes. Em apenas alguns anos, ele ganhou grande poder dentro da cidade. Depois disso, Tyrell impôs uma política de segregação dos moradores da cidade, expulsando muitas pessoas da cidade. Controle estabelecido da cidade após a conclusão da política de quarentena. No entanto, a ditadura criou antipatia por parte da população e acabou por desencadear um contra-ataque da Resistência, que defendia a derrubada do deputado. Embora tenha derrotado a Resistência uma vez, isso aconteceu um ano depois, e durante a revanche, a Cidade foi destruída e Tyrell morreu. Agora é caótico novamente.



* Depois que o deputado assumiu o poder, muitos pontos da cidade foram destruídos devido a conflitos com a resistência.



▲ Uma "torre" que ficava perto do centro do distrito administrativo. Quando Tyrell estava vivo, havia um sistema de segurança muito forte.

>> Manutenção da ordem pública

Tyrell estabeleceu uma unidade de segurança com o objetivo de sua própria segurança e repressão ao terrorismo e conflitos de grupos rebeldes. As forças de segurança usaram armas que foram usadas em guerras no passado e usaram a força para manter a ordem pública na cidade. Além disso, implantaram unidades de vigilância e construíram torres de vigia na cidade, construindo um sistema de segurança perfeito.

Quando a organização de resistência clandestina lança uma contra- operação em larga escala, Tyrell contrata o grupo de combatentes "Corporation" para aumentar a segurança da cidade. Depois disso, as corporações tomaram o poder real e as forças de segurança foram destruídas. Após a destruição da cidade, os remanescentes sobreviventes das forças de segurança agem como ladrões e frequentemente entram em confronto com Migrant.

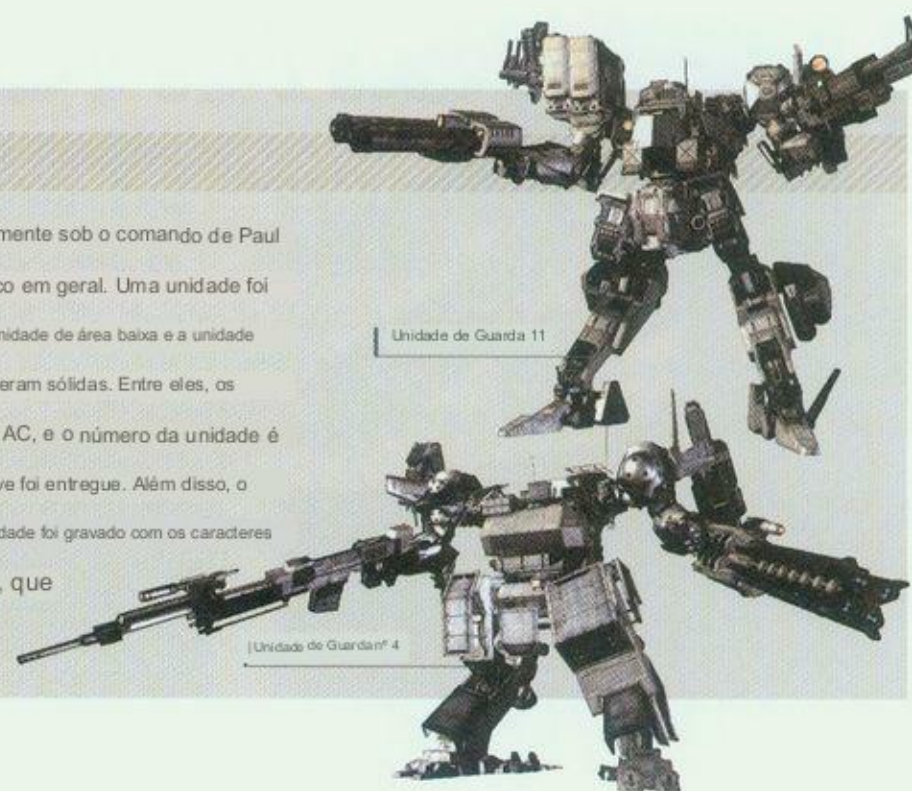
>> Economia/Vida

Durante o governo de Tyrell, as pessoas que viviam na cidade receberam um padrão mínimo de vida, mas não tiveram total liberdade. Colocados sob um sistema de controle estrito, bens e alimentos são racionados, não há entretenimento e as pessoas são forçadas a uma situação em que não têm escolha a não ser se concentrar apenas em viver. Naturalmente, havia alguns que estavam insatisfeitos com uma vida tão dura, mas considerando que seriam enviados para a clandestinidade, provavelmente não tinham vontade de se rebelar.

Além disso, havia uma instalação industrial na cidade, e ali eram produzidos os bens mínimos necessários para a vida. Além disso, existem várias cidades grandes como a City em outras regiões, mas é raro ter um governante como o representante, e acredita-se que a maioria das cidades tenham sido áreas sem lei.

[Força de segurança

A força de segurança estava diretamente sob o comando de Paul O'Brien e era objeto de medo do público em geral. Uma unidade foi designada para cada área da cidade, como a unidade de área baixa e a unidade de área administrativa, e as forças unidas eram sólidas. Entre eles, os membros da classe de elite lidam com AC, e o número da unidade é determinado pela ordem em que a aeronave foi entregue. Além disso, o emblema comum a todos os integrantes da unidade foi gravado com os caracteres "ODI ET AMO (eu odeio e amo)", que é o mesmo da logomarca da Prefeitura.



*Área baixa é vigiada por uma torre de vigia. A devastação era inevitável à medida que os combates se intensificavam durante a Segunda Rebelião.

▼ PERFIL 001

Don Tyrell

Sexo: Masculino Idade: 50 anos Cargo: Representante

CARRIEIRA

- Há cerca de 65 anos, quando era criança, foi apanhado pelo grupo de artes marciais Migrant.
- Há cerca de 45 anos, conheceu Batty e ficou amigo.
- Cerca de 40 anos atrás Batty Group. Explora a área contaminada Cerca.
- de 35 anos atrás Retorna à cidade e forma uma grande polícia Cerca.
- de 32 anos Retorna com Batty e trabalha juntos Cerca de 28 anos.
- atrás Assume o controle da cidade sem lei e começa o regime ditatorial Cerca de 21 anos atrás.
- A primeira contra-insurgência começa. Controla uma empresa e venceu Há cerca.
- de 22 anos Morreu nas mãos da empresa durante a segunda operação de resistência.

O governante que assumiu o controle da cidade sem lei. Ele era cético quanto a confiar nos outros e tinha um senso de valores extremamente efêmero. Quando o grupo de migrantes ao qual ele pertencia em sua juventude foi dividido e entrou em colapso devido a conflitos internos, ele levou AC para a turbulência e se tornou um migrante pária. Depois disso, ele foi atacado por um bando de ladrões liderados por um homem chamado "Jack Batty" e teve seu AC roubado. Utilizando sua experiência e conhecimento como Migrante, ele gradualmente encontrou significado em sua existência pela primeira vez no processo de se tornar um membro central do bando de ladrões. Mas

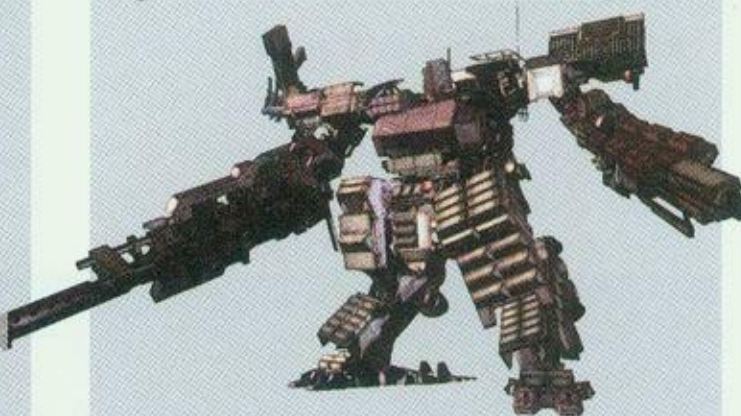
Ele perdeu aliados no conflito do Migrant Group que ocorreu naquela época e foi separado de Batty. Esse desespero o fez perceber o significado do poder e o fez decidir recuperar sua paz perdida, o que acabou levando à sua ambição de unificar a cidade.

Depois de retomar suas atividades como Migrante, ele forçou sua busca nas áreas contaminadas altamente perigosas. Ele sobreviveu com muitas conquistas e de repente atraiu a atenção. Então, por força bruta ou um método astuto, ele reúne vários grupos de migrantes e, em poucos anos, torna-se uma das forças mais poderosas da cidade. Depois de um tempo, ele se reúne com Batty, une forças e finalmente unifica a cidade. Sabendo que a quantidade de mercadorias naquele momento era insuficiente para cobrir todos os moradores da cidade, Tyrell decidiu implementar uma política de isolamento dos moradores. Este foi o resultado de sua escolha de que seria melhor para alguns dos residentes sobreviver do que viver em condições difíceis e perecer em alguns casos. No entanto, Tyrell está em desacordo com Batty, que não pode aceitar o método, levando-o a formar a Resistência. O fato de Batty, que deveria ser um camarada, estar em desacordo com ele quebra seu espírito e endurece sua atitude para com as pessoas ao seu redor. Ele foi então detido pela resistência durante a segunda contra-insurgência e morreu em um ataque indiscriminado de uma empresa ao mesmo tempo.

/ PERFIL 002 Paul

O'Brien Sexo: Masculino

Idade: 30 anos Cargo: Comandante da Guarda



O comandante da força de segurança da cidade, que deveria ser chamado de guarda-costas representativo. À primeira vista, ele parece ser leal ao representante, mas na realidade ele só está interessado em sua própria autoproteção, e é um homem pequeno em termos de humanidade. No entanto, como comandante em nível de campo, ele possui habilidade considerável.

Embora estivesse trabalhando para suprimir a resistência, estava em conflito com a empresa encarregada de escoltar a mesma cidade. Durante a segunda operação de contra-ataque, o papel da força de segurança foi retirado pela empresa, e ele ficou irritado com a existência dos mercenários e a falta de subordinados, e revelou seu forte ódio. Inimigo, e foi morto por tiro acidental intencional do chefe.

RESISTÊNCIA

resistência

Um grupo de artes marciais formado pela classe mais baixa de pessoas que vivem no subsolo da cidade. Fundada pelo ex-parceiro de Don Tyrell, Jack Batty. Com o objetivo de derrubar a ditadura de Tyrell, além de atividades terroristas de pequena escala, ele também realiza dois contra-ataques de grande escala. Entenda a geografia da cidade subterrânea



• Durante a primeira operação de resistência, a resistência entra em conflito com a empresa.

Por causa disso, ele foi capaz de proteger sua própria rota de infiltração no solo e era bom em ataques surpresa e sabotagem usando-o. Tanto a primeira quanto a segunda operação de resistência foram derrotadas e, como resultado, a maioria dos membros morreu em ação. Desde então, não houve nenhuma atividade organizada.

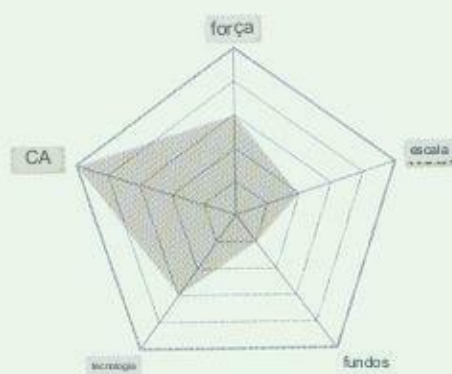


▲ Muitos antedentes corpo a corpo também estavam envolvidos na batalha.

DADOS



representante : Jack Batty (1ª geração)
Francis Batty Curtis (Sede da 2ª geração:)
City underground
Atividade: Ataque no chão



Carreira

Residentes clandestinos que não tinham permissão para morar na cidade e foram expulsos durante a política de isolamento de Tyrell. Eles se refugiaram em metrô e esgotos abandonados e construíram suas casas com restos de madeira. Claro, não há linhas de vida no porão e a densidade populacional é alta em um espaço estreito, então o ambiente é simplesmente ruim. Tinha se transformado em uma favela caótica. Tyrell estava ciente de suas condições subterrâneas, mas só estava interessado em manter viva a população da superfície, então ele não tinha nada a ver com isso. Patty, que mais tarde se tornaria o líder da resistência, ficou chocada com a vida miserável dos residentes subterrâneos e sentiu uma forte raiva de Tyrell. Essa raiva levou à formação de uma organização rebelde, a Resistência, para escapar da clandestinidade.

A resistência reuniu suprimentos para uma operação de rebelião em grande escala, mas é derrotada pelo grande poder de combate da empresa, perdendo seu líder Batty e muitos membros. 1 ano
Mais tarde, a nora de Patti, Francis, é a líder.

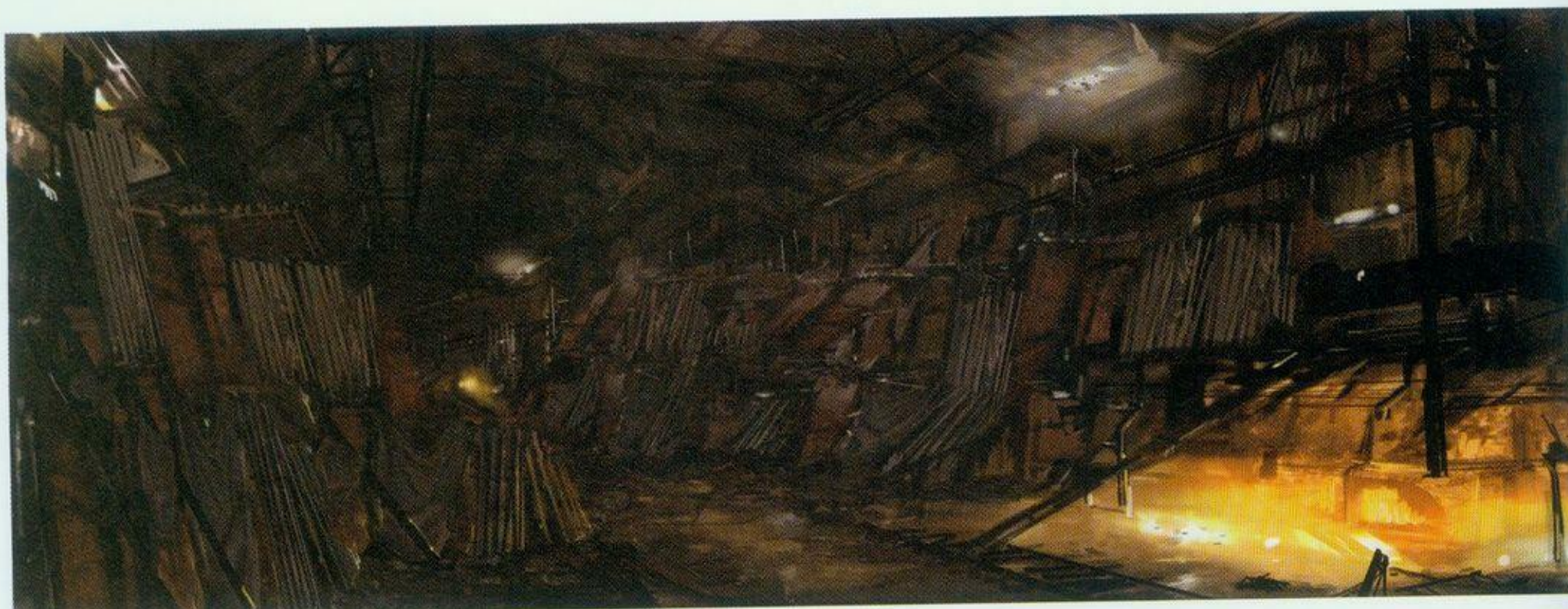
Como resultado, a segunda operação de contra-ataque está planejada. Pensava-se que a resistência, que era mais fraca que a operação anterior, não tinha hipóteses de vencer e estava preparada para morrer, mas com o sucesso de um "mercenário", a resistência começou a ver esperança. Com isso, a empresa anulou a situação de guerra e conseguiu deter o representante, mas logo em seguida lançou um ataque indiscriminado à cidade. City e muitos outros membros estavam envolvidos. Os ex-membros sobreviventes da resistência se dispersaram e muitos continuam a se envolver em atividades migratórias, como se mudar de uma área para outra onde possam sobreviver.



▲ A resistência foi destruída por ataques corporativos indiscriminados.

A popularidade de Jack Batty

Jack Batty, que foi apoiado por membros da resistência não apenas por sua alta habilidade de luta, mas também por sua humanidade. Embora tenha um histórico de ser o líder de um bando de ladrões, ele tem um lado compassivo e tende a expressar as emoções que sente naquele momento. Ele acolheu o órfão Francisco e se opôs fortemente à ditadura de Tyrell, não permitindo que ninguém fosse sacrificado. A parte emocional demais pode ser inadequada para um líder cuja primeira prioridade deve ser a sobrevivência do grupo que lidera. No entanto, os moradores foram influenciados por algo como "calor" transbordando de seus corações nus. Sua vida heróica chegou ao fim como resultado de se sacrificar para ajudar seus companheiros.



• Uma casa construída em uma passagem subterrânea. Ele usa materiais de estúpido e sucata e não pode ser chamado de casa.

>> Força

resistência

Estou estocando.

Unidade principal

pode ser visto

bens e terrorismo

atribuído

como você compara

cubra-o

Arma "cinza

Arma principal equipada com item

anexado a

Depois disso vc

PRÓ

"mercenário

Posição: Mercenário

CARREIRA

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

Experiência de 20 anos de

>> Força

Como a Cidade, a Resistência obtém armas do Migrante. Por esta razão, podem ser vistos muitos dos mesmos tipos de armas usadas principalmente pelas forças de segurança, como tipos defensivos e franco-atiradores. Parece que as transações com a Migrant foram feitas com materiais recolhidos no subsolo e restos de armas destruídas durante atividades terroristas. No entanto, a Resistência é inevitavelmente inferior em força à Cidade.

A Overd Weapon "Grind Blade" foi criada para cobri-lo. Foi anexado ao AC "Vendetta" de Batty como uma arma com a capacidade de atingir o inimigo com um único golpe, mas foi destruído imediatamente após a ativação. Depois disso, "Vengeance", que foi um Vendetta remodelado

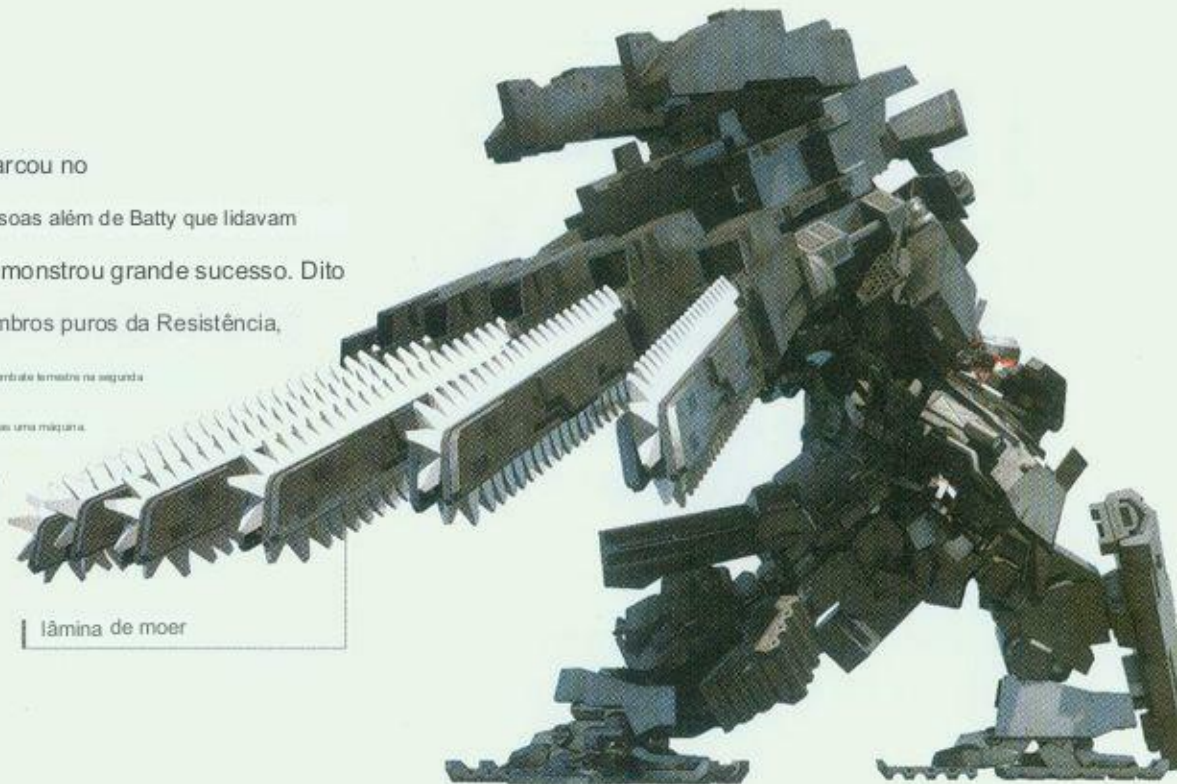
Usado por RD que embarcou no

Parecia haver algumas pessoas além de Batty que lidavam com AC, mas ninguém demonstrou grande sucesso. Dito isto, embora não sejam membros puros da Resistência,

Os "mercenários" que participaram como unidades de controle remoto na segunda

operação de contra-ataque puderam lutar com apenas uma máquina.

Mais do que uma unidade individual subindo,



lâmina de moer

▼ PERFIL 003

"mercenário"

Posição: Mercenário

CARREIRA

- Cerca de 20 anos atrás, a primeira operação de rebelião estourou. Participou do lado da empresa.
- mercenário Há cerca de 22 anos participou a segunda operação de rebelião. Participou do lado da
- resistência Há cerca de 20 anos Engratou-se no Zodiaco da MS.

Um mercenário que liderou a Resistência à vitória na Segunda Operação de Rebelião. Ele é uma pessoa desconhecida cuja história passada e nome não são registrados. Parte do registro da ação pode ser confirmada a partir do momento da primeira operação de resistência. Na época, ele foi contratado por uma empresa e participou de uma missão de perseguição à Resistência. Naquela época, ele está lutando com Batty. Na segunda operação de resistência, ele foi contratado pela resistência, que era uma força hostil, e parece que o fato de ter lutado contra Batty não era conhecido da resistência) Ativo como força, os ataques convencionais de AC não passam de suicídio atos

1) Começou a mostrar um poder tremendo, como se envolver em batalhas com trens blindados e armas gigantes com apenas uma máquina. Esse poder é reconhecido pelas empresas como um elemento perigoso, mas eventualmente também será avaliado pelas empresas como "potencial humano". No final, derrotou os ataques do RD do Migrante, chamado de "gênio" pelas empresas, e a investida das empresas.

Após o colapso da cidade, ele se tornou famoso entre os migrantes como um "grande" mercenário armado que sobreviveu à segunda operação de rebelião. MoH e Zodiac também o atacaram, e os assassinos vieram um após o outro, mas ele rejeitou todos eles. Parece que ele ainda é empregado de Francis, mesmo depois de uma série de batalhas ferozes.



// PERFIL 004

| Francis Batty Curtis Sexo: Feminino

Idade: 20 anos Cargo: Líder da 2ª Geração

CARREIRA

- Cerca de 40 anos atrás, seu pai morreu e foi preso por Patty. Há cerca
- de 23 anos, a primeira operação de rebelião estourou. Servindo como assistente
- de local Há cerca de 22 anos Tomou-se um líder da resistência e realizou a segunda
- operação de rebelião Há cerca de 20 anos Assumiu como Migrant, conheceu o MS e o Zodiac

A nora de Jack Batty, ela seguiu os passos de seu pai e serviu como líder durante a Segunda Rebelião. Imediatamente após se tornar um líder, faltou-lhe determinação e calma, mas depois de viver muitas batalhas, gradualmente desenvolveu suas qualidades de líder. Ele tem uma personalidade fundamentalmente gentil, sentindo "medo" do poder insondável dos "mercenários", mas, por outro lado, deposita sua confiança nos "mercenários" e está determinado a caminhar junto com eles. Após o fracasso da segunda rebelião, Rosalie parte em uma jornada em busca de um novo lugar de paz.

▼ PERFIL 005 Jack

Batty Sexo:

Masculino Idade: 50 anos Posição: Primeiro líder
Nome AC: Vendetta



CARREIRA

- Há cerca de 60 anos Perdeu os pais e começou a trabalhar como um
- bando de ladrões na cidade Há cerca de 45 anos Roubou o AC de Tyrell e
- fez dele um companheiro Há cerca de 40 anos Seu próprio bando de
- ladrões foi destruído. Trabalhou como mercenário
- Aproximadamente 32 anos atrás Reuniu-se com Tyrell e retomou as atividades
- Aproximadamente 28 anos atrás Separação de Tyrell e formação da Resistência

O primeiro líder da Resistência e pai adotivo de Francisco.

Ele fazia parte de um bando de ladrões desde menino, mas se tornou um mercenário depois de roubar o AC de Tyrell. Com a ajuda de Tyrell, que se tornou companheiro, o grupo que ele liderava tornou-se uma presença muito respeitada na cidade. No entanto, este grupo foi destruído em um conflito entre grandes grupos de migrantes. Depois disso, ele escolhe viver como um mercenário solitário com a garota Francis, que era filha de um camarada falecido. Alguns anos depois, ele se reúne com Tyrell, que se tornou o chefe do principal grupo de migrantes da cidade. Como seu braço direito, ele coopera com a unificação da cidade, mas sua abordagem hipócrita e sem sofrimento leva a conflitos frequentes. Depois que Tyrell se tornou o governante de fato da cidade e se tornou o "representante", ele repentinamente deixou a unidade durante uma missão para suprimir as forças rebeldes e escapou para o subsolo da cidade. Então, depois de organizar os moradores do subsolo para formar uma resistência, execute uma estratégia de contra-ataque. Dirigindo o AC "Vendetta", ele derrotou muitos ACs enviados pela empresa, mas foi morto por um ataque surpresa do chefe da empresa.

/ PERFIL 006

Leon Dantes Sexo:

Masculino Idade: 40 anos Cargo: Equipe de Operações

CARREIRA

- Cerca de 32 anos atrás Envolvido com Batty e foi
- destruído Cerca de 30 anos atrás Reuniu-se com Patty, gradualmente tornou-se líder do grupo, salvo por Rosalie
- Cerca de 28 anos atrás Junto-se à resistência e atuou como braço direito de Batty Cerca de
- 21 anos atrás O primeiro surto de operação de contra-ataque Há aproximadamente
- 21 anos, morreu nas mãos da empresa durante a segunda operação de resistência

O ás de um certo Grupo de Migrantes, que já foi conhecido como lutador dentro da cidade. No entanto, como resultado de ser derrotado duas vezes por Batty durante o drama do conflito na cidade, ele perdeu sua posição na organização e viveu como um cidadão de classe mais baixa. Alguns anos depois, juntou-se às atividades da Resistência. Mais tarde, ele soube que o líder era Batty, mas Dantes não tinha intenção de vingança e escolheu o caminho de um subordinado leal. Após a morte de Batty, ele planejou uma segunda operação de resistência. No lugar do inexperiente Francisco, ele assume o comando do local. Na fase final da operação, ele embarcou na base da Tyrell e assumiu o controle dela, mas foi morto pelo ataque da empresa.

migrante

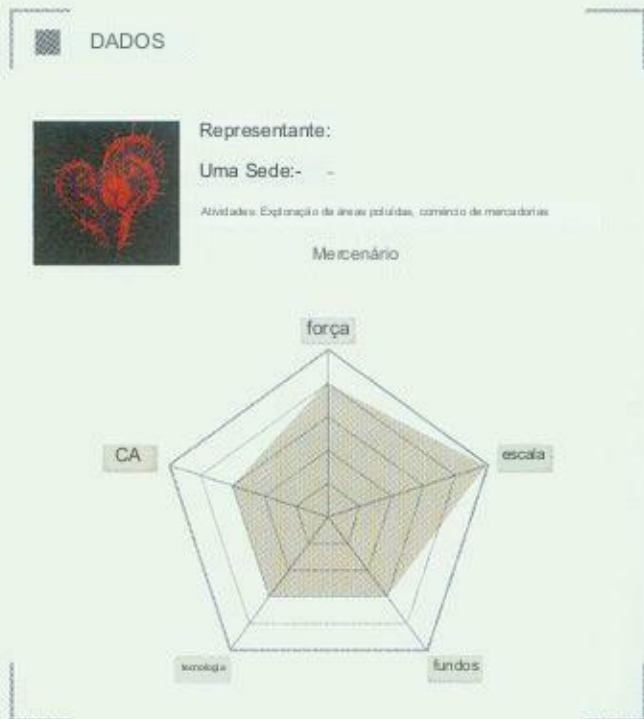
Migrante é um termo geral para transportadores que viajam entre áreas viáveis e ganham a vida negociando. Muitos deles são leais apenas para lucrar e vivem com o propósito de adquirir dinheiro e objetos de valor. Por isso, tem o papel de um mascote que transporta as necessidades diárias e ajuda as pessoas, e um mercador da morte que comercializa armas e munições e fomenta conflitos. Outros viajam para áreas contaminadas em busca de suprimentos de guerras passadas.

Além disso, há muitos casos em que aqueles que podem operar um AC usam seu poder como mercadoria e ganham a vida como mercenários. Os mercenários irão ao local se solicitados e atuarão como uma força temporária. O cliente pode ser uma organização como a Resistência, ou um Migrante individual que precisa de pessoal para um conflito ou escolta para uma expedição.

Embora o Migrant frequentemente forme facções de pessoas com ideias semelhantes, eles também podem ser formados como organizações com um propósito comum. Seu representante é algo como o Ministério da Saúde, que é uma coalizão de múltiplos grupos de migrantes.



• Um grande helicóptero que é o principal meio de transporte do Migrante.



• Busca de suprimentos, principalmente em instalações abandonadas.

>> Corrida de território

Muitos migrantes têm um senso de território muito forte, em parte devido a recursos limitados e áreas viáveis. A maioria deles é hostil com os migrantes que não estão entre seus companheiros. Como resultado, os conflitos entre grupos de migrantes continuam a acontecer em todo o mundo sobre a expansão de seus territórios. Pode-se dizer que a confusão que ocorre nas proximidades da cidade grande é causada por essa consciência que o Migrante possui. O status do grupo é determinado por quanto território eles possuem, então eles continuam a lutar para garantir o território. Don Tyrell era o epitome de tal presença e continuou a expandir seu poder, eventualmente alcançando o controle da cidade.

Deve-se notar que existem muitos migrantes que não visam proteger seu território. Existem aqueles que tentam fazer seu nome derrotando seus oponentes para mostrar suas habilidades, aqueles que visam roubar peças de ACs derrotados e aqueles que simplesmente gostam de lutar contra ACs. Tais Migrantes não possuem aliados específicos, e muitos deles são seres isolados. Entre as pessoas migrantes, essas pessoas são chamadas de 'párias'.



• Conflitos entre grupos migrantes que ainda eclodem em várias partes do mundo.

>>E

Migrante

所持してい

Alô você

se você cruza

Benefícios

como millie

agrupar

o emblema

PA

rosa

(Cor

Saco: Fierro

CUIDADO

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

10.000.000.000

>> Emblema

Muitos migrantes têm emblemas que representam indivíduos ou organizações. O principal objetivo de anexar o emblema é apelar para si mesmo. Se o emblema se tornar amplamente conhecido, o proprietário será reconhecido, levando aos benefícios de aumentar o número de parceiros de negócios. Grupos migrantes, como o Ministério da Saúde e a família Beehive, também podem usar emblemas comuns para indicar sua afiliação ao grupo.

Exemplos de emblemas possuídos pelo Migrante



PERFIL 007

Rosário
(Cordélia Stratford)

Sexo: Feminino Idade: 30 anos Posição: Migrante

CARREIRA

- Há cerca de 35 anos Abandonou a família Stratford e começou a trabalhar como Migrante
- Há cerca de 30 anos Ajudou Dantes na morte Há
- Cerca de 25 anos Conseguiu RD e fez dele seu companheiro Há
- Cerca de 23 anos Estabeleceu a primeira operação de resistência. Entregue suprimentos para a resistência
- Cerca de 22 anos atrás, a segunda operação de resistência ocorreu. Após disso a resistência
- Cerca de 20 anos atrás Rosário fez com a irmã Regan e todos

Migrant, uma mulher famosa dedicada a ganhar dinheiro. Enquanto ele tem uma personalidade agressiva e perspicaz que escuta seus interesses, ele também tem um tipo de humor que você não pode odiar. Também pelo fato de serem mais do que iguais em Migrant, que é uma sociedade masculina

Você pode ver sua existência apenas olhando para ela.

Durante o conflito do Grupo de Migrantes na Cidade, salvou Leon Dantes, derrotado e ferido por Batty, recolheu os destroços do avião destruído e vendeu-o. Na segunda operação de resistência, interveio de forma mais direta, sendo responsável pelo apoio de campo aos "soldados" junto com seu subordinado RD. Parece que o motivo de apoiar a resistência, que está em uma posição extremamente desvantajosa, foi a ideia de que apostar no lado perdedor renderia um lucro maior em caso de vitória. No início da Segunda Rebelião, ele sempre reclamou da falta de confiabilidade de Francisco e entrou em conflito com ele, mas aos poucos passou a confiar nele e até ajudou sem nenhum conflito de interesses. Também,

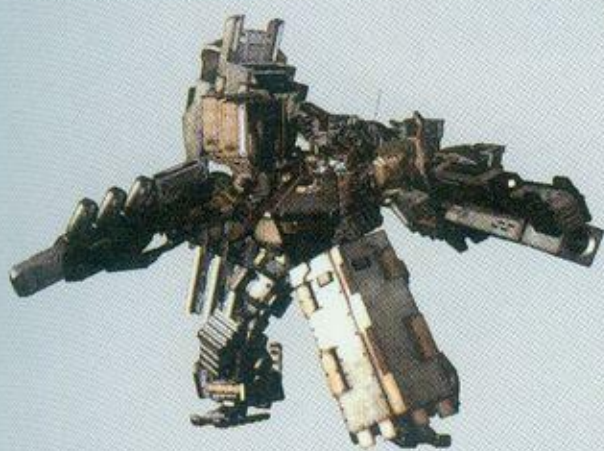
Ele também mostra um ato desesperado de salvar um "mercenário" que estava prestes a ser baleado por um RD traidor, usando como escudo o grande helicóptero em que ele mesmo embarcou.

Depois de escapar da cidade, ele trabalha como migrante com Francis. No entanto, quando ele voltou para a cidade, sua irmã mais velha, Regan Stratford, atirou em sua vida. Isso se devia ao fato de Rosalie ser Cordelia, a irmã mais nova da filha da fundadora do MoH, Elizabeth Stratford. Rosalie pede a Francis para derrubar Regan, e os mercenários fazem isso acontecer. Sentindo pena do modo de vida de Oswald Warwickshire, que seguiu Regan e morreu em batalha, ele deixou o comentário de que "estou feliz por poder viver livremente". Desde então, manteve um estilo de vida livre e continua trabalhando com Francisco como Migrante.

PERFIL 008

RD

Sexo: Masculino Idade: 20 anos Posição: Migrante
Nome AC: Vengeance



CARREIRA

- Cerca de 30 anos atrás Atuiu como um membro do Grupo de Migração
- Cerca de 25 anos atrás Salvo por Rosalie e se tornou um aliado
- Cerca de 20 anos atrás Durante a segunda operação de resistência, ele enfrentou um "monstro" que resultou na morte

Um jovem de Migrant que possui habilidades especiais. Ele costumava ser um membro do Grupo Migrant, mas foi tratado como um inútil devido à sua natural timidez e covardia. Na verdade, ele possuía habilidades geniais de controle e capacidade de detecção de perigo, mas devido à sua personalidade, ele não conseguia aproveitar ao máximo seus talentos. Quando a organização afiliada planejou matar Rosalie, ele acidentalmente salvou a vida dela e, desde então, atuou como parceiro. Porém, olhando a forma como foi tratado, parece que era como um subordinado. Para ele, Rosalie, que tem "confiança", é ao mesmo tempo objeto de admiração e um forte complexo, e ele parece ter sentimentos complicados misturados com amor e ódio. Durante a segunda operação de resistência,

ele se encarregou principalmente de pilotar o helicóptero e cooperou com a resistência junto com Rosalie. No entanto, o comportamento de Rosalie de pular nos mortos é o completo oposto de seu próprio modo de vida, e ela gradualmente começa a ter dúvidas. Tais sentimentos devem ter levado a suas ações de trair Rosalie como uma espia corporativa. Depois de trocar de lado com a empresa,

Lenth" e ficar na frente da resistência.

Chamado de "gênio" pelas empresas, RD ganhou

a "confiança" que lhe faltava até então.

Escolhendo a forma de lutar, ele foi capaz

de enfrentar os "mercenários" que antes eram objetos temidos, RD fica ainda mais confiante e sua loucura cresce ainda mais.

Logo após o colapso da cidade, ele é derrotado na batalha final com os mercenários, morreu em desespero.



Conhecendo Rosalie e RD

A organização à qual RD pertenceu era hostil a Rosalie por razões comerciais. Portanto, ele planejou um plano para atirar e matar a Rosalie que apareceu com falsas negociações comerciais. À época, o RD, que era filiado, não foi informado dos detalhes do plano. A razão era simples: "Se você deixá-los saber sobre o plano, ele será descoberto e descoberto por Rosalie."

No dia do plano de assassinato, os atiradores da organização se preparam para atirar quando Rosalie aparece, mas um evento inesperado ocorre aqui. O RD, que tem a capacidade de detectar o perigo, sentiu a presença do atirador. RD achou que estavam sendo alvo e fez alvoroço, então Rosalie viu a situação e notou o atirador, aproveitando a confusão e fugindo. Em última análise, o plano da organização falha.

RD está prestes a ser morto por uma organização cujos planos estão arruinados, mas ele consegue escapar. Depois disso, Rosalie descobre RD, que vive uma vida perseguida pela organização. Ela percebeu a capacidade de RD de perceber o perigo e decidiu acompanhá-lo. No entanto, ele logo se irritou com o lado covarde de RD e começou a tratá-lo como um subordinado e não como um parceiro.

EMPRESA

empreendimento

Uma organização migrante que usa como produto suas próprias capacidades de combate, mantém uma poderosa força militar centrada em "armas autônomas" que não podem ser operadas por outras organizações. Na operação de rebelião da Resistência, ele fornece poder militar à cidade, mas acaba destruindo a cidade lançando ataques indiscriminados.



• O chefe do gerente local da empresa que apareceu em AC "Hanged Man".

Diz-se que a origem do nome "empresa" veio de uma organização com o mesmo nome que existia antes da destruição do mundo. Quase não há informações sobre a empresa além de intervir na batalha entre a Cidade e a Resistência, e a sede, total de membros, finalidade, etc.

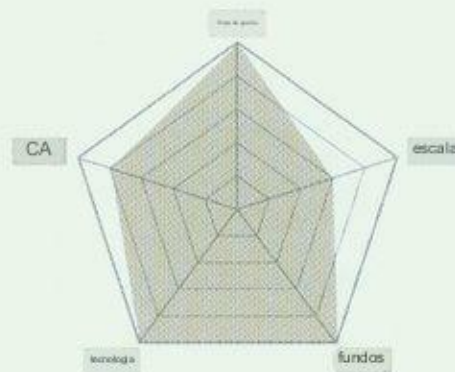


▲ As empresas são de alto nível tecnológico e estão frequentemente em contato com eles.

DADOS



Representante:
Chefe Sede: ?
Atividades Defesa da Cidade



>> Carreira

A primeira vez que uma empresa apareceu no palco histórico foi durante a Primeira Rebelião. No entanto, os únicos membros registrados são o gerente do site, "Chief", e sua assistente, "Carol Dawley". Com base nas informações sobre a estratégia da resistência obtidas por Tyrell, eles despacharam muitos mercenários para interceptar a resistência.

No entanto, não foi até algum tempo após a eclosão da guerra que as empresas colocaram suas forças em ação durante a segunda operação de resistência. Além disso, naquela época, como ele visava "mercenários" individuais e não a resistência, parece que ele não interveio na batalha com o único propósito de aniquilar a resistência. Além disso, quando a invasão da resistência se torna em grande escala, a ação se torna mais visível. A corporação implanta armas autônomas na cidade, desconsiderando a força de segurança, e engaja os "mercenários". "Mercenários" que superaram inúmeras dificuldades

foi reconhecido pelo chefe como uma "pessoa perigosa", mas também deixou comentários que expressavam esperanças em seu poder.

Depois disso, a empresa percebeu o talento de luta oculto de RD e o recrutou, dando-lhe um AC para enfrentar os "mercenários". Além disso, se o representante for detido pela resistência, destruirá toda a cidade com um ataque de arma autônoma. Os detalhes do propósito dessas ações também são desconhecidos. No entanto, talvez o objetivo fosse colocar os "mercenários" em uma posição mais apertada e determinar as "possibilidades" dos "mercenários". Por fim, o próprio chefe lutará a batalha e a empresa se retirará após a batalha.

Desde então, não houve nenhum relatório da empresa, como se a própria organização nunca tivesse existido.



• Batalha entre o chefe e os mercenários.



Homem Enforcado (Reincarnação)

>> Finalidade

Diz-se que a empresa e a Tyrell entraram em contato há 40 anos, quando Tyrell saiu para explorar a área contaminada e antes da primeira operação de contra-ataque, mas não há evidências disso. No entanto, a julgar pelo número de ações inexplicáveis tomadas durante a segunda operação de resistência, é difícil acreditar que o relacionamento tenha sido simples, e a empresa parece ter outro propósito maior. Também existem muitos mistérios sobre o chefe e Carol Dawley. De suas palavras e ações, existe uma teoria de que eles são seres não humanos, mas isso é um salto longe demais?

No final, podemos apenas especular sobre o verdadeiro propósito da empresa e como ela foi criada. No entanto, considerando que ele já havia escutado a cidade e que havia explorado o poder dos "mercenários", pode-se supor que ele estava tentando encontrar algum tipo de possibilidade para Tyrell e os "mercenários". Pode ter sido algo como um experimento ou teste para atingir os objetivos da empresa.

Registro de comportamento/comentário realista da empresa

• Ações dirigidas a "mercenários"

Desde o início, o alvo não era a resistência, mas os próprios

• "Faça o que fizer, está fora de nossas mãos. Exceto por aquele AC. Apenas aquele AC deve ser apagado. Com nossa própria existência em jogo." Depois de atacar a cidade) • "Esta é uma maneira cafona de dizer isso, mas você tem que fazer aquele AC sumir" (na hora do segundo confronto com o chefe/"mercenário")

• Traição à Cidade

• Ao enterrar o capitão da guarda que há deveria ser um aliado • "Infelizmente, não temos aliados. Eu não. Ambos aliados e inimigos."

Depois de
• atirar finalmente destruindo a cidade.

• O ato de explorar possibilidades

• Ele frequentemente age como se estivesse tentando o poder dos "mercenários".
• O RD é atraído para o lado da empresa. • "Ele é uma espécie de gênio. Eu mesmo não percebi isso."
• "Cale a boca, a farsa acabou. Eu quero vê-los. Poder real." (Após Chief/"Mercenary" derrubar RD)

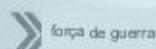
• "Talvez lutar seja o verdadeiro potencial dos seres humanos." (Chefe/antes do confronto final)
• "Deixe-me provar para você. Você deve ser capaz de fazer isso." (Chefe/antes do confronto final)

> Existência além dos humanos

• O chefe está ativando o AC em uma situação onde não é estranho morrer. • "É por isso que é tão engraçado, os humanos são!!" É o mesmo que muitas pessoas que dormem na terra dos mortos. Mesmo sabendo que vão se destruir, eles ainda não conseguem parar de lutar, pequenos e seres tolos." (Dory/antes do confronto final)

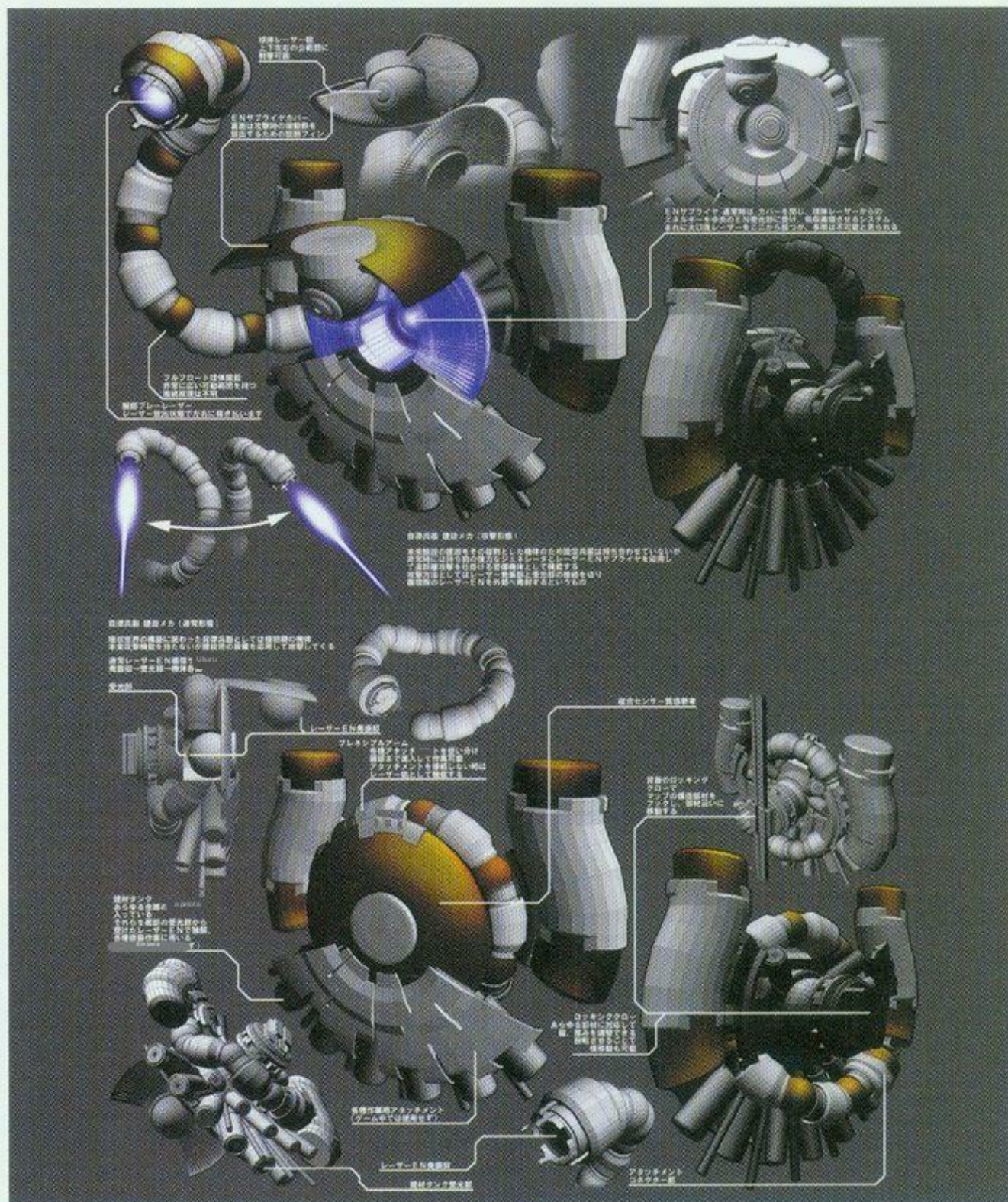
Um propósito diferente?

• "Nossa missão nesta cidade já terminou" (Dory / Após o colapso da cidade)
• "Sim, é um oponente formidável. Vocês. Por quê? Eu Você acha que estou errado?" (Dory/ Depois de "Mercenary" derrubar RD) • "O experimento foi um fracasso" (Dory/Antes do confronto final) • "Precisamos de tempo. tem uma resposta. Se houver uma 'exceção' como você."



Na primeira operação de resistência, muitos mercenários foram contratados, mas na segunda operação de resistência, a força principal são armas de alto desempenho chamadas de armas autônomas (então chamadas de armas não identificadas). Todas as armas autônomas são drones que reconhecem e atacam alvos automaticamente. Por não precisar de piloto, pode ser implantado sem preocupação com a perda de recursos humanos, o que pode ser dito diferente do AC, onde o piloto é uma existência valiosa. A rota exata de aquisição desta arma autônoma é desconhecida, mas o grande número de armas autônomas infestando a área contaminada sugere que a empresa de alguma forma controlava o que foi deixado para trás na instalação abandonada. Uma vez que algumas armas autônomas têm pontos em comum com a estrutura AC, existe a opinião de que elas podem ter sido desenvolvidas ao mesmo tempo.

Além disso, é claro que possui técnicas únicas, como intervir facilmente nas linhas de comunicação da Resistência, e operar sua arma overdr, que se limita a operação de curto prazo, por um longo período de tempo para disparar continuamente. Além disso, as corporações também possuem armas gigantes com desempenho que supera em muito as armas convencionais. Um total de 5 máquinas foram confirmadas até agora, 2 das quais foram introduzidas durante a segunda operação de resistência, e as 3 restantes foram confirmadas em vários lugares após o colapso da cidade.



▼ PERFIL 009

Chefe

Sexo: Masculino Cargo: Gerente no local Nome AC: Carrasco



CARREIRA

Carro de 20 anos	anos até Engajamento com a realidade como compartilhada na primeira operação de
até Carro de 32	realidade Engajamento com a realidade realmente na segunda operação de realidade. Após
	o colapso do modelo, a vida novamente com de "mercado" e foi destruído.

Gerente local da empresa e comandante durante a operação de contra-ataque.

Como se personificasse o caos, ele agia como um hedonista caótico e divisivo, e tinha palavras e ações excêntricas. Além disso, muitas vezes ele intervém na linha de comunicação contra a resistência,

Ele tem uma atitude provocativa que marca o oposto. No entanto, também é possível que tudo isso seja encenado. Pode ser julgado pelo grau virtuoso depois de anunciar que "a farsa acabou" 想 após a destruição da Cidade. Eu me pergunto se o propósito de dirigir uma personalidade louca era dar ao alvo 'medo' e 'raiva' para ficar em seu caminho.

Na primeira operação de rebelião, enquanto comandava, ele dirigiu AC "Hanged" Man e matou Batty com as mãos. Ele também ordena que os mercenários persigam Batty. Depois disso, ele prestou atenção aos "mercenários" que haviam se juntado à resistência na segunda operação de resistência e iniciou ações para testar sua força um após o outro. Além disso, ele matou o capitão da unidade de segurança que lutava com o "mercenários" sem hesitar, ele elimina impiedosamente tudo o que parece ser um obstáculo ao seu objetivo, como. Como resultado de ser derrotado três vezes, ele diz que lutar é o potencial dos humanos, e desafia a arma gigante "EXUSIA" "Mercenário" para a batalha final. O chefe disse que se derrotaria se fosse um "mercenário" e pode ter tentado provar o potencial do poder humano sofrendo a derrota. Acredita-se que o cacique tenha morrido nessa época, mas o grau de veracidade é incerto, pois ele havia sobrevivido muitas vezes a situações em que certamente morreria.

▼ PERFIL 010

Carol Dawley Gênero:

Feminino Posição: Assistente de Campo

CARREIRA

35. Há cerca de 23 anos. Participou da primeira operação de resgate com o assaltante do cheli. Há cerca de 22 anos. Envolveu-se novamente com a resiliência na segunda operação de resgate.

Uma presença semelhante a uma secretária que serve como assistente do Chefe. Ele sempre mantém uma atitude cortês com todos e não demonstra uma atitude emocional, dando a impressão de ser autoritário. Como ajudante de campo durante a primeira operação de resistência, deu instruções operacionais aos "mercenários". Depois disso, ele reconhece os "mercenários" que se tornaram hostis a ele como inimigos que deveriam desaparecer e os descreve como "oponentes aterrorizantes". Além disso, embora sentissem que o "potencial humano" do chefe era interessante, eles pareciam ser negativos, dizendo que não passava de uma hipótese. No entanto, depois de reconfirmar o poder dos "mercenários", ele parece ter percebido que vale a pena considerar a possibilidade. Embora o significado da palavra seja muitas vezes incalculável, criar o que ela chama de "programa completo" pode ter sido o propósito da empresa.

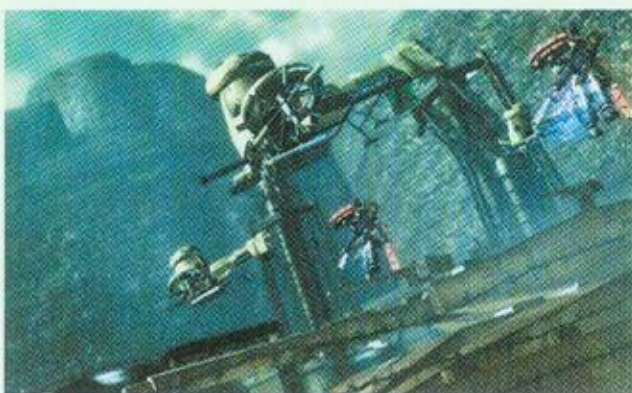
HOMENS DE HONRA MOH

O nome oficial é "Homens de Honra".

Assim, o nome comum é "MoH" tirando as iniciais. A fundadora é uma migrante chamada Elizabeth Stratford. O Ministério da Saúde é uma organização de grande escala na qual várias organizações migrantes formam uma coalizão para benefício mútuo e segurança, e é caracterizada por sua operação sob um sistema colegiado de pessoas influentes. Sua atividade principal é a de um sindicato comercial, como descobrir e recuperar suprimentos e vendê-los em conjunto, mas também estão envolvidos na organização de forças militares. Os membros usam emblemas com tema de xadrez, com designs diferentes dependendo da classificação. O Ministério da Saúde é famoso por fazer parte do Migrant Group e também é conhecido como uma organização de recrutamento de mercenários. Além disso, como atua como chefe do Migrante, possui forte poder coercitivo e restritivo sobre outros Migrantes.

>> Carreira

Originalmente, a família Stratford era um grupo migrante ativo apenas dentro da família. A virada veio após a morte do líder (marido de Elizabeth). Uma guerra territorial com outro migrante irrompe, e Elizabeth, a nova líder, demonstra seu talento e carisma. Ele juntou o Migrante inimigo e fundou o "MoH". Depois disso, foi governado pela família por mais de dez anos, mas após a morte de Elizabeth, mudou para um sistema colegiado de pessoas influentes. em diante,



As forças do MoH são enviadas para atacar Rosalie e Cordelia.

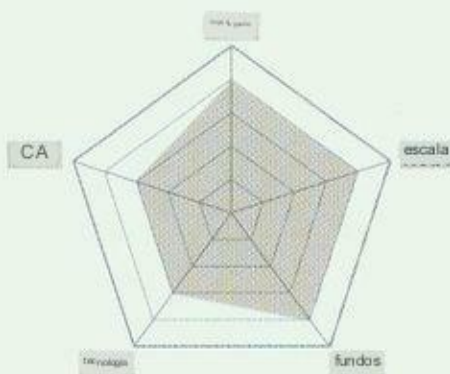
DADOS



Representante: Isabel Stratford (1ª geração)

Sede: Atividades:

Associação de comerciantes, recrutamento de mercenários



Classificação MoH



King
(Grande Chefe)
da organização



Rainha
(Conselheira)
Conselheira



Cavaleiro
(Oficial)
responsável
pelo comando e comando



bispo (oficial) um
oficial
dentro de uma organização



peão
(soldado)



peão
(soldado)

O poder da família Stratford dentro da organização diminuiu, mas o poder tornou-se mais estável.

Embora não tenha intervindo em nenhuma das facções durante a rebelião, foi visto participando de disputas territoriais em vários locais após a queda da Cidade. Além disso, Regan, que era um executivo na época, planejou matar Cordelia, sua irmã, e despachou uma unidade. A unidade foi cortada pelos "mercenários" e Regan acabou sendo morto na luta.



O grande helicóptero de Regan e seu guarda-costas AC de Warwickshire

As Três Irmãs de Stratford

Elizabeth tem três filhas, a filha mais velha "Goneril", a segunda filha "Regan" e a terceira filha "Cordelia", e todas as três foram criadas como sucessoras. Cordelia, em especial, foi marcante, demonstrando sua ousadia que surpreendeu até a mãe, assim como seu talento para negociar. Porém, ironicamente, esse talento causou atrito entre as irmãs, e gerou facções dentro do MS, com vistas à batalha sucessória. Cordelia, que não gostou da inconveniência da organização, deixou o MS voluntariamente e, como resultado, Elizabeth mudou sua gestão para um sistema colegiado. O conflito entre facções diminuiu. A filha mais velha, Goneril, respondeu à mudança de posição e garantiu uma posição estável, mas a segunda filha, Regan, viu o estado atual do diárruinado e foi dominado pela vingança contra aqueles ao seu redor e sua irmã.

>> recrutamento de mercenários

O Ministério da Saúde começou a recrutar tropas originalmente para garantir sua superioridade como organização contra o migrante hostil. Foi dessa necessidade que o negócio de mobilização floresceu e passou a ser reconhecido pelo público como uma organização de recrutamento de mercenários.

Além disso, devido ao histórico acima, também surgiram migrantes especializados em atividades mercenárias, e não são poucas as pessoas que têm fortes laços com o MS. Quanto mais capazes forem os mercenários, mais valiosos eles serão como força, então aqueles que tiverem a habilidade apropriada serão respeitados até mesmo dentro do Ministério da Saúde. No entanto, atualmente, não existe um sistema de avaliação justo para mercenários, então a realidade é que as avaliações tendem a se basear em incertezas como rumores e mensagens.

>> Força

Membros do MoH às vezes aparecem no campo de batalha com o propósito de suprimir outros Migrantes. Nesse caso, pessoal de combate como cavaleiros (oficiais) e peões (soldados) serão despachados, e um grande número de grupos migrantes e mercenários serão contratados para formar uma unidade. Por esse motivo, a maneira usual de lutar é usar recursos materiais, e coisas táticas como cooperação e táticas não são muito importantes. A maioria das armas usadas em combate são armas gerais do grupo Migrante, e o AC é operado por membros do MS e mercenários. Além disso, quando se trata de guarda-costas para executivos, ele raramente vai para a linha de frente e se concentra basicamente em proteger seu mestre.

Cada vez que um grupo inimigo do MoH está no campo de batalha, ele luta unilateralmente com justificativa infundada.

Há uma tendência para estabelecer Essa parte sem escrúpulos pode ser porque o MS também é um grupo de pessoas rudes, afinal.

Rosalie, que conhece bem o funcionamento interno da situação, criticou-os, dizendo: "Eles são como crianças".



Na batalha com os mercenários, ele enviou reforço após reforço.

*PERFIL 011

Regan Stratford Sexo: Feminino

Idade: 30 anos Cargo: Oficial do Ministério da Saúde

CARREIRA

- Aproximadamente 35 anos atrás O conflito de sucessão da família
- Stratford ocorreu nas batalhas Aproximadamente 30 anos atrás A família
- Stratford caiu perdendo sua força centrípeta Aproximadamente 20 anos atrás Reunião com sua irmã mais nova Cordelia

A segunda irmã das três irmãs de Elizabeth. Recebeu o treinamento mais forte de sua mãe como sucessor e cresceu consciente disso. Eventualmente, ele percebeu que sua irmã mais nova, Cordelia, era mais talentosa do que ele, mas sua auto-estima exagerada não permitia isso. Apesar de tentar virar a maré incitando conflitos dentro da organização, Cordelia desapareceu. Além disso, após a morte de Elizabeth, o poder do clã dentro do MoH enfraquece. Incapaz de aceitar esse fato, ela gradualmente se isola dentro da organização. Então, um dia, uma notícia fatídica chegou a ela. É a notícia da sobrevivência da desaparecida Cordelia.

Regan explica que o retorno de Cordelia à cidade foi sob a ilusão de que seu objetivo é recuperar o poder dentro do MoH, ela começa a atacá-la implacavelmente usando tropas do MoH para matá-la antes que isso aconteça.



Eu entendi. Seu comportamento já era mórbido, a ponto de descobrir o número do rádio de Cordelia e frequentemente enviar mensagens ameaçadoras para ela. Além disso, ele tinha ouvido rumores sobre o "mercenário" e planejava tomar o poder e colocar o MoH sob o controle do Stratford Daw mais uma vez. A unidade foi completamente destruída pelos "soldados", mas parece que a ideia de que tudo mudaria se aquele poder fosse obtido não foi derrubada.

Eventualmente, nenhum reforço do Ministério da Saúde foi recebido, e o velho segurança Oswald Warwickshire para matar Cordelia. No entanto, até Warwickshire foi derrotado pelos "mercenários" e caiu em uma situação em que não havia nada que pudessem fazer. Naquela época, o helicóptero a bordo caiu devido ao ataque do Zodiac que apareceu de repente. Foi o fim de uma mulher patética que perseguia um poder inatingível.



/PERFIL 012

Elizabeth Stratford Sexo: Feminino Idade:

60 anos Posição: Primeira Chefe do Ministério da Saúde

A ex-chefe do Ministério da Saúde e uma heroína com o apelido de "Leopardless (feminino)". Ele reinou como chefe ditatorial por muito tempo, mas após sua morte surpreendeu aqueles ao seu redor ao ordenar que a organização mudasse para um sistema colegiado dirigido por pessoas influentes. O desaparecimento de sua filha Cordelia, que herdou seu talento com mais força, é considerado o catalisador para isso.

PERFIL Y 013 [Goneril]

Stratford Sexo: Feminino Idade:

30 anos Cargo: Conselheiro do Ministério da Saúde

A mais velha das três filhas de Elizabeth. Uma pessoa que pode se adaptar com flexibilidade ao ambiente circundante, embora não pareça ter o talento excepcional de Cordelia. Quando a família Stratford perdeu o poder, ele aceitou firmemente a situação atual e garantiu uma posição compatível com sua parte. Desde então, ele continuou a trabalhar como uma figura influente no Ministério da Saúde.

*PERFIL 014

Oswald Warwickshire Sexo:

Masculino Idade: 40 anos Cargo: Yojimbo Nome AC: Bouncer



CARREIRA

- Um grupo de Cendrillon que pertencia a cerca de 50 anos atrás o deixou Diminui e é apinhado por Elizabeth Há cerca de 35 anos Destaca-se como combatente Há cerca de 30 anos Toma-se guarda-costas de Regan Há cerca de 20 anos Morre em luta com "mercenários"

Um piloto AC que serve como guarda-costas de Regan. Embora ele tenha nascido como um povo errante "Cendrillon", o grupo foi eliminado deixando-o quando ele era jovem. Apanhado pelo capricho de Elizabeth em um encontro casual. Talvez por causa de suas origens, ele viveu com olhos estranhos.



crescer em uma seita. Eventualmente, ele mostrou seu treinamento como soldado de combate e serviu como guarda-costas de Regan, o herdeiro da família. Após a morte de Elizabeth, as pessoas que deveriam ser próximas de Regan partiram uma após a outra. No entanto, ele é o único que continua servindo sem mudar de atitude. Enquanto ele jurava lealdade a Regan, parece que ele também sentia pena de Regan, que foi apanhado pelo ódio e se apegando ao poder. Ele havia lutado contra o "mercenário" duas vezes, e quando trocaram tiros na primeira batalha, ele já havia percebido que não tinha chance de vencer, desafiou os "mercenários" e dispersou.

PERFIL 015

néon

Sexo: Masculino Posição: Mercenário AC Nome: Ardburg



Um mercenário que tem uma longa história com MoH e é um senhor "favorito". Ele tem uma personalidade sádica, preferindo torturar seus oponentes lentamente sem infligir ferimentos fatais. Portanto, o AC não possui armas poderosas.

PERFIL 016

numeralado

Sexo: Masculino Posição: Mercenário Nome AC: Luke Pawn



Um membro combatente do MoH. Apareceu como o primeiro assassino quando Cordelia e Regan, que haviam retornado à cidade, se encontraram novamente. Prefere táticas centradas em combate corpo a corpo. Parece que ele não tinha conhecimento direto de Cordelia.

Povo de Cendrillon

Cendrillon é um termo geral para pessoas que usam sua habilidade única chamada "migração" para detectar mudanças na poluição em vários lugares e se mudar para áreas onde possam sobreviver. Está espalhado por todo o mundo e não se refere a uma raça ou grupo específico. Eles são agrupados por parentes consanguíneos e continuam uma vida migratória vitalícia. A migração depende muito da experiência e intuição dos anciãos que os lideram. No entanto, é uma habilidade perigosa que pode levar à aniquilação da tribo se o julgamento estiver um pouco errado. Pode-se dizer que eles são reconhecidos como um grupo de loucos porque seguem cegamente um modo de vida que leva à morte em massa imediatamente se os anciãos cometerem um erro em suas decisões. As únicas pessoas que tentam se envolver ativamente com eles são os extremamente curiosos.

ZODÍACO

Zodíaco

Um grupo AC que apareceu em vários lugares da cidade desde o início da segunda operação de resistência até o período após o colapso da cidade. Todos os ACs que lhe pertencem são baseados em branco e possuem emblemas que imitam as constelações do zodíaco. Doze aeronaves, numeradas de 1 a 12, foram confirmadas, cada uma possuindo um extraordinário poder de combate. Ele aparece de repente no campo de batalha, lança ataques indiscriminados, ignora o oponente derrotado e depois desaparece. Aparência

Naquela época, havia pouca informação e era uma existência envolta em mistério. Nos últimos anos, foram descobertos materiais fortemente relacionados ao Zodíaco. Escrito lá estão seres chamados de "Projetados", cujas aptidões e habilidades como pilotos AC foram fortalecidas por vários meios artificiais. O Zodiac era um grupo de ACs embarcados pelo corpo experimental projetado.

>> Motivo do nascimento

O propósito de criar artificialmente um "piloto genial"

As entregas de um projeto com

Membro do DIAC. Esse experimento parece ter se originado da hipótese de que a "existência de capacidade de combate avançada" derivava de fatores inatos (talentos) derivados dos resultados da coleta e análise de dados de muitos pilotos.

Isso pressupõe a existência de um piloto de gênio natural que supera em muito o poder de combate que os humanos comuns podem adquirir por meio de treinamento e outros fatores adquiridos. Se pudessemos assegurar à vontade um grande número desses poderosos soldados, certamente poderíamos aumentar nossa superioridade na guerra, e Zodiac parece ter sido criado para provar essa hipótese.



▲ A existência do Zodiaco é o resultado do experimento.

>> Carreira

Um Zodiaco foi localizado perto da cidade durante a Segunda Operação de Rebelião. Mesmo antes disso, ele havia lutado em vários lugares e pode ter se deslocado para esta terra em busca de mais oponentes para lutar. O MoH estava em alerta máximo porque a unidade a que pertencia foi danificada pelo Zodiaco. Após o colapso da cidade, os membros do Zodiaco lutaram contra os "mercenários". Como resultado, todas as 12 unidades são destruídas pelos "mercenários" e aniquiladas.

Vários modelos, incluindo protótipos, foram criados por meio de vários experimentos durante a era das guerras de grande escala no passado. O conhecimento e a tecnologia relacionados à pesquisa projetada são difíceis de entender e impossíveis de replicar. A partir disso, especula-se que o Zodiaco foi criado em um passado distante e continuou a viver como era até recentemente. Existem duas hipóteses sobre por que eles existiram hoje, transcendendo os grilhões da vida útil. Uma teoria é que as cobaias viveram mais do que o normal devido ao fortalecimento de seus corpos. A outra teoria é que por algum motivo eles hibernaram e ficaram inativos até recentemente. No entanto, ambas as teorias são infundadas e, como todos os membros estão mortos, a verdade permanece no escuro.

>> Atividades

Para entender seu modo de atividade, a existência de "Angélica" é importante. Angélica é a comandante do Zodiaco e também é uma Desenhada. Angélica foi fortalecida de uma forma diferente mesmo entre os Zodíacos, e presume-se que ela não tenha mais um corpo físico e seja uma existência semelhante a um software que apenas executa comandos e ordens. Cada membro do Zodiaco recebe um grande helicóptero de transporte equipado com uma Angélica, e cada Angélica pode compartilhar informações, tornando possível que o todo se una como se fossem uma entidade. Pode-se dizer que se trata de uma adaptação ao modo de operação do Zodiaco, que aproveita seu alto poder de combate para atuar sozinho em tempos de paz, e reúne e dispersa de acordo com as exigências da situação de guerra.



▲ Angélica preparado para cada Zodiaco.

DADOS



Representante: Angélica

Sede: ?Atividade:

Ataques indiscriminados

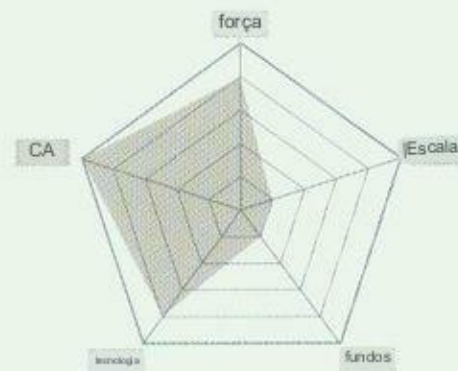
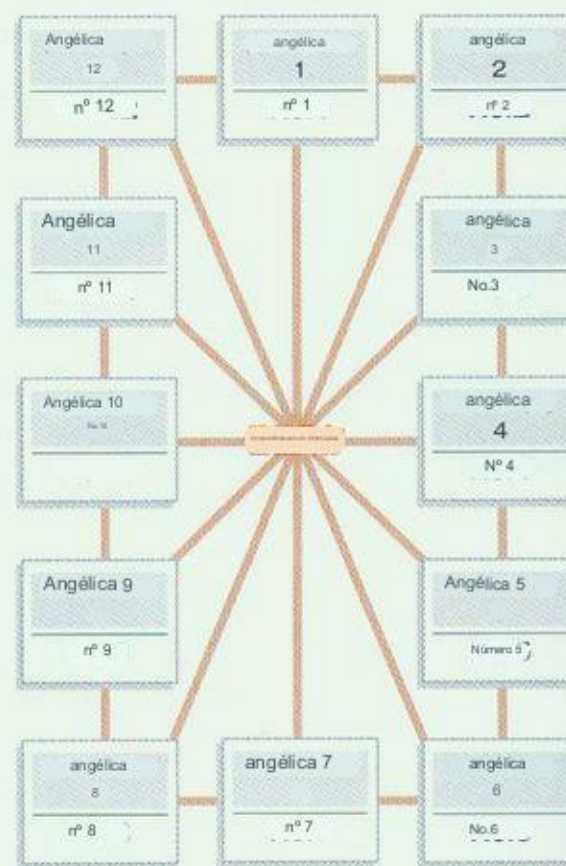


imagem do zodíaco



Uma Angélica é implantada em cada máquina Zodiaco. As informações obtidas por qualquer Angélica eram imediatamente transferidas para outras Angélicas, e as ordens eram enviadas a cada Zodiaco.

Pode-se dizer que o resultado de ser aniquilado por "mercenários" considerados próximos de "To" é irônico. O projeto perseguiu o objetivo de produzir em massa 'adequação' de combate avançado derivada de fatores inatos, mas terminou em fracasso por um longo período de tempo. No final, o potencial humano não pôde ser derrotado. Embora me sinta tranquilizado pelo potencial humano, não posso deixar de sentir medo do talento de um "mercenário" que já matou 12 zodiacos.

PERFIL 017 |

Angélica Sexo:

Feminino Posição: Comandante



CARREIRA

- ⑧ Aproximadamente 300 anos atrás? Corpo humano remodelado e tornando-se Projeto de
- ⑧ Aproximadamente 22 anos atrás? Por volta da época da segunda operação de resgate, a república estava indo mal
- ⑧ da cidade. Cerca de 20 anos atrás por um mercenário, todos Zodiac



Um design do tipo comandante criado com a finalidade de supervisionar todos os membros do Zodíaco. Ela é comumente chamada de "Angie" pelos membros. Além de comandante, ele também desempenhava o papel de gestor que atendia aos pedidos dos integrantes. Por não exigir capacidade física para o seu funcionamento, foi fortalecido em direção diferente dos demais membros, e a saída de elementos físicos não foi considerada desde o início. O pensamento humano é considerado desnecessário na batalha e eliminado, e mesmo as perguntas dos membros só podem ser respondidas mecanicamente. Além disso, para operar cada uma das muitas máquinas Zodiac ao mesmo tempo,

O hardware que se toma seu corpo é montado em um grande helicóptero que opera cada máquina Zodiac.

Após o colapso da cidade, quando um dos Zodiacs lutando contra Migrant foi destruído pelo "mercenário", Angélica reconheceu o "mercenário" como um alvo. Ele transmitiu informações sobre os "mercenários" a cada cópia de Angélica e emitiu uma ordem para destruí-los. No entanto, metade deles se perde devido à estratégia de Francis de prever o ponto de aparecimento do Zodíaco e dar o primeiro passo. Para deter a estratégia de Francisco, Angélica põe em ação os demais integrantes do Zodíaco em duplas e fica em alerta. Imediatamente após a destruição do último membro, Angélica se autodestruíu junto com o grande helicóptero porque não pôde continuar seu papel de comandante.

PERFIL 018 No.1

Sexo:

Masculino Nome AC: Capricornus



Apareceu após a batalha entre os "mercenários" e o segurança do MoH, Oswald Warwickshire, e destruiu o helicóptero de Regan.

/ PERFIL 019 No.2

Sexo:

Masculino Nome AC: Aquário



Sub-líder do Zodíaco. Possuindo a capacidade de pensar com calma e tomar decisões, ele ainda retém uma quantidade relativamente grande de consciência como ser humano. Depois de eliminar Migrant, que ocupava a instalação de mineração, eles encontraram um mercenário quando estavam prestes a retornar.

Retorno temporário devido a Nesta batalha, o nº 2 ficou impressionado com a tática de atacar o comandante tomado pelos "soldados" e interromper a cadeia de comando, e percebeu que os "mercenários" eram

um inimigo formidável. Depois disso, como o último membro com o nº 8 na base da montanha, ele lutou contra os mercenários novamente. Nesse momento, ele negou o nº 8, que pensava em perder antes da batalha, e reiterou o propósito do Zodíaco, sem dar sinais de hesitação sobre sua própria razão de existir. Embora tenha atacado o "mercenário" em um ataque coordenado com o nº 8, que havia sido feroz em muitas batalhas, foi derrotado.



PERFIL 020 No.3

Sexo:

Masculino Nome AC: Peixes



Junto com o No.10, ele encontra um mercenário em uma cidade desabitada. Sua voz é masculina, mas ele fala em tom feminino. Acontece que foi odiado por Angélica no passado.

// PERFIL 021 No.4

Sexo:

Masculino Nome AC: Áries



Encontre mercenários no distrito baixo. Por estratégia de Angélica, foi tratado como base para o nº 9, que se classificou como seguidor. Embora soubesse que era um peão descartado, ele disse: "Com o objetivo de derrotar os mercenários, realizei fielmente a operação."

/ PERFIL 022 No.5

Sexo:

Masculino Nome AC: Touro



O Zodiac encontrou Francis pela primeira vez, que adotou a estratégia de interceptar o Zodiac. Eles desprezam os "mercenários" como "apenas humanos" e os atacam sem hesitação. Francisco, que viu a ação, teve a impressão de que estava "plantado para lutar".

PERFIL 023 No.6

Sexo:

Masculino Nome AC: Gêmeos



Gêmeos

Aparece no distrito administrativo no final da segunda operação de resistência. Talvez porque seu único propósito seja lutar, há muitas declarações gravadas sobre este piloto buscando um propósito na guerra. Também há informações de que a aeronave com uma coloração diferente do emblema também foi confirmada.



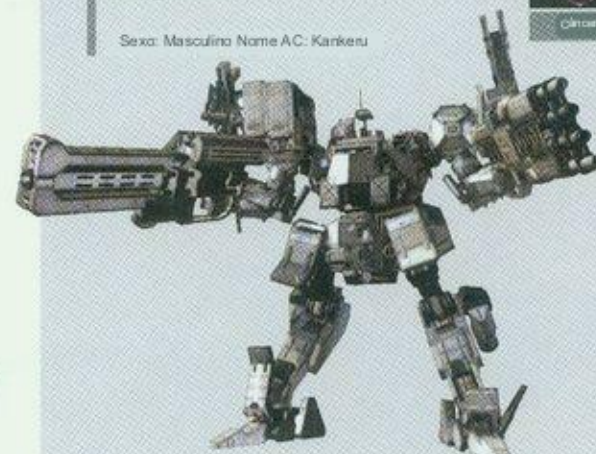
PERFIL 024

nº 7

Sexo: Masculino Nome AC: Karkaru



Câncer



Um Zodiac localizado na Zona Inferior abateu vários ACs das forças de segurança. Chamar as forças de segurança de "soldados comuns" o deixa desconfortável, e ele parece estar procurando por oponentes mais fortes. Você pode sentir a ferocidade em seu tom, talvez porque sua mente seja instável.

PERFIL 025 No.8

Sexo:

Masculino Nome AC: Leão



Leão

Eles entrevistaram nas falas dos Sith, confirmaram que os "mercenários" eram inimigos e transmitiram o significado de sua existência. A partir disso, pode-se inferir que ele tinha o coração mais humano entre os membros. Há uma passagem em que eles costumam pensar nas consequências se forem derrotados, e Angélica vê isso como derrotismo (= traição) e é avisada. Além disso, ele também mostrou um lado lamentável para Angélica, que já estava perdendo sua existência como pessoa. "Na terceira batalha com os mercenários, junto com o No.2, ele lutou como o último Zodiaco e foi abatido.



"Um líder do Zodiaco que lutou três vezes com os mercenários acima mencionados. A princípio, eles agiram como se estivessem testando suas habilidades de "mercenários" e se retiraram rapidamente. Depois disso, depois que Angélica reconheceu "mercenários" como alvos oficiais, Franc

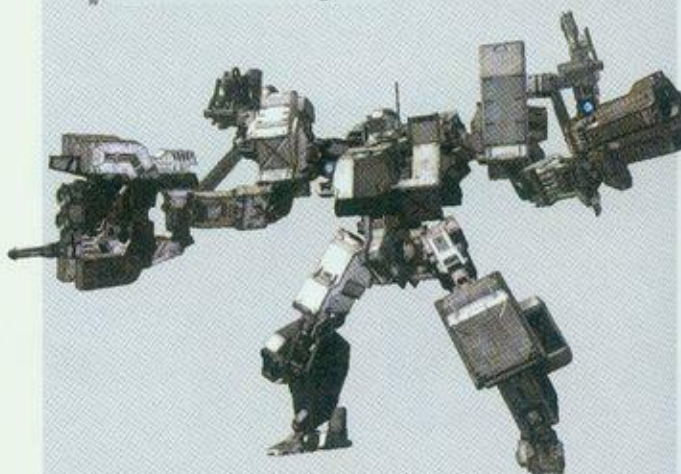
PERFIL 026 No.9

Sexo:

Masculino Nome AC: Virgem



Virgem



Imediatamente após o número 4 ser destruído, ele fez uma surtida e atacou os "mercenários" que haviam sofrido danos em seu CA. Ao ver o nº 4 derrotado por um mercenário como peão, ele parece ter sido uma pessoa de caráter entre os zodiacos, pois mostrava um lado seu que mostrava respeito por ele.

PERFIL 027 No.10

Sexo:

Masculino Nome AC: Libra



Libra



Um mercenário em uma cidade desabitada com No.3. Ela diz a Angélica que está em um impasse por ser carregada. Embora eles tenham se tornado humanos aprimorados para vencer, no final eles foram derrotados e se descreveram autodepreciativamente como "bonecos".

PERFIL 028

No.11 Sexo:

Masculino Nome AC: Scorpius



Scorpius



Um Zodiaco visto durante uma batalha entre a Resistência e a Guarda. Ele não tem interesse em lutar na Cidade, e apenas prioriza a missão que lhe foi dada. Ele é leal à sua missão e pode ser considerado o membro mais eficiente quando comparado ao modo de operação do Zodiaco.

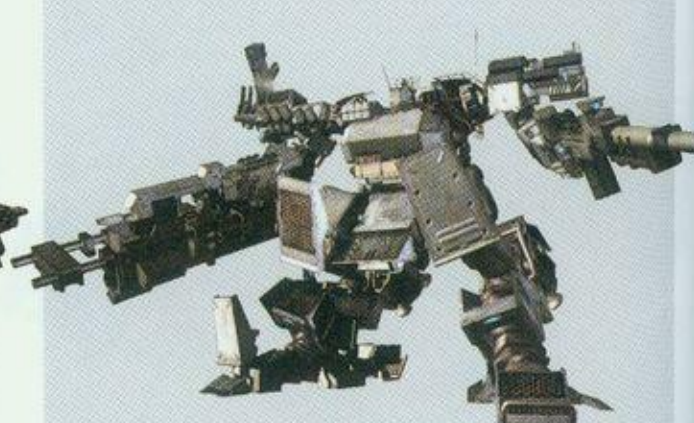
/ PERFIL 029

No.12

Sexo: Masculino Nome AC: Sagitário



Sagitário



Após a batalha com Migrant na instalação offshore, ele lutou com os "mercenários" que apareceram no mesmo lugar. Francis sentiu o perigo.

| OUTRO MIGRANTE

Outro Migrante

Além das grandes organizações de migrantes, como o Ministério da Saúde, existem muitas organizações de migrantes menores neste mundo. A principal atividade do Migrante é ir a áreas contaminadas perigosas para encontrar e recuperar suprimentos, mas a coleta de suprimentos é um grupo de ajuda mútua centrado no enorme Migrante.



• Migrante, que trabalha como mercenário, tem muitas existências distantes.

A tecelagem é feita em conjunto. São muitos os casos em que Migrant, que não pertence a esse grupo, atua como mercenário. Alguns deles até consideram fazer seu nome desafiando e derrotando pilotos AC famosos como uma forma de mostrar seu poder.



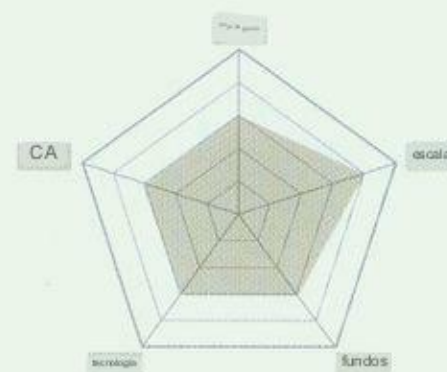
• A luta entre ACs pode causar grandes danos à área circundante.

DADOS

Representante:

Ichijō Honjōji: —

Atividades: busca de suprimentos, mercenário



>> Batalha entre "mercenários" e Migrantes

Rumores sobre a existência de "mercenários" que sobreviveram às ferozes batalhas da Cidade se espalharam entre os Migrantes, cuja mercadoria é o poder, e não havia fim para aqueles que tentavam se destacar derrotando os "mercenários". Aqueles que viajam pelo mundo perseguindo "mercenários" e aqueles que os encontram estão lutando com eles. Mais de 50 pessoas foram confirmadas. Entre eles estavam alguns pilotos veteranos com considerável habilidade, mas todos foram derrotados, ficando aquém dos "mercenários" que repeliam as companhias e Zodiacos.



• Um mercenário que é atacado por Migrant.



• Houve também um Migrante que lutou com dois "mercenários".

("Mercenários" e Pontos de Engajamento e Ordem dos Migrantes)



- 1 Cromagnon
- 2 Jack Dourado
- 3 Nghéngale
- 4 Rimel del Guerrero
- 5 Irmão K
- 6 trabalhador 0429
- 7 Ilbe Colone
- 8 Irmão T9
- Zambo
- 10 Davi
- 117-0454
- 12 W. Clausewitz
- 13 ausa ザーJ
- 14 Shinji Onitsuka / Makoto Kuki
- 15 Trabalhador 0403
- 16 três sábios (não 言)
- 17 Desperado/Wayna Wayna
- 18 Três Sábios (Involuntário)
- 19 mãe Q
- 20 Soldado 0312/Soldado 0331
- 21 KARATA
- 22 K・ゾイゼン Hoefel
- 23 Jane Strikes / Mosin nagant
- 24 Kylie/Q.E.D
- 25 Abella Rei
- 26 Três Sábios
- 27 (Inédito) R. Leibnitz/I.C.
- 28 Hascock Jr.
- 29 Oldman
- 30 Abella Rainha
- 31 Hunting Solid Feather
- 32 Belka/H. Jackson
- 33 Cabo Marie/Sargento Rosa
- 34 assassino
- 35 Tigre
- 36 F. Goodish/A. Roussimoff
- 37 Gerhilde Road
- 38 Z/Dr.D
- 39 Izumo/Jack Noir

>> Migrante para atividades pessoais

O migrante, que trabalha por conta própria, não gosta de ter aliados específicos e, na maioria das vezes, trabalha como mercenário após ser recrutado pelo MS. Além disso, há muitos pilotos que acabaram de começar a usar CA e muitos deles não têm as habilidades necessárias. Mesmo assim, o fato de só existirem aqueles que superestimam seu poder é uma característica de Migrant, que luta repetidamente para sobreviver desde a infância.



*Os migrantes visados pelos mercenários apareceram um após o outro, mas foram todos derrotados.

PERFIL 030

Jack Golding Sexo:

Masculino Nome AC: Flamefly



Um jovem movido pelo desejo de fama. Não muito depois de começar a trabalhar como mercenário, ele marcou várias batalhas, o que o deixou excessivamente confiante em seu poder. Sua força real era fraca e ele foi derrotado por um mercenário.

PERFIL 031

Nightingale Sexo:

Feminino Nome AC: ZEEE

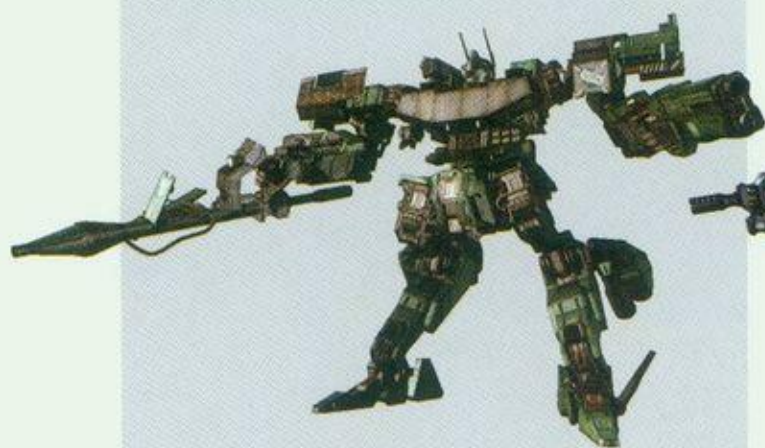


Uma Migrante apareceu com uma risada maniaca. Ele luta equipando duas metralhadoras em um bipé resistente AC com armadura forte. A maneira como ele luta carregando e atirando continuamente com armas é a própria loucura.

PROFILE 032

Mascara del Guerrero Sexo:

Masculino Nome AC: Sky High



Um migrante tímido que controla o AC leve e reverso. Aspirando a lutar brilhantemente enquanto saltava, ele usava um emblema com motivo de gafanhoto, mas devido à sua falta de habilidade, seus resultados de batalha não foram bons.

PERFIL 033 II

Pecorone Sexo:

Masculino Nome AC: 777



Migrante, conhecido como o aventureiro. O objetivo é vencer com o menor custo possível de reparo e munição. Por isso, evitou totalmente os tiroteios intensos e preferiu uma forma de luta menos arriscada.

PERFIL 034

Zambo

Sexo: Masculino Nome AC: Punho de Ferro



Um estilo que visa uma morte certa com um tiro, independentemente do alto risco com a bola de calor como arma secundária. Embora tivesse alguma habilidade em manobras, ele lutou com seu estilo de luta de manter o combate corpo a corpo e não conseguiu obter bons resultados.

PERFIL 035 David

Sexo:

Masculino Nome AC: Monokeros



Um piloto com certo nível de habilidade, embora não seja famoso. Foi fatal que lhe faltasse o bom senso de escolher um estilo de luta, como equipar armas corpo a corpo e preferir lutar a médias e longas distâncias.

PERFIL 036

W Clausewitz Sexo:

Masculino Nome AC: Unzhitbar

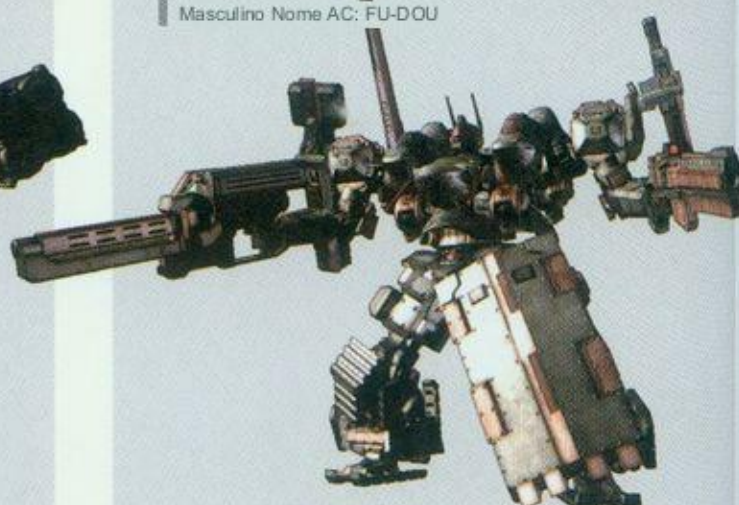


Migrante, que professava que não perderia uma batalha. Como suas observações indicam, ele usou uma tática muito segura e sólida de manipular um bipé forte e pesado e usar a arma sentinela como isca para escapar.

PERFIL 037 KARATA

Sexo:

Masculino Nome AC: FU-DOU



Incorporando a antiga arte marcial "Karate" na batalha, enfatiza a derrota do oponente com um chute (carga de impulso). Por causa de seu estilo de luta que avança no combate corpo a corpo, sua compatibilidade com os oponentes era extremamente boa ou ruim.

決闘と

CA para CA

desenvolvido dentro

um destino trágico

sem fruta

MS decidiu

concordar com

MoH é melhor

faça-me um favor

e anisamento

Além disso

aceite isso

cavalo destruído

o caso é

fase quebrada

▼ PERFIL 038 [K]

Zeusehofer Sexo:

Masculino Nome AC: Canelado



Uma pessoa poderosa que tinha solidez e agressividade. É basicamente defensivo, mas quando vê uma oportunidade, vem para matar tudo de uma vez. Embora seja um tanque fortemente blindado e forte em combate corpo a corpo, seu ponto fraco é atirar de longa distância.

▼ PERFIL 039

"Hancock Jr. Sexo:

Masculino Nome AC: Handlet Eyes



Calm e cauteloso, ele tem uma personalidade nervosa e está sempre preocupado com o estado de AC. Aproveitando o alto poder de salto característico das articulações reversas, ele era bom em atacar por cima da cabeça do inimigo.

▼ PERFIL 040

Hunting Solid Feather Sexo: Feminino

Nome AC: x256

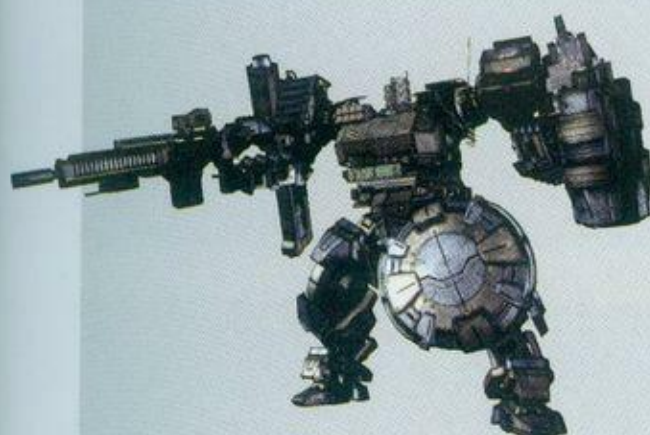


Migrant é uma mulher taciturna que trata as batalhas entre ACs como negócios. Ele é especializado em atirar com seu rifle de precisão e usa uma tática ortodoxa para aumentar sua precisão com seus quadrúpedes enquanto mantém distância.

▼ PERFIL

041 Oldman

Sexo: Masculino Nome AC: Glory of Victory



Um veterano que sente o medo dos mercenários antes mesmo da batalha. Se ele puder vencer, não hesitará em usar meios covardes. Eles não atiraram um no outro com um ataque direto, mas atacaram enquanto atrapalhavam suas ações com armas de sabotagem.

▼ PERFIL 042 Tigre

Sexo:

Masculino Nome AC: B2K

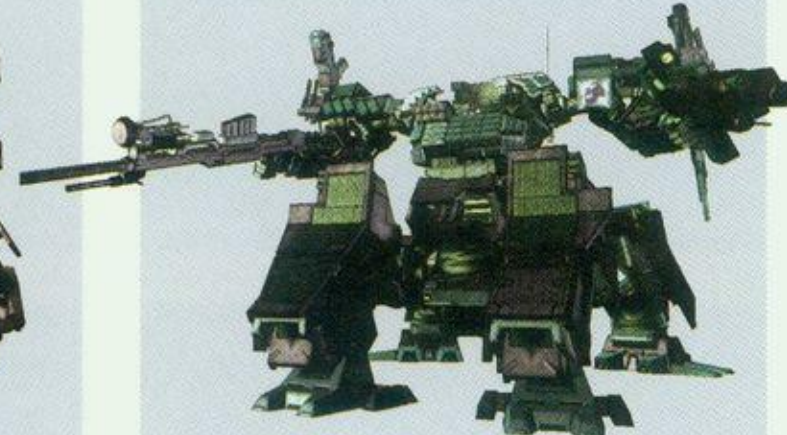


O migrante raramente pronuncia uma palavra, mostrando apenas uma intenção assassina silenciosa. Sua habilidade era alta, como continuar a atacar inimigos a uma certa distância e acertar Hausers de forma confiável que não podiam ser travados.

▼ PERFIL 043 Cro-

Magnon

Sexo: Masculino Nome AC: Silent Howler



Piloto especializado em ataques à distância, ele é tão influente que as empresas o contratam para interferir nas operações da Resistência. Envolvido com um "soldado" com CA danificado durante a Segunda Operação de Rebelião. Embora ele se regozije por ser um trabalho fácil, ele é derrotado.

Duelo e relação MoH

O duelo entre ACs foi temporariamente banido pelo MoH, temendo que se tornasse uma partida esmagadora para os mercenários. No entanto, devido a isso, o número de mercenários fracos que não têm experiência em combate aumentou, então o MS julga os duelos como uma espécie de função de seleção natural. Chegou a concordar com o duelo. Além disso, o Ministério da Saúde dá tratamento preferencial, como fornecer peças AC aos mercenários vitoriosos. Como resultado, aumentou o número de mercenários tentando desesperadamente alcançar posições mais altas e, como resultado, a força militar do Ministério da Saúde aumentou.

Além disso, um duelo será estabelecido se a outra parte aceitar o pedido de uma partida. O jogo é jogado até que um deles seja destruído, mas na maioria dos casos o oponente perdedor morre. De fato, quase todos os oponentes que lutaram contra os "mercenários" e foram derrotados morreram.

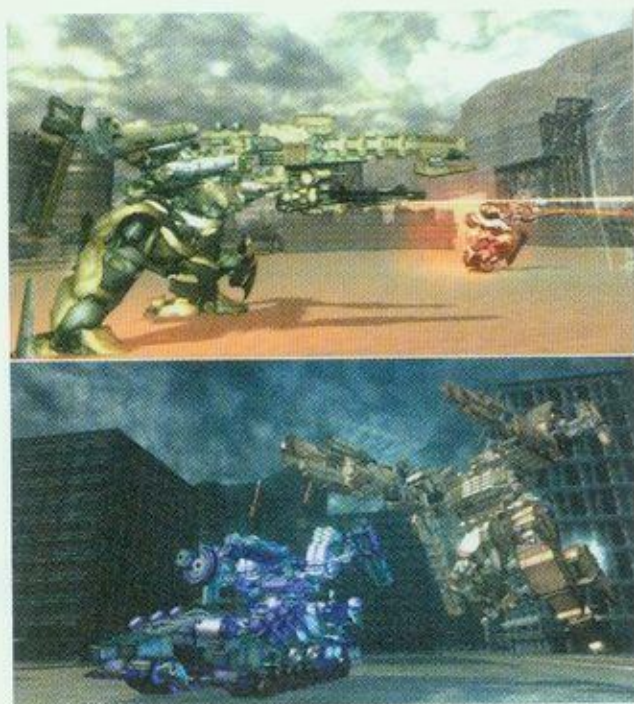


▲ AC lutando enquanto se esconde. Duelos estão ocorrendo em todo o mundo.

>> Migrante para atividades de pares

Alguns mercenários trabalham em pares. Como a recompensa é dividida ao meio, será menor do que se você agisse sozinho, mas na batalha a vantagem é que vocês podem compensar as fraquezas um do outro dividindo os papéis. Isso facilita o aumento dos resultados da batalha e aumenta as chances de sobrevivência. Esta é provavelmente a razão pela qual muitas equipes migrantes famosas estão emparelhadas.

Além disso, como o objetivo de um duelo é provar a força de alguém, as batalhas um contra um são a norma, mas se tudo o que você quer é vencer ou obter uma recompensa, você pode optar por emparelhar com um oponente individual: aqueles que desafiam.



▲ O padrão é que uma pessoa ataca e a outra apóia.

PERFIL 044 Shinji

Onizuka Sexo:

Masculino Nome AC: Sokaku



PERFIL 045

Makoto Kuki Sexo:

Masculino Nome AC: Katazumi

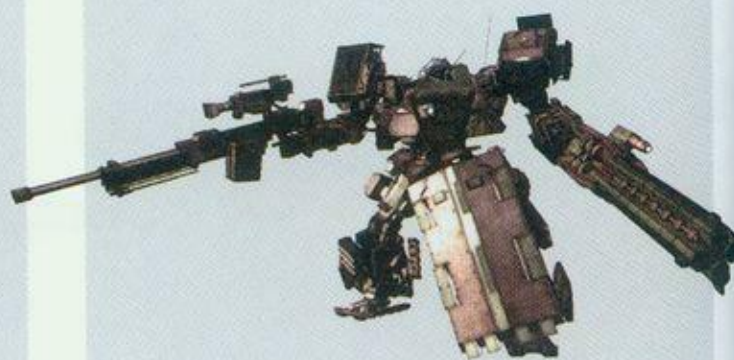


Ambos estão em ACs do tipo tanque e tentam subjugar o inimigo com seu poder de fogo. Talvez porque fosse muito cedo para formar um par, eles não tinham tecnologia para cobrir um ao outro e seus ataques coordenados não funcionaram.

PERFIL 046

Desperado Sexo:

Masculino Nome AC: Storm Crest



PERFIL 047

Wayna Wayna Sexo:

Masculino Nome AC: Condor



Em uma dupla de migrantes veteranos, Wyna, que tem excelente resistência, assume a liderança, e Death Berard dispara cobertura por trás. Eu estava tentando lutar para não me ferrar porque vendi o AC derrotado por um preço alto.

PERFIL 048

Jane Strikes Sexo:

Feminino Nome AC: Carnaval



PERFIL 049

Mosin Nagant Sexo:

Masculino Nome AC: Esconde-esconde



Uma combinação de homens e mulheres. Um homem parece estar no controle, mas na realidade era interdependente. Eles se destacam em táticas de caça, com Jane atacando e perseguindo inimigos, e Mosin-Nagant derrubando-os à distância.

PERFIL 050

Kylie Sexo:

Masculino Nome AC: Killer Stick



PERFIL 051 Q.E.D.

Sexo:

Masculino Nome AC: Fata Morgana



Q.E.D. fala uma linguagem barulhenta e incompreensível, então pelo que ouvi, parece haver uma falta de comunicação. No entanto, quando se tratava de batalha, era um par misterioso que mostrava combinações excepcionais.

PERFIL 052 R

Leibniz Sexo:

Masculino Nome AC: Planetário



PERFIL 053 I.C.

Sexo:

Masculino Nome AC: Flip Flop



Uma dupla que faz planos para vencer e luta com uma divisão firme de papéis. O atirador I.C. disparou contra o inimigo, e o tipo tanque AC Leibniz interceptou o inimigo que não aguentou e tentou se aproximar.

PRO

Belka Sexo:

Masculino

PRO

H- JA Sexo:

Masculino A

Migração Poderosa

sino de serviço

isso é uma briga

Eu confio

PROIs

Gelch

Gelch Feminino A

PROF

Carregar

Gelch Masculino A

tome uma assada

Ugerhilde

de longe com

/ PERFIL 054 Belka

Sexo:

Masculino Nome AC: Big Joe



▼ PERFIL 055 H

Jackson Sexo:

Masculino Nome AC: Bird Eater



Um par de migrantes talentosos. Houve momentos em que Belka, que fazia o papel de um agressor perigoso, reclamou, mas não porque eles se davam mal, mas porque confiavam um no outro.

PERFIL 056

Cabo Marie Sexo:

Feminino Nome AC: Lady Red



▼ PERFIL 057

Sargento Rosa Sexo: Feminino

Nome AC: Olho da Maldição



Um par feminino com uma relação de patrão e subordinado. Sua subordinada, Marie, disse: "Embora os mercenários sejam durões, ela hesitou em lutar com os dois, mas sua superior, Rosa, deu a ela uma boa ideia.

▼ PERFIL 058

F. Goodish Sexo:

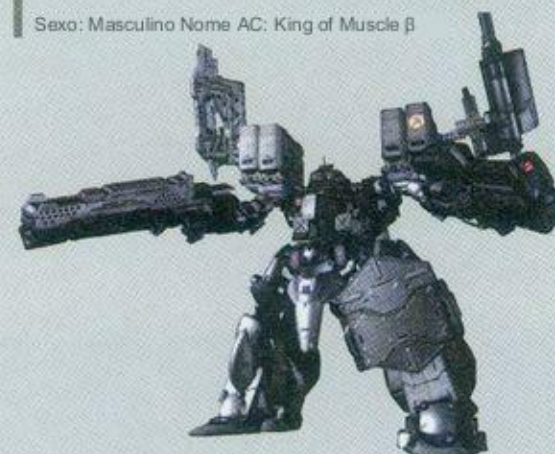
Masculino Nome AC: King of Muscle α



PERFIL 059 A.

Roussimoff

Sexo: Masculino Nome AC: King of Muscle β



Chamando-se irmãos, eles continuaram atirando e adotaram uma tática na qual Roussimoff guardava um certo Gudish. As táticas que dependiam de sniping eram simples, mas eficazes devido à sua alta precisão.

▼ PERFIL 060

Gerhilde Sexo:

Feminino Nome AC: Aurora



▼ PERFIL 061 Lord

Sexo:

Masculino Nome AC: Blueblood



Uma dupla de senhores encarregados da operação e Gerhilde que os segue fielmente. Gerhilde atrai a arma alvo no inimigo, e o Senhor ataca de longa distância com um míssil poderoso.

PERFIL 062 Z Sexo:

Nome AC: A



PERFIL 063 Dr.D

Sexo:

Masculino Nome AC: BEC

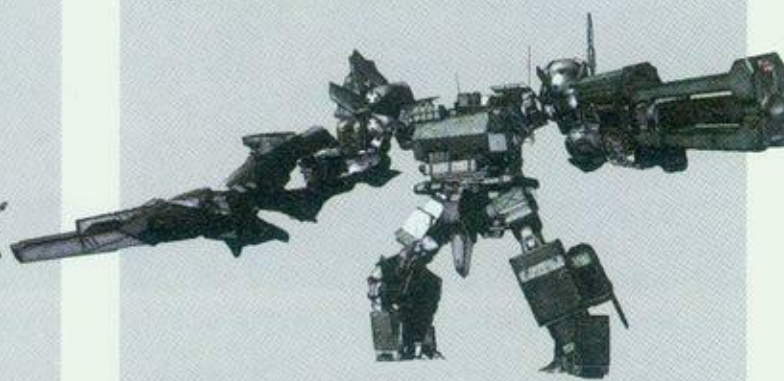


Ambos são pilotos de aparência genial com altas habilidades de combate e lutam apenas para ganhar dinheiro. Mesmo não sendo uma estratégia, a combinação foi excelente, como lançar um ataque de longo alcance de outra direção.

/ PERFIL 064 Izumo

Sexo:

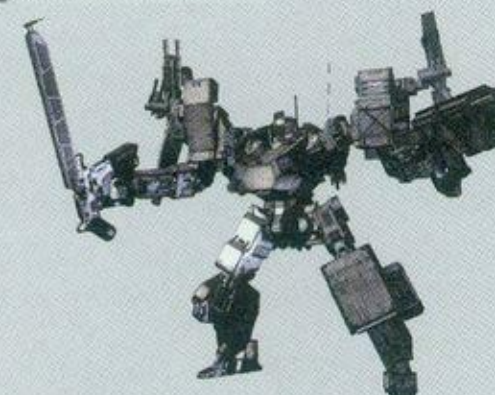
Masculino Nome AC: Orochi



▼ PERFIL 065

Jack Noir Sexo:

Masculino Nome AC: Ogle



Um urso que tem uma rivalidade com a dupla Dr.D e Z. Eles têm a ideia de que mudar gerações não é uma coisa ruim.

>> Migrante com grupos

Alguns grupos de migrantes consistem em vários pilotos AC. A maioria dos Migrantes que atuam em dupla formam um par por serem de 利 (l) negócios ou por terem uma relação harmoniosa, enquanto os Migrantes que têm grupo são familiares ou têm os mesmos ideais, entre pessoas. As semelhanças no conceito de montagem, coloração e emblemas de AC, que raramente são vistos em um par de Migrant, mostram a força do relacionamento. A maioria dos grupos era pequena, com menos de 10 membros, mas alguns grupos chegavam a 50 membros.

Embora os Migrantes que formam esses grupos pertençam ao mesmo grupo, nem sempre agem coletivamente. Frequentemente, eles operam em áreas separadas, basicamente para fins de grupo. Claro que, se necessário, há quem atue em grupos e forme duplas dentro de grupos para desafiar duelos.



Migrantes que desafiam "mercenários" como propósito de vingança uns contra os outros.

família olimpica

Um grupo de três irmãos, Irmão K e T.J., e sua mãe, Mãe Q. Os irmãos acham que fortalecer a armadura é o único atalho para a vitória em comparação com a poderosa mãe.

PERFIL 066 |

Irmão K Sexo:

Masculino Nome AC: Olympia III



O caçula de três irmãos. Ele acredita cegamente nas palavras do irmão J, "fortalecimento da armadura = vitória".
Pensa apenas em carregar, e não aproveita a articulação reversa.

PERFIL 067

Irmão T Sexo:

Masculino Nome AC: Olympiall



Segundo filho de três irmãos. "Eu estava tentando mostrar aos mercenários que a armadura do meu irmão era diferente, mas, na realidade, eu só carreguei com uma armadura mais-bom e não havia muita diferença em relação ao meu irmão."

PERFIL 068 Irmão

J Sexo:

Masculino Nome AC: Olympia!



O mais velho dos três irmãos. Enfadado com o comportamento de seus irmãos mais novos que foram derrotados por "mercenários", ele os chamou de "incompletos".
"Ele não teve muita vingança contra os mercenários e os desafiou calmamente."

PERFIL 069

Mãe Q Sexo:

Feminino Nome AC: Nereid IV



Mãe de três irmãos e chefe da família. Para vingar seus filhos caídos, ele "luta contra mercenários. Com um AC bem equilibrado, ele mostrou uma reviravolta impecável."

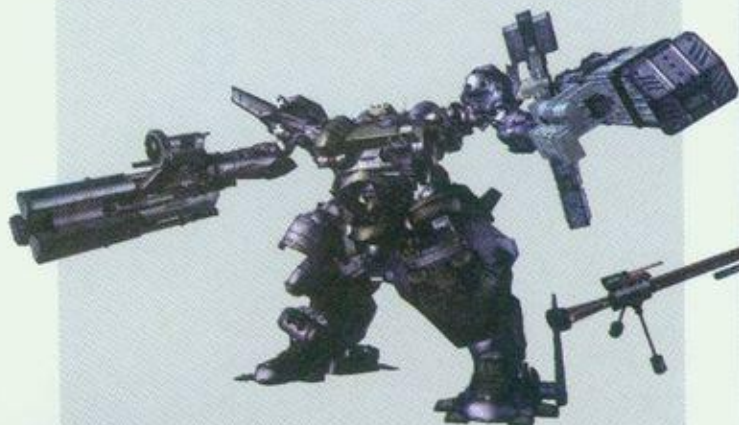
três sábios

Migrante que todos têm o mesmo nome. Eles formaram uma equipe com um CA baseado no tema "Não veja o mal, não ouça o mal, não fale do mal" e eram ativos.

PERFIL 070 Três Sábios

Sexo:

Masculino Nome AC: Silêncio



Como o próprio nome sugere, ele não fala. Use sua Sentry Gun para manter distância dos inimigos e ataque com seu Autocanhão à distância.

PERFIL 071 |Os Três

Sábios Sexo:

Masculino Nome AC: Fumi

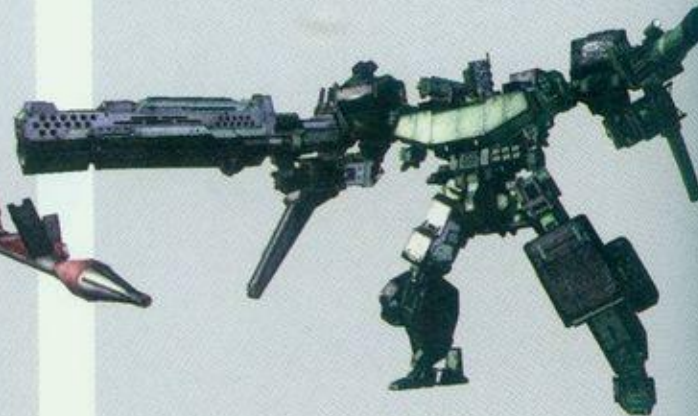


Um migrante de cabeça fria que se especializou em atirar com precisão. O excesso de confiança pode ser visto, como uma atitude provocativa em relação aos mercenários que derrotaram o silêncio.

PERFIL 072 Três Sábios

Sexo:

Feminino Nome AC: Desconhecido



Uma mulher que fala em tom alegre, mas foi espancada por um "mercenário" e está mas uma vez decidida a se vingar de seus companheiros. É especializado em atacar a quem vierem correndo próximos, parando o movimento do oponente com uma arma de fogo.

ser alto

PROF

trabalhad

Gênero: Homem AC

família

são todos quadrúpedes

Sniperla

PROF

Solji Sexo:

Masculino AC

do culto

jarra 0A

lâmina

PROF

Rainha Sexo:

Feminino AC

Em resposta

à rajva causada "傭兵"

pela dança

como guru, Lazera

família colmeia

A fim de trazer a paz ao mundo, o culto que derrotou o AC, que foi a causa da guerra. Seguidores são distinguidos por títulos e números, como soldados e trabalhadores.

▼ PERFIL 073

Trabalhador 0429

Sexo: Masculino Nome AC: Behype Tipo S9



O crente de nível mais baixo da família. Todos os trabalhadores ACs são unificados com quatro pernas e têm a característica de lidar com rifles de laser e rifles de precisão.

▼ PERFIL 074

Trabalhador 0454

Sexo: Masculino Nome AC: Colmeia Tipo S6



Embora seja um crente no culto, ele mostrou que prioriza o dinheiro em detrimento das atividades do culto, como avaliar AC. Equipado com rifles de precisão em ambos os braços.

▼ PERFIL 075

Trabalhador 0403

Sexo: Feminino Nome AC: Colmeia Tipo S4



Um trabalhador que visa "mercenários" por ordem do culto. Seu conhecimento de AC é pobre, como evidenciado pelo fato de ele ter quatro rifles de laser sem pensar em eficiência energética.

▼ PERFIL 076 |

Soldado 0312 | Sexo:

Masculino Nome AC: Beehive Tipo A8



Um par de crentes que estão cegos para os ensinamentos do culto. A AC do Soldier foi unificada com duas pernas. Sol é especialista em combate corpo a corpo usando uma lâmina de laser.

▼ PERFIL 077

Soldado 0331 Sexo:

Masculino Nome AC: Colmeia Tipo A6



Jar 0312 O soldado 0331 luta com a tática de apoiar com um rifle laser cujo poder foi aumentado por um amplificador de energia.

▼ PERFIL 078 King

Bee Sexo:

Masculino Nome AC: Beehive Tipo A1



Um executivo do culto e a existência que une soldados e trabalhadores da organização. Para se vingar de seus subordinados caídos, ele travou uma batalha contra "aquele mercenário". Manipulando habilmente um AC bipede de peso médio com alta mobilidade, essa habilidade é certa.

▼ PERFIL 079 |

Abelha Rainha

Sexo: Feminino Nome AC: Colmeia Tipo S1



Uma mulher reverenciada como um guru. Embora tenha enfrentado o "mercenário" com um comportamento nobre, ele tremia de raiva por ter derrotado seus seguidores. Ele monta em quatro patas e atira com precisão com os rifles de laser em ambos os braços.

▼ PERFIL 080

Assassino

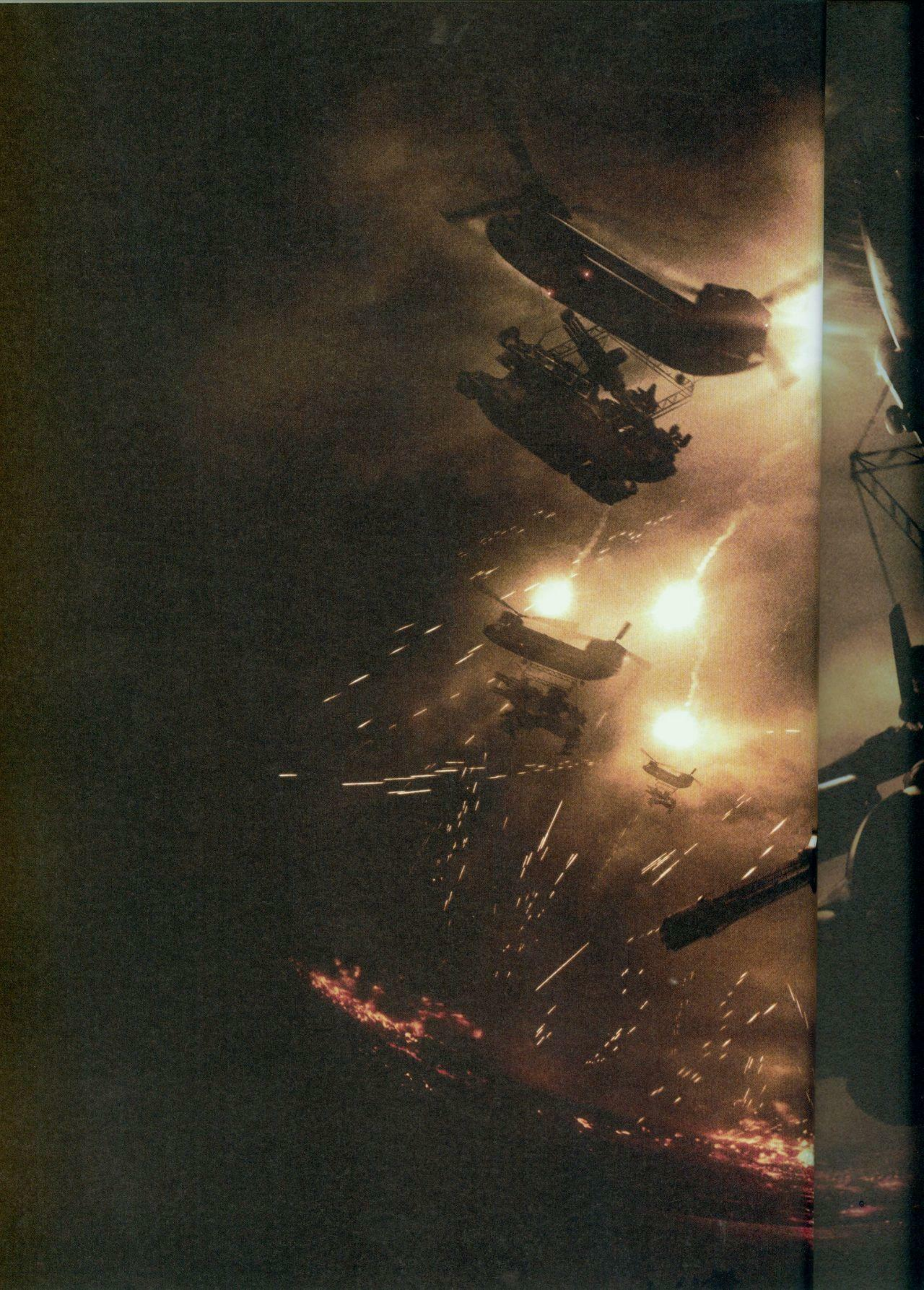
Sexo: Masculino Nome AC: Colmeia Tipo AO



Um mentor que era como um deus no culto e manipulou o fundador, Queen Bee, das sombras. A filosofia do culto, representada pela frase "Que haja paz no mundo", era na verdade apenas um pretexto. O objetivo real é apenas ganhar dinheiro,

Ele fez o culto fornecer as partes dos ACs que foram destruídas por aqueles que estavam nos bastidores e as vendeu nos bastidores. Todos os crentes foram enganados, mas um pequeno número deles percebeu isso e até pertenceu ao culto. Embora seja uma família vil e rica, ele é um piloto de primeira classe e suas habilidades são certas. Manipulando um bipé de peso médio com bom equilíbrio entre mobilidade e poder defensivo, ele se destaca em táticas que tomam a cabeça do adversário. Ele desafia um mercenário que destruiu a organização que ele trabalhou tanto para construir para um duelo, mas é derrotado. A família Beehive foi completamente destruída.







> território

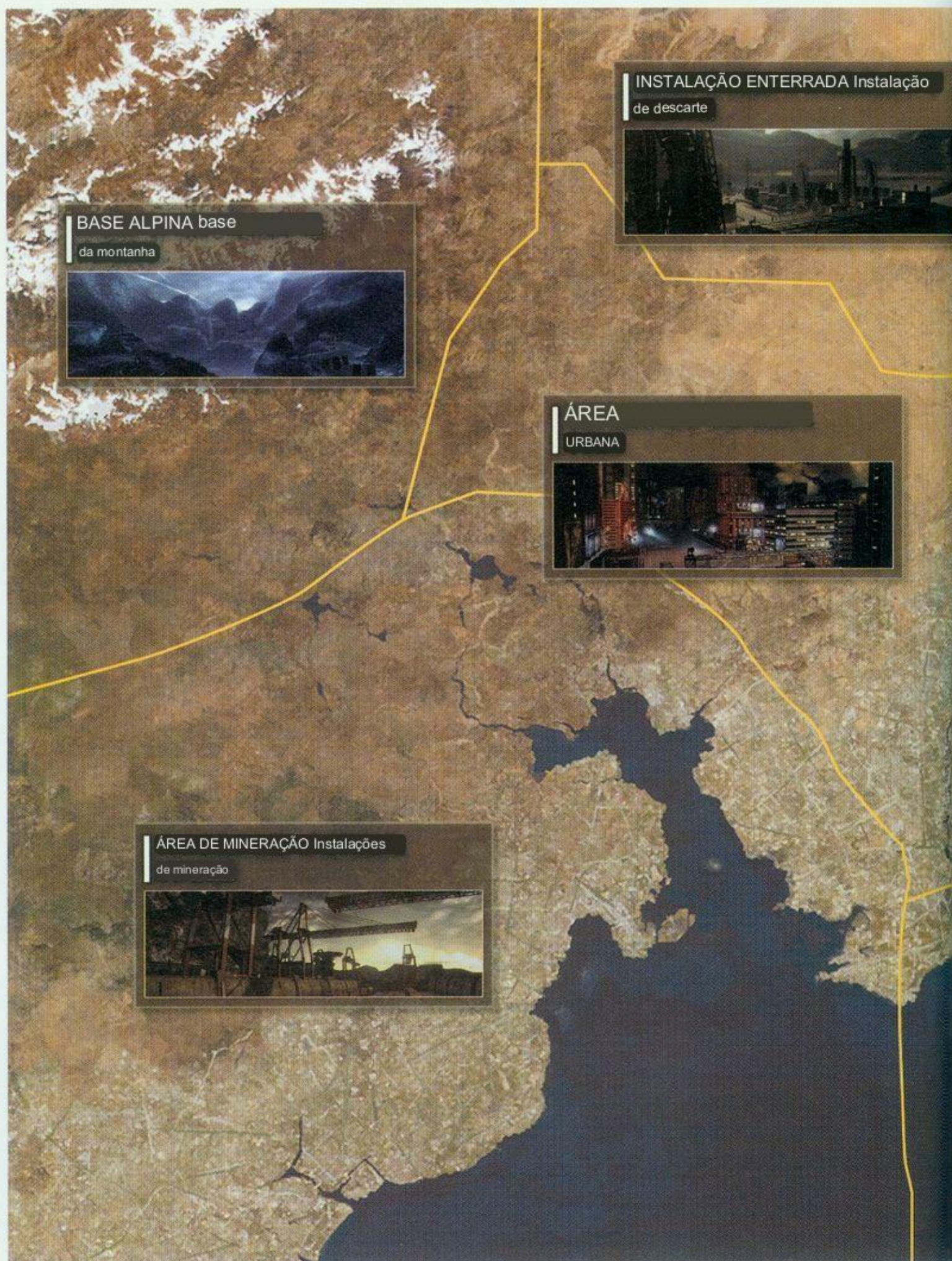
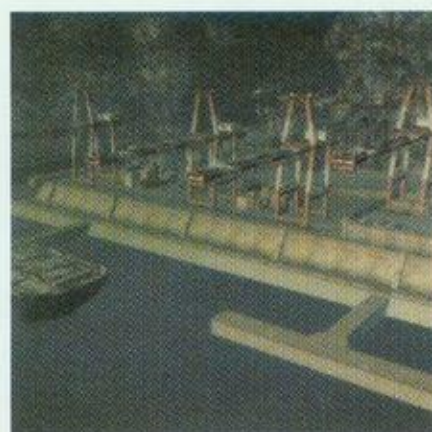
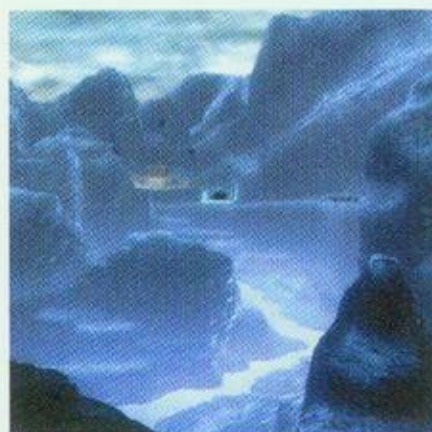
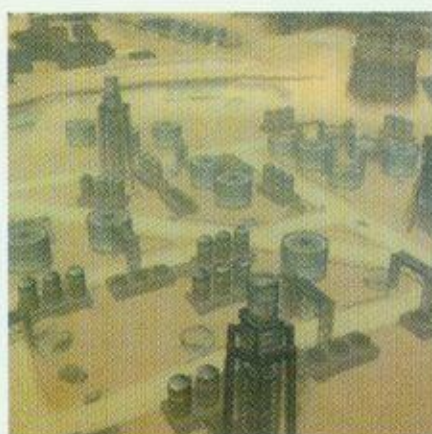
TERRITÓRIO

"Resistência" O palco da operação rebelde, "Shi "Ti", que foi reduzido a cinzas. Ver o "agora" de sua terra e áreas próximas o ajuda a entender o mundo.

Você deve ser capaz de entender o momento. As guerras do "passado" ainda são

Você pode ver que há muitos incêndios latentes no chão.

mapa do território



Território

de status

agora migra

onde você está

tem a característica

em termos de graus, etc.

alta frequência.

relativamente poupado

parece ser muitos

NOVO

caber

dentro e

agora já

Distrito de arranha-céus UPPER



MARIN

instalações marítimas



Status do Território

status do território

Atualmente, as áreas onde ocorrem disputas territoriais entre Migrantes podem ser divididas em oito áreas. Cada terreno tem suas próprias características, e em termos de quantidade de suprimentos, concentração de poluição, etc., quanto melhor o ambiente, mais frequentemente as batalhas acontecem. Em particular, os Migrantes parecem estar invadindo áreas que foram relativamente poupadas do fogo durante a Segunda Operação de Rebelião. Se um grupo que ganhou muito território espalha seu nome, pode virar fonte de novas batalhas, e não há sinal de que a luta vai acabar. Alguns dos oito territórios já fizeram parte da cidade, mas agora já perderam o comandante e estão no caos.



* O bairro baixo que fazia parte da cidade agora se transformou em uma ruína onde ninguém pode entrar devido aos efeitos da guerra.

CILIDADE



ENORME
CÂNION |



ÁREA SUPERIOR



CIDADE ABANDONADA



INSTALAÇÕES
MARÍTIMAS



Área do edifício



Área do edifício



Área do edifício



Área do edifício

área urbana

Área urbana

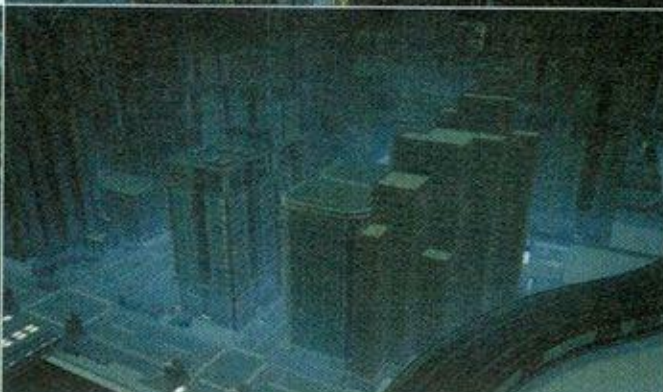
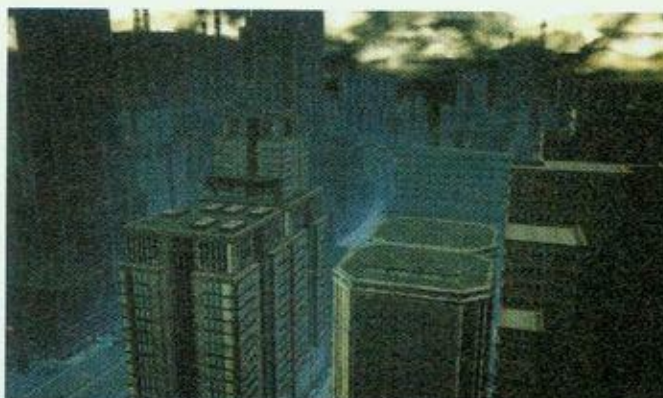
Uma cidade localizada na parte oeste da cidade, onde muitas pessoas de classe baixa viveram durante o governo do representante. Apesar da vigilância constante das forças de segurança, eles não conseguiram impedir o terrorismo da resistência, a classe mais baixa de pessoas, e inúmeras batalhas eclodiram. Devido a esses efeitos, muitos edifícios ainda estão danificados e o ambiente de vida é ruim. Placas e cartazes ainda permanecem em determinados locais para avisá-los de que estão em zonas de combate.



distrito de arranha-céus

Área Superior

Áreas urbanas com inúmeros arranha-céus. Os migrantes estão inundando todos os dias porque os danos durante a operação de contra-ataque são pequenos, exceto na área central. Trilhos foram colocados ao redor da cidade e trens blindados costumavam correr sobre eles, mas agora eles parecem não ter nenhum uso particular. Quase nenhum vestígio do governo de Tyrell permanece, mas a única plataforma de implantação para as forças de segurança ainda permanece.



cidade abandonada

cidade abandonada

As ruínas de uma cidade construída em ambos os lados de um rio, e uma ponte sobre uma linha elevada é usada para viajar entre as duas cidades. Embora tenha se tornado uma ruína desabitada, algumas forças invadiram e construíram uma base. Do subsolo da margem leste, existem passagens subterrâneas que levam a várias partes da cidade. Serve para transportar contêineres para várias partes da cidade, mas parece ser usado para ataques surpresa em batalha.



Mar

construído no mar

tem a propriedade de flutuar

Uma ilha flutuante para trabalhar

feito com um propósito

A facilidade é o sistema

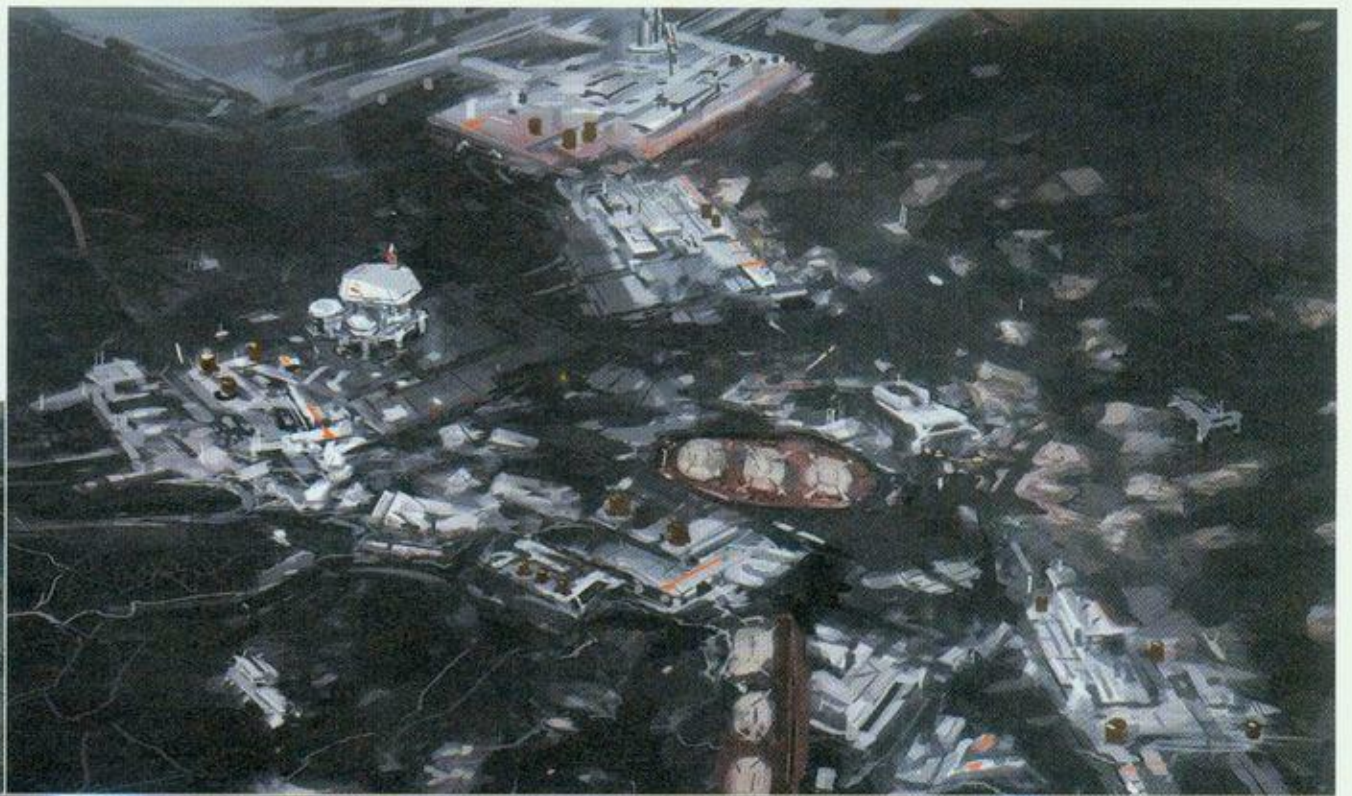
Não disponível. Mãe

velhas perspectivas

Marítima

Instalação

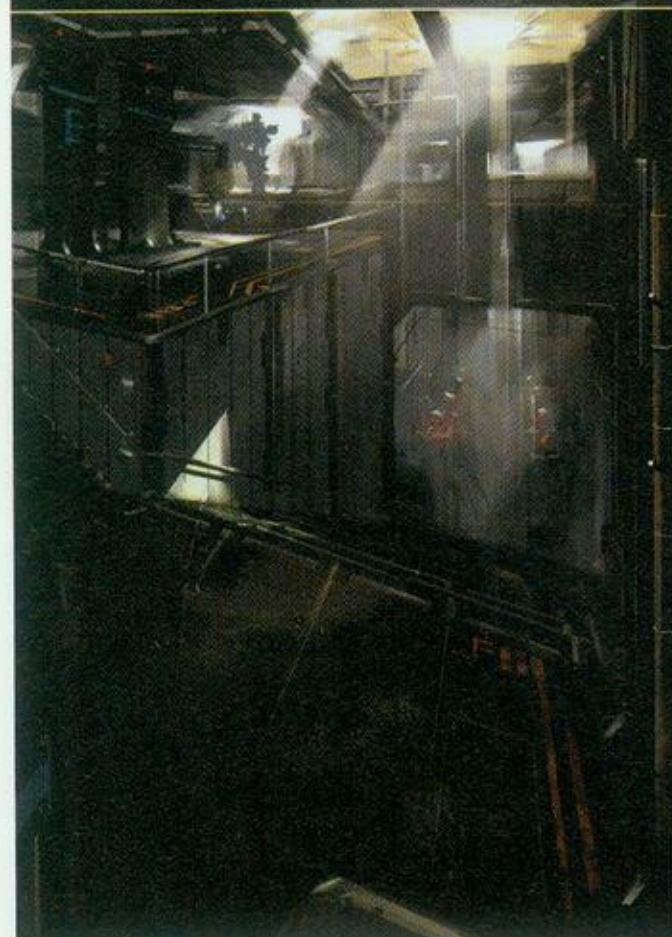
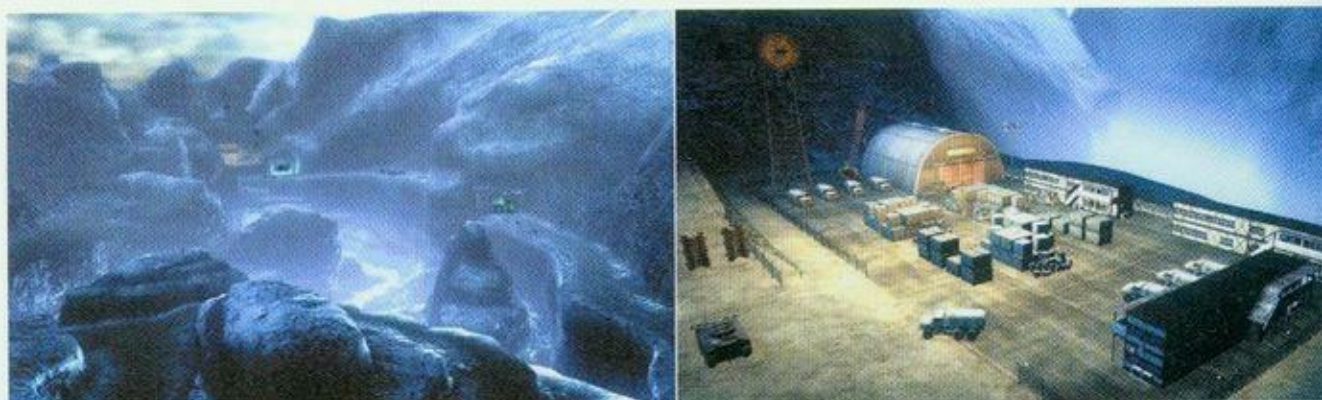
Uma mega bóia (gigante ilha flutuante artificial) construída no mar. É uma estrutura que combina blocos com propriedades flutuantes e é pontilhada com ilhas flutuantes para o trabalho. Além disso, uma misteriosa instalação de grande escala que foi construída para algum propósito no passado permanece. Este recurso está indisponível no momento devido ao desligamento do sistema. Além disso, não há perspectiva de recuperação devido aos danos extensos no equipamento.



da montanha

Alpine Base base

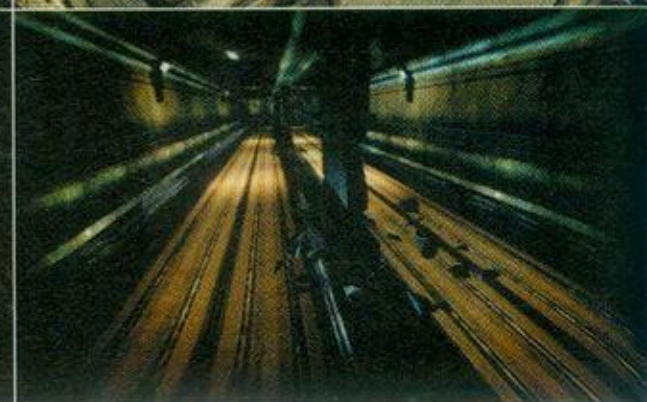
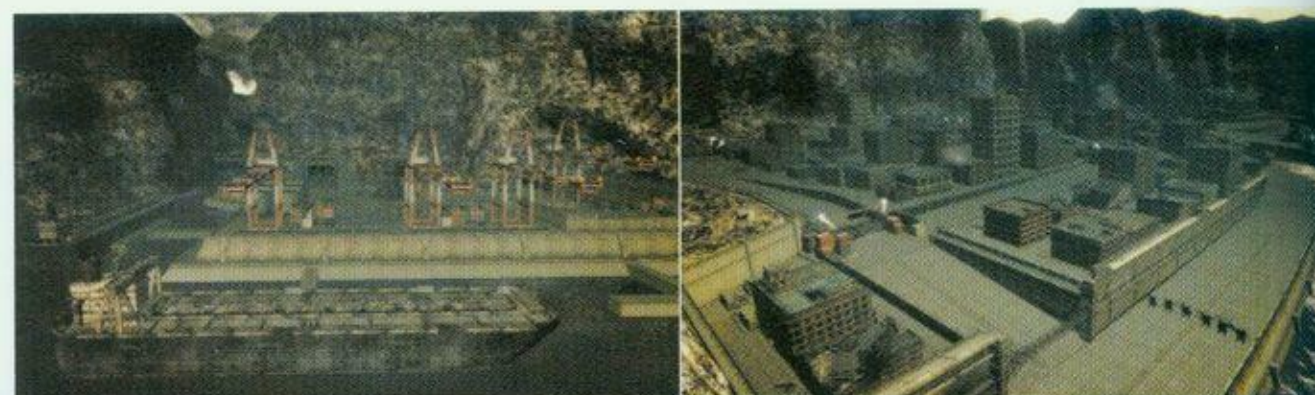
Um terreno semelhante a uma bacia cercado por altas montanhas rochosas. Devido ao clima extremo, a área é fria e as montanhas estão cobertas de neve. Evidências de uma base construída há muito tempo também foram descobertas na encosta da montanha. Armas militares ainda podem ser encontradas nas profundezas das paredes rochosas e nas montanhas esculpidas. Os remanescentes desta base são usados pelo Mígrante para implantar uma poderosa rede de defesa para proteger seu território.



Área de Mineração

Área de Mineração

Uma instalação de mineração construída perto da baía. Os materiais são extraídos usando uma máquina de carregamento com estrutura de aço no porto, carregados em navios-tanque e transportados para vários locais. Trilhos para trens de carga são instalados no túnel escavado na mina, e o final do túnel leva a uma pequena zona de migração. O assentamento foi originalmente construído em um prédio reformado. Deve-se notar que alguns ACs foram confirmados para romper rios ao lançar um ataque surpresa na área de reassentamento.



desfiladeiro

Um terreno semelhante a uma bacia cercado por altas montanhas rochosas. Devido ao clima extremo, a área é fria e as montanhas estão cobertas de neve. Evidências de uma base construída há muito tempo também foram descobertas na encosta da montanha. Armas militares ainda podem ser encontradas nas profundezas das paredes rochosas e nas montanhas esculpidas. Os remanescentes desta base são usados pelo Mígrante para implantar uma poderosa rede de defesa para proteger seu território.



Descartar 施

Costumava ser bom para a desertificação rápida. Como uma instalação de extração de petróleo, existem poucas instalações, por isso há batalhas frequentes. Diz-se que explodiu quando ainda havia combustível.



área poluída

Extrator Norte é um poluente está chovendo sujo, poluído risco de vida evite até entrar

Explorar este bairro

eu tenho um registro

instalações e estruturas

Esta planta de produção

há uma batalha feroz

minas terrestres e

restos de batalha

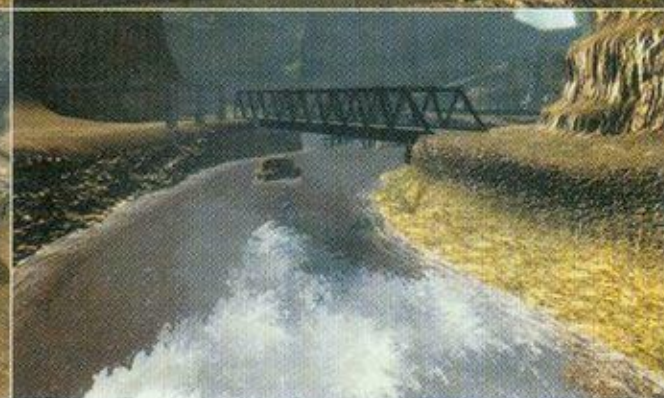
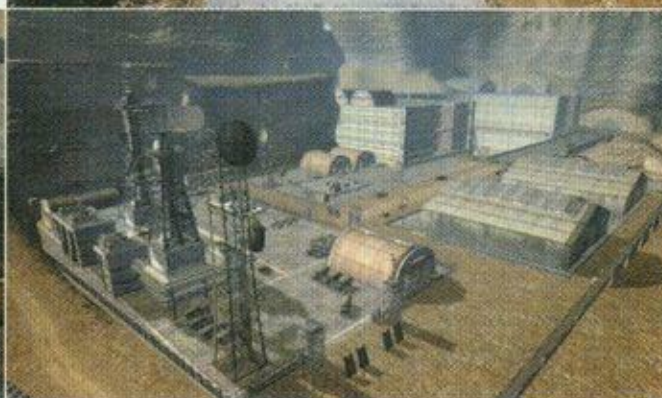
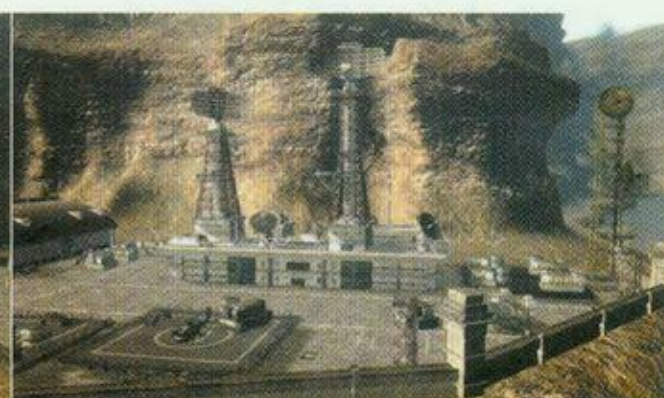
armas autônomas em

que não é o lugar ideal para se estabelecer

área do desfiladeiro

Desfiladeiro Enorme

Um enorme cânion com um rio entre paredes rochosas. Uma barragem foi construída na parte interna do desfiladeiro, e as instalações de gerenciamento também podem ser confirmadas. Por possuir também uma grande torre de comunicação e heliporto, pode-se inferir que em um passado distante esteve sob o controle de uma grande cidade como a City, ou foi utilizada como base militar. Várias pontes próximas desabaram e tiroteios diários começam enquanto se escondem lá.



instalação de descarte

Instalação enterrada

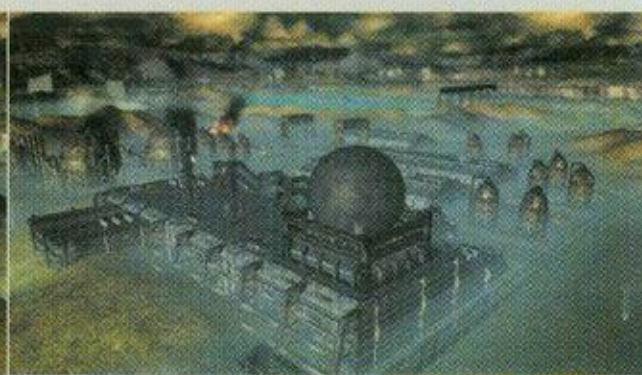
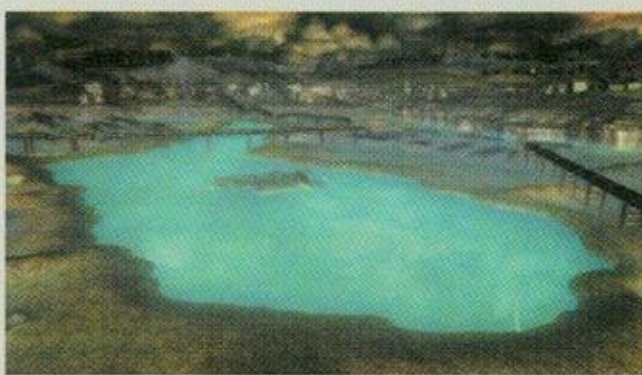
Costumava ser uma movimentada instalação de extração de petróleo, mas agora quase metade dos edifícios foram enterrados devido à rápida desertificação, e sua função como instalação de extração de petróleo cessou. É também um local onde frequentemente ocorrem batalhas entre Migrantes, pois há poucos obstáculos e é fácil de lutar. Além disso, há um acidente de que ainda resta um tanque com combustível na refinaria de petróleo, que explodiu ao ser atingido por uma bala perdida.



área poluída

A chamada "área poluída" que se estende ao norte da refinaria de petróleo está formando um redemoinho de nuvens negras de poluentes e chovendo melancolicamente. A concentração de contaminação é tão forte que mesmo estando totalmente equipado com equipamentos de contaminação, é um local onde sua vida corre risco. No entanto, ainda há descobertas de novos materiais e tecnologias para impedir que alguém sequer entre. Há um registro de que Tyrell explorou esta área durante a era dos Migrantes e obteve suprimentos abundantes.

Dos restos das instalações, podemos ver que já foi uma área importante onde funcionava uma fábrica de produção de armas e que ali houve uma batalha feroz. O grande número de minas terrestres e OOTHECA cravadas no solo são os resquícios da batalha. Também há registros de armas autônomas sendo implantadas quando "mercenários" visitaram, então é provável que as corporações também estejam envolvidas.



Devido aos efeitos da guerra, a superfície da terra inchou violentamente e a água poluída se espalhou nos lugares onde abundou. Além disso, instalações abandonadas são deixadas em vários lugares.

uma vez cidade

a cidade velha

A cidade que se tornou palco da segunda operação da resistência. A área total na época é estimada em 620-650 quilômetros quadrados. Se você usar um grande helicóptero Migrant, poderá viajar entre as extremidades leste e oeste em cerca de 15 minutos. Durante o reinado de Don Tyrell, a cidade consistia em cinco distritos: o distrito costeiro, o distrito da cidade, o distrito de arranha-céus, o distrito de arranha-céus e o distrito administrativo, mas muitos edifícios da cidade desabaram devido aos efeitos da segunda operação de resistência. Agora é uma área sem lei. Pessoas que viviam no subsolo da Cidade já migraram para vários lugares. As áreas que sofreram mais danos durante a batalha foram todo o distrito administrativo, os distritos costeiros (excluindo instalações marítimas) e os distritos baixos. Além disso, há registros de armas gigantesas assombrando as ruínas do distrito administrativo e do distrito costeiro e lutando com vários migrantes.

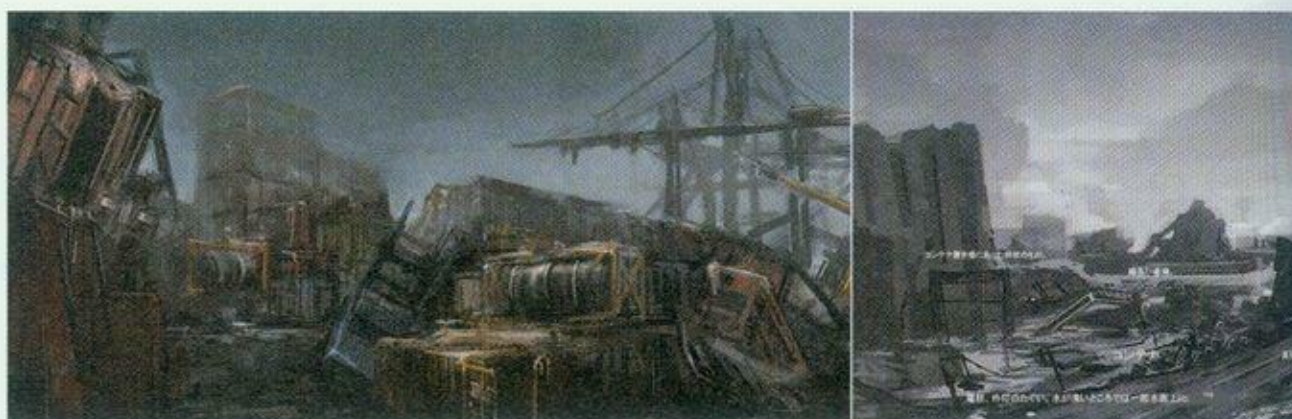
mapa da área da cidade



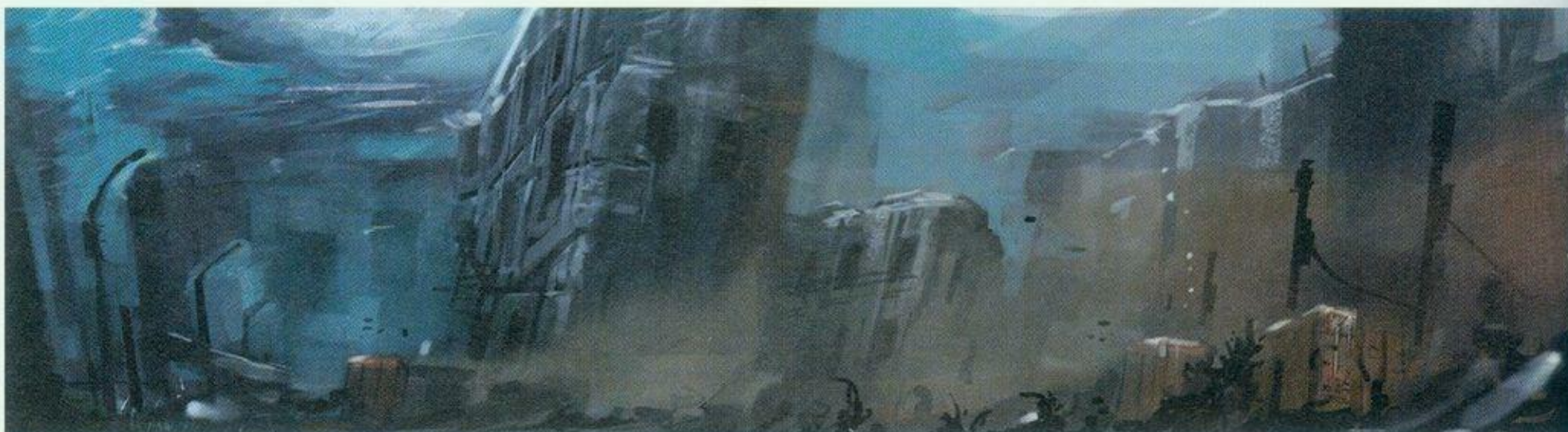
zona costeira

Área Costeira

Uma zona industrial costeira formada em uma área costeira onde muitas instalações fabris foram construídas. Há também uma ponte que se conecta ao distrito de arranha-céus e instalações offshore, sugerindo que já serviu como linha de produção da cidade. Nas imediações da baía, edifícios ficaram submersos, possivelmente devido ao impacto do tsunami, e contêineres e resíduos foram espalhados. Há também muitas cicatrizes da batalha, como prédios e estradas sendo danificados aqui e ali. Durante a segunda operação de contra-ataque, as forças de segurança expulsas da empresa patrulhavam a área e travaram combate com os "mercenários" que se dirigiam ao bairro de arranha-céus.



*Contêineres e resíduos empilhados como um labirinto.



* Contêineres e medha que afundaram debaixo d'água. A água é mais clara do lado do mar.



* Uma área costeira quase submersa. Ele estava conectado à área de arranha-céus do distrito de arranha-céus. Áreas industriais se concentram na parte de trás, levando a instalações offshore. Parece que as pessoas viviam em lugares que não foram inundados.

baixo crescimento

A cidade estava em declínio

o máximo de 12

é a segunda rebelião

ser, colapso da cidade

polícia estacionada

colocado por muito tempo

movimento é possível

um palco para a batalha

e forças de segurança

um trem blindado

*Uma pequena cidade à beira-mar

*Cidade e Resistência

distrito de arranha-céus

Plata superior da cidade

distrito. linha

Portanto, o segundo anti-

o armário está colidindo

Quando eu estava na cidade

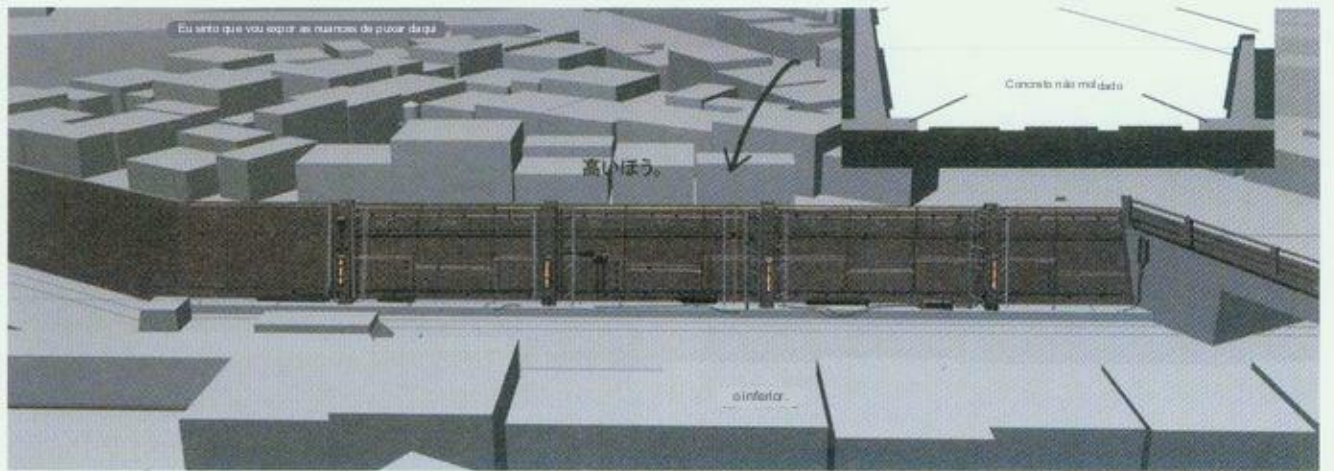
aviação com monitor

mas agora

área de baixo crescimento

Área urbana

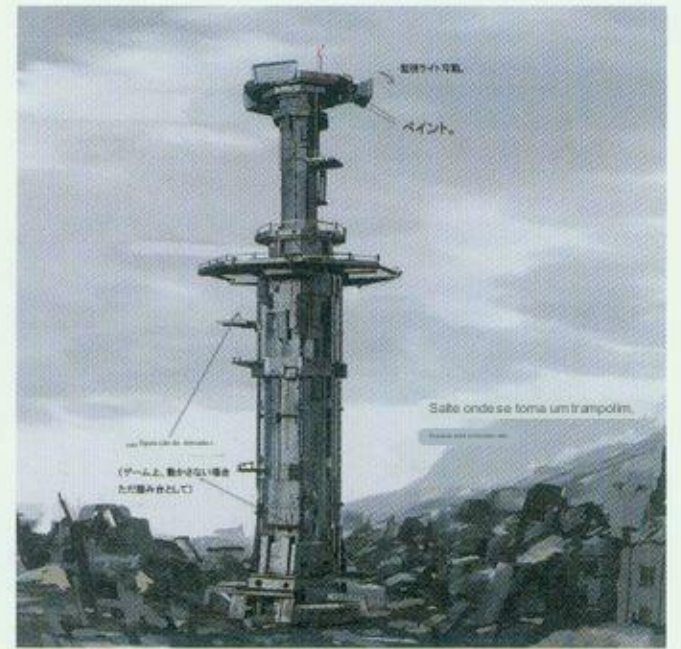
Um bairro habitado pelas classes mais baixas da cidade. O distrito de baixo crescimento é o maior da cidade e o ambiente varia dependendo da localização. Agora é o local do maior dano da Segunda Rebelião. Antes do colapso da cidade, o distrito de baixo crescimento era uma área de alerta com equipamentos de vigilância instalados em toda a cidade. Além disso, foi possível se deslocar para a área de arranha-céus passando por um longo túnel com trilhos de trem. Este é o local onde ocorreu a primeira batalha durante a Operação Segunda Rebelião, e os "mercenários" engajam as forças de segurança como uma diversão. Ao entrar no túnel, eles também encontraram um trem blindado das forças de segurança.



As estruturas das torres baixas e altas foram reforçadas com placas de ferro.



Uma pequena distância à beira-mar. Por estar voltada para o mar, podemos dizer que é uma importante base para o transporte de mercadorias.



As torres de vigia que foram implantadas aqui e ali no distrito de baixo crescimento. A altura é de cerca de 100 metros.



Mesmo antes do início da batalha entre a Cidade e a Resistência, os danos aos edifícios foram mais graves do que em outras áreas, e os edifícios danificados foram deixados como estavam.



Uma área onde o nível da água está subindo devido ao clima anormal. Os edifícios baixos estão agora submersos no mar.

distrito de arranha-céus

Área Superior

Um distrito no qual apenas as classes altas da cidade podiam viver. Por se tratar de uma importante área urbana ligada ao distrito administrativo, as forças de segurança e a resistência muitas vezes se enfrentaram durante a segunda operação de resistência. Quando estava sob o controle de Tyrell, corrlinas com o logotipo da cidade foram penduradas em todos os lugares e vários helicópteros com monitores sobrevoaram. No entanto, não há nada do tipo agora.



Área administrativa

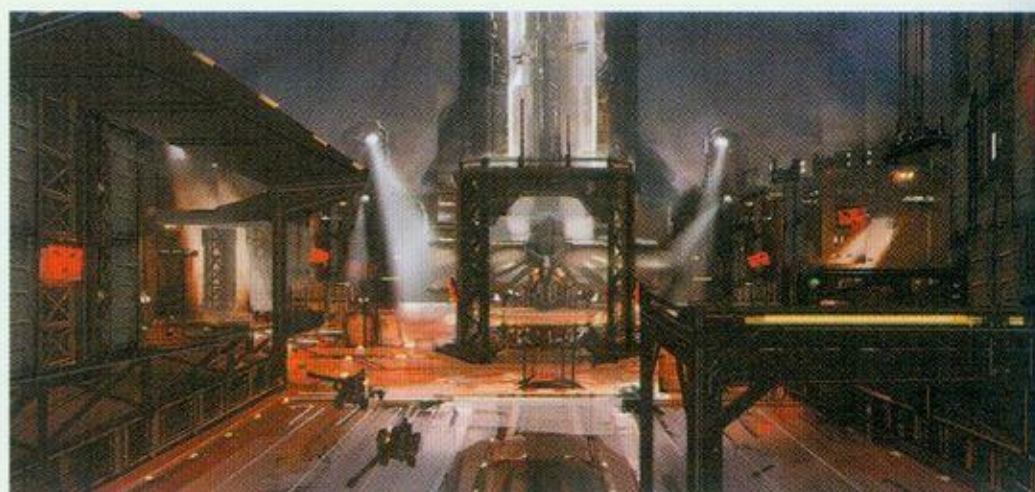
Uma seção que funcionava como o centro da cidade. Em seu centro, a base do representante, a "Torre", se elevava e era ostentada como um símbolo de poder. Instalações importantes, como o sistema de vigilância da cidade e as instalações de transmissão de energia da época, estão reunidas aqui, e o sistema de segurança é mais forte do que outras alas. Havia uma base de defesa na cidade e também foi instalado um gerador de energia privado que era usado em caso de emergência. Em frente ao portão que serve de entrada para a torre, há uma área ligeiramente aberta e, em caso de batalha com "mercenários", muitas armas são lançadas do subsolo para criar uma rede de defesa final. Além disso, a parede externa próxima ao também foi coberta com blindagem, criando formas de melhorar seu desempenho defensivo. Além disso, também há registro de que o representante fez um discurso em frente ao portão. A única maneira de chegar ao distrito administrativo a partir do solo era usar a ponte conectada ao distrito de aranha-céus, e essa ponte se tornou um importante ponto de captura na segunda operação de contra-ofensiva.



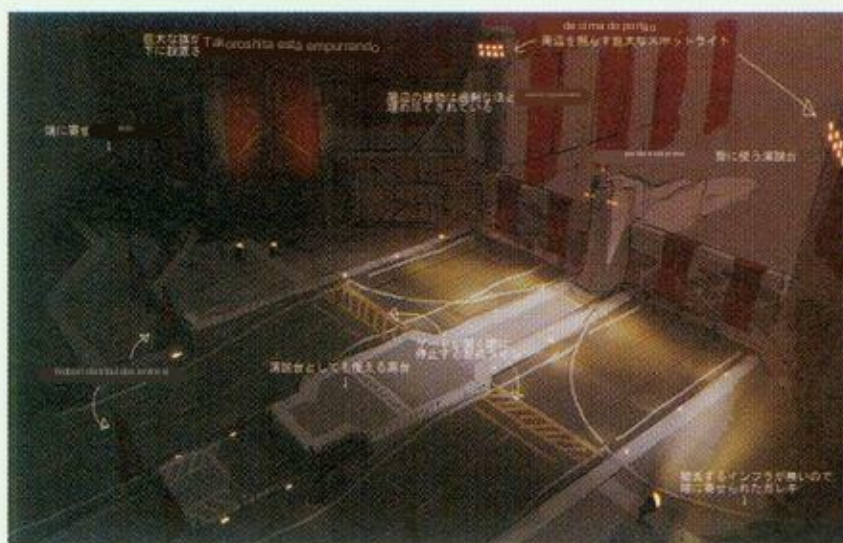
▲ Distrito administrativo da cidade em seu apogeu. Os edifícios ficam lado a lado e linhas elevadas correm entre eles. O edifício é reforçado com aço.



▲ A vigilância também brilha perto da passagem subterrânea.



▲ Os edifícios próximos à torre são cobertos com placas de ferro, formando uma forte rede defensiva.



▲ Perto do portão que é a entrada da torre. Parece que também havia um mecanismo de defesa com uma torre saindo da parede. Um pódo também pode ser visto no centro.



▲ As estradas convergem para cada posto de controle e há um posto de controle na frente deles. Uma gigantesca torre com cerca de 800 metros de comprimento total brilha no centro, mas agora não há vestígios dela.

?????

material de vidro apenas

tem um produto e é bastante

ver dentro da instalação

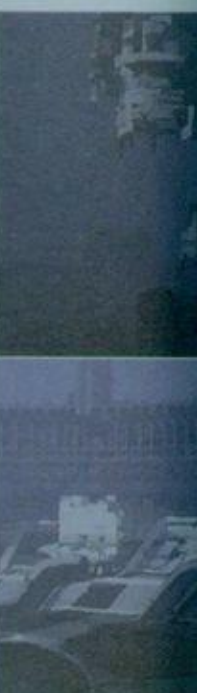
feito no passado



▲ em construção ou danificado



▲ Suspensão no teto



▲ A misteriosa estátua no chão

?????

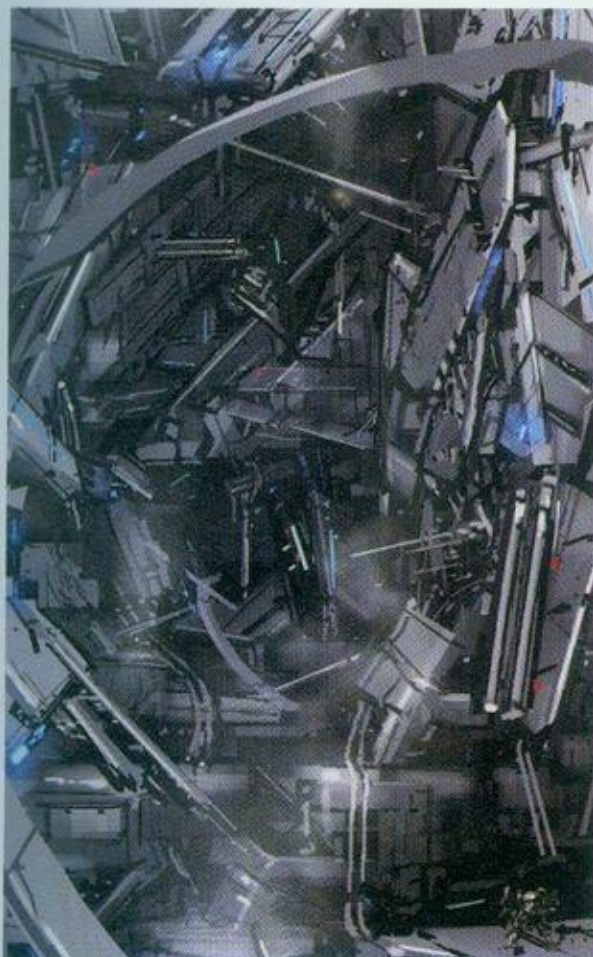
Desconhecido

Uma instalação misteriosa onde apenas materiais de vidro foram descobertos, vasta superfície.

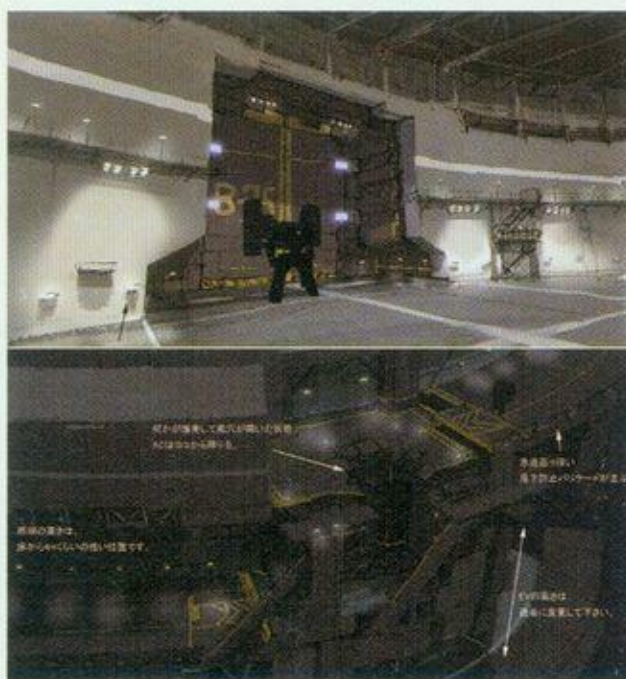
Parece ser uma instalação subterrânea que tem uma pilha e é construída bastante profunda.

Como as máquinas que podem ser vistas dentro da instalação são desconhecidas,

presume-se que seja uma instalação construída no passado.



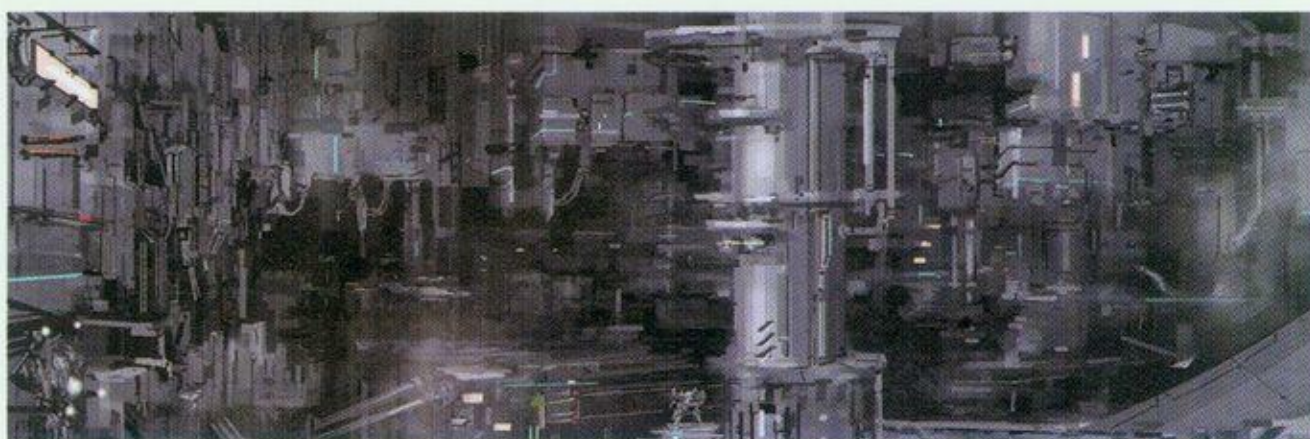
▲ Quer esteja em construção ou danificado, tem uma estrutura confusa.



▲ Uma porta enorme que é duas vezes maior que AC. Existe uma conexão com o metrô daqui?



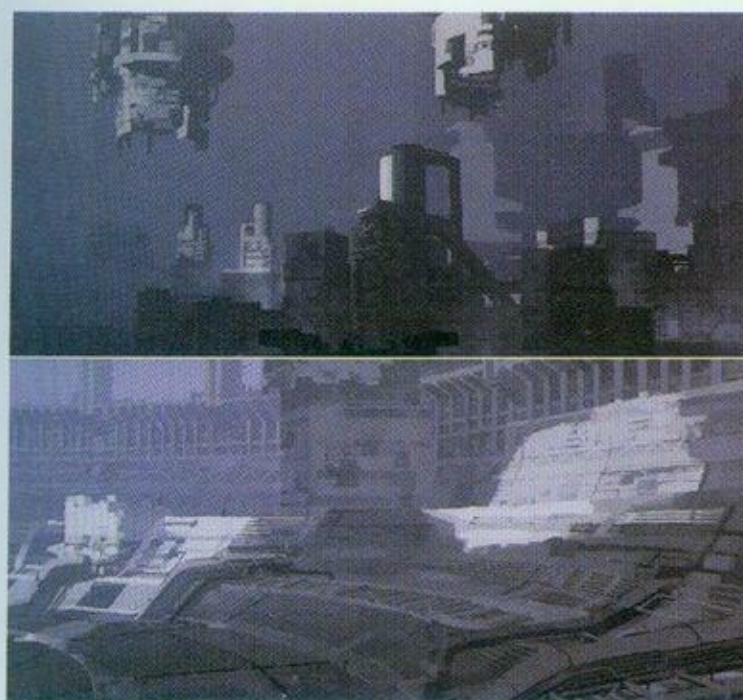
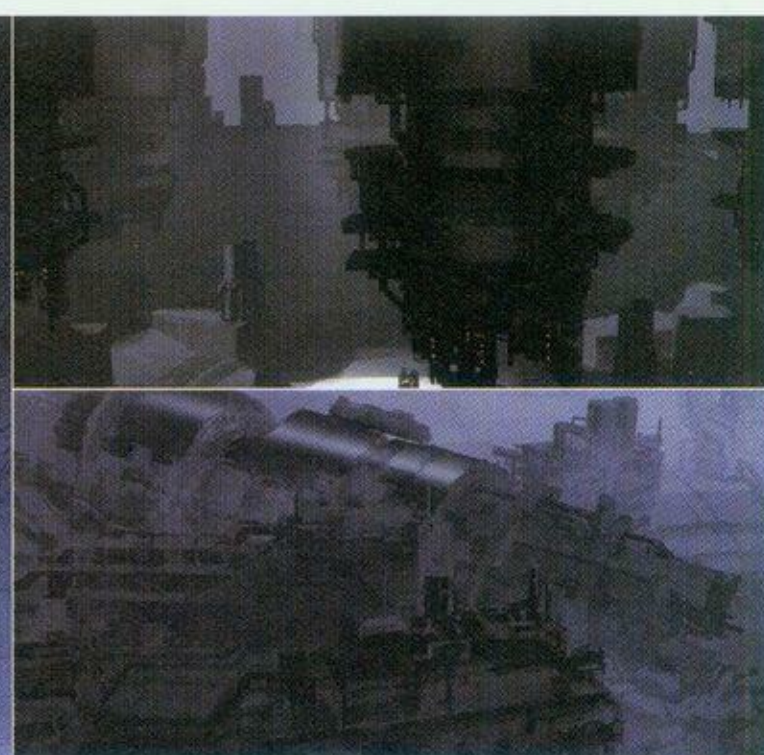
▲ O piso circular continua verticalmente.



▲ Vasto andar. Você também pode ver o que parece ser um pequeno mecha na parede. Há também relatos de que pode ter um papel na construção desta instalação.



▲ Uma estrutura construída como se estivesse suspensa no teto. Alguns parecem ter entrado em colapso.



▲ Uma esfera metálica colocada no chão. Isso me faz pensar nisso como a fonte de energia da instalação.





A contaminação se espalha e vidas são gradualmente perdidas. O que se reflete nas paisagens que se avistam nos mais longínquos cantos do mundo?



>núcleo blindado

A

NÚCLEO RMORED

Uma arma de combate humanóide "Armadura" criada pela tecnologia do passado distante.

"Do Core" (AC) O poder que desenha uma linha clara de

armas gerais sempre dominou o campo de batalha. Esse

Relatamos aqui os resultados de nossa pesquisa sobre armas.

Contorno

Núcleo Blindado (Núcleo Blindado). Conhecido como "AC". É um termo geral para armas móveis que combinam várias partes centralizadas na parte do corpo chamada núcleo. Este nome vem da confirmação do nome ARMORED CORE no SO (sistema operacional) dentro da máquina. O AC é uma arma construída em guerras passadas, e utiliza muitas tecnologias que hoje são desconhecidas, como parte da estrutura mecânica e parte do sistema eletrônico.

A tripulação é de uma pessoa e o comprimento total é de cerca de 7m em média. Caracteriza-se por sua versatilidade na troca de peças, operação flexível de armas usando unidades suspensas, alta mobilidade usando vários reforços e blindagem robusta. Sua capacidade de combate se destaca entre muitas outras armas e é usada como a pedra angular das forças armadas do Migrant e outras organizações. No entanto, mesmo um AC não é invencível e, se o piloto não conseguir dominá-lo, ele será destruído por armas gerais.

No entanto, AC é, por assim dizer, uma coleção de tecnologias desconhecidas. É natural que seja difícil de operar e materiais como manuais de operação não sejam distribuídos. Portanto, a maioria das técnicas de pilotagem AC são aprendidas operando a aeronave de fato, ou são ensinadas por outros pilotos AC. Portanto, para fazer do AC uma força, um piloto de alta qualidade é essencial.

>> Descoberta e Reparo

É raro encontrar todas as peças de AC em perfeitas condições, por isso há muitos casos em que as peças de AC descartadas são coletadas, as reutilizáveis são reparadas e montadas. Muitas partes da estrutura interna não podem ser analisadas, especialmente se a parte do sistema estiver danificada, ela não poderá ser reparada. Como novos ACs não podem ser produzidos, o número absoluto de ACs continuará diminuindo enquanto a batalha continuar. AC é encontrado principalmente em instalações como campos de batalha, fábricas de armas e armazéns, e explora áreas poluídas em busca de itens raros. ACs reparados são negociados pelo Migrant, mas naturalmente quanto melhor a condição, maior o valor.



Características do AC

- Armas usadas em guerras passadas.
- O comprimento médio é de 7m.
- Tecnologia avançada do passado é usada para produzir novos ACs que você não pode.
- A restauração de sistemas centrais é impossível com a tecnologia atual. Se danificado, o AC não pode ser usado.
- O reparo da parte da armadura é feito basicamente complementando-a com outra parte AC.
- Tem alta versatilidade e é usado como base do poder de combate.
- A manobra é difícil e a habilidade do piloto é necessária. Ele não se move mesmo se peças não padronizadas estiverem instaladas. Existem dois tipos, "tipo de primeira geração" e "tipo de segunda geração", dependendo da idade de fabricação das peças.



■ CA danificada no campo de batalha. Reparações e verificações de operação são realizadas coletando peças utilizáveis e usando instalações e equipamentos existentes.

Estrutura

estrutur

Potência básica de CA

dividido em partes de

foi feito

em partes diferentes

Desenho estrutural de AC

unidade de ombro

portar armas

misséis e foguetes

As armas são armazenadas

dependendo da instalação

Plata de injeção Recon

Um novo tipo de AC é usado para

atrasar o ataque. Ele é usado para

sempre preso ao peito

FCS

contém principal do trono

unidade de fogo para armas

Possui um bloqueio noturno

tempo, bloqueio

tamanho, etc

Pivot turn assist b

Gira a aeronave no local

Estrutura do Arm

tanque

unidade interna

unidade interna

unidade interna

unidade interna

unidade interna

unidade interna

unidade interna

unidade interna

unidade interna

unidade interna

unidade interna

estrutura

A construção de peças é comumente chamada de "Montagem", mas permite criar um tipo de alta mobilidade que enfatiza a velocidade de movimento, um tipo defensivo que aprimora o desempenho da armadura etc., dependendo da finalidade.

Você pode alterar a configuração de acordo com suas necessidades. Em particular, quatro tipos de pernas foram confirmados: bipês, juntas reversas, quadrúpedes e tanques e, como afetam muito o desempenho básico, como características de movimento e capacidade máxima de carga das peças, são considerados os mais importantes na montagem.



armaduras

A armadura do AC é um material muito resistente, desviando facilmente balas de helicópteros e projéteis de tanques. No entanto, o metal usado para armadura não pode ser fundido nos tempos modernos e não pode ser reparado se completamente destruído. Portanto, a armadura continua a ser usada como foi encontrada e, quando é recentemente reforçada devido ao desgaste, são adotados métodos simples, como prender placas de ferro por cima.

Como será descrito mais adiante, os ataques com armas utilizadas por AC podem ser classificados em três atributos: KE (energia cinética), CE (energia química) e TE (energia térmica), sendo a armadura fabricada com maior resistência a um dos atributos. Não existem armaduras com propriedades múltiplas, pois são fabricadas de forma diferente.

A durabilidade geral de um AC é determinada pela força do núcleo, cabeça, braços e pernas, que são as partes externas. Especialmente o núcleo com o cockpit e as pernas que suportam o peso são fortemente blindados e difíceis de quebrar. Dependendo do piloto, peças com diferentes resistências podem ser combinadas para eliminar pontos críticos fracos ou, ao contrário, especializar-se em durabilidade contra balas específicas. A armadura pesada torna a máquina pesada e perde a mobilidade, então há casos em que a armadura é removida propositalmente.



• Alguns migrantes acreditam que podem vencer se tiverem armaduras mais grossas.

Energia

energia

A energia que impulsiona o AC é produzida em um gerador montado dentro do núcleo e enviado para cada unidade através de capacitores. Embora o gerador seja pequeno, ele produz uma quantidade incomparável de energia em comparação com um motor típico. Os detalhes dessa tecnologia ainda são desconhecidos, impossibilitando a fabricação de novos geradores. Geradores de boa qualidade encontrados em condições menos danificadas são muito valiosos.



• A energia é consumida ao aumentar ou usar armas de energia.

Características de várias armaduras

• Armadura anti-KE



- Forte contra balas de energia cinética Relativamente
- leve e de baixa durabilidade Grande número
- de reconhecimento carregado

Ao tornar a frente e os lados da blindagem oblíquos em vez de verticais, a espessura da blindagem aumenta, dificultando a penetração das balas. Embora tenha baixa durabilidade, tem fama de ser fácil de manusear devido ao seu peso leve.

• Armadura anti-CE



- Equipado com blindagem para munição
- anti-explisiva Durabilidade e peso médios
- Alta taxa de transferência de energia

Armadura com exterior especial para munição explosiva moldada, que é uma munição de energia química. Para instalar o exterior, a área é ligeiramente alargada lateral. Além disso, a taxa de transferência de energia do gerador para vários locais é alta, possibilitando o uso eficiente de boosters e similares.

• Armadura anti-TE



- Estrutura anti-TE integrada Alta
- durabilidade geral
- Peso pesado

Armadura equipada com funções para dispersar energia térmica e resfriar a armadura. Portanto, é grande e pesado. Também é caracterizado por sua forma aerodinâmica. Podemos ler o auge da necessidade de armas de energia em batalhas anteriores, pois elas são vulneráveis a ataques de munição real.

Tipo de gerador Tipo

de saída alta



• Tipo de grande capacidade



• Tipo de saldo



Existem três tipos de geradores: um tipo de alta saída que tem uma pequena capacidade, mas alta saída e transfere energia eficientemente para o capacitor, um tipo de grande capacidade que tem uma saída baixa, mas uma capacidade notavelmente grande e um tipo balanceado entre . O ideal é escolher aquele que corresponda às características de sua arma e aeronave, como escolher um tipo de alta capacidade ao usar uma arma de energia que consome muito combustível e escolher um tipo de alto rendimento ao realizar um movimento de impulso detalhado . No entanto, como existem muitos Migrant que não entendem de compatibilidade e estrutura, há casos em que é instalado sem pensar.

movimento

montado

controlado por

suavidade irreproduzível

é uma grande força de

o tempo desliza

combate tridimensional

mostre sua mobilidade

impulsionador

"ha" em movimento rápido

aproveite o momento

usar tecnologia conhecida

há Além disso, alto

Chute o inimigo, "Boo

também foi confirmado

por realizar

para invadir e cortar

Vários reforços

montado no

ser capaz de, presente

Críticas no vídeo 3D, velocidade máxima

dependendo do conteúdo da operação

há Além disso, 1

Spooster ou servidor

pernas articuladas

integrado

>>Na perna

as pernas são

e desempenho do exercício

saldo de valor diferente

Alterações na capacidade de carga

Torna-se durável e

um estilo de luta

Características de cada perna

• Pernas

• Quadrupede

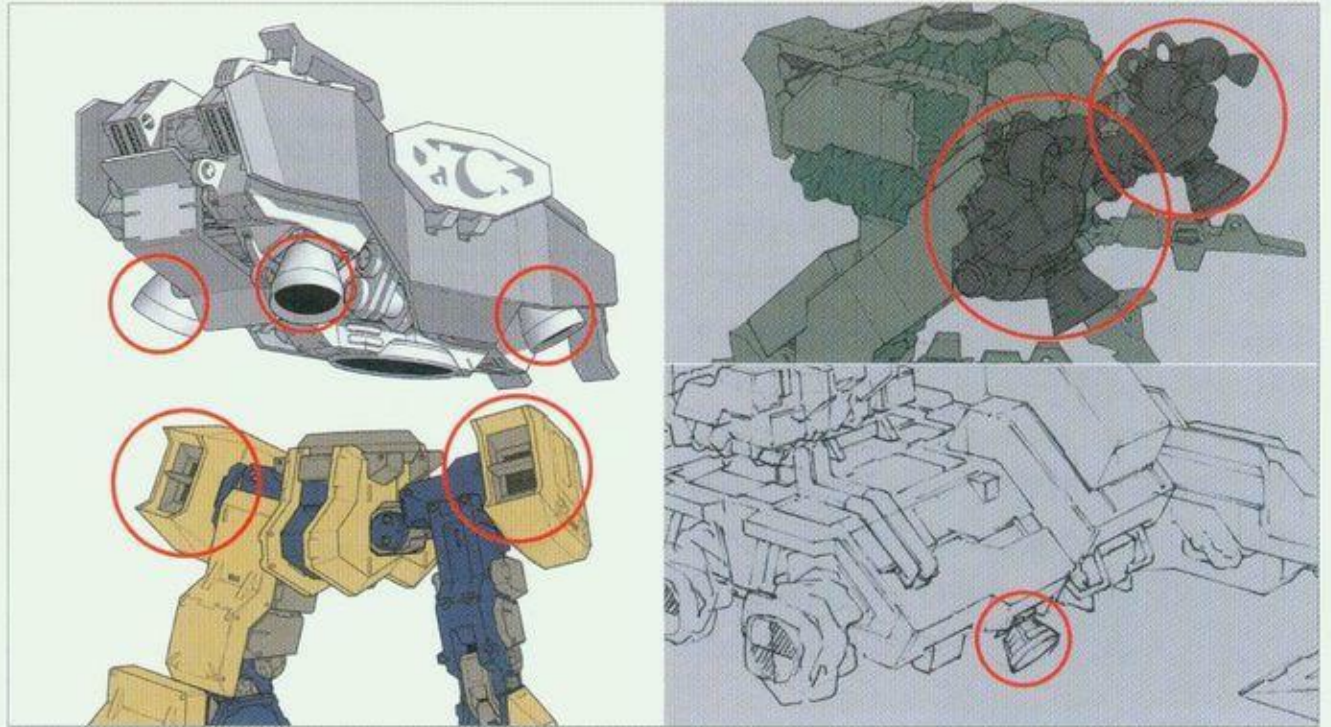


Desempenho de Movimento

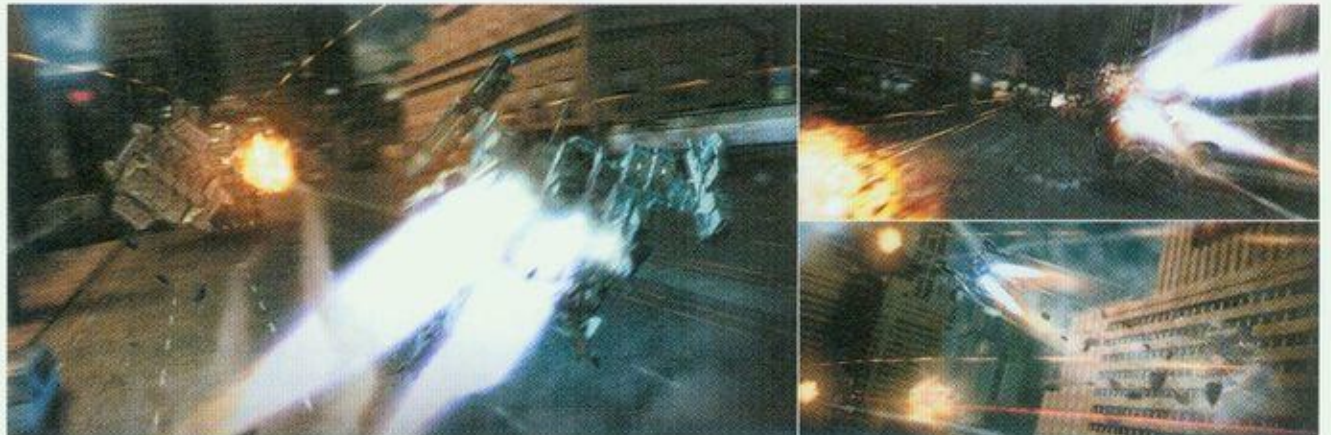
desempenho do exercício

Os vários boosters instalados podem ser controlados pelo consumo de energia. Um dos grandes pontos fortes do AC é que ele exibe características de mobilidade flexível que não podem ser replicadas com outras armas. Você também pode pular no ar e planar por um determinado período de tempo, para poder realizar batalhas tridimensionais que não podem ser feitas com veículos. Isso por si só é suficiente para mostrar um alto nível de mobilidade, mas alguns pilotos excelentes usam o "High Boost", que se move em alta velocidade por uma curta distância, soprando o booster com força por um momento, ou chutando a parede de um prédio, etc. Ele usa uma tecnologia chamada "Boost Drive" para se mover, e consegue movimentos mais complexos. Além disso, foi confirmada uma técnica de ataque chamada "Boost Charge", que usa movimento de alta velocidade em alto impulso para chutar o inimigo, e as pernas em forma de tanque estão equipadas com um mecanismo de ataque para carregamento de impulso, que pode ser usado para chutar o inimigo. É equipado com uma lâmina de projétil perfurante e uma pá para cortar.

Vários boosters são montados no núcleo e nas pernas, e os boosters montados no núcleo podem ser desbloqueados e substituídos. Existem três tipos de boosters que foram descobertos até agora: orientados para a aceleração, orientados para a velocidade máxima e eficientes em termos de combustível. Além disso, os reforços fixados nas pernas do tipo bipé e do tipo junta reversa, como reforços de caixa e sub-reforços, que desempenham o papel de auxiliar o movimento, são integrados e não podem ser substituídos.



▲ A CA se move principalmente usando reforços presos ao núcleo e às pernas.



▲ Usando os boosters conectados a vários lugares, AC mostra vários movimentos.

>> Diferenças no desempenho do exercício

por pernas Existem quatro tipos de pernas abaixo, que afetam o método de operação básico e o desempenho do exercício. Além disso, o equilíbrio do peso difere dependendo da perna, o que resulta em mobilidade, resistência, alterações na capacidade de carga. Peso mais leve significa mais manobrabilidade. No entanto, como a durabilidade e a capacidade de carga diminuem, é bom selecionado de acordo com um certo estilo de luta.



Pernas

- Altamente versátil.
- É dividido em três tipos, "classe de peso leve", "classe de peso médio" e "classe de peso pesado", dependendo do peso das pernas.
- Escudo se expande ao usar armas de artilharia para reduzir o dano de ataques frontais.

A demanda é alta porque é bem equilibrada e pode responder a qualquer situação. Parece ter sido usado como força principal em guerras passadas, e muitas partes foram descobertas. Tem excelente desempenho de torneamento, mas a capacidade de carga é baixa.

Junta reversa

- Pode saltar para grandes altitudes.
- É dividido em dois tipos, "classe leve" e "classe pesada", dependendo do peso das pernas. Grande
- consumo de energia e baixo desempenho de torneamento baixo.

Uma estrutura altamente articulada que imita as pernas de um pássaro. Boosters especiais em suas pernas permitem que ele pule muito alto. Embora seja difícil virar em uma curva fechada, é bom em lutar assumindo a cabeça do inimigo.

Tanque

- Tem uma arma de artilharia e um grande tanque de energia.
- Pode ser usado sem segurar uma arma de
- artilharia. Bom devido à mobilidade muito baixa e falta de pernas. Não pode dirigir.

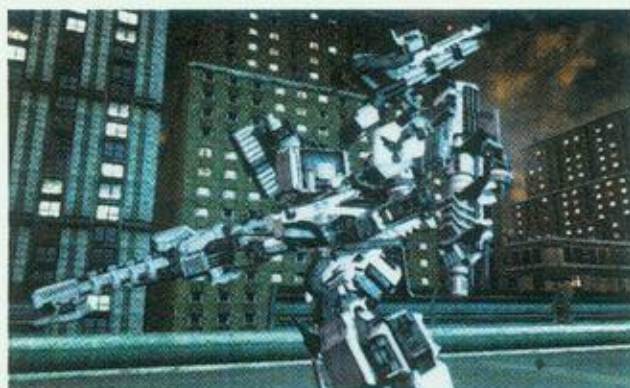
O tanque não usa o reforço do torso e o reforço específico da perna para o peso. Embora não possa realizar um combate altamente manobrável, sua durabilidade é de longe a mais alta. Tem uma grande capacidade de carga, por isso é selecionado quando a defesa é colocada no poder de fogo e na blindagem.

arma

As armas podem ser montadas em braços, ombros e cabides, e muitos tipos foram descobertos. As balas usadas para armas de fogo têm três atributos, KE, CE e TE, assim como a armadura, e cada arma dispara balas com os atributos especificados. Existem também outras armas além das armas de fogo, como lâminas para combate corpo a corpo, armas estacionárias que atacam automaticamente o inimigo e armas de interferência que afetam o desempenho dos ACs. Digamos que haja.

Quanto às armas, é verdade que muitas delas são fabricadas com a avançada tecnologia do passado. No entanto, ao contrário das peças de estrutura, estruturas simples podem ser replicadas com tecnologia moderna. Por esta razão, muitos Migrantes usam partes modificadas de suas armas. No entanto, em comparação com as armas descobertas, sua forma e materiais são inferiores e seu desempenho é inferior.

Além disso, devido ao histórico acima, as armas comercializadas têm desempenho diferente, como blindagem, poder e precisão, mesmo que tenham o mesmo número de modelo. A maioria dessas armas modificadas opera de forma irregular, portanto, é necessário um ajuste fino ao usá-las em combate real.

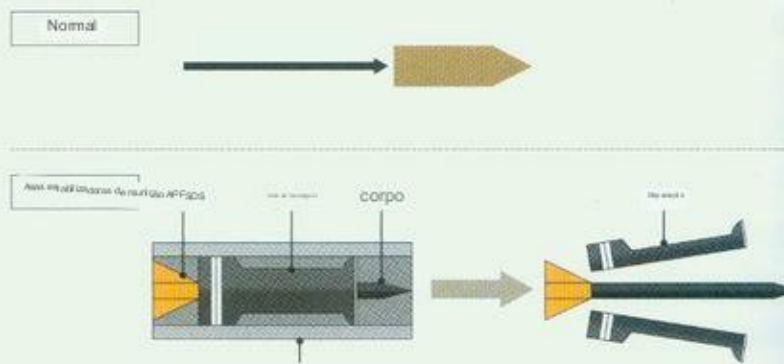


• Equipado com armas que podem disparar várias balas, você pode lutar com flexibilidade.

Mecanismo de várias balas

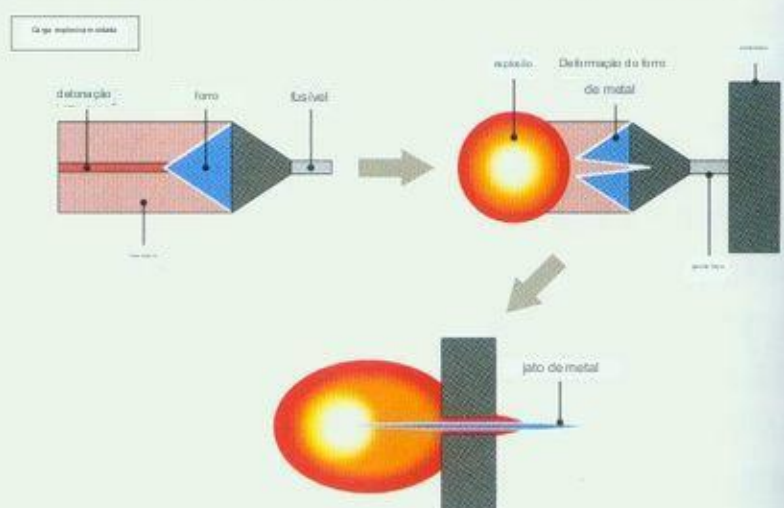
• Bala de energia cinética (bala KE)

Uma bala que destrói o alvo pela velocidade (energia cinética) da própria bala. Além dos projéteis normais, são aplicáveis os projéteis APFSDS (projéteis perfurantes de asa estabilizada com canos de munição destacáveis). Balas APFSDS são balas afiadas para maior penetração. Porém, como não pode ser disparado da ogiva como está, é disparado com o cartucho encaixado e, após o disparo, o cartucho se desprende devido à resistência do ar, e apenas a bala voa.



• Bala de energia química (bala CE)

A bala contém uma carga explosiva e o calor e a pressão gerados pela explosão após o impacto danificam a armadura. As munições explosivas moldadas, também conhecidas como munições HEAT, enquadram-se nesta categoria. Uma bala explosiva em forma tem um forro de metal em forma de V na frente da carga explosiva. Sua característica é que não diminui sua potência com a distância, pois atua após atingir o solo.



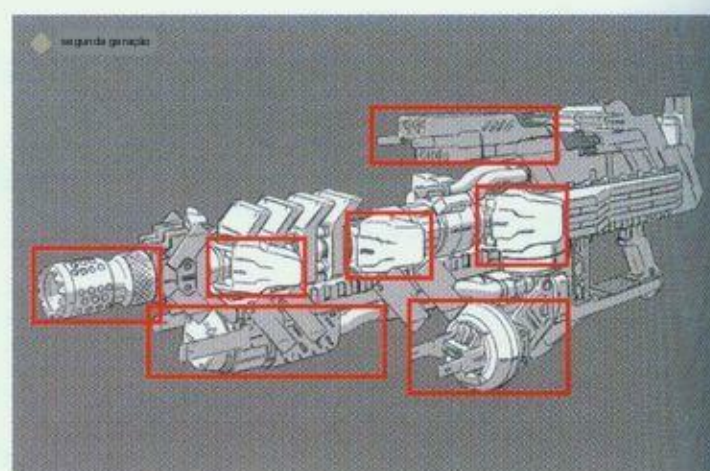
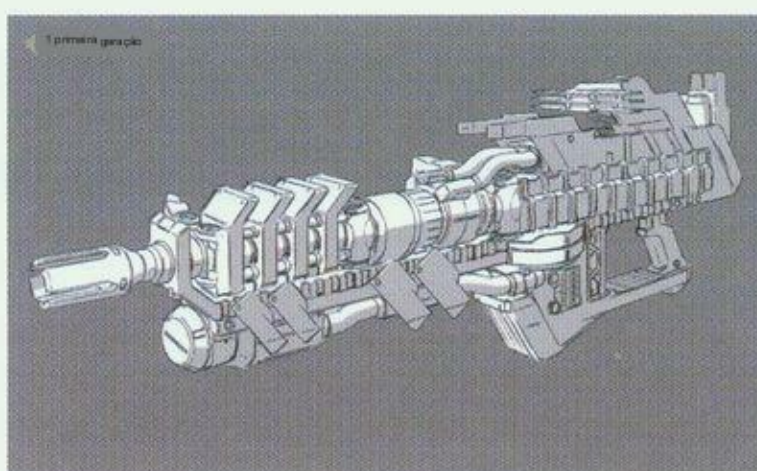
Bala de energia térmica (bala TE)

Dispara uma bala altamente comprimida que usa a energia usada em CA e derrete a armadura com a quantidade de calor quando ela explode. Como não atira metal, a bala em si não tem penetração ou propriedades destrutivas. Algumas armas aumentam a velocidade e a potência carregando a bala com energia. Perfeito para ataques de longo alcance, pois é menos suscetível à resistência do ar e à gravidade.



Aprimoramento de armas

As armas e peças descobertas são categorizadas em tipo de "primeira geração" e "segunda geração", dependendo de quando foram fabricadas, com a segunda geração tendo alto desempenho e alto valor. Conforme mostrado no diagrama à direita, as armas da segunda geração têm uma estrutura mais complexa do que as armas da primeira geração, com várias peças anexadas para melhorar o desempenho. Além disso, dependendo se o poder é enfatizado ou a precisão é enfatizada, as partes anexadas parecem diferir.



Distribuição de peças e armas

As peças e armas AC encontradas com mais frequência são consideradas as armas mais numerosas produzidas em guerras anteriores. Rifles e rifles de batalha que se enquadram nesta categoria são abundantes e relativamente fáceis de obter. Por outro lado, algumas armas com estruturas complexas, como esta arma TE, e peças em bom estado raramente são encontradas, e há poucas oportunidades de trocá-las. Verifique o desempenho da arma modificada pelo Migrante e se é de alto desempenho

は、Eu costumo usá-lo como está. As balas dependem do tipo, mas comparadas às peças, são mais fáceis de fabricar e mais comercializadas. As balas KE, em particular, são amplamente distribuídas porque podem ser fabricadas com tecnologia moderna. Como a munição CE é difícil de fabricar e está disponível em número limitado, muitos pilotos a usam com moderação. A munição TE carece de materiais para fabricar os cartuchos de armazenamento de energia e atualmente depende do que pode ser encontrado.



• As balas KE são fáceis de obter, por isso são as principais batalhas AC.

Tiro

para armas de tiro

também relativamente tratado

há Portanto

dependendo do lote

para qualquer situação de guerra

shotga

Dispara a grande e que atira a uma só vez

FL como um armário para AC

Aprimoramento de combate corpo a corpo

ser. A propósito, contra AC

Alguma bala não é usada, mas

não tão negociado

rifle

Os mais ortodoxos foram

descobertos, mas alguns que são

de nível inaceitável também

estão sendo ministrados

aquecer como

Atire várias balas de uma só vez

à custa da distância de vo

Porque entiza o gênero,

é calculado.

pulso melhor

Ajuste a saída da pistola de pulso

Colocando Armas Múltiplas EMs

e o ciclo de carga/descarga

Fazendo com a cadência de tiro

aumentando.

Armas de longo alcance

Existem muitos tipos de armas de longo alcance e, como são relativamente mais fáceis

de manusear do que armas corpo a corpo ou de artilharia, elas se estabeleceram como

a arma principal do AC. Portanto, a batalha entre ACs é centrada em batalhas de tiro. Além

disso, dependendo do piloto, várias armas com diferentes atributos são instaladas no

AC, possibilitando responder a qualquer situação de batalha.

Espingarda

Uma arma de longo alcance que dispara uma única quantidade de balas de alta velocidade.
Uma arma de longo alcance que dispara uma única quantidade de balas de alta velocidade.
Uma arma de longo alcance que dispara uma única quantidade de balas de alta velocidade.
Uma arma de longo alcance que dispara uma única quantidade de balas de alta velocidade.
Uma arma de longo alcance que dispara uma única quantidade de balas de alta velocidade.
Uma arma de longo alcance que dispara uma única quantidade de balas de alta velocidade.



rifle

A arma mais ortodoxa para AC. Muitas formas foram descobertas, mas algumas delas são de um nível que não pode ser reproduzido com a tecnologia atual, e a análise avança dia a dia.



revólver

Uma das armas representativas do armamento AC. Embora o número de balas seja pequeno e o tamanho seja pequeno, a massa de cada bala é muito pesada e possui excelente força de impacto. É altamente sustentável e estruturalmente robusto, por isso tem uma ampla gama de usos.



metralhadora

Uma das armas representativas como um tipo que dispara balas. O design é simples e sua forma quase não mudou ao longo dos anos, tornando-a uma arma fácil de duplicar até hoje.



rifle de precisão

Embora o número de balas seja pequeno, é uma arma que enfatiza o poder de um único tiro e possui um longo alcance efetivo. É também uma das armas de atrair representativas para armas AC. Tecnicamente, é uma categoria tão fácil de reproduzir quanto a Gatling Gun, mas como sua precisão é inconsistente, os usuários estão repetindo tentativa e erro, como anexar sensores.



"Aquecedor

Um obus que dispara várias balas ao mesmo tempo. Em troca de aumentar o poder destrutivo do projétil explosivo, moldado quando ele atinge, a distância de voo é sacrificada. O cano foi projetado para ser curto devido a



rifle de batalha

Um tipo de rifle que dispara balas de grande calibre. Parece que várias balas foram usadas na guerra passada, mas agora é usada como um rifle que usa balas explosivas moldadas.



arma de pulso

É reduzido a uma certa distância curta, mas o pulso é amplo. Uma arma de energia radiante. Os detalhes da energia emitida pela pistola de pulso são desconhecidos, e a única coisa que sabemos é que ela emite algum tipo de movimento ondulatório devido ao poder da eletricidade. Existem vários mecanismos, como os que são disparados do cano e os que são gerados na superfície de um dispositivo em forma de radome.



Metralhadora de pulso

Uma arma que ajusta a saída de uma pistola de pulso e lhe dá uma função de disparo contínuo. Equipado com vários cartuchos EN, a cadência de tiro é aumentada realizando ciclos de carga.



arma de plasma

O equipamento de plasma simples atualmente em uso é irradiado após ser comprimido em plasma, mas AC Armas de Plasma para Plasmaize um meio especial.

Debovo ser direcionado como uma poderosa bala de energia. Aceite o Muito poderoso, mas A bala é afetada pela atmosfera outras armas para espalhar curto alcance em comparação com



rifle laser

Uma arma de energia óptica simples que aumenta de poder quando carregada. A tecnologia laser é relativamente fácil de reproduzir e pode ser reparada ou fabricada do zero com tecnologia moderna. No entanto, entre as armas de energia óptica descobertas, existem algumas que possuem tecnologia perdida que não pode ser elucidada pela tecnologia moderna.



[Arma branca]

Uma arma presa ao braço do AC, semelhante a uma arma de longo alcance. É difícil de usar, e poucos pilotos a usam como arma principal porque não acerta a menos que se aproximem do inimigo antes de lançar um ataque. No entanto, devido à sua alta portabilidade, há muitos casos em que usuários qualificados o carregam como uma arma de backup.

lâmina

Apenas este tipo de espada real foi descoberto, provavelmente porque não foi muito usado na guerra passada. A lâmina é feita de um material muito resistente e não pode ser quebrada, muito menos quebrada.



pilha de calor

Uma arma que perfura a armadura com uma grande quantidade de jatos de metal de balas explosivas de tamanho anti-AC e destrói o alvo por dentro ao mesmo tempo. Ele foi projetado para infligir danos fatais ao núcleo de AC com um único golpe. No AC, que também é capaz de combate corpo a corpo, apesar de seu poder destrutivo mortal, a carga no braço é pequena, então há muita demanda.



lâmina de laser

Arma de energia de proximidade que usa um laser de alta potência. O alto calor gerado pelo laser pode derreter a maioria dos metais. Originalmente, para reduzir a carga nos braços, ele foi projetado para que pudesse ser destruído simplesmente colocando a lâmina da lâmina do laser no estado ativo no alvo, mas como a armadura do AC é robusta, é melhor usá-lo para avançar. É generalizado. Embora existam alguns especiais, a estrutura geralmente é simples e fácil de reproduzir.



[Arma de artilharia]

Uma grande arma de projétil. A potência é alta e o impacto dado ao AC também é grande. Para absorver o recuo ao usá-lo, atire com a aeronave fixa e estabilizada. O único AC do tipo tanque tem uma estabilidade muito alta devido à sua forma e peso, para que possa disparar em movimento.

canhão automático

Uma arma que consiste em várias metralhadoras. Tem a maior cadência de tiro entre as armas AC, e seu poder de contenção de danmaku é surpreendente. Embora seja poderoso, o recuo que recebe também é forte.



Cânone

Um canhão que dispara balas de canhão de alta velocidade e potência. Ao usar uma parte articulada, como um bipé, o controle de postura do AC não pode alcançá-lo, a menos que você se agache e nem consegue alinhar corretamente.



canhão ferroviário

Uma arma que dispara balas em alta velocidade usando eletromagnetismo em vez de explosão usual de pólvora. O cano é longo e pesado, e o recuo é forte. A estrutura da arma em si é simples, mas as peças utilizadas são de alto padrão, dificultando sua reprodução perfeita com tecnologia moderna.



canhão de atirador

Um rifle de precisão que basicamente não tem poder de ataque e velocidade de bala. Usado principalmente de tiro único, mas alguns podem disparar continuamente. Como o recuo é muito forte, você deve assumir uma postura especial e alinhar enquanto 狙撃に備える。



Hauser

Um canhão que dispara vários projéteis explosivos de grande calibre. A trajetória é parabólica, dificultando a mira, mas possui um tremendo poder destrutivo.



canhão de calor

Dispara uma poderosa bala explosiva em forma. Equipado com um mecanismo de carregamento exclusivo, aumenta a cadência de tiro.



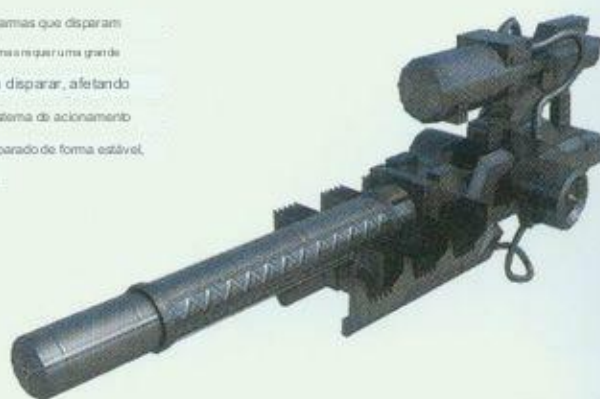
canhão de pulso

Uma arma de pulso ampliada. Tem saída suficiente para queimar o alvo em um instante, mas também consome uma grande quantidade de energia do gerador. Ele tem uma estrutura na qual vários dispositivos semelhantes a um radome estão alinhados e parece que esse efeito amplifica a potência do pulso.



Laser Cannon Grande

Arma a laser. Ao contrário das armas que disparam munição real, ela tem pouco recuo, mas requer uma grande quantidade de energia para disparar, afetando temporariamente a saída do sistema de acionamento CA. Portanto, não pode ser disparado de forma estável, a menos que esteja pronto.



no chão ou no ar
ataque ou
arma. em geral
usar

| Míssil

ogiva poderosa
silos e foguetes
usar. arma de braço
também é possível, também a estrutura
artilharia sobrevivente

foguete

Um pouco em direção ao alvo
Arma para ir grande no impacto
e causar danos. Monitorando
Então, é o suficiente para advinhar
Necessário, mas muito prejudicial
Muitos pilotos o fazem.

[Arma auxiliar]

No ombro AC,

Um dispositivo com uma função simples e acessível.

variado, mas eu
sacrificando o voo
é necessário.

CIWS

Para enfrentar o mesmo tipo de ataque mar.
Um tipo de arma de fogo de alta velocidade que se alinha
Si sistema diferente do sistema de controle AC
e operar de forma independente.
Parece que se tornou um padrão para
relativamente mais tarde do que as armas de
Parece ter um padrão propagado.

subcomputador

Valia a pena o investimento interno de desenvolvimento
Um dispositivo que converte para ser descartado
A razão é a velha guerra
AC Auxiliar nos Computadores do Departamento
A razão é que não é suficiente para a realidade
Poder. Além disso, quando ativamente usado, o AC
Poder de processamento
Alguns dizem que o mundo nasceu.

Armas instaladas

Armas que atacam automaticamente os inimigos ou prejudicam suas funções, colocando-os no chão ou no ar. Ele usa menos migrante do que a arma de longo alcance comum.

Metralhadora Sentinela

Armas equipadas que atacam automaticamente os inimigos, cada uma disparando um tipo diferente de bala. Ele é controlado pelo FCS e só é ativado dentro de seu alcance efetivo.



bloqueador

Pequenos aparelhos que causam diversos distúrbios funcionais e as partes que os manipulam. O FCS, o gerador, o Recon e o sistema de acionamento das pernas podem estar danificados.



arma de alvo

Uma peça que atira balas sinalizadoras, possibilitando o travamento mesmo passando por obstáculos. Também pode ser visto em outras cores além das balizas anti-AC, como indicar o ponto de encontro de forças amigas.



armas de mísseis

Mísseis e foguetes, que são armas de longo alcance com ogivas poderosas, são montados no ombro do AC e usados. É independente da arma do braço, e o disparo simultâneo também é possível. Além disso, devido à sua estrutura simples, a produção continua nas fábricas de armas existentes.

foguetes flash

Ele emite um flash após o impacto e pode bloquear temporariamente a função da câmera do inimigo, mesmo que não atinja diretamente. Quanto maior o desempenho da câmera, maior o tempo durante o qual a função é perdida. Como não é um explosivo, o poder de um golpe direto é baixo.



foguetes de calor

Equipado com projétil explosivo moldado, é leve, mas mais poderoso que foguetes, e possui excelente eficiência de ataques devido à sua capacidade de disparar continuamente. No entanto, é difícil acertar os inimigos em movimento devido à trajetória reta e à baixa velocidade da bala.



foguetes

Uma arma que voa em linha reta em direção ao alvo. Causa uma grande explosão no impacto, causando dano. Ele não tem capacidade de rastreamento, então requer uma certa quantidade de habilidade de controle para acertá-lo, mas como causa muito dano, muitos pilotos o usam repetidamente.



míssil KE

Rastreia automaticamente os inimigos com bloqueio, causando uma explosão no momento do impacto. Como foguetes, pode ser usado fora do AC, por isso está em alta demanda.



míssil CE

Um míssil que usa uma ogiva explosiva em forma de ogiva. Tem uma taxa de tiro mais lenta do que as balas KE, mas causa dano mesmo à distância. Existem também aqueles com funções furtivas e tipos especiais que rastreiam inimigos automaticamente sem travar.



Arma auxiliar

Um dispositivo com função auxiliar também pode ser anexado ao ombro do AC em vez de uma arma. Seus efeitos variam, mas como sacrifica espaço para as armas que você empunha, requer certa habilidade para ser usado.

dispensador de bomba

Um dispositivo que lança minas flutuantes. A mina permanece flutuando até que sua energia interna acabe, momento em que ela explode no local. O uso básico é instalá-lo em um local onde o inimigo irá atacar.



joio óptico

Implanta várias substâncias que interrompem o sistema de reconhecimento óptico de AC. O travamento CA pode ser retardado.



CIWS

Um sistema de armamento defensivo próximo que reconhece mísseis que se aproximam e os intercepta automaticamente. Possui um sistema separado do sistema de controle AC e opera de forma independente. Parece ser um pedestal AC, mas parece ser um produto padrão que foi adicionado relativamente mais tarde do que outras armas.



Counter Gun Reconhece

automaticamente os inimigos que se aproximam. Ataca com uma arma.



"Armazém adicional

Munição capaz de reabastecer munição para armas manuseadas por AC. Com exceção de algumas armas, também suporta todos os tipos de munição e cartuchos EN.



subcomputador

Um dispositivo que aumenta a velocidade de processamento do computador interno. Rastreamento é aprimorado e a principal teoria é que a razão para isso é que nas guerras passadas, computadores externos foram usados para complementar a capacidade de processamento auxiliar do AC. Há também uma teoria de que a capacidade de processamento foi limitada para ser projetada para suportar a operação de alta mobilidade do AC.



amplificador EN (amplificador EN)

Um dispositivo que fornece energia à força para uma arma de bala TE equipada. Potência e alcance aumentam drasticamente. No entanto, quanto maior a saída, menor a eficiência de conversão de energia. Funciona bem com a metralhadora Burs e o rifle laser.



UAVs

Uma pequena unidade de câmera que fica no ar. A captura de tela do céu é exibida no monitor AC.



arma overd

Ao conectá-lo diretamente ao ombro do AC, a Overd Weapon, que pode ser carregada nas costas, possui um poder que supera em muito o das armas normais. Estas não são relíquias de guerras passadas, mas armas abaixo do padrão fabricadas pela Migrant com tecnologia moderna. Como resultado, a forma da arma não é refinada e é caracterizada por uma forma caótica.

Originalmente, mesmo que uma arma não padrão fosse instalada em um AC, ela não seria utilizável, mas esta Overd Weapon sequestra o sistema operacional do AC e o ativa à força. Quando acionado, o limitador do gerador é liberado para garantir a enorme quantidade de energia necessária para o uso.

(Descontrole térmico ocorre neste momento e uma grande carga é aplicada ao AC). Além disso, requer uma carga de energia para ativar e, dependendo da arma, o risco de usá-la é extremamente alto, como não conseguir se mover durante o carregamento. No entanto, como seu poder excede em muito o das armas normais, é possível reverter uma situação de batalha desfavorável com um único golpe. Destina-se a ser equipado como um trunfo.

Atualmente, existem cinco tipos de armas overd que foram confirmadas, mas seus proprietários são desconhecidos. Porém, há registro de que foi instalado na Vingança de Jack Batty, o primeiro líder da Resistência, e do Enforcado, chefe da empresa.



• Ao usar uma arma overd, uma mensagem de erro aparecerá no monitor.

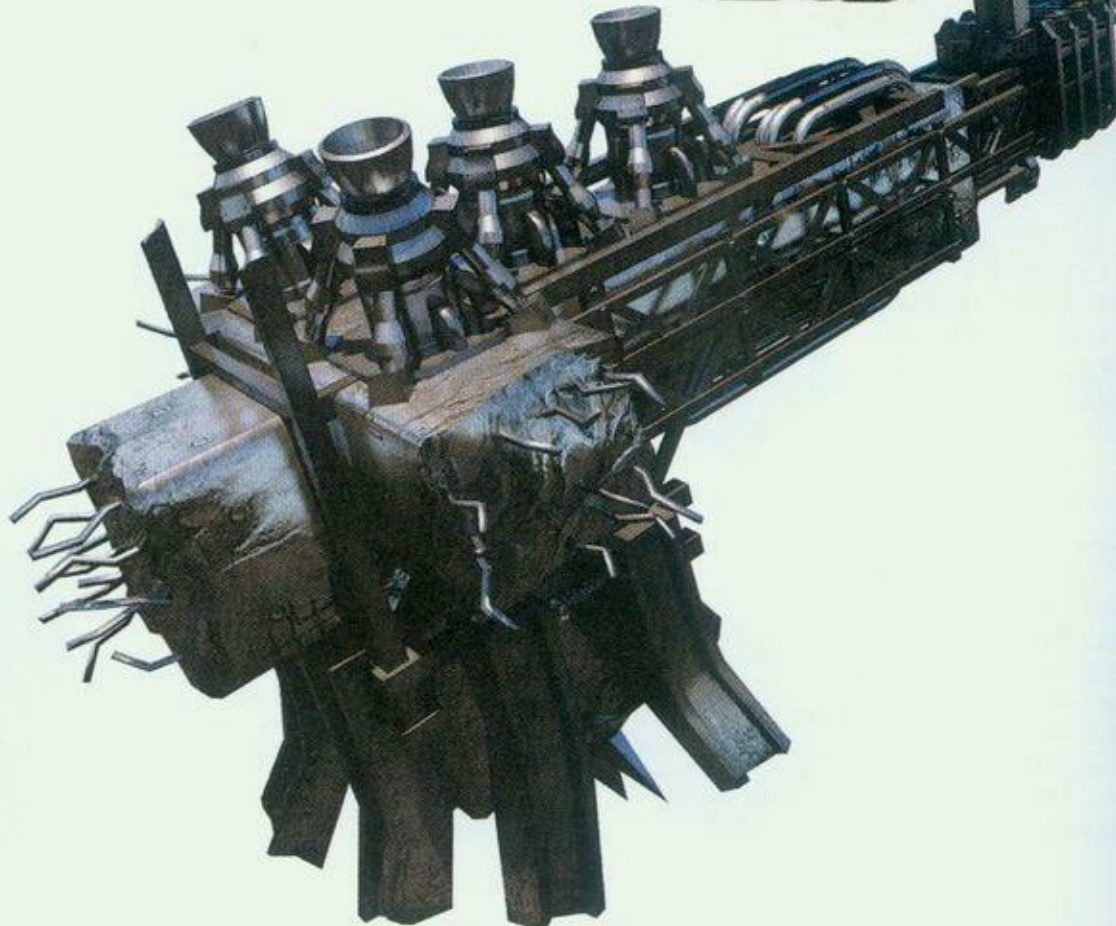
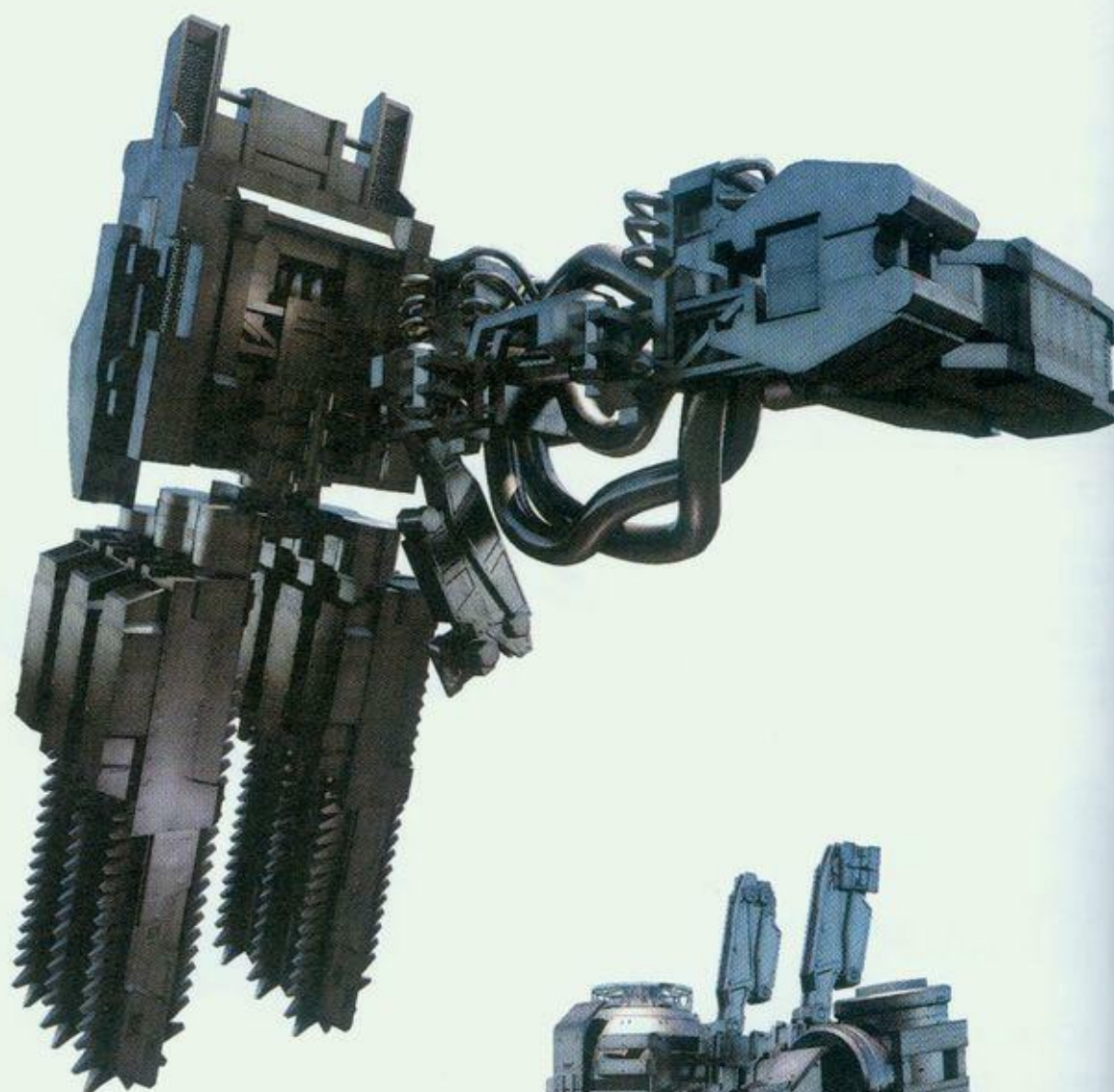
lâmina de moer

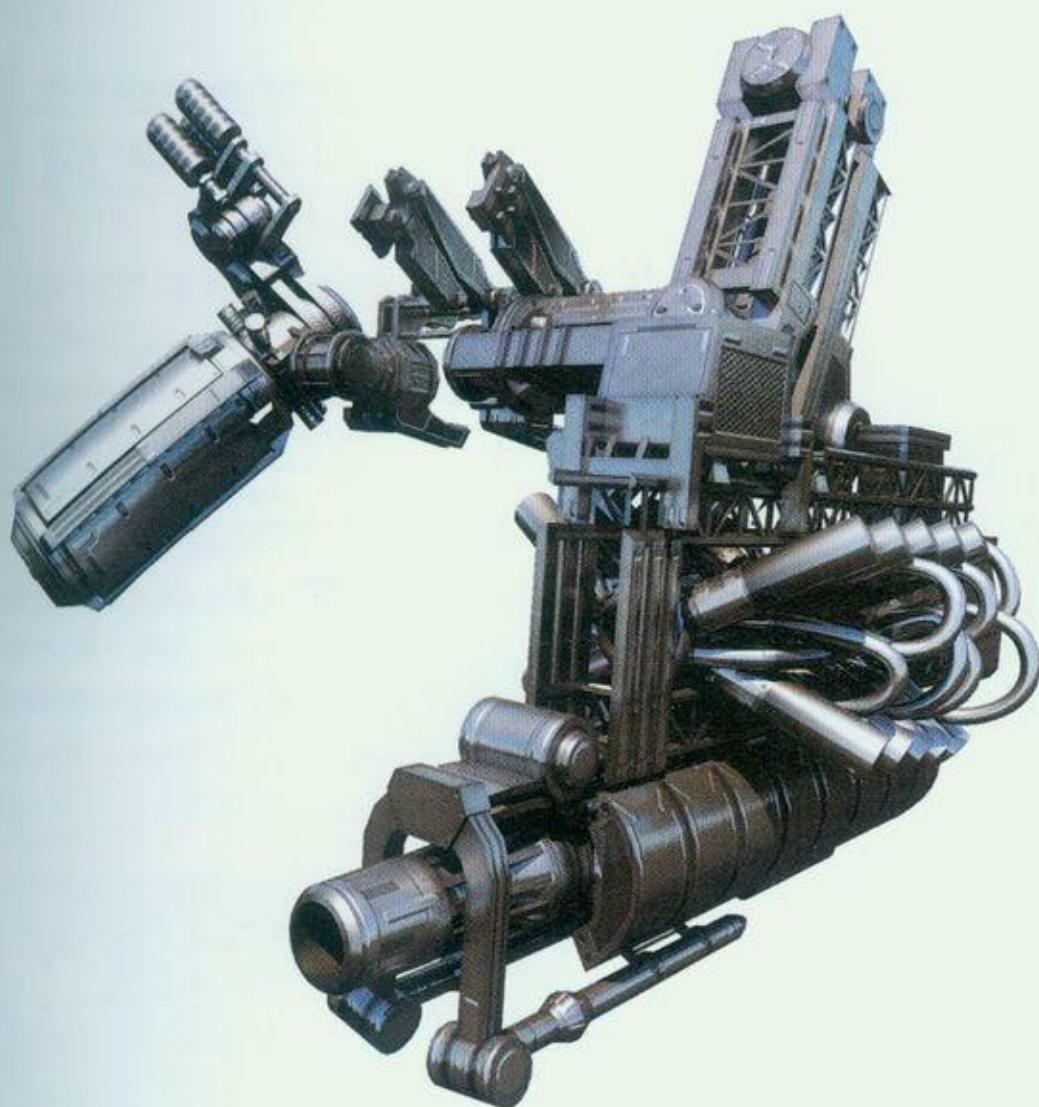
Uma lâmina super vibratória criada pela elite da Resistência como a arma definitiva para o AC de Jack Batty. Dispara 6 molosserras em um círculo e carrega enquanto gira em alta velocidade, esmagando tudo em seu caminho. Como a lâmina de moagem sozinha não tem energia suficiente, é necessário barbear o braço esquerdo e conectar o braço de transmissão de energia do núcleo ao iniciar. O risco de perder o braço esquerdo era tão grande que Batty não o utilizou até o final da luta.



▼ Lâmina de massa

Uma arma impressionante que apenas "ataca com um pilar". Uma arma que reproduz um método de ataque primitivo de forma tão exagerada é improvável que o faça. A estrutura em si também é muito simples, apenas um grande pilar de concreto com um booster de alta potência anexado. Use o impulso deste propulsor para aplicar força centrífuga e atacar o inimigo. Seu poder é suficiente para pulverizar um AC forte com um único golpe. Diz-se que foi criado por Migrant depois de ouvir rumores de que o chefe de uma empresa lutou usando os pilares que estavam lá como armas.





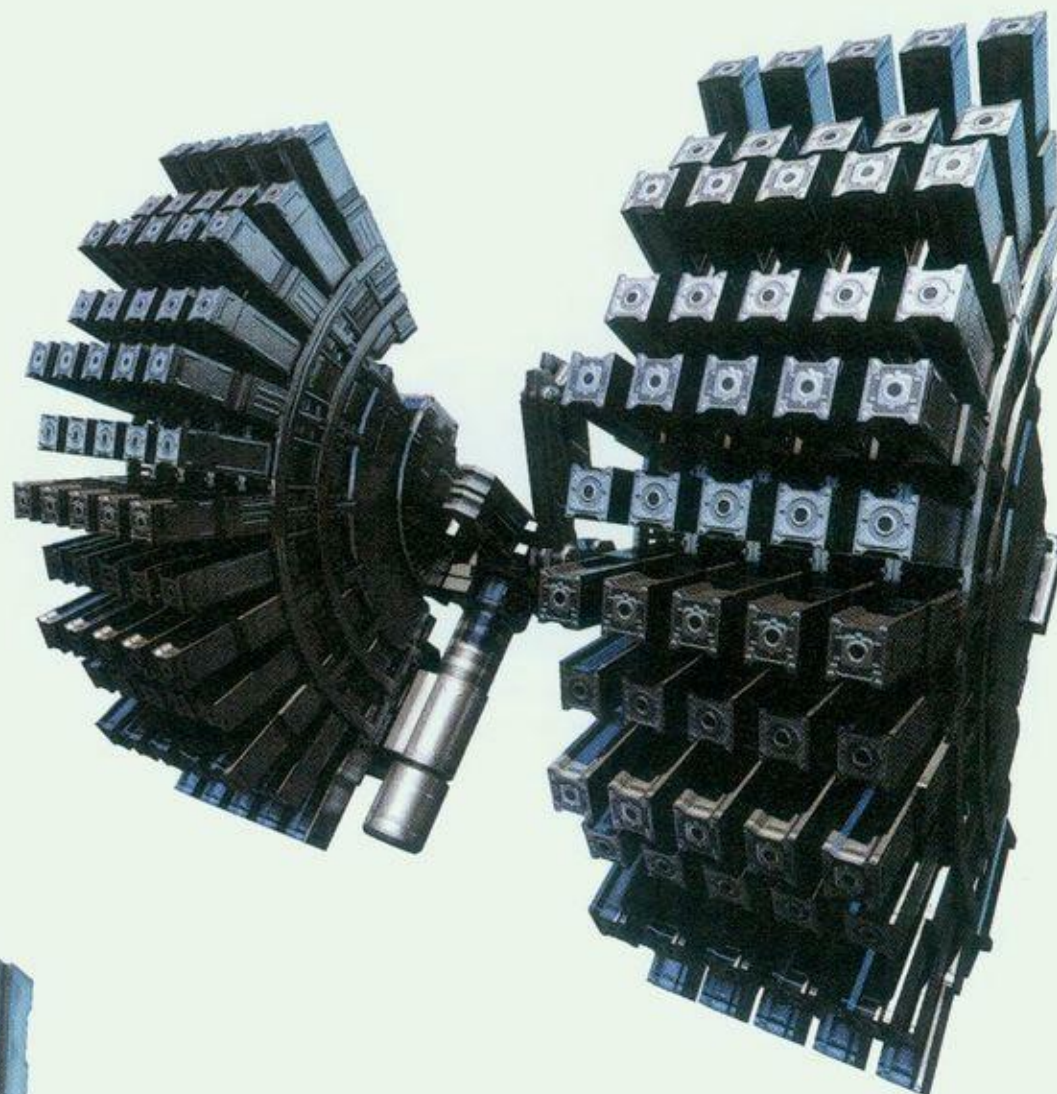
canhão enorme

Um canhão supergrande desenvolvido em conjunto por vários grupos de Migrantes com uma facção específica. Uma vez ativado, consome muita energia e degrada rapidamente o sistema de manutenção. Conta-se que a primeira feita foi roubada por alguém (provavelmente o chefe) logo após sua conclusão. No entanto, com base no testemunho de Migrant de que ele manuseava um enorme canhão do mesmo tipo, acredita-se que os engenheiros restantes tenham feito outro do mesmo tipo.



▼ Pulso múltiplo

Um canhão de difusão supergrande equipado com canhões de 130 pulsos. Cada torre é implantada em forma de leque e dispara de uma só vez. O tempo utilizável é extremamente curto e a quantidade de energia necessária é de uma ordem de grandeza diferente e, uma vez iniciada, coloca uma carga enorme no sistema CA. Além disso, como opera com uma saída que facilmente ultrapassa o limite de resistência de cada Pulse Cannon, o sistema irá queimar e se tornar inutilizável após alguns disparos.



▼ Míssil Enorme

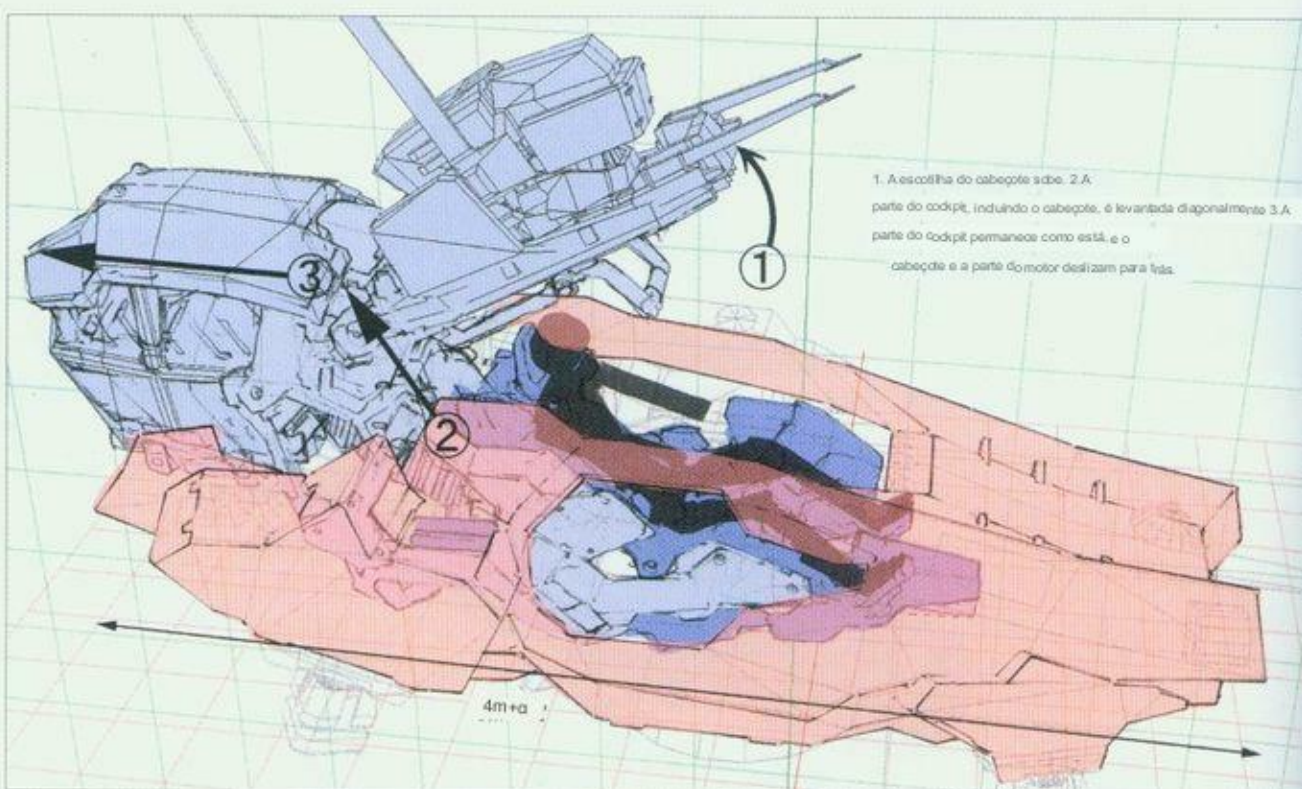
Isso também foi desenvolvido por algum grupo Migrant e torna possível transportar e lançar mísseis supergrandes que não foram originalmente planejados para AC. Por ser um sistema que aplica uma tensão ultra-alta ao agente reativo em estado estável dentro da ogiva para condensar uma enorme quantidade de energia antes do lançamento, é um míssil, mas requer uma carga antes do lançamento. Deve-se notar que a energia não pode ser armazenada no reagente à medida que ele é condensado.



controle da cabine

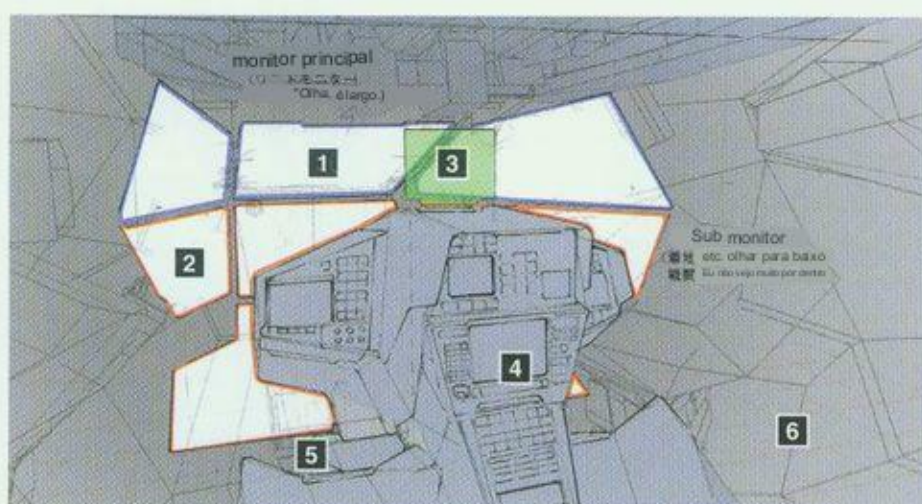
O cockpit do AC está dentro do núcleo, levante a parte da cabeça e deslize a parte do motor atrás da cabeça e do núcleo para subir. Uma vez que o assento em si não toca o interior do núcleo, exceto perto da parte de trás do núcleo, o impacto de outra parte que não seja a parte de trás é espalhado por cada parte. Isso aumenta um pouco a segurança do piloto dentro do AC.

Não há janelas no interior, pelo que a situação exterior é verificada no monitor do cockpit. Uma característica distintiva é que a imagem no monitor principal é projetada do ponto de vista atrás da aeronave. Este utiliza uma tecnologia especial que edita informações de vídeo coletadas de câmeras instaladas em várias partes da aeronave e as transmite para o monitor principal. Essa tecnologia, que facilita a confirmação da situação ao redor, é exclusiva do AC e não está instalada em armas em geral. Pode-se dizer que é uma das razões pelas quais o AC pode demonstrar alto poder de combate.

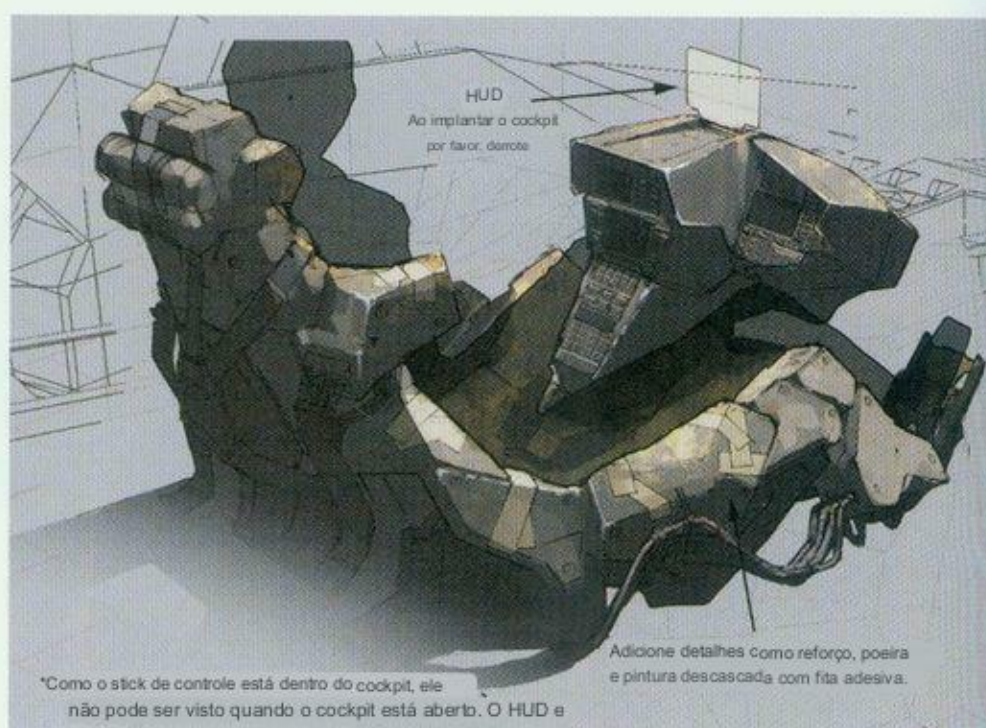


• O interior do cockpit é muito estreito e só há espaço para um piloto entrar.

interior da cabine



- | | |
|----------------------------|---|
| 1 monitor principal | Uma miríade de câmeras está conectada ao AC para simular o ponto de vista visto da parte traseira da aeronave. |
| 2 sub monitores | Um monitor que projeta seus pés e atrás de você. Eu não uso com muita frequência. |
| 3 HUD (exibição de alerta) | Um pequeno painel que exibe informações como balas e energia restante. |
| 4 Painel de controle | O equipamento para controlar as comunicações e AC está instalado. |
| pedal de 5 pés | Pedal para controlar parte da parte inferior do corpo da aeronave com um método de operação exclusivo. |
| Joystick de controle | Um dispositivo para controlar o comportamento e a direção do movimento de um AC. Ele é instalado nos lados esquerdo e direito dentro do cockpit. Ele também tem um interruptor para disparar com armas. |



No monitor principal é projetada a aparência do AC on board, e o nível de energia restante é exibido.

o monitor principal não sobrepostos.

Monitor principal + tela HUD

Site de bloqueio

O intervalo que pode ser bloqueado. O tamanho (do cursor varia dependendo do tipo de FCS).

Resto de armas no lado esquerdo

Ordem de balas restantes no lado esquerdo. Inicialmente após usar um marcador, o número de munições restantes é exibido como um número.

AP restante

Durabilidade CA. exibido numericamente.



Munição restante para unidade de

Ordem de munições restantes para a unidade de armas. Inicialmente após usar um marcador, o número de munições restantes é exibido como um número.

Ativo do braço direito para unidade de

Ordem de balas restantes para a unidade de armas. Inicialmente após usar um marcador, o número de munições restantes é exibido como um número.

Energia restante

O combustível restante armazenado no condensador é exibido numericamente e no medidor.

FC

braço ou ombro

FC do dispositivo

Simulador por embarcação

a unidade também tem

mudar o dispositivo

Para FCS,

rock on

é a posição do inimigo

que arte marcial de tiro

armas brancas e armas

sistema

32.3.1

Bloquear

Massa

Equipado no ombro

é Massa

disparar

hora Quon

emitido e FCS

tempo até

missil é bala

é caracterizado por

Além disso, missil

Possível. Sobre tudo

sem ligar

tomar contramedidas

é. Cada

ênfase, rastreabilidade

A fuselagem e

melhor missil

Cabide

Cabide

recipiente e suporte

Dizer, criança

Hangeryu

estômago no estômago

de armas de artilharia

acabou

equipado com armas

Sistema de controle de incêndio

FCS

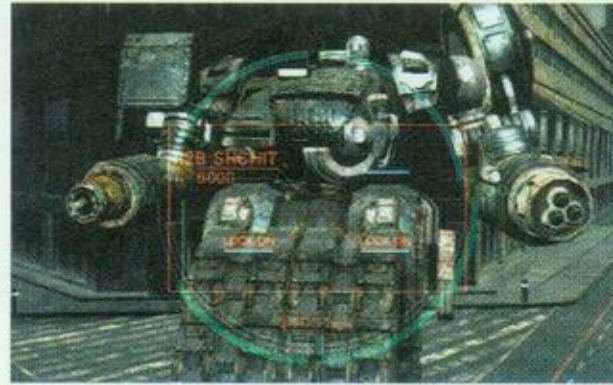
Cada arma montada nos braços e ombros é controlada pelo FCS, um dispositivo de controle de tiro, permitindo que várias armas disparem simultaneamente. Muitos pilotos preferem manter uma arma sobressalente em sua unidade de hangar e alternar entre as armas conforme a situação exigir.

O FCS é equipado com um sistema de bloqueio para rastrear inimigos, além do controle de tiro. Este sistema prevê a posição do inimigo e ajusta o ângulo de tiro, sendo eficaz em conjunto com a maioria das armas de longo alcance. No entanto, armas brancas e foguetes não estão vinculados, portanto o sistema não funciona.

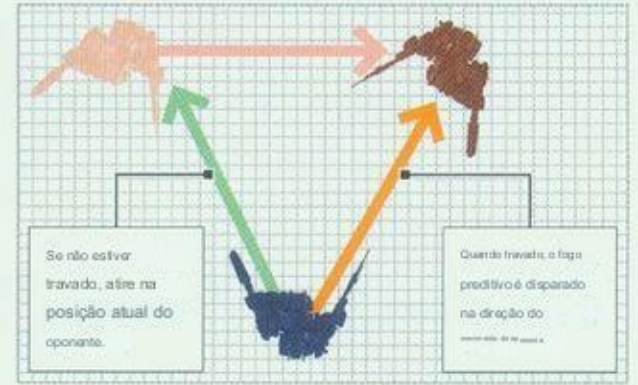


• O tempo que leva para travar também está relacionado à precisão da arma.

[Sistema de bloqueio]



Depois de completar o bloqueio, o sistema prevê a direção do movimento do oponente e atira.



No entanto, como há um lapso de tempo entre o lançamento e o impacto, alta mobilidade vs.



• O canhão de precisão e o canhão de laser são equipados com uma mira telescópica, permitindo um tiro certeiro mesmo à distância.

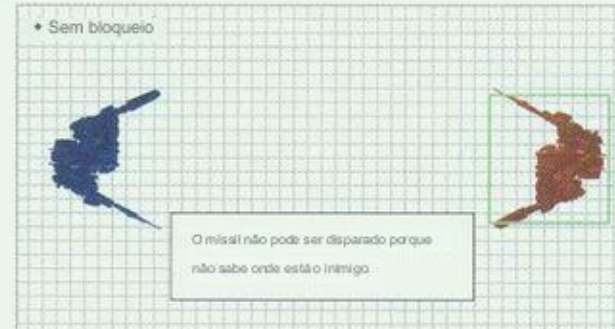


>> Bloqueio de mísseis

Os mísseis que podem ser montados no ombro também são controlados pelo FCS. Mísseis, ao contrário de armas de fogo e foguetes, devem se fixar em um alvo para disparar. O tempo de travamento é calculado separadamente do tempo de travamento da arma; quanto maior o cálculo do travamento do míssil FCS, menor o tempo para o lançamento. O FCS também controla o número de mísseis que podem ser lançados simultaneamente.

O míssil possui uma função de homing para cada ogiva e rastreia automaticamente o alvo após o lançamento. Além disso, os mísseis podem ser classificados em oito tipos com características diferentes. Entre eles, os mísseis AS, que possuem funções de reconhecimento automático em suas ogivas e podem ser lançados sem bloqueio, e os mísseis furtivos com contramedidas antimísseis, são categorias especiais. Mesmo dentro de cada tipo, há ênfase em potência, alcance e rastreamento, de modo que pilotos experientes selecionam o míssil mais adequado, considerando o desempenho da aeronave e do armamento.

[Bloqueio de mísseis]



Mísseis que não sejam mísseis AS requerem que o próprio míssil reconheça o alvo. Depois de reconhecer o alvo, o míssil irá rastreá-lo automaticamente.

[Categorias de tipo de míssil]

• Spread (KE) Dispersa

para várias ogivas após o lançamento.

• Alta velocidade (KE)

Um míssil com uma velocidade de cruzeiro muito alta.

• Vertical (KE) Segue

o inimigo após disparar verticalmente.

• VTF (KE)

Explode ao se aproximar de um inimigo.

• Grande (KE)

Cria uma grande explosão com uma enorme ogiva.

• Short Range (C) O alcance

é curto, mas o número de disparos simultâneos é grande.

• Furtividade (CE)

Um míssil especial que é difícil de interceptar por Cius.

• AS (CE)

Detecta e rastreia automaticamente o alvo.

• Médio (CE)

Longo alcance e alta potência.

mudança de cabide

As armas montadas no cabide podem ser trocadas por armas nos braços. Esse comportamento é chamado de "mudança de fome". Isso torna mais fácil responder a situações de batalha, então muitas pessoas carregam armas sobressalentes em suas unidades de hangar. No entanto, a unidade suspensa tem um limite de peso e armas grandes, como armas de artilharia, não podem ser instaladas. Além disso, se você tiver uma Over Weapon, não poderá ter uma arma reserva.



• O cabide gira para frente, permitindo que você troque de arma. Se você ficar sem munição e não precisar mais de uma arma, também poderá limpá-la para tornar a aeronave mais leve.

modo de digitalização

O modo de varredura é uma função que concentra o poder de processamento do AC na coleta e análise de informações. Os processamentos diferentes do processamento mínimo para manter o estado AC, como controle de altitude, são passados para análise de informações e os processamentos relacionados a ataques, como controle de incêndio, são suspensos. Nesse momento, a energia que está sendo enviada para os braços e armas será cortada, reduzindo temporariamente a quantidade de energia recuperada pela unidade.

Aumentar. Aproveitando esse fenômeno, muitos pilotos frequentemente mudam para o modo de varredura para lutar. Além disso, ao disparar o Recon do pequeno dispositivo de reconhecimento, você pode analisar dados como o nome da máquina registrada do inimigo, especificações e armas equipadas dentro do alcance de reconhecimento. Vários dados relacionados a armas usadas em guerras passadas são armazenados no sistema operacional do AC.

Acredita-se que esteja carregado com peças e armas AC. Os nomes de são usados conforme verificados por esta função.

A propósito, as informações no modo de varredura podem ser enviadas e recebidas para o exterior usando a antena anexada perto da cabeça. Se houver um operador externo, ele poderá receber informações de rota e realizar operações.

Tela do modo de digitalização

• Modo de digitalização

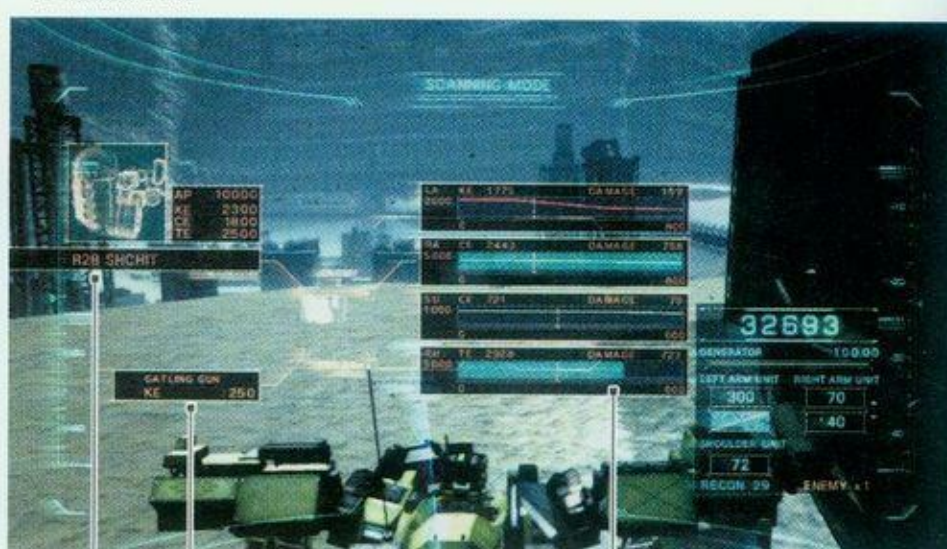


Quando o reconhecimento da situação é iniciado, o alvo será exibido como uma silhueta, mesmo que esteja atrás de um obstáculo.

Scan cursor Ao colocar o alvo dentro do cursor, dados detalhados podem ser coletados.

Dados de especificação O AP, ID de sua máquina e o número de peças restantes para cada tipo de arma são exibidos.

• Ao escanear o alvo



Dados de especificação do alvo Valor da armadura AP do alvo, nome da arma equipada, etc.

Gráfico de distância efetiva Exibe o dano esperado ao atacar com a arma equipada da sua posição atual.

Sistema operacional

sistema operacional

A busca por inimigos durante a batalha é feita por Rickon. Como o controle remoto do AC é operado apenas pelo AC, ele não suporta coleta de informações de amplo alcance. Por esse motivo, um sistema operacional é indispensável ao executar ações coordenadas com vários ACs.

O sistema operacional é um reconhecimento adquirido pela AC. A análise da informação é realizada com base nas informações,

É um sistema que retroalimenta as coordenadas e rotas dos lugares. É operado por um operador dedicado e desempenha o papel de centro de comando da unidade.

Diz-se que a resistência que outrora lutou contra o representante e o grande grupo migrante que tinha territórios tinha um sistema operacional instalado nos helicópteros e veículos que os acompanhavam, e que estavam realizando ações em cooperação com os operadores.



Recon

Tela do operador

Mapa geral

Um mapa visto de cima é projetado, servido.

Faixa de reconhecimento

Faixa de detecção de reconhecimento ajustada. Os dados AC podem ser confirmados apenas neste intervalo.

Recon reload time

Tempo de espera até que o próximo reconhecimento possa ser disparado.



Coordenadas do local atualmente selecionado.

Ícones de unidade Ícones representando ACs aliados (AZU) e ACs inimigos (Vermelho), os números em identificação do corpo. AP é exibido na parte inferior.

Dados de especificação Dados obtidos ao escanear uma unidade dentro do alcance do reconhecimento.

transporte

transporte

Como o sistema de controle de altitude do AC é superior ao das armas gerais, mesmo que caia de um lugar alto, ele pode absorver o impacto com seus propulsores e pernas embutidos e cair no chão. Portanto, ao transportar CA, é comum prender um dispositivo de retenção no fundo de um helicóptero grande, amarrar o CA ali e soltá-lo no local. O transporte por helicóptero grande é eficaz porque pode percorrer rapidamente longas distâncias e baixar com precisão o AC até o seu destino. No entanto, não é possível dissipar a preocupação de que a cabine de um grande helicóptero ou um AC atracado e desprotegido possa ser disparado diretamente de uma longa distância. Especialmente em áreas onde o fogo antiaéreo é intenso, muitos helicópteros grandes foram avistados sendo abatidos antes que o AC pudesse ser cortado.

Por outro lado, embora seja uma minoria, há Migrantes que viajam com AC na garupa de um grande veículo de transporte. Por ser menos visível que o transporte aéreo, é adequado para ataques surpresa e tem a vantagem de poder passar por passagens estreitas, como passagens subterrâneas. Além disso, mesmo que o veículo seja atacado, é altamente seguro porque pode sair imediatamente. No entanto, é mais lento que um helicóptero e leva muito tempo para chegar a campos de batalha com estradas complicadas.

manutenção

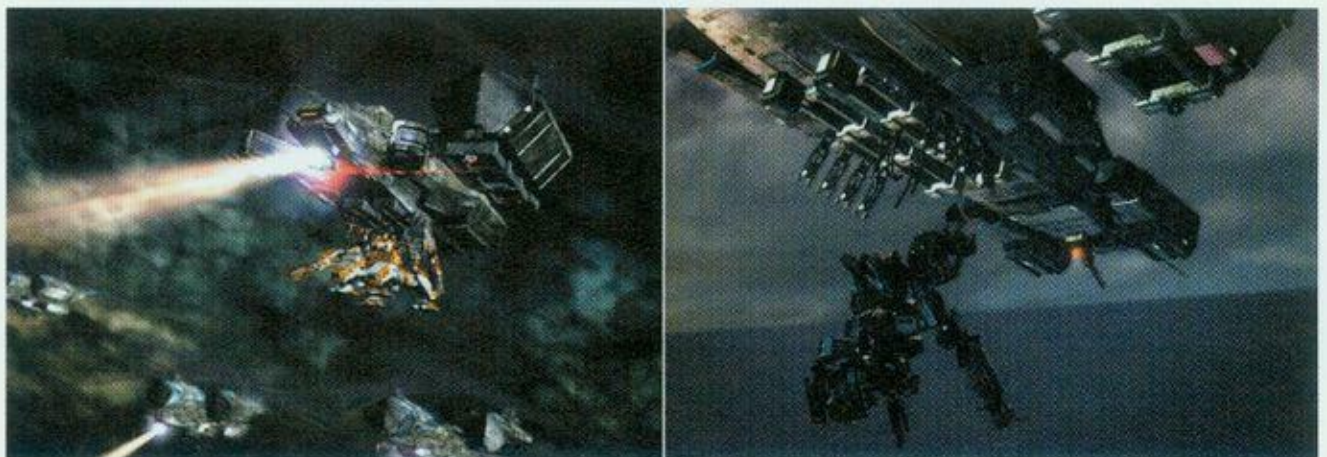
manutenção

Devido à estrutura do AC, é fácil substituir peças, portanto, se você tiver peças de reposição prontas, a manutenção em si não exigirá muito esforço. As peças recém-descobertas são primeiro testadas pelo Migrant, que as descobriu, e depois de feitos os ajustes necessários, são incorporadas ao AC. A manutenção geralmente é realizada em uma garagem dedicada a AC que usa um espaço externo ou um átrio subterrâneo. Além disso, a garagem é utilizada não só para manutenção, mas também para pintura da aeronave.

Também há registro de que a Resistência até pousou um grande helicóptero e manteve o AC no campo de batalha. A partir disso, você pode ver como foi fácil a manutenção do AC.



▲ O AC é colocado na plataforma de carga de um caminhão grande e transportado. Um AC pode ser colocado em cada um.



▲ Dispositivos de contenção e fios são fixados na parte inferior do grande helicóptero, e o AC é fixado e transportado. Ao soltar o AC, conecta e desconecta do lado do helicóptero.



▲ A garagem deve ter uma altura suficiente de cerca de 15m ou mais para colocar AC e vários equipamentos de manutenção.

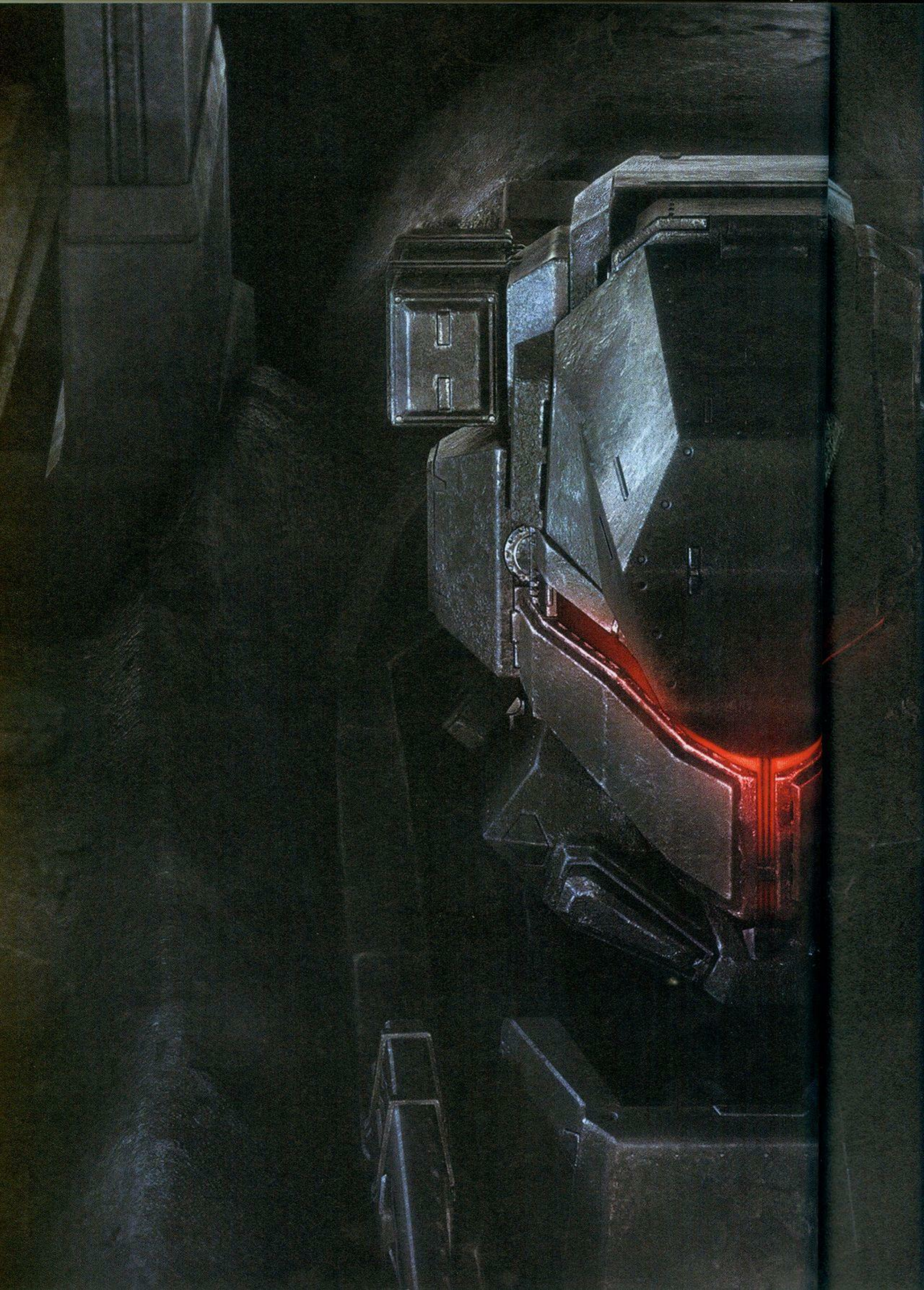
equipamento de piloto

Não há requisitos específicos para equipamentos para pilotos que operam ACs. Em raras ocasiões, um traje motorizado que parece ter sido usado em uma guerra no passado é descoberto, e os pilotos que desafiavam voluntariamente campos de batalha ferozes são frequentemente vistos usando isso e embarcando. Fora isso, a maioria dos pilotos atualmente está a bordo com as mesmas roupas ou uniforme da organização a que pertencem, e alguns usam equipamentos de proteção como capacetes para se protegerem de impactos.

parece ser. No entanto, AC não tem dispositivo de escape, Taxa de fatalidade muito alta devido à destruição do núcleo estômago. Por isso, nada mais é do que conforto, como se fosse um pouco mais seguro do que não usá-lo. Migrantes em busca de suprimentos sempre carregam equipamentos de proteção para áreas contaminadas. Porém, em áreas altamente poluídas é impossível permanecer muito tempo mesmo com o equipamento ligado, mesmo estando a bordo de um AC.



▲ Alguns soldados estão equipados com roupas à prova de fogo, armas, doubly de vidro natural, etc. e se envolvem em combate corpo a corpo.



A relíquia em forma humana era uma chama que consumia tudo. A humanidade se queima para iluminar a escuridão amanhã.



>Armas

ARMAS

Outras armas além do AC, como tanques, foram descobertas em vários lugares e são lançadas

no campo de batalha uma após a outra. Além disso, até agora houve poucos avistamentos

Armas autônomas Conseguiu obter várias informações sobre armas de grande porte. Solução para cada arma

| Verifique os detalhes junto com os resultados da análise.

Armas Comuns

—Armas Gerais

General Weapons refere-se a armas que não sejam AC. Acredita-se que tenha sido encontrado em maior número do que ACs e tenha sido produzido em grande número durante as guerras do passado. Embora seu desempenho seja inferior ao AC, eles são simples em estrutura, fáceis de consertar e não requerem habilidades avançadas de pilotagem. Basicamente, foi usado como força principal por migrantes em grande escala, forças de segurança e grupos de resistência com muitos membros. Por outro lado, o pequeno migrante com menos pessoas enfatiza a qualidade sobre a quantidade.

Em muitos casos, eles são compostos por um pequeno número de unidades de elite compostas apenas por ACs.

Várias baterias de artilharia usadas como armas defensivas têm mecanismos simples e são tão amplamente utilizadas quanto os tanques. Existem muitos tipos não tripulados que atacam automaticamente e existem muitas variações em termos de armamento. A propósito, veículos desarmados, como helicópteros e caminhões, às vezes são usados por pessoas comuns como meio de transporte.



★ Muitas armas foram usadas durante o contra-ataque da Resistência.

| T-106E SLON

Devido às suas pistas infinitas e à sua grande versatilidade, foi utilizado em muitos campos de batalha. Com seu poderoso canhão principal e forte armadura, possui força incomparável contra humanos, mas é completamente incapaz de competir contra AC.



T-106E SLON |

| Série R2B

Uma arma que é um pouco maior que um AC e tem uma armadura mais forte. Ele bloqueia os ataques inimigos com o escudo robusto em seu braço direito, ataca o inimigo com a arma em seu braço esquerdo e usa o escudo como meio de ataque ao se aproximar. No entanto, suas pernas estão em trilhos sem fim como um tanque, e seu ponto fraco é sua pouca mobilidade. Se for atacado pela lateral ou por trás, será destruído sem poder demonstrar seu próprio poder defensivo. Dependendo do indivíduo, o braço esquerdo é armado de forma diferente, e também existem tipos equipados com poderosos canhões de pulso em ambos os braços sem escudos.

| R2B SHCHIT

| R2B2 SHCHIT2

| R2B3 SHCHIT3



|AS-12

rotor principal

Vazio por reforço

Canhões, canhões, m

foi confirmado

Tamize

Por falar nisso,

foi encontrado em pequeno número.

e negociados a preços elevados

|AS-12R A

Projeto

ATK Zako

Coloque
listras na cabeça



silhueta fronta

sem peças extras

Série AS-12

O rotor em sua cabeça e o grande booster preso em sua parte inferior permitem que ele se mova rapidamente pelo ar. Vários tipos de armas, como metralhadoras EN, canhões e mísseis, foram confirmados, e o Migrant personalizou seus próprios e reforçou sua armadura. A propósito, o AS-12R AVES/R entre os tipos de alta mobilidade raramente é descoberto e é negociado a um preço alto como um item valioso entre os Migrantes.



AS-12 AVES



AS-12R AVES/R



AS-12H AVES/H

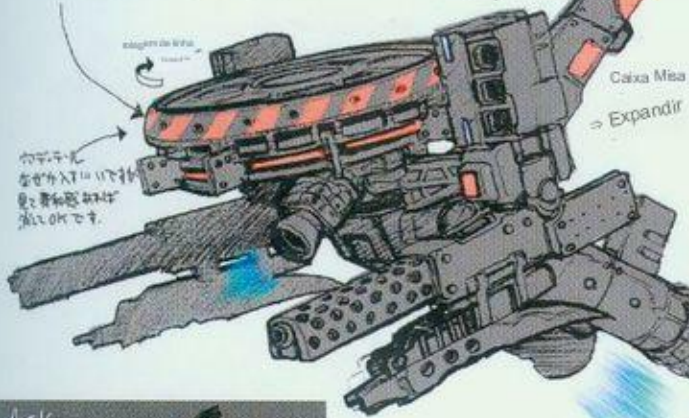


AS-12L AVES/L

Projeto

ATK Zako A cabeça tem um rotor vertical.

Coloque uma linha de aviso luminosa e listas de rolagem ao redor da cabeça e, se não funcionar, remova as listas.



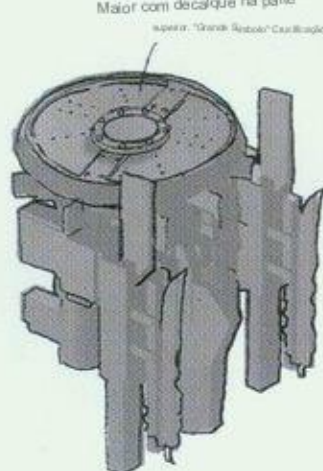
*A subcabeça frontal é uma

imagem que se insere um pouco mais para a frente

apontar luz

Caixa Mea
=> Expandir

Maior com decalque na parte superior: "Grand Rapids" Casualty



Esta parte interna também está à venda com um aviso.

Empuxo

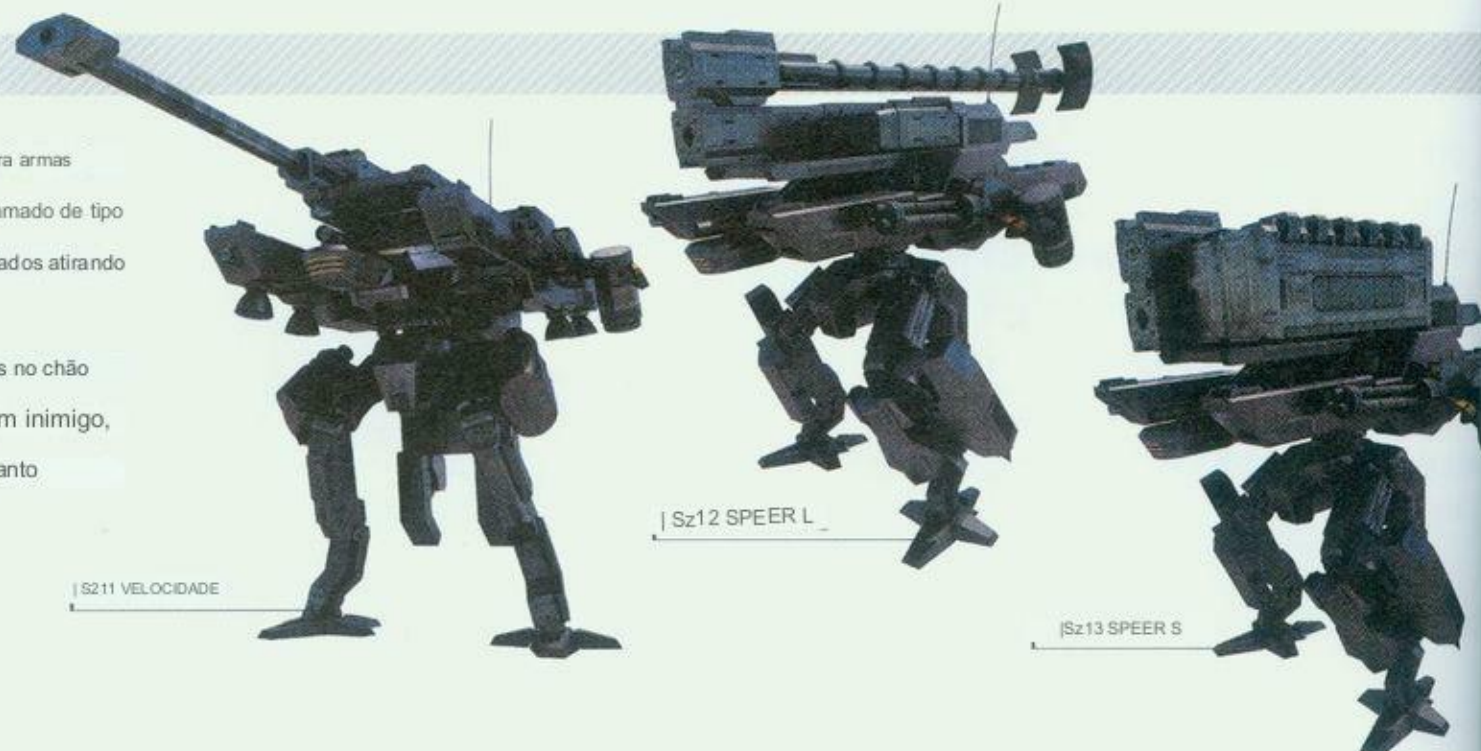
reverso se não houver muitos detalhes, pode ser bom se tiver o mesmo efeito de um helicóptero / interior.

Supõe-se que possa ser dobrado e movido para transporte.

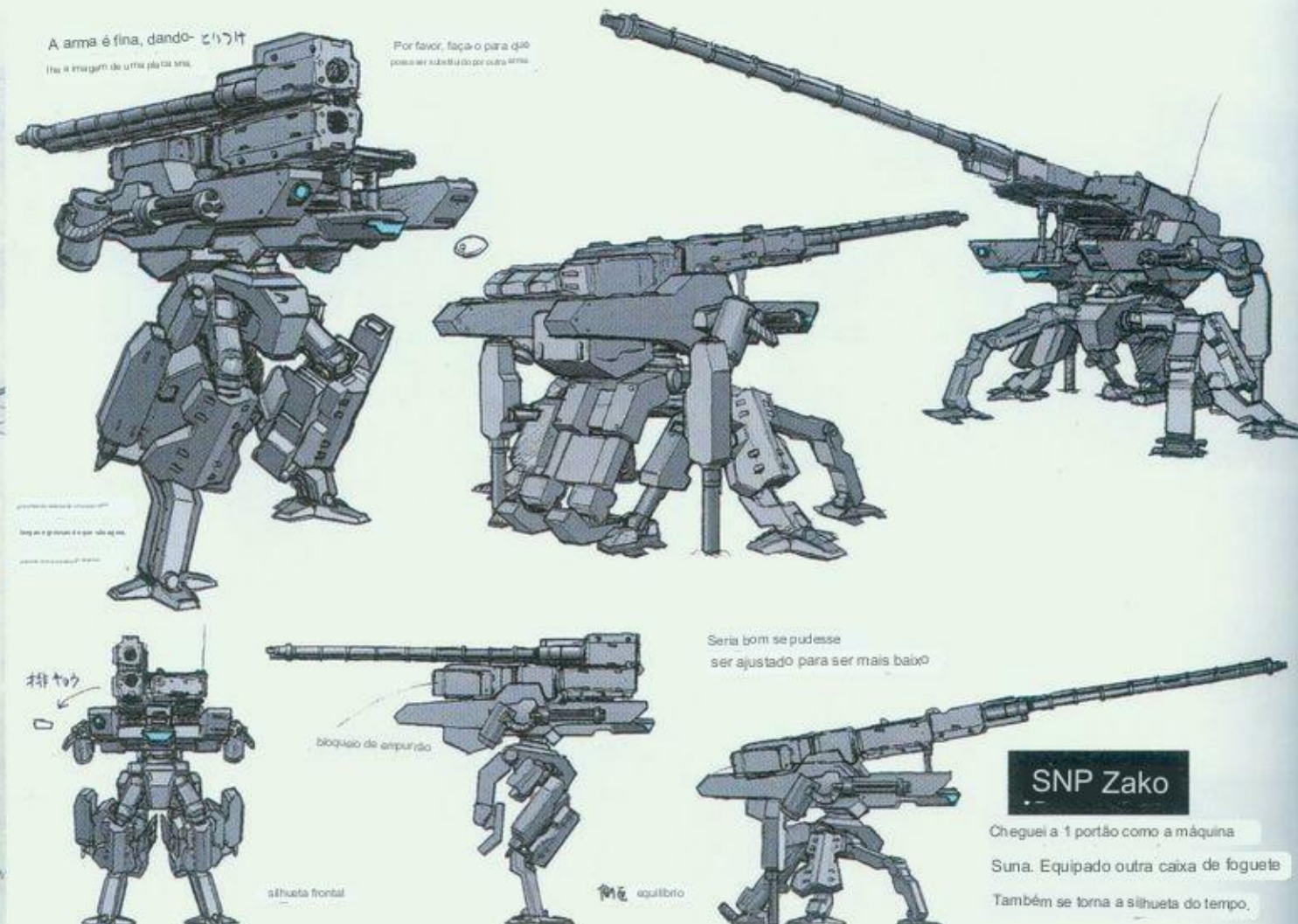
| série Sz

Uma torre móvel equipada com pernas humanóides para armas como canhões de precisão e canhões de laser. É chamado de tipo de suporte ou tipo de franco-atirador porque apóia aliados atirando de um lugar alto, como um prédio.

Ao atacar, é necessário dobrar as pernas e fixá-las no chão para suprimir o recuo. Ao ser abordado por um inimigo, ele revida com sua metralhadora equipada enquanto caminha com as pernas estendidas.



| 1 Planta



| unidade de ar

A maioria das unidades aéreas atuais são geralmente do tipo que voa girando o rotor principal preso à fuselagem para gerar sustentação. É amplamente utilizado como meio de combate e transporte porque é relativamente fácil de manobrar e tem pouco perigo de colidir, mas não é uma força confiável no campo de batalha.



| F21C

unidade de ar
sendo feito
do Migrante
Amarração AC
corpo é grande
Carregado com silos, etc.
Há também um tipo.

| F21C ST

| Projeto

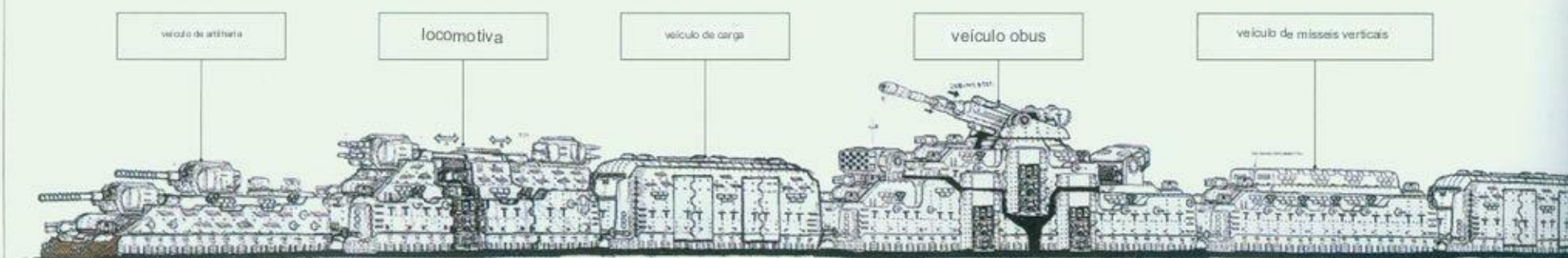
EZ-06 ARGUS

Uma arma composta por vários veículos seguidos, com blindagem forte e uma bateria enorme. Cinco tipos de veículos foram confirmados, cada um com funções e armas diferentes. É muito robusto e pode ser considerado uma fortaleza em movimento, correndo a uma velocidade que nem o AC consegue acompanhar. É uma arma rara que raramente foi usada em batalhas no passado, talvez devido à sua baixa usabilidade, pois só pode ser operada sobre trilhos, mas era um tesouro na cidade. Usado para resistência durante a segunda operação de resistência. O migrante parece ter recuperado os destroços destruídos.



▲ A armadura é muito grossa e não é facilmente destruída, mesmo por ataques CA.

■ Configuração do EZ-06 ARGUS



veículo de artilharia

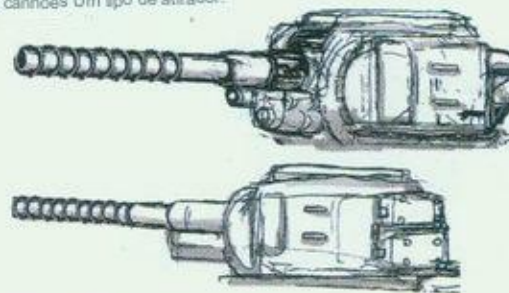
Um veículo que está ligado à cabeça do trem e é a pedra angular do ataque. Duas granadas são montadas no telhado para disparar contra os inimigos que se aproximam.



2 armas médias

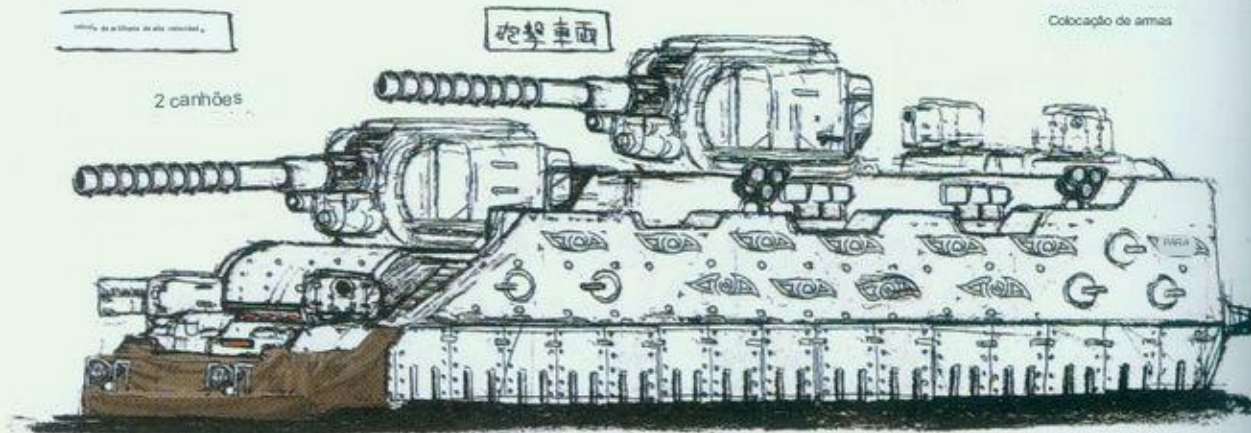


2 canhões Um tipo de atirador.



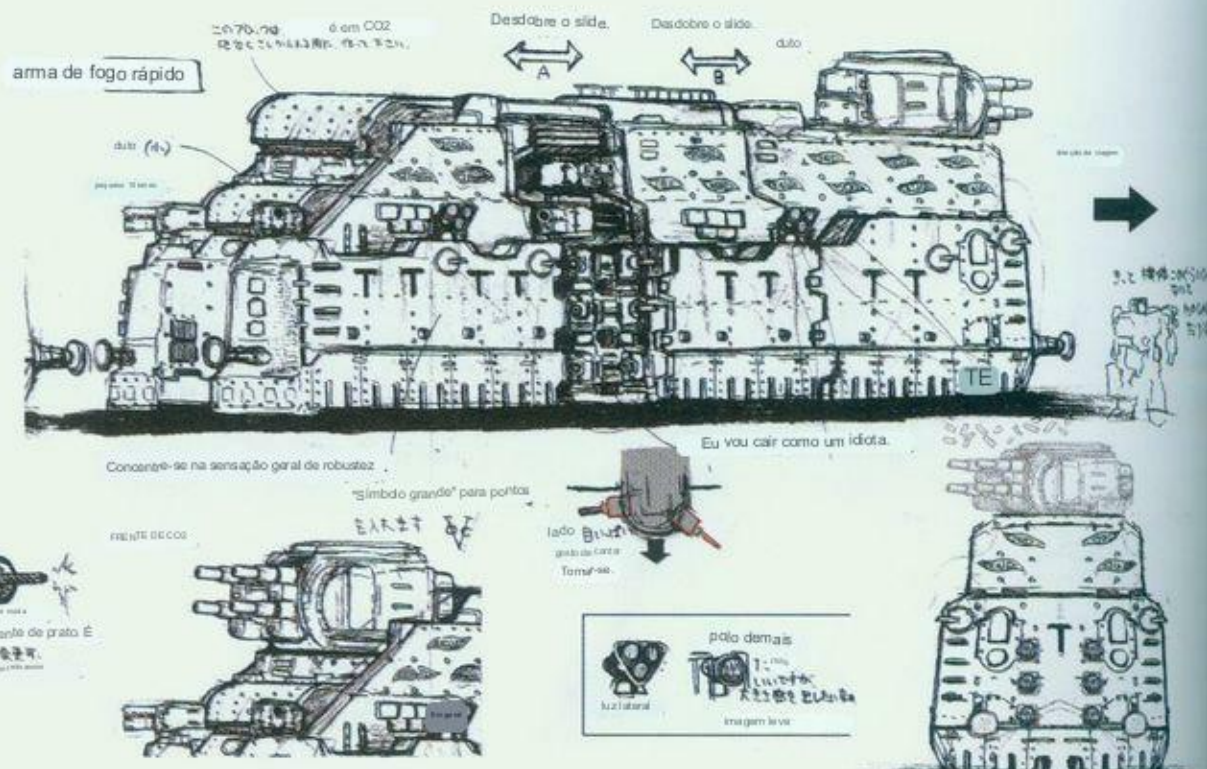
Colocação de armas

2 canhões



locomotiva

É um veículo equipado com um motor e está ligado perto da frente. Por ser um veículo importante, está equipado com um grande número de armas para aumentar suas capacidades defensivas.



veículo de carga

não tem habilidade ofensiva

veículo. Segunda Rebelião

Equipo com armas subterâneas em armazém

veículo obus

Telhado grande montado

bombardar o inimigo do veículo

Mísseis partindo para

míssil vertical

Há uma grande quantidade de

poeira dentro do veículo. Mísseis são

lançados do telhado e atiram o inimigo

trem blindado

Trem Blindado Takeshi

há Ambas as carrocerias

Todas são armas AC

O próprio trem blindado também é arma

De, mesmo com AC

Poderoso

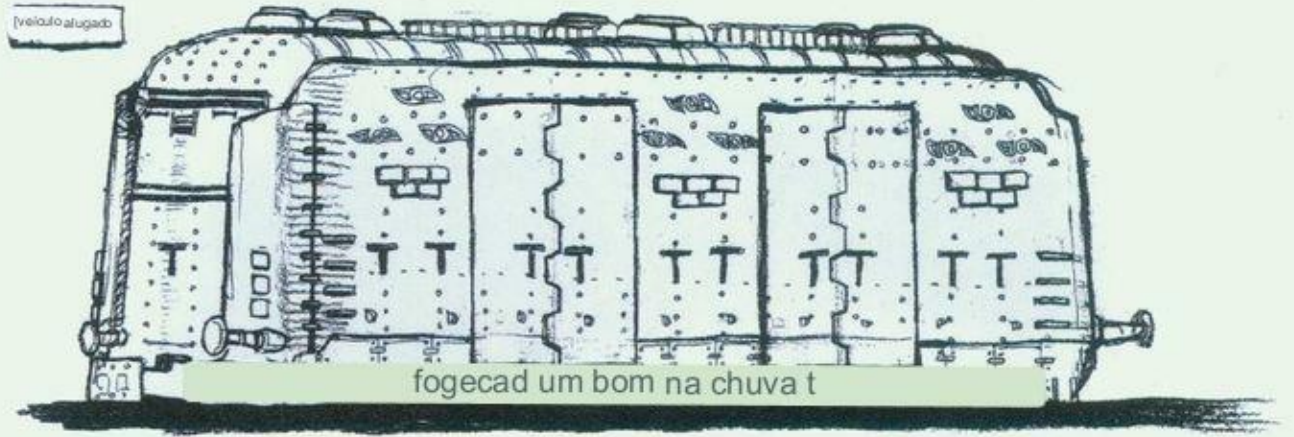
veículo de carga

Um veículo para armazenar carga não atacável. Na segunda contrainsurgência, a empresa instalou uma arma autônoma dentro de um veículo de carga.

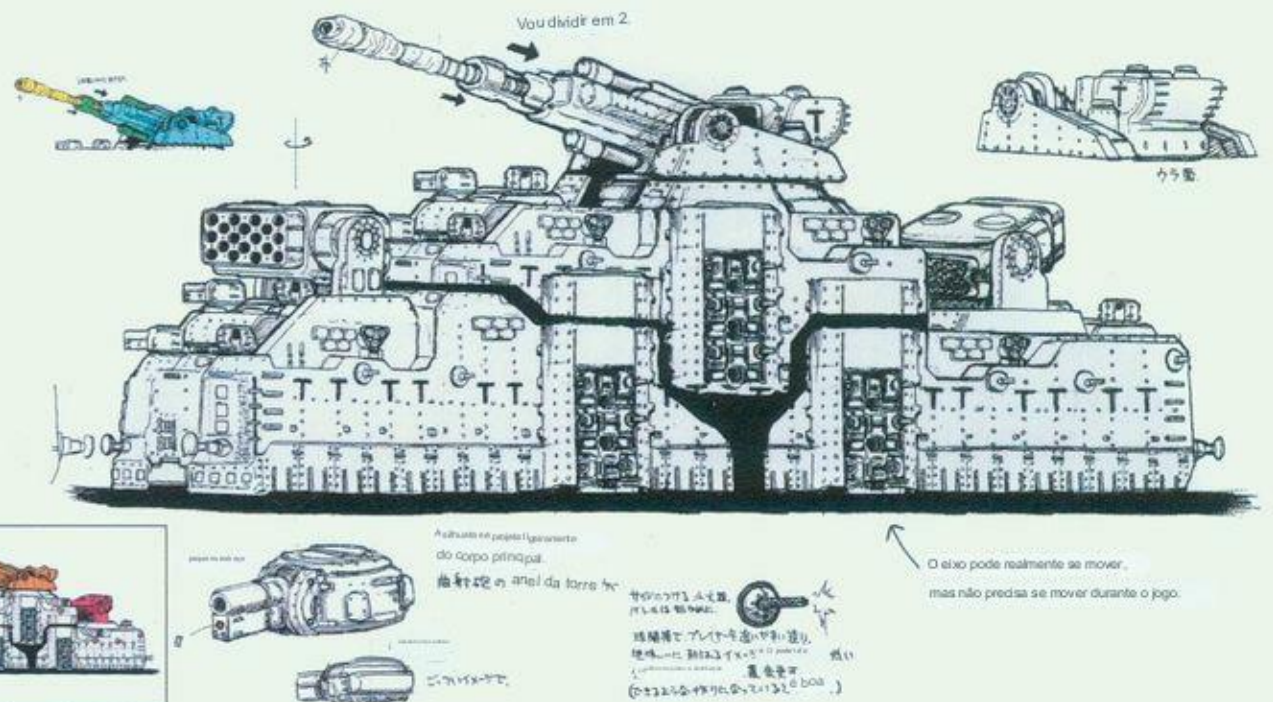


"Veículo obus

Bombardeira inimiga de longo alcance com um grande canhão preso ao teto. A frente e a traseira do veículo também são equipadas com vários mísseis que são lançados simultaneamente.

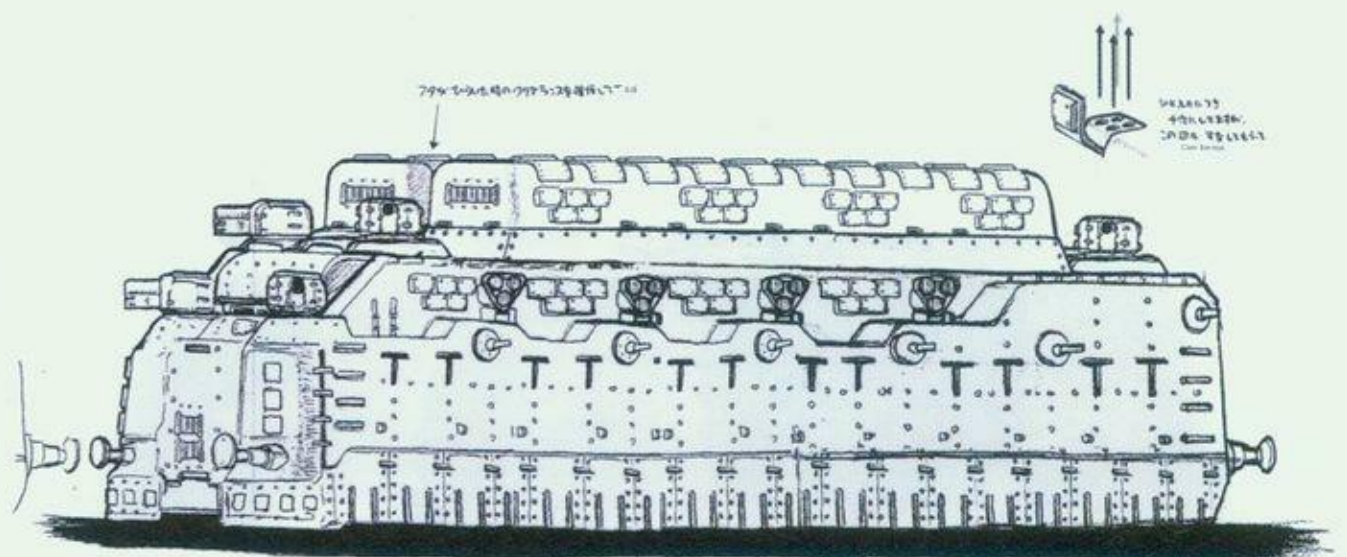


Se você quiser armas de fogo amadas, coloque-as a qualquer momento



veículo de mísseis verticais

Um grande número de mísseis está instalado dentro do veículo. Mísseis são disparados de vários lançadores no telhado e rastreiam os inimigos.



armamento de trem blindado

Os trens blindados estão armados com os cinco tipos mostrados à direita. Todas elas são grandes armas proporcionais aos seus corpos, e todas elas são poderosas o suficiente para rivalizar com as armas CA. Além disso, como o próprio trem blindado estava funcionando a uma velocidade tremenda, mesmo que colidisse com o corpo do AC, ele possuía força suficiente para destruí-lo.



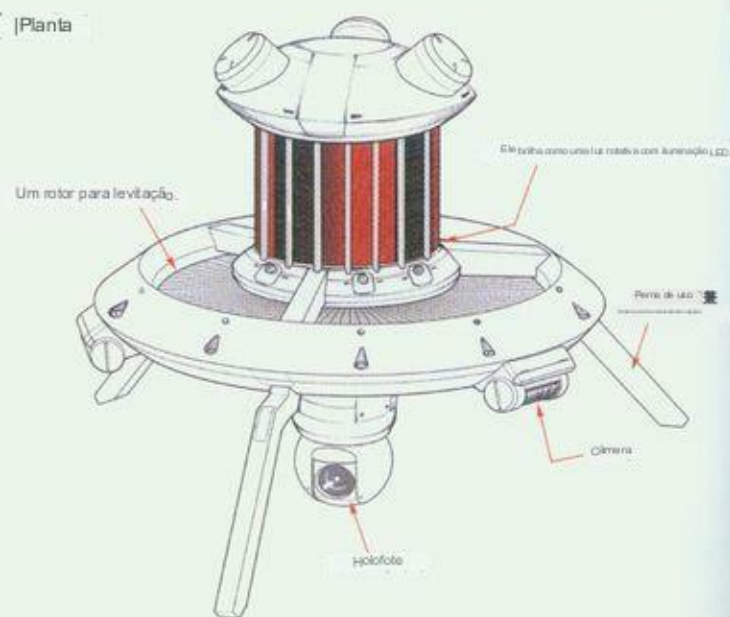
| R14 VISITANTE

Uma arma que não possui capacidade ofensiva, mas emite uma sirene alta quando detecta um inimigo e chama aeronaves amigas próximas. Foi instalado na cidade para fins de vigilância. Quando encontra um objeto que se parece com um inimigo, ele se aproxima e começa a escanear.

| R14 GUARDA



| Planta



|Bateria (especificação da cidade)

Existem tipos de torres, como canhões de precisão e tipos de mísseis verticais, e eles atacam automaticamente quando avistam um inimigo. Quando o representante governou a cidade, um grande número de baterias de artilharia foi implantado na cidade para conter os ataques da resistência. Por ser um projeto difícil de customizar, mais canhões com especificações do Migrant, que serão descritos mais adiante, estão sendo implantados atualmente.

| FEUER KANONE



| SLINGER H.E.P.



| BLITZ KANONE |



| GROM/RYSAR |



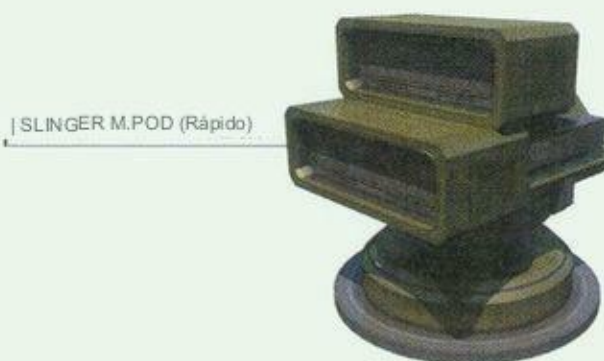
| SLINGER G.N.D.J



| SLINGER V.M.T.



| SLINGER M.POD (Rápido)



| SLINGER M.POD (simultaneamente)



defesa do território

Como a área habitável está diminuindo dia a dia, as pessoas estão se tornando muito territoriais e tomarão medidas como eliminar forasteiros para sobreviver. O mais simbólico disso são as disputas territoriais entre os Migrantes, que se empenham dia e noite em operações e batalhas defensivas para tomar o território do inimigo.

ACs são usados principalmente em lutas por territórios.

Na região, há muitas situações em que não é possível alocar pessoal para a defesa. Portanto, hoje, o Migrant O método dominante é instalar baterias de artilharia desenvolvidas no passado dentro do território e usá-las como armas defensivas. Também, por meio do MS, Você também pode contratar soldados para ajudar na sua invasão ou defesa. No entanto, como eram mercenários contratados temporariamente, não conseguiam trabalhar juntos e tinham dificuldade em se coordenar. Parece haver alguns problemas.



▲ Um Migrant que guarda o território com uma bateria.

|Bateria (

A torreta é AC tem poder ofensivo. fabricar uma embarcação especificação migrante. Além disso, o desempenho A bateria está quase trabalhando sozinho está equipado com consumo de energia limitado.

chave de calo

Uma bala lenta facilmente destruído por

laser

laser do centro use o amplificador EN quando

A arma laser, resplandecente de luz, destrói o alvo.



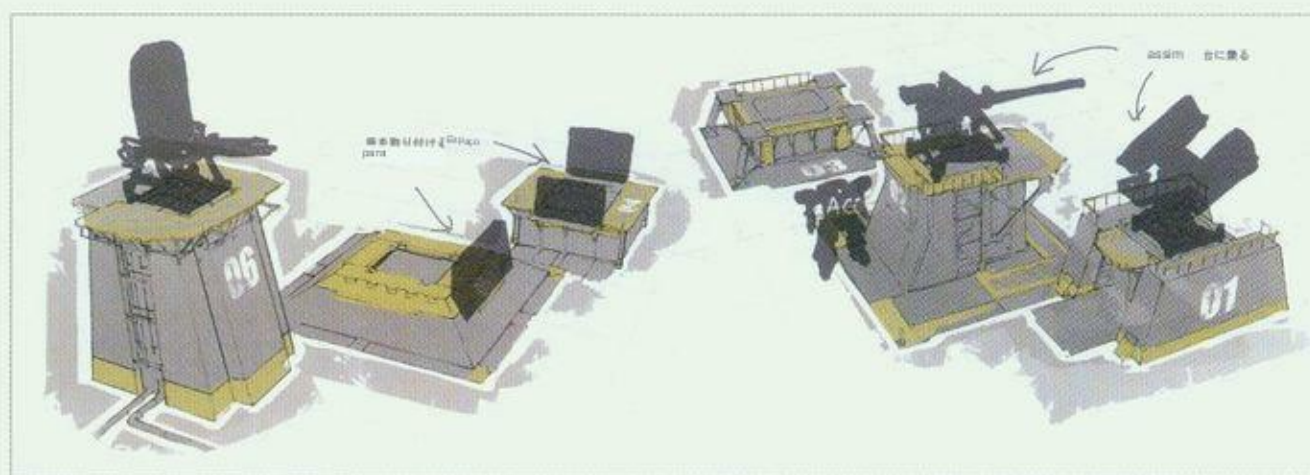
| DCN

Bateria (especificação Migrant)

As torres têm o mesmo poder de ataque que as armas de longo alcance comuns usadas pelos ACs. Isso ocorre porque o know-how de fabricação de armas AC foi desviado ao fabricar a torre.

A especificação do Migrant parece ter adicionado peças à torre de base para melhorar seu desempenho. A maioria

dos tipos de torres não carrega combustível e não pode operar sozinha. Portanto, é necessário usá-lo colocando-o em um pedestal equipado com um dispositivo de alimentação. No caso de uma grande bateria de artilharia que consome muita energia, os locais de instalação são ainda mais limitados.



canhão de calor

Uma torre que dispara balas explosivas em forma. As torres de armas que disparam balas lentas como cartuchos explosivos moldados têm a desvantagem de serem facilmente destruídas por ataques de longo alcance, portanto, não são produzidas em massa.

UDH-10

UDH-10H

UDH-13

UDH-12

UDH-13/R

"Canhão de laser"

Uma torre que dispara lasers do centro. Fortalecimento
As vezes, forçar a instalação de um amplificador EN
Além disso, métodos de força bruta são usados.

DCN2000

DCN2010

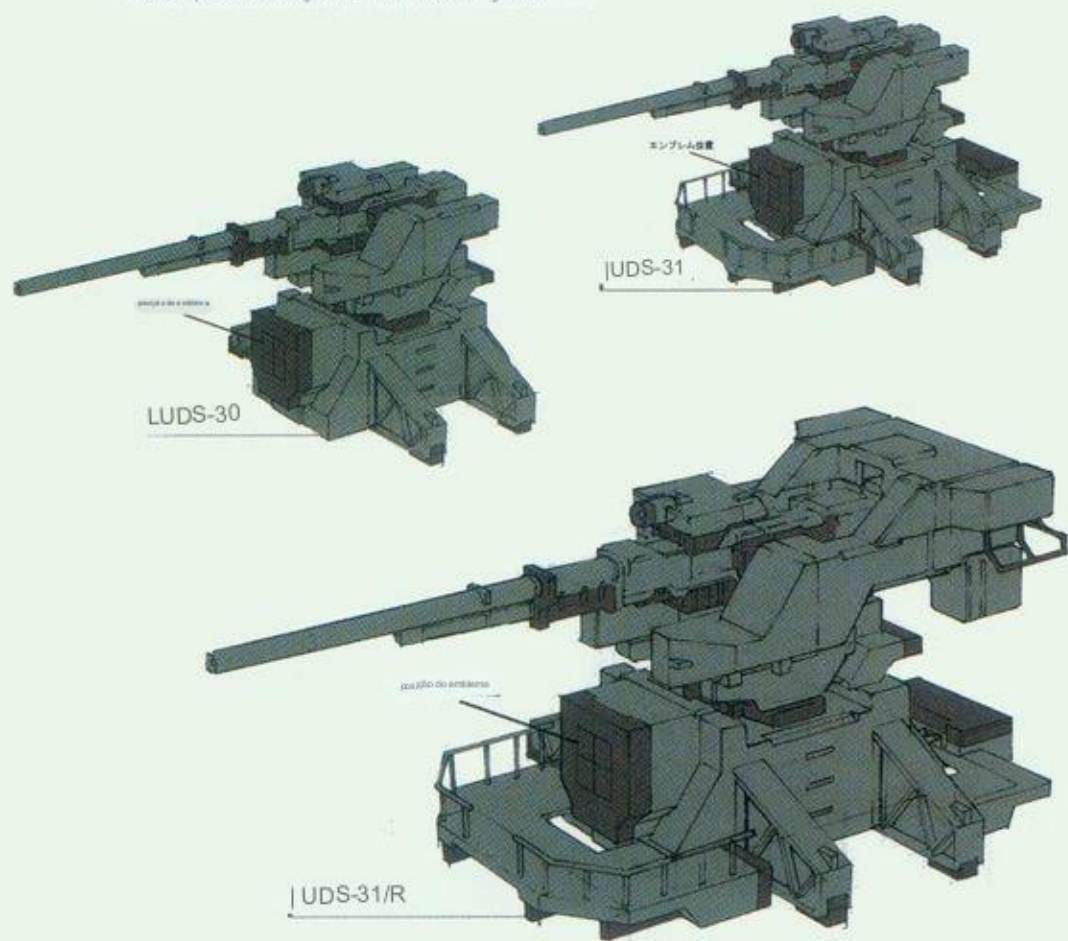
DCN2011

DCN2020

DCN2024

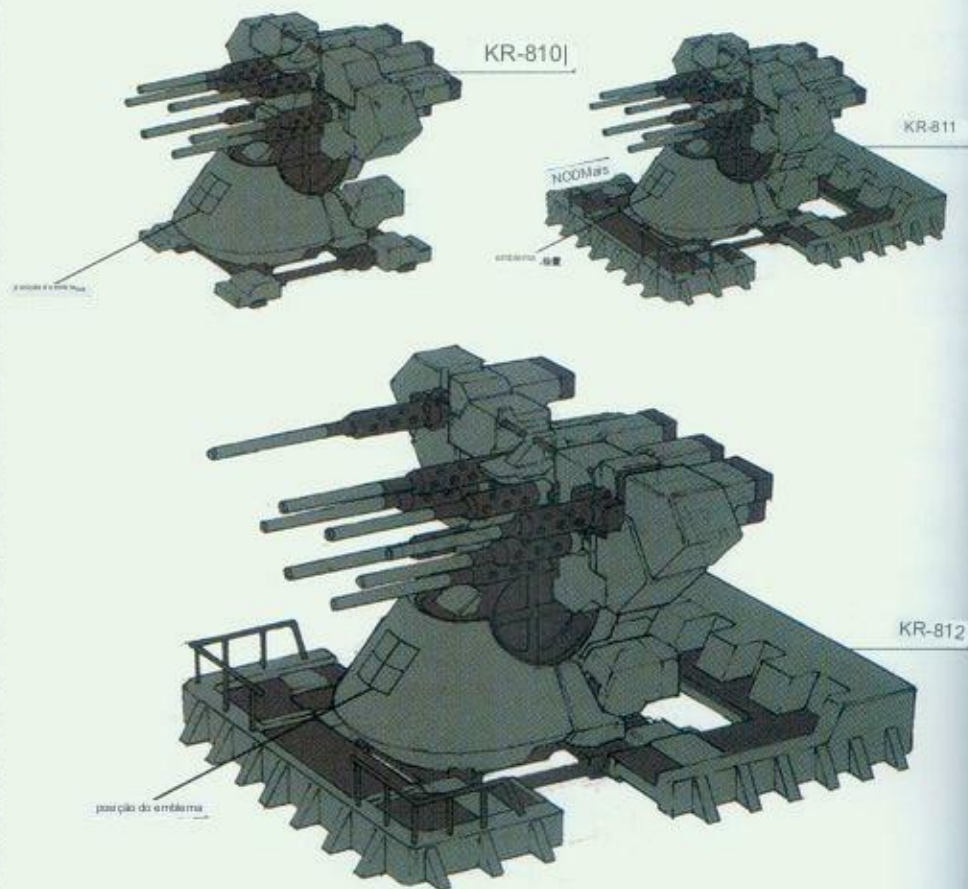
canhão de atirador

Uma arma equipada com um canhão de longo alcance adequado para atirar. Ficar em pé. Por ser projetado para carregar grandes balas de canhão e bariis, ele possui uma blindagem ruim e uma velocidade de giro lenta.



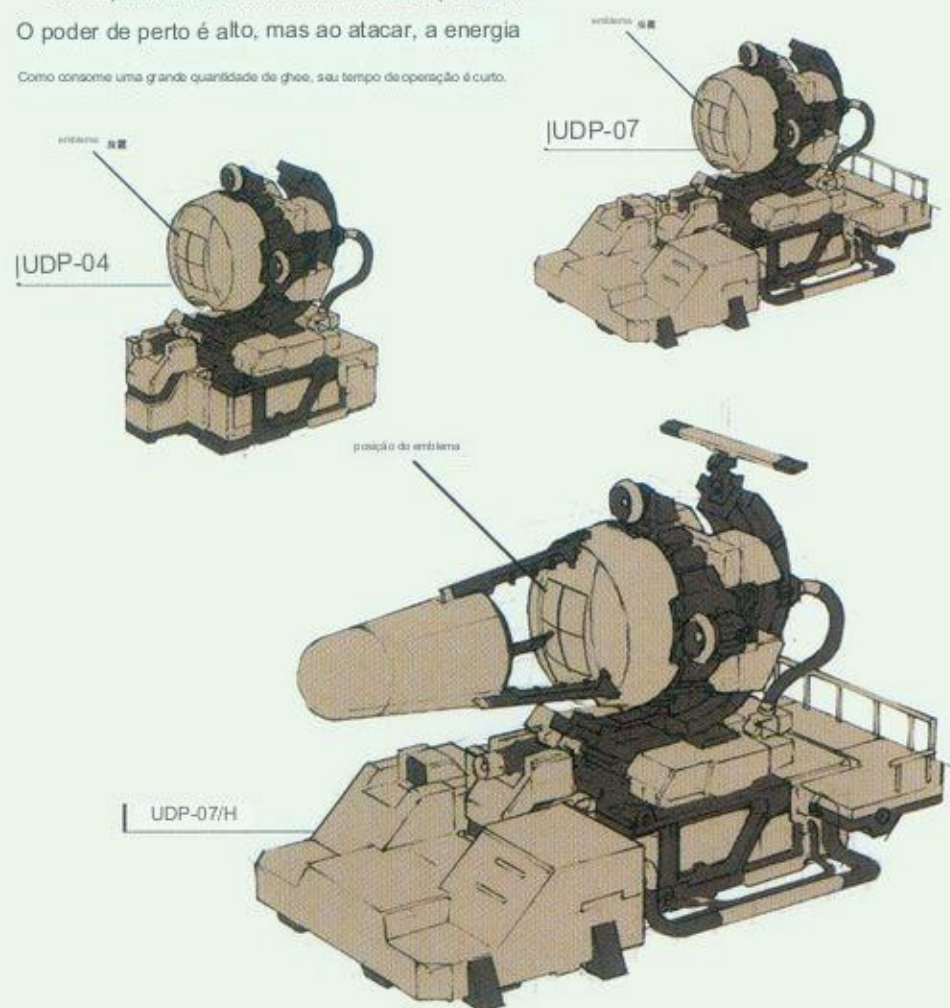
canhão automático

Uma grande metralhadora de artilharia. Tem mais peso para controle de recuo e blindagem mais espessa. É eficaz ao montar uma barreira e obstruir a aproximação de aviões inimigos.



canhão de pulso

Um dispositivo no radome emite um laser pulsado. O poder de perto é alto, mas ao atacar, a energia. Como consome uma grande quantidade de ghee, seu tempo de operação é curto.



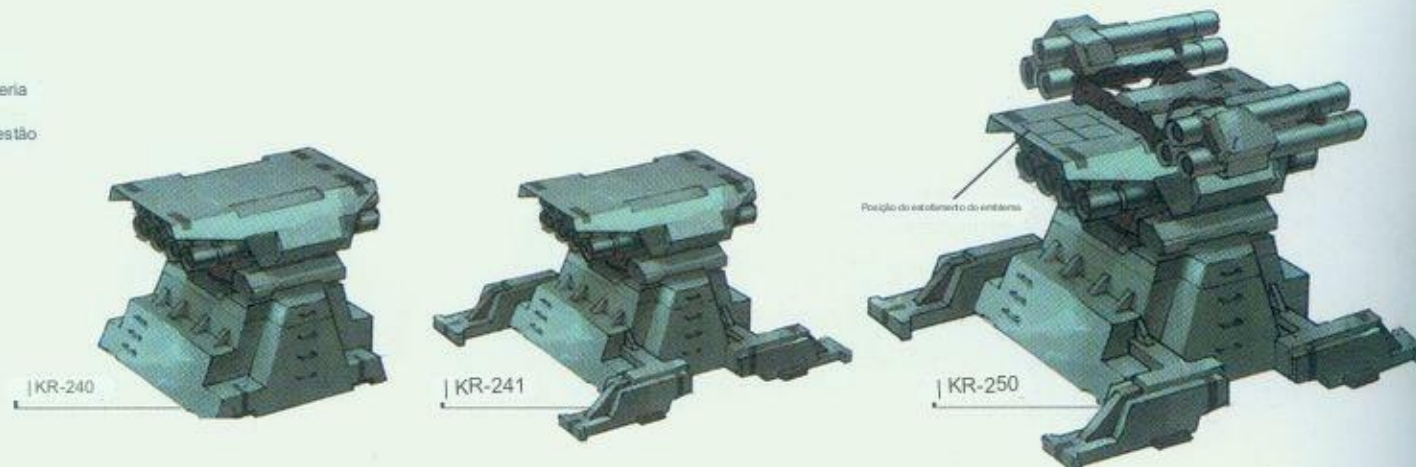
Hauser

Obus de grande calibre. Como a bala de canhão é grande e tem um alcance curto, ela pode traçar uma trajetória parabólica disparando diagonalmente para cima. Skein, e a distância de voo é aumentada.



foguete

O tipo que dispara quatro foguetes ao mesmo tempo é a bateria de foguete convencional. Foguetes com uma estrutura simples estão em alta demanda e são implantados em grande número.



clarão

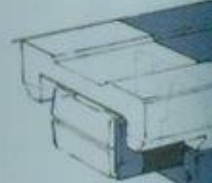
Um flash de luz disparar uma bala. Eh, uma ogiva especial.

massa de tamanho médio. lançar um míssil CE implantado porque é eficaz. Foguete é especificação AC.

UDM-16

grande massa

Grande no ponto de impacto. fogo. míssil é frágil.



foguete flash

Dispara um foguete que pisca e prejudica o recurso de bloqueio. Além do medo de envolver aliados, o gargalo é o alto custo de fabricação de uma ogiva especial.

KR-811

KR-440

KR-441

KR-450

missil médio

Uma bateria que dispara mísseis CE. Devido ao seu alto desempenho e eficácia de rastreamento, ele é implantado em grandes números. Os mísseis e foguetes são os mesmos das especificações AC.

KR-812

UDM-19

UDM-16

DCZ105

UDM-19/R

míssil vertical

Dispara mísseis verticalmente. Mísseis disparados para o céu chovem sobre os inimigos, permitindo-lhes atacar aviões inimigos escondidos atrás de coberturas.

UDM-201

UDM-20/H

grande míssil

Dispara um grande míssil que causa uma grande explosão no ponto de impacto. Devido à estrutura do mecanismo de lançamento do míssil, ele possui a fragilidade da blindagem frágil.

UDM-31

UDM-35

canhão blindado

Uma torre que enfatiza a durabilidade. Seu desempenho ofensivo é modesto, mas sua blindagem espessa o torna difícil de destruir, por isso pode resistir a ataques CA. Também é usado como uma parede defensiva.

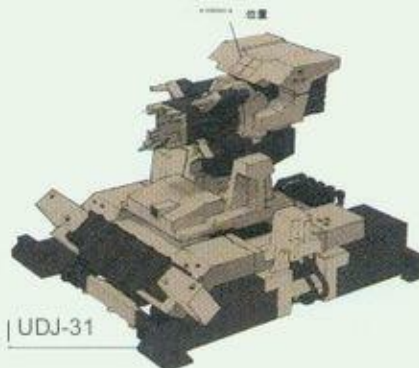
UDA-22

UDA-24

UDA-24/H

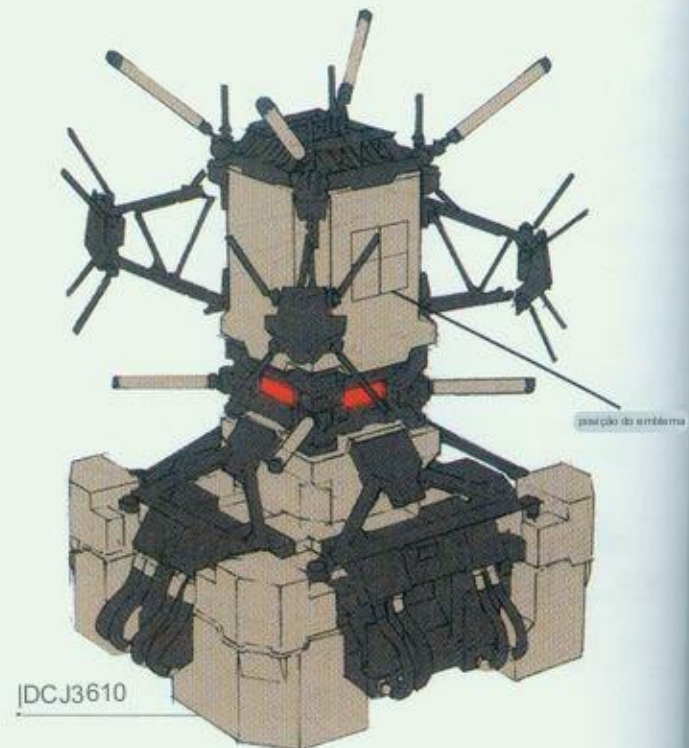
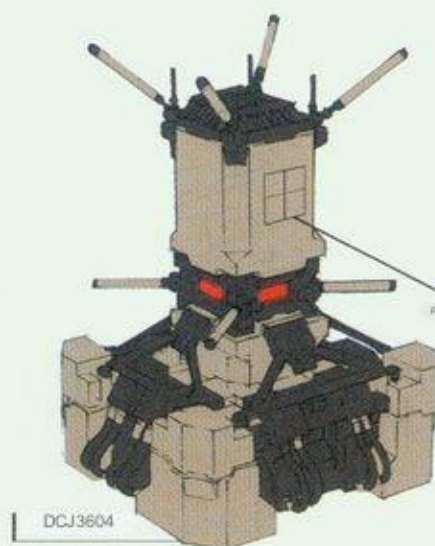
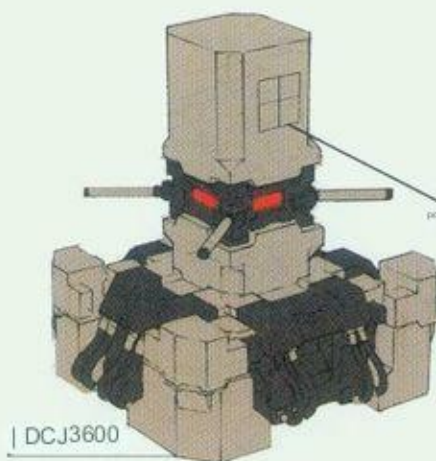
Arma Jammer

Dispara bloqueadores intermitentes que interferem com a perna CA e a funcionalidade do gerador. Um CA sabotado tem sua mobilidade bastante reduzida, dificultando a luta.



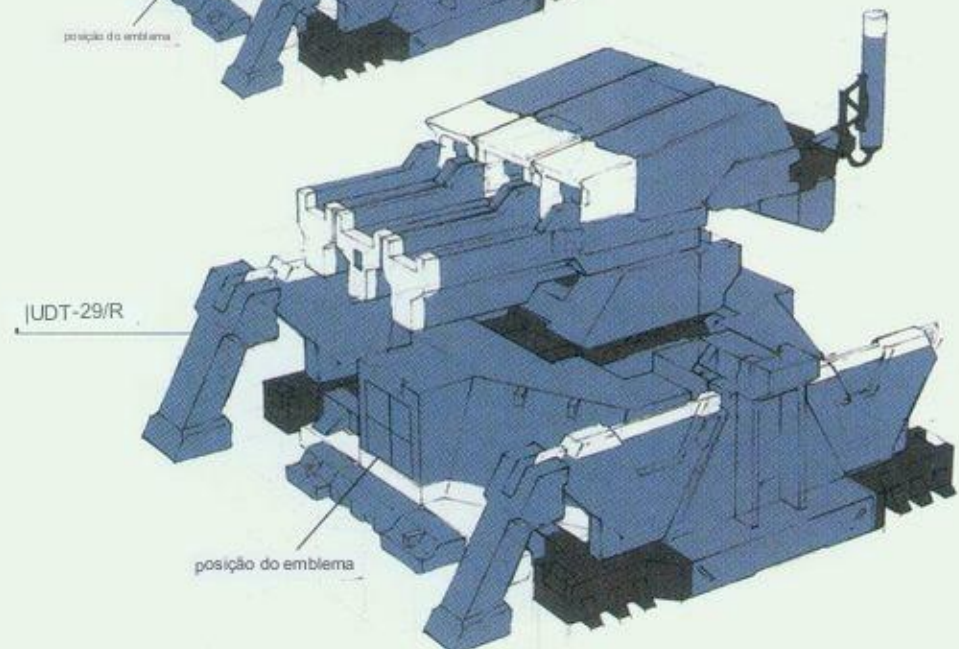
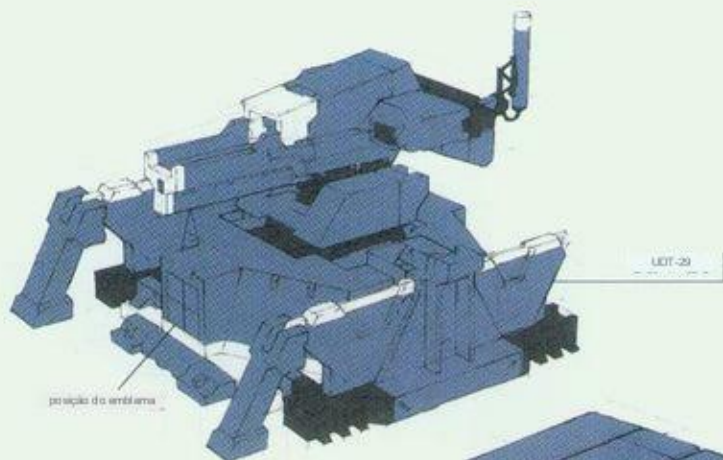
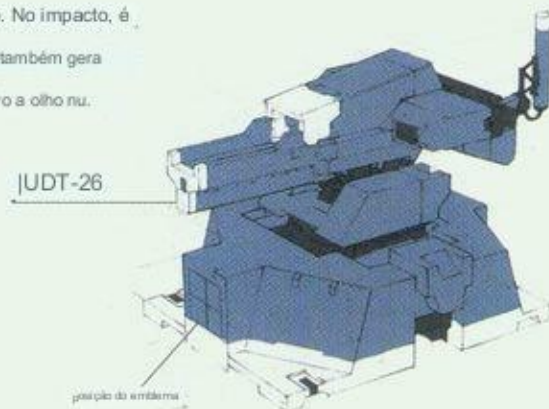
bloqueador

Um jammer do tipo instalação que cria uma área de obstrução ao redor da torre. Todos os ACs dentro do alcance são afetados, então o AC de instalação pode estar em desvantagem.



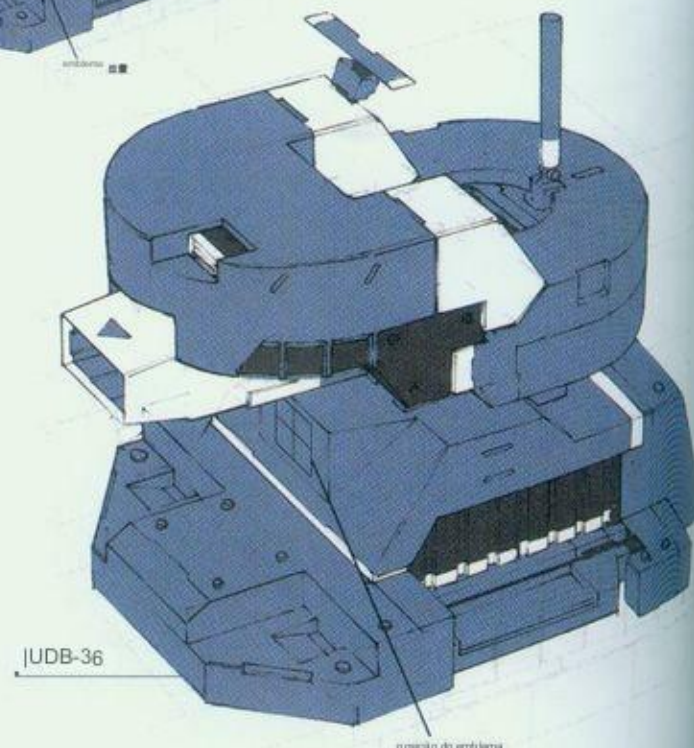
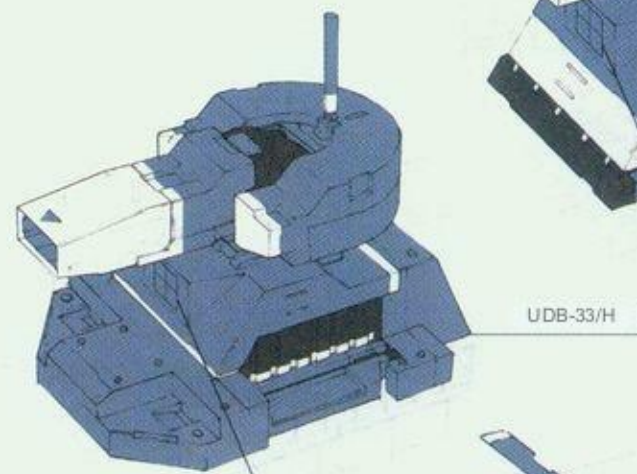
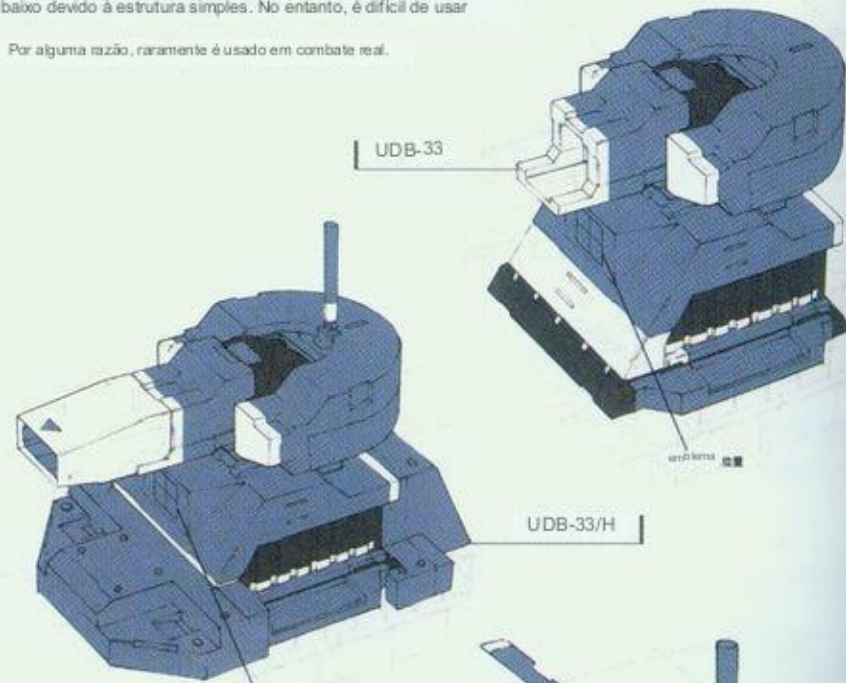
arma de alvo

Uma torre que dispara balas de sinalização. No impacto, é possível travar mesmo passando por obstáculos, e também gera fumaça, facilitando a confirmação da posição do alvo a olho nu.



dispensador de bomba

Dispara minas explosivas ao seu redor. O valor da transação é baixo devido à estrutura simples. No entanto, é difícil de usar. Por alguma razão, raramente é usado em combate real.



Alta para

interceptação de missões CWS, sempre alta pela frente, no entanto

ar grande

Cano Blindado

3 tipos de armamento

UDC-E1 ELIZA

Maruchiki

Capaz de atacar em uma

ampla gama. Existe um tipo Cyle

Desviar Recipiente de Arma

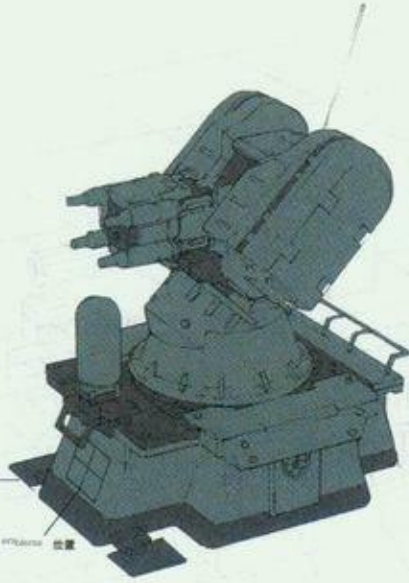
RENEE MTC22

posição do emblema

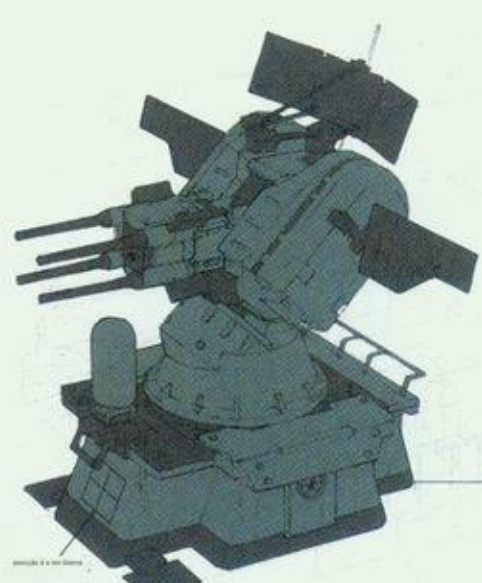
CIWS

Interceptador de mísseis. Tem desempenho superior ao CIWS do AC e tem uma taxa muito alta de interceptação de mísseis vindos da frente. No entanto, a resposta horizontal é baixa.

DCIWS23



DCIWS30



grande canhão blindado

Uma bateria de artilharia pesada que é uma versão ainda maior do canhão blindado. É equipada com três tipos de armamento: um grande canhão de divisão, um canhão automático e um foguete flash.

UDC-E1 ELIZA



UDC-E2 EDITH



UDC-E3 ELSIE



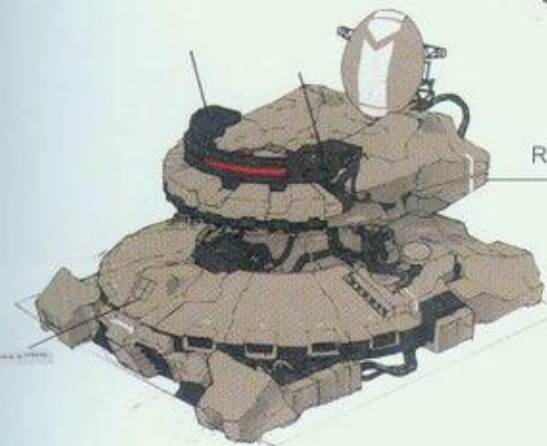
multi canhão

Um canhão com uma ampla gama de ataques. Há um tipo de laser e um tipo de míssil, e o tipo de míssil é feito desviando o contêiner de armas de um grande helicóptero.

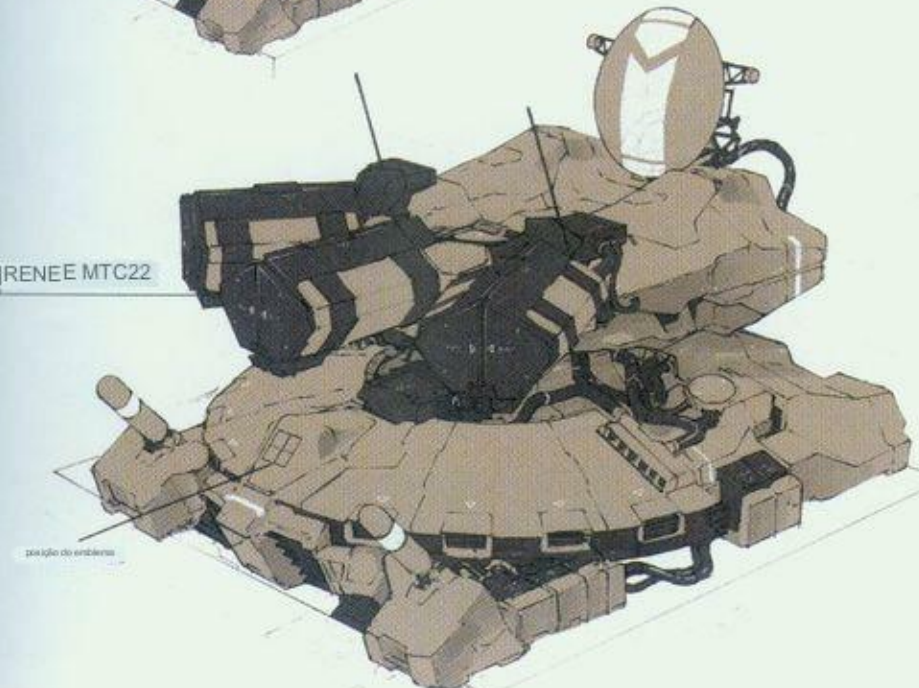
ROSA MTC20



RAGINE MTC21



RENEE MTC22



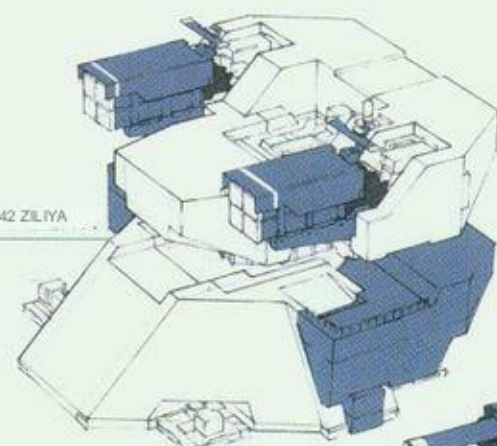
canhão antiaéreo

Uma bateria antiaérea que dispara canhões tipo fuzível de proximidade e mísseis de médio alcance. Poucos ACs realizam assaltos de grandes altitudes. Portanto, apenas esses três tipos de armas antiaéreas são comercializados.

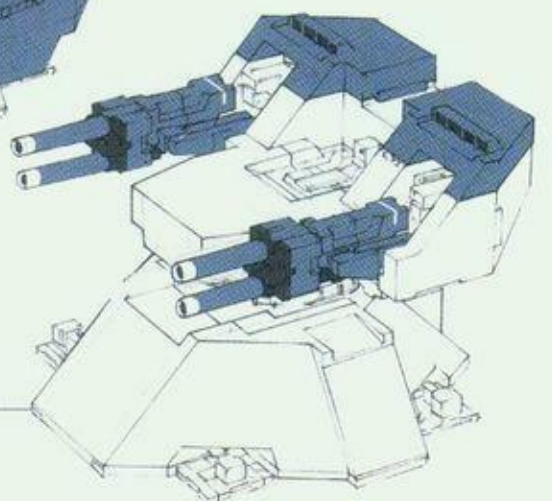
KR-140ZLATA



KR-142 ZILYA

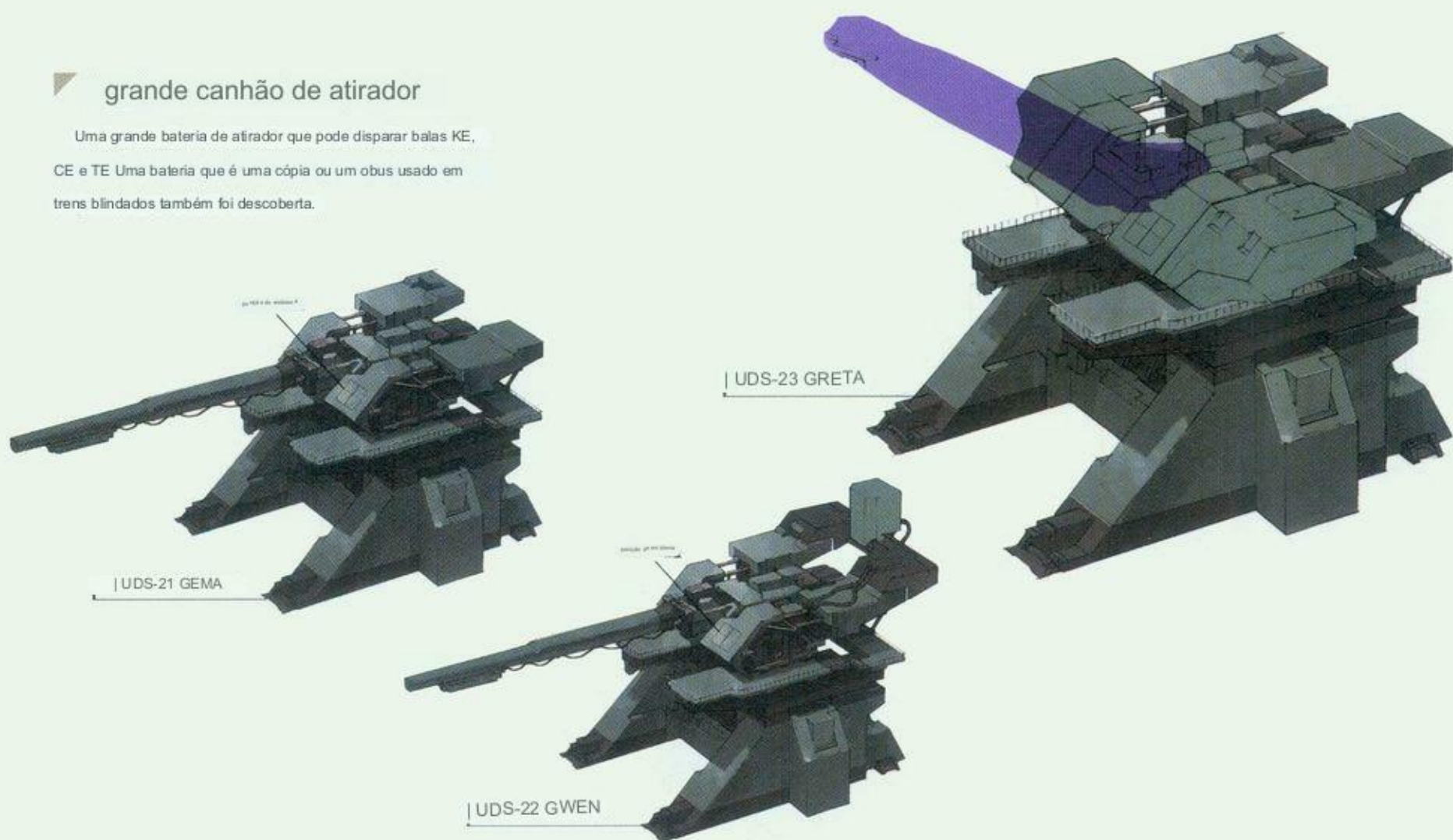


KR-145 ZOYA



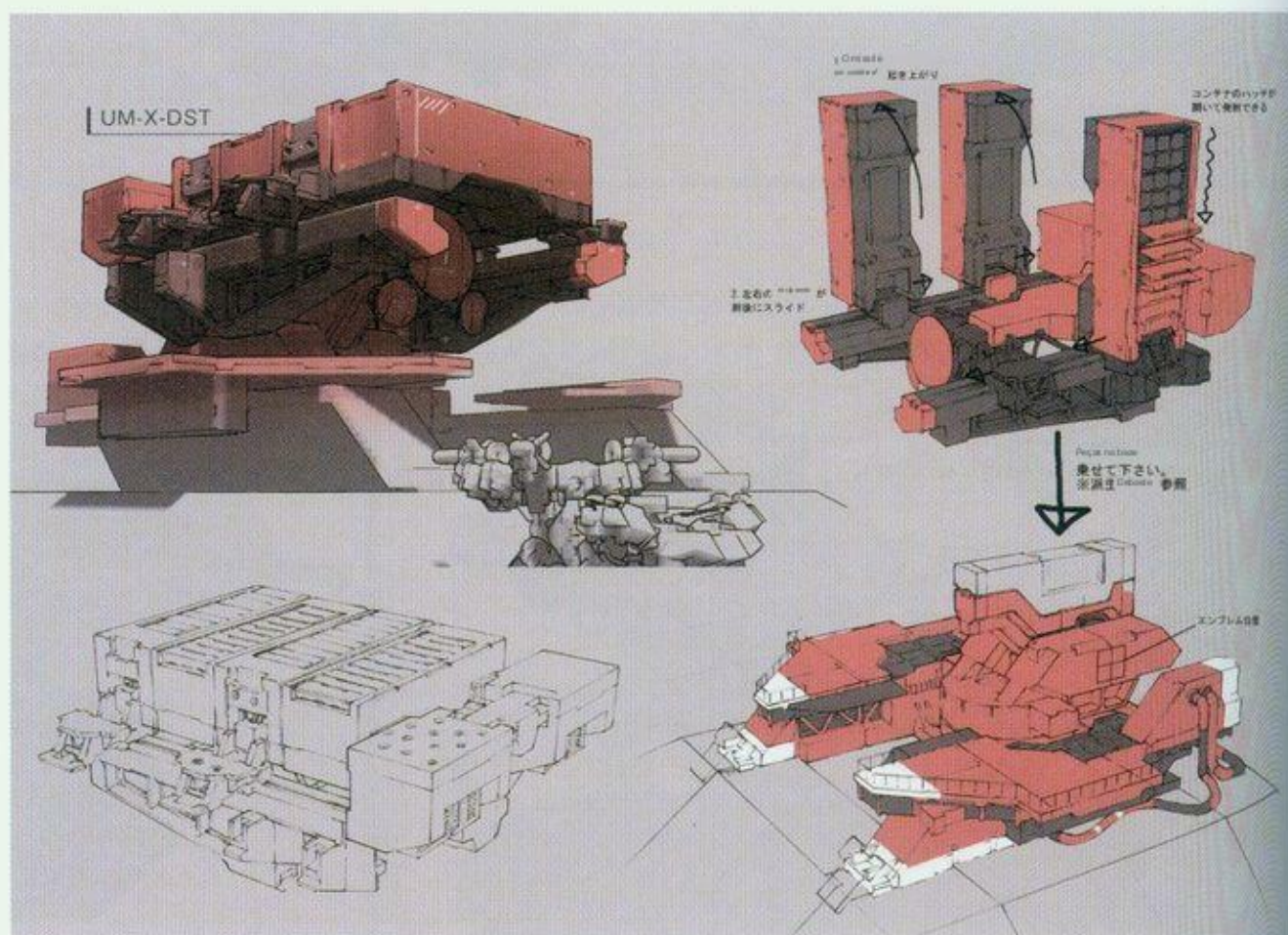
grande canhão de atirador

Uma grande bateria de atirador que pode disparar balas KE, CE e TE. Uma bateria que é uma cópia ou um obus usado em trens blindados também foi descoberta.

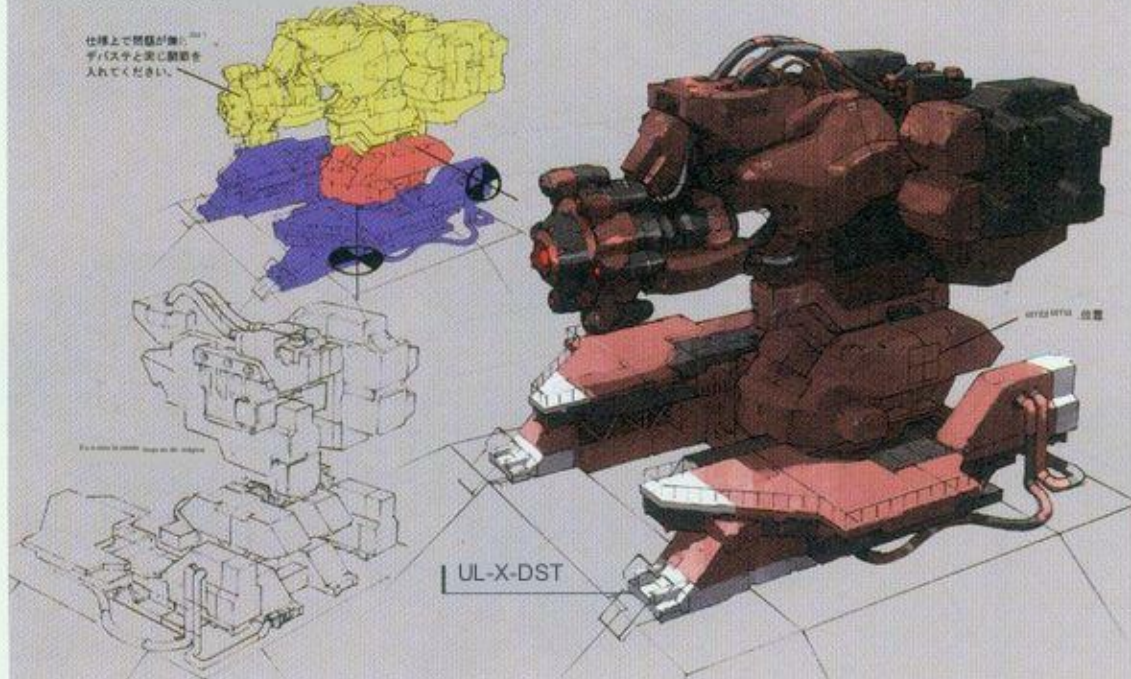


Canhão SP

Um canhão que usa peças de uma arma gigantesca chamada "TYPE D No.5". Parece ser usado por Migrant, que encontrou e derrotou esta arma gigante no passado. O pod de míssil nas costas, o laser no torso e o lançador de granadas na mão foram modificados para uma torre de canhão.



Canhão Debastelaser ID



SP Missai

um enorme missil
O poder de Syte é incrível.
Grande explosão no impacto
Chamado de "St ELMO"
Parece algo.

Espalhar-

Milhares de projéteis à frente
conjunto, laser, calor/
disparar uma bala em
pode ser disparado, mas a velocidade de disparo

Armas autônomas

Armas que não requerem um piloto para embarcar, ao contrário das armas tripuladas típicas. Essas são chamadas de armas autônomas e seu processo de desenvolvimento ainda não está claro. As corporações estão no controle dessa arma autônoma e a estão empregando na luta contra a Resistência. Explore também as áreas contaminadas.

Às vezes, ele aparecia de repente na frente do Migrant.

Existem baterias de artilharia que detectam e atacam automaticamente o inimigo entre as armas gerais, mas essas ações se limitam a movimentos simples que atacam apenas o alvo. No entanto, as armas autônomas podem pensar por si mesmas e, embora sejam drones, podem

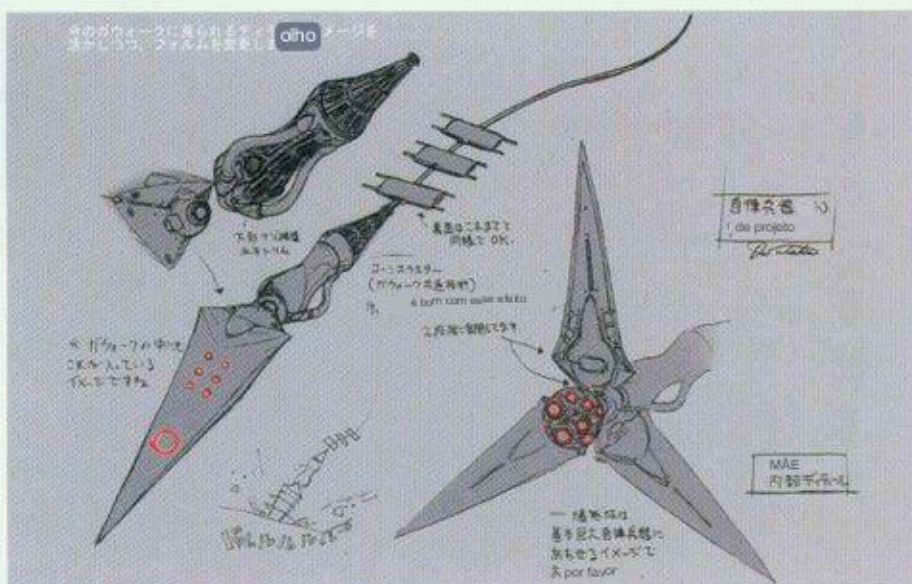
Caracteriza-se por ser capaz de realizar ações brutais. A tecnologia moderna simplesmente não pode produzir uma arma tão autônoma. Portanto, acredita-se que as empresas sejam capazes de fabricar armas equipadas com esses sistemas de autodeterminação ou controlar aquelas que foram fabricadas no passado.

OOOTHECA

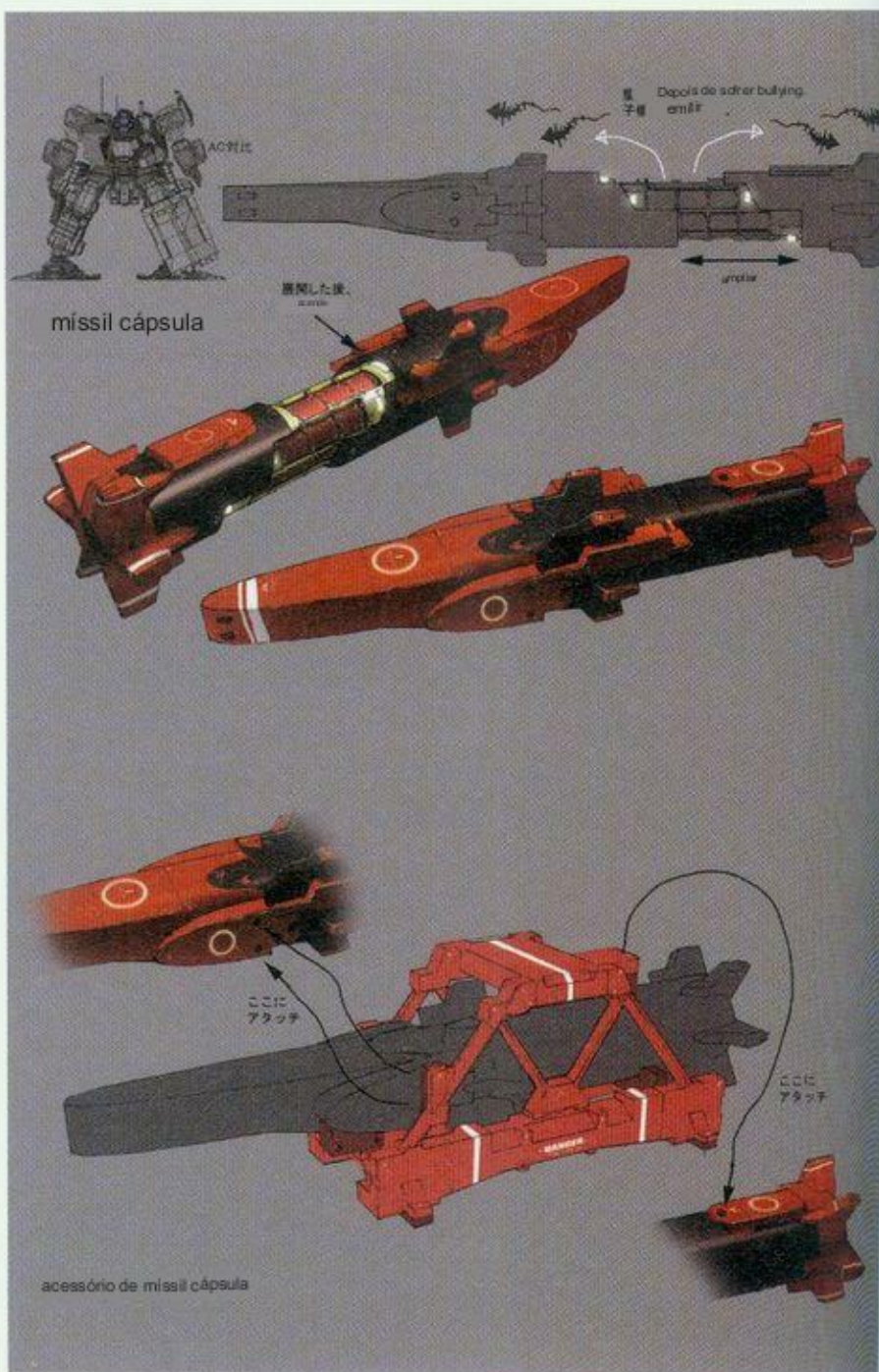
É uma arma autônoma em forma de míssil, e quando um inimigo se aproxima, atira uma máquina infantil chamada "POD" de dentro. A unidade escrava rastreia e carrega o alvo. É frequentemente visto preso no solo em áreas poluídas e acredita-se que seja uma munição não detonada de uma guerra anterior.



Projeto POD

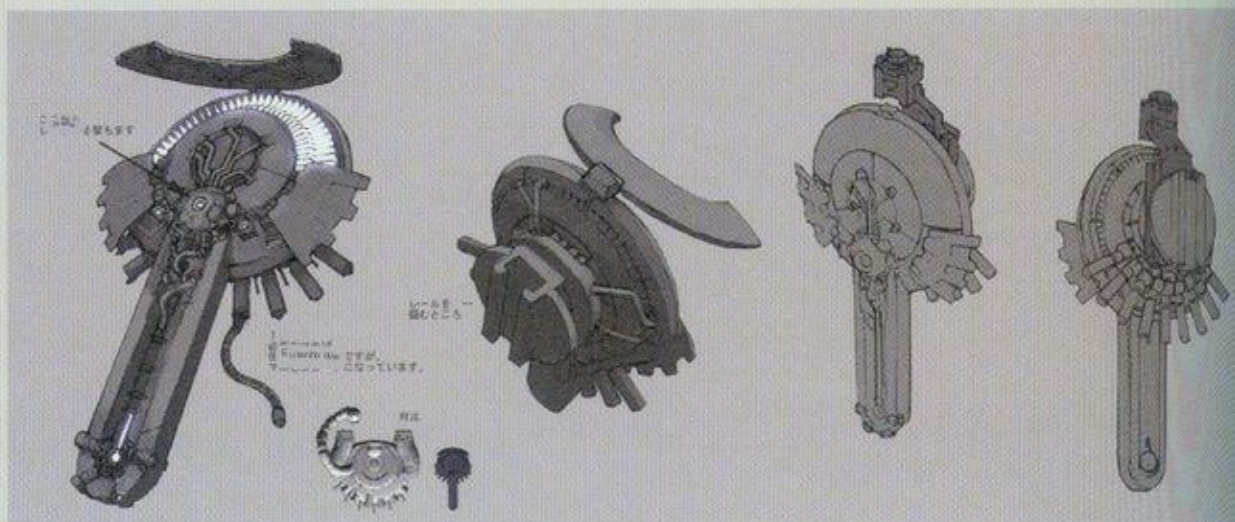


Projeto OOTHECA



Mecha de Construção de Arma Autônoma

Evidências da produção de armas autônomas foram encontradas em uma grande instalação na área contaminada. Os desenhos de projeto relevantes são publicados aqui. O mecanismo representado neste desenho parece estar equipado com um laser e vários manipuladores adequados para trabalhos detalhados, podendo-se ler que era pequeno e de alto desempenho. Presumivelmente, esta máquina era responsável pela produção e reparo de instalações e armas autônomas. Além disso, existe uma grande possibilidade de que esse próprio mecanismo também tenha desempenhado o papel de arma autônoma, podendo-se inferir que ele usou um laser como arma para eliminar intrusos.



AMM

AMON A

sendo pequeno

mas o primeiro é uma arma

Uma arma de ataque especial

PODE da escotilha

ISCAV

parece um pássaro

sem de inicialização exclusiva

visível, medula espinhal

Ming, como ataca

como uma criatura

ISCAV

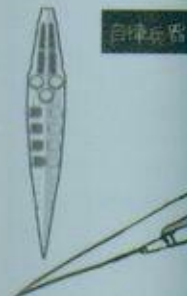
Ming e forma de lâmina med

e cano de laser

Instalado.

reabastecer ghee

Projeto



arma gigante

As armas que são muito maiores do que as armas normais são chamadas coletivamente de "Armas Gigantes". Todas as cinco megaarmas atualmente confirmadas usam tecnologia perdida e presume-se que foram fabricadas em guerras passadas. No entanto, como duas dessas aeronaves foram usadas por empresas, as empresas as estão desenvolvendo secretamente. Não podemos negar a possibilidade de que sim.

Existem lugares onde armas gigantes são encontradas e seus destroços

A área tem um nível de contaminação muito alto. Se isso se deve aos poluentes que alimentam a gigantesca arma, ou ao fato de que houve uma batalha feroz lá no passado, não foi claramente analisado.

O poder da arma montada na arma gigante é tremendo e pode destruir até mesmo um AC com armadura espessa com um único golpe. Portanto, ao lutar contra armas gigantes, vários grupos migrantes em grande escala formam uma frente conjunta.



Armas gigantes foram usadas na batalha entre a resistência e as corporações.

TIPO D No.5

Uma arma gigantesca com dezenas de vezes o tamanho de um AC, é equipada com armas por todo o corpo. Cada parte que atinge o dedo é o cano de um lançador de granadas, e seu poder é maior que o de um grande canhão fixo. Além disso, incontáveis mísseis são disparados das cápsulas de mísseis em seus ombros, e canhões de plasma e lasers são disparados dos canos das armas presos ao seu núcleo para ultrapassar os oponentes que enfrenta. Seus movimentos são extremamente lentos, mas também já foi visto pulando usando os propulsores em suas pernas. Sua aparência é semelhante à do AC, e as semelhanças podem ser vistas nas pernas e no núcleo com reforços.

Grande canhão de laser

Canhão que dispara continuamente laser de alta potência. Seu poder é extremamente alto e, mesmo com AC, um golpe direto será fatal.

pod de míssil



Montado nos ombros esquerdo e direito, ele dispara grandes quantidades de mísseis a longa distância.

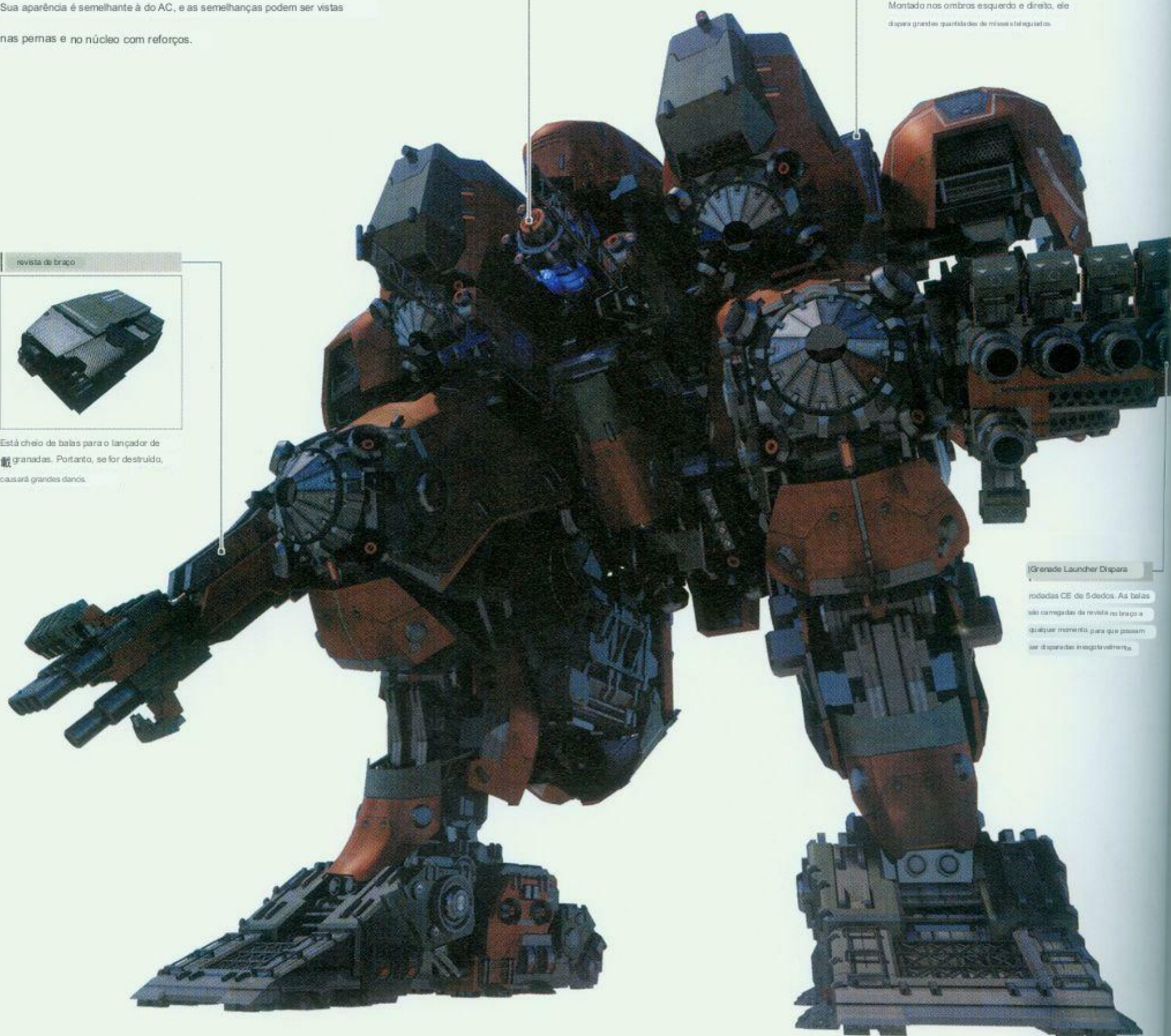
revista de braço



Está cheio de balas para o lançador de granadas. Portanto, se for destruído, causará grandes danos.

Grenade Launcher Dispara

rodadas CE de 5 dedos. As balas são carregadas da revista no braço a qualquer momento para que possam ser disparadas instantaneamente.



|L.L.L

Uma arma gigante com seis pernas. Embora se mova lentamente, está equipado com uma armadura extremamente forte e até mesmo ataques comuns não irão prejudicá-lo. Cada perna é equipada com um grande canhão de laser e várias torres fixas, e elimina os inimigos que se aproximam com uma salva de lasers. Ele ataca inimigos de longo alcance com mísseis do mesmo tipo que o POD, e ataca inimigos em seu bolso com canhões de laser em seu torso inferior, por isso quase não tem pontos cegos. No entanto, o poderoso canhão principal em suas pernas é o único ponto fraco desta arma. Quando a arma principal é disparada, a escotilha é acionada para expor o canhão, mas se for atacada, o mecanismo interno será danificado e as pernas funcionarão mal.

Durante a segunda operação de resistência, o referido "mercenário" explorou essa fraqueza e conseguiu derrotar L.L.L, que se pensava ser um protótipo, duas vezes.



Chama-se SHOOTER e, após o carregamento, dispara um poderoso laser. É também a única fraqueza. Geralmente se esconde na escotilha e só se desdobra ao atacar.

Bandeja de mísseis
Abra a bandeja e atire um míssil tipo POD disparado por DOTHERCA.

Escotilha Missil

Atra míssis do tipo POD para o céu e os faz chover sobre os inimigos que se aproximam.

Canhão Laser do Torso

Inferior: Uma arma usada quando um inimigo entra no ponto cego sob seus pés. Dispara vários lasers ao mesmo tempo.

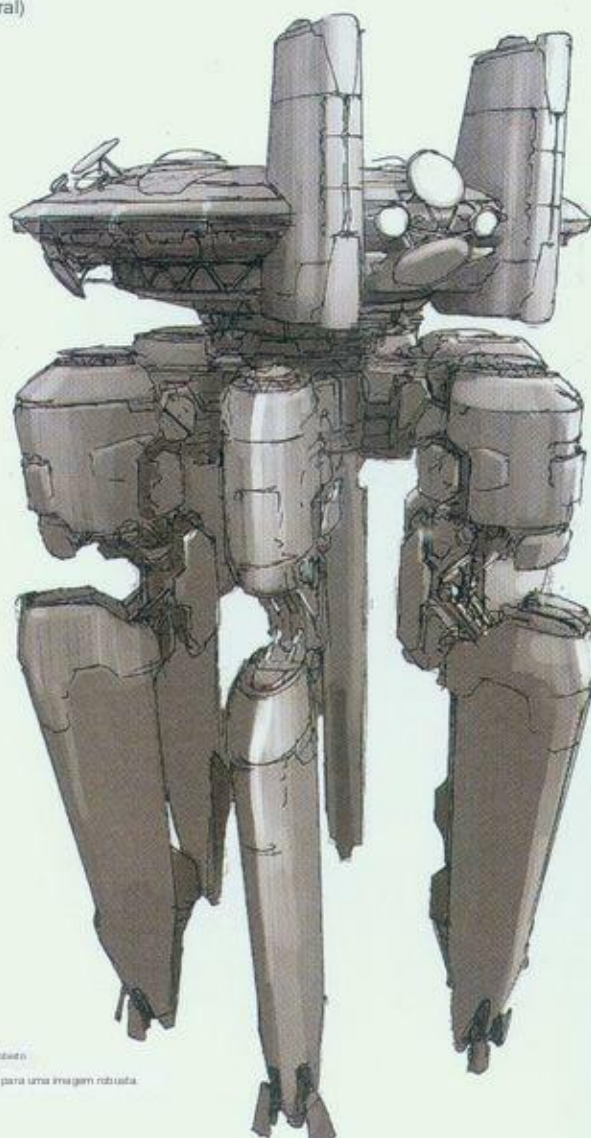
Leg Laser Cannon

Dispara vários tiros curtos de laser ao mesmo tempo.



|L.L.L (arma diferente)

Projeto (visão geral)



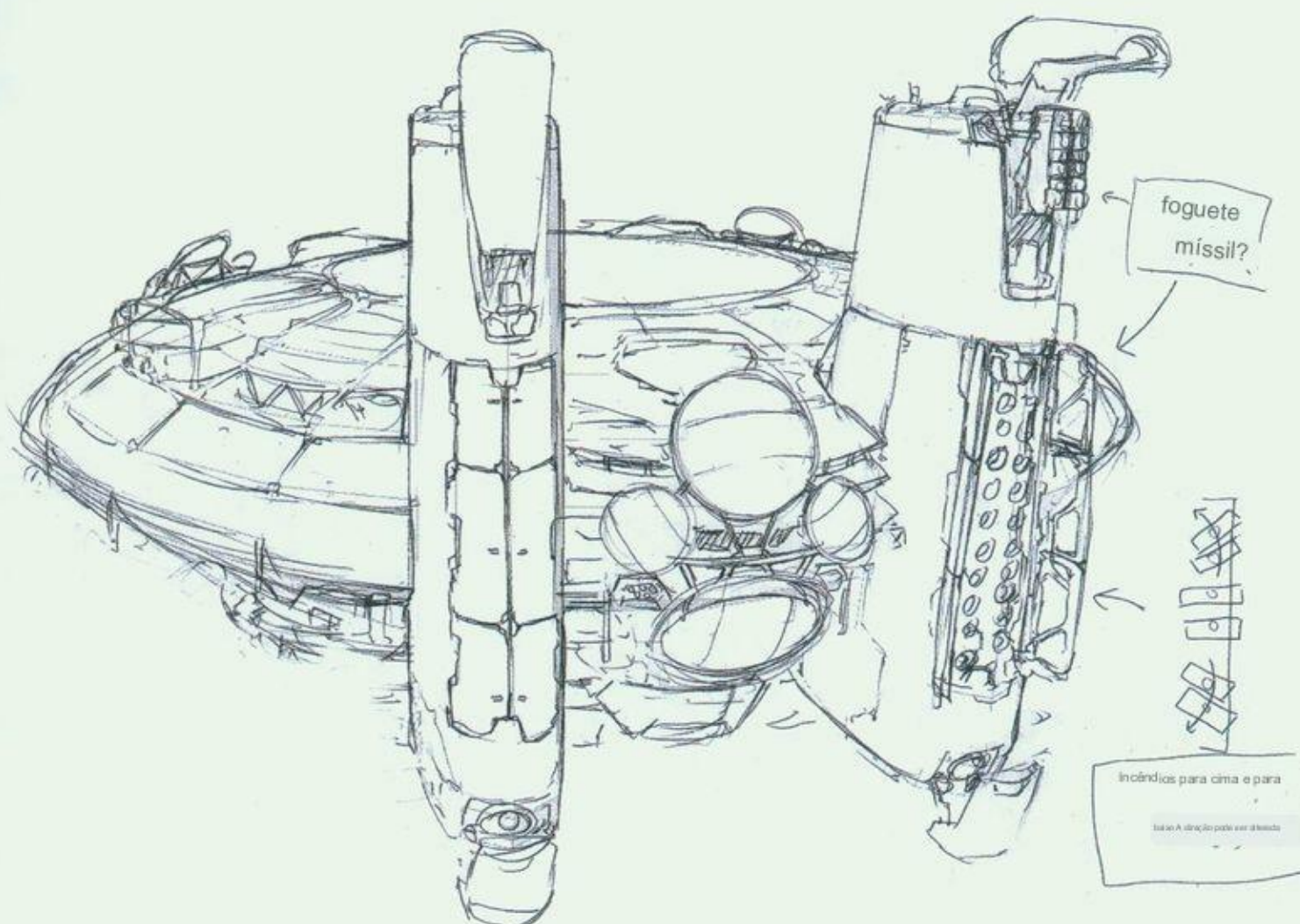
Ten seis pernas e é coberto por uma armadura para uma defesa robusta.

■ Planta (corpo)

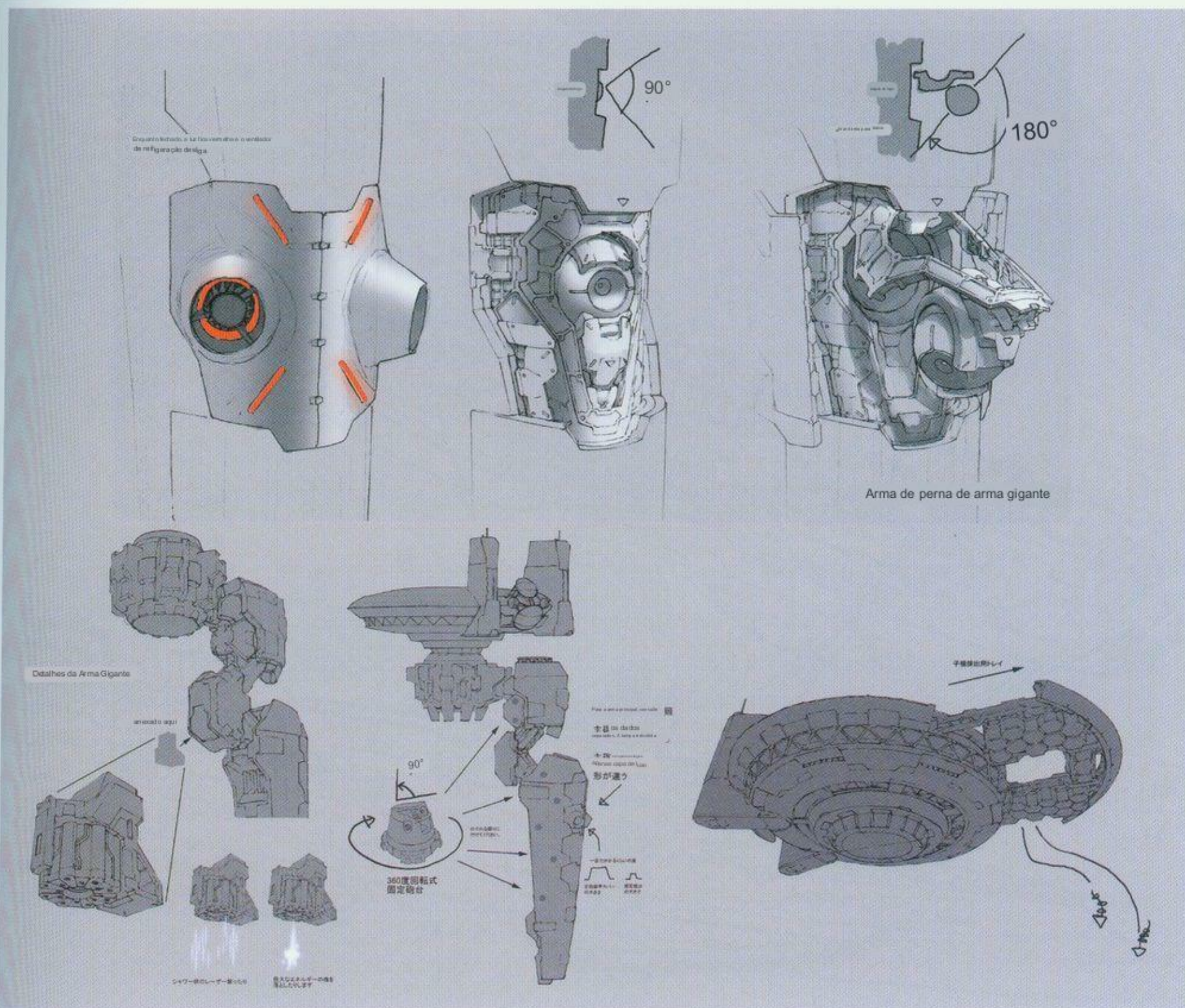
■ 1 planta (di)

arma gigante

■ Projeto (fuselagem)



■ Planta (detalhe)



St ELMOMais

Um enorme navio de guerra equipado com grandes canhões principais, mísseis, CWS, etc. Seu armamento principal é de longo alcance e alto poder, sendo especialmente poderoso em combate a longa distância. O míssil balístico (Huge Missile) na popa possui poder suficiente para destruir o AC apenas por se envolver na explosão. No entanto, como o canhão principal não possui tiro rápido, ele não poderá tirar proveito de seus pontos fortes se for abordado enquanto evita ataques do AC altamente móvel. Além disso, não é bom em combate de curta distância, onde são criados pontos cegos para a bateria. Além disso, alguns migrantes estão coletando mísseis balísticos e os desviando para suas baterias de artilharia territorial, ou usando-os para pesquisas sobre o desenvolvimento de armas atrasadas.

CIWS

Arma antiaérea Gatling gun. Originalmente destinado a interceptar mísseis, também pode ser usado para atacar em curta distância de curta distância.

Canhões

principais Vários canhões são montados na proa e na popa. O intervalo de disparo é longo, mas seu poder é forte.

Míssil vertical

Dispara um míssil que é lançado verticalmente e depois voa em direção ao inimigo. Alto desempenho de rastreamento.

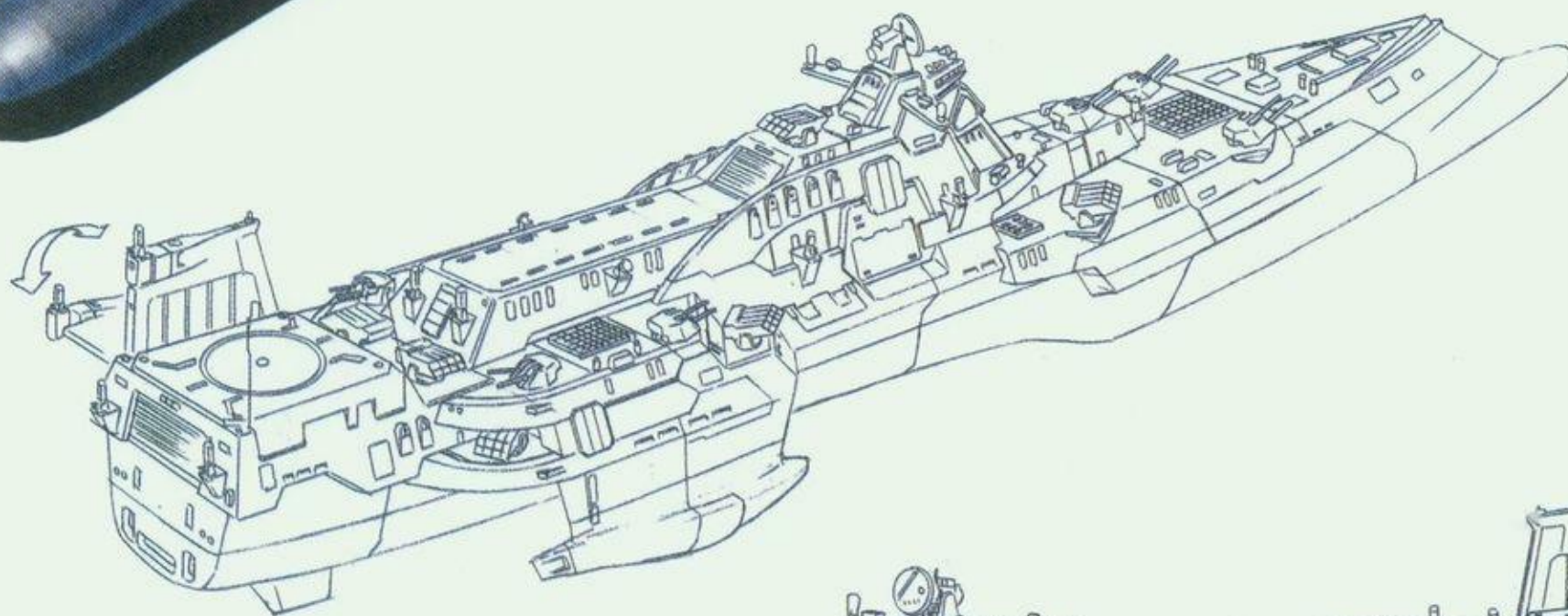
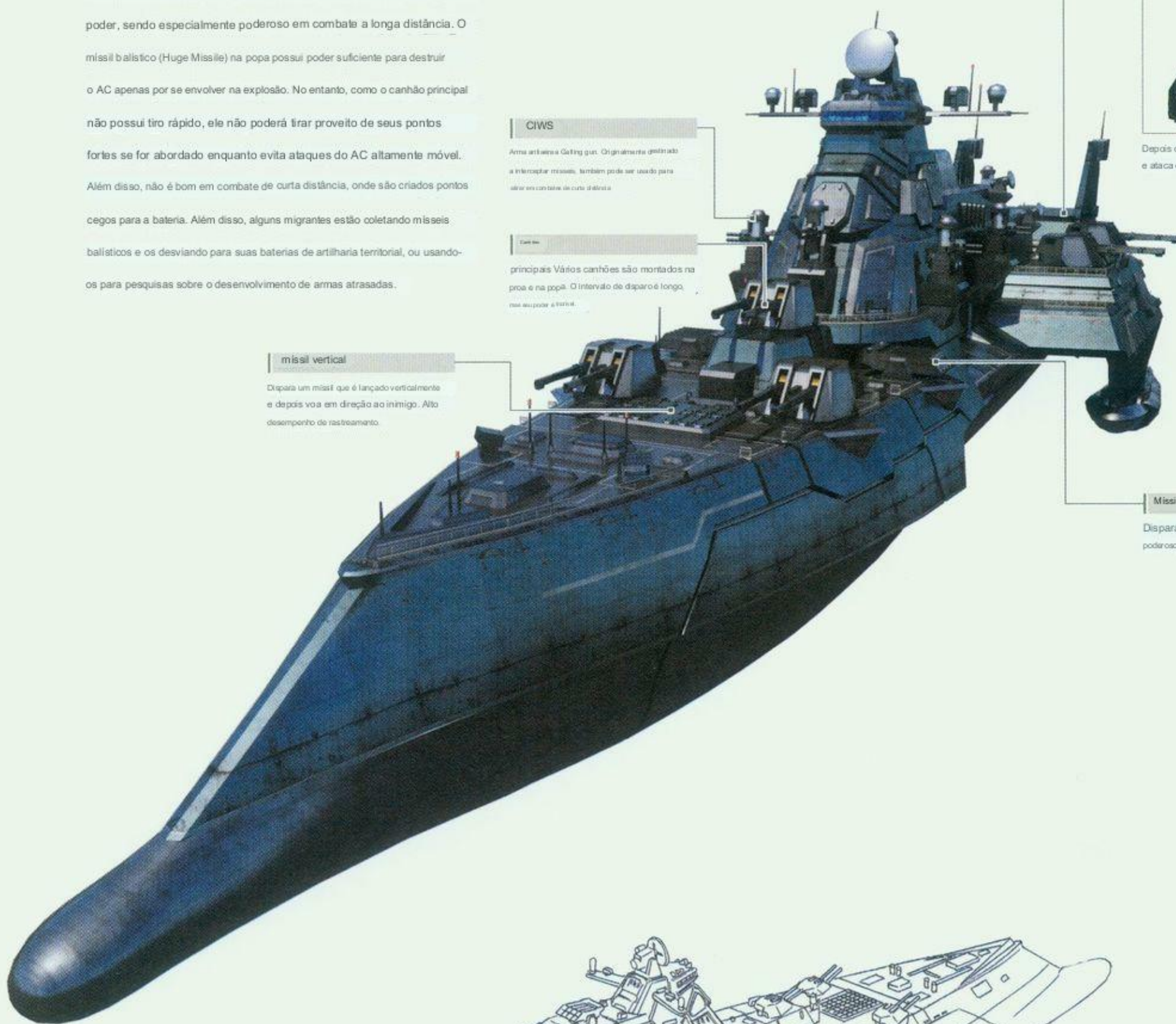
Míssil balístico



Depois de disparar, ele sobe para o céu e ataca o inimigo bloqueado de cima.

Míssil horizontal

Dispara um míssil grande e poderoso na direção horizontal.



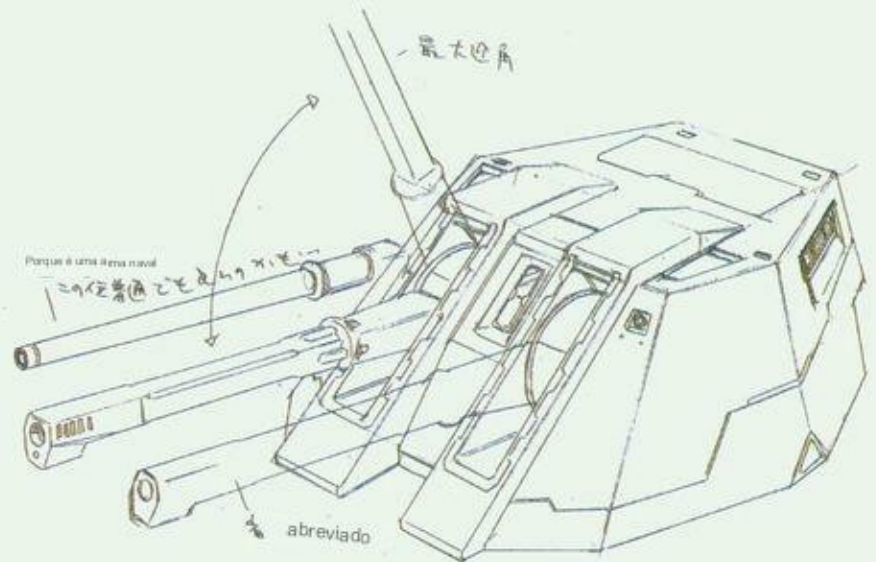
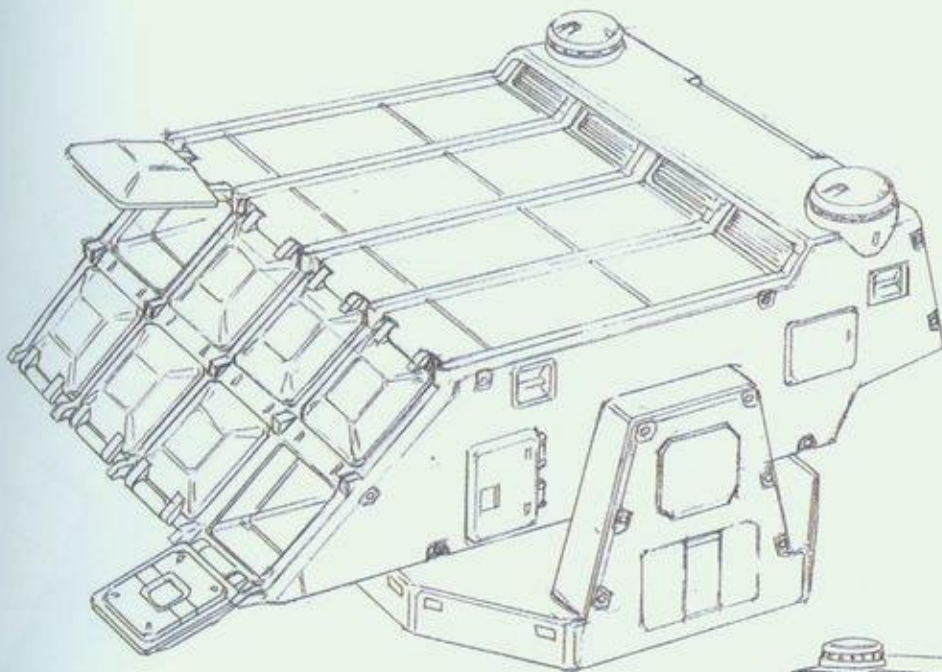
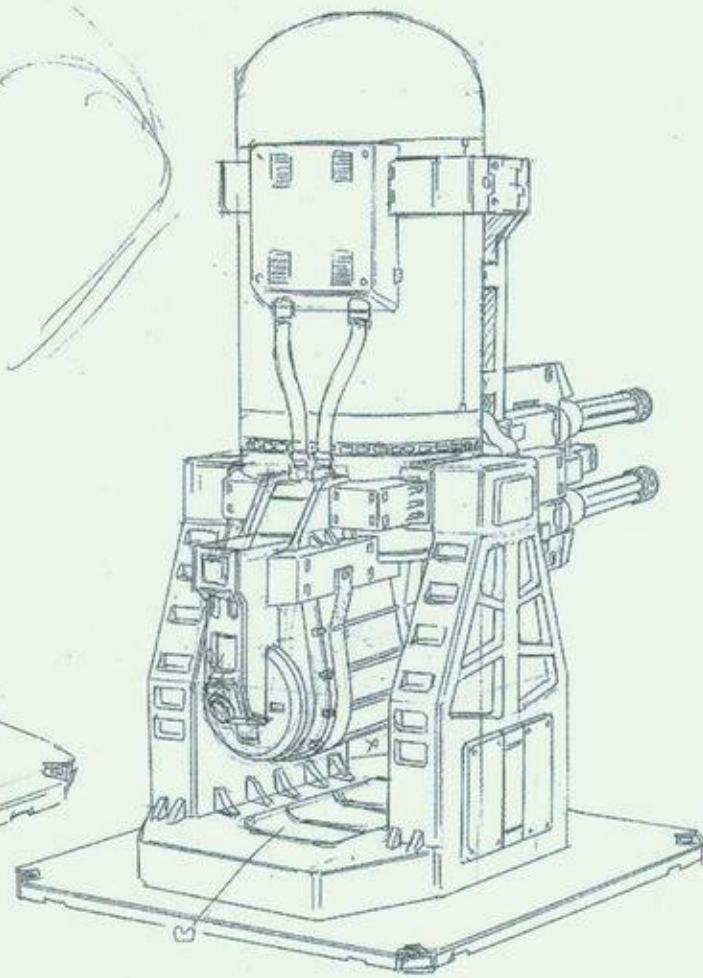
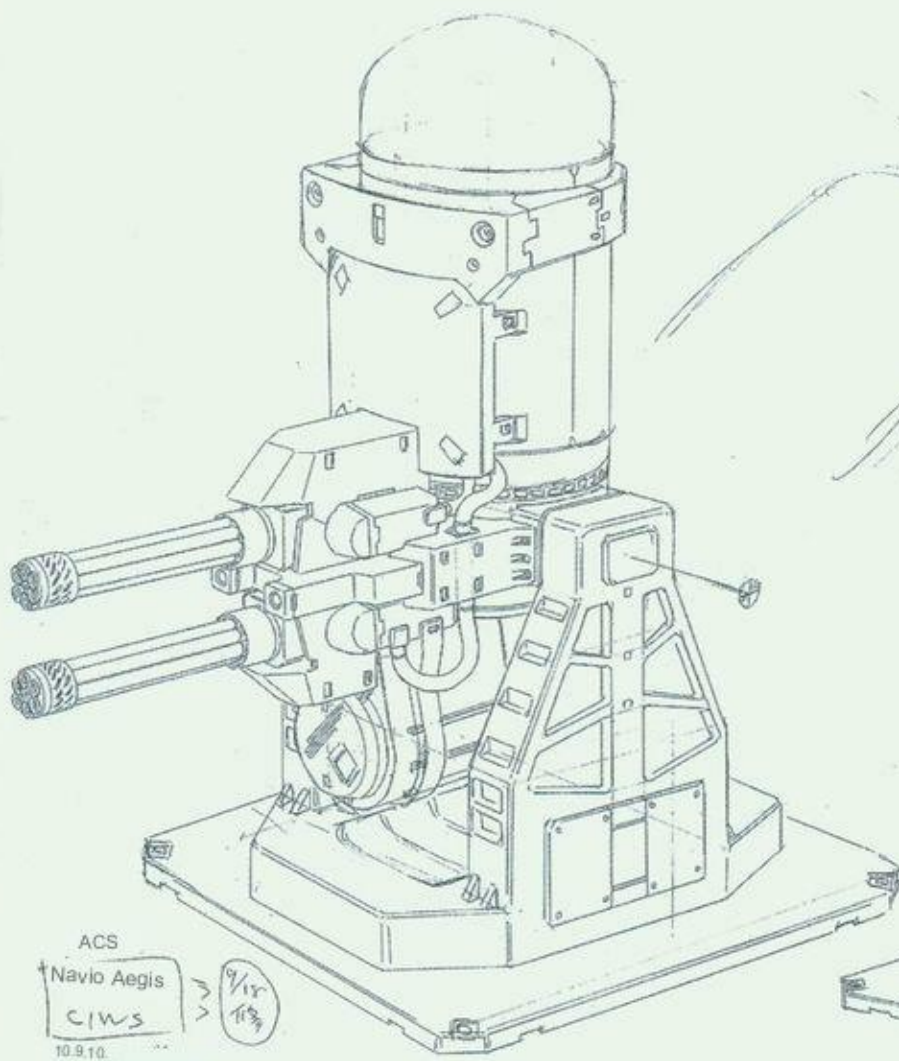
ACS

navio de guerra Aegis

Volume 10.9.23.

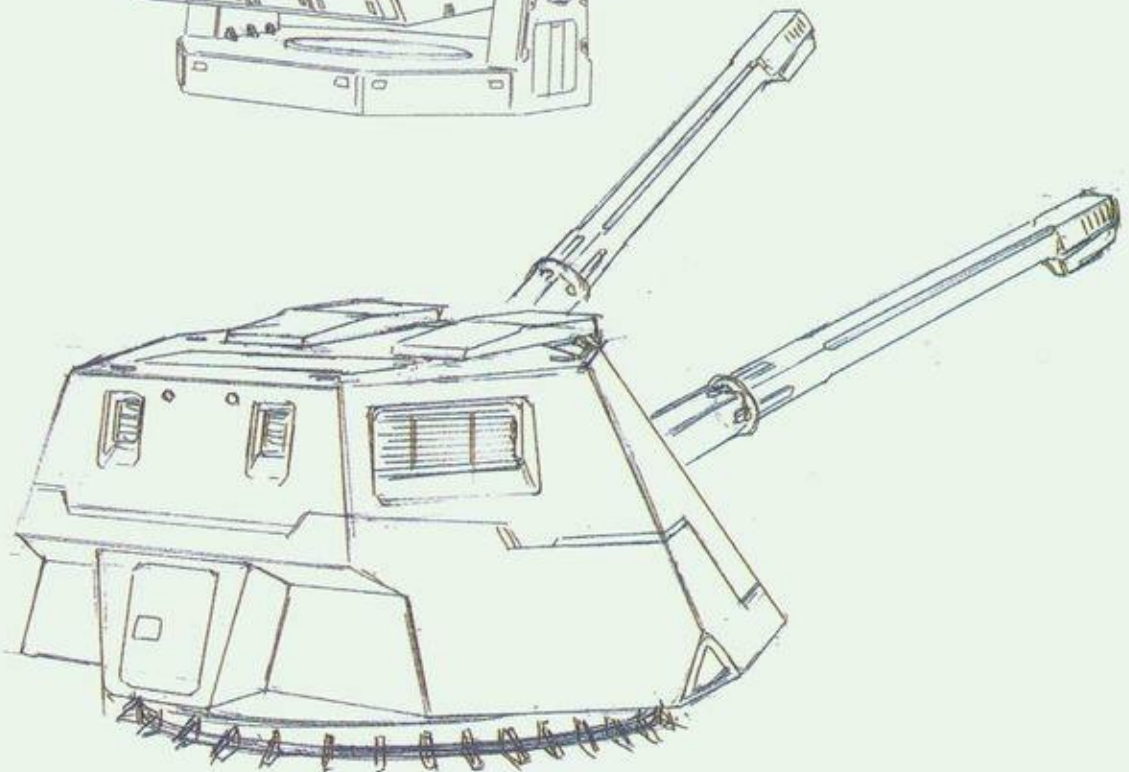
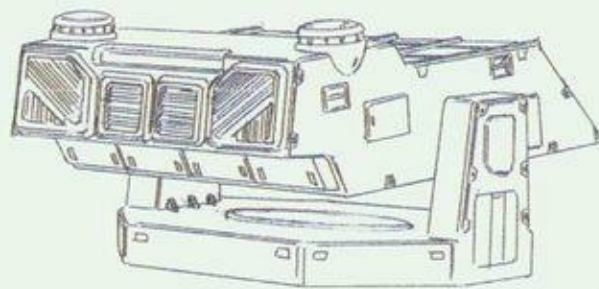


• Projetos (Armado)

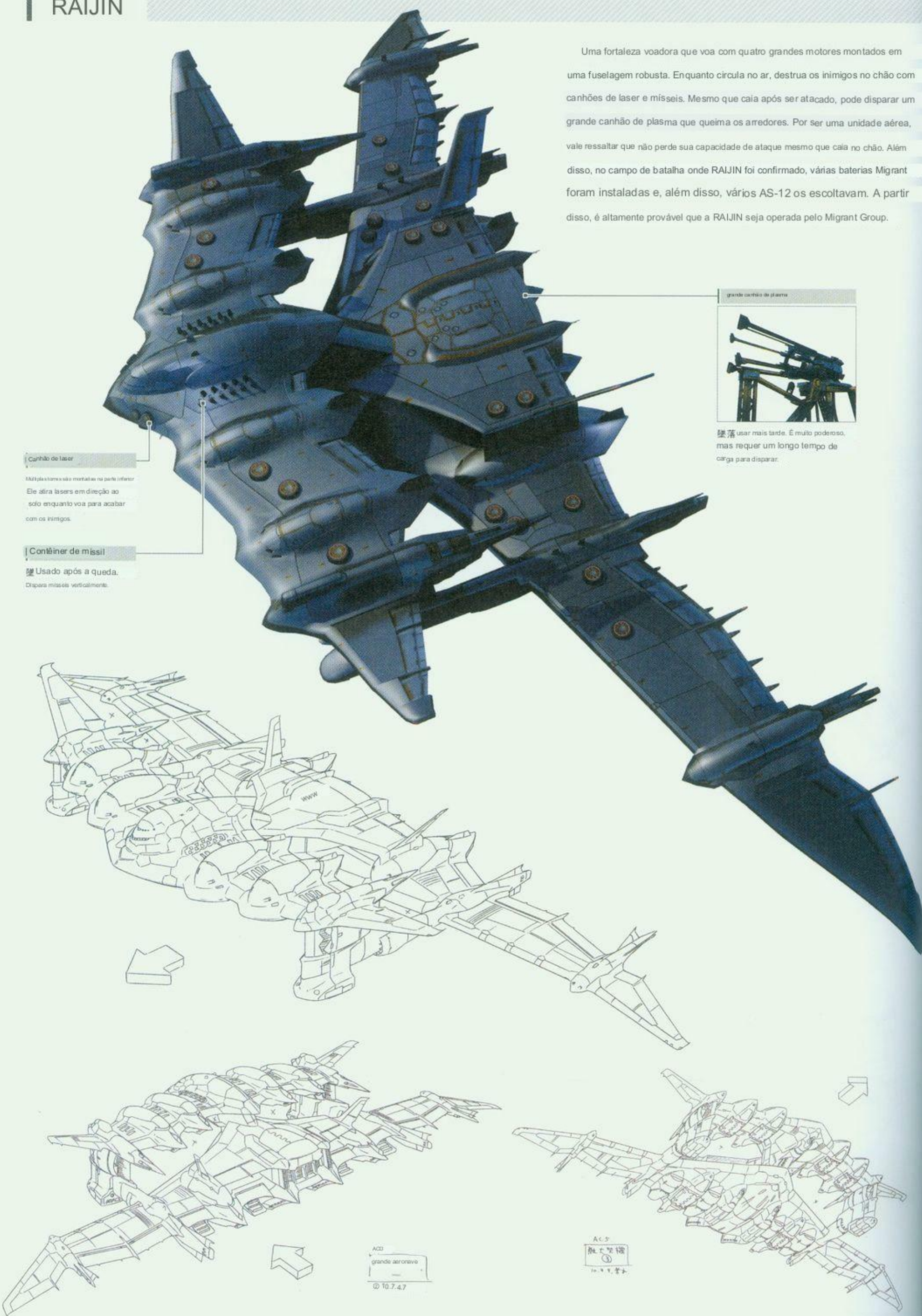


Langador
de
missil horizontal
ACS
Aegis 10.99.

9/15
09/01/11



RAIJIN



Canhão de laser

Múltiplos canhões são montados na parte inferior. Ele atira lasers em direção ao solo enquanto voa para acabar com os inimigos.

Contêiner de míssil

Usado após a queda. Dispara mísseis verticalmente.

grande canhão de plasma



É usado mais tarde. É muito poderoso, mas requer um longo tempo de carga para disparar.

AC3
grande aeronave
10.7.47

AC5
10.8.47

Planta (Wu

Acs

Pla.

10.228.

send a

相傳以即カウチン. É uma carga que recebe a dermática que a cor

Até os detalhes são diferentes.

③Desize depois de descer 1 grau

Padrão de abertura furil

Pluma no momento do lançamento do míssil (formado de aerofólio)

* Há abertação da superfície.

二、22.5427979 翻 5.2.3

此A型D

Muitas armas estão visíveis

Tempo normal

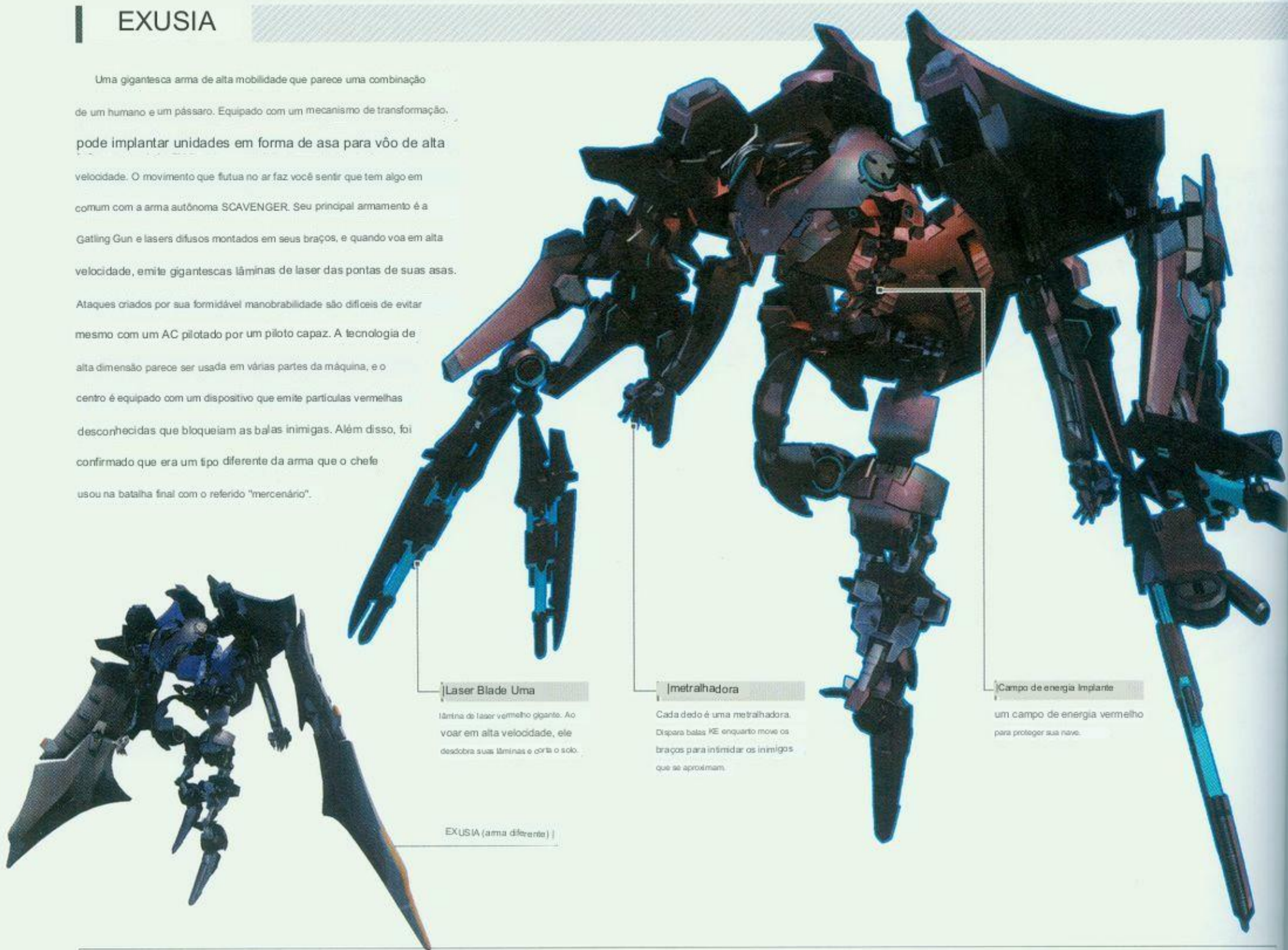
全力解围中

A linha divisória
aqui pode passar suave e finamente

0-7 T-4 X-
Vem com

EXUSIA

Uma gigantesca arma de alta mobilidade que parece uma combinação de um humano e um pássaro. Equipado com um mecanismo de transformação, pode implantar unidades em forma de asa para voo de alta velocidade. O movimento que flutua no ar faz você sentir que tem algo em comum com a arma autônoma SCAVENGER. Seu principal armamento é a Gatling Gun e lasers difusos montados em seus braços, e quando voa em alta velocidade, emite gigantescas lâminas de laser das pontas de suas asas. Ataques criados por sua formidável manobrabilidade são difíceis de evitar mesmo com um AC pilotado por um piloto capaz. A tecnologia de alta dimensão parece ser usada em várias partes da máquina, e o centro é equipado com um dispositivo que emite partículas vermelhas desconhecidas que bloqueiam as balas inimigas. Além disso, foi confirmado que era um tipo diferente da arma que o chefe usou na batalha final com o referido "mercenário".



Laser Blade Uma

Lâmina de laser vermelho gigante. Ao voar em alta velocidade, ele desdobra suas lâminas e corta o solo.

metralhadora

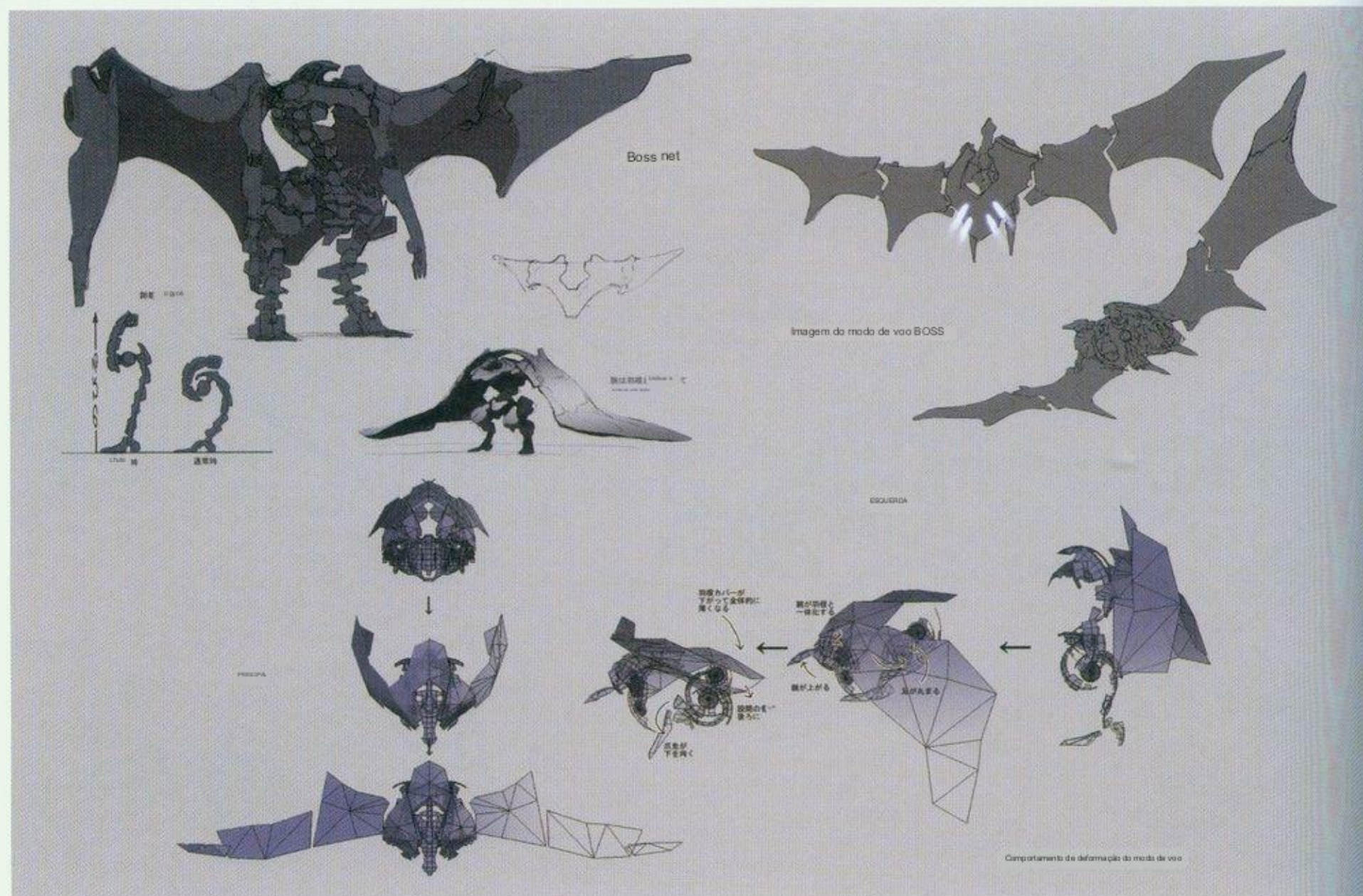
Cada dedo é uma metralhadora. Dispara balas KE enquanto move os braços para intimidar os inimigos que se aproximam.

Campo de energia implante

um campo de energia vermelho para proteger sua nave.

EXUSIA (arma diferente)

Projeto (mecanismo de deformação)



projeto (externo)

CHEFE

projeto

試作は全て指図
防衛、防衛、防衛
防衛、防衛、防衛
防衛、防衛、防衛

CHEFE

Projeto (Wu)



Aqueles que lutam para proteger, aqueles que lutam para roubar. Neste mundo em constante declínio, apenas armas e poder podem ser uma forma de salvação.



RELATÓRIO FIM-

Emblema*1

Emblema #1

Luz lateral

Os vários emblemas que podem ser obtidos no jogo são obras-primas que foram cuidadosamente projetadas com atenção aos detalhes. Uma das formas de aproveitá-lo é pensar no significado por trás do desenho, e inflar a imagem da organização e dos personagens do emblema.



cidade

Os personagens desenhados são latinos para "eu odeio e amo". Conta os complicados sentimentos do representante.



resistência

Anexado ao líder da AC of Resistance, Jack Batty. O motivo é um pássaro com as asas bem abertas.



Migrante

Um emblema de rosário que se parece com um coração entrelaçado com espinhos de rosa. Isso me lembra as palavras afiadas que ela profere.



Unidade de Guarda 4/11



Unidade de segurança número um



empreendimento

A carta de tarô "O Enforcado" é o motivo. É anexado ao AC do chefe e é refletido no nome da máquina.



MoH

Os emblemas dos membros têm padrões de xadrez e os tipos de peças diferem de acordo com a classificação. Aardwolf é MoH. Como um mercenário familiar, usa um emblema pessoal.



organização



segurança



Luke Pawn



Aardwolf

Zodíaco

A Comandante Angie tem a Estrela do Norte e cada AC tem um emblema com um motivo do Zodíaco. Além disso, apenas Gêmeos tem dois tipos, frontal e traseiro.



Capricórnio



Aquário



Peixes



Áries



Touro



Gêmeos (costas)



Gêmeos (frente)



Sagitário



escorpião



aeronave



Virgem



Leão



Câncer

Outro Migrante

[Solteiro]



uivador silencioso



mosca da chama



ZEEE



céu alto



777



punho de ferro



monarca



unzhitar



PU-000



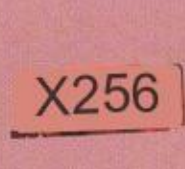
canelado



Cem Olhos



glória da vitória



X256



B2K

Migrante, que trabalha sozinho, tem como motivo a aeronave e a imagem da aeronave. O nome foi usado como logotipo.

Usando cores, animais e letras que podem ser associados, produza sua própria individualidade.

[Família Olímpia]



Olímpia I



Olímpia II



Olímpia III



Nereida IV

Os irmãos Olímpia I~III são Poseidon, deus do mar. Nereida, mãe do irmão N é um emblema associado ao mar, como uma sereia.

[Família Colmeia]



Colmeia Tipo AO



Colmeia Tipo S1



Colmeia Tipo A1



Colmeia Tipo A6/A8



Colmeia Tipo S4/S6/S9

Motivo de abelha ~Representa a classe dentro do grupo. O Beehive Tipo AO, o deus da colmeia é uma vespa e os outros membros são representados por abelhas.

[par]



Crista da Tempestade



Condor



carnaval



esconde-esconde



bastão assassino



Fala Morgana



planetário



chinelo de dedo



grande joão



comedoi de pássaros



senhora vermelha



lopcurse



Rei do Músculo α



Rei do Músculo β



aurora



sangue azul



A



BEC



Orochi



Ogie

Os pares costumam usar emblemas que seguem um tema específico. Em alguns casos, como chifres duplos e chifres simples, Hannya e o alfabeto são combinados em uma única imagem.

[Três homens sábios]



três homens sábios



três homens sábios

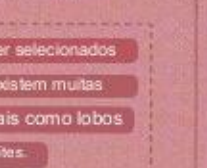
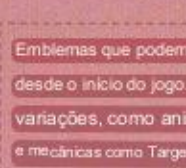


três homens sábios

O motivo são os três macacos que não veem o mal, não ouvem o mal e não falam o mal. Eles usam óculos, fones de ouvido e máscaras cobrindo os olhos, ouvidos e boca, respectivamente.

emblema normal

[Inicial]



Emblemas que podem ser selecionados desde o início do jogo. Existem muitas variações, como animais como lobos e mecânicas como Target Sites.

[Quando a missão é concluída]



Uma prova de força dada àqueles que lutaram em batalhas ferozes. Ambos os emblemas: Ambos são desenhados com o motivo de um pássaro que se acredita ser um corvo.

Coleção de diálogos de cena de evento V

NÚCLEO BLINDADO

A batalha final da Resistência é cativante com uma produção poderosa e excelente trabalho de câmera. Vamos lembrar os passos do Migrant, que percorreu a cidade com seus próprios pensamentos em mente, junto com as falas durante o evento.

MISSÃO DA HISTÓRIA: 00

— Inúmeros helicópteros equipados com AC indo para o campo

Carol Notifique cada máquina.

As principais forças da Resistência estão se retrando para a parte oeste da cidade. Persiga-o e destrua-o. Esta é a sua tarefa.

Mais uma vez, somos uma empresa. Resultados valem o preço

Para mencionar, consideramos isso uma obrigação natural. Muito obrigado de propósito.

Desculpe pela saudação tardia. Meu nome é Carol Dawley, e vou ajudá-lo a realizar esta operação. Conheça

A batalha já começou. espero sucesso

— O AC do jogador cai do helicóptero e cai no chão

Carol Enviei as informações da rota. Forças inimigas ao longo da rota designada. Por favor, extermine o

► O jogador chega a uma determinada posição no mapa Sr. Dolly, sou eu. Onde está o chefe? Eu devo assumir o comando da força de apoio. Não foi? Carol

Sinto muito, Capitão da Guarda. Essa pessoa é um pouco caprichosa. braço é E de primeira qualidade, mas é um problema.

Comentário da Guarda O "representante" odia ser traído mais do que qualquer outra coisa. mesmo por um minuto Não devemos ficar aquém de suas expectativas.

Carol Somos uma empresa. Faremos o trabalho que vale o preço. posição Não há necessidade de se preocupar

Guarda Capitã Hmm, eu não gosto de mulheres inteligentes.

Carol Com licença.

► A CA do jogador progride para perto do centro do mapa

Carol As forças inimigas estão tentando escapar. Por favor, atualize as informações da rota e destrua o grande dragão de pouso.

► AC do jogador destrói o primeiro helicóptero de transporte

Carol Alvo destruído. Exiba a rota para o próximo objetivo.

► AC do jogador destrói o segundo helicóptero de transporte Carol Target destruído. Exibir informações da rota.

► AC do jogador se aproxima do terceiro helicóptero de transporte Seu oponente sou eu, contratado.

Jack Carol! Enemy AC confirmado. Você ainda vai nos desafiar?

Mesmo sendo um kata. Mude o objetivo da missão. Destrua o AC inimigo.

► Derrote o inimigo AC Vendetta, ou espere 40 segundos depois de aparecer

Jack Strong... Se ao menos houvesse alguém como você... Está tudo acabado?

Carol confirmou a retirada do AC inimigo. Você sentiu falta? Bem, tudo bem. continuar a operação. Vá para destruir o grande helicóptero novamente.



► A CA do jogador destrói o helicóptero de transporte alvo

Carol Alvo destruído. Este é o fim da operação. Eu estou tão cansado.

Chefe Carolyn, você pode me ouvir?

Carol Carol, onde está você agora?

Carol O AC inimigo escapou para a passagem subterrânea oriental. O líder dos insetos do lixo subterrâneo. Aquele novato, deixe-o ir agora.

Carol Com o dano atual, é perigoso.

Carol Oh, isso mesmo. Então qual é o problema ?

Carol Entendi. Você está certo, a operação continua. a rota para a passagem subterrânea mostrar. Persiga o líder inimigo.

AC do jogador indo para a passagem subterrânea. Vou bloquear a entrada da passagem subterrânea lá

Um grande helicóptero

armado aparece Carol Você vai bloquear a entrada? É sábio ignorá-lo e cortar, mas é isso

É uma grande chance se o céu estiver muito baixo. Vamos limpar.

— Saia ao ar livre, onde Vendetta estará esperando por você.

Você é Jack? Obrigado por me seguir. "Representante", você está assistindo! É exatamente o que você queria!

Somos nós!

— CA e Vingança do jogador adversário. O chefe AC está agora lá.

Ele ataca Vendetta por trás e

o joga para longe. Não é difícil fazer isso?

Demorei um tempo. Bem, apenas o braço direito. Contra insetos do lixo.

Comentário da Guarda O que há de errado, problema?

Retirada do Comandante da Guarda. Vou verificar o relatório mais tarde.

Carol Sim. Então assim.

Vendetta espalha faíscas. Então chega uma comunicação de um amigo. Fran Leader, a partir de agora... indo para o ponto de encontro... Seguindo as instruções do líder, escapamos separadamente. Responder... L... Pai... Apress-se... espere...

Narração O conflito entre os "representantes" que governam a cidade e a organização da resistência está prestes a terminar com a derrota da resistência. Pessoas que foram oprimidas e levadas para a clandestinidade não tiveram escolha a não ser fugir para a clandestinidade novamente em humilhação. A terra estava completamente poluída e as pessoas agarravam-se ao pouco de terra que restava. E, no entanto, a batalha continuou.



MISSÃO DA HISTÓRIA: 01

Narração Faz um ano desde a derrota.

A organização da resistência sofreu um golpe devastador e o novo líder Ele estava se preparando para a batalha decisiva com o representante novamente. Um ano deu aos representantes tempo para consolidar seu domínio, enquanto a força de combate da Resistência está longe de seu tamanho anterior. Sua batalha final foi em desespero desde o início.

— Resistência indo para a área de operação. Então chega uma mensagem de Leon. Leon Este é Leon. Você pode me ouvir? Nossa força de trabalho está indo para as instalações de controle da unidade de vigilância na Zona Superior. Foi conforme a reunião anterior. Vá selvagem aqui. O representante pretende implantar essas unidades de vigilância em toda a cidade. Quando encontra um objeto suspeito, começa a fazer barulho e chama as pessoas ao seu redor. A operação final está próxima. Antes disso, eu tenho que limpar. Lider, você tem alguma coisa? Fran Esta operação é apenas uma operação preliminar. Para nós hoje, você é uma força insubstituível. Por favor se cuide. Leon Está na hora, vamos começar.

— A CA do jogador é largada do helicóptero e avança um pouco após o pouso no solo

Então comece a falar

Rosalie Então o que eu vou fazer? Rosalie, estou pedindo que apoie AC.

Meu trabalho é reabastecer e substituir equipamentos. Por favor, espere no céu. Uma chamada direta deve ir. Rosalie Sim,

sim, eu entendo. Pois então, me chame quando precisar de algo, estarei aí.

RD Você vai fazer

de graça? Rosalie Ei, RD. Claro que você está brincando.

não é? Se não conseguir o dinheiro, não irei.

► A CA do jogador

destrói o alvo Eu meio que...

Até Rosalie, Leon. Por que você não conta para aquela garota?

Leon Tenho cuidado, os reforços inimigos estão chegando em breve. Não sei porque, mas aquele assistente

Parece que Você pode entender isso.

Parece que Rosalie já chegou.

— Grandes helicópteros armados de reforço inimigo voaram. Um RD onde inúmeros aviões inimigos são lançados no chão é perigoso, senhora. Não seria melhor fugir?

Rosalie Ei RD, acho que você é conveniente e um cara legal, mas sua personalidade, Ainda é o mesmo. Eu sinto muito.

Leon Rosalie, que tipo de inimigo é esse?

Rosalie É um tipo de apoio para as forças de segurança. Seu movimento é lento, mas tem um longo alcance.

A teoria é abordá-lo sem entrar em sua linha de fogo e destruí-lo de uma vez.

Leon Você está certo, destrua os reforços inimigos. Cuidado com o alcance do inimigo.

► AC do jogador mata o alvo

Recebi uma ligação da unidade de trabalho Fran. Diz-se que eles serão evacuados em breve.

Vamos começar a segunda fase.

Leon Entendido, líder. Informações de rota atualizadas. Preciso de ajuda para sair. chão

Da entrada inferior, siga em direção ao distrito de arranha-céus.

— Um inimigo aparece

de uma passagem subterrânea Rosalie Hey!

Leon Não há tempo para

hesitar. avanço. Fran: Você está realmente bem?

Leon Não temos forças de sobra. Um pouco irracional, eu tenho que fazer isso.

Fran eu entendo.

— Comunicação de Leon ao aproximar-se da passagem inferior

Leon Aquele túnel. Vá para o subsolo de lá. A aparição do inimigo significa que o interior

A antepara deve estar aberta. Dirija-se aos distritos superiores o mais rápido possível.

Fran Seria bom se tudo corresse bem...

Rosalie Ei, por que você está com medo daquela criança? Você é o líder, não é?

— Conforme você avança pela passagem subterrânea, uma enorme arma aparecerá lá

Leon O que é aquele trem?

Rosalie "É um trem blindado! Você trouxe um monstro raro! Leon Prioridade é chegar ao distrito de arranha-céus, mas... Pelo que eu vi, não parece que está fortemente armado."

Destrua-o se puder.

Rosalie Ei, se for possível, não!

Faça isso, eu levo por um bom preço!!

— Um AC entrou na passagem subterrânea como se estivesse perseguindo o AC do jogador. Capitão da unidade de segurança, confirme! Um AC de afiliação desconhecida no túnel.

Terroristas do Comandante da Guarda Subterrânea? A sujeira que perturba a ordem deve ser apagada. somos nós

警備 E o papel das tropas.

Membro da guarda Entendido, vou destruí-lo.

Leon Security Force AC! Eles estão vindo! Intercepte!



► Zodiac AC, nº 7

que reúne as condições para Kankel aparecer!

► A CA do jogador destrói um trem blindado

RD Senhora, você realmente fez isso, cara!

Rosalie, eu pego o carro aqui. Domo sempre!

► O AC inimigo é derrotado após o AC do jogador destruir (ou desengajar) o trem blindado

Leon Tudo bem, você o destruiu. bom trabalho. Continue para o distrito de arranha-céus. Por favor, ajude a força de trabalho

► AC do jogador destrói AC inimigo na frente do trem blindado

Leon Tudo bem, você o destruiu. bom trabalho. Continue a perseguir o trem blindado.

► O trem blindado deixa a área operacional depois que a CA do jogador destrói a CA do inimigo.

Rosalie Ah... eu fui embora... é um desperdício...

Fran, fico feliz que você esteja bem.

Leon Continue para o distrito de arranha-céus. Por favor, apoie a força de trabalho.

MISSÃO DA HISTÓRIA: 02

Narração Passado um ano, a resistência volta a crescer e é o elefante do governo representativo.

Com o objetivo de destruir o sistema de vigilância, que é um sinal, envie uma força de trabalho para a cidade.

Foi também uma batalha essencial para um contra-ataque em grande escala.

A unidade de trabalho infiltrada realiza a operação e tenta escapar.

A cidade parece completamente diferente do que era há um ano. Uma cidade mais apacível.

A batalha final da resistência se aproximava.

Recebi uma ligação da força de trabalho de Leon. Parece que um grande número de forças de segurança foi despatchado para todo o distrito da

Rosalie Ei, Leon. Até quando você vai carregar essa garota nas costas? Leon, eu deveria ter te dado a recompensa, Rosalie. Pare de interferir com este método.

Eu aviso você.

Rosalie Bem, isso é verdade, mas honestamente, é um pouco frustrante. quem vê lee Dar não é uma gala, é?

Leão cale a boca.

Infiltra-se no High District e elimine as forças de segurança.

Rosalie, por que você está com tanta raiva?

— O AC do jogador cai do helicóptero e cai no chão. Leon

Rosalie pede informações sobre o inimigo.

Rosalie Existem vários tipos, como um tipo de suporte para sniping. Há também uma versão de alta velocidade para reconhecimento. Kara

Ele é do tipo irritante quando você é pego. Eu não gosto disso.

Leon não me importa o que ele gosta, mas a informação deve ser precisa. Destrua os defensores. Tenha

cuidado RD Você diz que não se importa, Sra.

Rosário Ó meu Deus. Ele está assim há muito tempo.

► AC do jogador mata o alvo

Senhorita RD!

Rosalie RD ee, barulhenta. É estreito.

RD Fuja agora!

Rosalie Ei RD, o fato de você estar tão assustado... é uma coisa bem rara, não é?

RD Por que você está sorrindo!

— Um trem blindado aparece no Vaduto.

Capitão da unidade de segurança, trabalho de conexão concluído. Pronto para sorte em breve. Comandante da guarda Mantenha a calma, terroristas. AC, etc., serão finalmente espanados.

Rosalie Ei, ei, ei, o que é isso?!

Leon Rosalie, me dê informações sobre o inimigo!!

Rosalie Ah, informação, uhm. A carroceria básica do carro parece a mesma que acabamos de ver.

Desta vez, serão cerca de 10 carros. O principal é um obus de longo alcance. mais tarde

Missão do tipo lançamento, canhões de médio alcance e assim por diante



Como Leon pode vencer!?

Rosalie Você vai deixar AC fazer isso? Sério!?

Não!? Você acha que pode vencer?

Leon Não tem jeito!

Rosalie Huh, estou falando sério, isso parece interessante. De

qualquer forma, não tenho escolha a não ser destruir as armas individualmente. Vá direto para o bolso ou atire de fora do alcance. Se você fizer isso mal, você

apenas será atingido de volta. Você ouviu Leon? Mude o objetivo da operação, destrua

o trem blindado inimigo. Rosália, peça ajuda. Não temos outra escolha.

Rosália sim sim. Mas se for seguro fazê-lo. RD

Não tem como ser seguro! Eu odeio isso!!

Rosalie Você é barulhenta!

► AC do jogador destrói 1 vagão de trem blindado

Rosalie Huh, vamos lá. Parece funcionar por um tempo.

Leon Não baixe a guarda, essa figura. Um pequeno dano não faz muita diferença.

► AC do jogador destrói outro vagão blindado RD

O vagão está pegando fogo!

Eu te ouvi. Mude o objetivo da operação e destrua o trem blindado inimigo. Rosália, peça ajuda. Não temos outra escolha.

Rosalie Ahaha! Parece que você está falando sério sobre ganhar. Se você chegou até aqui, experimente! Eu não odeio isso!

▶ A CA do jogador destrói mais 1 vagão blindado

Leon, está quase chegando, continue atacando!

Rosalie Você está mentindo, você realmente não vai ganhar?

▶ A CA do jogador destrói 8 veículos de trem blindados

Membro da Força de Segurança: O departamento de máquinas está destruído! É perigoso!

Comandante da guarda, receio não ter escolha a não ser evacuar.

Membro da guarda, sério muito... Com certeza farei isso da próxima vez!

Capitão da Força de Segurança Este é sempre esse cara!

Chefe Carolyn, aquele cara finalmente chegou?

Carol coloquei em um vagão de carga. Em breve.

Chefe Sim, estou ansioso por isso. Você acha que AC está bem?

Carol: A julgar pela batalha agora, as chances são altas.

Chefe É raro Carolyn te elogiar.

Carol eu só estava constatando um fato.

Chefe Hahaha Legal, sempre. Mas ele é um cara engraçado, com certeza. Bem, eu posso morrer hoje! Hahahaha!

— O foco muda para a CA do jogador ao lado do trem blindado destruído

Fran Comunicação, aberta. Espero que você esteja seguro. Depois disso, se a força de trabalho puder escapar,

A operação acabou, não é?

Rosalie realmente ganha. Isso é engraçado, cara. Agradeço

também a Fran Rosalie por sua ajuda. Tentei não perder um amigo precioso.

Rosalie Eu não me importo, mas é trabalho. Quero dizer, vamos...

Leon, eu disse para você não interferir, Rosalie.

Ainda não acabou. Rosália Ah!

Leon Envie a próxima rota. Fuja pelo viaduto da ferrovia. A unidade de trabalho é outra rota fugir de Atrala o olhar do inimigo, não se desvie da rota.

▶ AC do jogador se desvia da rota designada

Leon Você se desviou da rota designada. volte logo

▶ A CA do jogador avança a rota especificada até certo ponto

Chefe Uh, uh, cara da Resistência? Você pode me ouvir? Leon

Quem é você!? Como você interrompeu esta transmissão!

Chefe Oh, eu ouvi você. Só pensei em dizer oi.

Leon Responda à pergunta, quem

é você? Chefe, desculpe, não tenho muito tempo. Havia um presente naquele AC.

leon O que você está falando!?

— Um veículo de carga de trem blindado é mostrado

Chefe Está quase na hora, Carol?

Carol Sim, chefe. Acabei de verificar o sinal de ativação.



— Um objeto semelhante a um míssil foi ejetado de um veículo de carga e perfurou o solo
Uma arma misteriosa aparece de lá.

Chefe Bem, então, faça o seu melhor. Presente, espero que goste.

Carol com licença. Fran

O que é isso!? O que é isso!? Direto para o AC!

Leon Fuja! Fuja! Não precisa se preocupar! Enfim, fuja!!

▶ A CA do jogador atinge o ponto de fuga

Fran Aquela... aquele inimigo...

Leon: É uma empresa. Eles até interromperam nossas

comunicações. Sabe, eu poderia ter parado você sempre que quisesse.

Fran Isso...

Volta Leon. É uma reestruturação da estratégia.

MISSÃO DA HISTÓRIA: 03

A operação final planejada pela Narration Resistance.

Uma grande operação de comício para derrubar o representante e libertar as pessoas que viviam na clandestinidade era iminente.

Mais uma vez testemunhando o poder de uma empresa que os derrotou no passado

Sistance saiu da cidade em busca de armas melhores.

O fim da outrora próspera terra, um deserto sem fim finalmente obtido pelos humanos. A terra fora da cidade era comumente chamada de "área poluída".

— - Helicóptero de Rosalie indo para a área contaminada com o AC do jogador

instalado. Rosalie São três instalações no total. Se você seguir a rota, encontrará a primeira instalação. Eu chegarei lá.

Fran Que tpo de suprimentos

existem? Rosalie Vamos lá?

Varos Fran... Quando Leon derém suprimentos que podem ser usados como uma força de combate...

O trabalho do RD Migrant é assim. Bem, é autorresponsabilidade. É

basicamente como jogar.

Rosalie Ei, RD, acho que é esse o caso, por que você interrompeu

Hen? Ela, certo!?



— -O som de chutar alguém

ecoa no helicóptero RD É uma merda!

— O AC do jogador é largado do helicóptero e começa a se mover após pousar no chão

Rosário Então o que você vai fazer?

Fran Rosalie-san sabe muito sobre a área contaminada.

O que seria apropriado?

Rosalianta, só porque você não tem seu tio de sempre, por que não para de fazer isso?

Você é o líder, certo?

Fran eu...

Rosalie Oh, isso é o suficiente. Eu tenho que ir de qualquer maneira para começar.

▶ O AC do jogador está se aproximando da primeira

instalação alvo RD Ai está você, senhora. Talvez eles sejam.

Rosalie Outro dia, uma criatura parecida com uma cobra estava vindo!

▶ A CA do jogador destrói todas as armas não identificadas na primeira instalação alvo

RD Parece que ele se foi.

Rosalie Bem, se está tudo tão esfarrapado, não há necessidade de sair, aqui é o ônibus, Eu vou a seguir.

▶ O AC do jogador começa a se mover para a

próxima instalação alvo Rosalie, você sabia o que era?

Rosalie Bem, seu tio subordinado disse isso. você cala a boca

Fran De jeito nenhum, é por isso ?

Rosário Porque isso me incomoda. Como vai você?

Achei que se fosse o braço dele, eu não morreria com tanto.

Fran Se houvesse informação, o perigo deveria ter diminuído um pouco...

ザリィ Oh meu Deus, não diga algo legal. Essa é a coisa ruim, você.

Fran ... você é rude, não é?

Rosalie Sim, costuma-se dizer.

▶ O AC do jogador está se aproximando da segunda instalação

alvo Sra. RD, está quase na hora.

Rosalie O que você está fazendo, Líder?

Fran Não há escolha a não ser se aproximar, certo? Se houver um inimigo, elimine-o.

Rosália Correto. Como esperado,

Líder. Fran, sua idiota...!

▶ A CA do jogador destrói todas as armas não identificadas na segunda instalação objetiva

Fran O que está acontecendo aqui, Rosalie?

Rosalie você perdeu. É o mesmo de antes, você foi atingido primeiro.

Fran Rota para a próxima instalação. Mesmo ficar aqui parece uma perda de tempo.

Rosalie Você está com raiva!?

Fran RD, Aprese-se e pegue a próxima rota!

▶ A CA do jogador está se aproximando da instalação do 3º objetivo

Fran estará aqui em breve. Vamos continuar como sempre fizemos.

Rosalie, você não está se sentindo melhor?

Fran Você pode ficar quieto. Avisarei aqui quando precisar.

Rosalie sim sim, faça o seu melhor.

▶ A CA do jogador destrói todas as armas não identificadas na 3ª instalação objetiva

Fran Esta é a última vez, não é? Vamos nos preparar para descer.

Rosalie Não, não, não sobrou nada aqui.

Fran eu entendo, então foi uma perda de tempo. O que você vai fazer?

Rosalie vou te enviar novos dados. Eu vou seguir o caminho.

Fran Como assim, foi você quem disse que havia três instalações no total, não foi?

Rosalie Tem mais uma, a mais promissora. No entanto, é o pior.

RD Lá não dá!

Vamos fan. Não posso ir para casa de mãos vazias.

RD Você não me ouviu! Eu não vou.

— -O som de chutar as pessoas no helicóptero ecoa

RD Itai! Itai!

▶ O AC do jogador está se aproximando da instalação do 4º objetivo.

des. Rosalie Estamos lá em breve. Há definitivamente algo acontecendo, então mate todos

▶ A CA do jogador mata todos os inimigos na 4ª instalação objetiva

Rosalie já acabou? RD--, eu praticamente acreditei na sua intuição, no entanto, RD Estamos desembarcando. Vamos nos apressar.

Rosalie, com o que você está tão preocupada?

— Uma arma que possuiu em uma instalação e protegeu com o trabalho de ocupação

Fran Você está pronta para abrir, Sra. Rosalie?

Rosalie, estou dizendo para ele agora, e parece que o interruptor em si está bom. Os níveis de poluição estão na média por aqui, então se terminarmos o trabalho imediatamente...

RD... Já é tarde.

Rosalie RD, o que você disse?

— Uma arma gigantesca aparece e ataca o

Sr. Fran Rosalie, volte para o helicóptero, apresse-se! helicóptero!

RD Se você voar, vai desmoronar!

Rosalie Ha!Está ficando interessante!

Fran não pode ganhar!!

Se for Rosalie, o que você

vai fazer!? Rosalie, apenas morra e peça!

Fran É isso!!



Rosalie Você ouviu isso agora mesmo!! O laser agora parece que está apontando para lá. A armadura deve abrir quando você atirar. Aponte para esse momento e atire. E com o máximo de potência possível!!

▶ AC do jogador ataca a arma principal da arma gigante

(1) Rosalie está trabalhando! Continue!

▶ A CA do jogador ataca as armas de perna do gigante

(2) Rosalie Continue. Não importa o quão grande você seja, você não é imortal.

▶ A CA do jogador destrói a arma de perna de um gigante (1)

Rosalie eu quebrei uma perna!!

▶ A CA do jogador destrói a arma de perna da arma

gigante (2) Rosalie Fique de guarda!

▶ O AC do jogador destrói a arma principal da arma gigante

(3) Rosalie, ainda está funcionando!?

▶ AC do jogador está diretamente sob o gigante

Rosalie Você está armado assim? Não chegue muito perto!

▶ O AC do jogador agora está diretamente sob os gigantes novamente

Rosalie, eu disse para você ficar longe! Você quer morrer?

▶ A CA do jogador destrói 3 armas gigantes de perna

Rosalie parou...?

Oh, eu estou preso! Você é incrível, sério. Olha, não fique

atordoado, líder. Eu arrisquei minha vida por nossa causa... Sério...

Você tem algo a dizer?

Fran Esse monstro eu não posso acreditar...

Rosalie O que é isso?

Helicóptero de Rosalie saindo da área contaminada

Rosalie Bem, então está na hora de se retirar.

Obrigado Fran Rosalie. Eu deveria saber, mas eu... Rosalie

Você vai ganhar, certo? Apenas faça, faça. Porque tem gente que acredita em você.

RD ... Isso é ridículo.

Eu não quero morrer! Fuja enquanto ele está lutando!

Me desculpe, não é como a Sra.

Rosalie Bem, as pessoas têm várias circunstâncias. você diz eu

Posso te perguntar uma coisa?

Ok, RD? RD Não sei...

MISSÃO DA HISTÓRIA: 04

Narração A situação estava piorando.

Empresa que conquistou a confiança do mantelão e passou a controlar virtualmente a cidade é a intenção das segurança, e começou a distribuir armas estranhas por toda a cidade.

A Resistência, que originalmente estava ammanar numas, estava apavorada com o aparecimento de uma força desconhecida.

Não há mais tempo para escolher a hora.

Não demorou muito para tomar essa decisão.

A batalha final estava prestes a começar.

Leon Esta instalação offshore é agora um lugar onde ninguém vem, a possibilidade de comunicações interceptadas

baixo. Mas não baixe a guarda. As informações sobre a estratégia devem ser reduzidas ao mínimo e comunicadas sequencialmente. Se você passar pela passagem subterrânea, chegará à área costeira submersa. primeiro vá lá

Por favor. Ou o representante ou morreremos. Isso é hoje.

Fran Está tudo bem, Leon. Certamente venceremos. Eu confio no poder dessa pessoa

Estou aqui. Claro, Rosalie também.

Rosalie Elogios não vão adiantar nada. Bem, eu não me sinto mal.

— Surtidas AC do jogador no túnel

Uma unidade de patrulha deveria ter sido implantada dentro do Leon Tunnel. Não há escapatória de qualquer maneira. Derrube-os assim que os encontrar.

Rosalie Recentemente, parece que as forças de segurança regulares só podem fazer esse tipo de trabalho. empresa

A posição da indústria parece estar completamente invertida.

▶ O AC do jogador se aproxima da saída do túnel.

Leon sai logo. Atualize as informações da rota. zona costeira está na maior parte submerso. Cuidado onde pisa.

▶ A CA do jogador avança na zona costeira

por um tempo RD Fala sério, Sra. Lamento morrer. seriamente.

Rosalie O que foi, RD? Tem estado escuro ultimamente.

RD É perigoso, desde um tempo atrás.

Rosalie Você não viu isso também? RD: Se eu disser que me sinto pior do que naquela vez...

— Aparição repentina de uma arma não identificada

Leon Eles vão te matar. Ainda tenho algo a fazer por você. morte não

▶ A CA do jogador destrói uma arma não identificada

Leon Tudo bem, você o derrotou. Siga as informações da rota. Não baixe a guarda.

Rosalie Ainda está saindo porque RD está com medo.

RD ...

— Uma arma não identificada reaparece na frente do AC do jogador ao se aproximar da primeira área de aranha-ókus

Rosalie A 2ª máquina foi lançada! Fran

Houve uma comunicação do destacamento. As forças inimigas estão se reunindo no Ponto B. peça para ser eliminada

Diz-se que é Muto.

Leon Hora errada! Não temos muito tempo. Destrua-o o mais rápido possível.

▶ A CA do jogador destrói uma arma não identificada

Rosalie Parece que você

fez. Retorno à rota Leon. Dirija-se ao ponto B.

▶ AC do jogador entra no High District

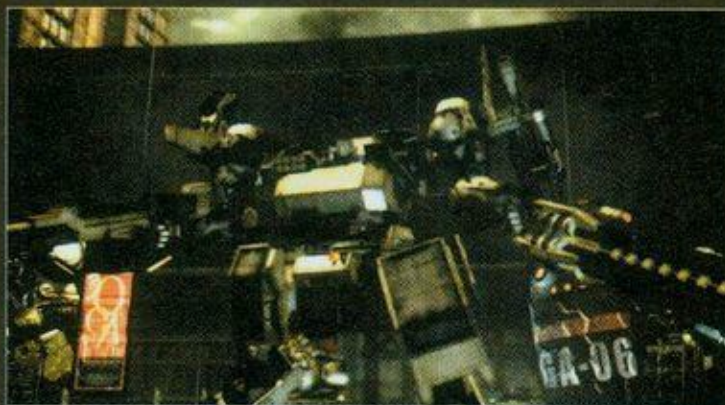
Leon Entramos no distrito superior, atualizamos as informações da rota. Dirija-se à ponte no distrito de aranha-ókus. As forças inimigas estão se reunindo. Livrar-se deles.

— Este é o CA da resistência onde o CA implantado na

Oficial das Forças de área de aranha-ókus é exibido. Perto de aranha-ókus.

Segurança Capitão das Forças de Segurança Não é uma resistência, apenas um terrorista. Mais do que isso, o poder do representante

Você não pode ferir a luz. Derrube-o imediatamente.



♦No.11 Zodiac AC e Scorpius atendem às condições de aparência. Eu não tenho interesse em sua luta. Só estou cumprindo meu dever...

— Rosalie AC, onde o principal inimigo AC

começa a se mover, também aparece!

A Operação Leon permanece inalterada. Derrube-os juntos.

É só morrer e dar a ordem! Em tempos como este!

► A CA do jogador derrota a CA do inimigo
Derrota confirmada de Leon. Volte aos trilhos, vá para a ponte.

► O AC do jogador está se aproximando da ponte do objetivo
Fran É a ponte que pretendemos em breve.
Leon Elimine todos os inimigos na área. Aproxima-se a hora marcada para a operação, apresse-se.

► A CA do jogador mata todos os inimigos alvo perto da ponte
Parece que Rosalie se foi. Eu ainda tenho boas mãos.
Leon Tudo bem, agora os preparativos para a operação estão completos. Volte para o Coastal District, onde fará seu próximo pedido fora.
Rosalie Bem, então estamos nos adiantando e fazendo os preparativos.
RD Isso é o suficiente. Vamos cedo.

— Leon envia uma mensagem para o AC do jogador a caminho do ponto de fuga Leon Já estava na hora. Dê uma visão geral desta operação. O alvo da operação é a Prefeitura de Invasão do distrito administrativo central e captura ou assassinato de representantes. Fran As forças terrestres estão invadindo o distrito administrativo de vários lugares, incluindo a ponte que mencionei anteriormente. No distrito administrativo, lançaremos um ataque daqui ao mesmo tempo em que executamos um certo "truque". Claro, gostaríamos que você se juntasse a nós. As coisas estão se organizando. Por favor, despacha-te.
Rosalie Você está ficando animado, não é, Líder?
Fran Sim, graças a vocês. Até o fim, por favor, não morra.
RD ...será que vai correr bem, Rosalie
RD -, você está morena?

— Comunicação de Rosalie entra no AC do jogador que voltou ao distrito costeiro
Rosalie Um helicóptero inimigo está se aproximando do distrito costeiro. Parece que você é o alvo.
Leon Você não precisa lidar com ele mais do que o necessário. Encontre-se ao pé da ponte que leva às instalações offshore está preparado. Vá até lá. Rosalie, isso é o suficiente. combinação
Rosalie a preparação do ponto de fuga

► AC do jogador destrói todos os grandes helicópteros armados Rosalie Uau, você não fez tudo, você.
Eu disse isso porque é a Fran, com certeza iremos vencer.
A operação Leon continua. Dirija-se às instalações marítimas.

— -Um caminhão com RD sob o AC do jogador que chegou no ponto de fuga parece
RD Estou aqui para te buscar. Já vi a área ao redor da instalação offshore. corpo de força de segurança Parece que sumiu por dentro. Cavalgue cedo. Estou pronto. Tudo.



MISSÃO DA HISTÓRIA: 05

Narração A batalha que começou com a tempestade foi se intensificando. A resistência encurralada é a casa do representante como forma de reavivar a situação. Para invadir um determinado distrito administrativo, eles se dirigem ao ponto de confluência, a instalação offshore. Suas ações só poderiam ser chamadas de imprudentes, mas eles estavam encontrando esperança no poder de um único AC. No entanto, por outro lado, todos na resistência tiveram a premonição de uma força implacável que ficaria em seu caminho.

— Quando o caminhão que transporta o AC do jogador está viajando em um túnel, o RD que o dirige pergunta ao jogador RD... O que você acha, você realmente acha que pode vencer?
Representantes, empresas, etc., não são nada.
Acaba quando você morre. nada. Eu não posso fazer isso. Me desculpe se eu morrer.
Quando esta batalha acabar, eu

— No momento em que RD está prestes a dizer suas últimas palavras, o caminhão é destruído por um ataque inimigo.
Leon Você disse que foi atacado! Do que você está falando, Rosalie!
Não é aqui!
Rosalie Não grite comigo! O que está acontecendo, RD!! Ei!
Me responda, RD!
Fran: É melhor você pensar que foi emboscado. Por favor, faça o seu melhor para romper. nós

também do ar para a instalação offshore. Entrarei em contato com você assim que entender a situação.
Rosalie RD!
— AC do jogador para escapar de dentro do túnel. Também havia uma força de segurança do lado de fora que o capturou.
Capitão da unidade de segurança! Sembrá inimigo confirmado perto da entrada da passagem subterrânea!
Capitão do Corpo de Segurança É frustrante que a informação que a empresa tinha estava correta... É uma recompensa por estragar tudo até agora, então vamos aproveitar, sem piedade, representante Elimine os tolos que desafiam sua vontade.
Leon Há inimigos estacionados nas instalações marítimas. Você leu este plano...?
Fran Não podemos pousar neste ritmo. Por favor, livre-se disso de alguma forma. Rosalie Temos muitos explosivos. Use bem.

— A CA do jogador que destrói o inimigo alvo. Olhando para ele de uma colina Havia uma figura de um AC
Comandante da Guarda, eu não esperava ganhar desde o início, mas... Eu posso levar até mesmo um braço comigo
Coisas! Seus inúteis!!
Você também! O pessoal da empresa também! Qualquer um que ficar no meu cantinho deveria morrer!!
Rosalie Aquele emblema! Capitã da unidade de segurança!
Fran está bem.
No líder?
Fran Com a força dessa pessoa, podemos vencer. Porque eu acredito que sim.
Leon Não tem base para isso...
Rosalie, entendo. Essa é a sua maneira de dizer isso. Você ouviu isso, Lee?
Dar morrer e a Fran
Eu vou ganhar, se você.

— Chefe da primeira unidade de segurança lutando contra o AC do jogador receber comunicação de
Comandante, não é bom ficar de fora do grupo, eu não vou deixar você entrar e.
Capitão Chefe da Força de Segurança? O que você vai fazer?
Chefe Não, não, por favor me ajude!

— Um chefe AC Hanged Man dispara uma arma over. A unidade de segurança nº 1 recebe um golpe direto e fica gravemente danificada
Comandante da Força de Segurança Chefe... Você é...? Quem são vocês...
Carol Parece que o alvo é outro. É o corpo do capitão da guarda?
Chefe Ahahaha! É mesmo!
É mais divertido se houver uma diferença.
Carol Interessante? O que você quer dizer?
Chefe Então, vamos brincar mais um pouco. Mostre-me sua força.
Da costa de Fran, a luz...
Leon Aqui está, caras corporativos.
Os caras do rosário atiraram e mataram seus aliados!
Eu não me importo como que Leon Yabara pensa. Da próxima vez, vou apontar para ele. Mesmo se você se esconder, você só será atingido eventualmente.
Fran Não há escolha a não ser chegar lá. Eu vejo. Se você comer direito, Eu não tenho nem um momento, tome cuidado!

— A comunicação entra no AC do jogador visando offshore
Carol A linha está conectada. Quanto tempo sem ver, Resistência.
Leon Como esperado, é você. Você pode facilmente matar seus aliados. Chefe É uma pena, mas não temos aliados, sim, eu não sou Tanto você quanto seus inimigos. Eu amo vocês! Hahaha!!
Leon É assim que você menospreza as pessoas. Nós nunca iremos subestimar você imperdoável.
Chefe Hahaha!

► A CA do jogador se aproxima ou destrói o Enforcado
Carol entendi. Parece ter algum poder. Reconheça seu poder, agora.
A partir deste momento você é nosso inimigo. Um inimigo que deveria desaparecer deste mundo.

— Enforcado que faz fogo. O cacique soltou uma risada maníaca ao cair no mar.
Chefe Hahaha!! Ahahahahaha!!



Acaba quando você morre. nada. Eu não posso fazer isso. Me desculpe se eu morrer.

MISSÃO DA HISTÓRIA: 06

Nomeação O distrito administrativo, que é o centro da cidade, também foi uma prova do controle exercido pelo representante.

Após a rebelião da Resistência, os representantes que deixaram de acreditar nos outros foram os que governavam a própria cidade e os que eram governados.

A batalha final pela existência de ambos começou.

Em meio a forte fogo antiaéreo, as forças da Resistência marcham em direção à província.

Fran Leon, qual é a sua situação?

Leon Conforme planejado. Ativaremos o dispositivo em breve. Mas é assustador.

Os caras corporativos não deveriam ter feito nada.

Fran Vamos fazer o que pudermos. Então você vai ganhar com certeza.

Leon: Isso é estranho.

Obrigado, Rosália. Obrigado.

Pare Rosalie, esse tipo de coisa. Também não é uma gala.

Fran Rosalie, e o RD?

Rosalie Essa é uma história engraçada. Ciente do perigo, a única coisa que o tomava especial eram seus truques estranhos.

Momento de ação.

Leon me desculpe, é hora. Comando, líder.

Fran vamos começar a partida final.



A CA do jogador cai conforme as luzes da cidade se apagam uma após a outra.

Destruí todas as instalações de transmissão de energia para a província de Leon. Como planejado, Fran Vai levar tempo para se recuperar. Enquanto isso, destrua completamente o inimigo.

Leon eu também vou tomar providências. Boa sorte.

Rosalie Na base de defesa, o gerador de energia está funcionando, as tropas ao redor se reuniram.

Fran Como esperado. Vamos derrotar cada base juntos. - Quando o AC

do jogador se aproxima da primeira base defensiva, uma notificação de Fran a

Deve haver explosivos perto da Torre Frana. Por favor, destrua-o. Rosalie Reduza o número de inimigos ao seu redor antes de se aproximar! Há muitos pontos cegos, então tome cuidado.

A CA do jogador destrói a 1ª fortaleza defensiva

A Fran é ótima, Rosalie

Temos mais três bases. Vou seguir o próximo caminho.

Fran Vamos nos apressar.

De Rosalie quando o AC do jogador se aproxima da segunda base defensiva

Rosalie, está quase na hora da próxima base.

Fran O procedimento é o mesmo de antes. Destrua os explosivos ao redor.

AC do jogador destrói a segunda base

defensiva Rosalie Vá bem.

Fran Até agora, tudo está indo conforme o planejado. Até o fim, não iremos assim

Eca... Leon, como vai?

Leon está indo bem. Os inimigos ficam bastante confusos com quedas de energia e ataques AC.

Não há mudança no plano, irei como está.

Fran Ok, definitivamente um representante.

Deixe isso para Leon.

Quando o AC do jogador entra na passagem subterrânea, há uma comunicação de Carol Carol Você pode me ouvir, Resistência?

Parece que Fran saiu um pouco tarde. Você não pode nos parar, não importa o que você faça.

Carol Pare com isso, não me entenda mal. Nossa missão nesta cidade já terminou. feito. O que quer que você faça está fora de nossas mãos.

AC do jogador atinge uma parte aberta da passagem subterrânea

Carol No entanto, esse AC é diferente. Apenas o AC deve ser apagado. nós Em jogo pela sua existência.

Fran Quem é você?

Carol sou estudante, mas você não tem autoridade para fazer essa pergunta.

Depois que Carol termina de falar isso, uma arma gigante é lançada no distrito Rosalie Aquele monstro pousou perto

da base! Destrua as armas gigantes inimigas. Sem isso Isso interfere na execução da guerra.

Rosalie Você está falando sério?

Fran Se o que aquela mulher disser for verdade, mesmo que você a deixe em paz, ela ainda virá atrás de você. Então você não tem escolha a não ser derrotá-la.

Rosalie Tem alguém louco aqui também...

Fran Sim, senão você não pode vencer.

O AC do jogador se aproxima

da arma gigante Rosalie Lembre-se! Mire no lançador de laser!

Como máximo de força possível, atire em todos de uma vez!

AC do jogador destrói a arma principal da arma gigante (1) Rosalie está funcionando!

AC do jogador destrói a arma principal da perna da arma gigante (2) Rosalie Só mais um pouco!

A CA do jogador destrói a arma de perna de um gigante (3) Rosalie Você

ainda está se movendo!?

Destrua 3 armas

Rosalie De alguma forma, parece ter parado.

Leon I também confirmei daqui. A operação vai continuar... haverá algum problema?

Fran Claro. Continuaremos a assumir o controle da base. Rosalie Eu também sou muito duro com as pessoas. Vocês são muito bons também.



- Quando o AC do jogador se aproxima da 3ª base de defesa, a comunicação vem de Rosalie

Rosalie, posso ver a base.

franco O objetivo é o mesmo, não tenha pressa.

AC do jogador destrói 3ª base defensiva Fran Confirmamos a destruição da base.

Rosalie Em seguida e por último, vou enviar-lhe uma rota.

Comunicado por Fran quando o AC do jogador está se aproximando do último reduto defensivo vem

fran aqui é o último

Destrua todas as bases inimigas antes que a CA do jogador destrua a arma gigante Rosália Isso é tudo. Quase não deve haver mais inimigos.

Fran: Continuaremos a destruir as armas gigantes do inimigo.

A CA do jogador destrói todas as bases defensivas e gigantes

Leon O obstáculo foi eliminado. Comece a correr.

Fran Ok, está na hora. Rota atualizada. O ponto alvo é o representante

É uma torre. Apoie as tropas invasoras. Dirija-se à frente da torre.

Comunicação entra no AC do jogador mirando na torre Carol Foi maravilhoso. Afinal, era impossível naquele nível?

Fran Me responda, quem é você? Qual é o seu propósito?

Carol, eu disse que você não tem autoridade para fazer perguntas. Temos que apagar esse AC. Isso é tudo que posso responder. Rosalie, eu me

pergunto se vocês podem fazer isso. As feras não funcionam, e até a melhor delas está morta. Estou mostrando minha compostura, mas por dentro estou impaciente certo?

Carol É raso. Quem está morto? Descobriremos em breve. senhoras quão infelizes Nós te desejamos boa sorte. Bem então.

A comunicação entra de Fran quando o AC do jogador entra no quadrado Fran Leon, a situação.

Leon já se infiltrou no interior da torre. Os remanescentes da cidade devem se reunir.

Por favor, pare de comer lá.

Fran Você está certo. Destrua os inimigos reunidos na praça. a qualquer custo, Por favor, proteja-me. Esta quase aqui.

A CA do jogador destrói os reforços inimigos

Fran Leon, você já chegou?

A maioria dos inimigos dentro da Leon Tower foram aniquilados. Breve.

Fran Nesse ritmo, o AC não vai durar!!

Sob a CA do jogador que destrói os inimigos reunidos na praça, a CA Um helicóptero equipado com ele voa

Cro-Magnon Uma unidade AC que está completamente travada, é um bom trabalho.

Rosalie Enemy AC!!

da!

Fran Quem quer que seja, não podemos deixá-lo passar! Destrua o AC inimigo!

► Zodiac AC, nº 6 que satisfaz as condições de aparência de Gêmeos (frente) é assim. Guerra, nós precisamos disso.

Rosalie Enemy AC!! Eles estão a

Eles contrataram um AC do nada!

► A AC do jogador derrota a AC do inimigo Fran Leon! Ainda não!? Leon Devíamos o representante! Nossa vitória, Líder!!

— Inúmeras armas não tripuladas atacam a torre onde está o representante.

A torre está desabando Fran Isso é... É um tolo assim...



MISSÃO DA HISTÓRIA: 07

Narração A resistência que entrou no distrito administrativo superou muitos obstáculos, conseguir chegar lá.

Imediatamente depois disso, eles foram atacados por um exército de corporações.

O poder dos representantes desmoronou com a torre. Com as forças de resistência e o próprio representante.

Rosalie Leon! Leon!! Você está mentindo!? Responda-me, Leon!

Fran... retirar. Apostar é a nossa perda. Vou me retirar daqui imediatamente. Rosalie Eu não gosto! E eu!? Fran Você não viu!? Ele está morto! Ele!! É perigoso aqui!

Armas não tripuladas aparecem uma após a outra e destroem a cidade. Fran É perigoso ficar aqui. Vá para o subsolo, saia em algum lugar

Deve haver um lugar onde

— A comunicação entra de Rosalie sob o AC do jogador lutando contra armas não tripuladas

Rosalie Espere... está tudo bem agora. Vou enviar-lhe as informações da rota. Mas eles atacam

Então a cidade mudou bastante... não confie muito em mim, desculpe... Não adianta.

Fran Nós vamos escapar também. Vamos, depressa.

— AC do jogador passando pela passagem subterrânea, há comunicação

RD está aqui.

franco emboscada!?

RD Por favor, ouça, senhora. Acabei de notar. É uma forma de ganhar o jogo. Eu sou um idiota e demorei um pouco.

Rosalianta... de jeito nenhum...

-1 AC aparece na frente do AC do jogador

Rosalie, aquela máquina!!

RD Para ganhar, alguém tem que perder. Alguém além de mim Rosália RD!!

► Destrua o AC Vengeance de RD, ou retire-se

RD Eu não odeio vocês. Mas você sabe, sou eu quem pode me curar

Desculpe.

— Uma comunicação da Fran entra na CA do jogador que avança mais. Estou me adiantando.

Se precisar de ajuda, me chame.

— AC do jogador passando pela passagem subterrânea, há comunicação

Fran Você conseguiu se livrar disso?

Chefe Bem, não existe tal razão.

Fran Eu não posso acreditar que ele está realmente vivo.

Chefe Você disse RD, ele? Rosalie Você seduziu RD!?

Chefe Ele é uma espécie de gênio. Eu mesmo não percebi. Eu me pergunto se é assim agora. Ainda não estou acostumada. A aeronave também é uma segunda mão que estava por aí. Fran vocês!!

— AC do jogador ao sair de uma área aberta. O carrasco chefe do AC, que se pensava estar destruído, estava esperando lá.

Fran Sai daí.

Chefe Isso é impossível, sinto muito. Parece cafona, mas o AC tem um

Eu tenho que pegar.

Fran Experimente, se você puder.

Chefe Eu realmente não gosto desse tipo de competição séria. Não é meu personagem.

Bem, se você vai fazer isso, então vamos fazer sério! Não é mais divertido!? Hahahaha!!

► Derrote o Enforcado

Fran Você estava certo como eu disse. Desta vez, acabou.

Chefe Afinal, não é algo que você deva fazer, não é?

— O Enforcado destruído começa a se mover, pega um pilar de pedra próximo e corre em direção ao CA do jogador.

Fran Nesse estado... você deve ser capaz de se mover... Chefe É por isso que é tão engraçado, os humanos são!!



► AC do jogador derrota o Enforcado

Chefe Hahahahahahahahahahaha!! !! O melhor!

Vocês caras!!

MISSÃO DA HISTÓRIA: 08

Narração A empresa que seria contratada pelo deputado lançou um ataque indiscriminado à cidade.

O representante que deveria ser seu empregador não era exceção para eles. A cidade começou a desmoronar.

Diante da avassaladora quantidade de companhias, a indefesa resistência decidiu abandonar a cidade e fugir.

— A cidade está em chamas e os projéteis estão voando por franco toda parte. Forças corporativas continuam a destruir indiscriminadamente a cidade. Decidimos fugir da cidade. Pegue o máximo de pessoas possível e fuja. Eu gostaria que você fosse o último a se retirar. Destrua seus inimigos e siga a fuga. É um papel ruim. Mas só você pode fazer isso. vamos. Eu estou correndo contra o tempo.



— AC do jogador começa

Fran Este é o distrito costeiro. Faça o seu caminho desde a periferia da cidade, destruindo os inimigos. Depois de escapar, vou levá-lo para a cidade mais próxima. Mas honestamente, depende da sua sorte. Se for só eu, posso ver que haverá brigas mesmo que eu chegue lá.

Fran Tudo bem. É mais provável do que ficar aqui. Mas tudo bem, senhorita Rosalie? Se for só você, você deve ser capaz de ir a qualquer lugar. Rosália Sim. Acho que teria feito isso se você não fosse o líder.

— Quando o AC do jogador sai da passagem subterrânea para a superfície, uma comunicação chega de Fran. Compre-me algum tempo.

Rosalie Mesmo que você não faça nada, eles virão do outro lado. Você parece realmente gostar de mim.

► A CA do jogador mata um certo número de inimigos

Os Aliados Fran garantiram uma rota de fuga. vamos mover.

Rosalie vou te mandar a rota, se apresse.

► O AC do jogador está se aproximando da entrada do túnel

Fran De lá, você deve ser capaz de descer para o porão. Em seguida é o distrito de arranha-céus.

Há um helicóptero se preparando para escapar. Por favor me ajude. Rosalie, você deve pensar que o metrô está emboscado, tenha cuidado.

— Quando o AC do jogador entrar em uma área aberta do túnel, haverá um AC esperando por eles.

RD Afinal, eu vim para cá. É assustador e irresistível. você está próximo.

Rosalie RD, vamos parar agora.

RD Bom, não vou mais fugir. Tudo bem se você apagar o cara assustador. Parece-me que posso fazer isso.

► Derrote Vengeance, ou 40 segundos se passaram desde que apareceu

RD Hahaha, afinal não é grande coisa!!

Rosalie RD... É minha culpa.

Fran Não, não é, ele simplesmente escolheu. Temos trabalho a fazer, vamos.

— Quando o AC do jogador entra na Zona Alta, os helicópteros de fuga descem um após o outro.

Fran Vamos lançar os helicópteros de fuga um por um Por favor, ajudem os helicópteros! Resgate o máximo de helicópteros possível! O primeiro avião pousou! As informações da rota serão enviadas! Por favor, vá para o resgate!

Rosalie, posso ver o trem blindado!

Vou deixar para você decidir o que fazer.

► Unidade de

Resgate 1 Fran A Unidade 1 escapou.

► 1ª aeronave destruída

Fran No. 1, destruído!

— Helicóptero de evacuação

nº 2 aparece Fran nº 2 pousou! Depressa!

► Unidade de

Resgate 2 Fran A Unidade 2 escapou.

► Unidade 2 destruída

Fran Unidade 2 destruída!

— Helicópteros de evacuação nº

3 e 4 aparecem Fran nº 3 e 4 pousaram! Esta é a última vez!

► Unidade de

Resgate 3 Fran A Unidade 3 escapou.

► A unidade 3 foi destruída

Fran A unidade 3 foi destruída!

► Resgate nº 4

Fran Unidade 4 escapou.

► Unidade 4 foi destruída

Fran Unidade 4 foi destruída!

► Sem 1-4 helicópteros

Fran Estamos ficando sem tempo, vamos fugir também!!

► A CA do jogador atinge o ponto de fuga

Fran Não adianta mais ficar aqui. Vamos escapar, Rosalie

Vou atracar o avião no meu helicóptero. Ana, vá em frente.

Fran junto.

Eu também Rosalie Você não tem tempo?!

— Helicóptero de Rosalie atracando e voando no AC do jogador, franco lá receber comunicação de

Fran Rosalie, você está segura?

Rosalie Nós estamos deixando os distritos interiores em breve, sem problemas. Parece que você se livrou disso. Mas Ann

Pessoal, as coisas vão ficar difíceis a partir de agora. Porque o mundo exterior não é doce.

Mesmo que seja um pudim, você virá. Isso mesmo?

Rosalie Ah, a avarenta Rosalie também mudou, não é? Bem, isso seria mais interessante. Pode não ser uma má ideia trocar de profissão...

— Ao bater o helicóptero de Rosalie sendo atingido por um ataque de algum lugar

Solte o AC do player que também está atracado

Carol Por que você perdeu? Eu deveria ter instruído você a apontar para AC. RD O outro lado evitou. Como esperado da Sra. Bem, não importa se eu morrer Ikedo. Hahaha!

Carol Bom. Se os resultados forem iguais, não há problema. Elimine CA.



— AC do jogador cai no

chão RD Você sabe que não pode fugir de mim, certo?

Só uma vez.

Fran ... eu não posso.

RD Ah?

Fran Você não pode vencer aquele AC. Eu sei você é o único a morrer

RD Ah!? Experimental!!

► Defeat Vengeance RD

Você está falando de algo diferente... Eu sou especial... Eu não quero morrer...

— Um Vengeance destruído e explodido.

Fran Você é uma pessoa terrível. Queime tudo, breu. Mas... Mesmo assim, quero que você venha comigo. Enquanto eu continuar contratando você. Enquanto você continuar lutando



— Carol olhando de longe o AC de um jogador

Carol Sim, vocês são um adversário formidável, pessoal, por que? estou errado

— Ainda que

Rosalie Sala,

seu covarde!!

Chefe Carol.

Chefe Cale a boca, a farsa acabou. Eu quero ver O verdadeiro poder desses caras.

MISSÃO DA HISTÓRIA: 09

Narração Abandonando a cidade, a Resistência decide vagar sem rumo.

Apenas uma terra sem fim desprovida de vida estava na frente deles.

E, no entanto, a batalha não acabou.

Carol O experimento foi um fracasso. Vocês são os muitos que dormem nesta terra desolada, igual a nós. Mesmo sabendo que vão se destruir, eles ainda não conseguem parar de lutar, estômago. Uma existência mesquinha e estúpida. Chefe Acho que não. Pode ser que lutar seja o potencial humano.

Carol Interessante. Mas é apenas hipotético.

Chefe Deixe-me provar. Você deve ser capaz de fazê-lo



► AC do jogador derrota EXUSIA

Carol De jeito nenhum. Assim como AC. Existência estúpida... Mas... pode valer a pena considerar. Preciso de tempo. Hora de construir um programa completo.

Vamos agora Algum dia a resposta deve sair. Se gosta de você, "exemplo

Se o "lora" existe.

Algum dia a resposta deve sair.

Se, como você, existem "exceções".

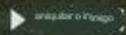
MISSÃO DA ORDEM: 01

Fran Esta é a Fran. Em breve chegaremos ao nosso destino. Dona Rosalie, qual é a situação? Afinal, é Migrant, o pária. Não é uma grande força. Fran Para

nós vivemos neste mundo. Este é o primeiro julgamento. Vamos Convo-marinho. CA, largue isso.

— AC do jogador cai no chão

as informações da rota do franco foram enviadas, além disso Deve haver inimigos. limpar rapidamente Sho.



Fran O inimigo parece ter sido aniquilado. Obrigado por seu trabalho duro, Rosalie. Estou aliviado por seus braços não terem caído. Por sua causa eu vou morrer É muito, então, na melhor das hipóteses, vou fazer voos trabalhar

Fran Vamos descer. Ficar muito tempo é inútil.

Rosalie Esse tipo de coisa séria não vai mudar, vai?

MISSÃO DA ORDEM: 02

Rosalie Os adversários desta vez são ex-forças de segurança.

A rota para a costa do franco é exibida.

Rosalie Destrua-os um por um.



inimigo Rosalie Foi muito fácil para você? De qualquer forma, bom trabalho!

MISSÃO DA ORDEM: 03

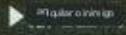
Rosalie Nossa missão desta vez é aniquilar as pessoas à frente.

Fran Até agora, não consigo ver o inimigo. Talvez você esteja em uma emboscada.

Rosalie, acho que você não precisa me dizer, mas é sobre usar bem o RECON. Boa sorte então.

>inimigos são reduzidos à metade

Fran Tropas inimigas, cerca de metade restante. É assim que as coisas são.



Rosalie Parece que foi fácil. Bom trabalho.

MISSÃO DA ORDEM: 04

Rosalie Nossa missão desta vez é destruir todos os inimigos por aqui.

Fran Destacamentos inimigos parecem estar indo nessa direção. Considerando o tempo de coleta

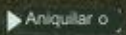
Você tem cerca de 3 minutos de sobra. Por favor, termine até lá.



o inimigo Fran Descendo daqui, bom trabalho.

MISSÃO DA ORDEM: 05

Rosalie Esta missão é destruir todos os inimigos por aqui. Fran Você pode ver a bateria no topo do prédio. Tome cuidado.



inimigo Rosalie Parece que acabou Obrigado por seu trabalho duro.

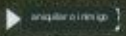
MISSÃO DA ORDEM: 06

Jack Golding Finalmente chegou. Você é realmente forte quando finge ser mandão?

MISSÃO DA ORDEM: 07

Rosalie Este oponente parece ter um equipamento melhor. Há muito tempo, vi um tipo de reconhecimento Tipo de alta mobilidade

Exiba a posição do alvo com um farol furano. Por favor, destrua todos os aviões.



Fran Confirmamos a aniquilação do inimigo. Vai cair daqui.

MISSÃO DA ORDEM: 08

O oponente de Rosalie Main é um tipo de alto poder de fogo para defesa. O cara com o escudo grande. Se você for direto, o ataque pode ser repellido. Vá para a esquerda ou atrás de seu oponente. Mire onde não há escudo.



Acabou o Fla. desça lá.

MISSÃO DA ORDEM: 09

Rouxinol Ahaha!

Apresse-se e desça! Hahahahahahaha!

ORDEM

MISSÕES: 10

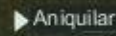
Rímel del Guerrero Esse é um exemplo... Posso ganhar?

MISSÃO DA ORDEM: 11

O irmão K AC é fácil quando você se acostuma. Contanto que a armadura seja sólida, o resto é um problema Meu irmão disse que não, woohaha!

MISSÃO DA ORDEM: 12

Rosalie, posso ver uma unidade do tipo suporte. Ele se move lentamente, mas tem um longo alcance. atrair um no outro eu não tenho que sair com Apenas se aproxime e acerte, tome cuidado.



o inimigo Fran Não há reação do inimigo. Dirija-se à coleção.

MISSÃO DA ORDEM: 13

Trabalhador 0429 O mundo foi destruído, mas a batalha continua. Vou desligá-lo. E que o mundo esteja em paz.

MISSÃO DA ORDEM: 14

Il Pecorone Uau, você realmente veio... Se não o matarmos rapidamente... será um desperdício de balas.

MISSÃO DA ORDEM: 15

Fran O adversário é um remanescente da força de guarda. Por favor, destrua todos eles.

Rosalie É uma força mista de um tipo diferente. Cuidado para não ser cercado.



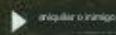
Rosário Acabou, obrigado.

MISSÃO DA ORDEM: 16

Rosalie A principal força do inimigo é É uma máquina móvel. Parece que alguns raros estão misturados.

troquei de equipamento. Se você mexer com isso, estará em apuros. um por um,

É aniquilado em voos rapidamente.



Fran Confirmamos a aniquilação do inimigo. A partir disso, ele vai cair.

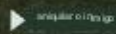
MISSÃO DA ORDEM: 17

Cara do irmão T. Quem fodeu meu irmão? Vou te ensinar a diferença entre a armadura do irmão mais velho e a do irmão mais novo!

MISSÃO DA ORDEM: 18

Rosalie Estamos lidando com ex-guardas.

Fran Uma unidade mista de várias unidades. É perigoso trabalharmos juntos, tome cuidado.



Rosalie Pronto?

Fran Desça. Eu estou tão cansado.

MISSÃO DA ORDEM: 19

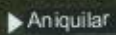
Não importa o quanto Zamboanta lute, eu só posso fazer as coisas como de costume. Eu vou te mostrar quanto tempo eu posso continuar jogando.

MISSÃO DA ORDEM: 20

David: Nós dois somos idiotas que só podem fazer esse tipo de coisa. É por isso que eu perco Não vá ao hospital.

MISSÃO DA ORDEM: 21

Rosalie São eles que coletam suprimentos por aqui, helicóptero grande Há eu não vou fugir



o inimigo Rosalie Você ganhou muito dinheiro desta vez, não é?!

MISSÃO DA ORDEM: 22

Fran Desta vez, os remanescentes das forças de segurança são os adversários. Rosalie Soa como uma estranha combinação de tropas. Tome cuidado.

▶ Aniquilar o inimigo

Fran Parece que acabou. desça lá.

MISSÃO DA ORDEM: 23

MoH Squad 1 Thorn Emblem Helicóptero e AC Conforme informações. Unidade 2 do MS Infelizmente, já estamos acima da capacidade. Não há mais lugar para você em nenhum lugar deste mundo.

— - AC do jogador caiu do helicóptero

Fran O objetivo da operação é aniquilar as forças inimigas.

Rosalie Existem alguns. Acho que estava esperando por você.

Fran está bem. Você venceu, você.

Até Rosalie, ahaha!

▶ Aniquilar o inimigo

Fran O inimigo parece ter sido aniquilado. Obrigado por seu trabalho duro.

Rosalie Esses caras são unidades do MoH.

Fran MoH?

Da organização mercenária?

Fran Aquele MoH estava esperando por nós?

Rosalie Espero que não dê muito trabalho.



MISSÃO DA ORDEM: 24

Fran O trabalho de hoje é um pedido da Rosalie. O avião que escapou por aqui

Você estava procurando por um

corpo. Rosalie "Está certo! É de uma cor estranha que você não vê com muita frequência! E me diga que são dois!"

Parece estar afinando, então não deixe escapar!

▶ Aniquilar o

Inimigo Rosalie Vou pegá-lo Obrigado pelo seu trabalho duro!

MISSÃO DA ORDEM: 25

Rosalie É um tipo de suporte de longo alcance. Eu posso ver vários corpos. Acalme-se e lide com isso.

Observe o que você está atirando.

▶ Aniquilar

o inimigo Fran Acabou, não é? desça lá.

MISSÃO DA ORDEM: 26

Trabalhador 0454 Que o mundo descanse em paz. Mas aquela máquina... não parece que vai render muito dinheiro.

MISSÃO DA ORDEM: 27

Rosalie Desta vez, como sempre. Mate todos os inimigos por aqui. Fran Força principal do inimigo parece ser uma bateria de artilharia fixa. Mantenha a calma e você ficará bem.

▶ Aniquilar o inimigo

Obrigado Fran. Dirija-se à coleção.

MISSÃO DA ORDEM: 28

Rosalie É a aeronave de defesa que você mencionou. Parece que existem vários tipos. Eles sempre têm muito poder de fogo. Tome cuidado.

▶ Aniquilar

o inimigo Fran Não há reação do inimigo. Dirija-se à coleção.

MISSÃO DA ORDEM: 29

W Clausewitz Eu não perco. É o que pretendo fazer hoje.

MISSÃO DA ORDEM: 30

Irmão." Esses caras eram indiferentes. Antes que este morra, mate o oponente. Por que não pode ser feito, é isso!

MISSÃO DA ORDEM: 31

Shinji Onizuka está aqui.

Makotokuki Ok., vamos esmagá-lo rapidamente.

MISSÃO DA ORDEM: 32

Rosalie Desta vez, é um trabalho caçar esses caras. Por aqui, não é uma boa ideia procurar suprimentos. ser. Não tenho certeza de quanto tempo será. Não desanime.

▶ Elimine todos

os inimigos Parece que esta área foi eliminada. Acabou, obrigado pelo seu trabalho

MISSÃO DA ORDEM: 33

Rosalie, tenho certeza que você conhece a localização, mas desta vez são os caras. um pouco poluído está escuro. Eu não posso ficar muito tempo. São quatro minutos. Limpe enquanto isso.

▶ Aniquilar o inimigo

Rosalie Parece que o que você estava escondendo aconteceu. eu estou vindo aqui

▶ Reforços inimigos aniquilados

aqui vamos nós de

▶ Aniquilar os reforços

inimigos Rosalie Até breve Quantos desses caras estão aí?

▶ Elimine os reforços inimigos

Rosalie Parece que está resolvido. Bom trabalho.

MISSÃO DA ORDEM: 34

Fran O trabalho de hoje também é um pedido da Rosalie.

Rosalie O alvo é o mesmo da última vez. Parece que serão quatro dessa vez!!

Fran Desta vez,

não posso ficar muito tempo. Retirar após 4 minutos. Por favor, destrua-o até lá.

▶ Aniquilar o inimigo

Rosalie Parece que acabou. vou recolher!

MISSÃO DA ORDEM: 35

Fran Esta é a Fran. Logo estaremos sobre nosso destino.

Rosalie Como sempre. Mate todos os caras por aqui. Começa

a Operação Fran. CA, largue isso.

▶ Comece quando o alvo é a bateria de artilharia fixa

Rosalie, ninguém...?

Fran hum... Parece que realmente não gostamos disso.

Unidade do MS Pois então, vamos juntos. Por favor, mate-me, rapidamente.

Fran É MoH! Tanto!

Rosalie, vou esmagá-la com quantidade. É o melhor método deles. tenha cuidado, um após o outro Ele vai sair.

▶ Reforços inimigos aparecem

Fran Mais reforços inimigos!

▶ Reforços inimigos aparecem

Fran ainda está chegando!

Infelizmente, já estamos acima da capacidade.

Em nenhum lugar deste mundo resta o seu lugar.

▶ Aniquilar o inimigo

Fran Parece que acabou.

Rosalie É a mesma coisa, esses caras. Seja forte, não importa o quê. Com teimosia, cortesia ou qualquer desculpa adequada. Eu não posso evitar, eles são como crianças.

Fran Rosalie, você está...

Rosalie, vou buscá-la imediatamente. Porque este não é o fim.

MISSÃO DA ORDEM: 36

Trabalhador 0403 Se não eliminarmos pessoas como você, a batalha nunca terminará. Foi-nos dito isso. Que o mundo esteja em paz.

MISSÃO DA ORDEM: 37

Três Reis Magos (Áudio) *****

MISSÃO DA ORDEM: 38

Fran Novamente, o objetivo é aniquilar as forças inimigas.

Rosalie À primeira vista, não parece haver inimigos... Fran

Deve ser um ataque surpresa. Apenas no caso, seja cuidadoso e agradável.

▶ Aniquilar

o inimigo Fran Estou feliz por você estar a salvo. desça lá.

MISSÃO DA ORDEM: 39

Rosalie O objetivo é o mesmo de sempre. Mate todos os caras por aqui. bastante parece tome cuidado.

Fran Fim dos reforços inimigos antes que eles apareçam. Após 5 minutos, retire. Destrua todos os aviões até então.

▶ Aniquilar o

inimigo Rosalie Bom trabalho, estou indo buscá-lo.

MISSÃO DA ORDEM: 40

Desperado Não desmonte como da última vez. Quando o valor diminui, você pode entender quantas vezes você diz isso. Wayne Wayne Não diga coisas difíceis.

Desperado Não me importo de sujar. Como na cabine.
Waina, Waina Hide, ei. haha.

MISSÃO DA ORDEM: 41

Fran É o pedido habitual de Rosalie. Rosalie

Eu faço a mesma coisa de antes. Encontre itens raros e destrua-os. para não fugir
Farei isso rapidamente.

▶ Aniquilar o

inimigo Rosalie Incrível, obrigado pelo seu trabalho duro

MISSÃO DA ORDEM: 42

MoH Corps Aqui vamos nós, helicópteros de emblema espinhoso e ACs.

Neon Achei que estava condenado pela comoção na cidade.

Neon Me desculpe, Cordelia. Um reencontro depois de muito tempo.
Até hoje.

desta forma. Sua má sorte,

Fran, de repente atirou em você!? Parece que eles também trouxeram
AC com eles. Apenas mostre-me o seu poder.

▶ Perto do inimigo AC

Rosalie Essa máquina é um neon.

Fran Você conhece aquele AC?

Rosalie Ele apenas se move rápido, e seus ataques não são tão grandes assim. assim, chiku
Ele é um cara que gosta de te provocar. Mesmo que você coma um pouco, acalme-se e mire.

Entendi?!

▶ Aniquilar

o inimigo Rosalie Acabou.

Fran Quem é esse AC?

Rosalie Colega, velhos tempos. isso é tudo.

Fran: Aquele AC não é membro do MS?

Rosália Sim. É isso mesmo, então.

MISSÃO DA ORDEM: 43

Fran Esta é a Fran. Logo estaremos sobre nosso destino.

Rosália Como sempre. Mate todos os caras por aqui.

Começa a Operação Fran. CA, largue isso. espere um minuto. As coisas estão estranhas...

Rosalie, o que está acontecendo!

Angie É o inimigo, No.8.

Nº 8...

Fran Quem

é você Rosalie Tenha cuidado!



▶

O inimigo AC é derrotado ou recuado, o jogador AC tem vantagem sobre o inimigo AC

No.8 ... bem feito.

▶

A CA do inimigo é derrotada ou retirada, e a CA do inimigo é superior à CA do jogador

No.8 ... É chato.

Inimigo AC, Leo se retira

Fran Rosalie... Quem é esse AC? Rosalie
eu não sei. Um emblema que nunca vi antes.

Caveira e números... Quantas pessoas são assim...?

MISSÃO DA ORDEM: 44

Três sábios (Fum) Ooh, você finalmente saiu? Esteja preparado. Se você entrar, vamos atirar em você.

MISSÃO DA ORDEM: 45

Mãe Q Sabe, meus idiotas cuidaram de mim. Bem, mesmo esse tipo de coisa está dentro da
minha família. Devo colocá-lo antes de deixá-lo cair?

MISSÃO DA ORDEM: 46

Soldado 0312 Isso é camarada. Seus tolos que perturbam a paz do mundo.

Soldado 0331 Deve ser apagado. Caso contrário, este mundo desolado não pode ser salvo.
SOLDADO 03120331 Que o mundo descanse em paz.

MISSÃO DA ORDEM: 47

Fran O objetivo é o mesmo de sempre. Destrua todos os inimigos.

Rosalie Há um grande helicóptero armado. Ele é um pouco mais problemático do que o normal. tome cuidado

colocar

▶ Aniquilar seus

inimigos. Rosalie Parece que acabou. Obrigado por seu trabalho duro.

MISSÃO DA ORDEM: 48

KARATA O su...

MISSÃO DA ORDEM: 49

Fran confirmou as forças inimigas. Há muito poucos. Rosalie Esta
área está completamente ocupada. Se você não fizer isso seriamente por um tempo, é perigoso

Moyo.

Frans O objetivo é a aniquilação das forças inimigas. vamos.

▶ Aniquilar o inimigo

Fran Não há sombra inimiga. Obrigado por seu trabalho duro. Daqui desce para lá.

É da mesma forma que vocês fazem, pessoal. Seja forte, não importa o quê.

Com teimosia ou facetas, com uma desculpa apropriada. Eu não posso evitar, eles são como pirralhos.

ORDEM

MISSÃO: 50

Fran Esta é a Fran. Logo estaremos sobre nosso destino.

Rosalie, você está pronta? Por aqui...

Regan Essa voz já vem há muito tempo, Cordelia. Não, tenho certeza que o nome dela é Rosalie.

Era

Rosalie Foi você, Regan. você ainda estava vivo Regan Você

ainda é violento. Para minha verdadeira imã. canal de rádio que você está usando

Eu perguntei a um velho amigo sobre isso.

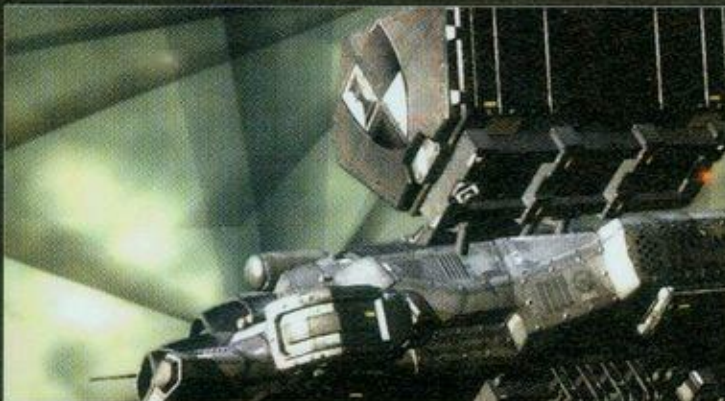
Rosalie O que você quer que eu faça?

Regan Você sabe que estou aqui para fazer é matar você.

Fran Verifique o AC do inimigo!

Eu não preciso namorar você. mantenha distância e tenha certeza

Eu acho.



▶ Aniquilar o inimigo

Regan Parece que os números são verdadeiros.

Cordelia Bem-vindo de volta ao MoH. Deixe as coisas velhas desaparecerem. Claro,

seus amigos também são bem-vindos, Rosalie,

eu sei o que você está procurando. Você colocou os olhos no braço desse cara, certo?

Regan me desculpe, fufufu. Eu me pergunto se era óbvio. Vamos nos encontrar novamente.

Cordelia. Em seguida, vou desmontá-lo. Eu prometo.

Fran Rosália...

Rosalie vou fazer um pedido a vocês. esmagá-los

MISSÃO DA ORDEM: 51

K Zeusehofer Ufa, você parece bem forte, não acha? Bem, espero que não seja um aborrecimento

MISSÃO DA ORDEM: 52

Jane Strikes Ei, vamos a algum lugar quando isso acabar.

Mosin Nagant Ah, certo.

Jane Strikes Really!? Então eu vou te matar com Sassa!

Mosin-Nagant Oh, por favor.

MISSÃO DA ORDEM: 53

Kylie Ei, aqui vamos nós. Faça direito, faça direito.

Q.E.D. Idade quod agis.

Kylie

Ah!? Q.E.D.

Tu fui, ego eris.

Kylie Como sempre, não sei por quê.

MISSÃO DA ORDEM: 54

Fran Unidade inimiga, confirmada. Bastante.

Rosalie Ha!Você quer nos esmagar!?

Vamos Fran. Você venceu, você.

▶ Aniquilar o inimigo

Fran, como sempre. Muito bem. desça lá. Bom trabalho.

MISSÃO DA ORDEM: 55

Rosalie Diga-me que as pessoas que moram aqui estão acumulando muitos suprimentos.

Segurança não é grande coisa. Vamos pegá-lo enquanto estamos

nisso. Fran Não precisa ficar muito tempo. Destrua-o em 4 minutos.

▶ Aniquilar o inimigo

Fran Confirmamos a aniquilação do inimigo, desça lá.

Rosalie Espere um minuto. Parece que seus companheiros estão de volta. Você é mais rápido do que eu pensava

não tem. Você ainda pode ir? Destrua todos eles.

▶ Destrua os reforços inimigos

Rosalie Parece que você vai ficar bem desta vez. Bom trabalho.

MISSÃO DA ORDEM: 56

King Bee Um tolo que interfere com nossos verdadeiros desejos... Vá embora. Que o mundo esteja em paz.

MISSÃO DA ORDEM: 57

Três sábios (sem dúvida) finalmente encontrei. Já procurei muito, hahaha!Vou me vingar de vocês dois!

MISSÃO DA ORDEM: 58

R. Leibnitz Alvo Aquisição. 20 segundos restantes até a distância da

batalha. I.C. Conforme planejado, claro.

R. Leibni Entendido.

MISSÃO DA ORDEM: 59

Parece que os Olhos do Rosário apareceram novamente. Vou ser metódico desta vez. No entanto, o tempo

é de 6 minutos. Faça isso rapidamente. Não tenho muito tempo, então vamos lá!

▶ Aniquilar todos

os inimigos Rosalie está aqui de novo!

▶ Elimine os reforços

inimigos Rosalie Siga para o próximo local. Vou te dar a rota.

▶ Reforços inimigos

aniquilaram Rosalie O próximo chegou!

▶ Destrua os reforços inimigos

Rosalie Esta área está limpa. Em seguida, vamos.

▶ Destrua os reforços inimigos

Rosalie Se você apenas fizer isso, não vai sair por enquanto. Bom trabalho.

MISSÃO DA ORDEM: 60

unidade MoH eu vi. Helicóptero alvo.

Regina Ok. Eu odeio maneiras covardes. De frente, moa-o para baixo

Fazer Até que desmorona. Agora comece o ataque.

Fran Avíões inimigos,

muitos! Unidade de Rosalie Regan. Não deveria ser assim, se for ele.

▶ Destrua um certo número de inimigos

Fran Reforços inimigos!

Rosário Eu pensei assim. Eu ainda estou saindo!

▶ Elimine os reforços inimigos

Fran Mais unidades inimigas aparecem!

Regan, eu me pergunto se vou ficar sem balas logo. Cordelia, é hora de pedir desculpas, se for agora,

Para isso até o ponto em que você possa diferenciá-los, mesmo que moram.

Rosalie Ha!Me ameace um pouco melhor. estou pronto para fugir

Especial.

▶ Destrua um certo número de reforços inimigos

Fran Outro reforço, cuidado!

▶ Destrua um certo número de reforços

Inimigos Fran Ainda mais inimigos!

Regan Oh, você está com preguiça de desistir!

▶ Destrua os reforços inimigos

Regan De jeito nenhum... tantos... Você é um monstro? Aquele

piloto... Fran Pelo menos, pode ser demais para você. Rosália

Você entendeu. Não se preocupe mais conosco.

Regan, não vou deixar você fazer o que quiser... Nunca.

MISSÃO DA ORDEM: 61

Haskock Jr. tem articulações rígidas... O dia está ruim hoje... Parece que não vai dar certo...

MISSÃO DA ORDEM: 62

Oldman Parece que passou por uma confusão. ar terrível. É por isso que você

vai perder. Para covardes como águias.

MISSÃO DA ORDEM: 63

Rosalie Há um grande helicóptero armado, e dois. Os

inimigos também são implantados em torno de Fran. Estar cercado pode ser problemático.

tome cuidado.

▶ Aniquilar o inimigo

Rosalie Parece que acabou. Estou indo para lá.

MISSÃO DA ORDEM: 64

Fran Esta é a Fran. Logo estaremos sobre nosso destino.

Rosália Como sempre. Mate todos os caras por aqui.

Começa a Operação Fran. CA, largue isso. aniquilar

▶ o inimigo

Não há reações inimigas nas proximidades de Fran. desça lá.

Rosalie Obrigado por seu trabalho duro.

Evite Fran! No.12

Afiliação desconhecida confirmada.

Rosalie, aquele cara outro dia?

A Fran está chegando, não baixe a guarda!

▶ Derrote o AC inimigo

Fuselagem No.12 destruída. É difícil continuar a operação.

Rosalie... eu não sei o que você quer dizer. Por que você está vindo? Não tem como eu ganhar nesse estado.

Fran Em outras palavras, é uma pessoa que não entende nada desse tipo de radiocínio. Agora eu sei. É isso. Eu tenho que lutar. perigoso, extremamente

Angie No.12. Perda. Todos os pilotos, links de dados. Informações atualizadas do inimigo. Cada aeronave, adicional. Comece a atacar, aniquile.

MISSÃO DA ORDEM: 65

Queenbee Você estará cansado de matar agora. Eu mesmo irei guiá-lo. Viva em paz no equinócio. E que o mundo esteja em paz.

MISSÃO DA ORDEM: 66

Caça Solidfeather É hora. Vamos começar, isso é negócio.

MISSÃO DA ORDEM: 67

Belka É a maneira usual, bom.

H.Jackson Chi... Sempre se divirta... Cuide-se. Belka,

tudo bem com isso? Pode bater em você.

H.Jackson Ha!

MISSÃO DA ORDEM: 68

O poder do clã Oswald agora é coisa do passado. Vamos, fique atento. Na verdade, ninguém no MS pode ajudar mais do que isso.

Cordelia odiava laços e escolheu a liberdade por conta própria. É tarde demais para voltar à organização.

Eu não acho. Eu não sou seu inimigo.

Regan Aquele piloto... se você pegá-lo, tudo vai mudar. Criar MoH

Foi a nossa família que conseguiu. Eu não vou dar a ninguém. Veja bem, Oswald.

Patético Oswald. Abaixar-se. Só eu estarei com você até o fim.

Fran Aeronave inimiga confirmada! Muitas sombras! Há também um AC!

Rosália Isso é... Cuidado com o AC inimigo. É diferente do adversário até aqui.

▶ Derrote o AC inimigo

Oswald Tanto... Pode não haver uma próxima vida nesta vida.

▶ Derrote todos os inimigos

Não há reações inimigas nas proximidades de Fran.

Rosalie Oswald, não acredito que você vai assumir. Talvez eu esteja feliz. Como você quiser apenas para viver

MISSÃO DA ORDEM: 69

Fran Esta é a Fran. Logo estaremos sobre nosso destino.

Rosalie Como sempre... Acho que não irei por um motivo. É um cliente, por exemplo.

No.2 Angie, aquele é o inimigo?

Angie As forças amigas já partiram. Não temos aliados. dado a nós

Sua missão é destruir seus inimigos. É isso, nº 2.

No.2 Entendido O combate

começa. Fran Confirmou a CA do inimigo. céu helicóptero deve estar fornecendo algum tipo de apoio.

Se você derubá-los, ou

Rosália Nada mal. É apenas uma questão de evitar seu ataque.

Fran, vou deixar você decidir qual deles priorizar.

Rosalie Cuidado, não é assim.

▶ Destrua um grande helicóptero inimigo

Angie O dano se espalha, cai.

No.2 Comandante Perdido. Retirar e reagrupar. Não vá atrás de Angie.

bem treinado. Um inimigo

fornidável? Parece que não faz muito tempo.

▶ Derrote o AC inimigo

Angie Os dados a aeronave estão aumentando, estão falando nos refinando aqui.

No.2 No.2 Entendido, bem treinado.

Um pouco brutal demais. Um

inimigo fornidável? Parece que não faz muito tempo.

Inimigo AC, Aquarius retira

Fran Este é o terceiro...

Rosalie Eles são caras corporativos, não são?

Fran: Não. O que é esse grupo de pessoas?

MISSÃO DA ORDEM: 70

Cabo Maria Por mais difícil que seja, são necessárias duas pessoas... Se você vencer, será chamado de covarde.

Sargento Rosa Você ficou razoavelmente forte, mas é um idiota. ok cara morto

Eu não digo coisas.

MISSÃO DA ORDEM: 71

Rosalie Eu deveria ter limpado a maior parte, mas parece que está brotando de novo. Há algo um pouco mais forte desta vez. Apenas no caso, tenha cuidado. O tempo limite é de 5 minutos. Bem, então vamos.

▶ Aniquilar

o inimigo Rosalie Parece que é o fim. Bom trabalho.

MISSÃO DA ORDEM: 72

Regan, não vou deixar você recuar, Oswald. Só você não vai me trair. Certo, Oswald ... eu deveria ter contado a você. Só eu estarei com você até o fim.

Regan Este é o fim, Cordelia. Você e eu sabemos qual é real

Eu vou te deixar.

Fran Enemy AC confirmado.

Rosalie A outra parte está vindo para morrer. Não baixe a guarda.

▶ Derrote o AC inimigo

Rosalie Se ao menos eu tivesse a habilidade de Oswald você... não seja estúpido, vamos lá para uma mulher

Regan eu não vou te perdoar, Cordelia... Eu definitivamente vou te matar...

Fran O que vem!!

Regan Isso é... um Zodíaco!!

No.1 Vurua!?



Helicóptero de Regan é abatido por AC do Zodiac
Rosália Regan!!

Fran É AC de afiliação desconhecida! Está vindo para cá!!

▶ Derrote o AC inimigo

Fran's Enemy AC, silenciado.

Rosalie Eu finalmente sei seus nomes. Zodíaco... confira

Fran Rosália.

Rosalie... Até breve, Regan. Eu te odiei tanto.

MISSÃO DA ORDEM: 73

Killer It foi uma organização que foi criada com muito esforço, mas graças a você, começamos de novo. eu vou pagar o preço

MISSÃO DA ORDEM: 74

Rosalie Por aqui, Zodiac está saindo. Se você vai me atacar de qualquer maneira, Você deve ir daqui.

Fran Sim....

Rosalie O que, fale.

Fran Eu não entendo o propósito deles. É como se eles estivessem apenas lutando por lutar.

AC do jogador cai no chão

Fran Até agora, não houve resposta da área

circundante. Rosalie Não baixe a guarda. Não há erro nas minhas informações.

Um helicóptero com um AC atacadado voou.

Angie É o inimigo, No.5 No.5 Vamos

balas de frente, Angie. Assim como um ser humano, não são necessários truques ou armadilhas.

Angie Tudo bem, vamos continuar. Boa sorte, nº 5.

Fran: Um grande helicóptero

está se aproximando rapidamente!! Rosalie: Você vai atacá-lo?

ORD

ORD

ORD

F Goo

A

ORD

ORD

▶ Derrote o inimigo

AC Rosalie parou que você fez isso.

Fran Sem hesitar... embora não saibamos se somos o inimigo.

Rosalie Você acha que eles são inimigos, não é? Fran porque?

Rosalie Isso é... não tem como eu saber!

Fran só sabe lutar. É como se alguém o tivesse plantado em você.

MISSÃO DA ORDEM: 75

Matar um tigre...

MISSÃO DA ORDEM: 76

O inimigo de Angie, No.8, começará a atacar.

No.8 Você tem uma linha com eles, Angie?

Angie Qual é o propósito, No.8?

No.8 Você é o comandante e, ao mesmo tempo, tem o dever de responder às nossas demandas. Preparação

Continue assim, Angie.

— No.8 AC é lançado do helicóptero

Fran Enemy AC, Zódiaco!

Rosalie That Emblem, eu o encontrei uma vez antes. Desta vez, não vou fugir!

▶ Cause uma certa quantidade de dano ao AC inimigo

No.8 Você é um inimigo?

Fran É do piloto ali! No.8

Ouçã de novo. Você é o inimigo?

Rosalie Você foi quem veio primeiro, certo!? Do que você está falando agora?

No.8 Vamos responder. Não somos mais necessários?

▶ Destrua ou retire o AC inimigo

No.8 Vencer é o único sentido da nossa existência. Se você disser que pode superar nossa força, a missão estará encerrada. Nós éramos um fracasso.

Fran, você quer que eu mate todos vocês?

No.8 Se você pode fazer isso, Angie Warning,

uma afirmação que poderia ser considerada derrotista. Qualquer coisa além disso é considerado traição.

No.8.

No.8 Angie, não há mais forças amigas. Quem está nos comandando?

Angie Essa é uma pergunta sem sentido. Incapaz de responder, No.8. No. 8 Angie. Você se foi, nós também te conhecíamos.

MISSÃO DA ORDEM: 77

F. Goodish É a mesma coisa hoje, irmão. Atire até que ele não se mova. A.

Roussimov Sim, irmão. Basta atirar e matar. O cara parado na nossa frente.

MISSÃO DA ORDEM: 78

Inicie uma missão de carregamento. Conforme instruído, faça-o bem.

Gerhilde Jesus, Sr.

MISSÃO DA ORDEM: 79

Angie O inimigo é poderoso. Mas você deve completar sua missão,

No.4. No.4 Eu sei o que você está pensando, Angie. O que vai acontecer à seguir talvez.

Angie, não tenho certeza do que você quer dizer, No.4. realizar a operação

No.4 Experimente, faça o que quiser.

— A CA do jogador cai no

chão franco. Não podemos recuar. Eles o seguirão onde quer que você vá. Destrua o AC Zódiac inimigo.

▶ Inimigo AC, Derrote Áries

Angie No.4, Perdida. Sortie No.9.

No.9 No.4, o trabalho foi feito. Depois disso, eu vou assumir. Rosalie Segunda máquina!? É um tipo de máquina completamente diferente de antes!

Fran Quer dizer que correu de acordo com o plano?

Rosalie Finalmente está tudo bem fingir!

▶ Derrote o AC inimigo, Virgo.

Fran Enemy AC, ambas as aeronaves estão silenciosas. Não há reações inimigas nos arredores.

Você conhecia o primeiro AC? que eu me tornaria uma pedra de abandono. Rosalie Ei, você ia ganhar, não ia?

Eu não, Fran

Angie... aquela mulher

MISSÃO DA ORDEM: 80

E a Operação

Z? Dr. D... é necessário?

Z Tudo bem tudo bem, como de costume. Nós apenas fazemos o que o outro faz. Dr. D. Se vão morrer, morram vocês dois.

MISSÃO DA ORDEM: 81

No.10 Estamos num beco sem saída, Angie.

No.3 Você sempre nos odiou, Angie.

Angie, não tenho certeza do que você quer dizer.

No.10 Hahaha!Vooê mudou, Angie.

Não.3 Você literalmente deu tudo para o projeto?

O coração da Mari também? Ei, Angie?

Angie, não tenho certeza do que você quer dizer. Verifique o AC do inimigo. No.3 No.10, comece a atacar.

No.3 Você não precisa de um coração!Se você disser que pode vencer com ele!!

— AC do jogador cai no chão

Fran Dois AC's inimigos! Há um atirador à distância! Tenha cuidado!!

▶ Derrote o AC inimigo na ordem de Libra - Biscotto

O avião de Angie está destruído. Missão falhou, No.3

No.3 Que piada terrível, Angie. Você e eu nos tomamos bonecos para vencer.

Mesmo que já faz um tempo. Então, este Zama, não me lembro o que eu queria

Eu não estou aí! Hahahaha! Ahahahahaha!!

▶ Destrua o AC inimigo na ordem de Peixes

→ Libra Angie Naufrágio da aeronave. A missão falhou, No.10.

No.10 Que piada terrível, Angie. Tanto você quanto nós. Tome-se um fantoche para vencer

Mesmo que já faz um tempo. Então, é esse caroko? não me lembro o que eu queria

Hahahahahahahahaha!!

▶ Destrua todos

os AC's inimigos Rosalie Quantas aeronaves são essas?

Fran Isso mesmo. Vamos terminar a missão deles.

MISSÃO DA ORDEM: 82

Izumo: Ouvi dizer que aqueles dois morreram...

É ele? Jack Noir Bem, nosso tempo pode estar chegando ao fim.

Izumo Mudança geracional, não é ruim, mas vamos ver o quão poderoso é.

ORDEM

MISSÃO: 83

No.2 A situação da batalha não é boa. Devemos chamá-lo de estado de destruição?

No.8 Angie, tenho uma pergunta.

Angie por favor No.8.

No.8 O que vai acontecer com você quando todos nós formos embora?

Angie É o inimigo. No.2 No.8.

No.2 Vamos lá, No.8. Não deve haver ninguém neste mundo que possa superar nós dois.

No.8 eu sei, No.2. É por isso que nascemos de novo. Vamos começar nossa missão.

▶ Destrua todos os AC inimigos

Falha confirmada da missão de Angie. deixará de funcionar.

— O helicóptero de Angie cai

Rosalie Eu me pergunto se lutar, força, esse tipo de coisa é especial.

Fran Era uma vez, aquele homem também disse. Eu me pergunto se essa é a nossa possibilidade.

Rosalie Bem, não importa. Eu não quero mais viver por causa da especulação de outra pessoa

Eu não posso acreditar que posso. Então, apenas lute. Apenas faça o que quiser.

Fran O que você quer fazer, por exemplo?

Rosalie Está decidido, não está?

Fazer dinheiro.



Eu me pergunto se luta, força, esse tipo de coisa é algo especial.

Aquele homem disse uma vez Eu me pergunto se essa é a nossa possibilidade

Emblema "2"

Emblema #2

Luz lateral

Olhando para o conteúdo para download, se você é um fã, com certeza

Você pode conferir o emblema com mais variações. Sucessivas séries "Armored Core" vai querer o que foi usado em Leeds, não apenas "Armored Core V".

O primeiro conteúdo de download

Como o primeiro conteúdo de download, 6 tipos de conjuntos de emblemas foram distribuídos. todos,

Foi usado em "Armored Core 4" e "For Answer".

"Conjunto de emblemas 1"



Otsdaiva

Lilium Walcott Wynn D. Fansion



roade

Wynn D. Fansion

[conjunto de emblemas 2]



Maximiliano Terridor

neonidas

Juko Emily



roade

redemcirho

[Conjunto de emblemas 3]



CUB E Desconhecido (White Gint)

velho rei



quilo

Takelore Ayasaka

Os conjuntos de emblemas 1-3 são os emblemas usados pelo Next que apareceu em "Armored Core for Answer".

Você não pode editá-lo, mas pode colocá-lo em sua aeronave pessoal e usá-lo.

[Conjunto de emblemas da equipe 1]



empireus

color

ORCA 藤田

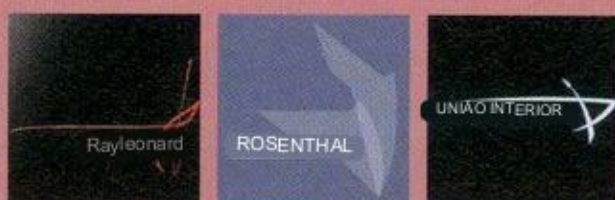


arco de linha

agencia aspin

O primeiro emblema que pode ser usado como uma equipe. Existem emblemas de organizações que desempenharam um papel importante em "Armored Core 4" e "Armored Core for Answer", como Enterprise Federation, Colored e ORCA Brigade.

[Conjunto de emblemas da equipe 2]



Ray Leonard

Rosenthal União Interior



Bernardo Félix Fundação

algebra

GA

[Conjunto de emblemas da equipe 3]



toro

TECNOCRATA

Akva Vit



leone mecanica

GAE Albrecht Drais

O conjunto de emblemas da equipe 2-3 está centrado nas marcas do logotipo das empresas que fabricaram peças e armas para "Armored Core 4" e "Armored Core for Answer". Cada empresa pertence ao GA Group, ao Omer Group ou ao Intelio Group, e houve conflitos devido a seus interesses.

Trabalhos Vencedores do Concurso

de Emblemas O 1º Concurso de Design de Emblemas foi realizado de maio a junho de 2012. Um usuário

Os 16 melhores trabalhos por um voto e 4 trabalhos selecionados pela equipe de desenvolvimento ganharam o prêmio.

Essas 20 gemas são distribuídas gratuitamente como o quarto conteúdo para download.

trabalhos



Stuckor ELC OLON (todos de longa duração)

Makochin

Shinko

MAX

Fantasma

蒼

-迅-

Estrangeiro

manário

sem rosto

Takafumi

sem rosto

O homem integrado (que vive para longe de GABO)

Midorun

diadema

Zurabiko

Amara

Makochin

2º conteúdo para download

O conjunto de emblemas entregue como o segundo conteúdo de download consiste em emblemas nostálgicos que apareceram em trabalhos anteriores a "Armored Core for Answer".

[Conjunto de emblemas 4]

Núcleo Blindado



bola nove



Valkyria C



HAM marreta

Núcleo Blindado 2



Leos Klein (Flightners)

Núcleo Blindado 3



força de

Projeto Núcleo Blindado Phantasma



ferrão



estrela coral



mina de perigo

Nexus Núcleo Blindado



Ginovy

Disjunção blindado do núcleo nove



NB Nine Ball

Armored Core Nexus / Armored Core Last Raven



Jack O'



evangelizar



Shimadzu

Núcleo Blindado Last Raven



Njamji



Flan



diretor



Tint S. Spaw



goldie gordon



logo de aro



Zinada

Um emblema anexado a uma aeronave individual. Além de AC "Nine Ball" de Hustler One, que é um dos mais populares da série, a escalação vai agradar o coração dos fãs, como o emblema de "Danger Mine" de Mine Corporal.

[Conjunto de emblemas da equipe 4]

Núcleo Blindado



Ninho do Corvo murakumo milênio



cromada



cromada



Luta



X

Núcleo Blindado 2



Concórdia de Nervos



ZIO MATRIZ



EMERAUDE



BALENA



LCCs

Núcleo Blindado 3



CÔRTEX GLOBAL



CREST ind.CREST Industrial



MIRAGEM

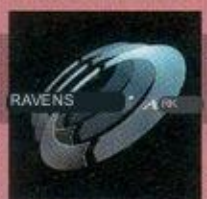


KISARAGI



POMBA

Nexus Núcleo Blindado



ARCA DO CORVO



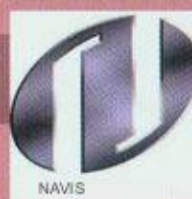
CREST ind.CREST Industrial



MIRAGEM



Kisaragi



NAVIS

Núcleo Blindado Last Raven



aliança



vértice

As logomarcas de empresas que apareceram na série anterior Armored Core estão completas. Também existem emblemas de empresas que apareceram em vários trabalhos, como Flying Egret e Mirage, mas vale a pena notar que o design difere dependendo do trabalho.

FILME CG

filme CG

Apresentando a criação da imagem do filme de abertura cheia de realismo no campo de batalha e o processo de modelagem do mecha usado no filme CG etc. Queremos que você sinta o empenho e o entusiasmo da equipe de produção, que prestou muita atenção aos detalhes.

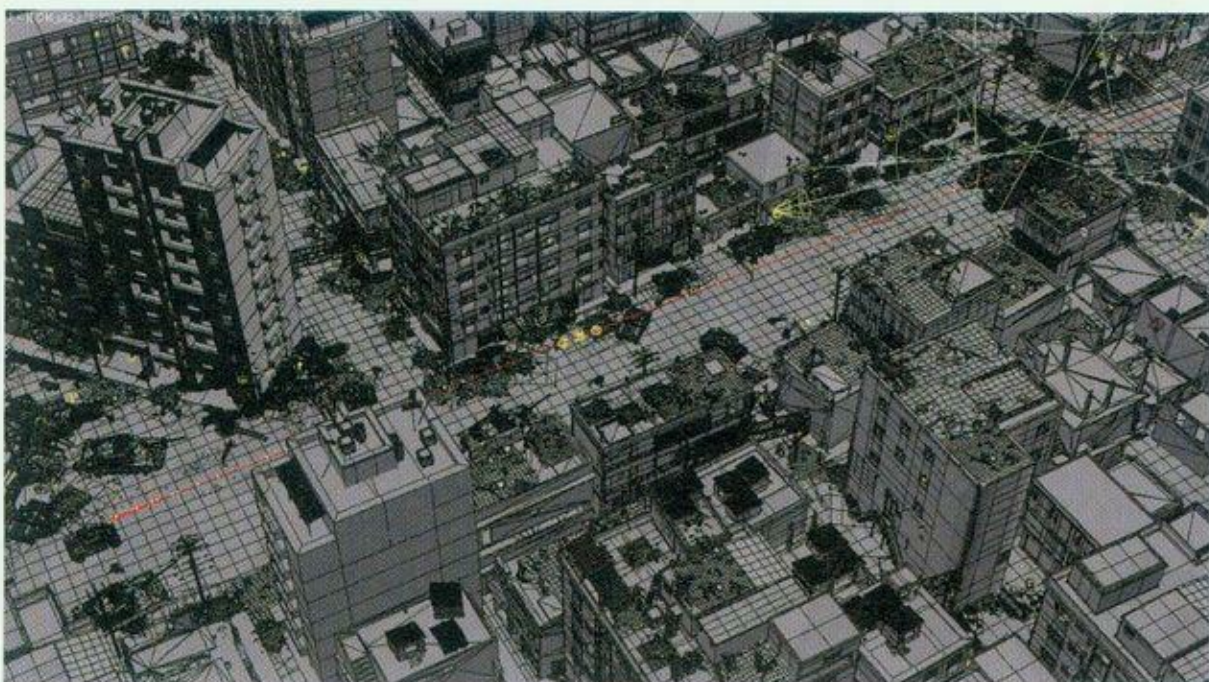
▼ Produção de filmes



CENA 1

00:42:00

O filme de abertura começa com a cena do transporte do tanque tipo AC. A cidade à noite, que se transformou em um campo de batalha, é produzida com representações detalhadas de edifícios e um trabalho de câmera bem calculado.



CENA2

00:46:73

Uma cena em que o AC separado do helicóptero avança pela cidade. Tempos espalhados e destruições espalhadas criam uma sensação de realismo no campo de batalha. Na imagem de criação, há uma linha vermelha que indica o curso de AC.



CENA 3

00:47:48

AC atacando a rua principal. Esta é uma cena onde você pode ver claramente a forma única do tanque e as armas que possui. Também gostaria de prestar atenção ao desenho do veículo acidentado e ao fumo ascendente.





CENA 4

00:54:00

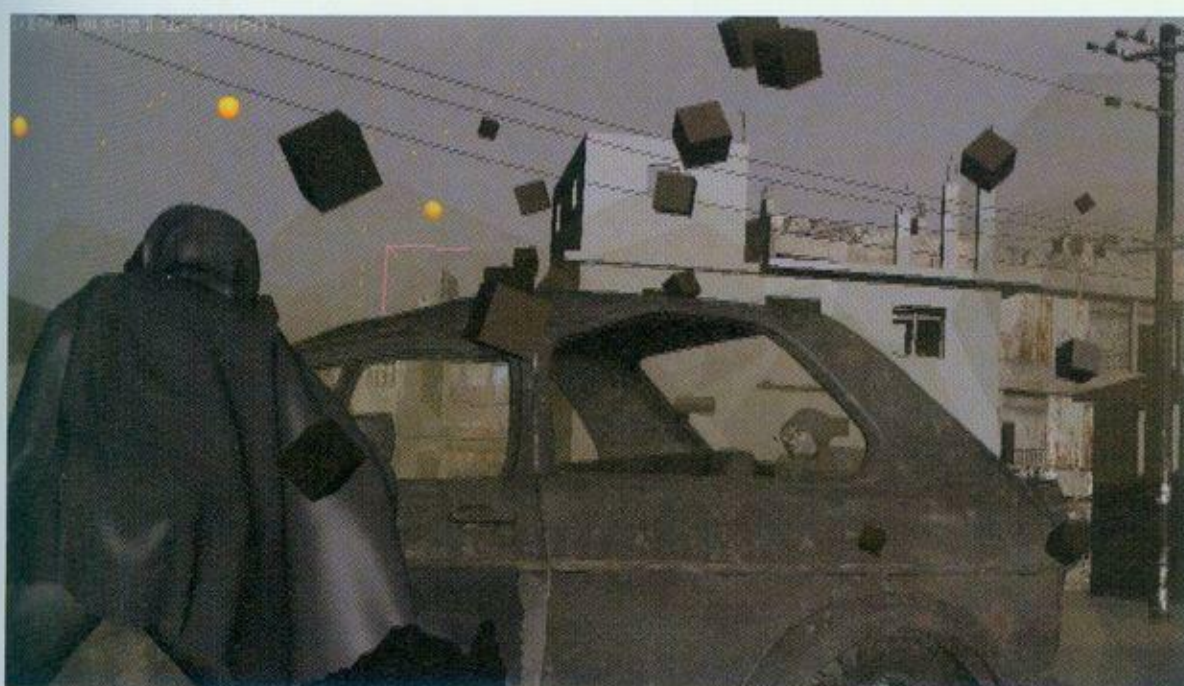
AC montando um tanque e soldados que estão presentes no local e fogem reflexivamente. Humano
Essa cena que confronta brutalmente o desamparo é uma obra-prima que faz você sentir medo.



CENA 5

01:00:81

Uma cena em que incontáveis helicópteros grandes atacando ACs vão para o campo de batalha à noite. As
chamas e a fumaça subindo da vasta extensão de terra evocam cenas de conflito horrível.



CENA 6

01:02:32

Um soldado se escondendo atrás de um carro destruído e superando ataques. Até os detalhes que se
espalham quando a bala atinge são reproduzidos em detalhes, criando o realismo de uma guerra real.



CENA 7.

01:06:90

Uma cena onde o alcance do rifle sniper é ajustado. Ao sobrepor partes detalhadas
sobre o CG que serve como base, uma realidade avassaladora é criada.

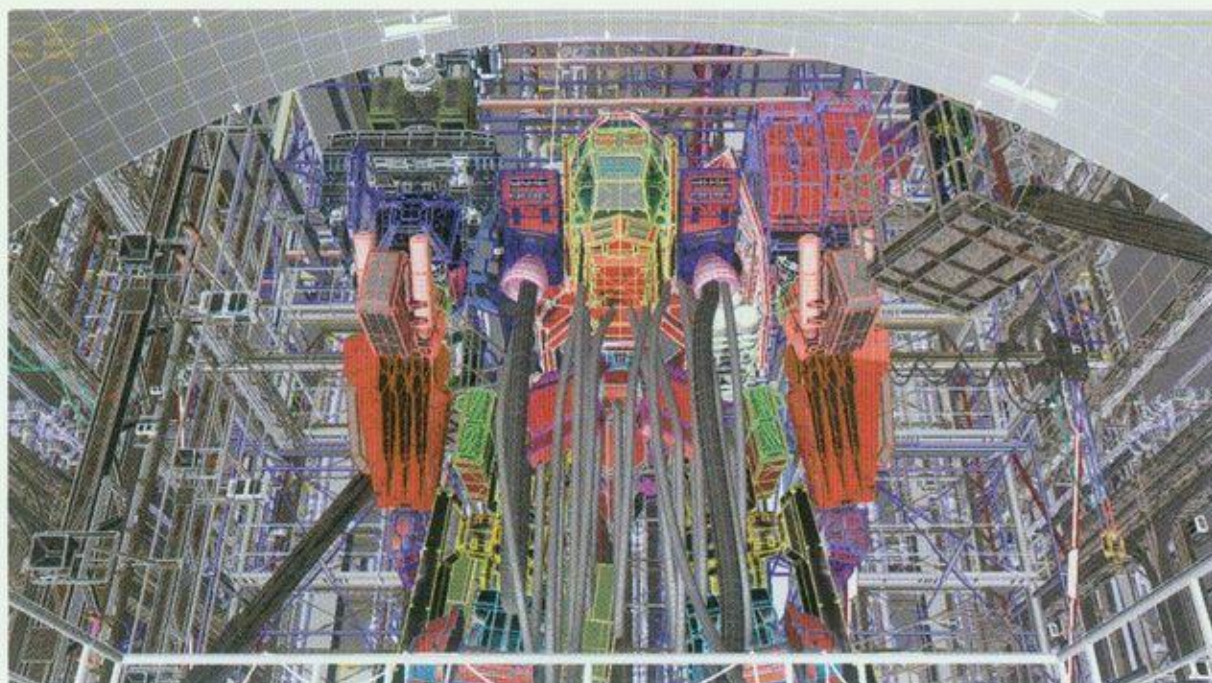




CENA 8

01:41:23

Migrante investigando o AC encontrado na área contaminada. É expresso em detalhe o núcleo, cabeça e pernas de AC. A representação da pessoa que conduz a investigação também é de primeira classe.



CENA 9.

02:09:35

Cena de manutenção AC na garagem. O trabalho da câmera que olha para cima e a iluminação que brilha por trás desempenham um papel na sensação de solidez do AC.



▶▶ Abrindo a história secreta do desenvolvimento do filme

No processo de mudança do conceito do jogo do título "Armored Core 5" para "Armored Core V", o filme de abertura desta obra também foi refeito do zero. Baseado no conceito de desenhar uma sensação de presença mais forte, o filme foi reconstruído para que o público pudesse sentir a imagem de AC como uma arma ao invés de algo humano.



* Cena não utilizada devido à alteração da composição. Apenas a parte superior do corpo é feita como um teste.



*Um bipé em fase de produção. Muitos tanques aparecem na abertura real.

Cena de movimento com unidade de impulso



* Um CA de duas pernas que chuta paredes e pula. Como o boost drive é um novo elemento do "ACV", foi originalmente planejado para aparecer no filme, mas não foi adotado para enfatizar a semelhança com a arma.

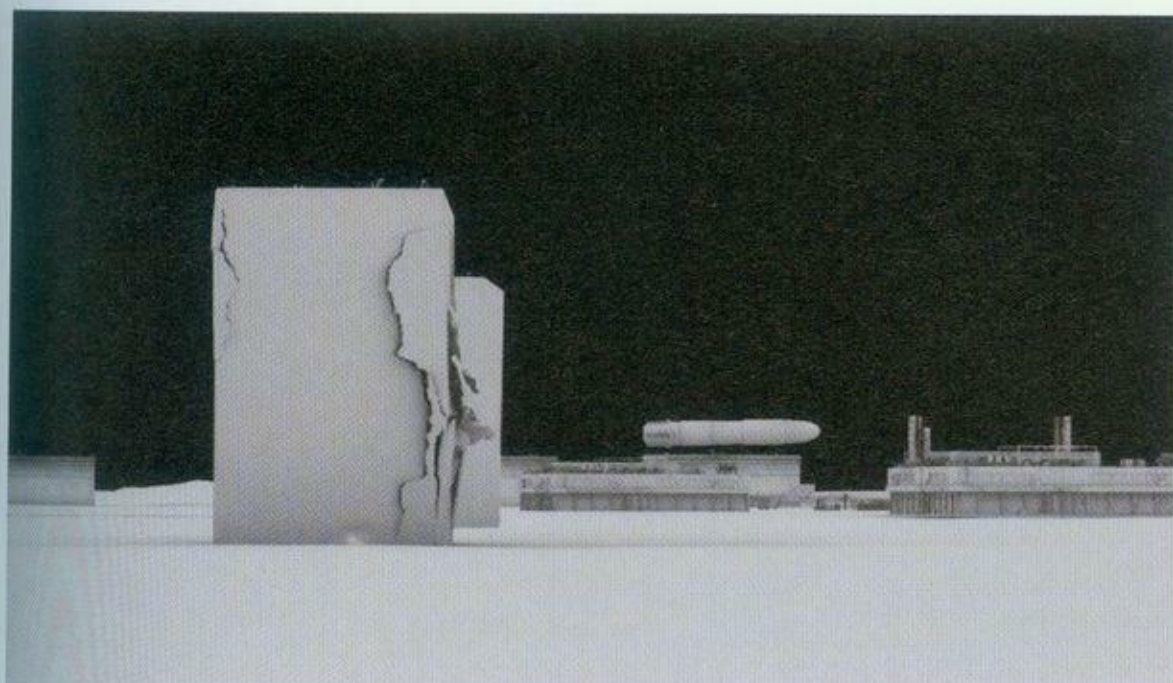
23

cabeça perna



35

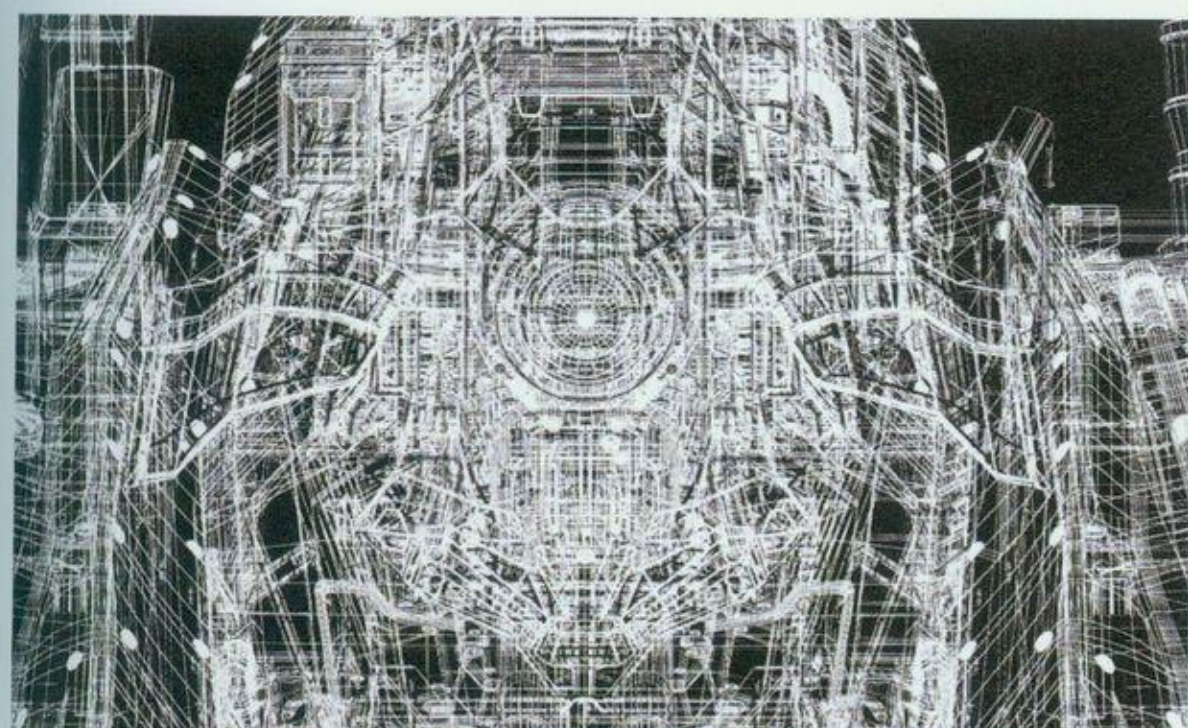
trabalho e atrás



CENA 10,

02:09:88

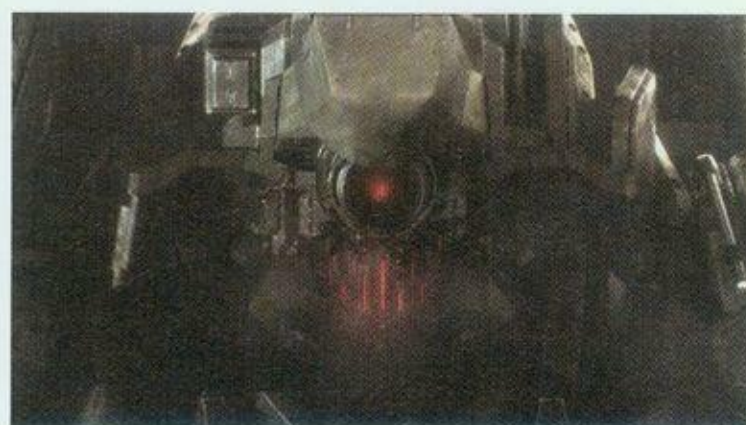
Como na imagem de confecção, primeiro ajusta-se a trajetória do míssil e o movimento do alvo experimental. Depois disso, o CG é completado dando efeitos como rajada e explosão no momento do lançamento.



CENA11

02:13:34

Uma cena em que o truque da câmera na cabeça de AC se move. Você pode ver inúmeros wireframes, mas isso dá ao AC uma textura como uma arma real.



CENA 12

02:18:01

Uma cena em que a cabeça da bola é disparada por um soldado e cai violentamente em uma poça. Expressando o peso da cabeça do cartucho com respingos calculados com precisão.



► AC (sem fundo)

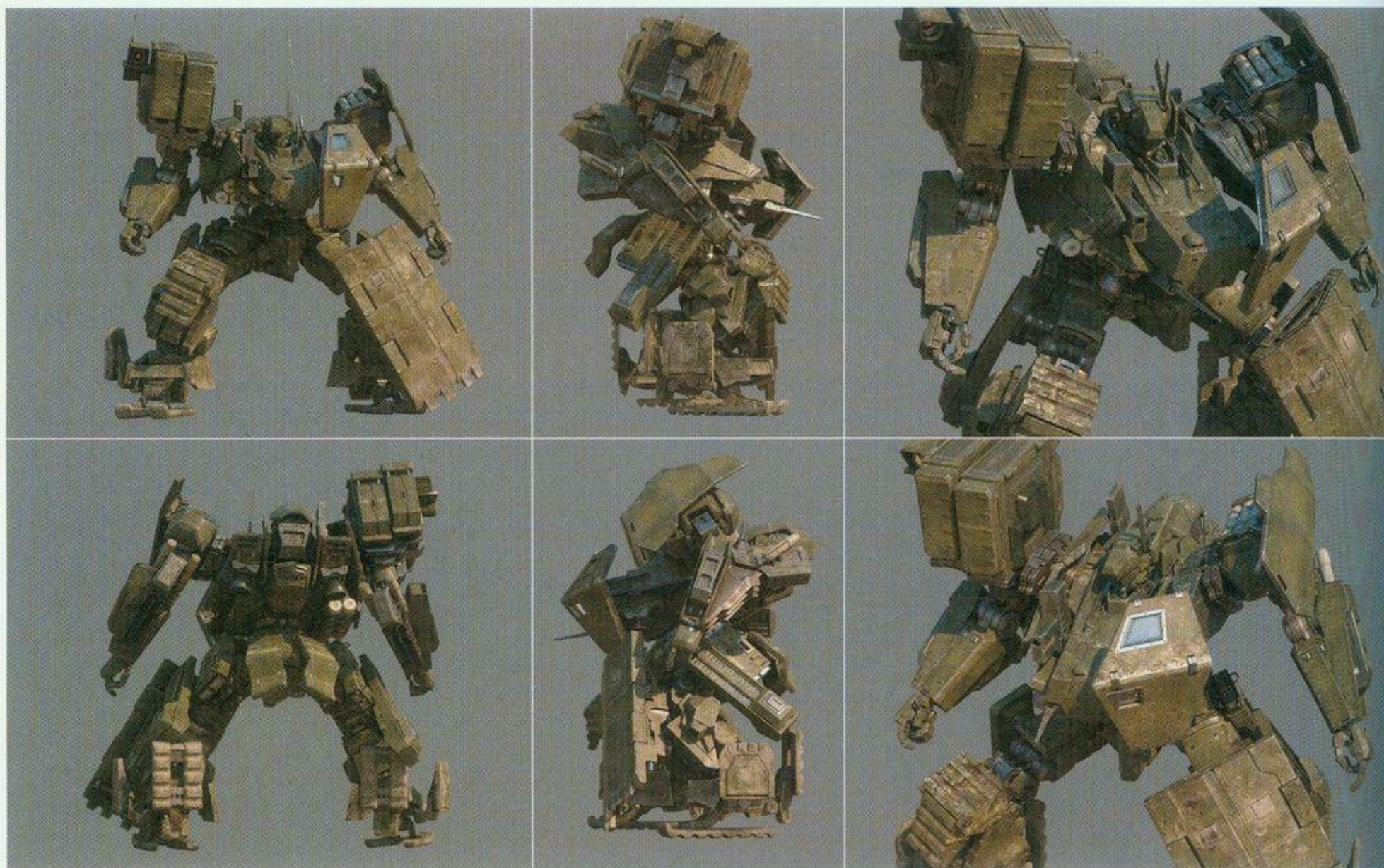
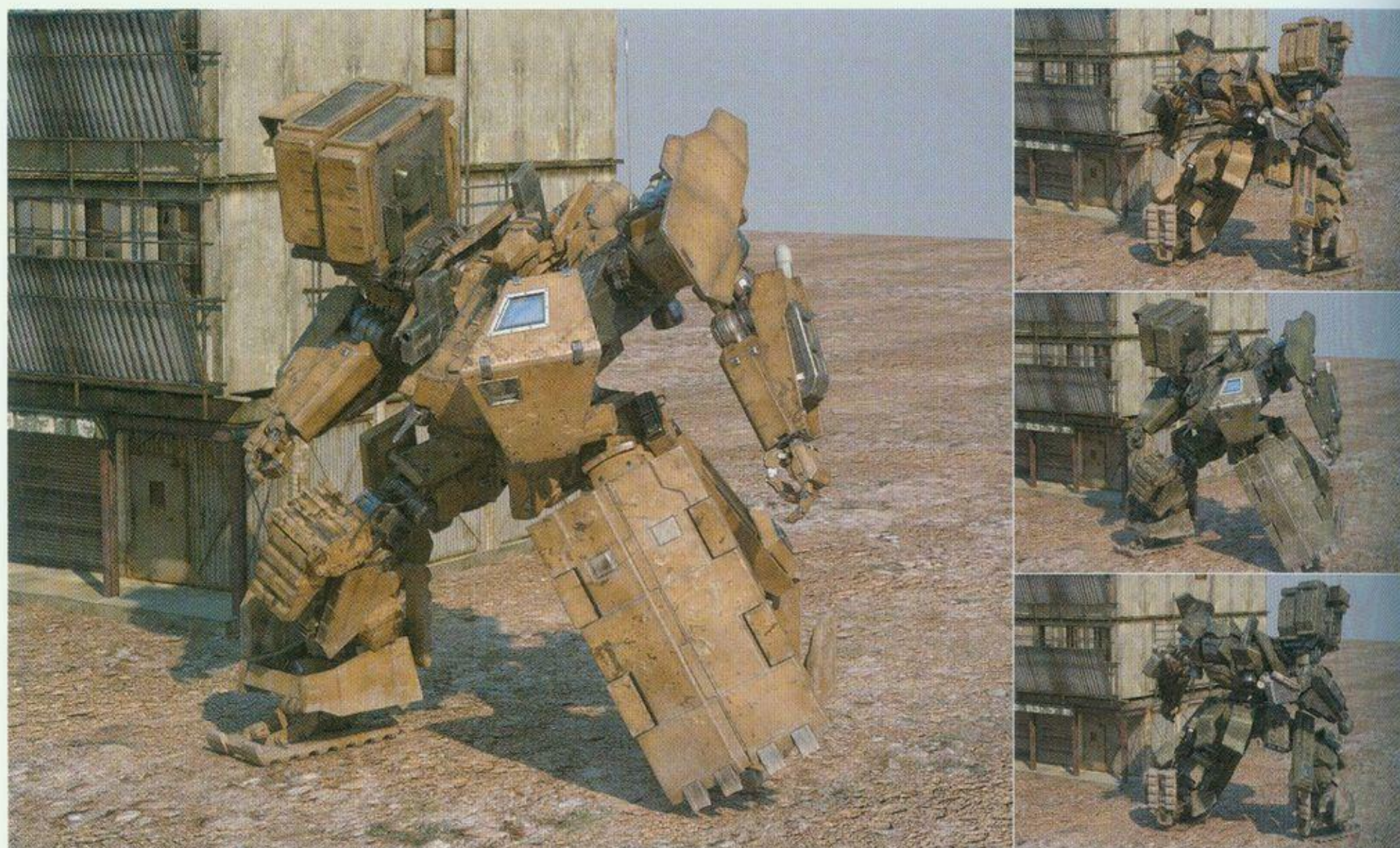


Imagem de modelagem de AC. Quando visto de lado, parece um pedaço de ferro, expressando a solidez e a realidade de uma arma.

► AC (com fundo)



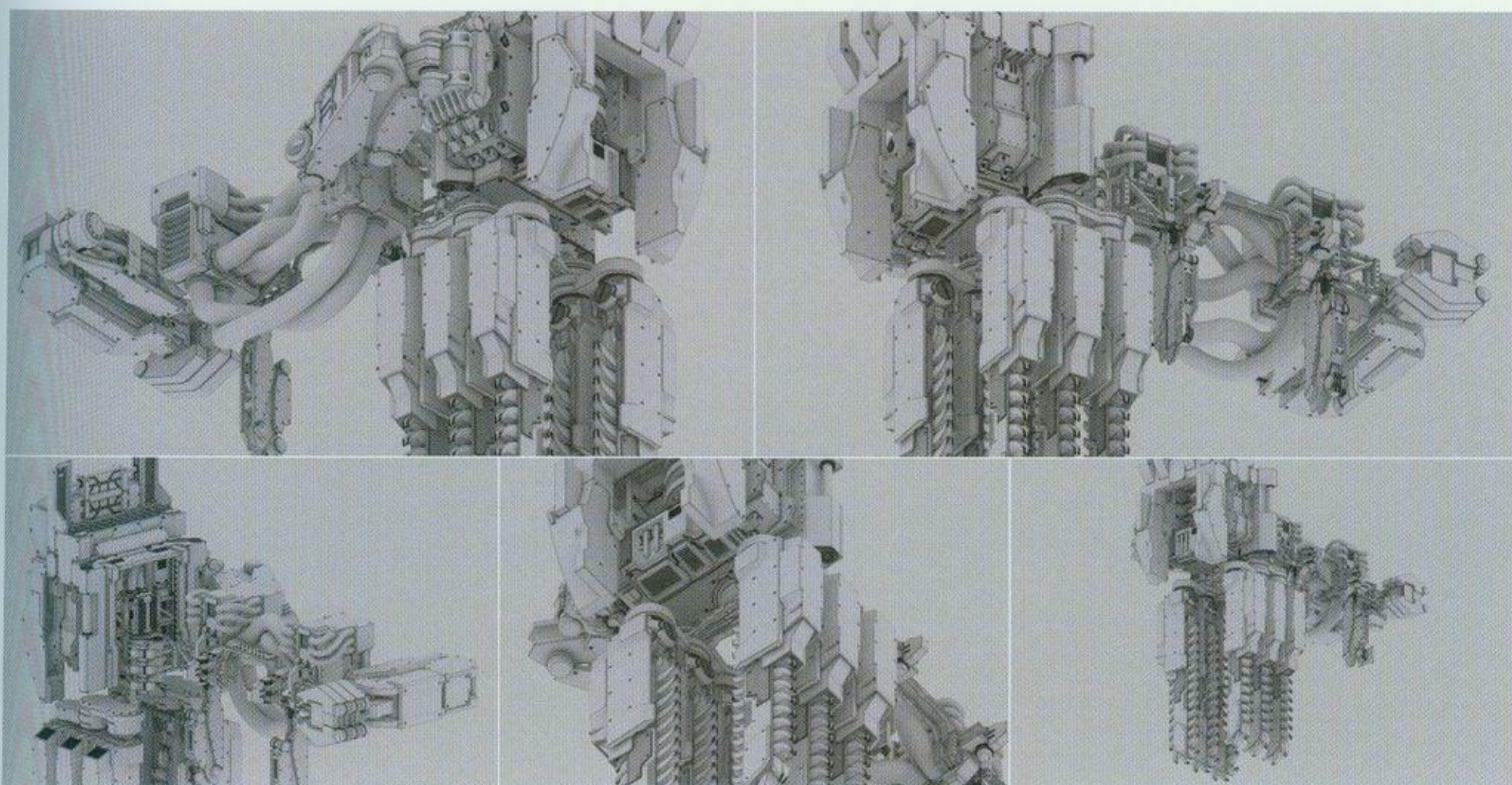
Cena de teste com fundo e AC sobrepostos. Vários testes estão sendo realizados alterando a coloração do AC. Não há efeitos visuais neste ponto, mas a alta qualidade é totalmente transmitida.

caso de teste parcial



Uma imagem no meio da modelagem das peças AC. Parece que vários testes, como imagens de comparação com o corpo humano, ainda não foram adicionados. O CA superior direito aparece na cena de batalha noturna do filme de abertura.

arma overd



CG na fase de produção de Overd Weapon. Os ganchos e o mecanismo de acionamento para fixação no AC são feitos em detalhes. Os cabos expostos são o sobretudo que é uma arma modificada.

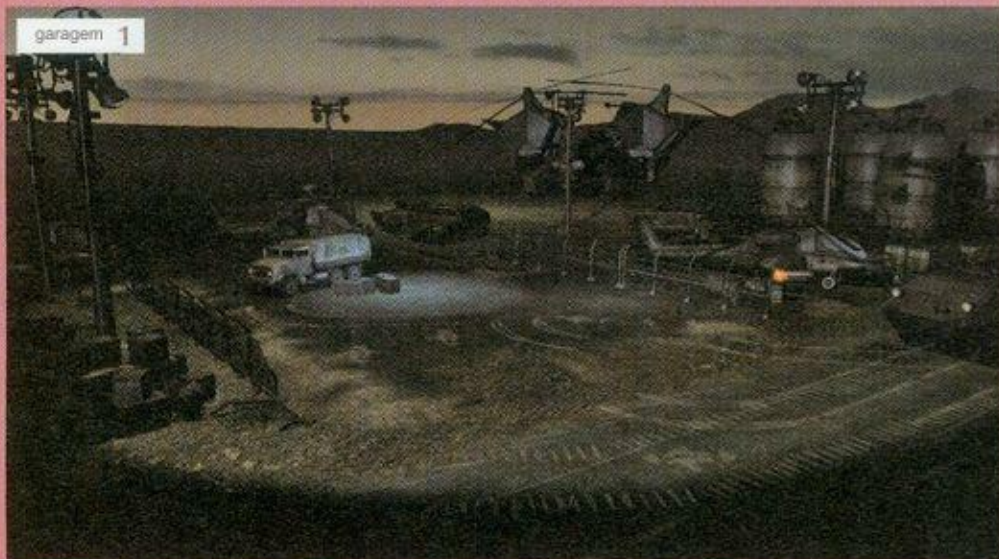
Conta a robustez de Dwepon.

Garagem

garagem

Luz lateral

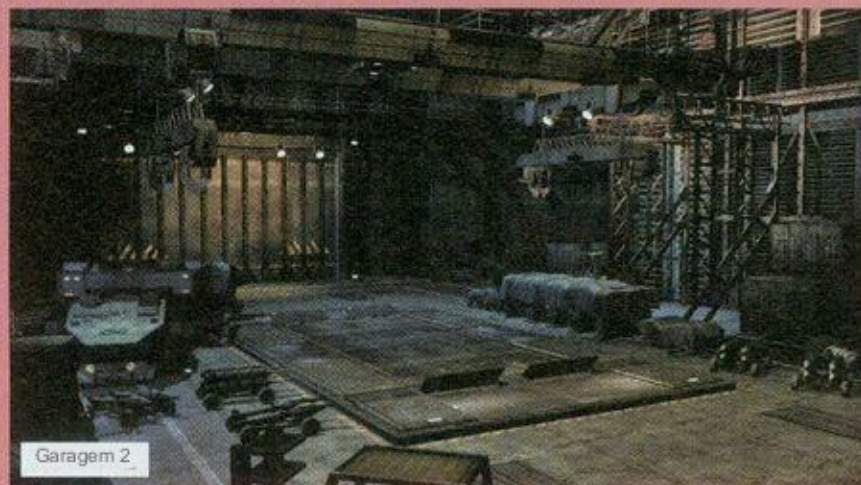
Personalização da própria garagem que satisfaça os usuários que desejam ser minuciosamente cuidadosos na montagem do AC. Todas as garagens após o deserto são conteúdo para download, e você pode desfrutar de designs incomuns, como hangares espaciais e bancadas de modelos de plástico.



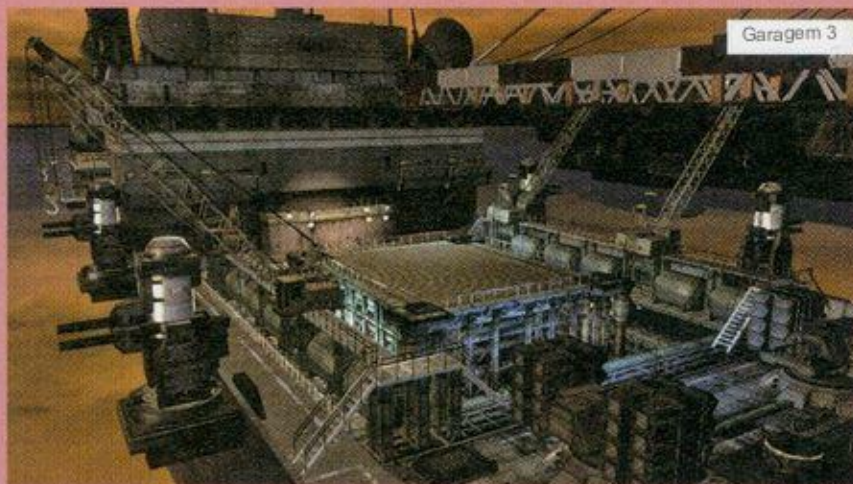
garagem 1

Garagem 1-4

Há um total de 4 tipos de garagens que podem ser compradas com a moeda Au do jogo. Cada um delas é baseado na imagem de um hangar, uma planta offshore ao ar livre e uma passagem subterrânea.



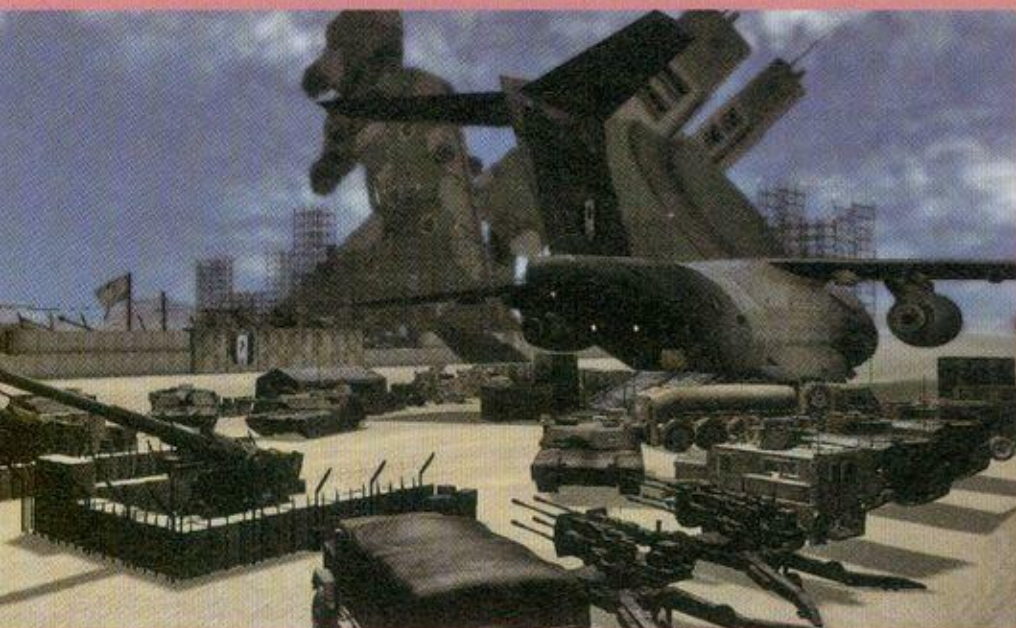
Garagem 2



Garagem 3



Garagem 4

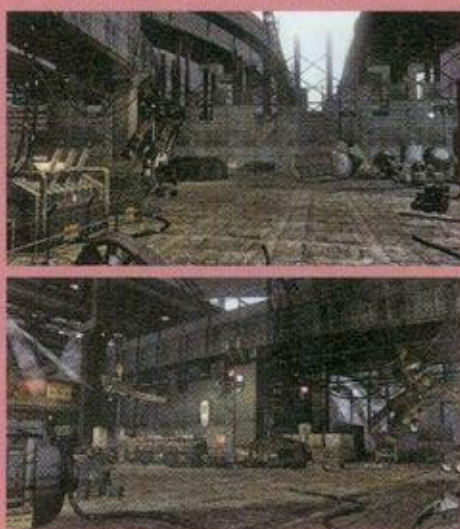


deserto

A versão do acampamento no deserto distribuída no segundo conteúdo para download. Além de inúmeras armas, há uma figura caída de L.L.L. nas costas.

passagem subterrânea

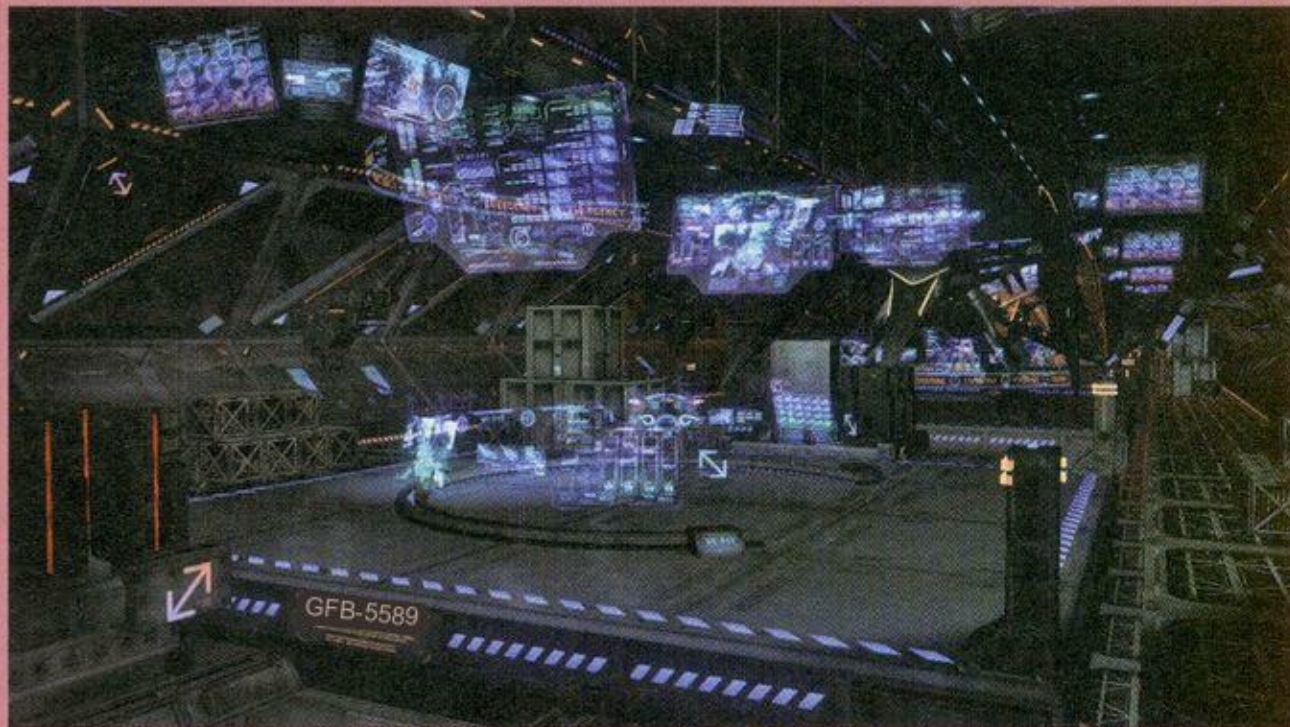
Versão Underpass distribuída no segundo conteúdo de download. Dentro há um tipo de defesa e uma metralhadora suspensa por um guindaste.





hangar espacial

Foi distribuído como a terceira parcela do conteúdo de download da galera com uma atmosfera futurista, como um console sendo exibido no ar.

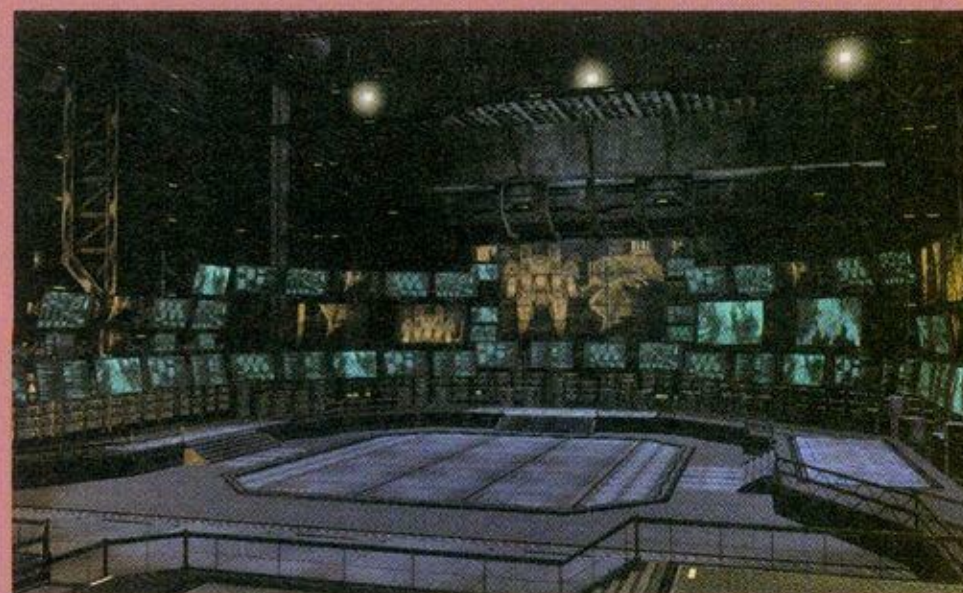
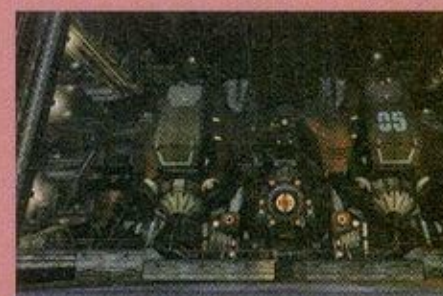


kit passatempo

O motivo é uma bancada de trabalho usada para montar modelos de plástico e kits de garagem. Você pode usar esta garagem para fazer seu AC parecer um modelo de plástico?

"extra"

Garagem com muitos monitores. Oficina Ao fundo, uma grande arma Tipo D No.5, que se acredita estar em manutenção.



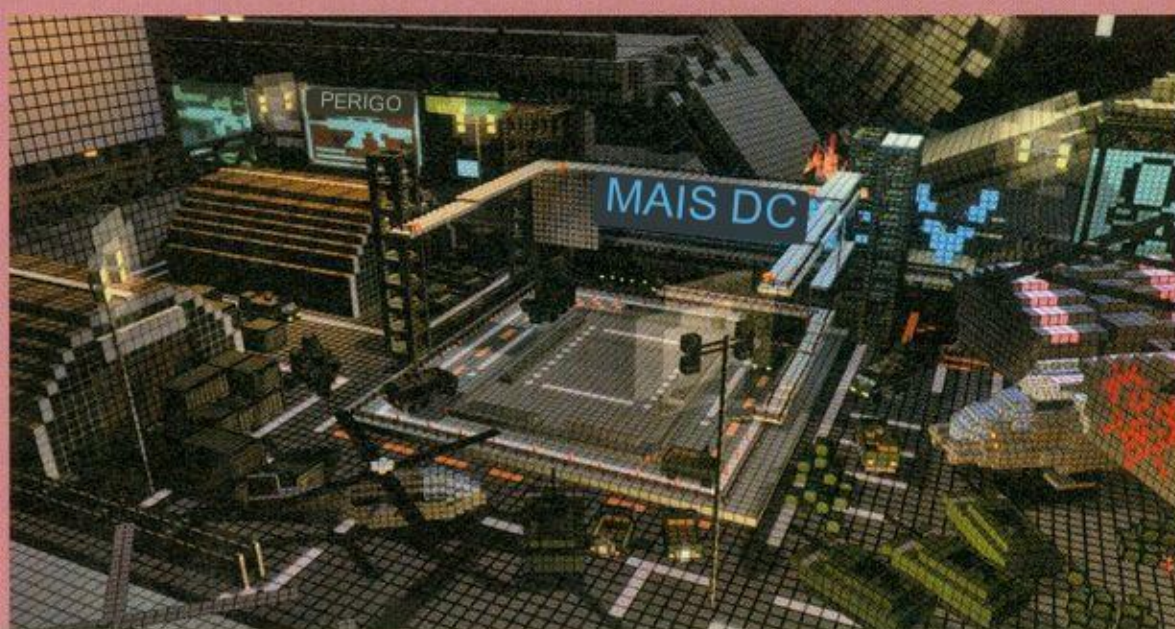
guerra do século 20

O motivo é o campo de batalha da guerra mundial que ocorreu no século XX. Os prédios ao redor estão completamente destruídos, e tanques e bombas aéreas em forma de noé podem ser vistos.



8 bits

Reproduza a cidade com pixel art estilo console de jogos de 8 bits. A cidade desolada e L.L.L., todas exclusivas de Dok-e.



► DESENHO DAS PEÇAS

design de peças

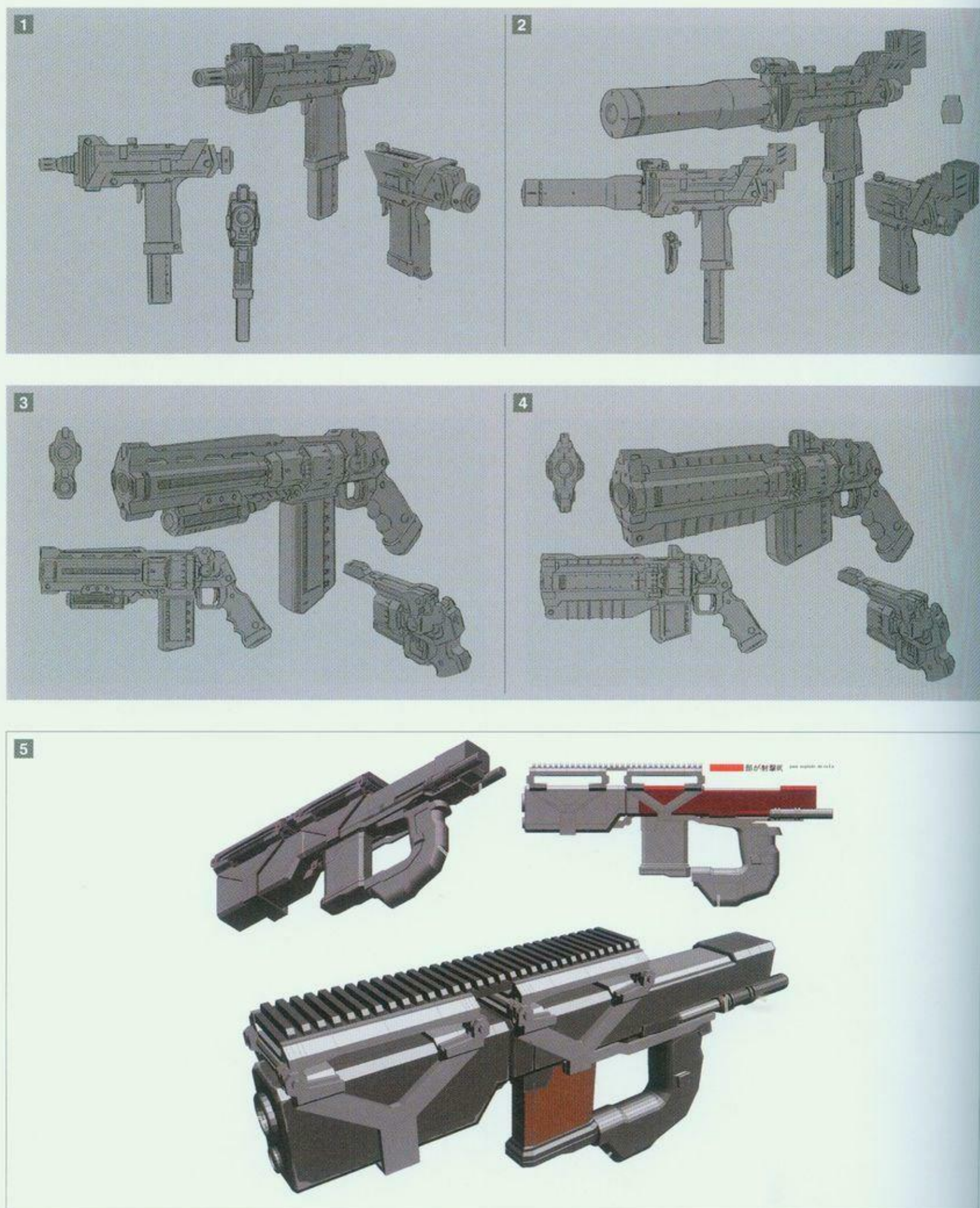
Imagens de armas e peças que não são abertas ao público são postadas junto com os comentários do designer. O design, que se aproxima da visão de mundo devastada do "Armored Core V", consegue criar uma sensação sólida de que a arma realmente existe.

Unidade de Braço

► revólver

- 1 UHG-22
- 2 UHG-22/A PROVO
- 3 GINESTRA BHG16
- 4 SOPHORA BHG16-2
- 5 OXEYE HG25

O fato de ter sido projetado como uma metralhadora fala de sua alta cadência de tiro. O mistério do tipo automático é equipado com um trilho de cano de montagem na parte superior do cano. Esta é uma parte para adicionar escopos e tal.



Comentário do Designer

As armas têm características semelhantes a parâmetros que são decididas com antecedência, e o design é baseado nessas características. Eu queria expressar que a forma difere um pouco dependendo da aplicação, assim como existem variações de armas reais. Existem muitos desses modelos derivados nas séries KE e CE.

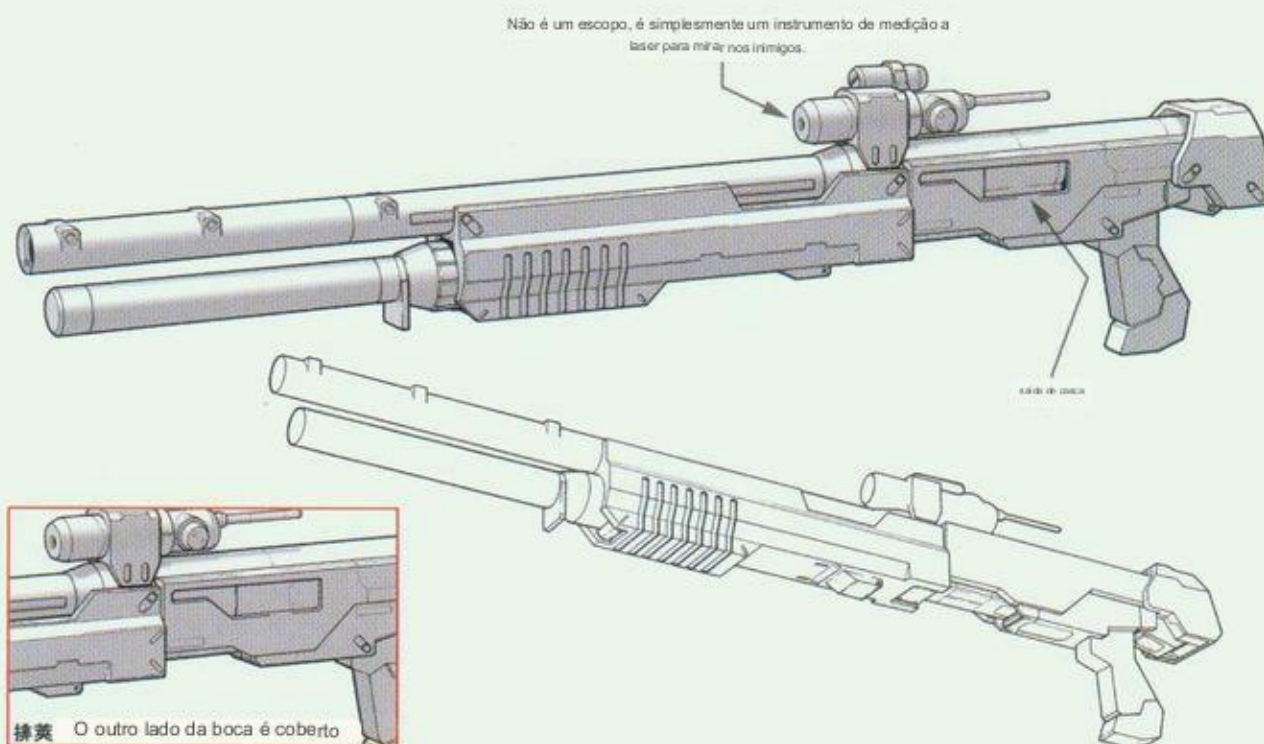
► choque
1 USG
2 USG
3 KO-3
4 KO-3
5 BERL
6 ZINN
Standar
o primeiro apenas
mirar
pode
3
armas: 101 instantânea
não consigo ver

▶ Espingarda

- 1 USG-11 ELMIRA
- 2 USG-11/H
- 3 KO-3K/NOCTUIDAE
- 4 KO-3K2
- 5 BERUFKRAUT SG54
- 6 BZINNIA SG54

Com uma forma padrão. Somente o primeiro pode ser confirmado com um dispositivo de medição que aponta com um ponto de laser. O cano duplo da arma é um desenho que não pode ser visto na realidade.

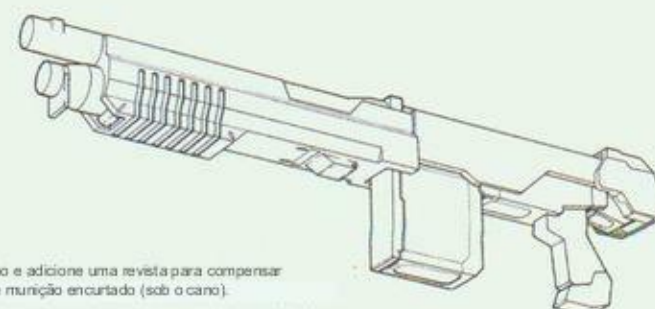
1



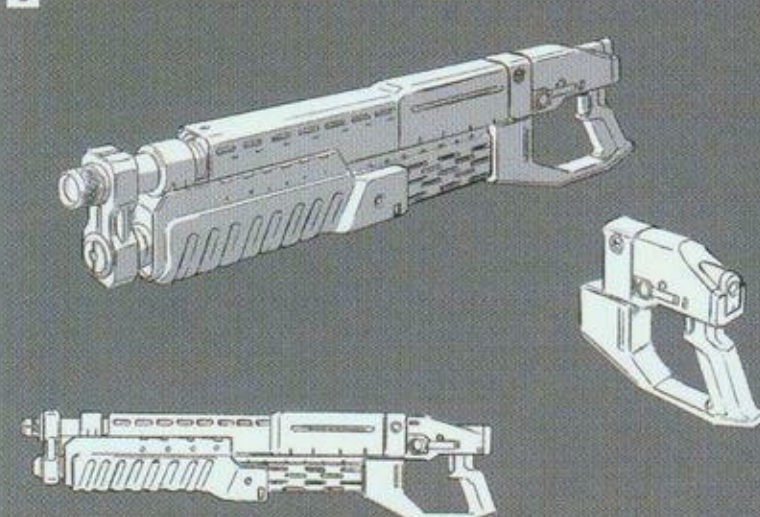
2



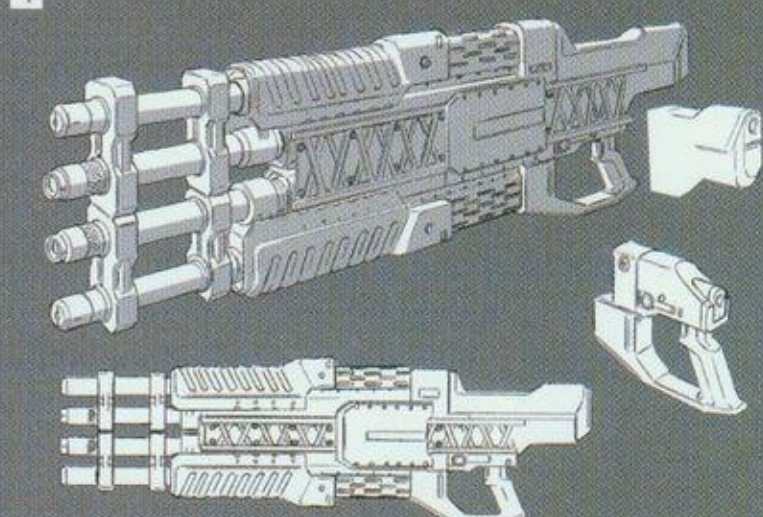
2 Devido ao aumento do uso a curta distância, o dispositivo de medição a laser foi removido.



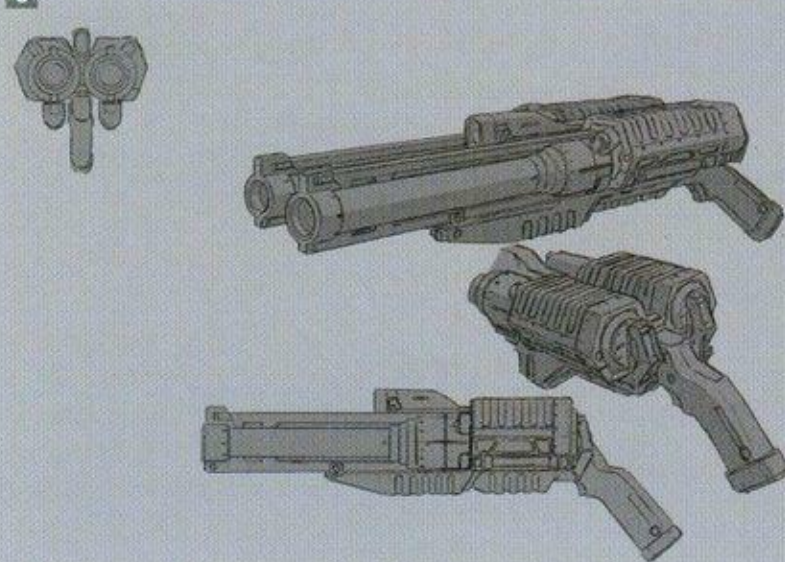
3



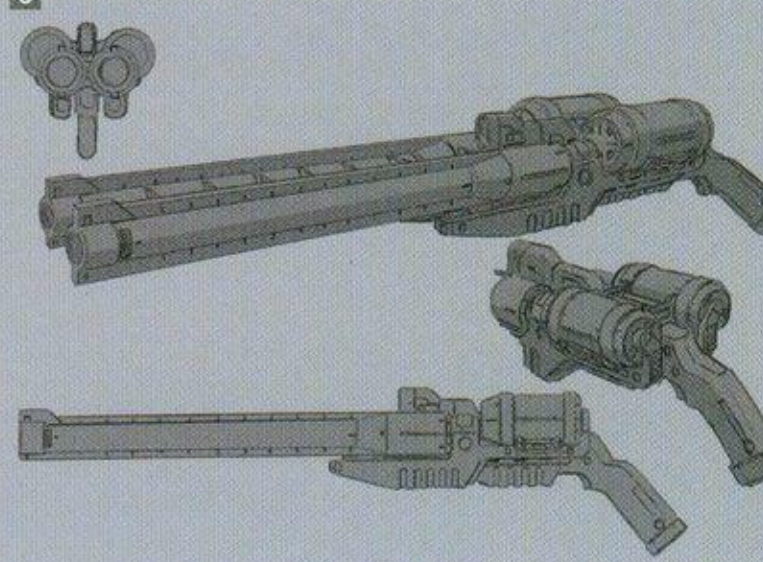
4



5



6



Comentário do Designer

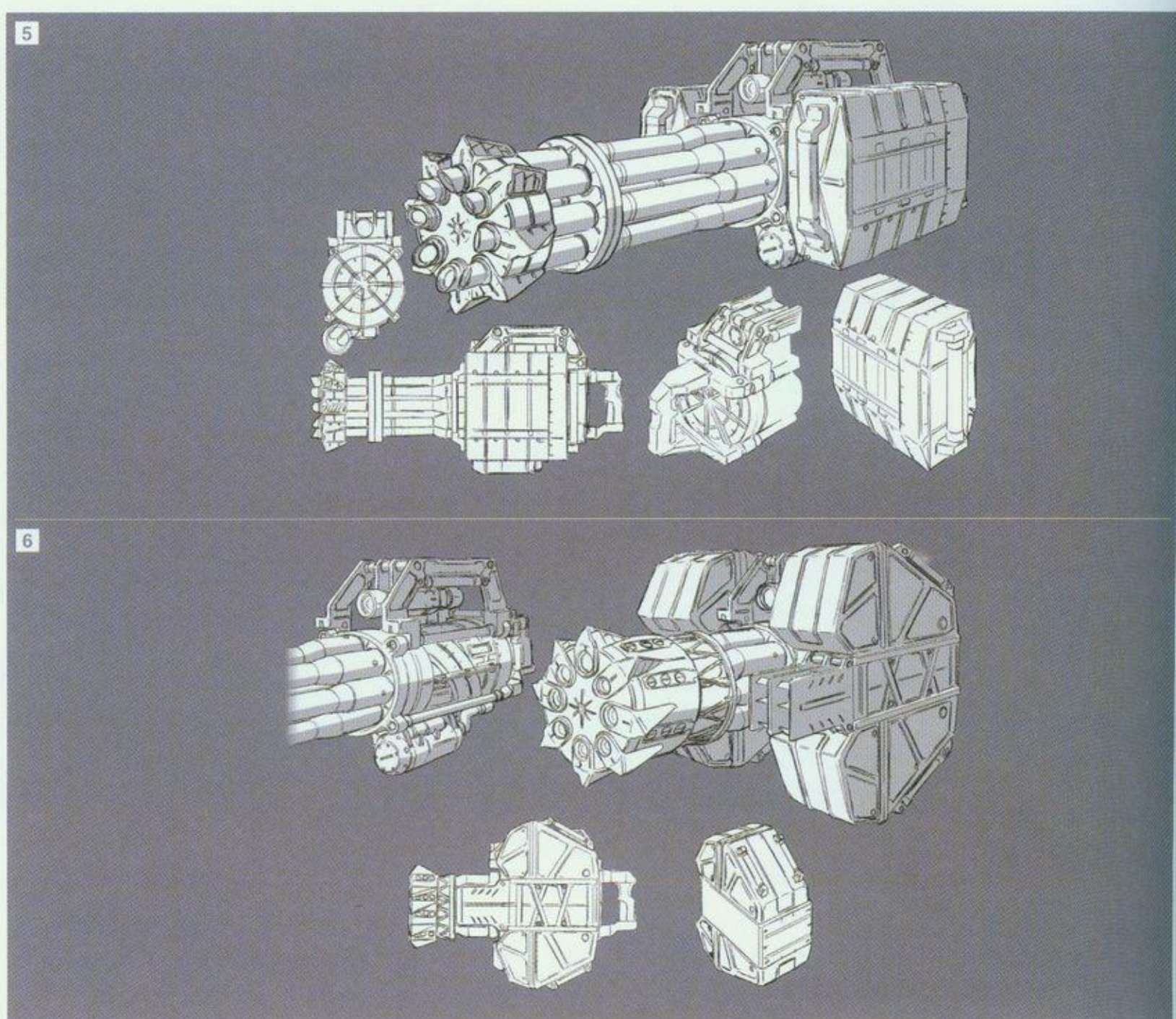
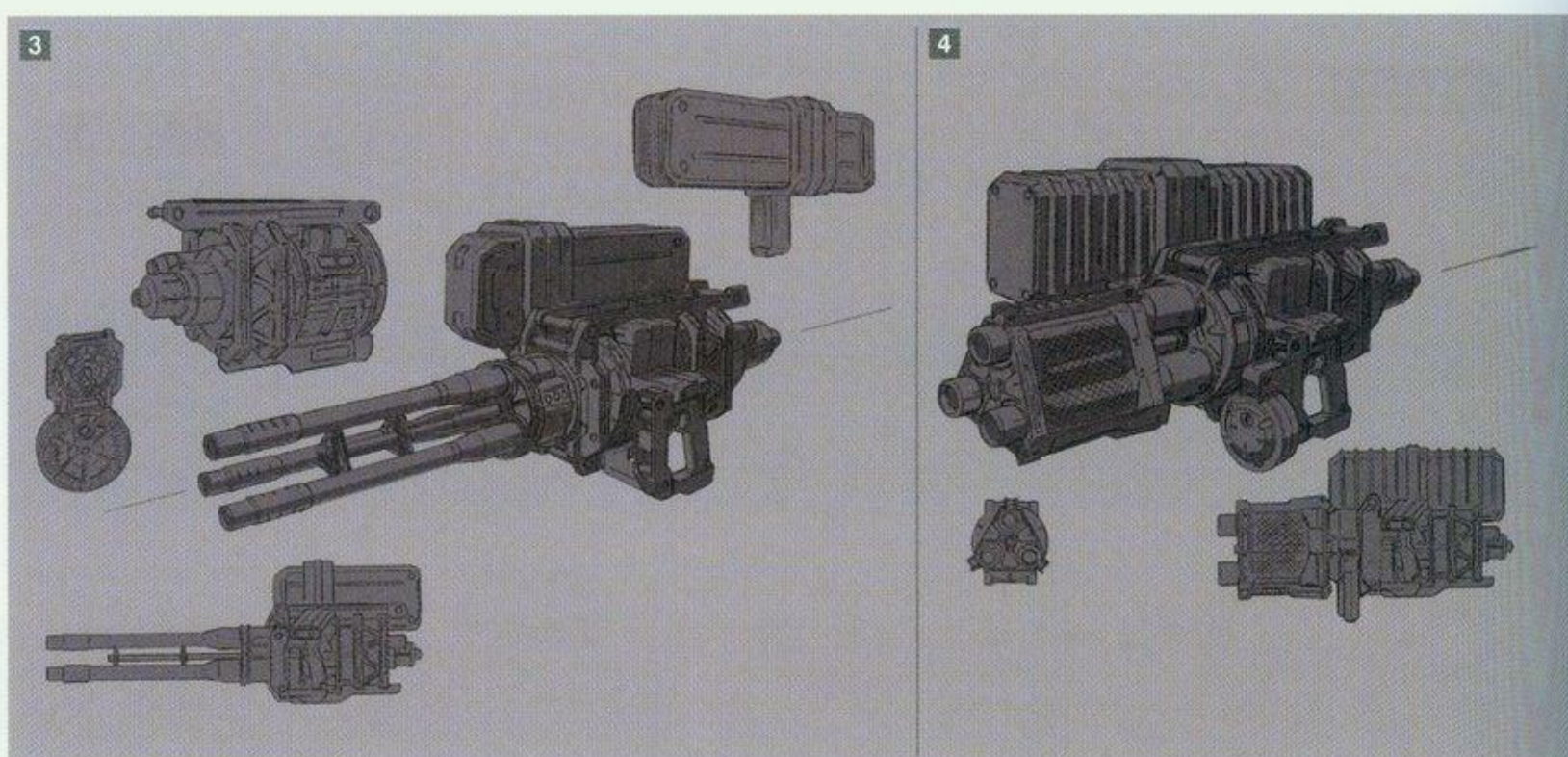
O KO-3K2 foi originalmente definido para focar no poder, mas como resultado de repetidas deliberações, chegamos ao conceito de adicionar mais armas para aumentar o poder. Pode ser um pouco difícil, mas acho que combina com a visão de mundo do jogo.

unidade ARM
ombro e
ARMA OVERED
CABEÇA
ESPINGARDA
BRACOS
PERNAS
FCS
GERADOR
REFORÇO
UNIDADE RECON

► metralhadora

- 1 KO-5K3/LYCAENID
- 2 KO-5K4/ZAPYATOI
- 3 USG-23 GENEBRA
- 4 USG-23/H
- 5 LOWENZAHN GT21
- 6 DISTEL GT22

2 está equipado com um tanque para resfriar o barril. O fuzinho em forma de espigão de Tomo foi projetado para atacar diretamente os aviões inimigos durante o combate.



► vida

- 1 URF
- 2 URFs
- 3 KO-2
- 4 KO-2

armas modernas

perito de

granar

há quantidade 6

qual o no departamento

multidão de enano

► rifle

DURF-15 VALDOSTA

► URF-15/A JESUP

► KO-2K

► KO-2K2/SHERSHEN

Com a forma de um fuzil de assalto

moderno. Tem uma munição de granada montada na parte inferior do cano.

O possui quatro pontos sobressalentes

presos ao fundo do cano, com uma escotilha

capacidade de munição.

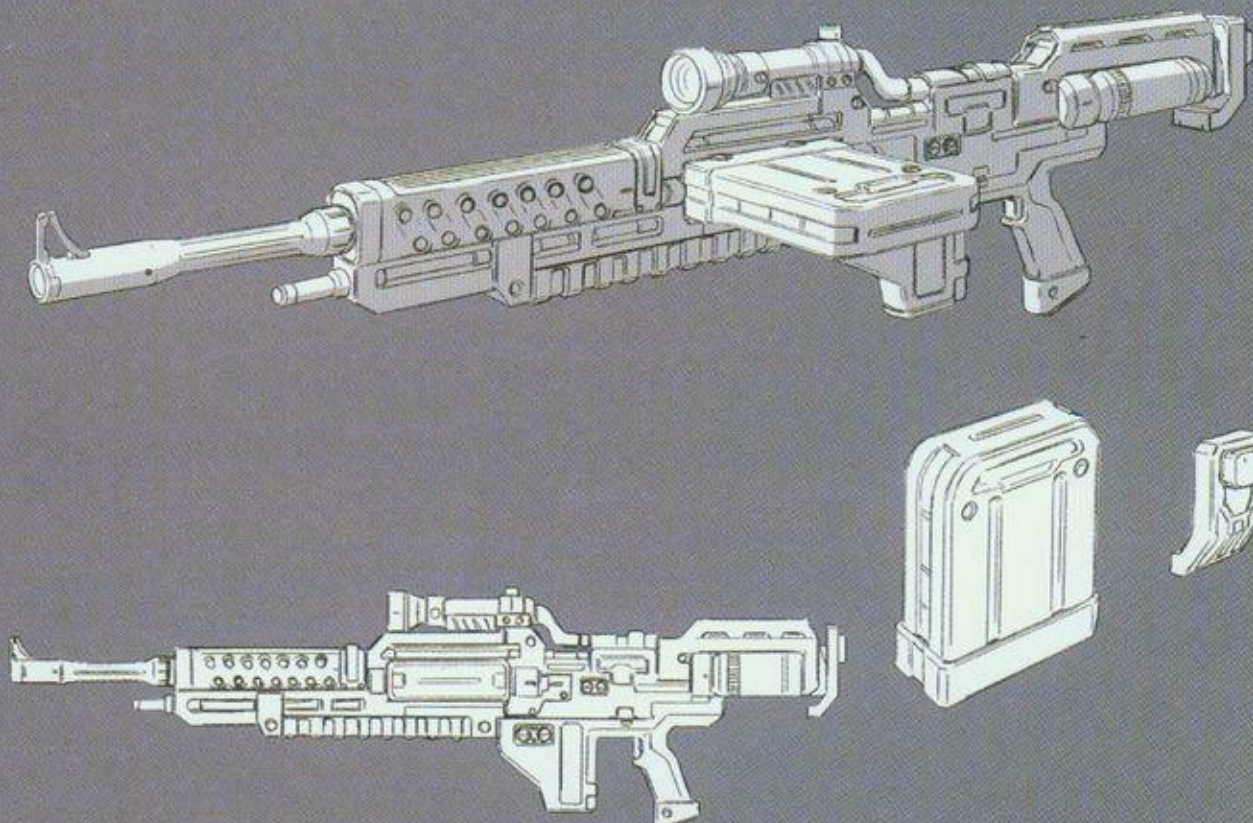
1



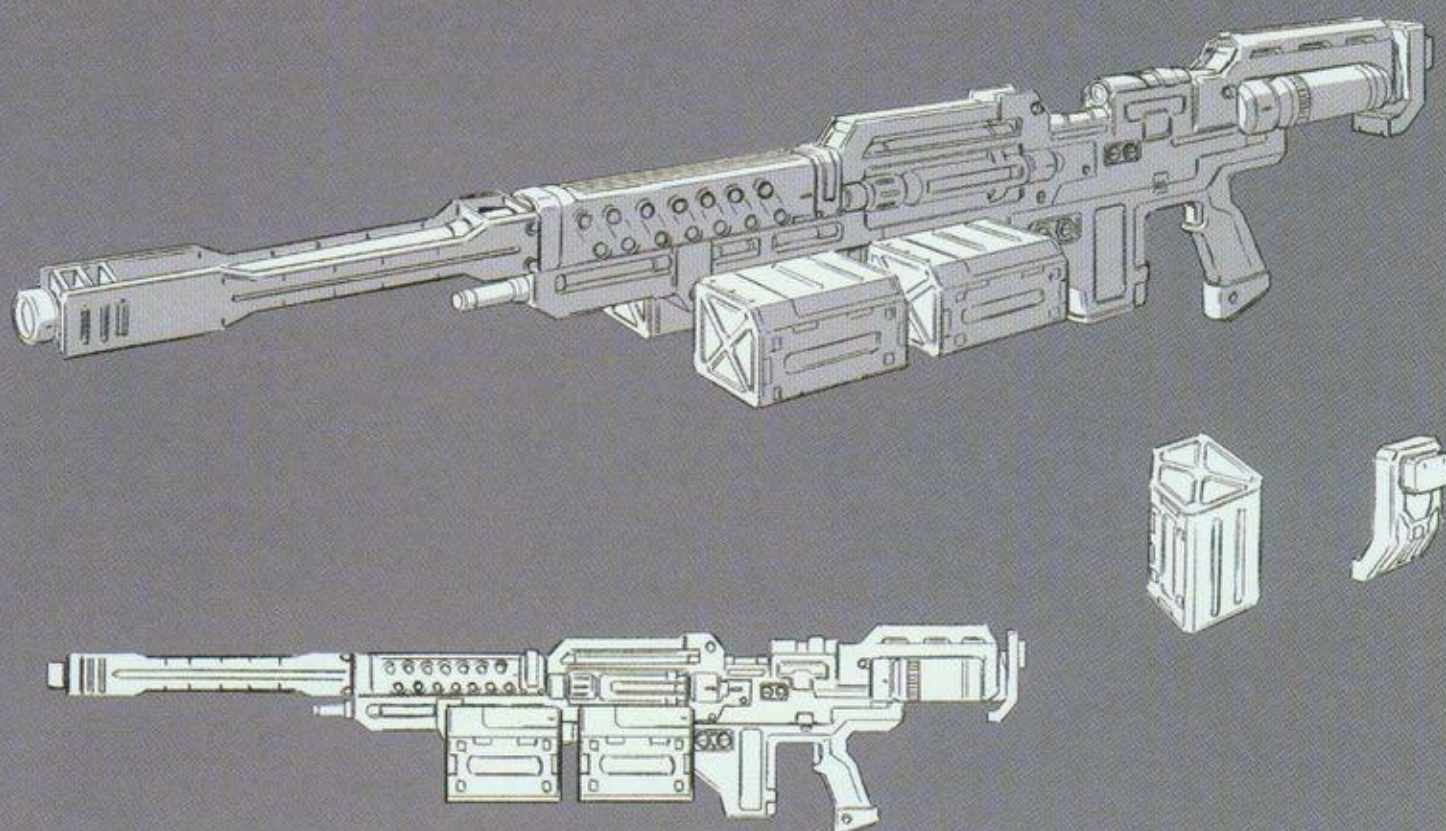
2



3



4



unidade ARM

ombro e

ARMA OVER RED

CABEÇA

ESPECIAL

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

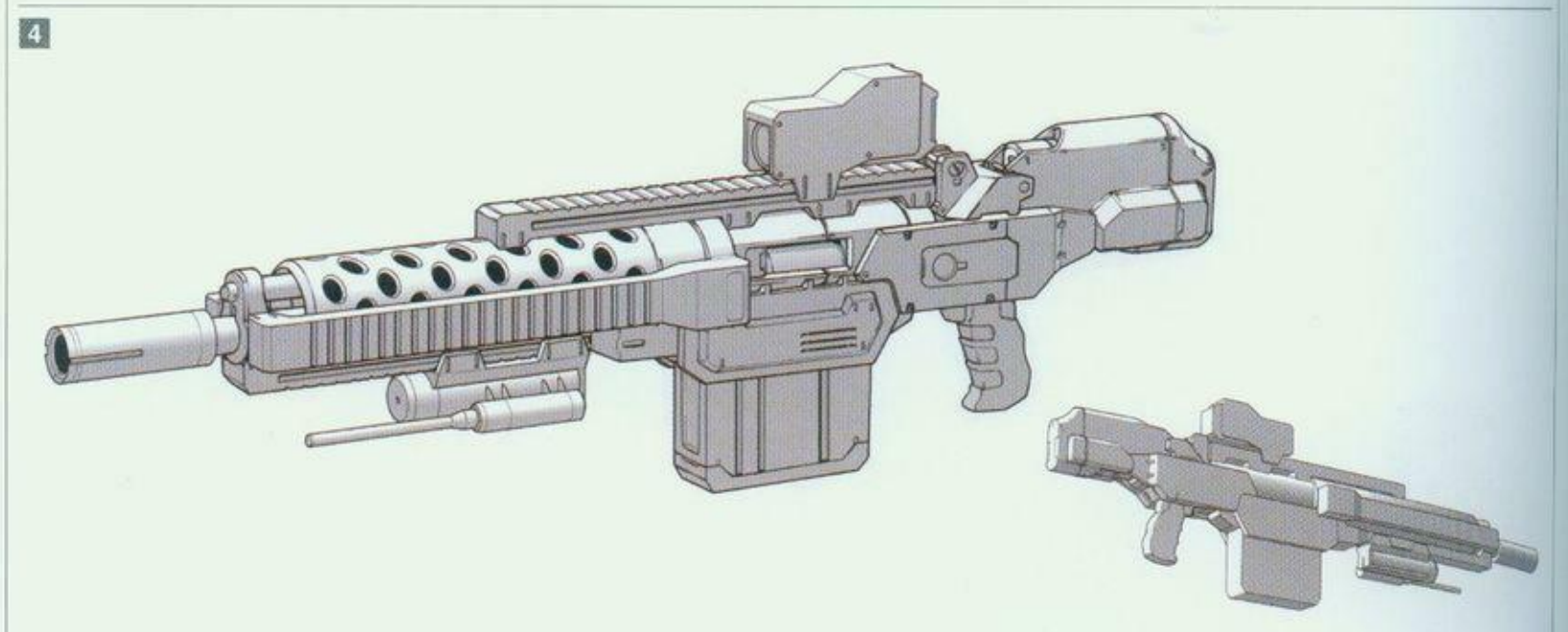
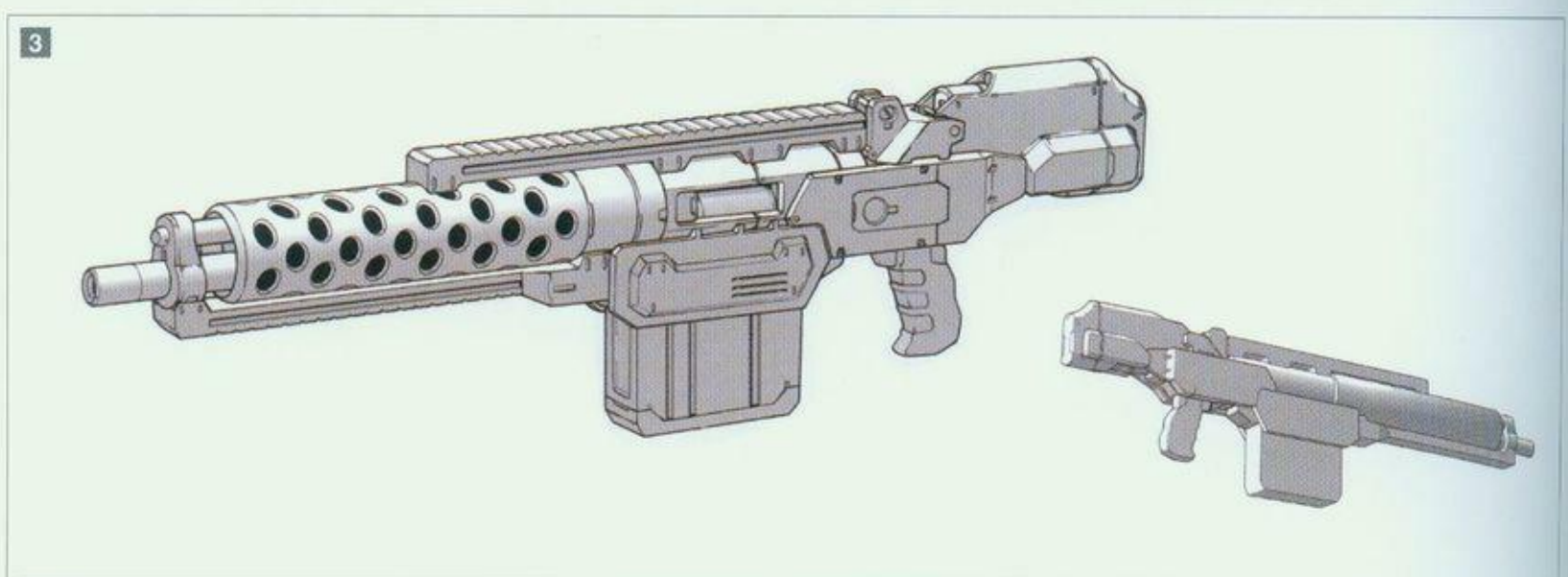
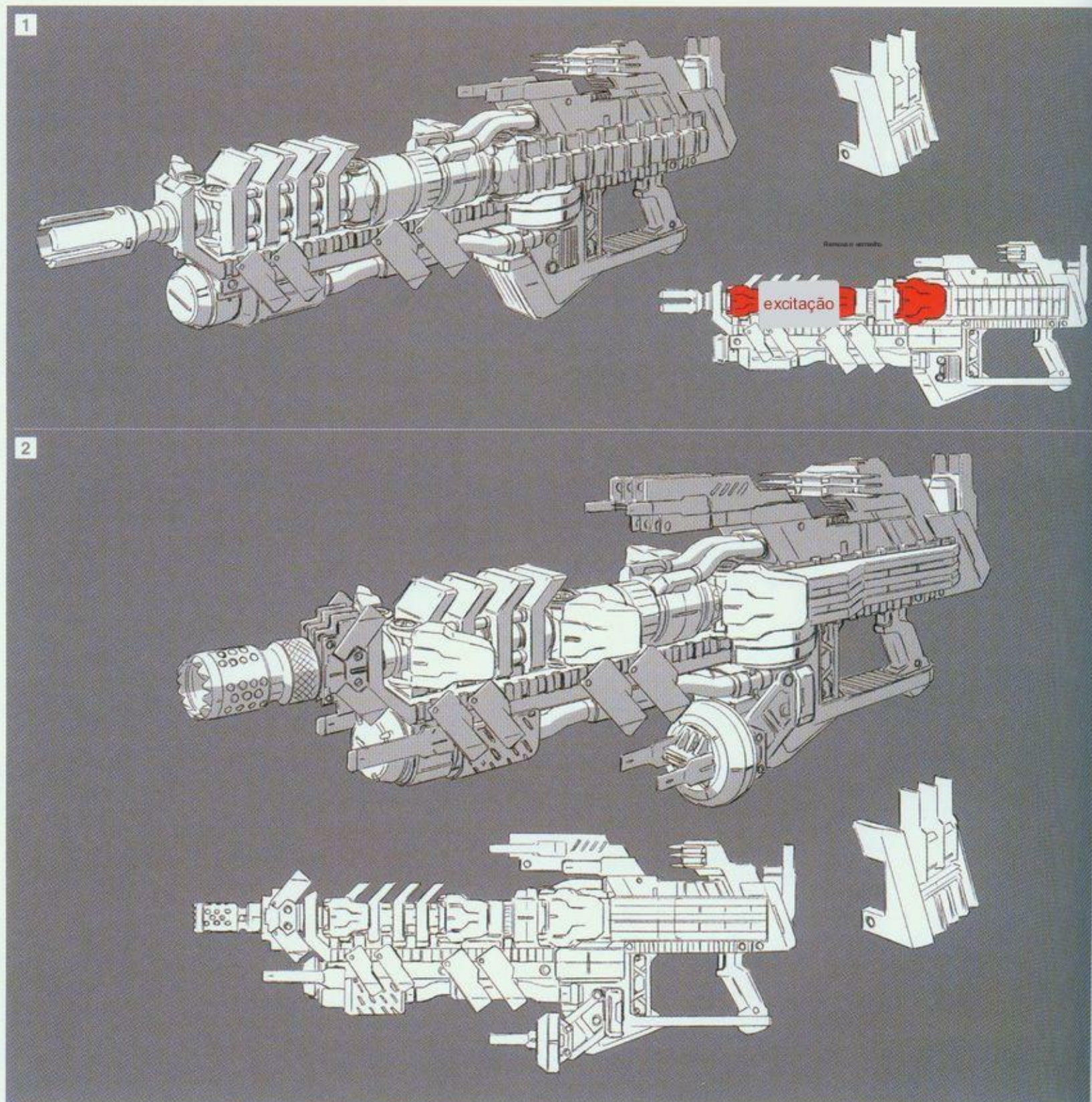
REFORÇO

UNIDADE RECON

► rifle

- 1 CALENDULA RF11
- 2 TANSY RF12
- 3 TORNESOL RF22
- 4 LAMPOURDE RF23

No 2, que apresenta um design bastante mecânico, mais peças são adicionadas. É uma arma mais pesada, e pode-se notar seu alto desempenho ofensivo. O tubo perfurado preso ao cano da arma é uma jaqueta para dissipação de calor.



► sniper

- 1 CYCLO
- 2 SEID
- 3 AKAs
- 4 USPs
- 5 USPs
- 6 KO
- 7 KO

esCopo

grande silêncio

5 6 Rm

tornar-se

apda o bam

Turbididade

► rifle de precisão

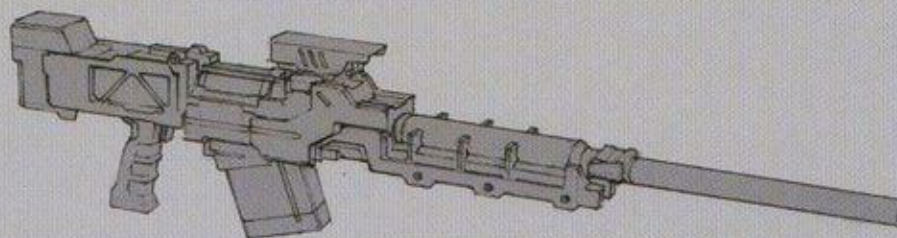
- 1 CYCAD SR03-2
- 2 SEIDENBAUM SR13
- 3 AKAZIEN SR15
- 4 USR-12 LAUREL
- 5 BUSR-12/V
- 6 KO-5K2
- 7 KO-5K3/ZLATKO

Cada forma do escopo tem um grande
você pode ver a grande diferença.

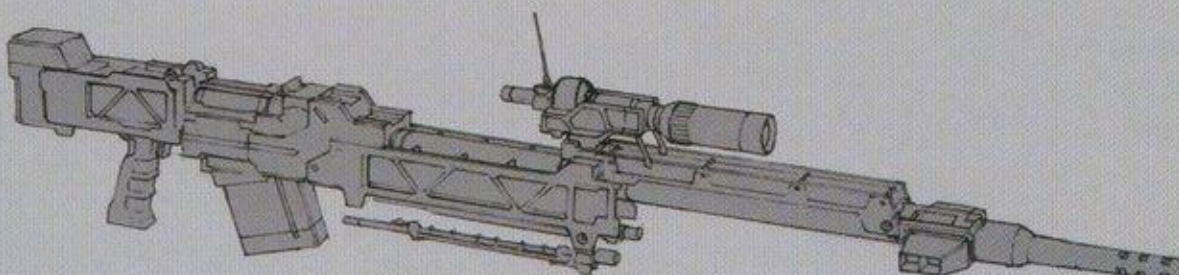
Observe que não é uma
lente, mas uma forma de mola.

Ele também tem um suporte de
bipé para apoiar o cano.

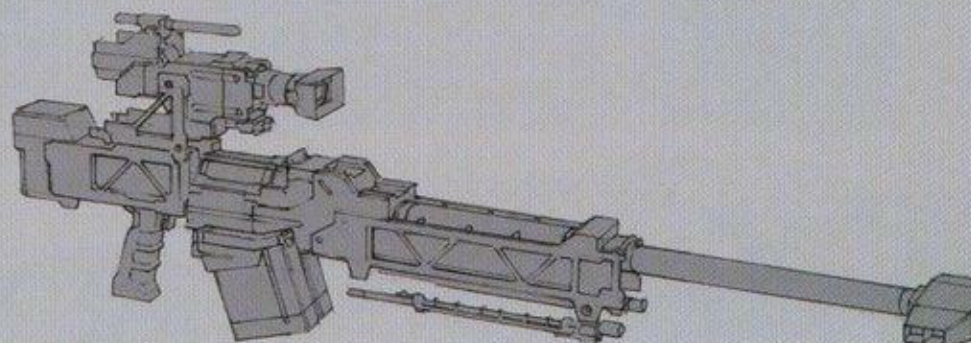
1



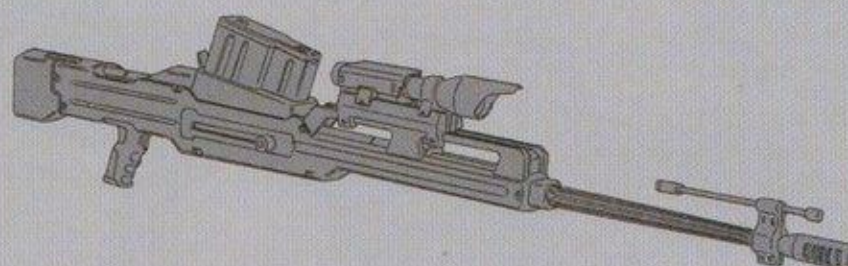
2



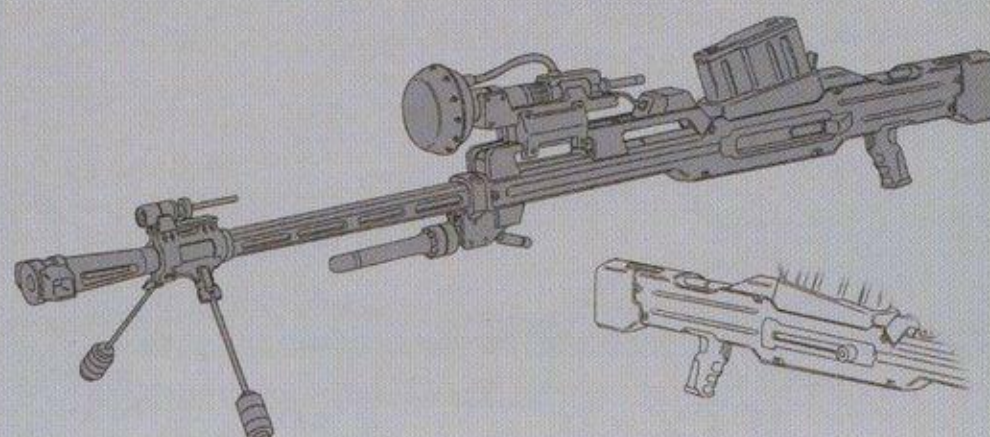
3



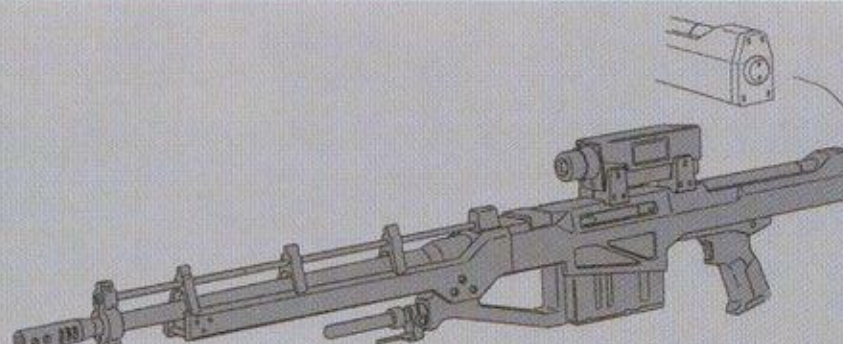
4



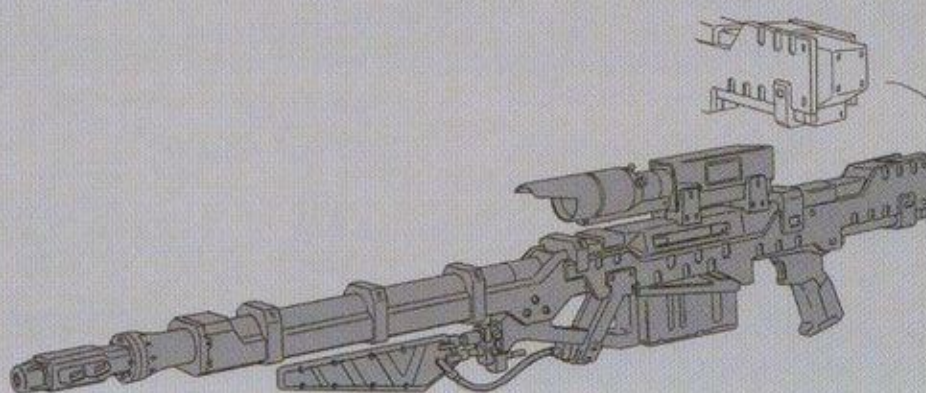
5



6



7



unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

KIBITOKA

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

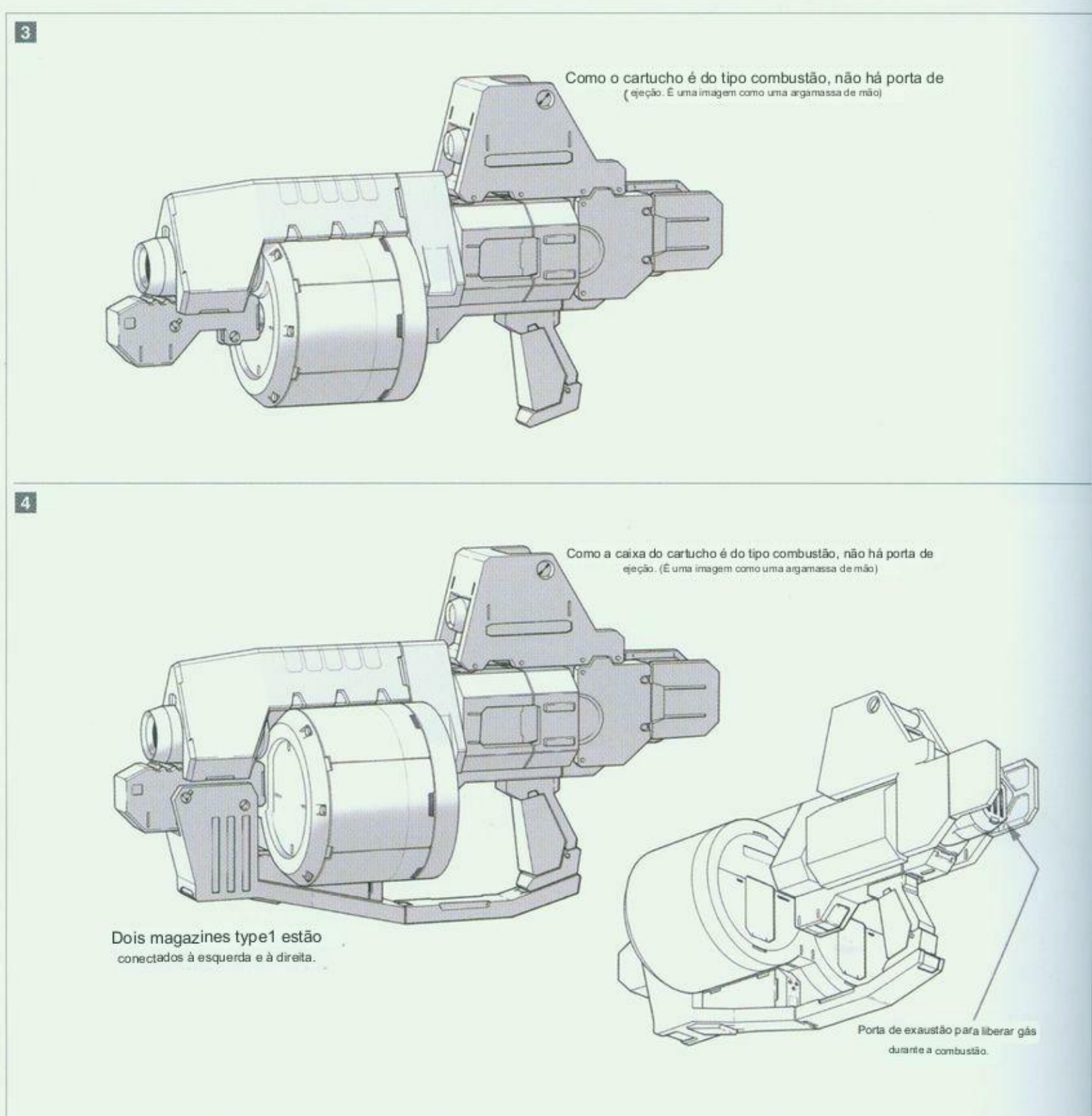
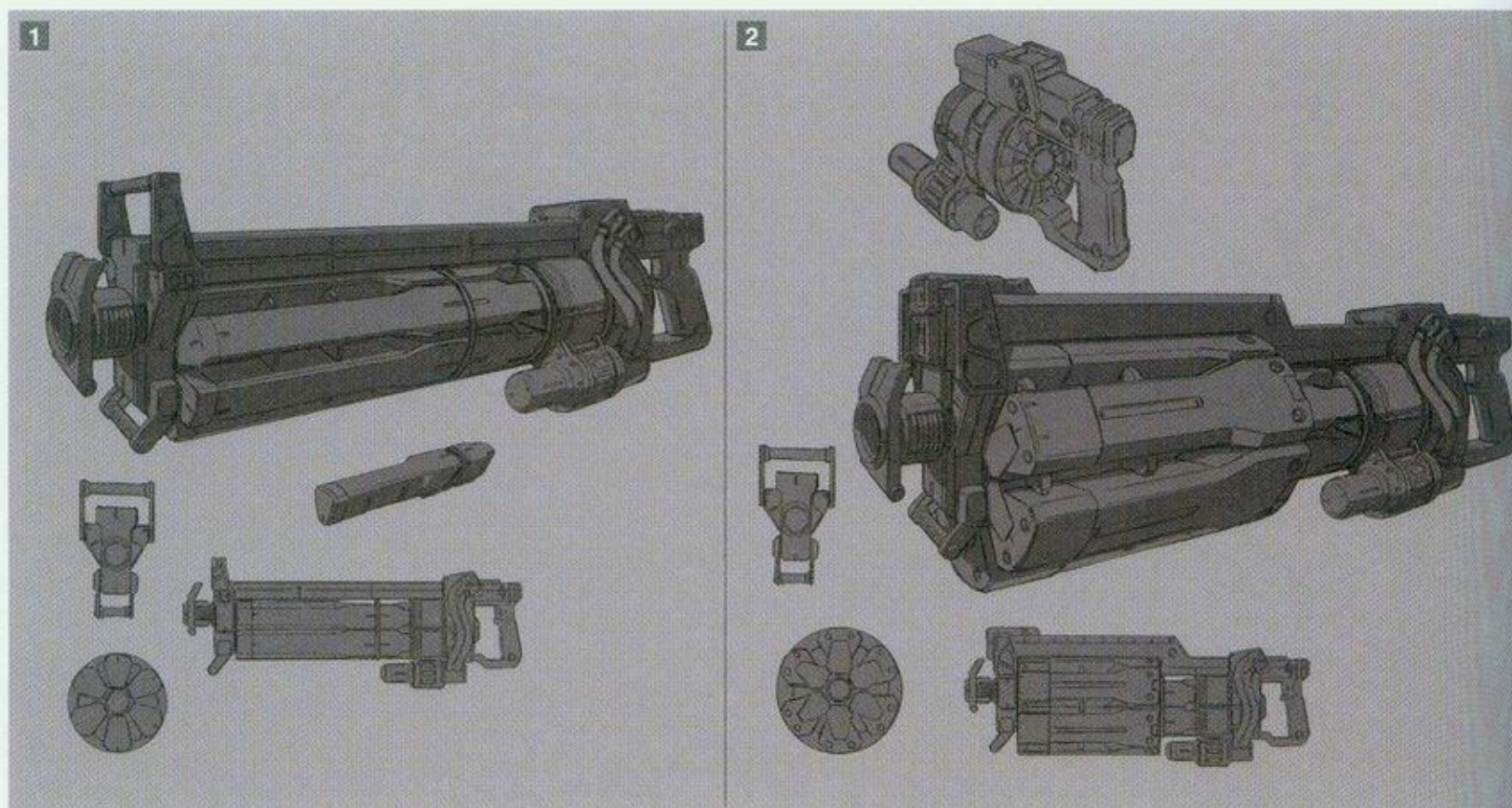
800 ESTRELAS

UNIDADE RECON

► morador de calor

1 Balsamina HH04 2
JEWELWOOD HH06
3 KO-7H2
4 KO-7H3/SVETLYAK

O tamanho da bala altamente explosiva é consideravelmente maior do que a bala KE, e o cano e o carregador são correspondentemente maiores. A razão pela qual não há mecanismo para ejetar cartuchos vazios do H4Hauer é porque ele usa um método de cartucho de combustão que queima os cartuchos para descartá-los.



Comentário do Designer

A maioria das peças ACV tem uma versão de inicialização que foi aprimorada de alguma forma, chamada de tipo derivado. É difícil generalizar, mas à medida que o poder de ataque, o alcance e a precisão aumentam, o cano se alonga.

► rifle de batalha

1 KO-2H4/PODENKA

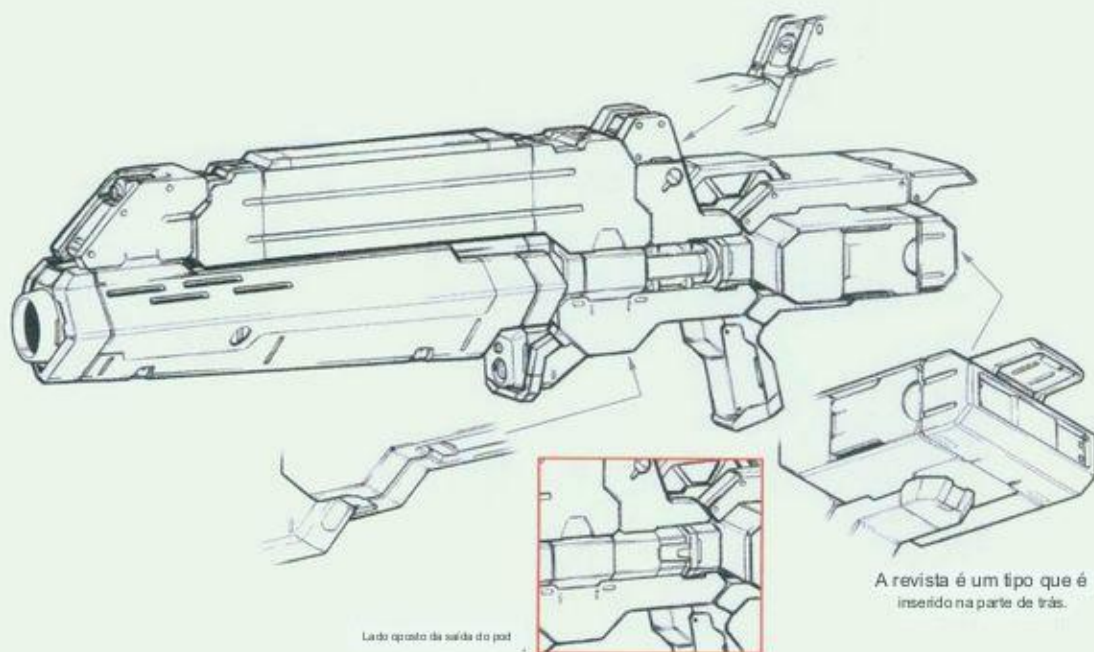
BKO-2H6/STREKOZA

2 UBR-05

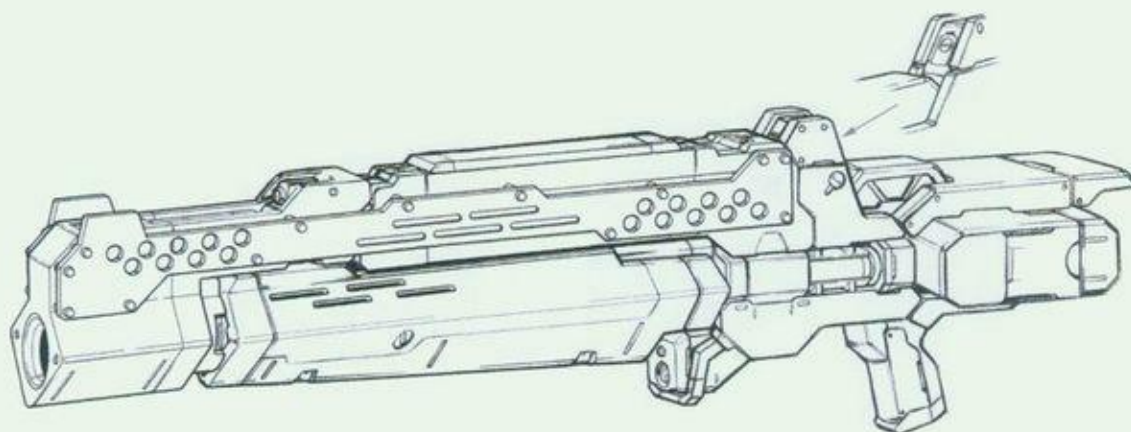
QUBR-05/R

Calibre maior que um fife, design mais grosso. Por ser uma arma que carrega munição altamente explosiva, seu design exterior compartilha muitas semelhanças com o Heathauser. A posição da revista também é única. 3 com a figura na coronha e no topo.

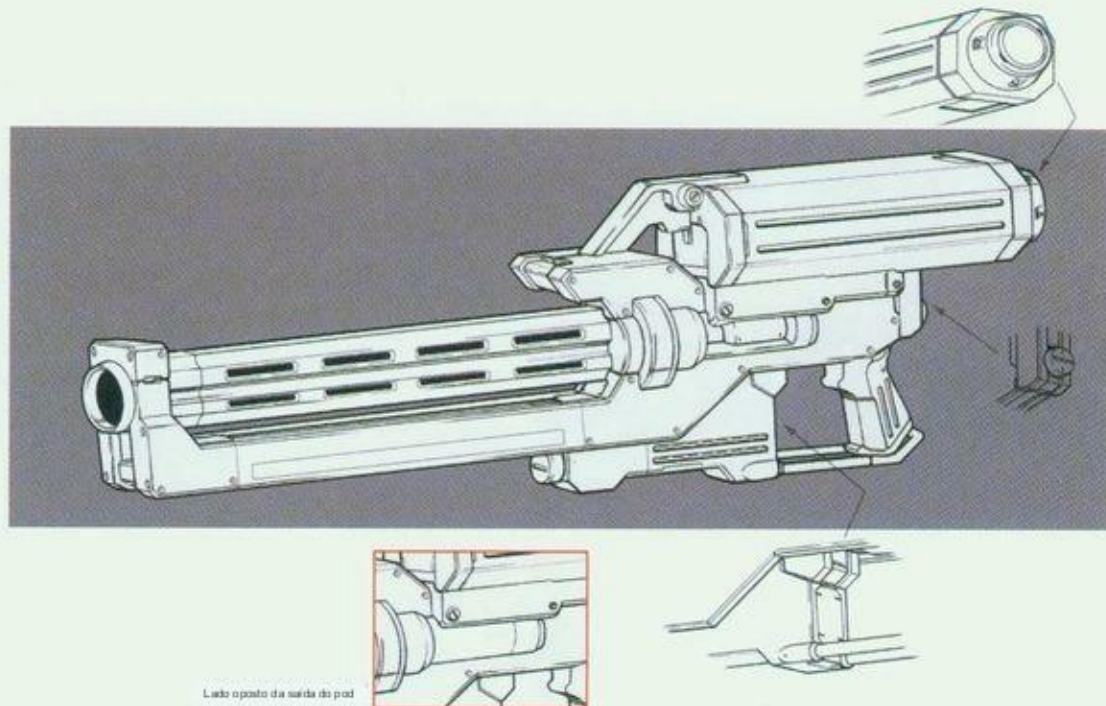
1



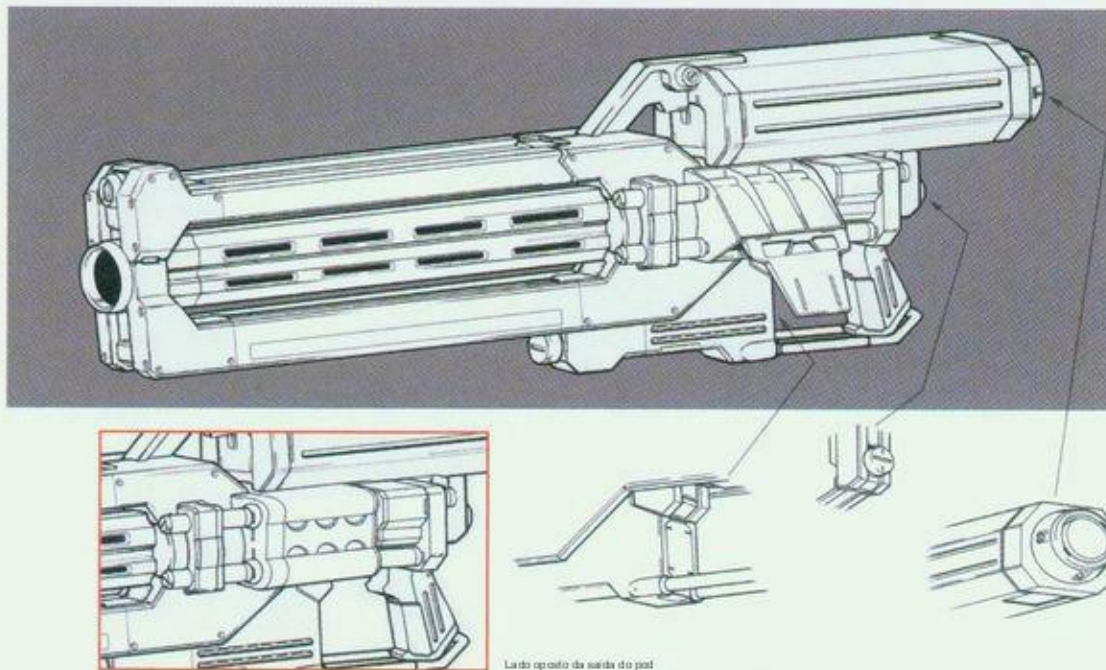
2



3



4



unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

PERNAS

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

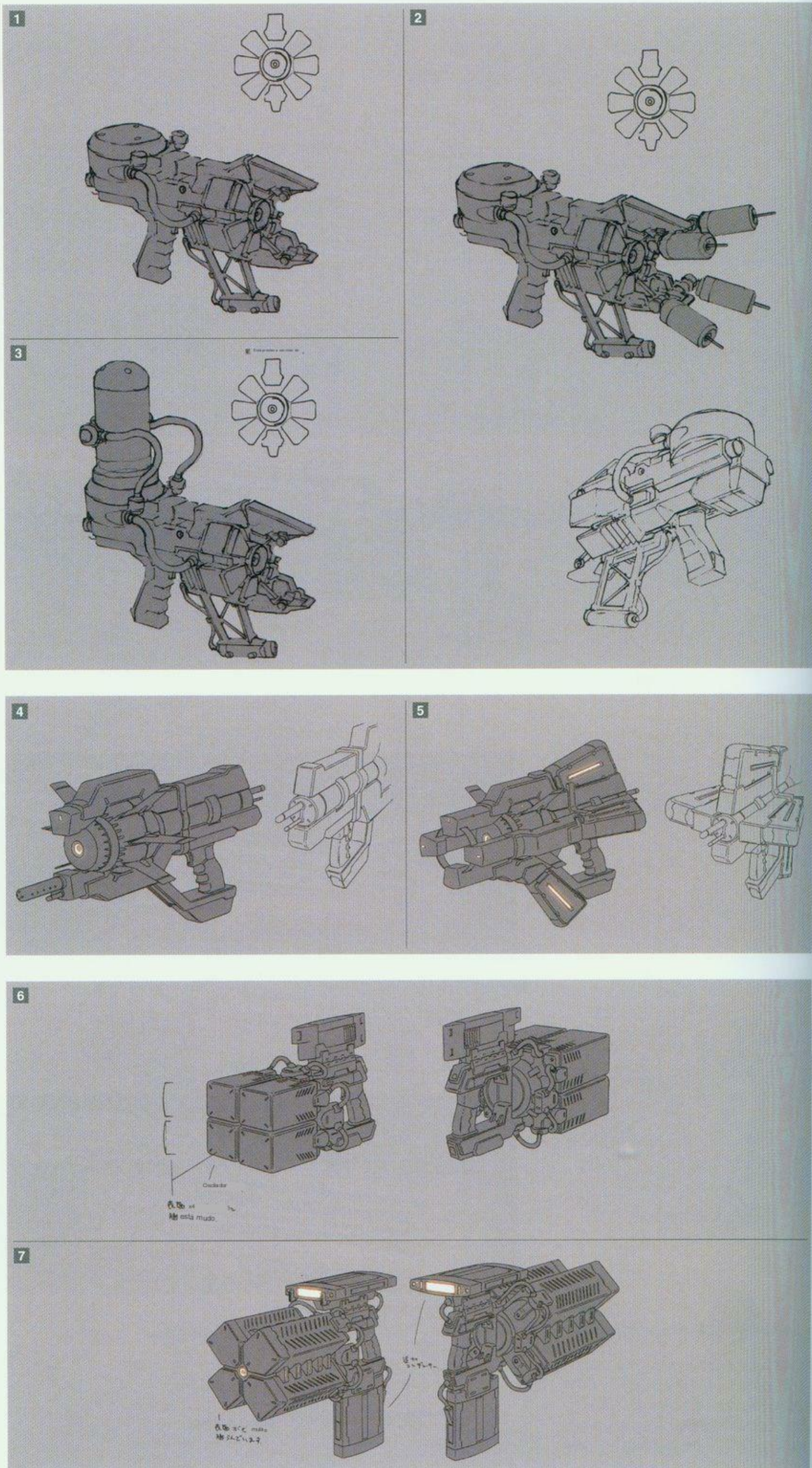
REFORÇO

UNIDADE RECON

► balgun

- 1 UPL-09 FREMONT
- 2 UPL-09/R
- 3 UPL-09/H NAPA
- 4 KO-3T35
- 5 KO-3T5/MAHAON
- 6 GARANCE PG11
- 7 AZUL PG12

6 não tem foinho e é configurado para gerar um pulso a partir da superfície do oscilador. Como é uma arma de energia, você pode ver que ela possui um capacitor em vez de uma revista.



► Bal
1 UEM
2 ARA
3 UEM
4 UEM

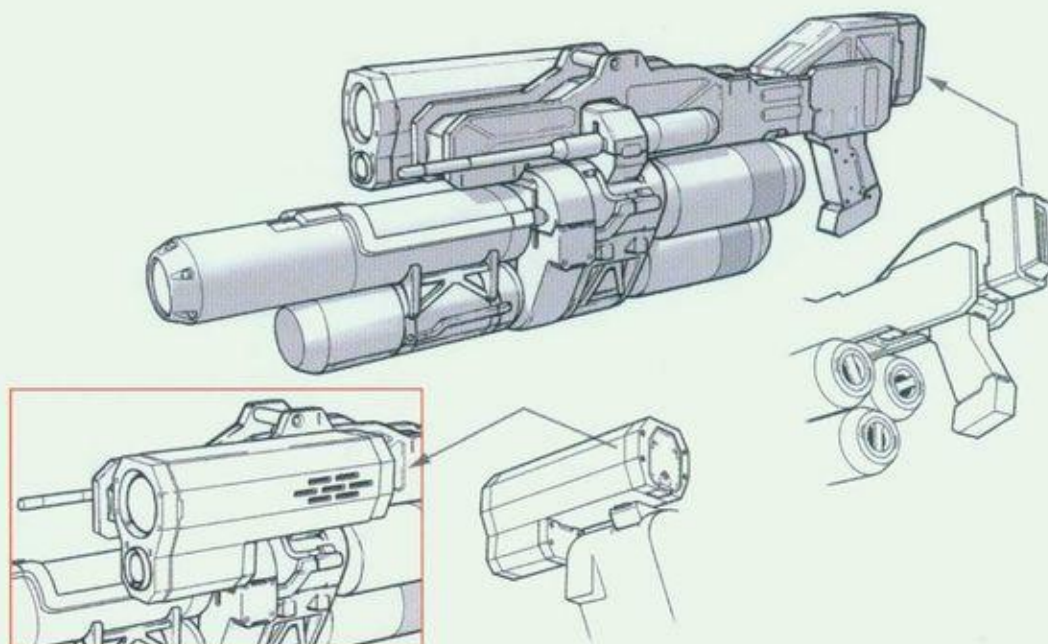
grande número
cilindro ligado
a uma arma
apresenta como
uma arma leve

metralhadora de pulso

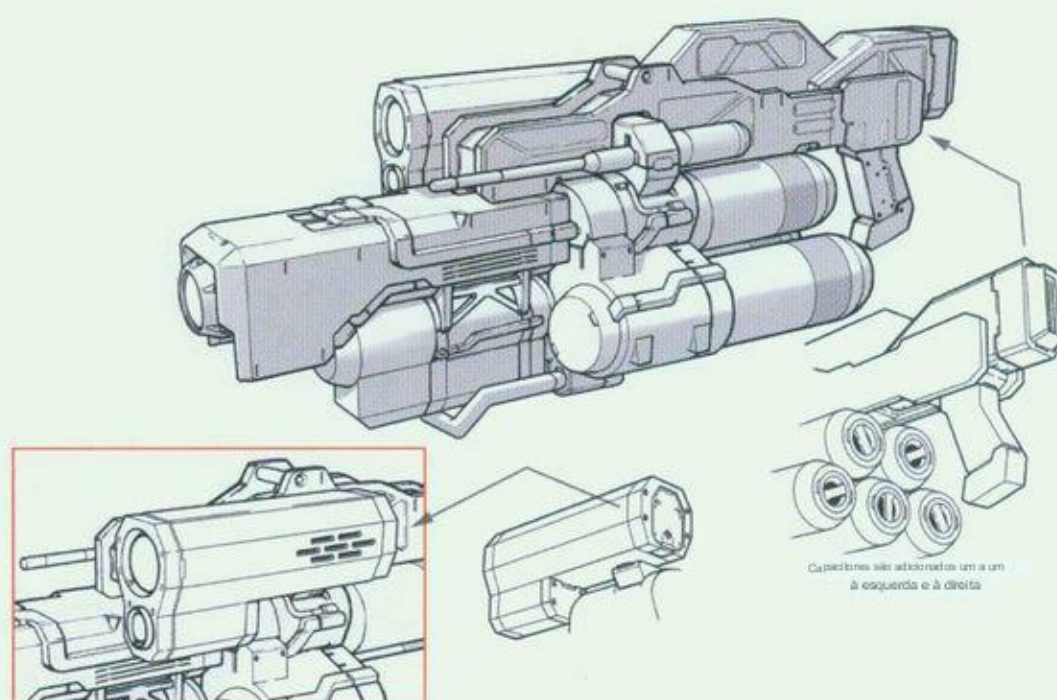
- 1 UEM-34 MODESTO
- 2 ARACHIDE EG13
- 3 UEM-45
- 4 UEM-45/E DAVIS

A adição de vários capacitores de formato grande dá uma impressão mais agressiva. O tipo leve é reduzido como um revólver.

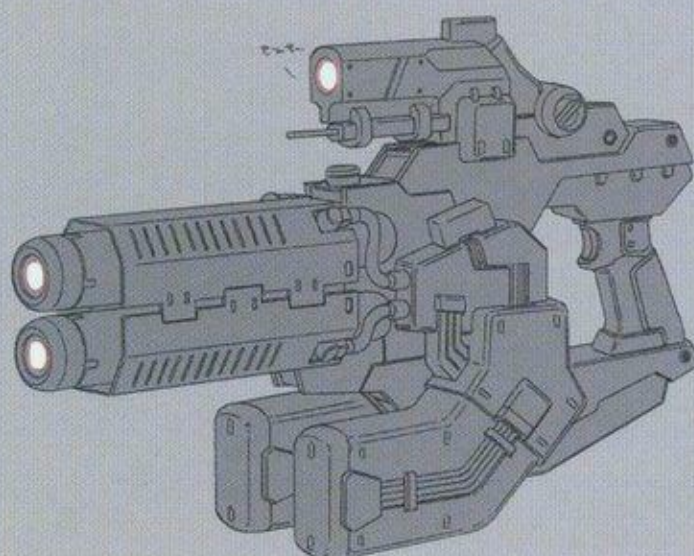
1



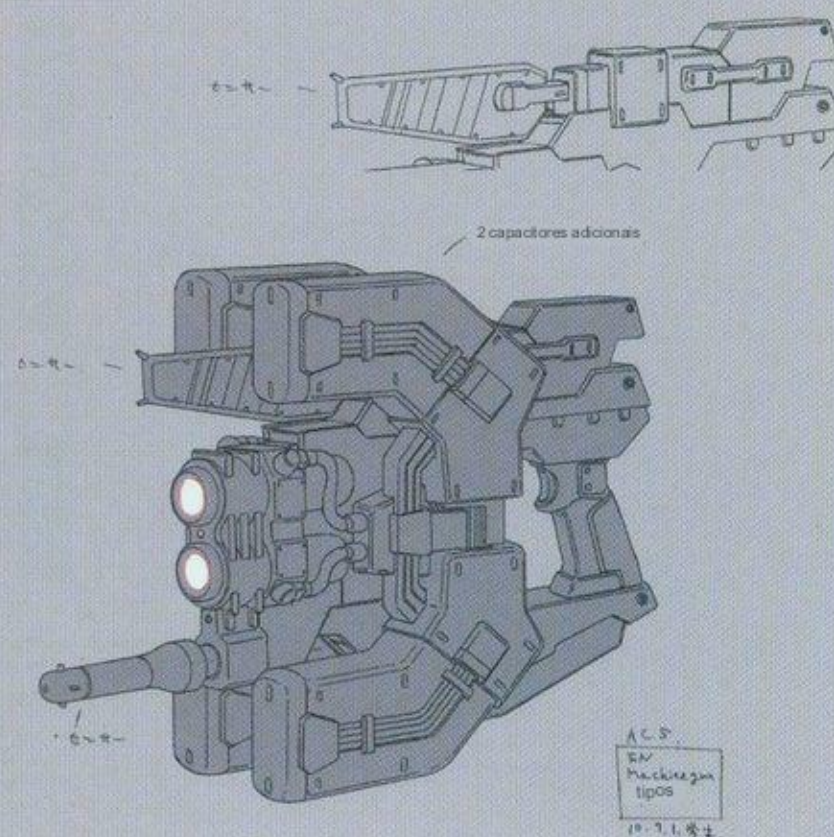
2



3



4



Comentário do Designer

A arma que dispara balas TE é projetada para se parecer mais com uma arma experimental do que com uma arma de raio. As peças comuns podem ser baseadas em motivos realistas, mas raios e armas laser não existem na vida real, e se fossem feitos com os chamados desenhos de anime, acabariam parecendo armas futuristas. Por isso, adicionamos peças como unidades de bateria para torná-lo experimental.

unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

BRANCO

BRACOS

PERNAS

FCS

GERADOR

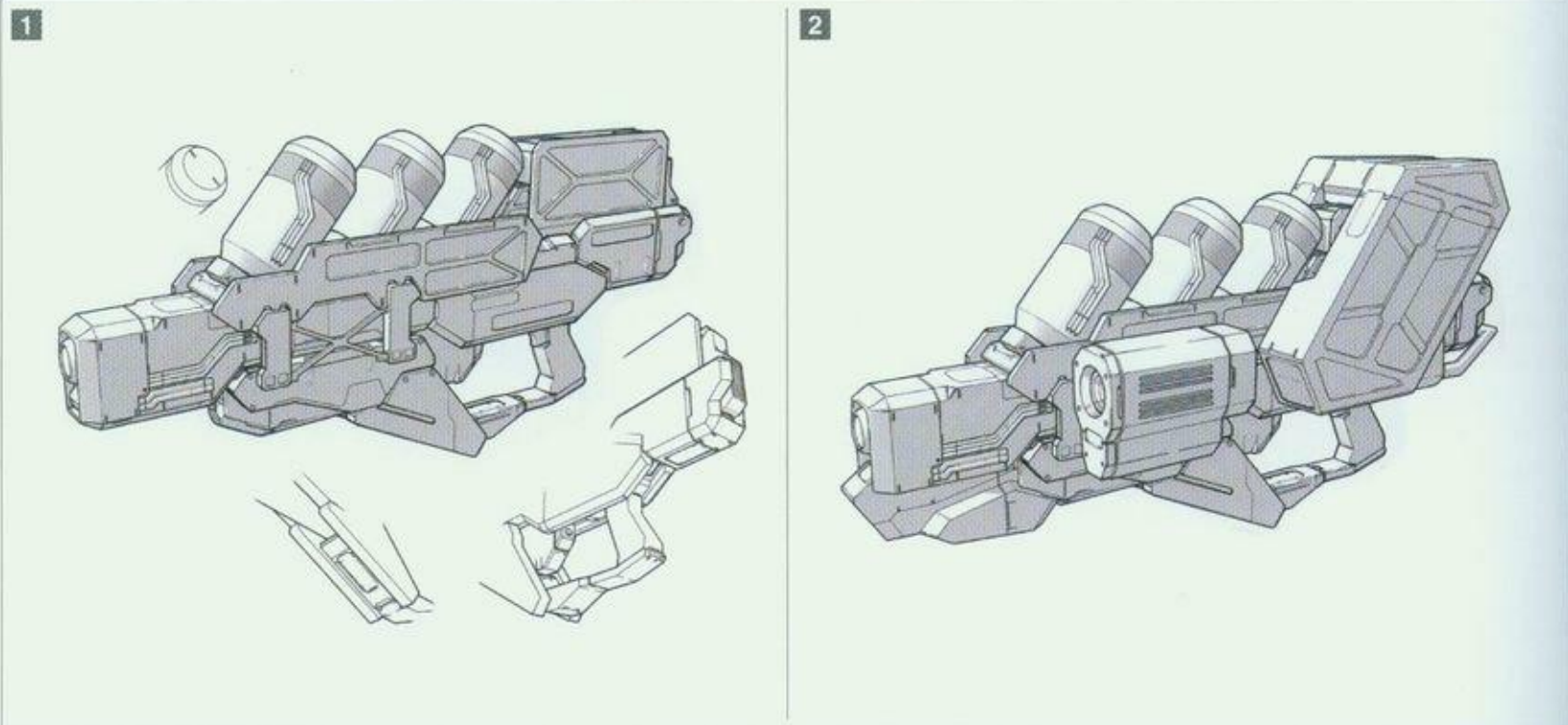
REFORÇO

UNIDADE RECON

► metralhadora de pulso

- 1 UEM-34/R
- 2 FAVE EG13-2

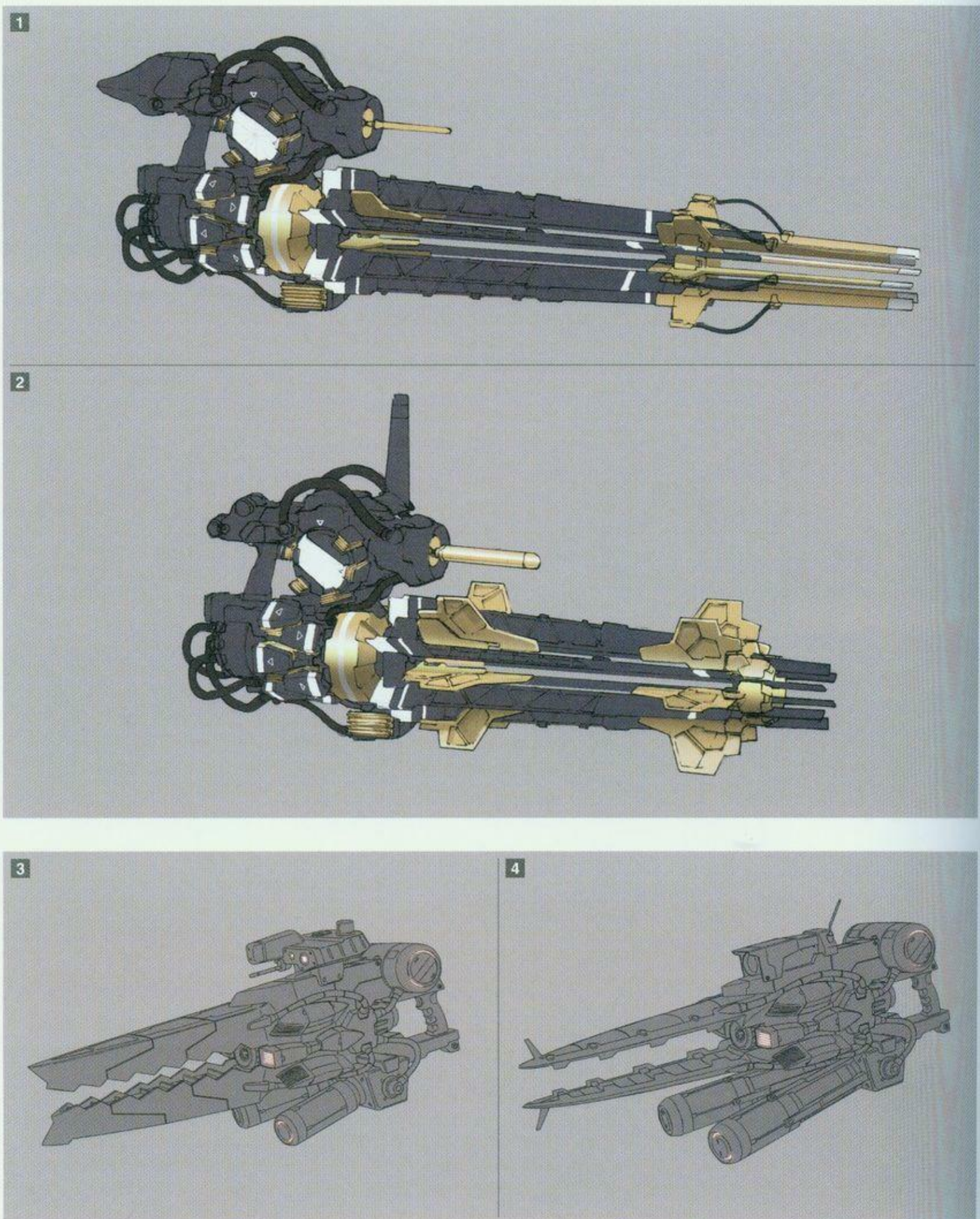
Possui um design no qual três capacitores são conectados diagonalmente. 2 está equipado com um escopo e é feito com a preocupação de melhorar a precisão.



► arma de plasma

- 1 UPG-16 GARDENA
- 2 UPG-16/H
- 3 UPG-27 TILTON
- 4 UPG-27/E

Um design de forma em que o focinho é imprensado entre vários trilhos. Destaca-se o tubo anexo, 1 que parece ser um protótipo de arma, e o trilho é semelhante, parece ter uma mandíbula de crocodilo como motivo.



► Le
1UL
2UL
3UL
4UL
5UL
unidade
Una poder

rifle laser

DULR-09 ALBANY

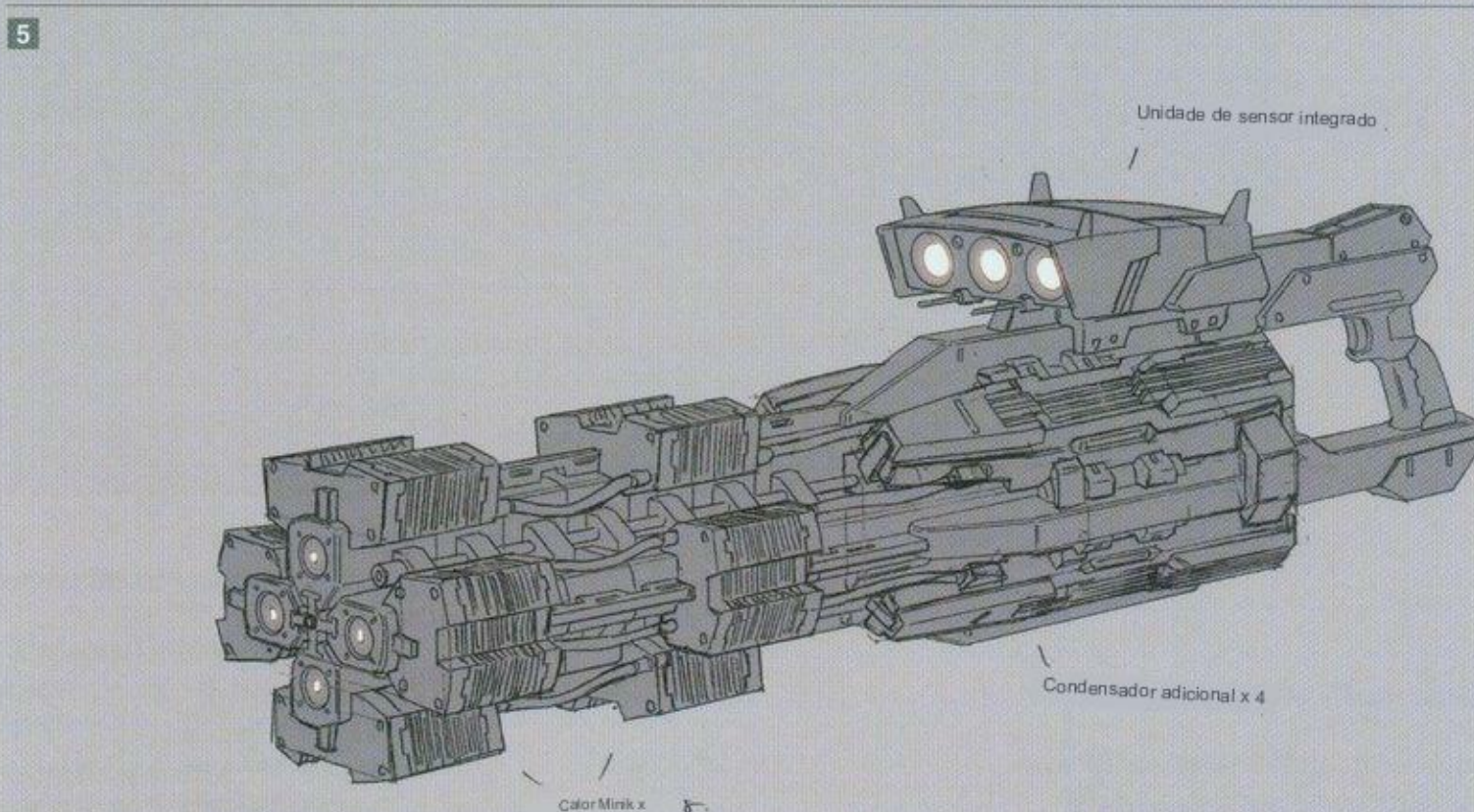
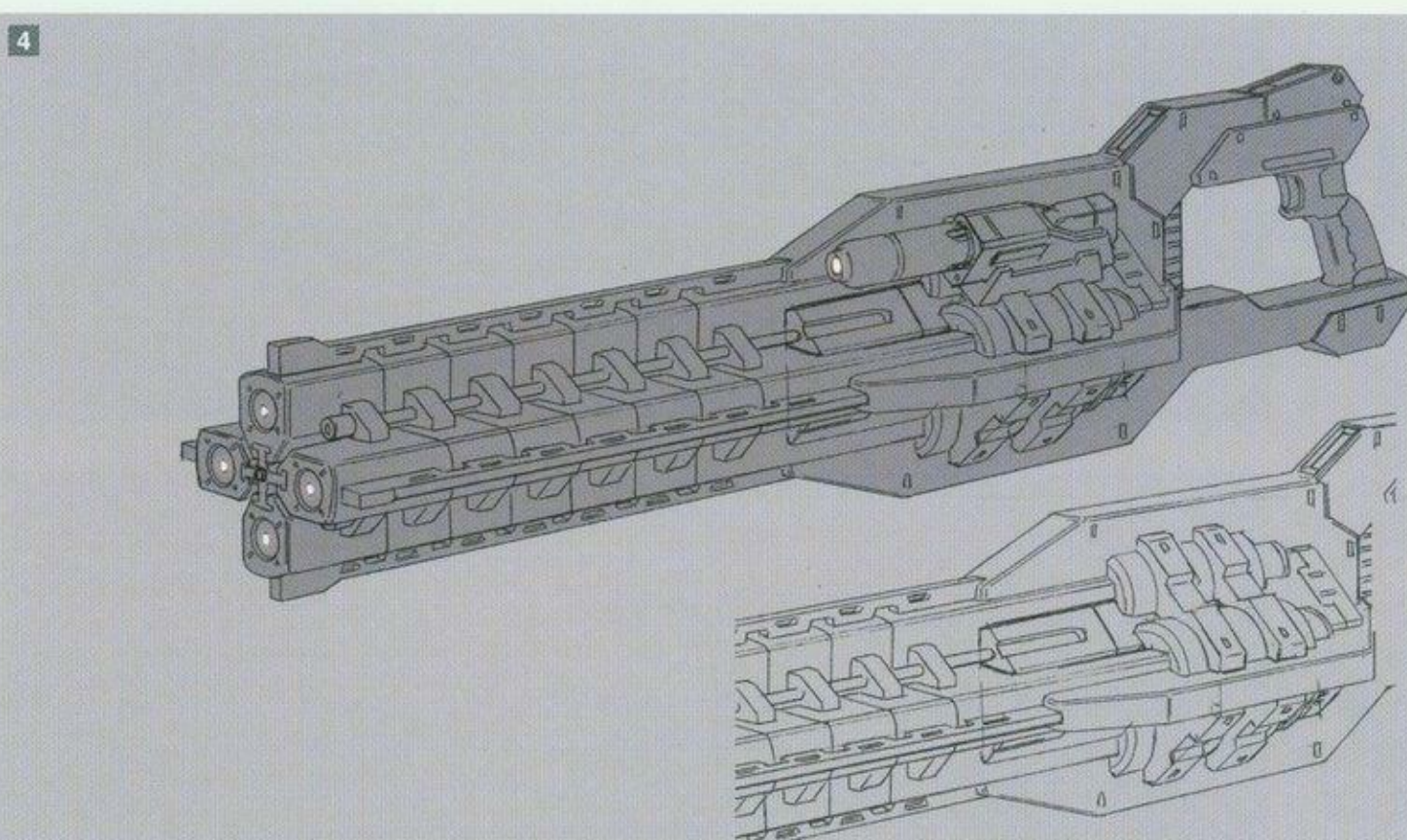
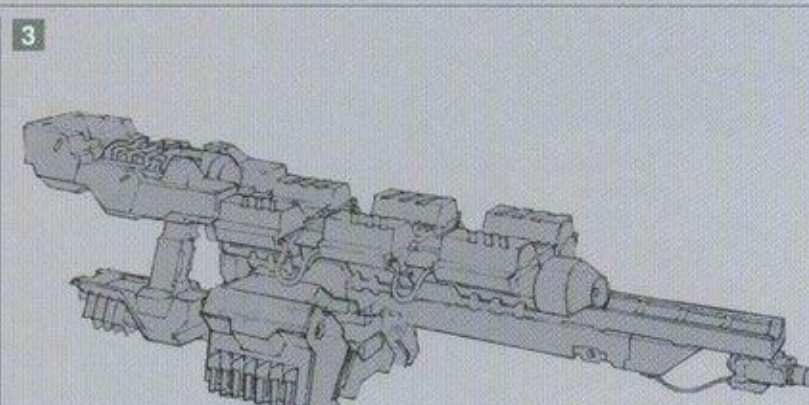
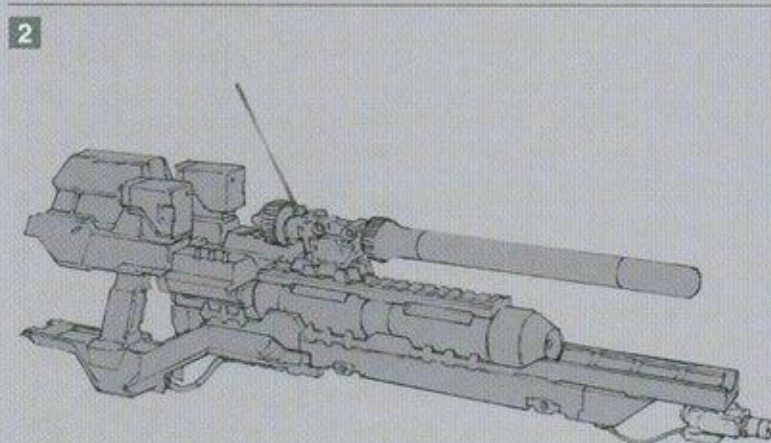
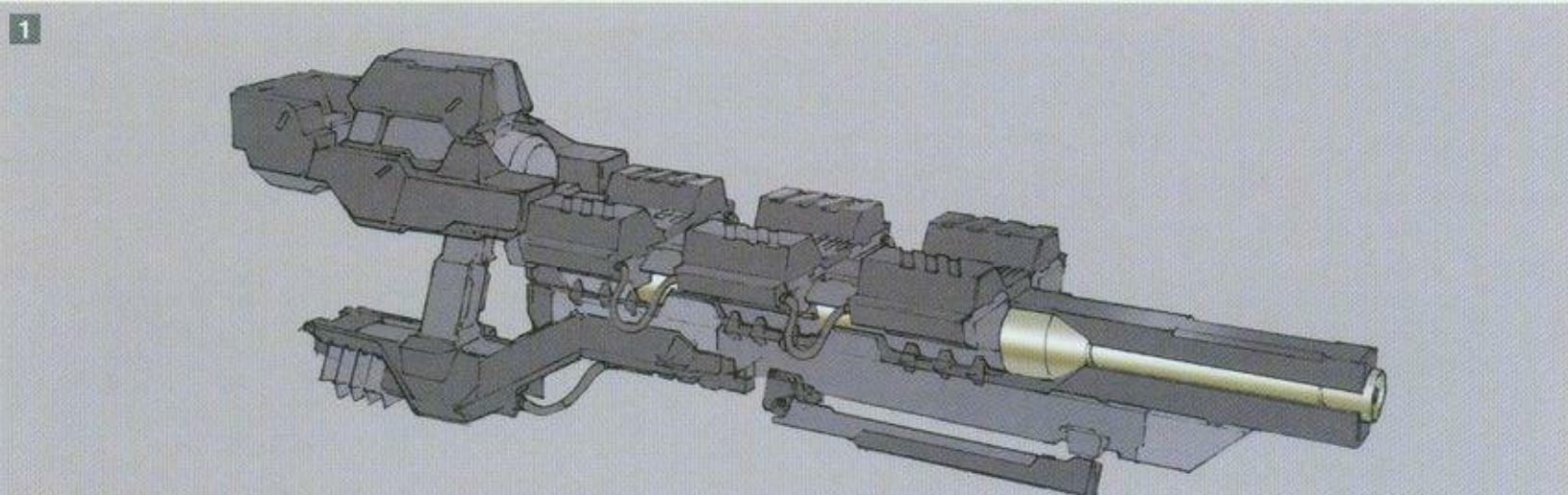
BULR-09/A ELKO

BULR-09/R

QULR-22 OLYMPIA

BULR-22/R

Uma arma com um design
pesado distinto. Uma grande
unidade de sensor e 8
dissipadores de calor para
resfriamento estão conectados
ao fôdrito.



unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

GORE

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

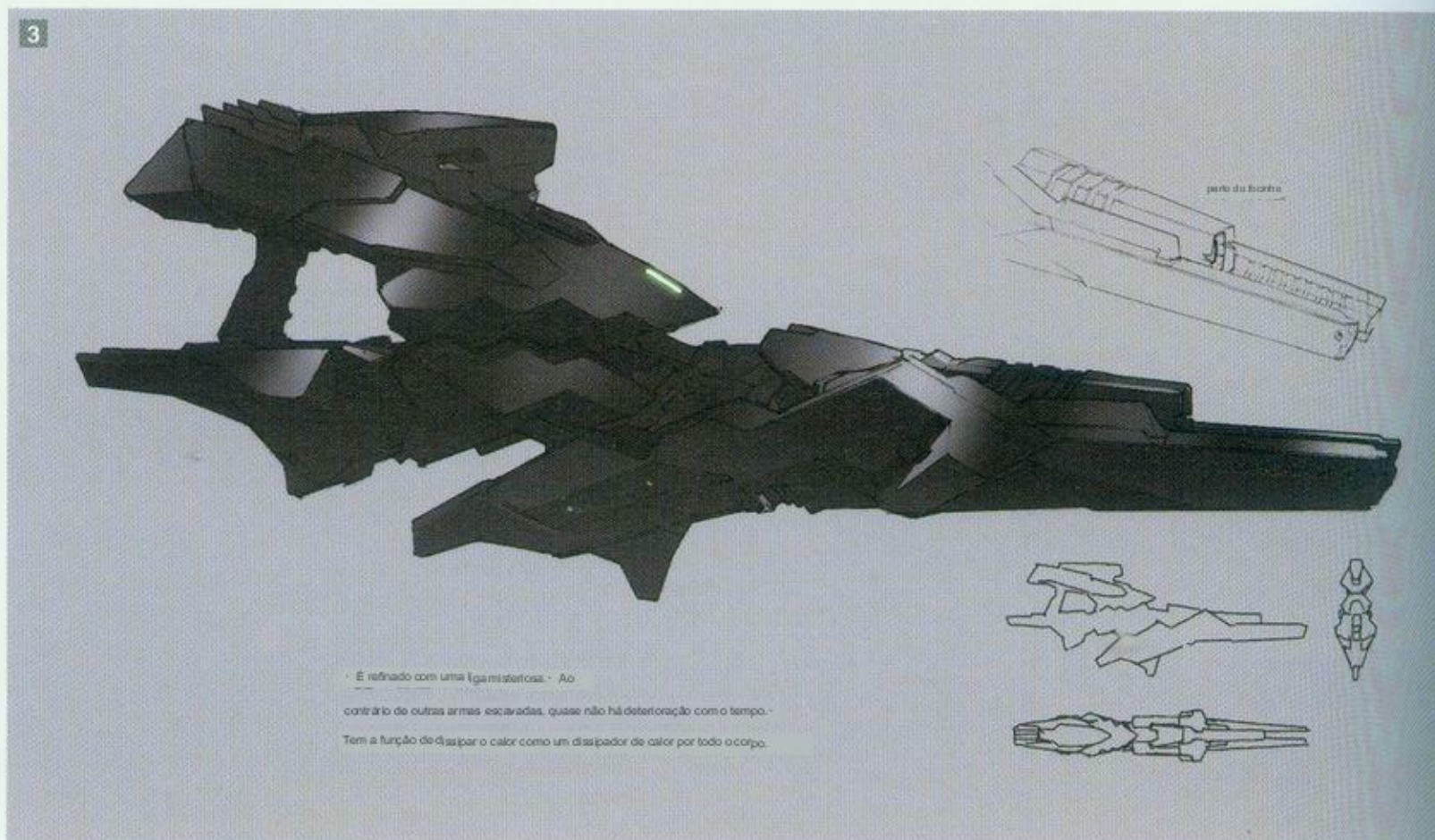
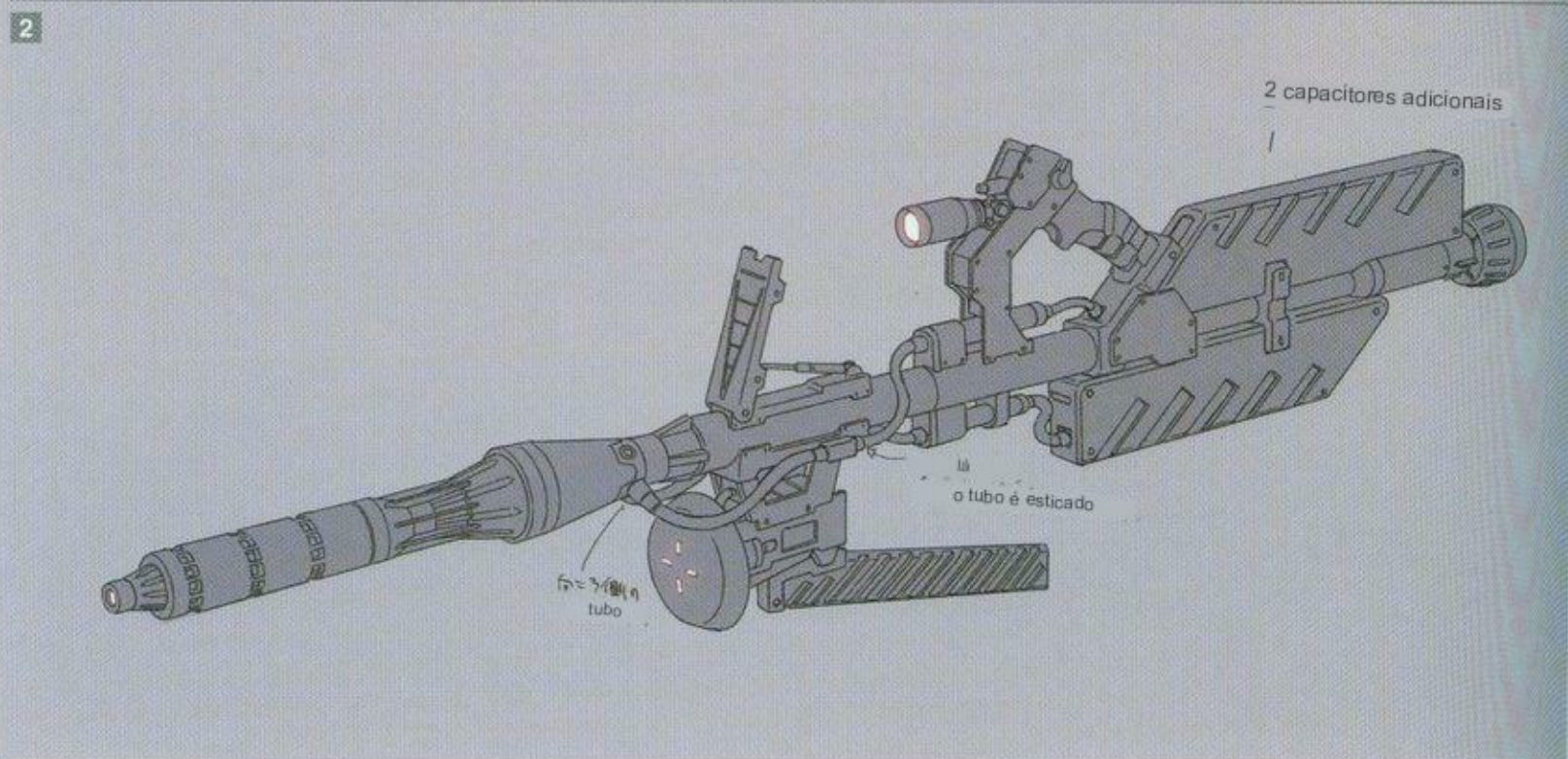
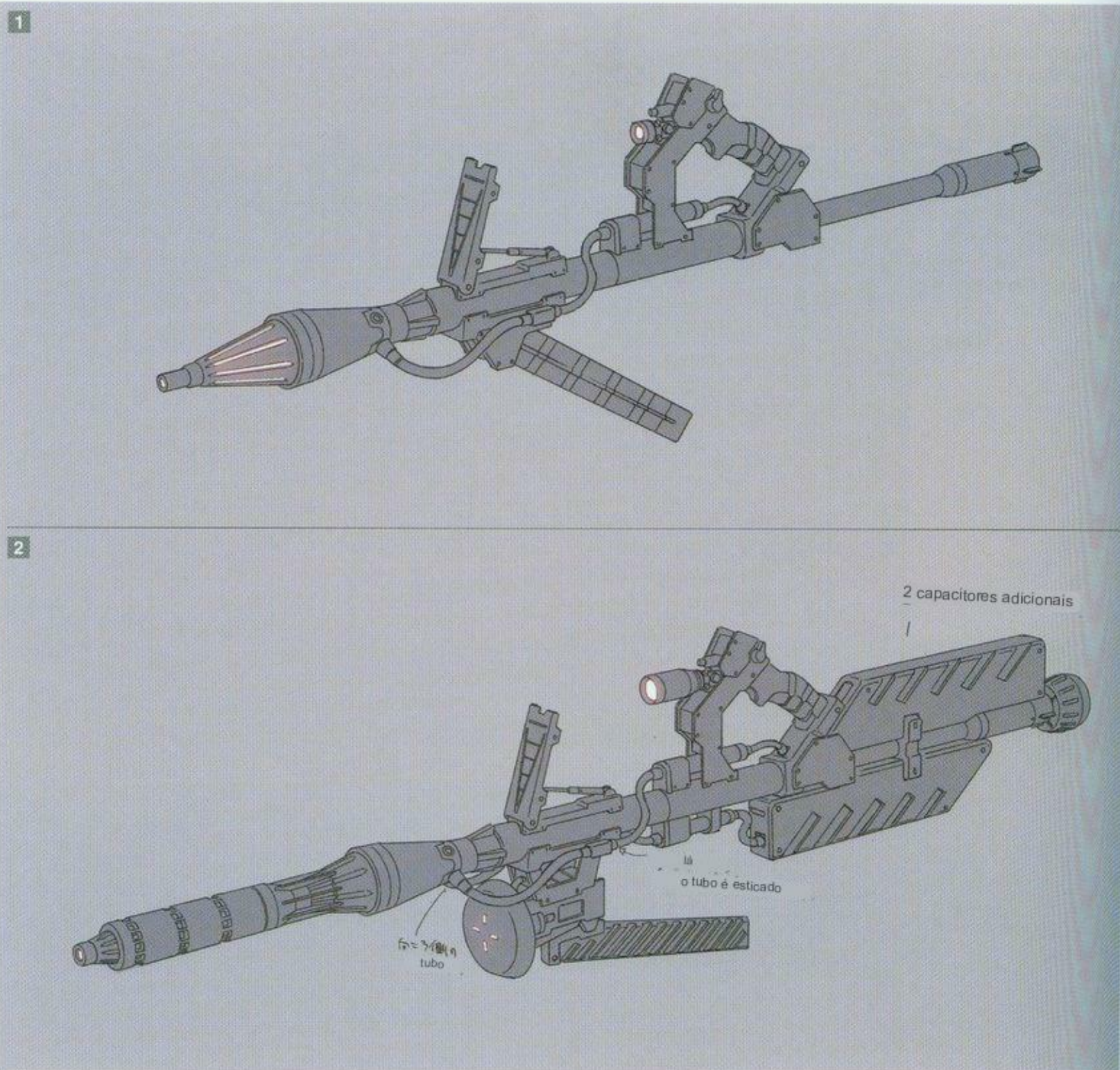
REFORÇO

UNIDADE RECON

► Rifle Laser

1 LAPSANE LR220 2
AULNEE LR230 3
LR-81 KARASAWA

O design semelhante a uma granada antitanque é único, de KARASAWA é uma arma tradicional da série "Armored Core", caracterizada por sua forma sofisticada e elegante.



Comentário do Designer

LAPSANE LR220 foi originalmente mantido pelo inimigo e redesenhado como uma arma para AC. A aparência é baseada no moderno motivo RPG (lançador de foguetes antitanque) e, embora pareça uma arma de munição real, tem o inesperado de emitir um laser do cano. Por outro lado, o LR-81 KARASAWA é diferente do cenário, mas decidiu-se adotá-lo devido ao forte pedido do diretor. Outras armas TE têm um design de arma experimental, mas esta arma tem uma forma futurista.

► Borda

1 BD-

no jogo

tem a si mesmo

tem a lâmina para

tornar-se

► Aquecer

1 KO-

2 KO-

3 KO-

ELE na ponta

engale-o

Triggerca

tem [2]

[3]

l/

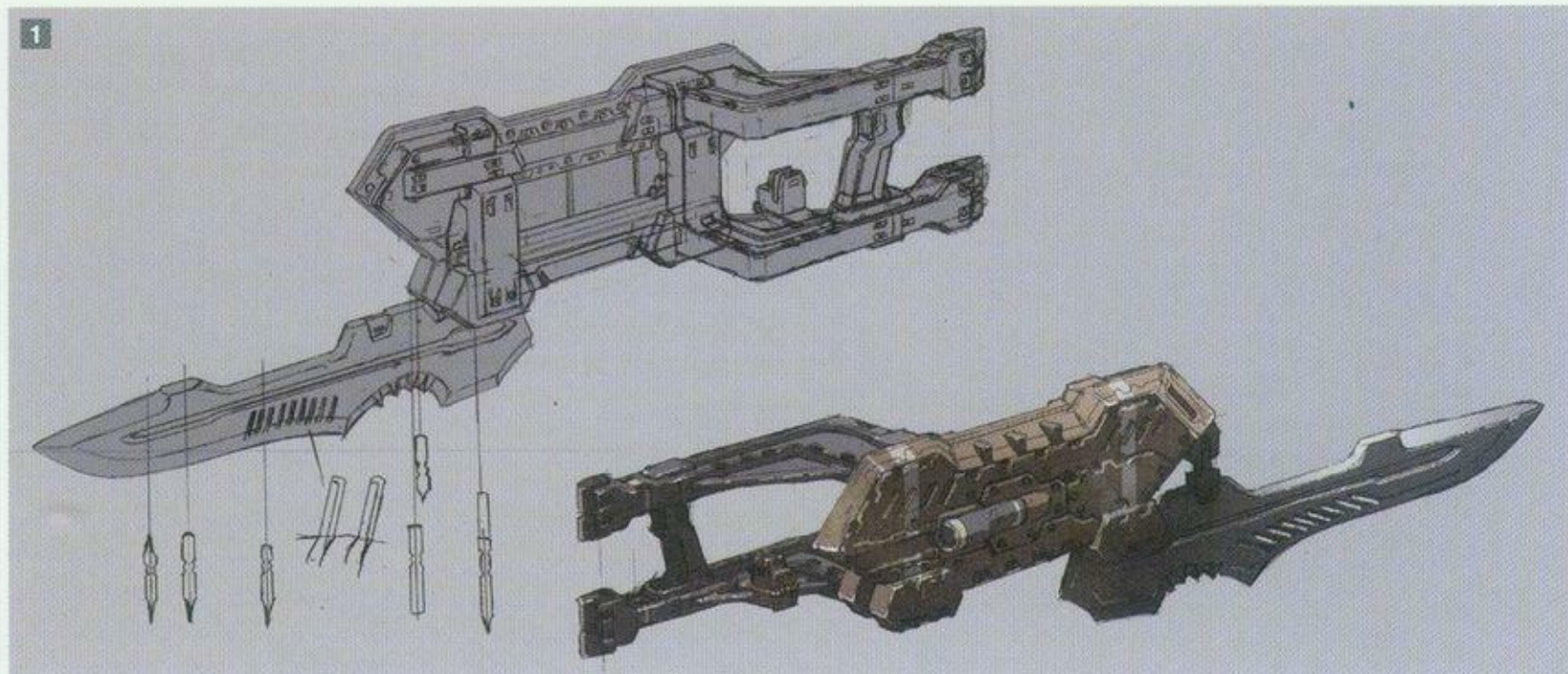
simples

lâmina

BD-O MURAKUMO

A única espada real no jogo. Em vez de segurar a própria espada, ela foi projetada para prender a

um braço.



pilha de calor

KO-4H/JIFEI

KO-4H2

KO-4H4/MIFENG

Uma bala HEAT é anexada à ponta

Um gatilho é instalado na lateral

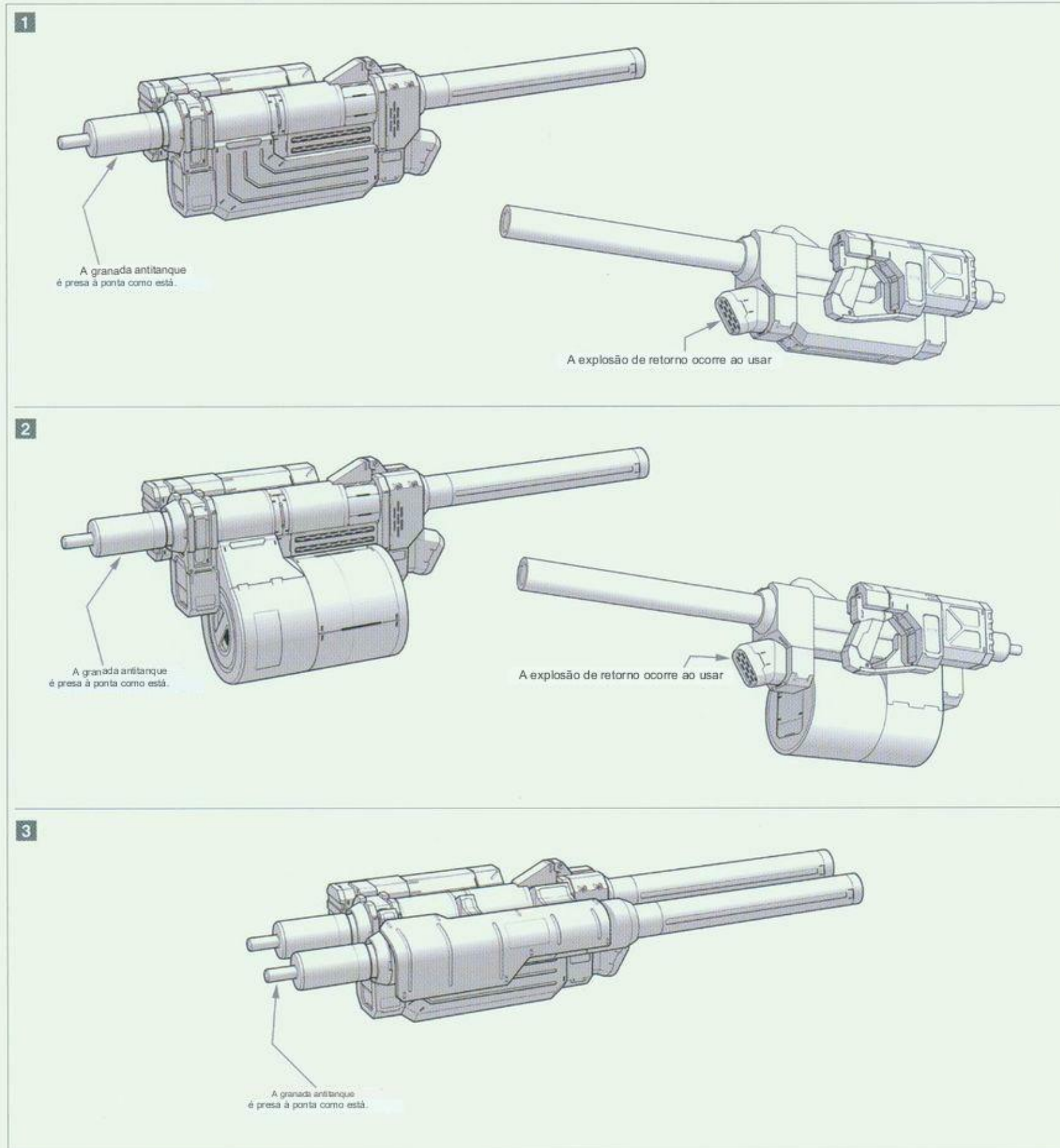
para dispará-lo. [2] é um método

de aprimoramento simples que

adiciona uma revista a [1] e [3]

anexa uma ogiva horizontalmente

para aumentar o poder de ataque.



Comentário do Designer

Para BD-O MURAKUMO, tive dificuldade em criar uma configuração que não prejudicasse a visão de mundo e não o design.

Em vez da chamada espada normal, optou-se por usar uma arma que torce a cintura e atinge o corpo.

unidade ARM

ombro e

ARMA OVER RED

CABEÇA

ESPADA

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

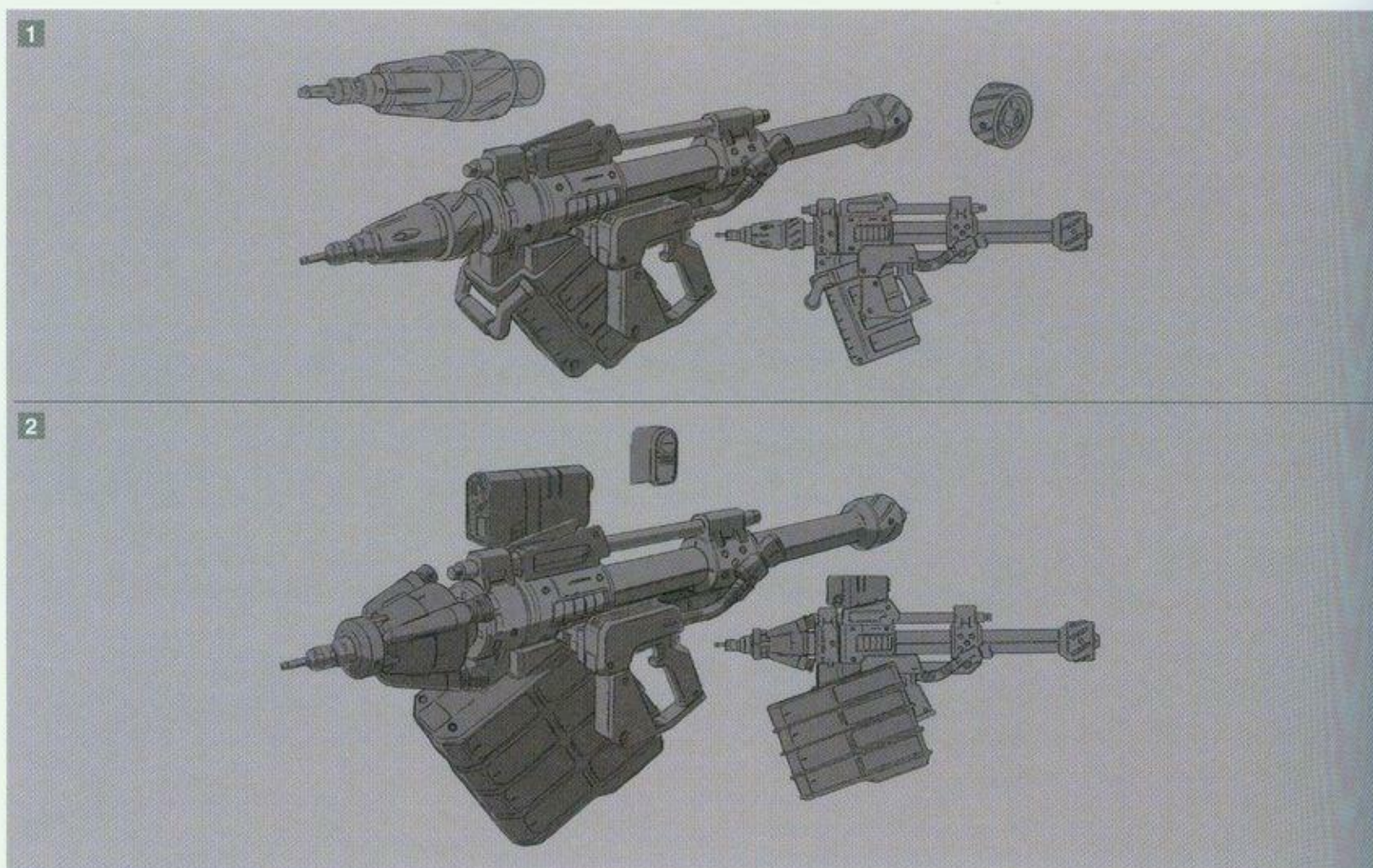
UNIDADE RECON

► bicicleta de calor

1 UHP-07 FAIRFAX

2 UHP-07/A

Uma pilha de calor com uma forma que lembra uma furadeira. 2 está equipada com um pequeno propulsor e parece ser capaz de voar em distâncias curtas.



► lâmina de laser

1 ULB-13 PLYMOUTH

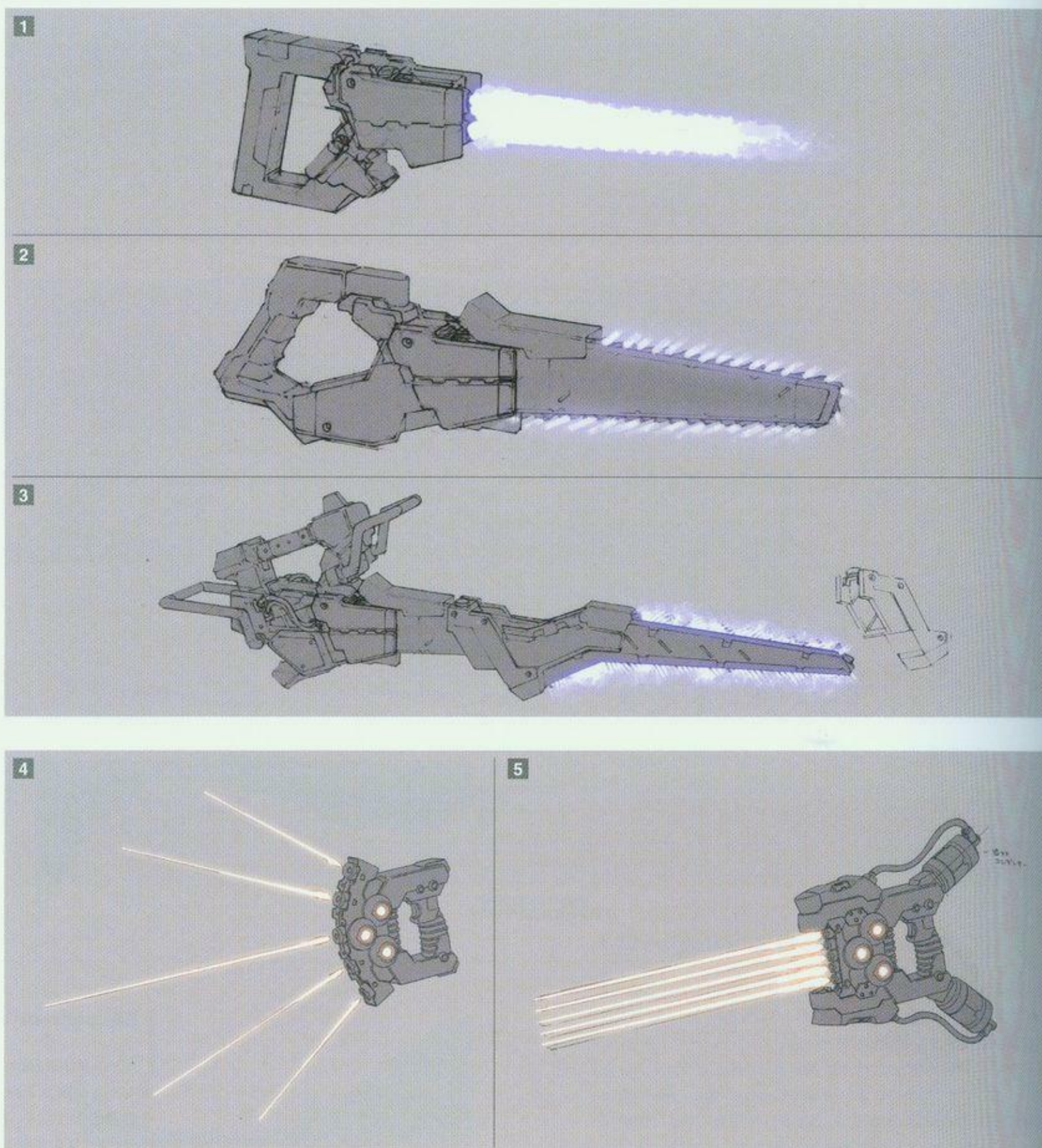
2 ULB-13/H

3 ULB-13/L UTICA

4 KO-4T5

5 KO-4T6/USACHYEI

Cada arma tem um método de geração de lâmina diferente. Um laser é emitido do cabo e um laser é emitido para cobrir a lâmina. é vários lasers difusamente, 5 convergem e se expandem.



lâmina de laser

1 AMBROSIA LB44

2 DALIA LB44-2

3 LB-66 MOONLIGHT

Quando a parte da lâmina é expandida com um truque giratório.

O MOONLIGHT AKARASAWA também

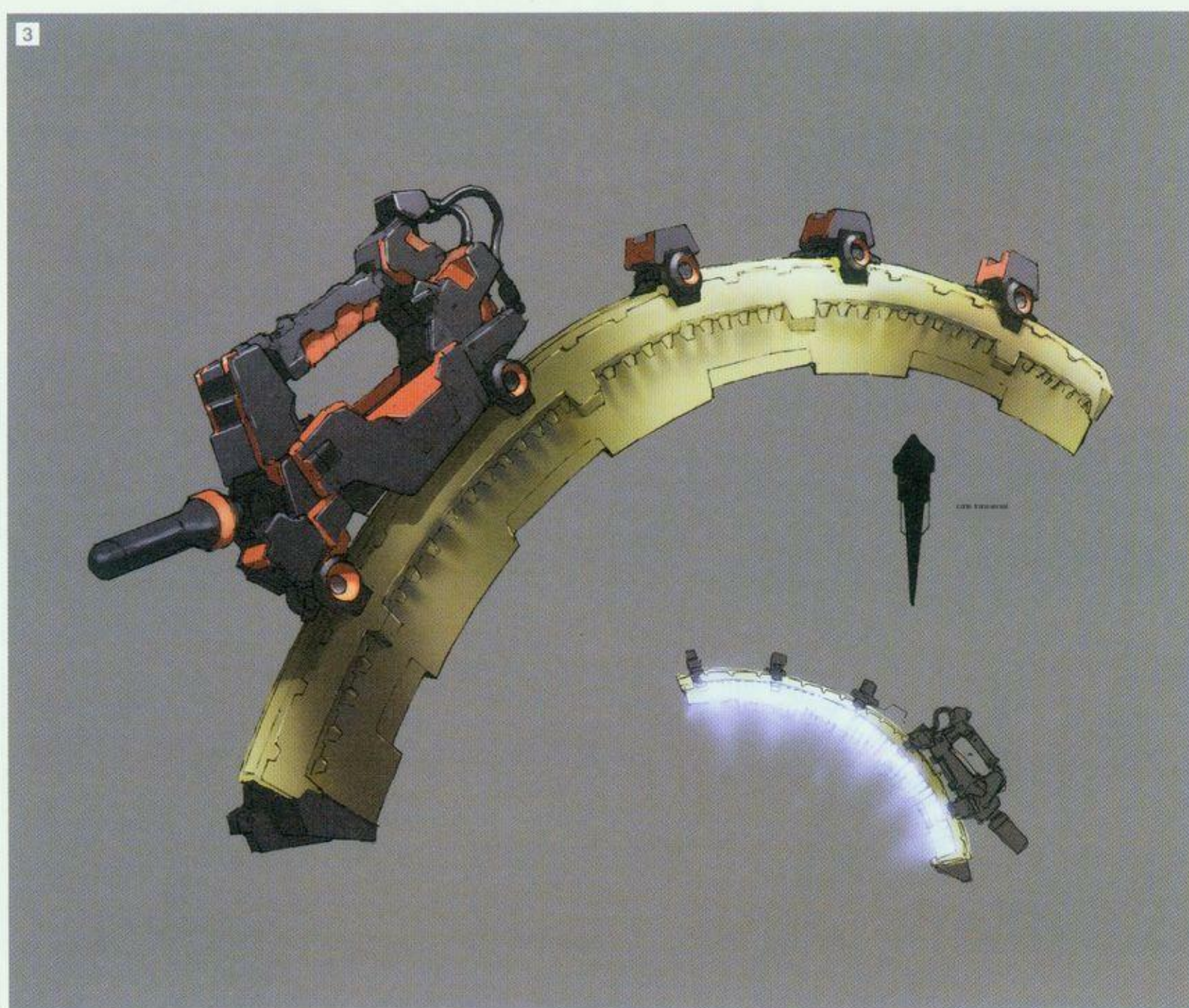
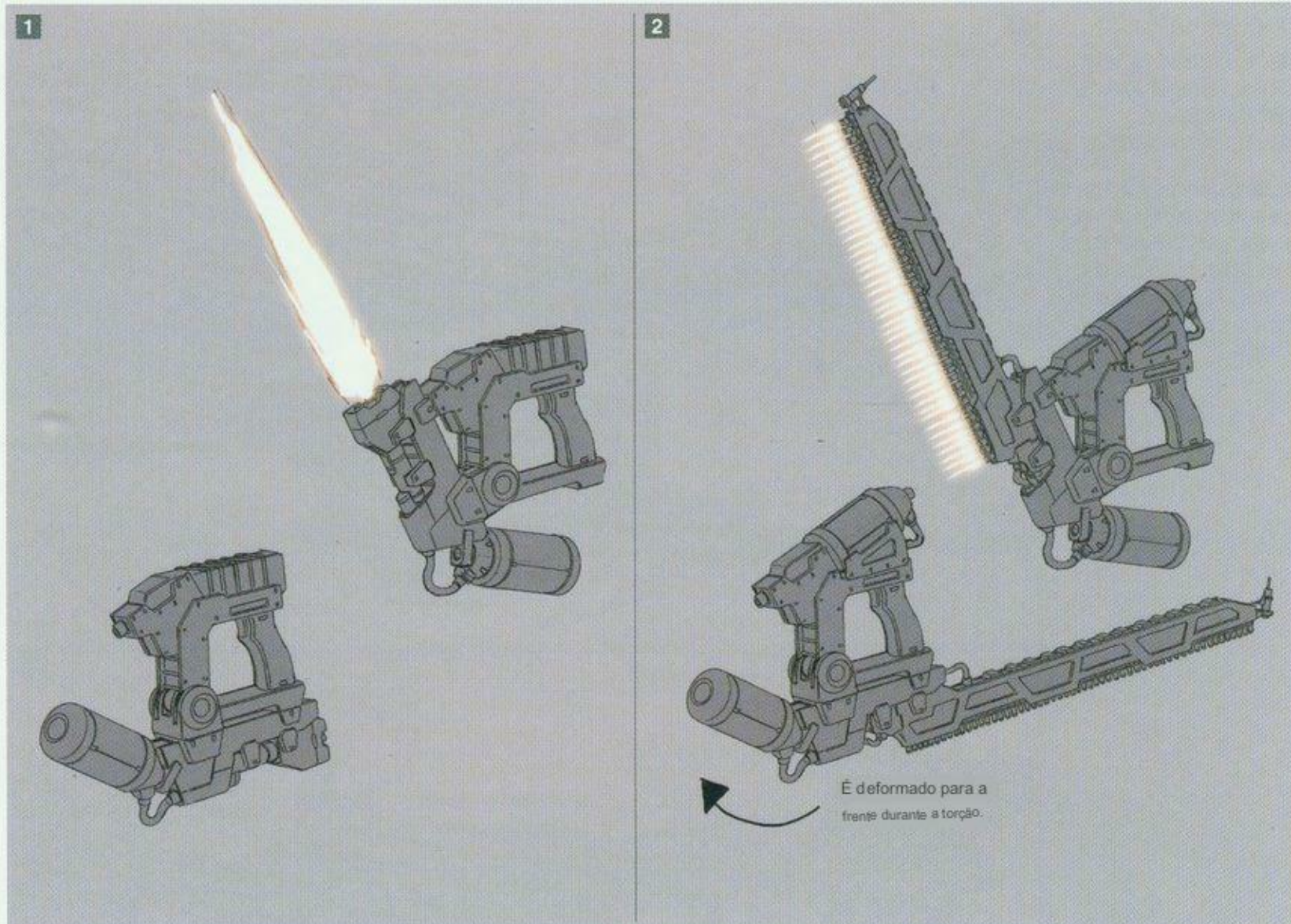
é uma arma tradicional da série. Este

trabalho difere muito em aparência

das séries anteriores e tem um design

exclusivo com uma lâmina em forma

de uma lâmina



Comentário do Designer

As armas de braço são armazenadas na unidade de cabide, portanto, basicamente, são projetadas para serem seguradas na mão. Como resultado, a lâmina de barbear tem uma nova imagem. O design do LB-66 MOONLIGHT acima é uma decisão única.

unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVER RED

CABEÇA

ESQUERDA

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

▶ canhão automático

1 PASTEQUE AC106

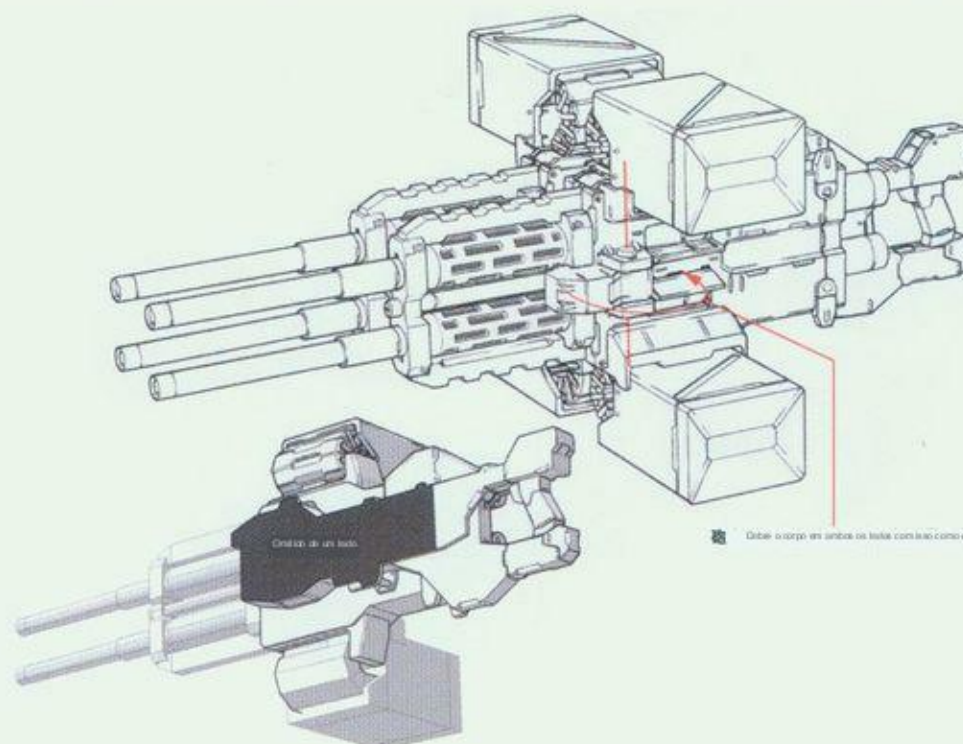
2 CALEBASSE AC109

3 KO-8K2

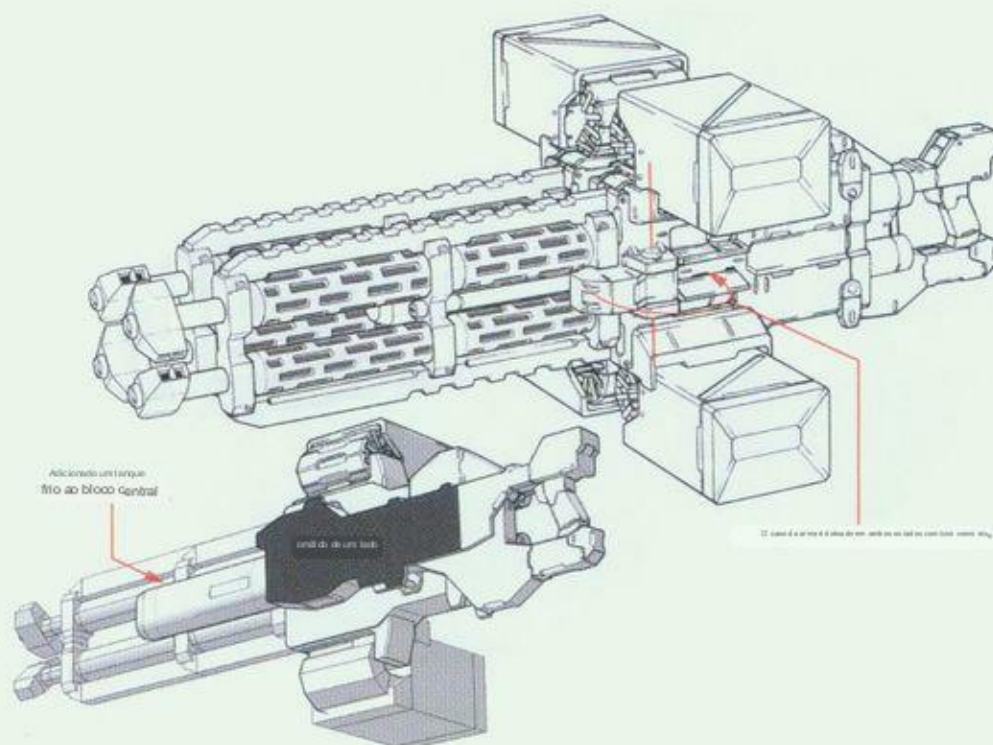
4 KO-8K3/KORZINA

1 e como retratado em
Projetado para dobrar o cano
para o lado. Várias outras armas de
artilharia são igualmente
desmontáveis. É o único que tem tantos
carregadores gigantesco quanto
seus irmãos.

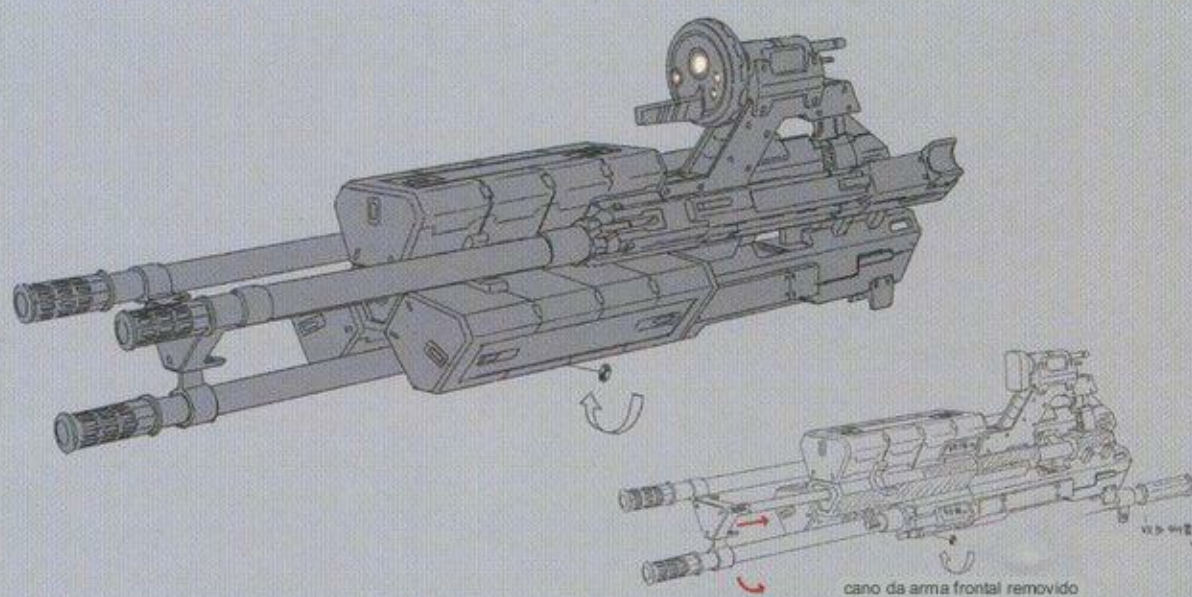
1



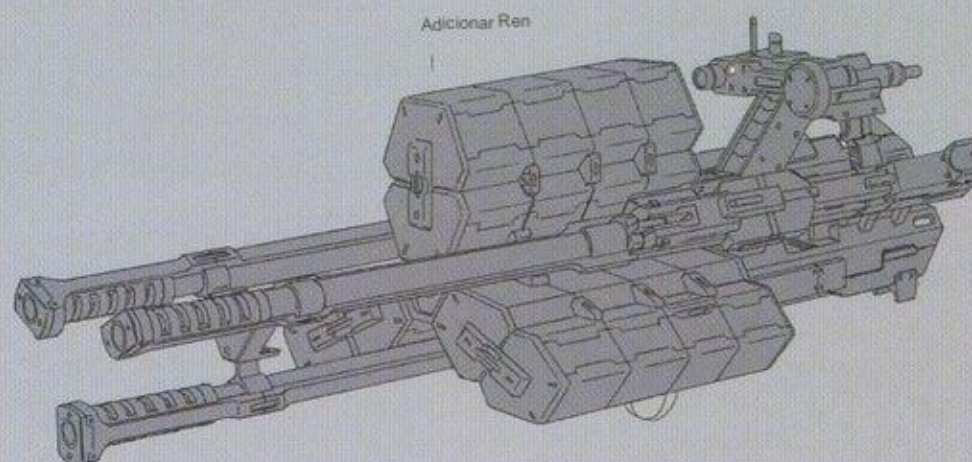
2



3



4



▶ CA

1 MA

2 EUC

3AZ

4 KO

5 resultados

compartilhar

postar, desmarcar

que

Parte central

apontar

outras chaves

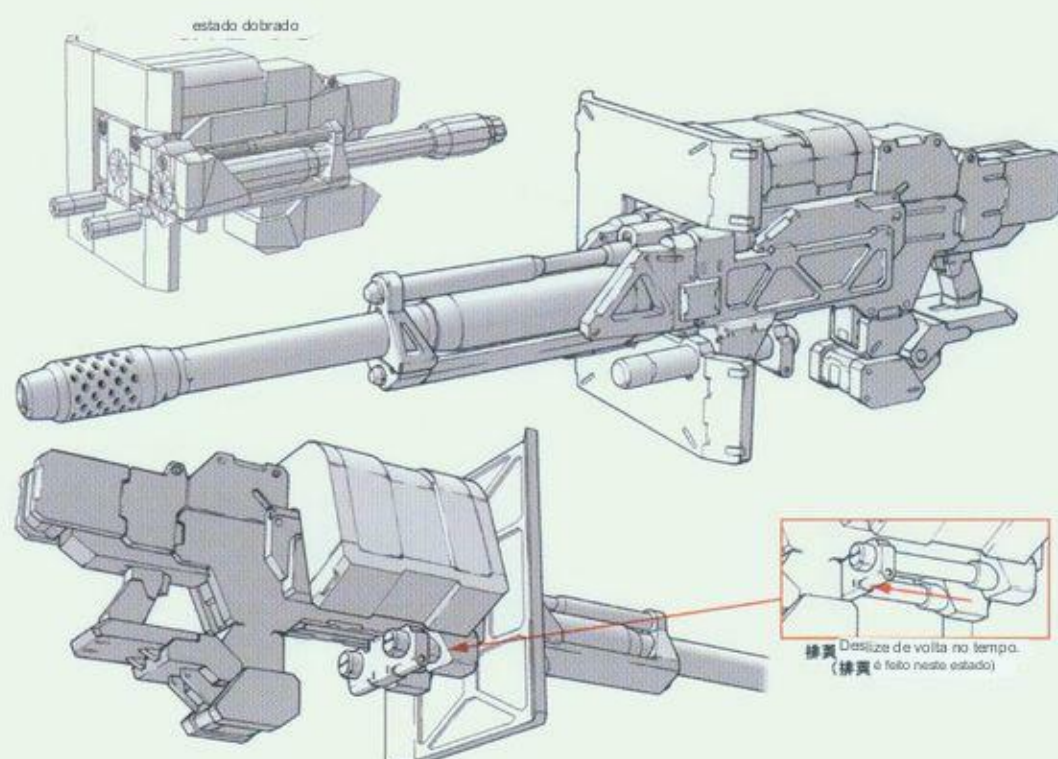
grande para

► Canhão

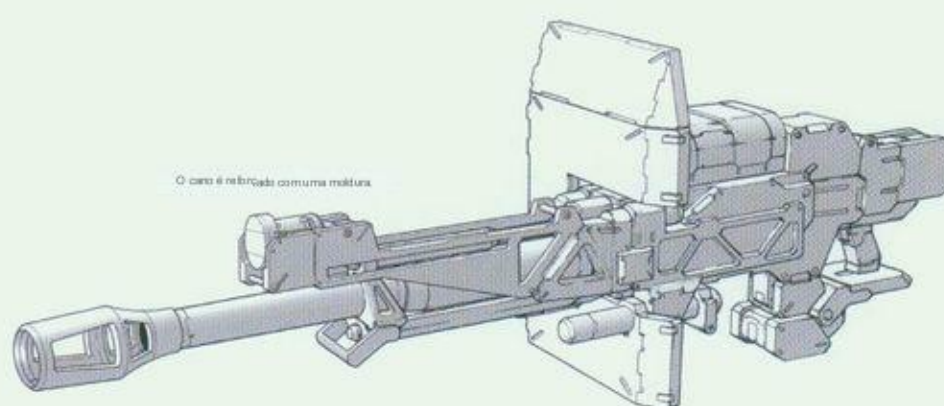
- 1 MAGNOLIE CN23
- 2 EUONYMUS CN23-2
- 3 AZALEE CN30
- 4 KO-9K/ZHUK
- 5 KO-9K2

Esse canhão é o primeiro de sua série e possui um design muito mais simples. Isso mostra que pode disparar balas com alta velocidade. Também é caracterizado pelo fato de que uma placa de blindagem é fixada no centro. A revista do país é muito maior do que outros canhões e tem um design atraente.

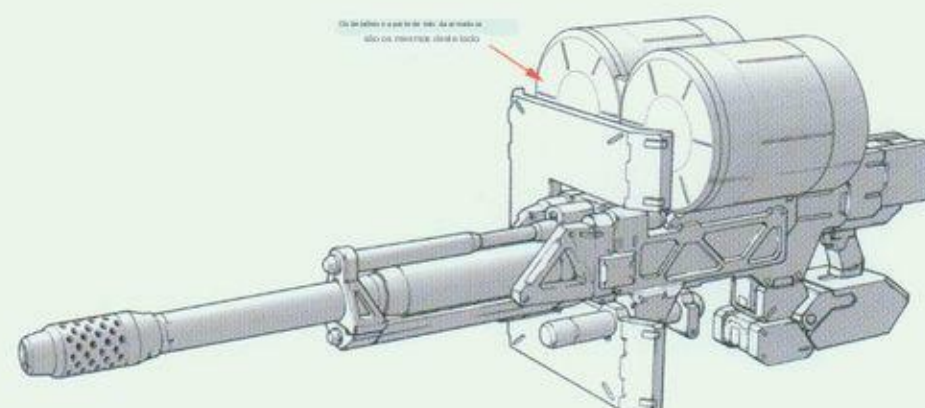
1



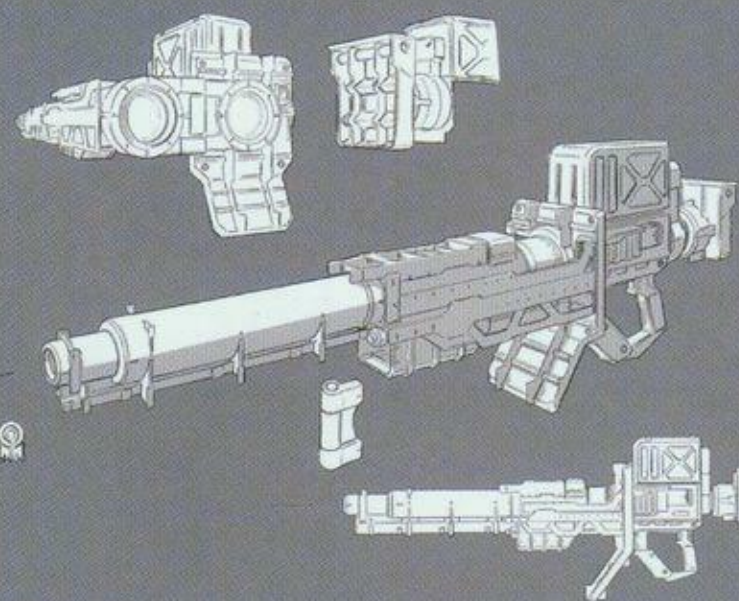
2



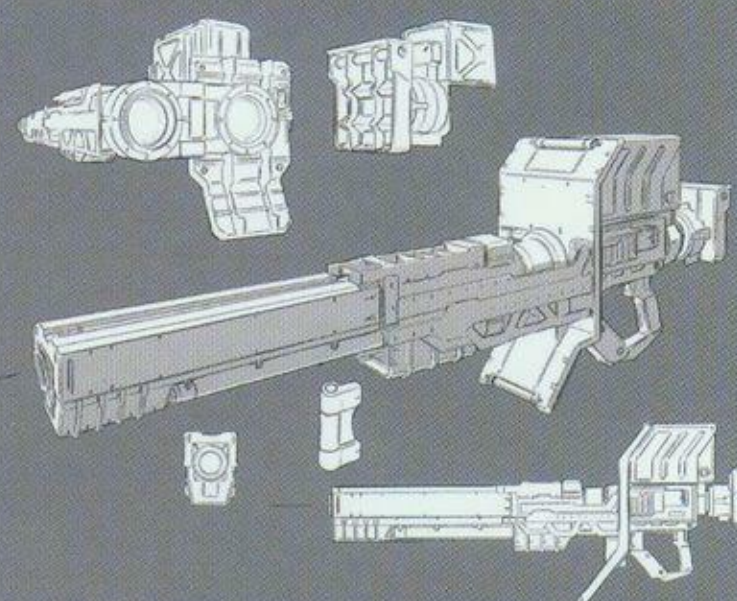
3



4



5



Comentário do Designer

Ao projetar uma peça, às vezes adiciono símbolos cativantes sem levar em conta a funcionalidade. No caso do canhão, não afeta os parâmetros, mas possui um escudo para diferenciá-lo de outras armas. Isso ocorre porque se você projetar apenas com base na realidade, as armas em todas as categorias serão semelhantes e você não conseguirá distingui-las de outras armas. Como designer, a questão mais difícil é dar prioridade a um papel ou realidade semelhante a um jogo.

unidade ARM

OMBRO UN

ARMA OVERED

CABEÇA

ESCUDO

BRAÇOS

PERNAS

FCS

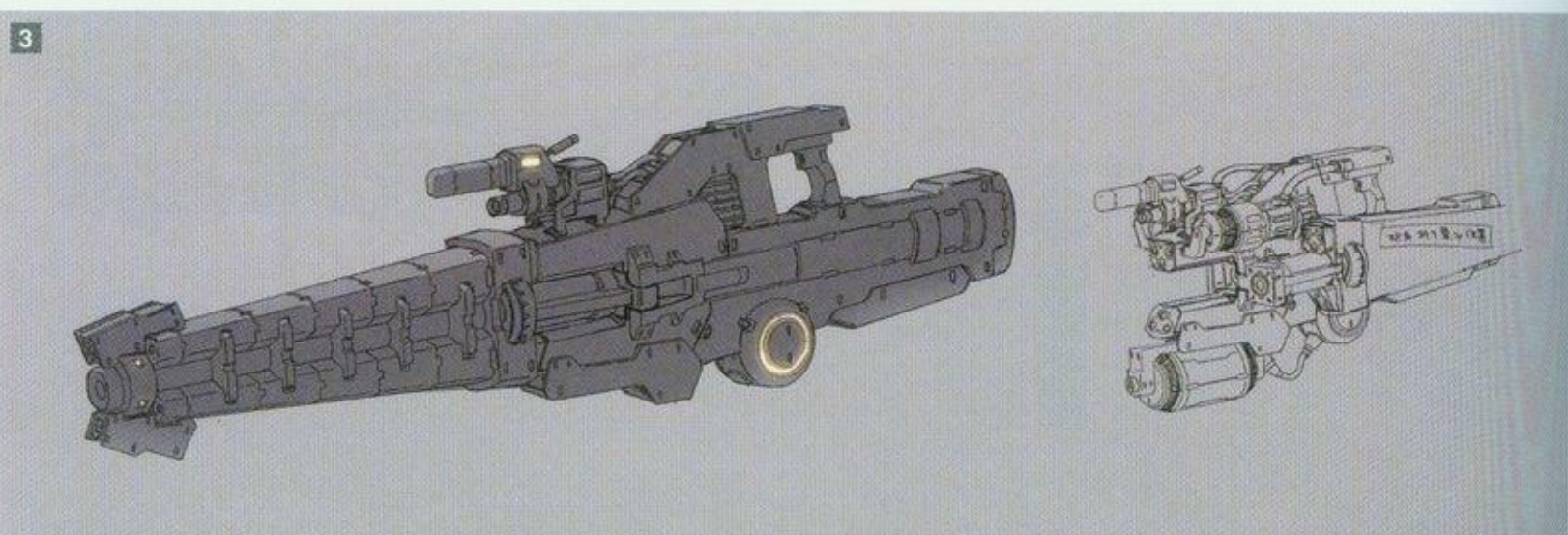
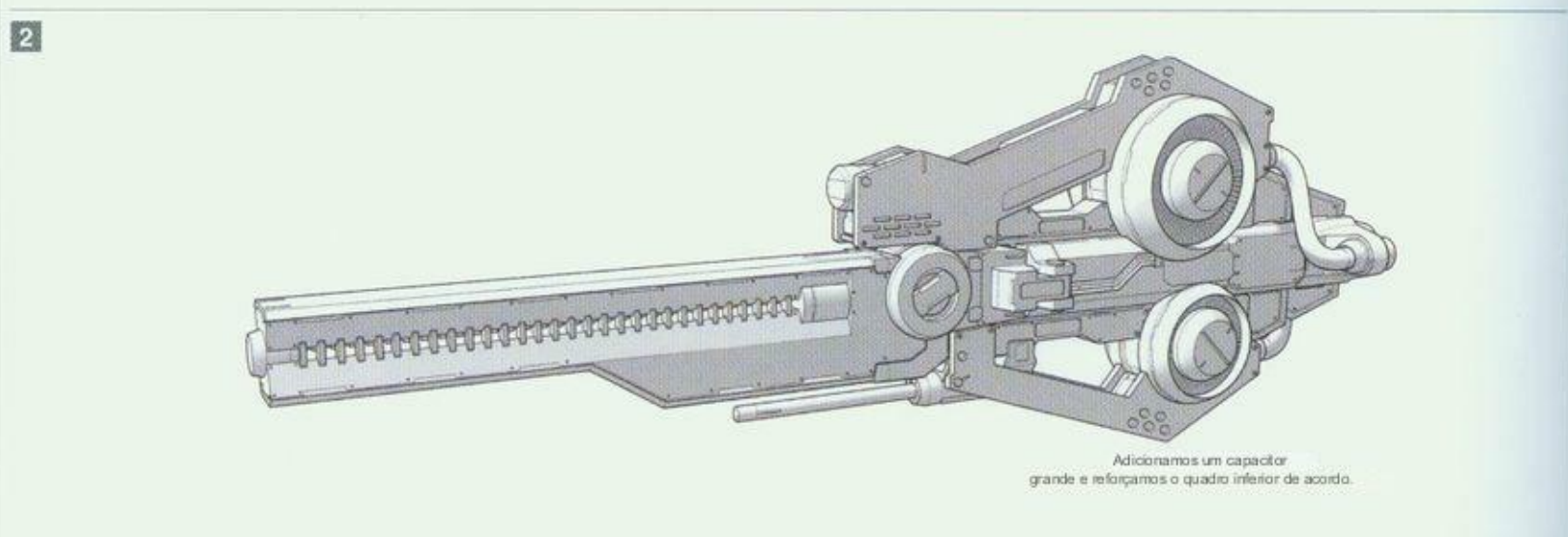
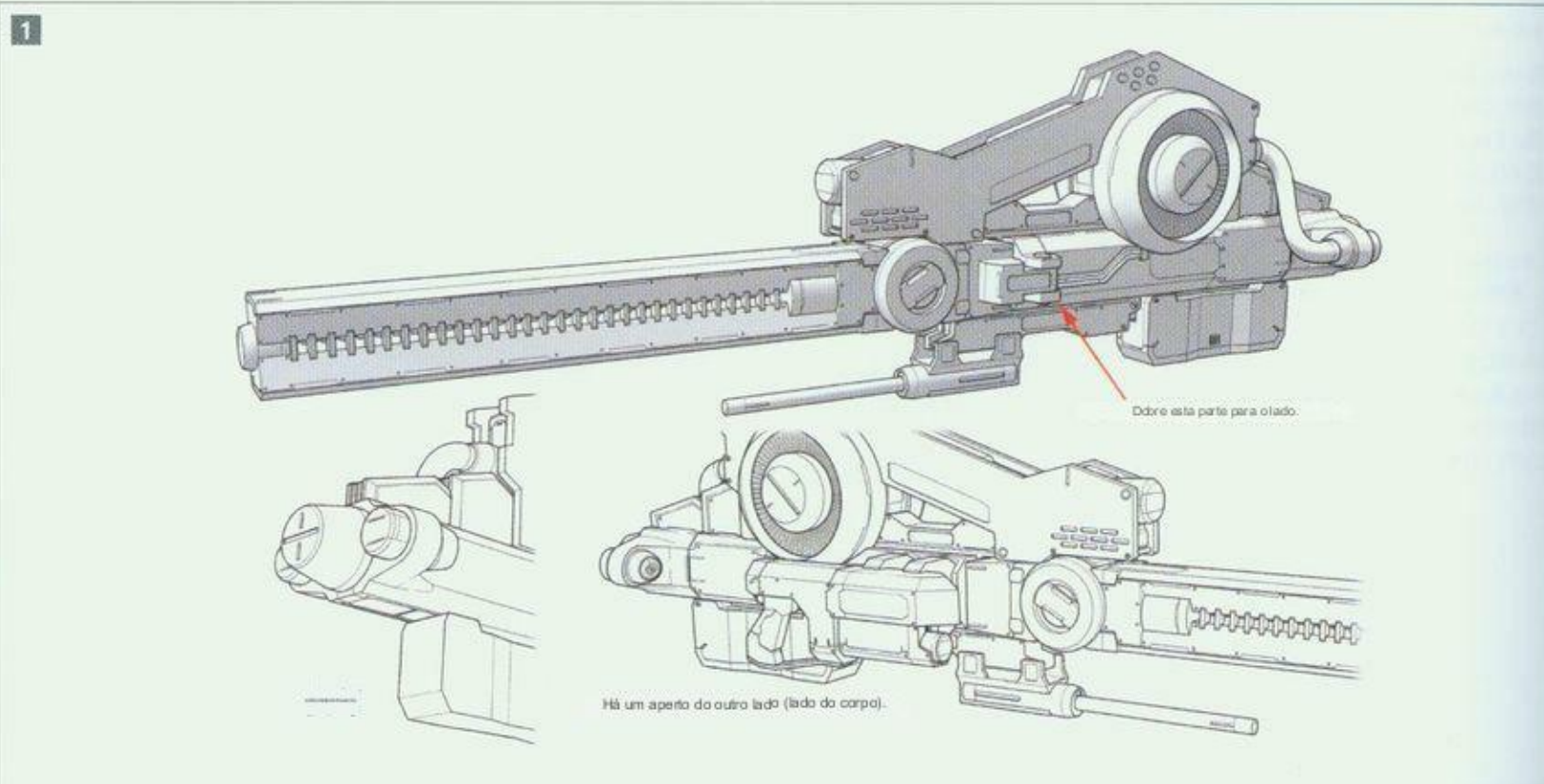
GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

- canhão ferroviário
- 1 GERBERA SG113
 - 2 ESTRAGON SG119
 - 3 URG-14 DENVER
 - 4 URG-14/H BOISE

É uma arma que atira balas KE. Cada parte é equipada com um capacitor para consumir energia para carregar. Como tal, 3 e 4 são semelhantes em forma de armas de energia, como rifles a laser.



Comentário do Designer

Se designs altamente realistas constituem a maior parte do total, mesmo que os poucos restantes sejam designs ultrajantes, eles podem ser aceites como individualidades sem comprometer a imagem. O canhão ferroviário foi projetado com a imagem do lado minoritário. Isso significa que qualquer coisa com um pouco de veneno é mais estimulante?

canhão de atirador

1 KO-7K2

2 KO-7K3/ZHUKOLEN

3 USC-26/H SALEM

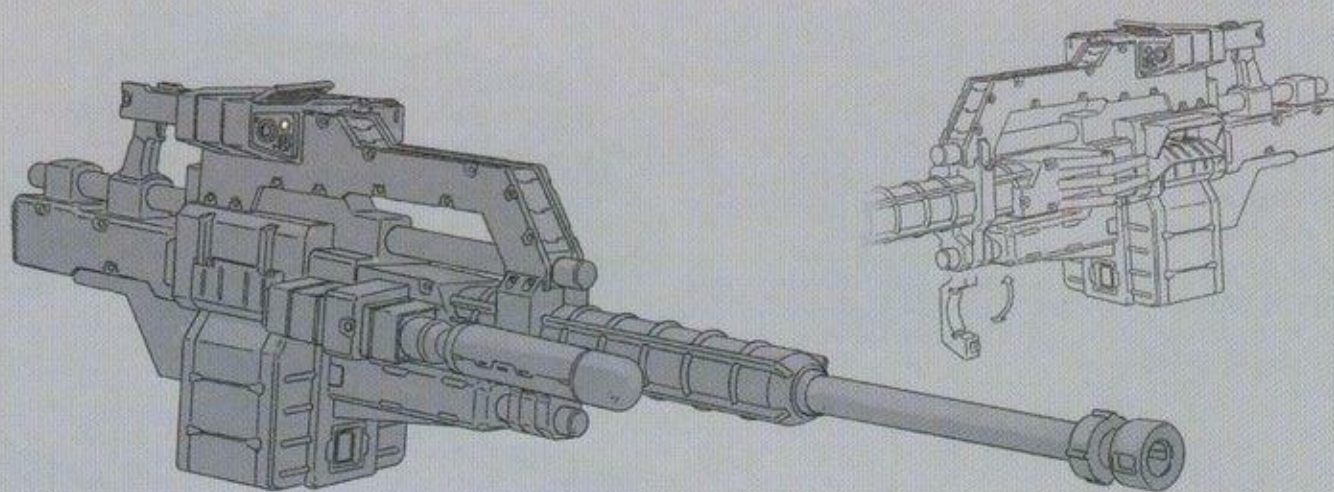
QUSC-26 ITHACA

4 HARICOT SC61

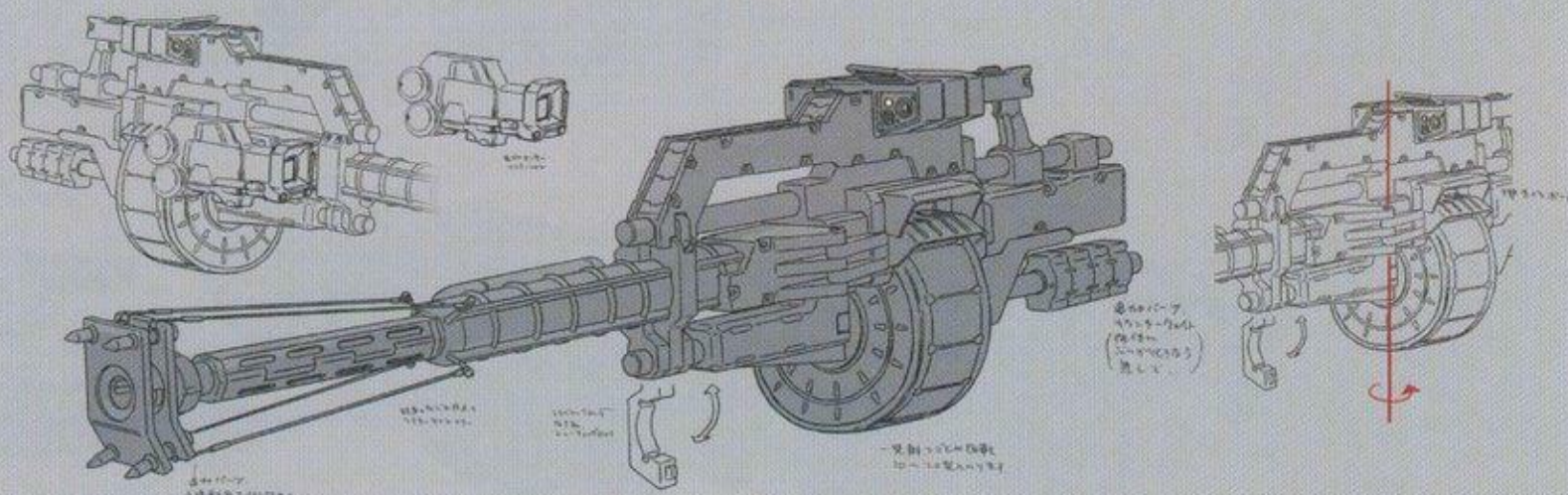
BERBSEN SC62

Um design que aproxima o canhão da forma de um rifle de precisão. A figura mostra um alme para evitar que o cano torça e um espigão para combate corpo a corpo na boca. E a boca tem três pernas na parte inferior para amarrar e atirar.

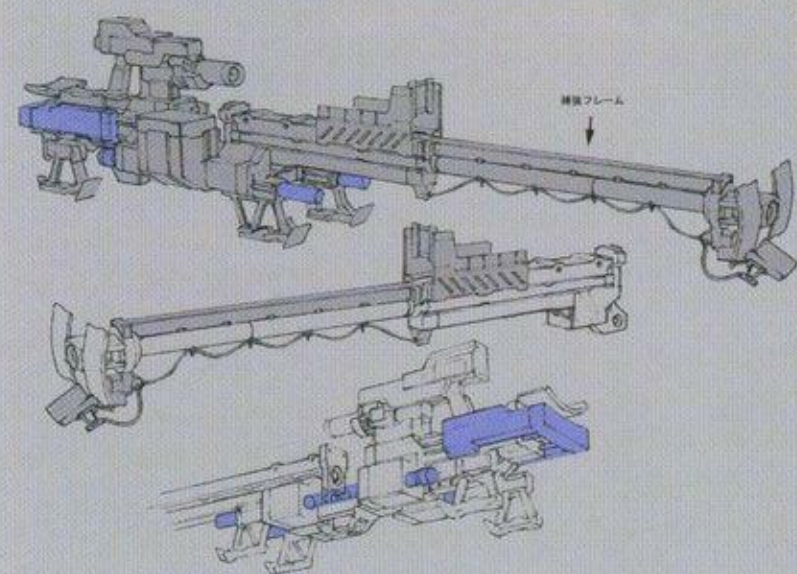
1



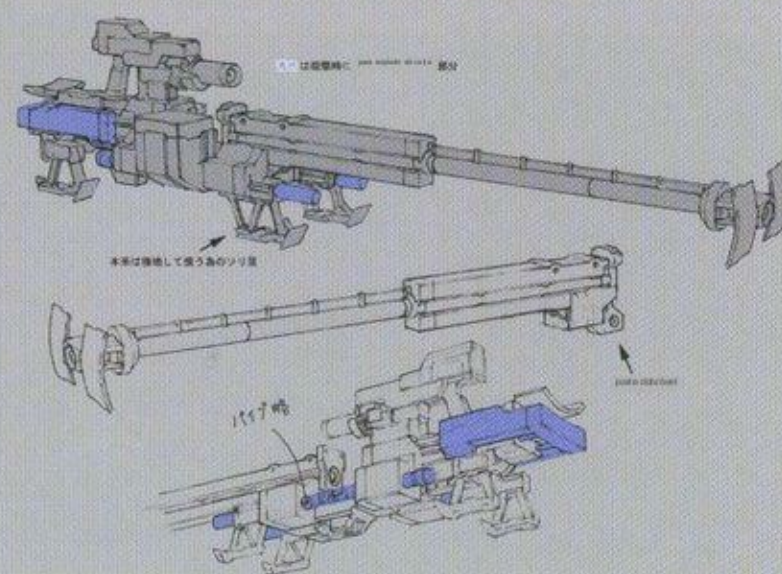
2



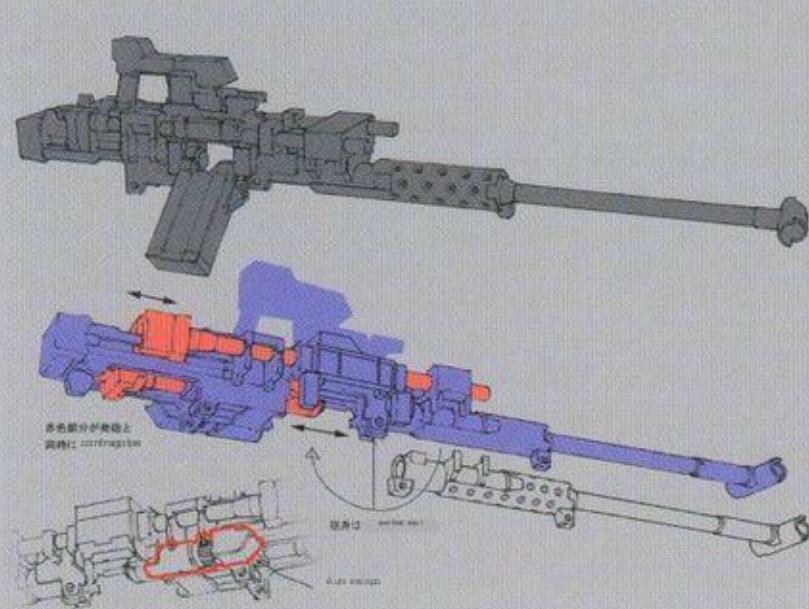
3



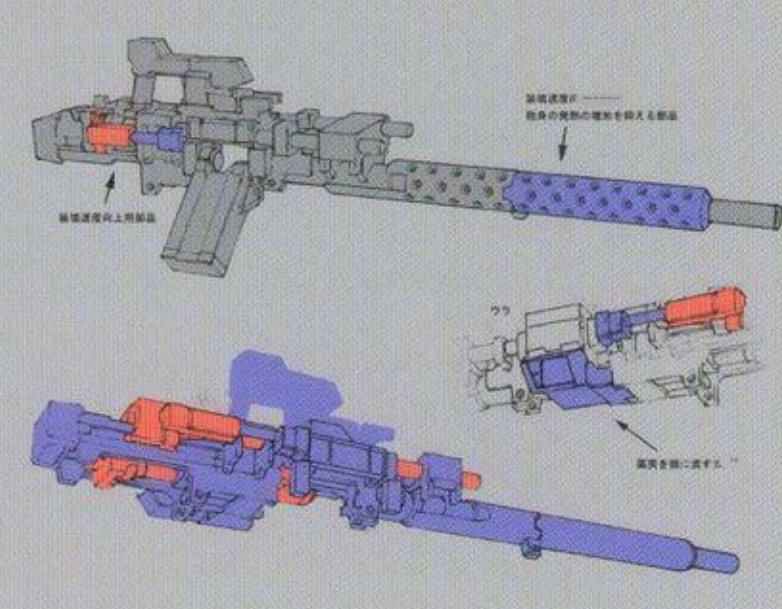
4



5



6



unidade ARM

OMBRO UN

ARMA OVERED

CABEÇA

BRACOS

PERNAS

FCS

GERADOR

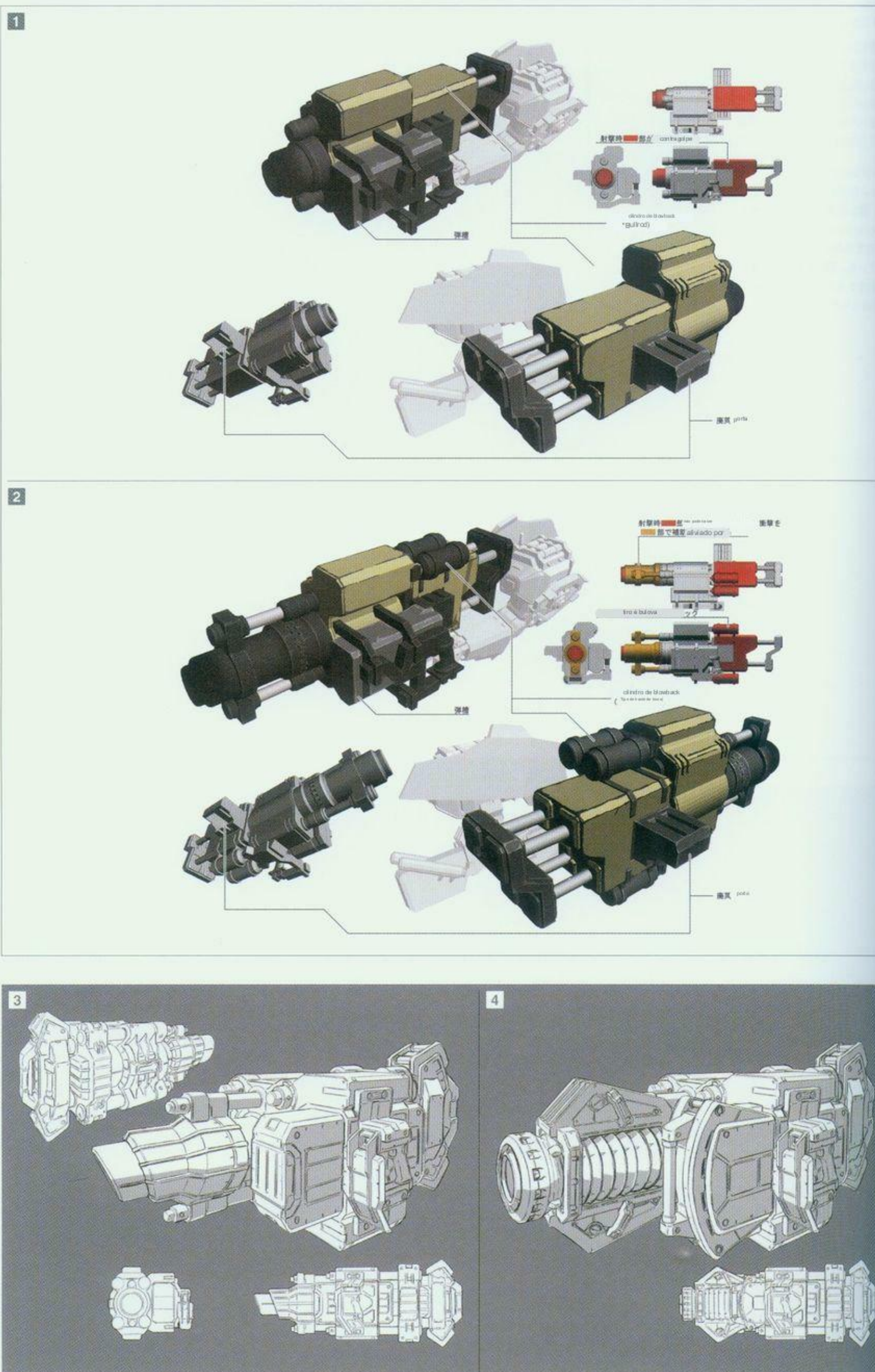
REFORÇO

RECON UNIE

► Hauser

- 1 MILEN RAMA HW29
- 2 PETASITES HW33
- 3 KO-6K/PAUKI
- 4 KO-6K2

Entre as armas, caracteriza-se por uma sensação de solidez de primeira classe e uma porta de ejeção em forma de tampa no segundo lado, que serve para lançar cartuchos vazios e para baixo após o disparo sem dispará-los.



Comentário do Designer

Esta é a obsessão da equipe de design, mas desta vez há muitas coisas projetadas com modelagem 3D. Muitas vezes ouço as pessoas dizerem que preferem designs tradicionais desenhados à mão, mas no design mecânico, dou importância à "funcionalidade" e à "forma", então não sou específico sobre como a imagem é produzida. No caso do projeto de modelagem 3D, uma vez decididas as regras do projeto, há muitas vantagens, como a não necessidade de dar instruções sobre a textura e a consistência entre a frente e o verso é consistente, para se comunicar com. É difícil dizer o que é melhor, desenhado à mão ou 3D.

canhão de calor

1 KO-6H6/BYSTRO

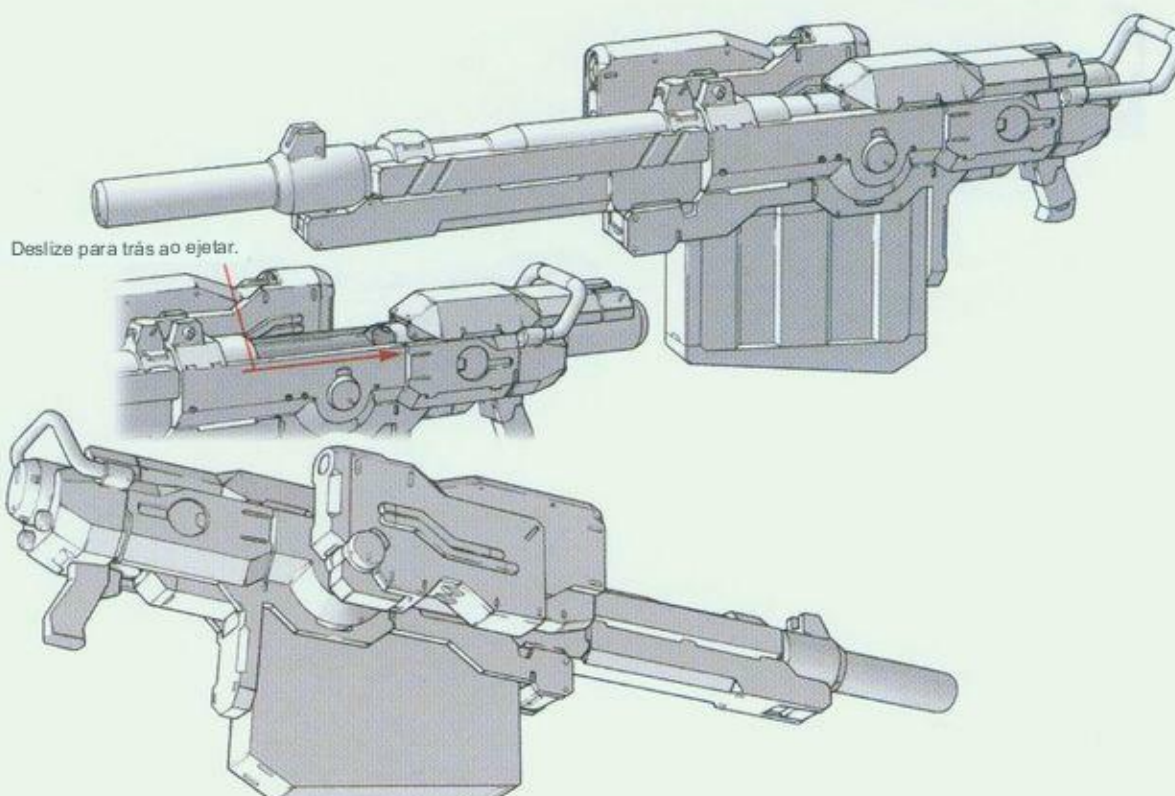
2 KO-6H7/PYRALID

BUHC-24/R

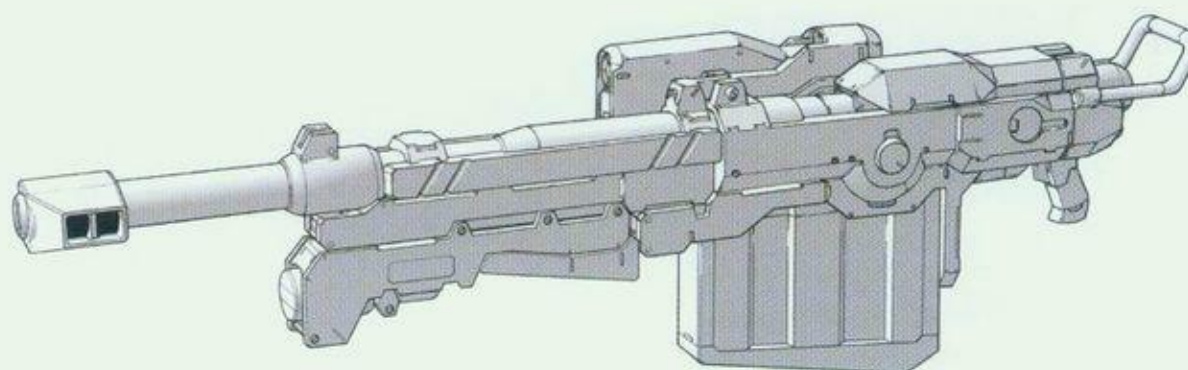
3 UHC-24

tem um truque no qual a tampa superior desliza quando os pods são ejetados. Com um mecanismo de carregamento que envolve o cano, possui uma velocidade de carregamento impressionante.

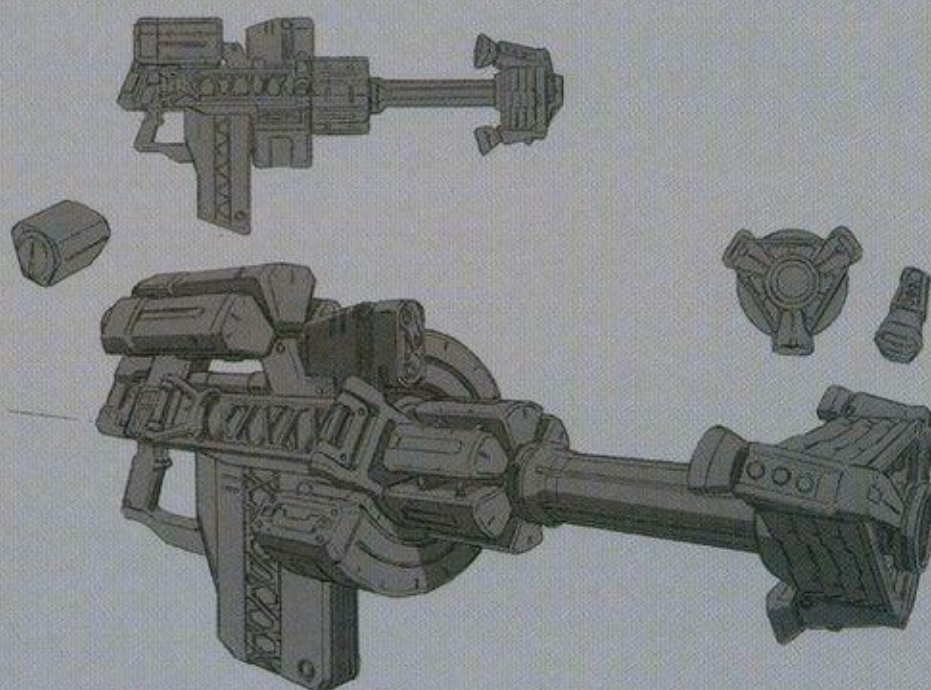
1



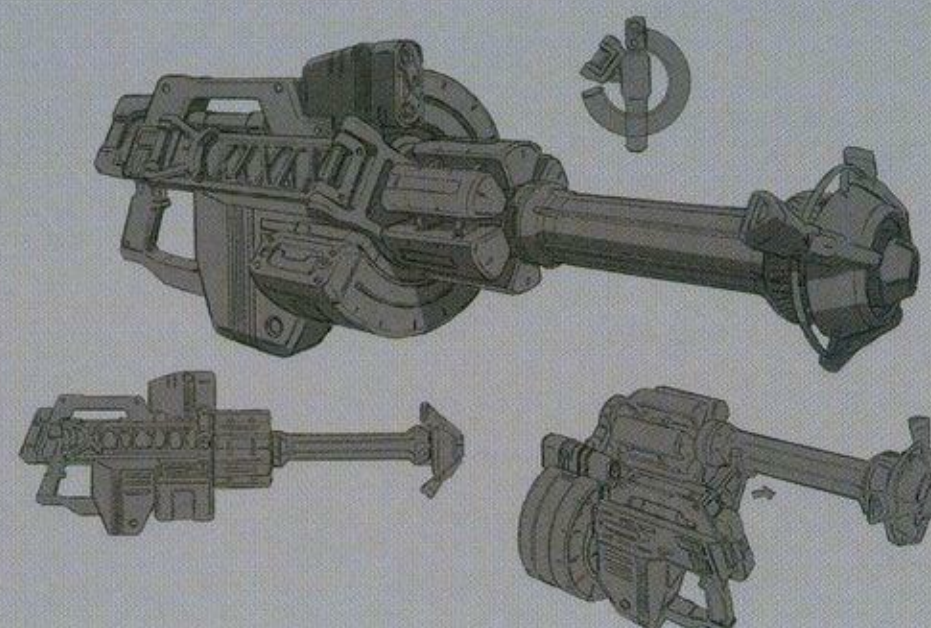
2



3



4



unidade ARM

OMBRO UN

ARMA O VERED

CABEÇA

ESSENCIAL

BR AÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

RECON UNI

1 UPC-37 PUEBLO
2 UPC-37/H
3 GOLDRUTE PC13
4 KAMILLE PC16

1

180 graus

Não momento do motor, o pulso é transmitido ao corpo

2

3

4

► Leh
1 ULC
2 ULC
3 LOC
4 CARR
3 com
Ou melhor
Yo. Maka
殊 e acima
para o lado
eu estava lá
Acumulado

canhão laser

DULC-40 LAUGHLIN

BULC-40/H

LOCUSTA LC55

CARRUBA LC55-2

Parece mais uma pistola gigante do que um canhão.

Além disso, o truque é um pouco

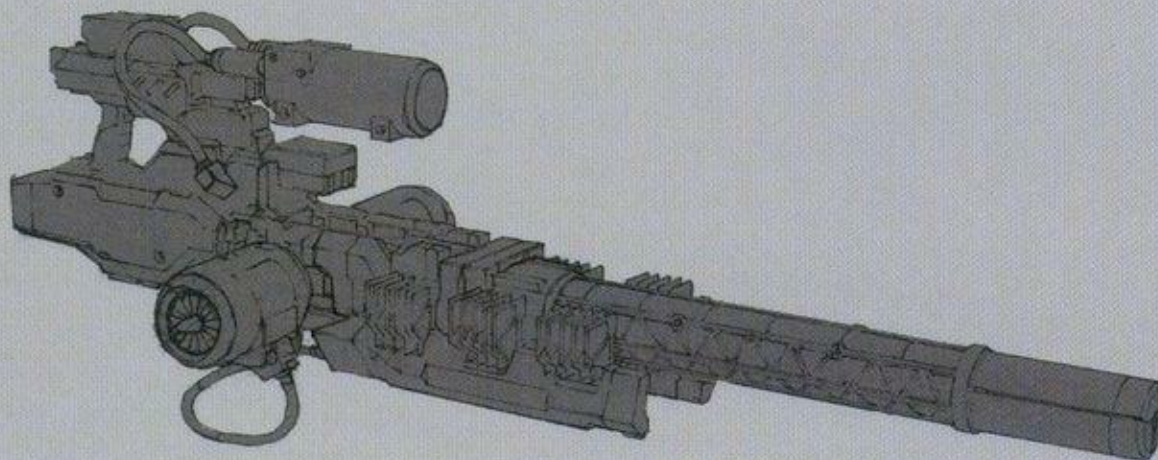
especial e, depois que

a parte superior do sensor é

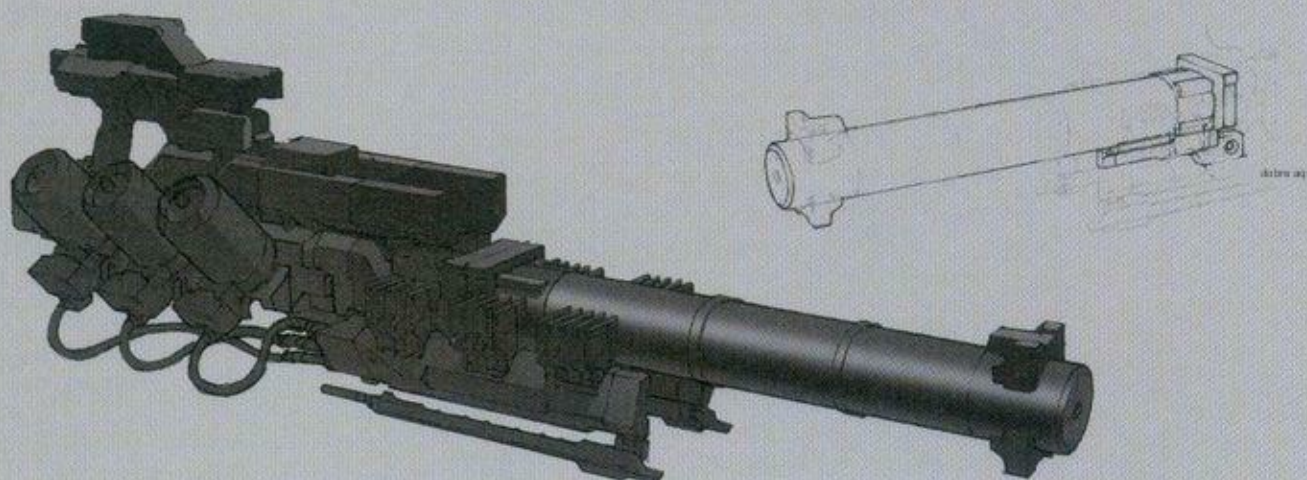
derrubada para o lado, o cano

é dobrado no espaço vazio.

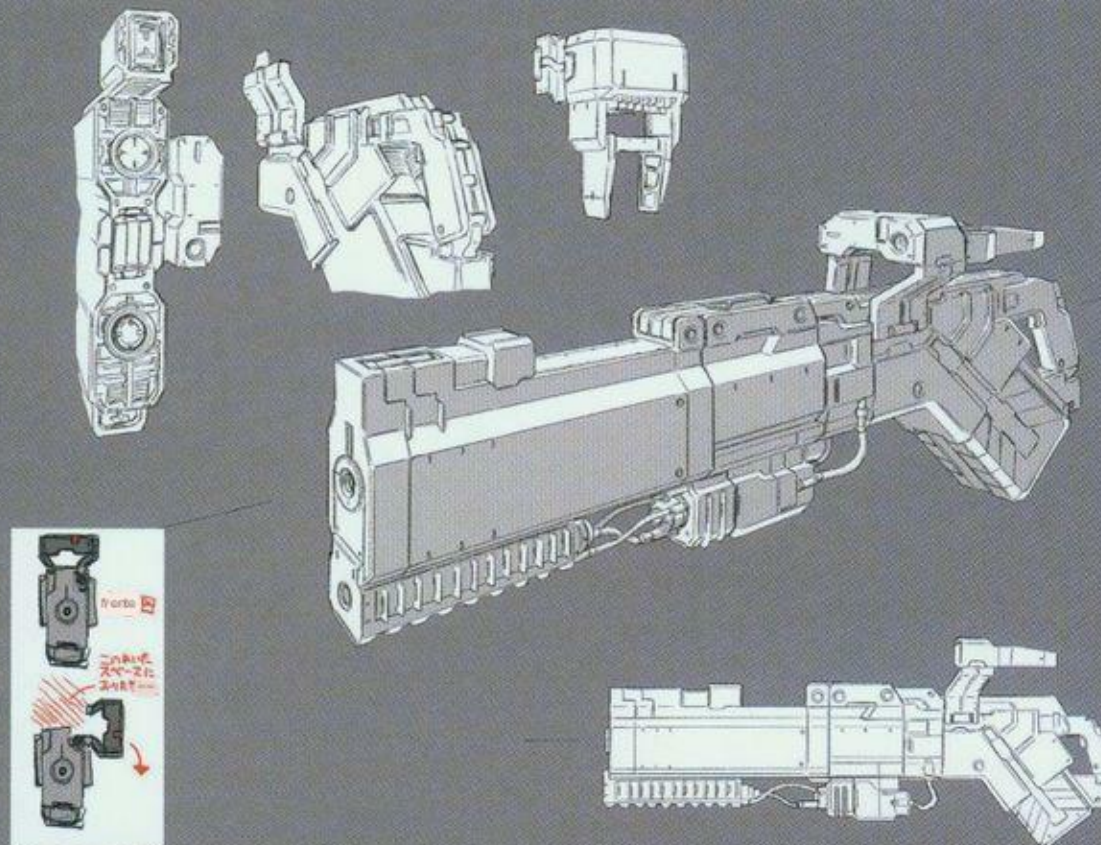
1



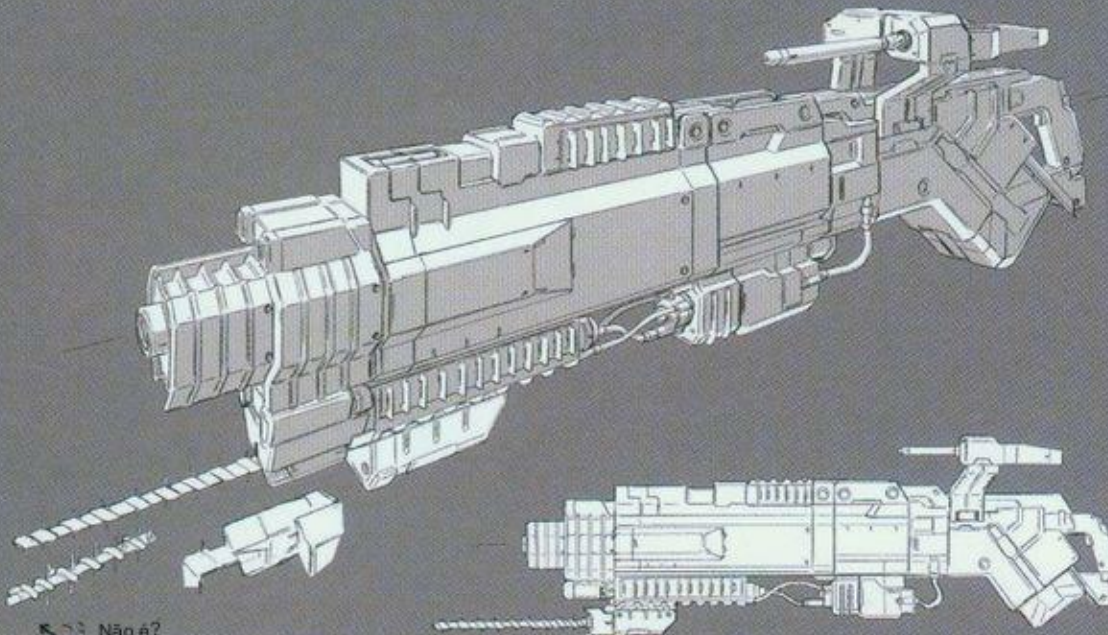
2



3



4



unidade ARM

OMBRO UNI

ARMA OVERED

CABEÇA

ESTRUTURA

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

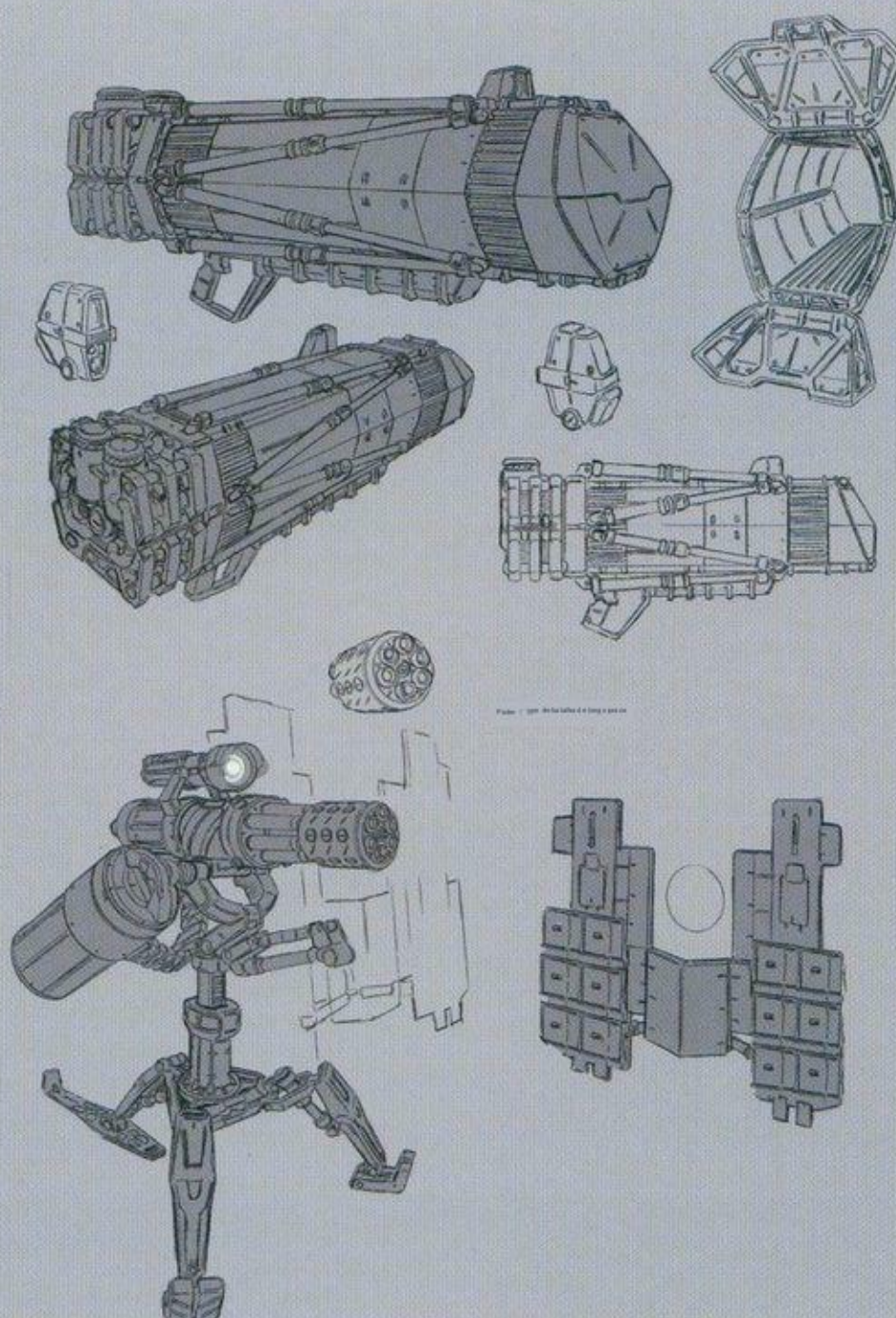
UNIDADE RECON

► arma de sentinela

1 ST-04/H2
ST-04

Uma máquina filha é montada em uma caixa e a máquina filha que é ejetada é implantada como uma torre fixa. Pode-se observar que cada máquina infante tem desempenho diferente, como um cano mais longo e um carregador maior.

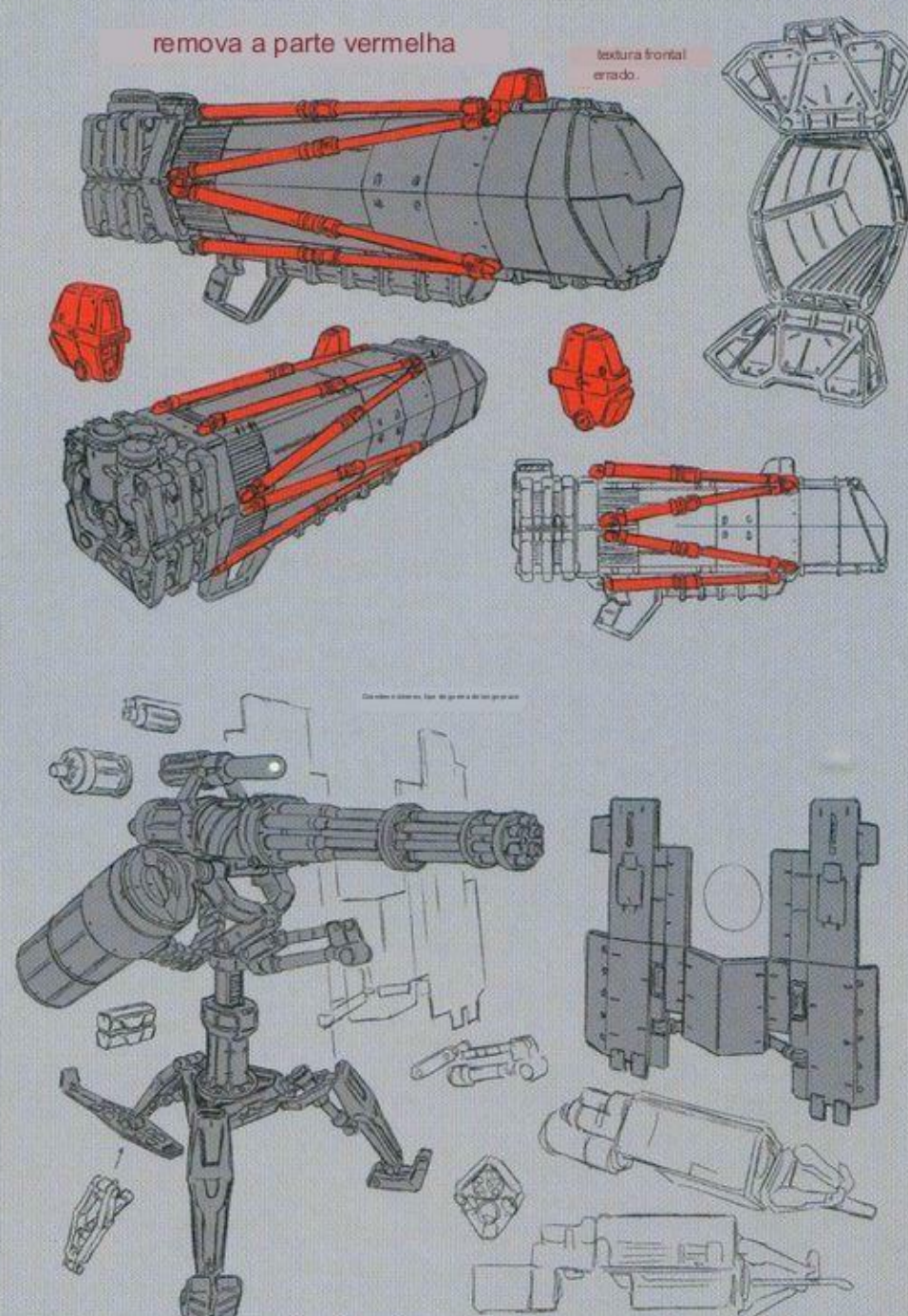
1



2

remova a parte vermelha

textura frontal errada.



► centavo

1 UST
2 UST.
BUSTO-
3 UST

montado

forma de caix

O manufato e C

em cubos, fino

Firmemente

arma de sentinela

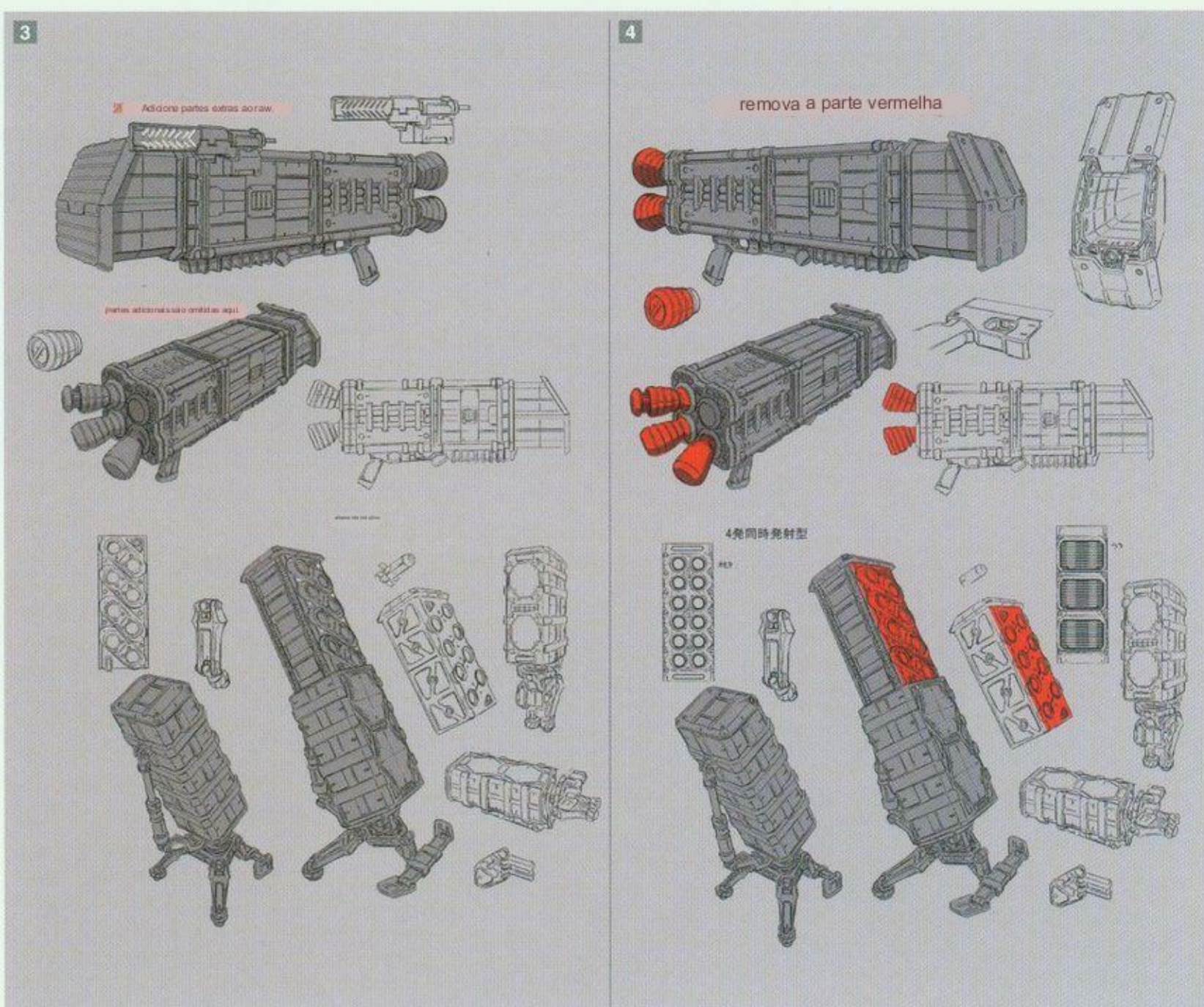
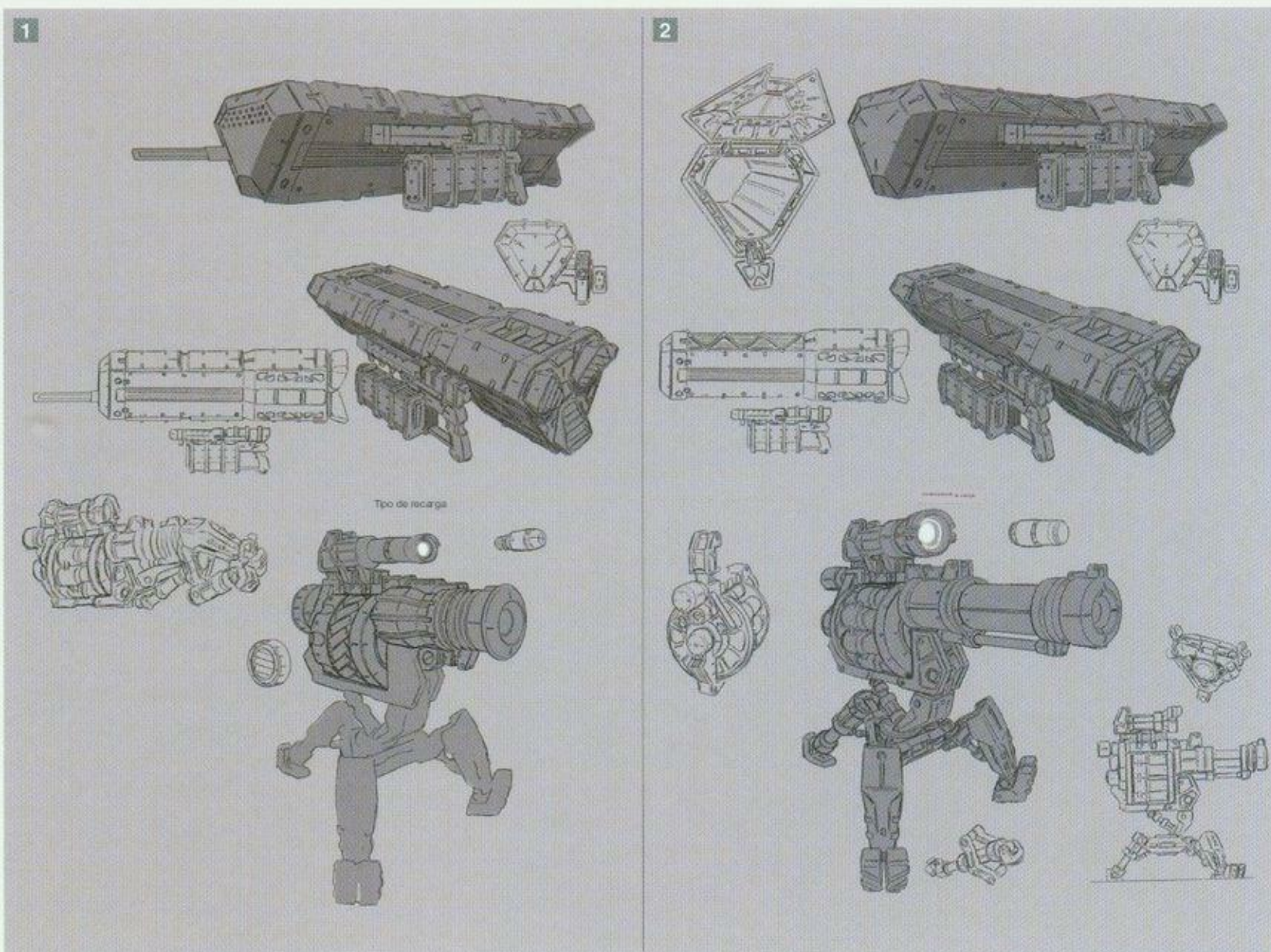
BUS-21/R

BUSTO-21 GLASGOW

BUSTO-31 PHOENIX

DUST-30 MILFORD

A forma da caixa também difere dependendo do tipo de aparelho instalado. O aparelho é bem pequeno em relação ao AC, mas os detalhes são bem desenhados.



Comentário do Designer

Como a Sentry Gun acima, o elemento dos jogos de ação em que os jogadores plantam algo no mapa é uma das verdadeiras emoções do passado. Seria ótimo se pudéssemos continuar a aproveitar ao máximo essa diversão no futuro.

unidade ARM

OMBRO UN

ARMA OVERED

CABEÇA

ESPECIAL

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

► bloqueador

1 UMJ-05

2 UMJ-05/H

3 UMJ-09 PASADENA

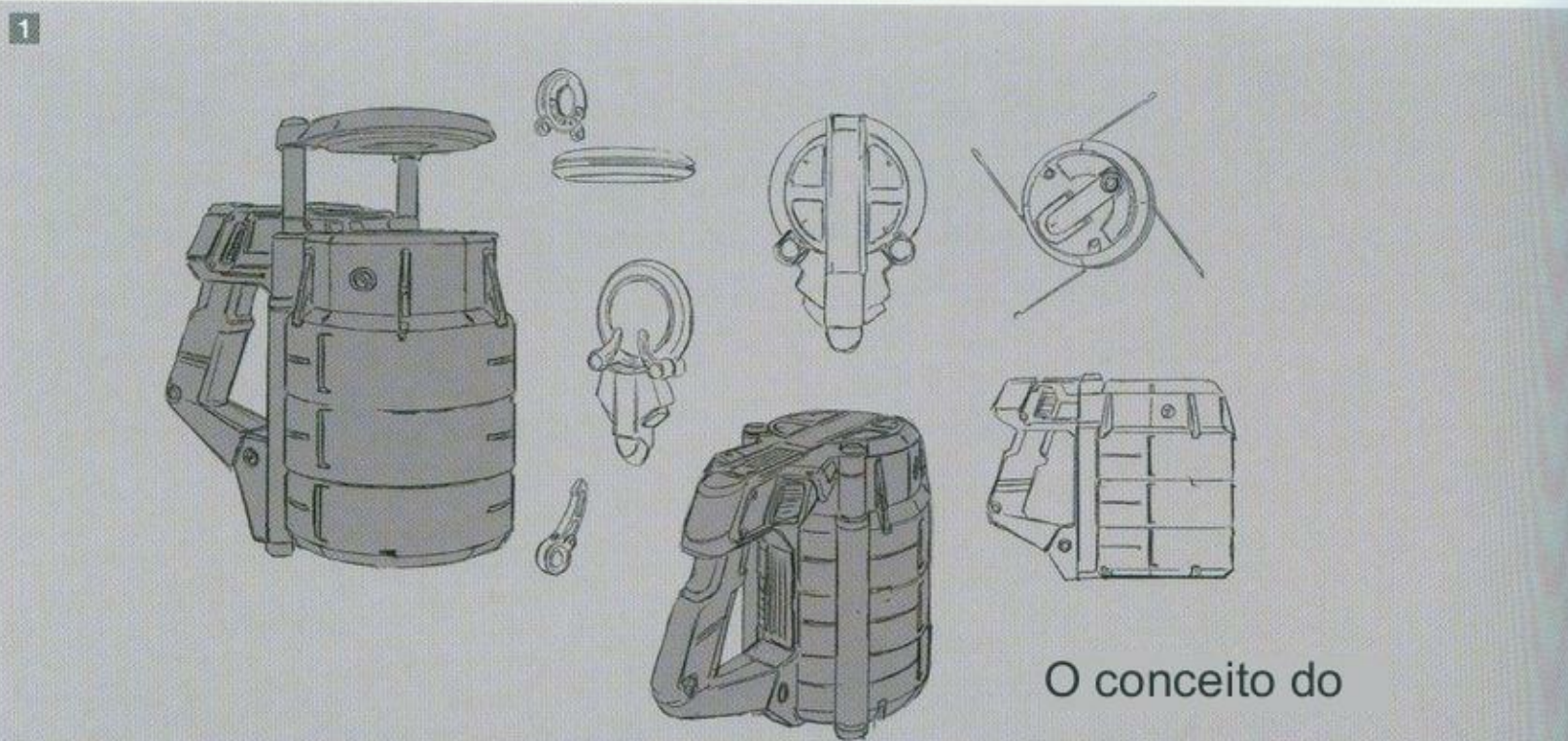
4 FJ-13 OHOKAMU

5 FJ-13/H

Ele tem um design exclusivo que lembra uma caneca de cerveja, e o exterior em forma de placa

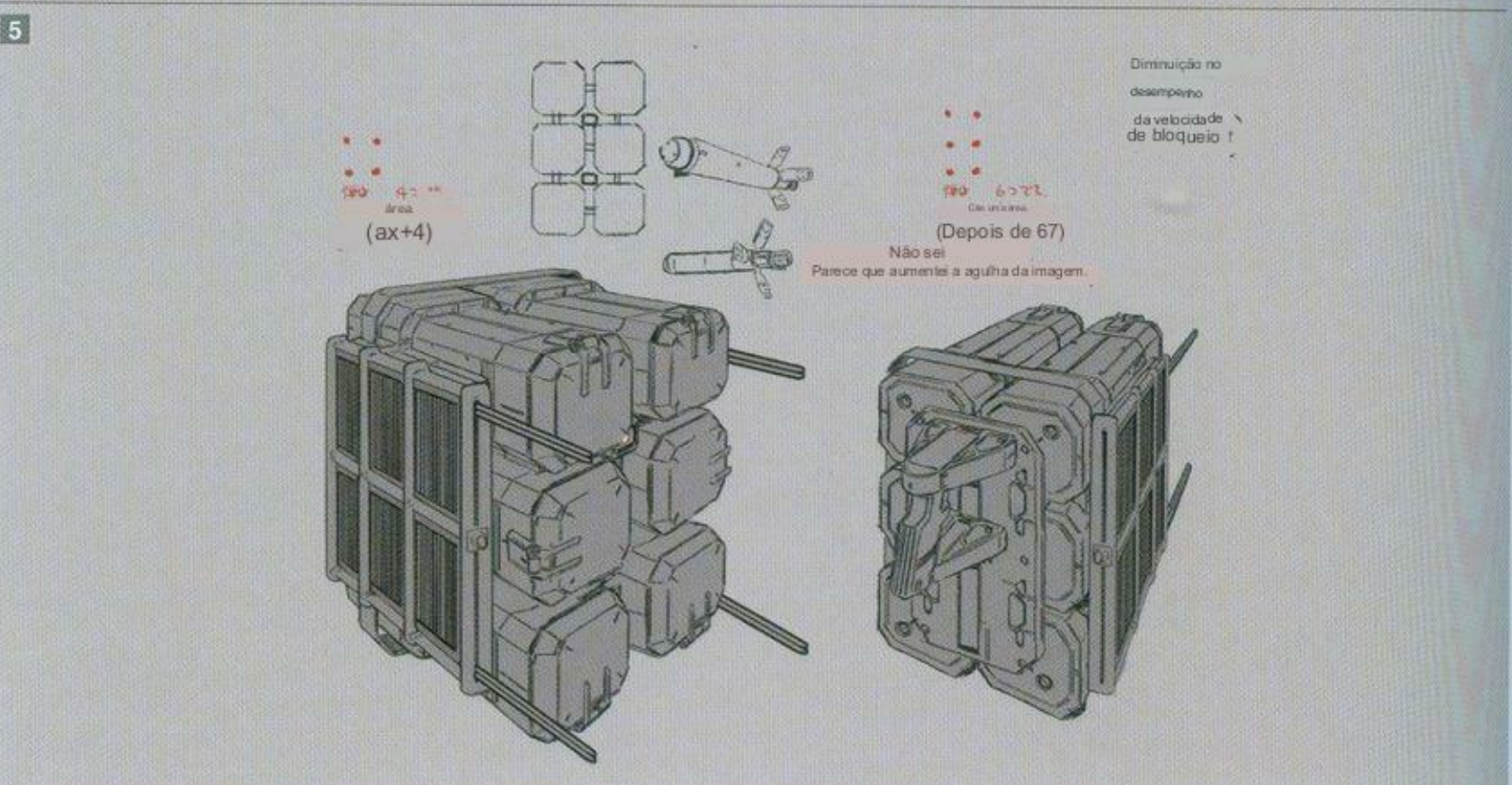
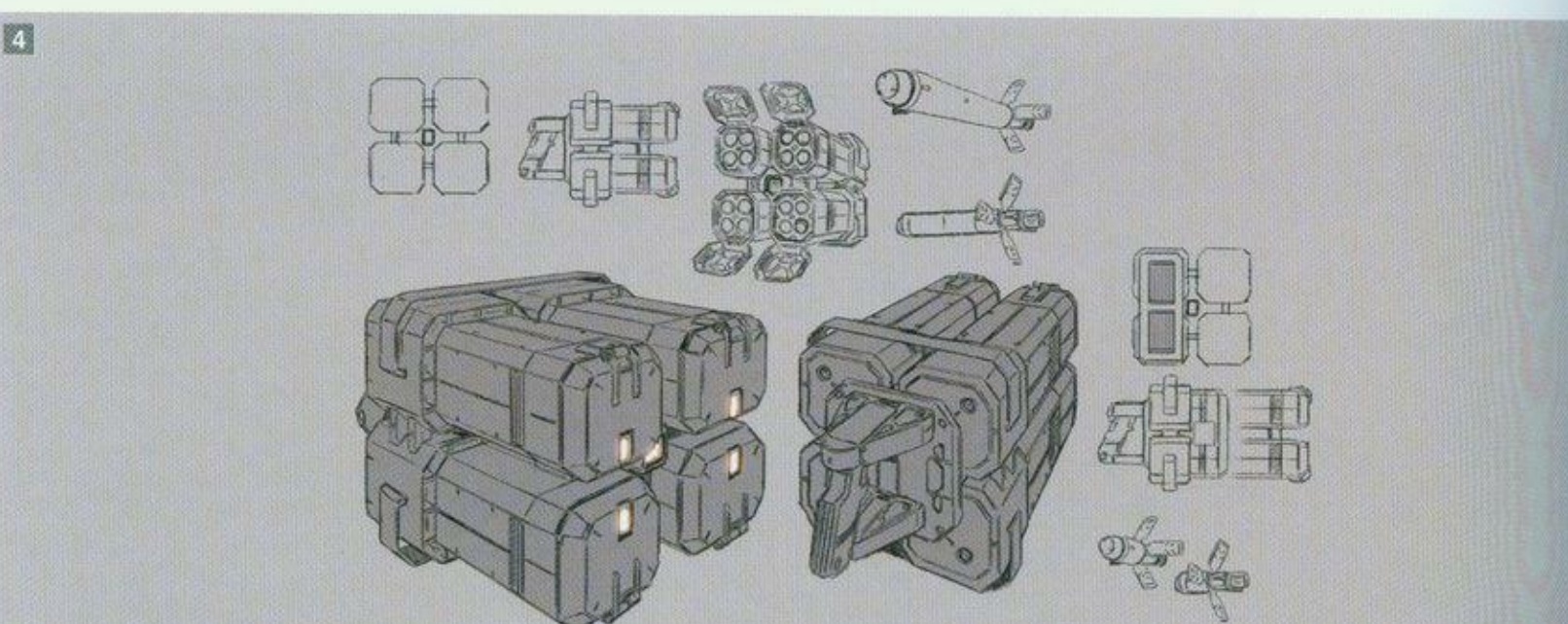
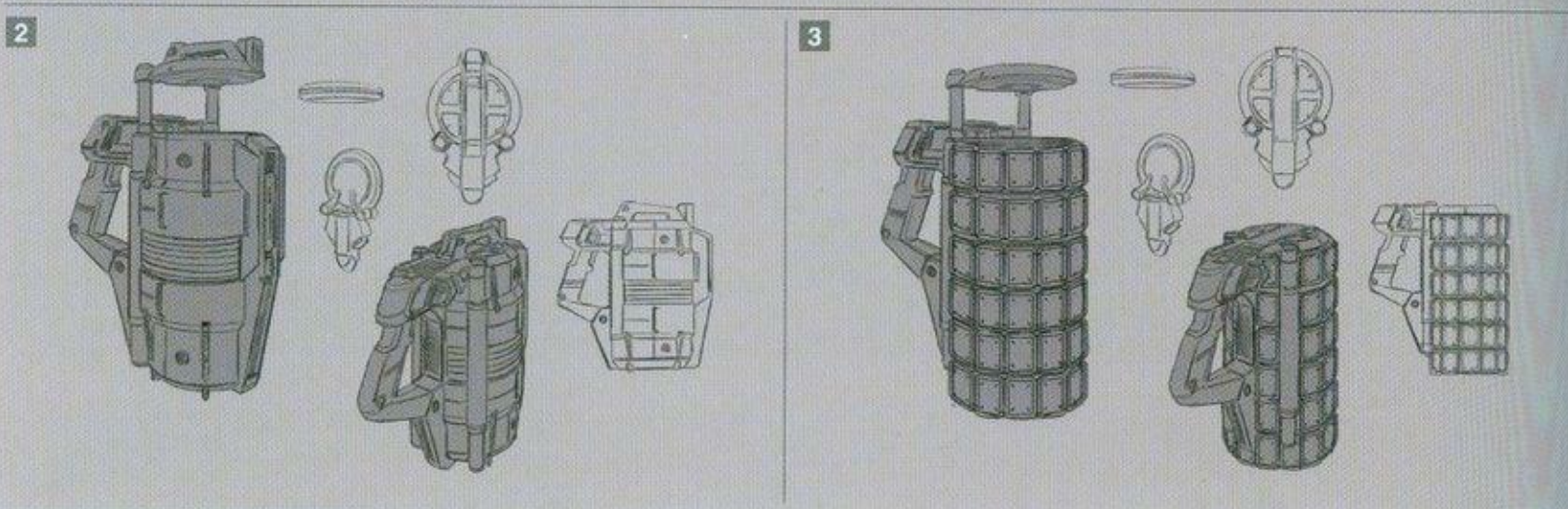
uniformemente espaçado lembra uma granada

de mão, e está equipado com um jammer. É uma forma de lançar mísseis.



O conceito do

move jammer é uma caneca de cerveja.



Diminuição no desempenho da velocidade de bloqueio

(ax+4)

(Depois de 67)

Não sei Parece que aumente a agulha da imagem.

1. 10000000

2. 10000000

3. 10000000

4. 10000000

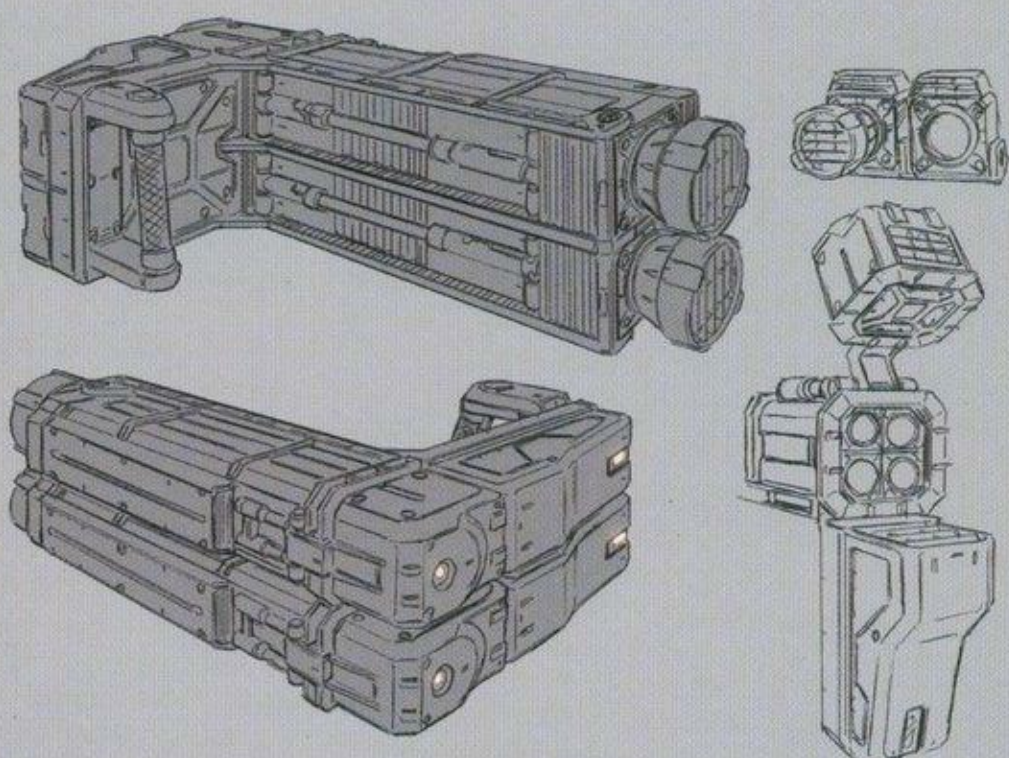
DUGJ-22 LOCKPORT

BUGJ-22/H

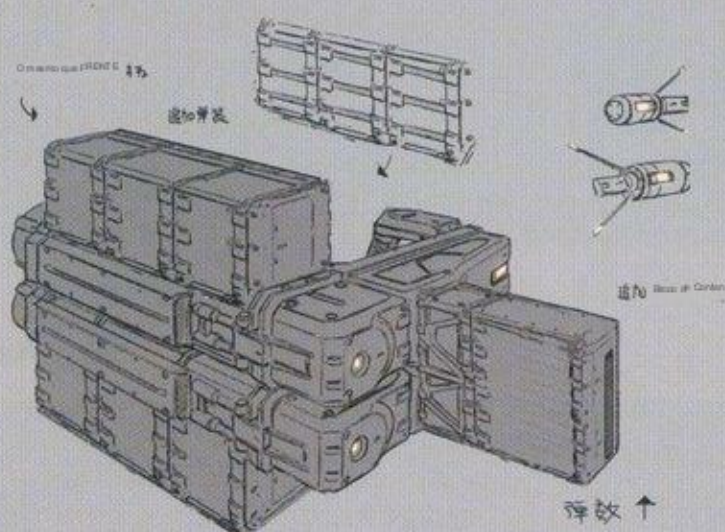
BUGJ-22/A EUGENE

1 - A figura mostra um giro que cobre a mão e o braço, como uma janta de proteção. Ao lançar o jammer, a buzina do lado da mão é aberta. O ~ em forma de pistola é um mecanismo que abre a escotilha frontal e alça no jammer.

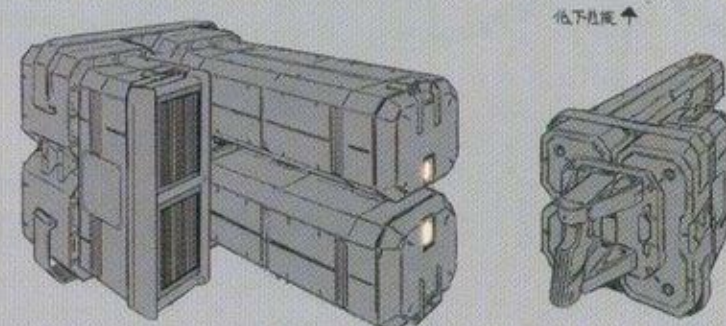
1



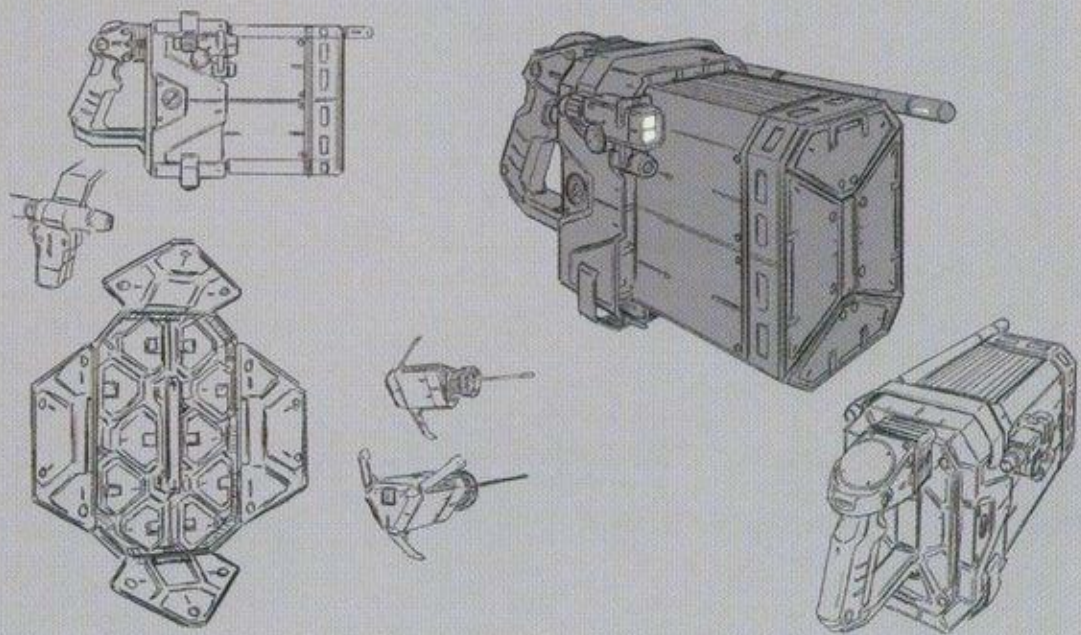
2



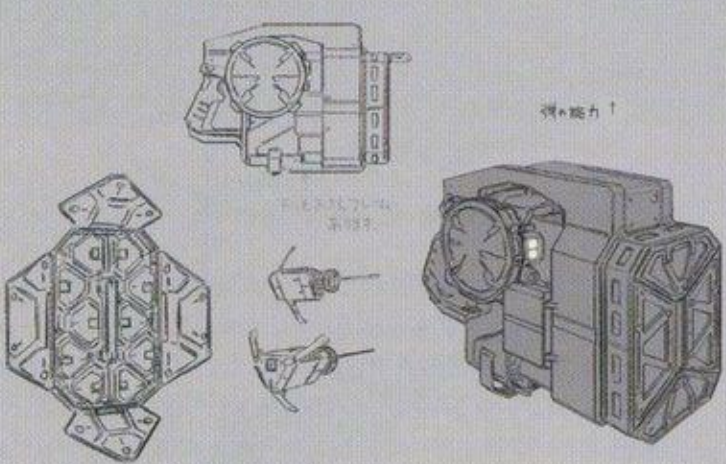
3



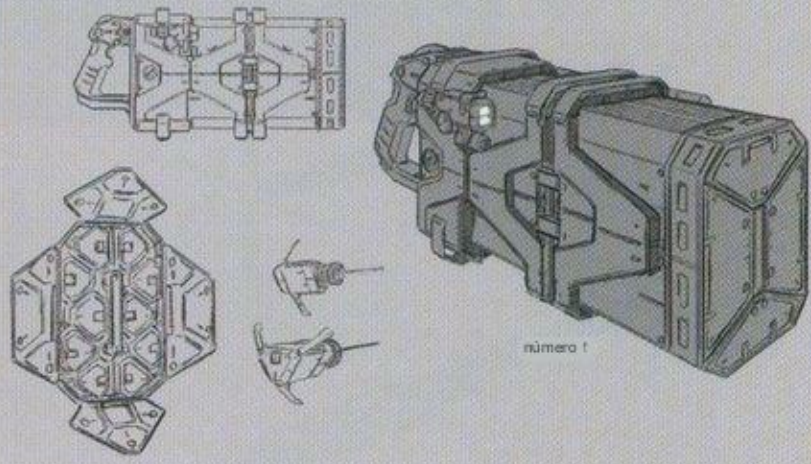
4



5



6



unidade ARM

OMBRO UN

ARMA OVERED

CABEÇA

RESCAL

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

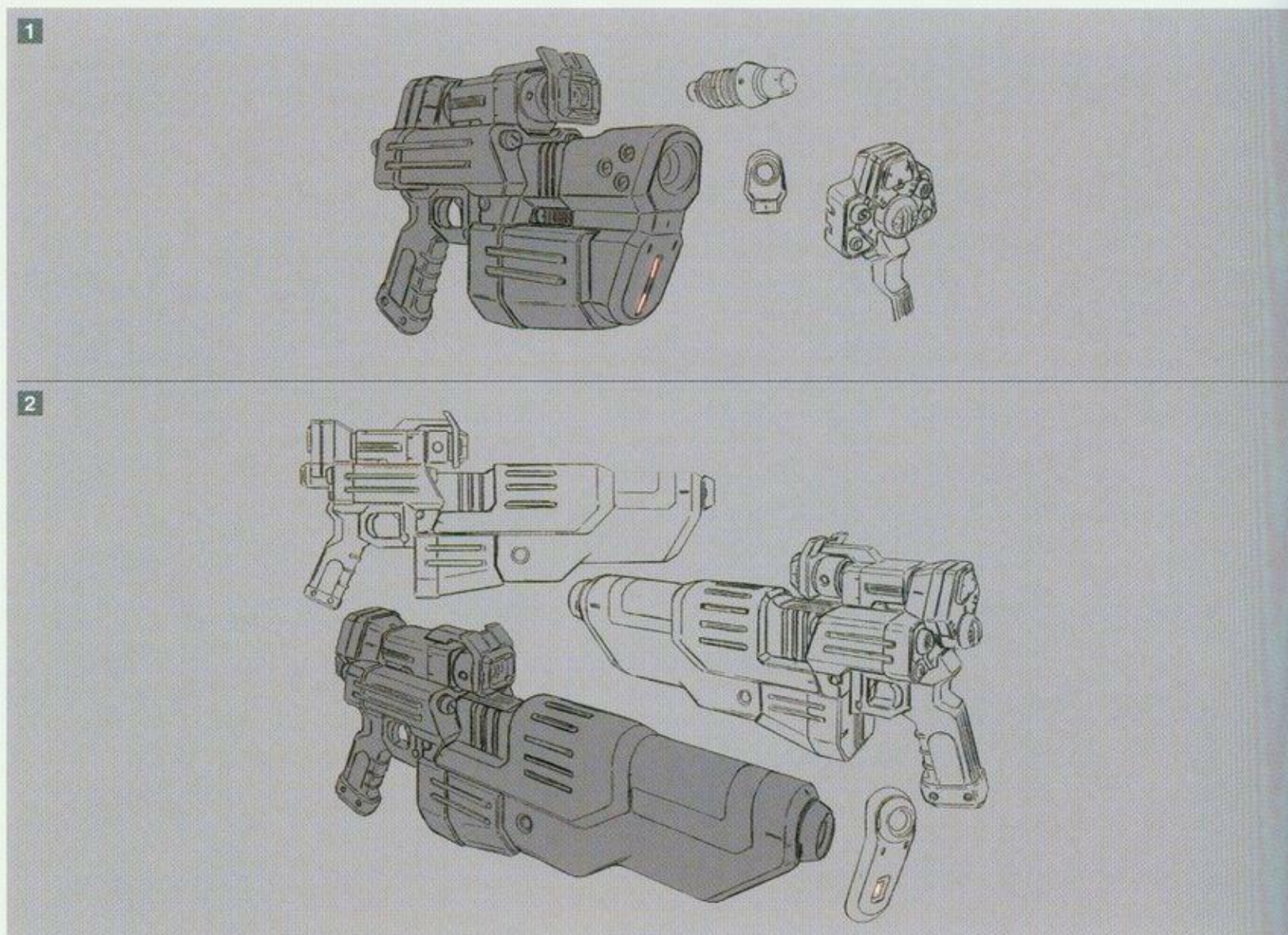
UNIDADE RECON

► arma de alvo

1 UTG-35

2 UTG-36 STAMFORD

Um design que pode ser considerado uma pequena pistola que pode ser usada como uma arma como ela é. A figura mostra um longo cano preso ao flocinho para aumentar o alcance.

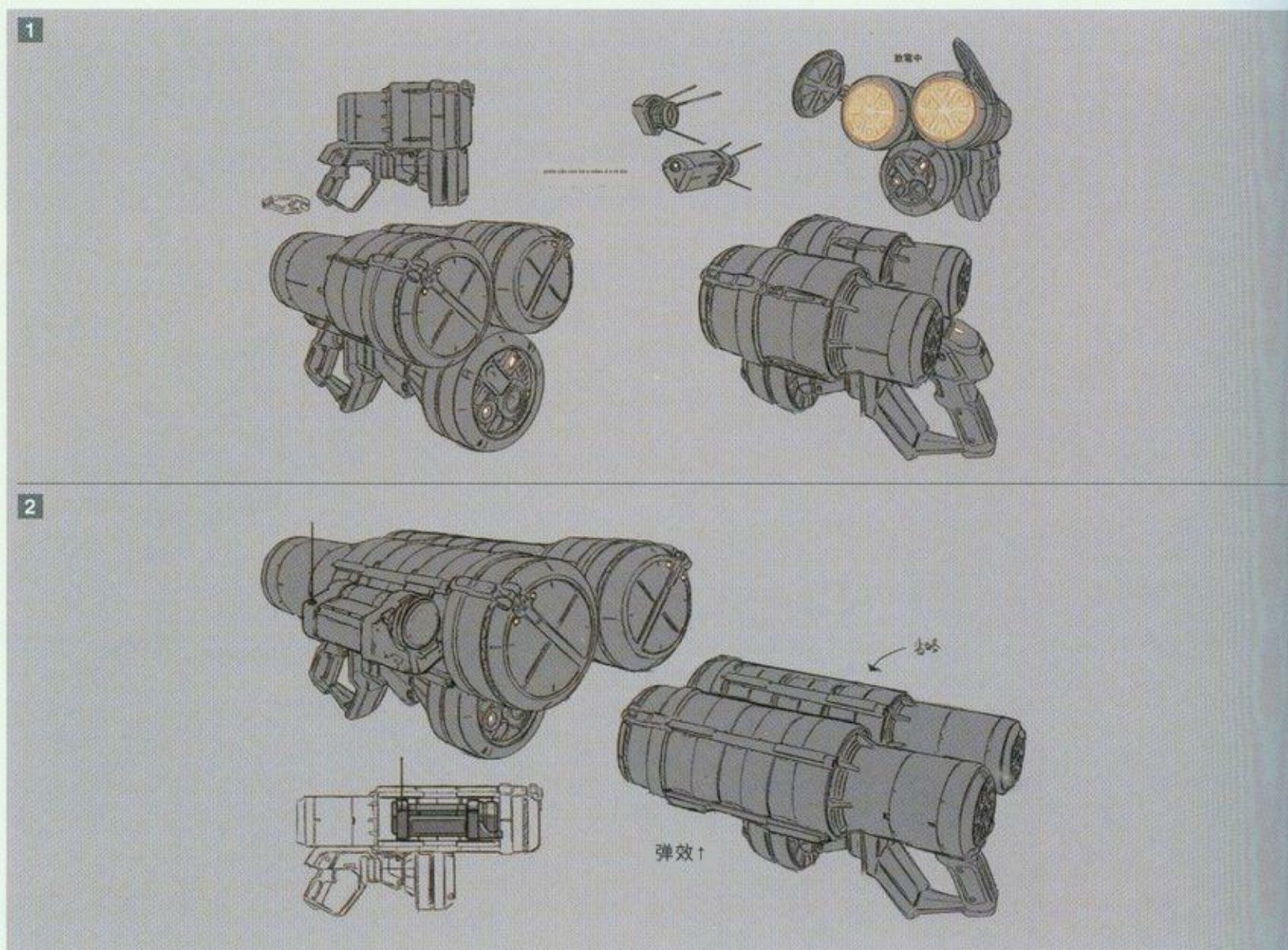


► Jammergun (não usado)

1 Total de configuração 1

2 Total de configuração 2

Armas não implementadas no jogo. Como um jammer do tipo pistola, é um tipo que atira em jammers.



Comentário do Designer

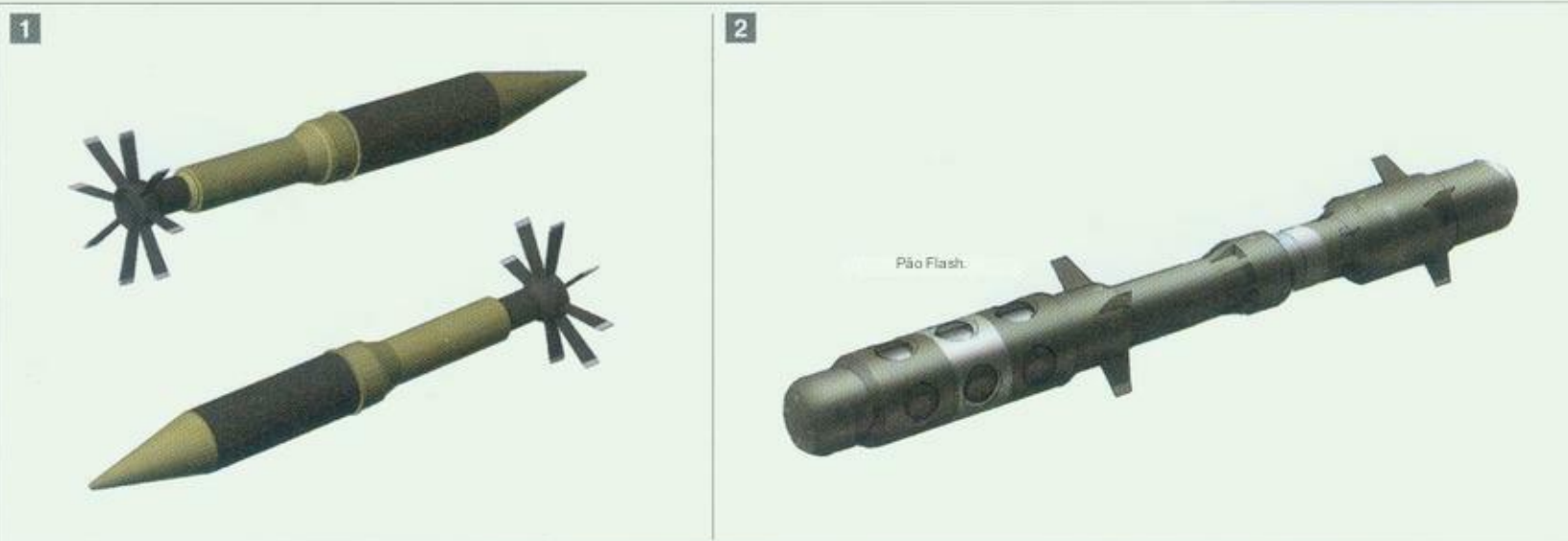
Neste jogo, armas de braço foram finalmente adicionadas como armas de suporte para batalhas em equipe, e várias ideias foram criadas no processo. Por exemplo, além das armas jammer, também estávamos pensando em armas que atiram âncoras com fios presos. Este é um mecanismo em que o maior valor calculado a partir da saída do impulso e do peso da aeronave pode puxar o outro, podendo ser usado para atirar em inimigos voadores e puxá-los para baixo, ou para resgatar aeronaves leves que estejam em perigo. Achei que seria bom porque ampliaria o alcance das ações da equipe, mas havia problemas em lidar com os obstáculos que passavam entre os fios e quando a aeronave estava girando, então era difícil de implementar, por isso foi descartado.

Unidade de ombro

Foguete flash

- 1 UFR-23 ASANSOL
- 2 UFR-23R

A ogiva da figura tem um orifício para descarga de flash, como a granada de efeito moral usada na realidade.



Foguete de calor

- 1 KO-8C4/SKIPER
- 2 UHR-65/H
- 3 KO-8C5
- 4 UHR-67/H KARUR
- 5 BKO-8C/FENDIE
- 6 BUHR-65 KOLKATA
- 7 KO-8C3
- 8 BUHR-67 AGARTALA

Comum a todos os foguetes de calor: A parte fina na ponta da ogiva equipada com uma espoleta para detonar o interior. Aqueles com alto poder têm grandes ogivas, como você.



unidade ARM

OMBRO UN

UNIDADE DE OMBRO

CABEÇA

PERNAS

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

RECON UN

► foguete:

- 1 URL-17/V
- 2 CALAMUS RL123
- 3 URL-24/V
- 4 DAISY RL58-2
- 5 URL-17 BIKANER
- 6 CECE RL113
- 7 URL-24
- B ZENZERO RL58

Um foguete com uma ponta arredondada. ~B tem apenas a cauda em comum e as ogivas têm designs diferentes.



► KE massa
1 UVF-
2 KO-9

outros mísseis
forma
forma
form
há

► CE MI
1 USM
2 UHMs
3 LEN
4 KO-9
5 UMM
Não usado
7 USM
8 UHM
9 FORMGA
10 KO-9
11 UMM

perto da cabeça
mesmo sendo
não vemos
na distribuição
missã para
2 com
tipo Ai

► míssil KE

- 1 BARDANA SRM25
- 2 ACIANO SRM25-2
- 3 PUERARIA HSM303
- 4 YACON VM105
- 5 UVF-15 JABALPUR

Ao contrário de vários foguetes, existem vários tipos de mísseis com diferentes de desempenho, portanto também existem diferenças na forma. é um tipo de fragmentação carregado com várias ogivas pequenas.



missil KE

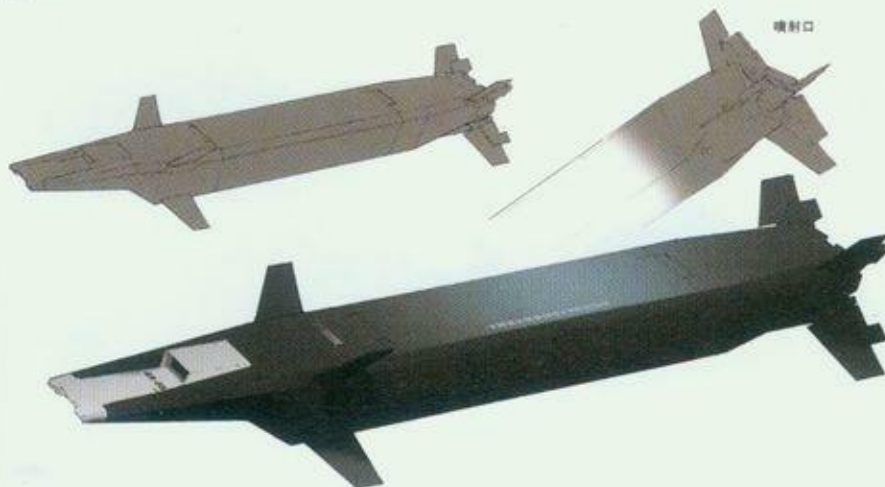
1 UVF-17

2 KO-9K/MOTYLEK

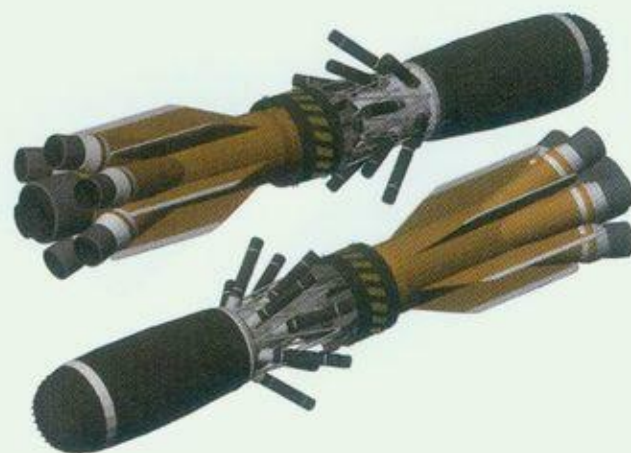
Sua forma lembra uma baleia assassina semelhante a um golfinho, que é mais sofisticada do que outros mísseis. Um radar é instalado no recesso da parte

frontal.

1



2



missil CE

1 USM-14 MATHURA

2 UHM-35 MADURAI

3 LENTILHAS COMO 19

4 KO-9C5

SUMM-21 DIMAPUR

USM-13

5 GULBARGA não utilizado

6 UHM-31

7 ANTHEMIS AS18

8 KO-9C3/SARANCHA

9 UMM-20/H SURAT

Muitos deles têm asas de propulsão anexadas perto da ogiva, outro tipo. Mísseis não utilizados no jogo com coloração de chama visível que você não pode ver. Se você tiver uma função furtiva, poderá ver o que parece ser um olho de alimota na ponta.

1



2



3



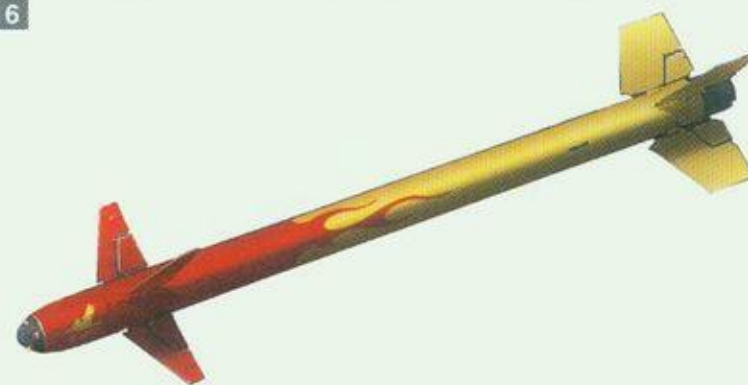
4



5



6



7



8



9



10



11



unidade ARM

OMBRO UT

REGULADOR

CABEÇA

VERMELHA

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

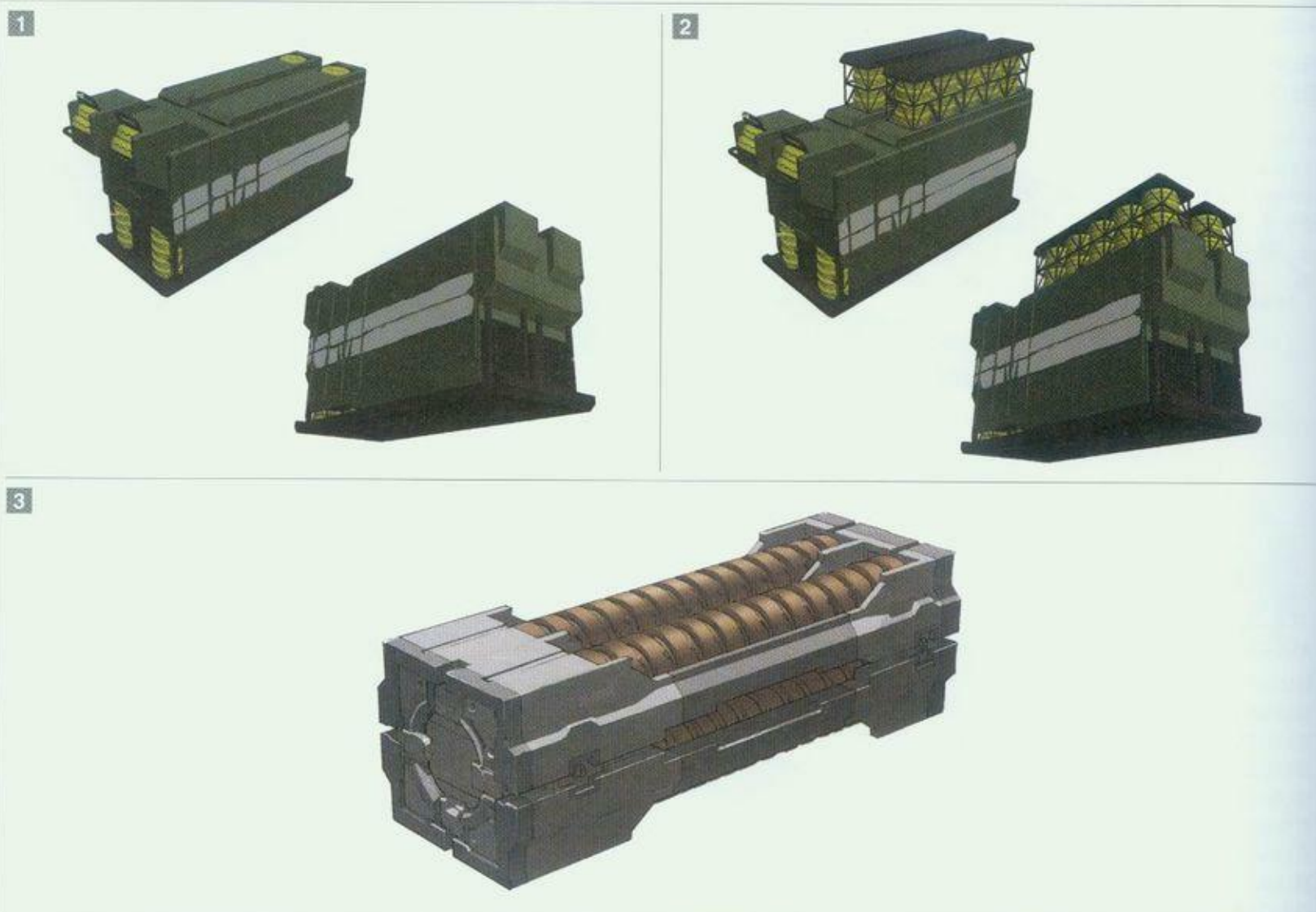
REFORÇO

RECON UN

► Dispensador de bombas

- 1 GARDENIA BMD79
- 2 AVENA BMD79-2
- 3 KO-8K2

Um projeto no qual um grande número de minas em forma de disco é carregado em uma caixa. A porta de lançamento da mina pode ser vista na parte superior do primeiro plano.



► joio óptico

- 1 UOC-13 KOHIMA
- 2 UOC-13/A
- 3 ARROZ OPC100

Cada poste quadrado é o corpo principal do bule, que é fixado com uma placa protetora e uma moldura. Além disso, a estrutura consiste em três tipos: conexão do corpo principal, guarda-corpo e conexão da placa de proteção. Em 2, o joio é maior e a forma do corpo principal mudou para um cilindro.



ECIWS

- 1 CIWS
- 2 CIWS
- 3 CIWS

Gatlink
missil
é fornecido
forma básica
na traseira

► contar

- 1 UCS
- 2 UCS
- 3 UCS

livro no barril
coberto com
estrutura
placa de proteção

• CIWS

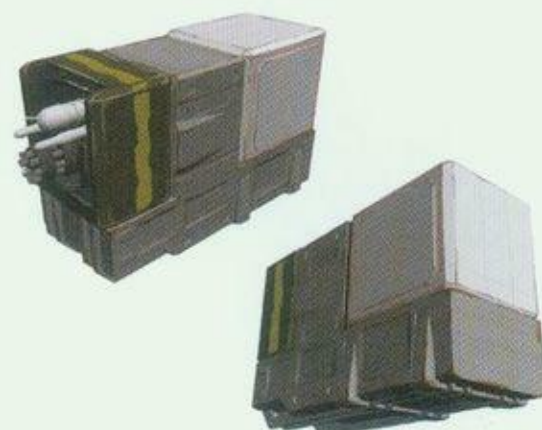
- 1 CIWS-8 NAGPUR
- 2 CIWS-10 HAORA
- ECIWS-B/A

A parte superior da Gatling Gun é equipada com um sensor que detecta mísseis. A forma básica da figura é a mesma, a única diferença é o tipo de revista na parte traseira.

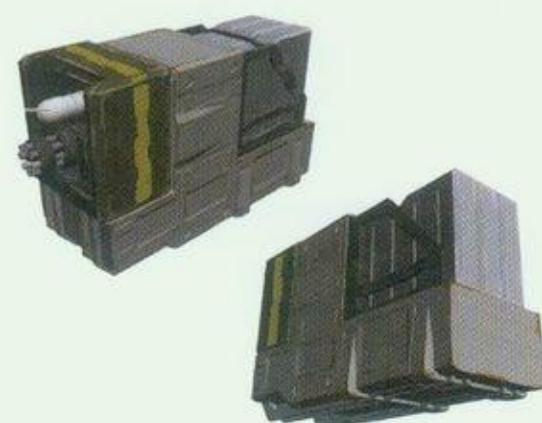
1



2



3



▶ contra-arma

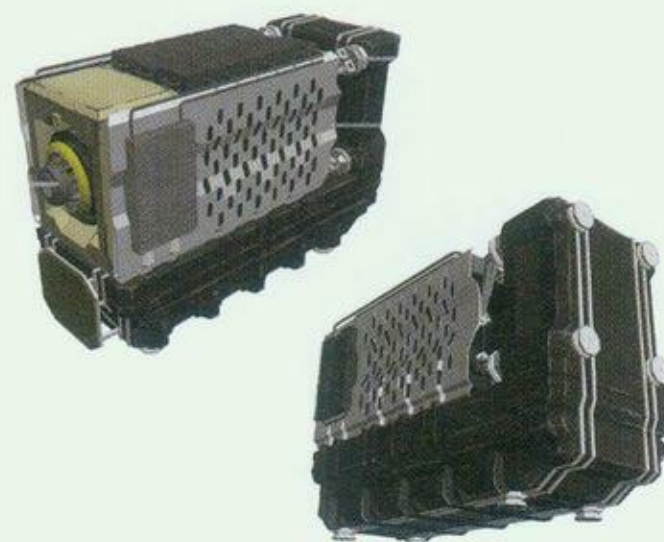
- 1 UCS-17 AMRITSAR
- 2 UCS-17/H
- BUCS-22 MYSORE

Uma variante comum estrutura muito simples, na qual o cano é coberto por uma tampa do corpo principal e uma moldura, também é equipada com uma placa de proteção.

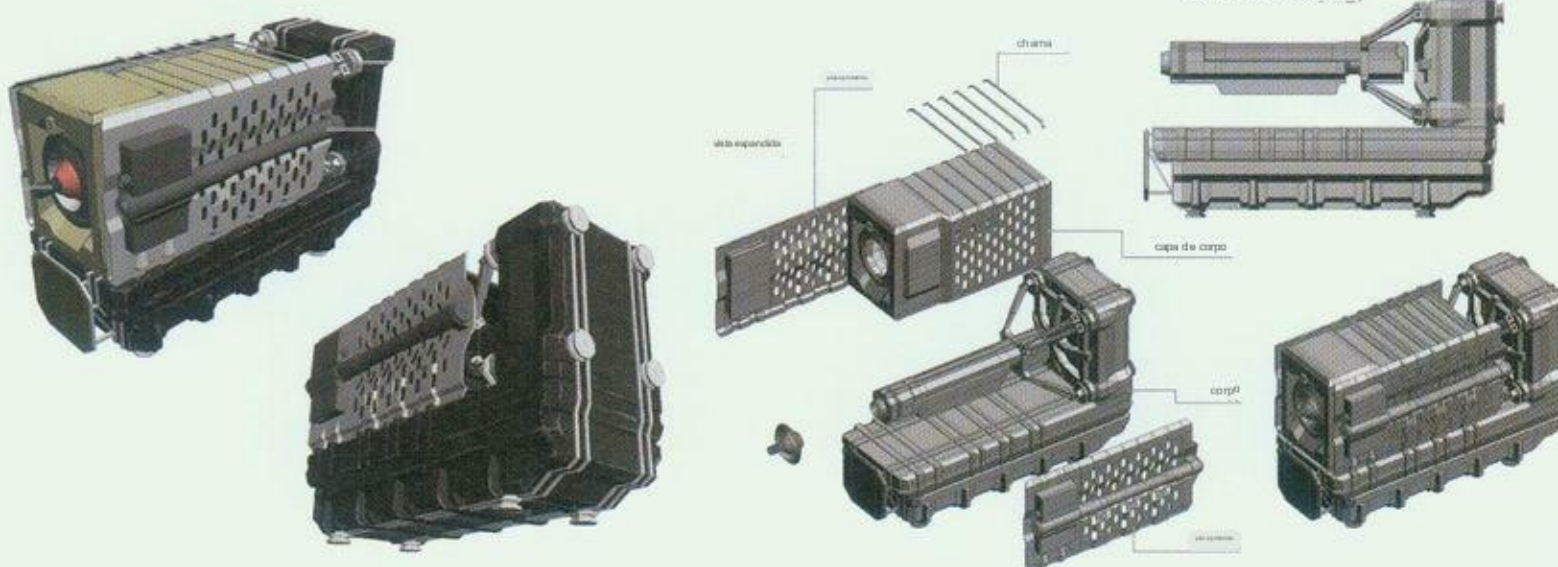
1



2



3



Comentário do Designer

Como cenário, o AC pode ser equipado com todos os tipos de armas, desde que os padrões sejam atendidos. Então, ao projetar, quando encontro uma nova arma que realmente existe, penso no armamento no fluxo de anexá-la ao AC por enquanto. Nesse ponto, não podemos dar uma resposta definitiva se há praticidade ou realidade, mas fazendo com que os usuários usem, a praticidade nascerá apenas na visão de mundo do AC, e dicas serão dadas.

unidade ARM

OMBRO UN

ARMA OVERED

CABEÇA

BARRICA

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

► Munição Adicional

1 AMOREIRA AD-8
12 FENUGREC AD-10

Um estojo contendo vários cartuchos de armas. A forma é muito semelhante a uma caixa de munição real.

1



2

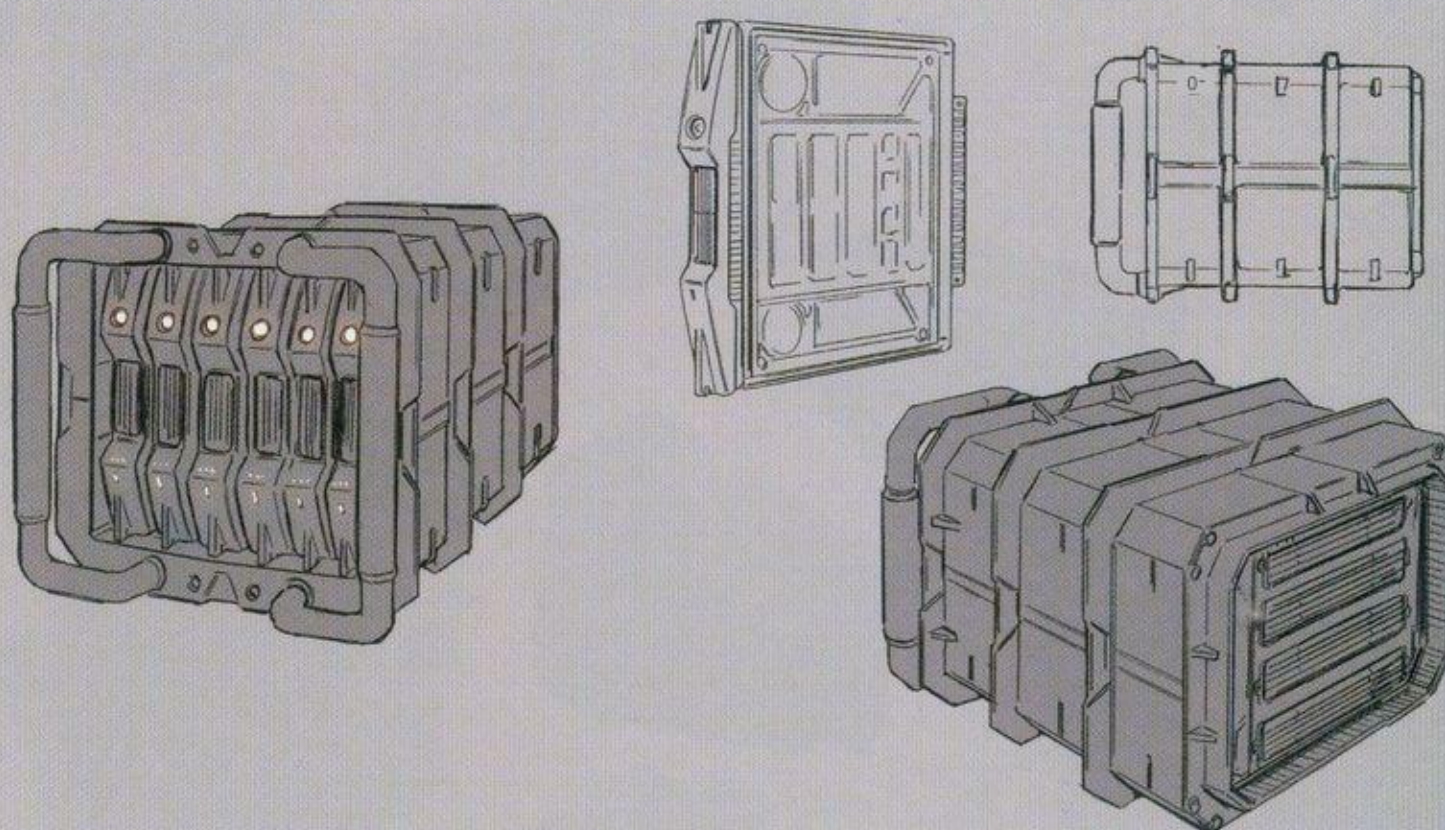


► subcomputador

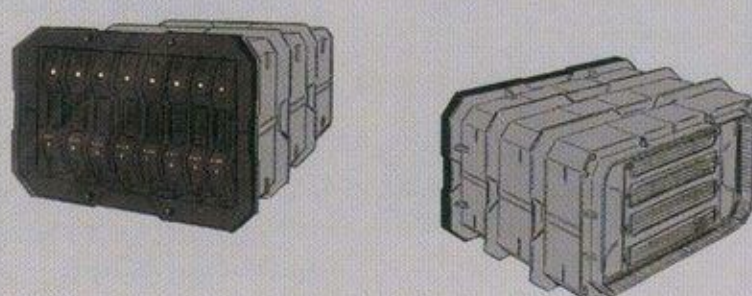
1 USC-O SHILLONG
12 USC-1 DHANBAD
3 SBC-9 TSUKUYOMI

Uma forma na qual vários objetos finos semelhantes a discos rígidos são dispostos lado a lado e cobertos por **2** uma caixa. 6, 8 e 6 são divididos em dois e então conectados em paralelo.

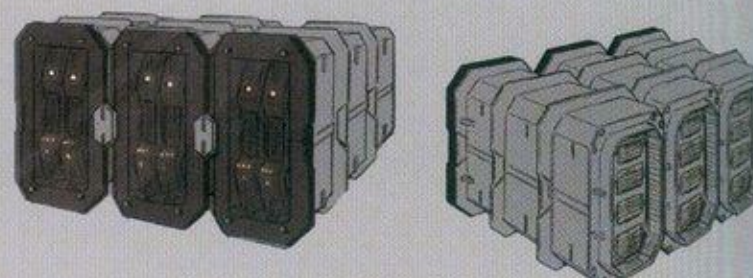
1



2



3



► PT amplificador

1 UEA-3 AM 2
UEA-4 IZ não
3 utilizado 1
■ Não utilizado 2

Circular em:
Isso é.

não utilizado no sistema.

"EN Ressonador

Parece

► UAVs

1 UAV-61

Suspensão no ar

Cápsula de

reconhecimento de

cima: então

suspensão em balanço

► PT amplificador

1 UE-A-3 AMATERASU

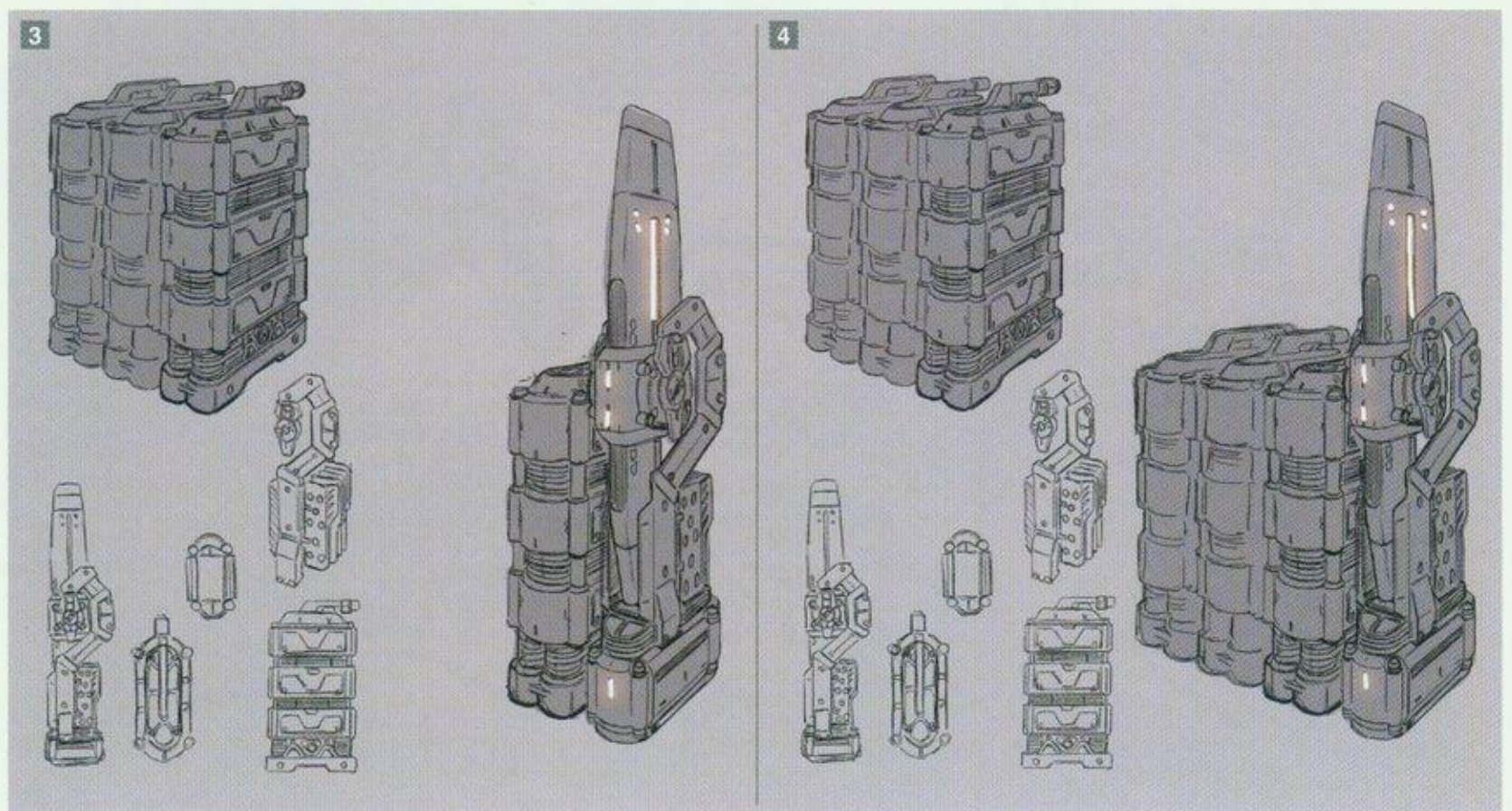
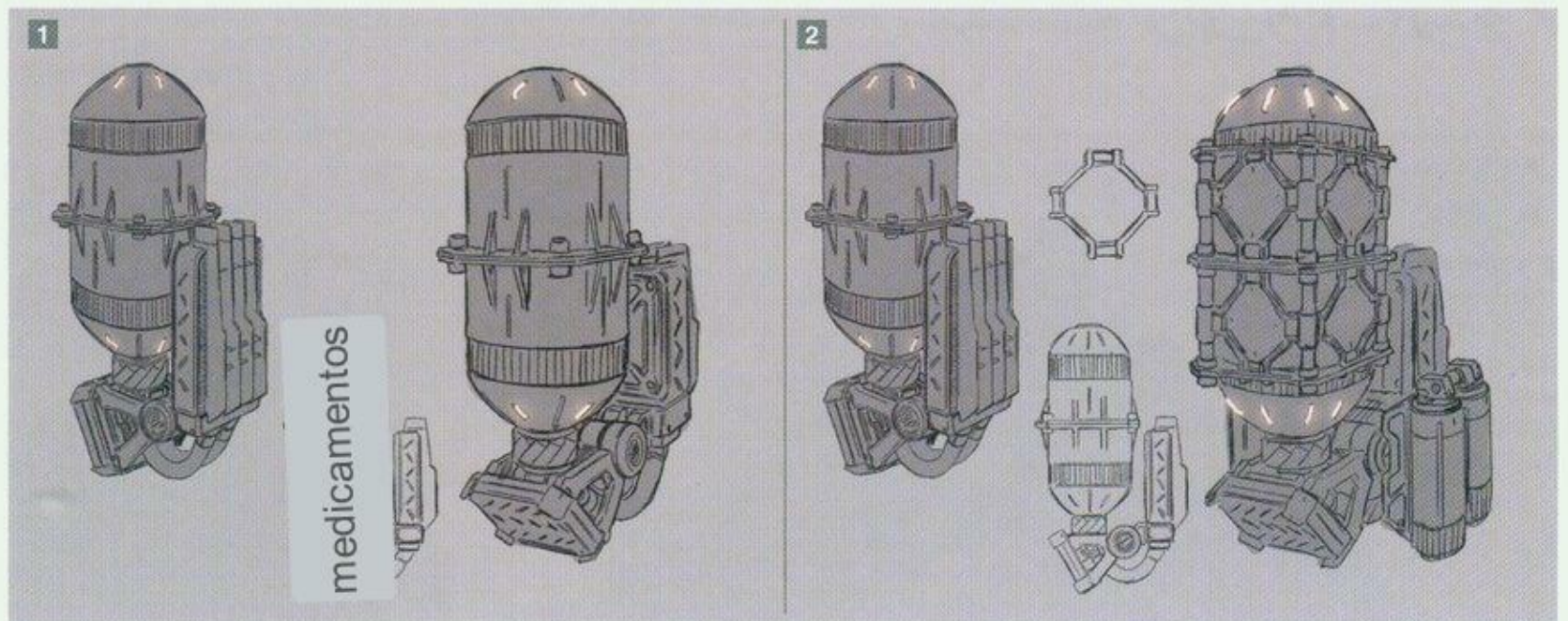
2 UE-A-4 IZANAMI não

3 não há laser 1

4 utilizado 2

Quando o amplificador circular EN é conectado, 2 não é usado no jogo e parece ter sido chamado de "EN Resonator" no estágio de

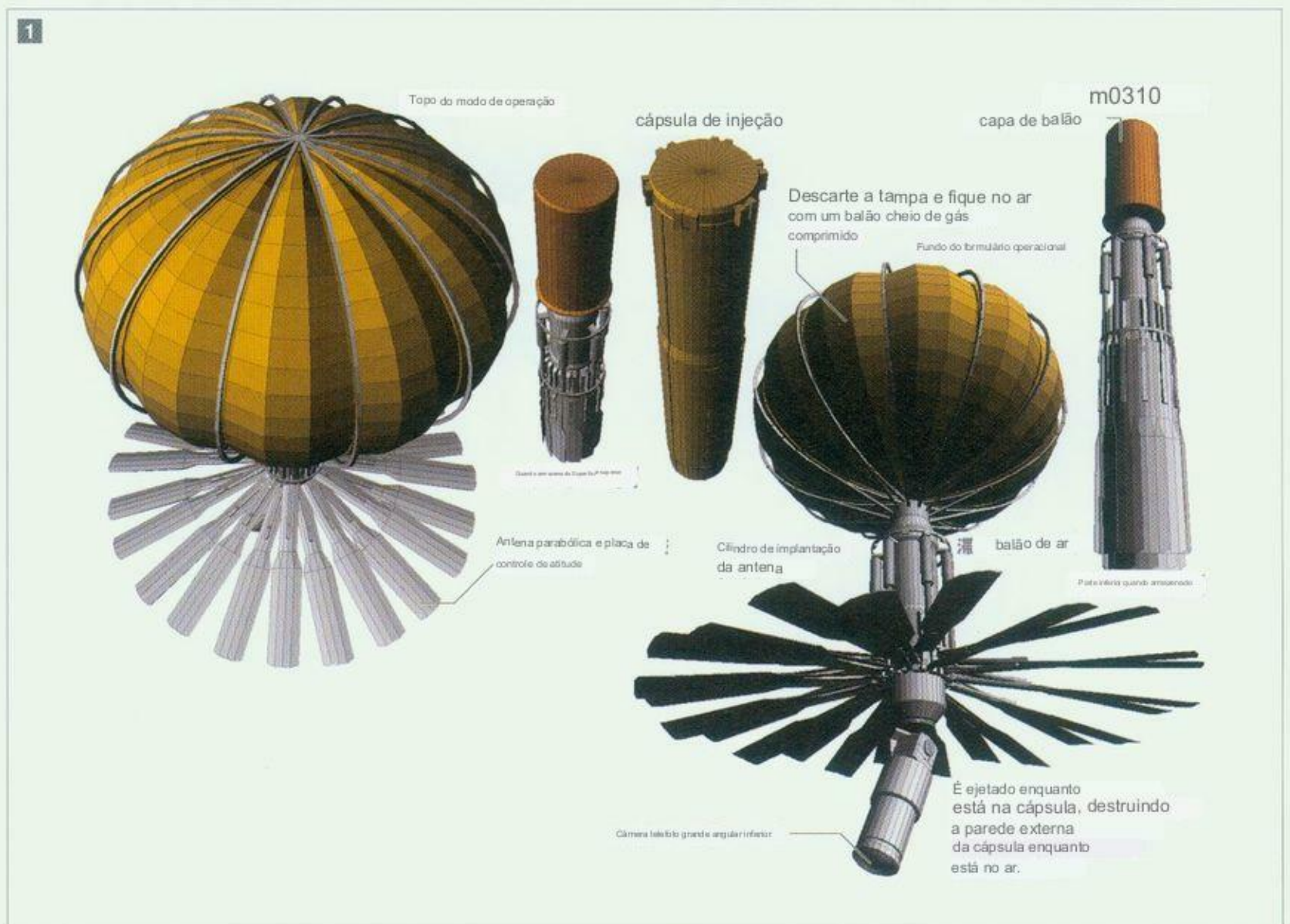
Bone H. H. H.



► UAVs

1 UAV-6 VADODARA

Um dispositivo que fica no ar e faz reconhecimento do céu com uma câmera na parte inferior. É um mecanismo que se lança em um estado de cápsula de tiro, então lança um balão e estagna no ar.



unidade ARM

OMBRO UN

ARMA OVERED

CABEÇA

ESSENCIAL

BRACOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

► LÂMINA DE GRIND ►

Ordem de instalação 1

O design que se tomou a base da lâmina de moagem, seu nome é "Grinder". A principal diferença da lâmina de retificação acabada é que a lâmina não é uma motosserra, mas um cortador em forma de serra circular.

1



1.

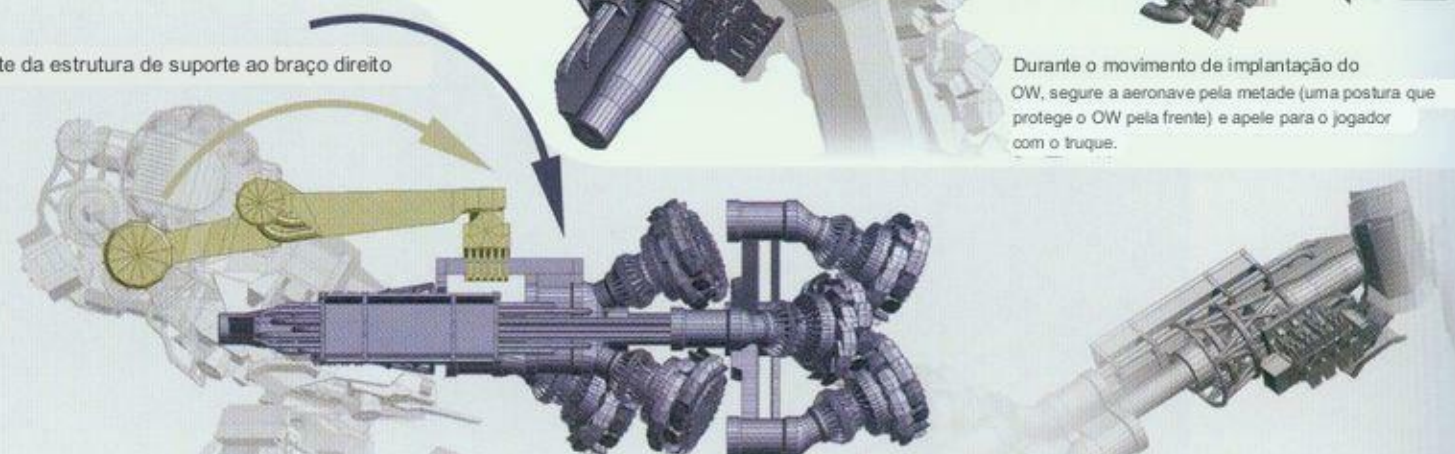
Estado de armazenamento

Armazenando o estado quando

o OW não está em uso. Fixado no lado inferior direito da fuselagem como um wakizashi

2.

Conecte da estrutura de suporte ao braço direito

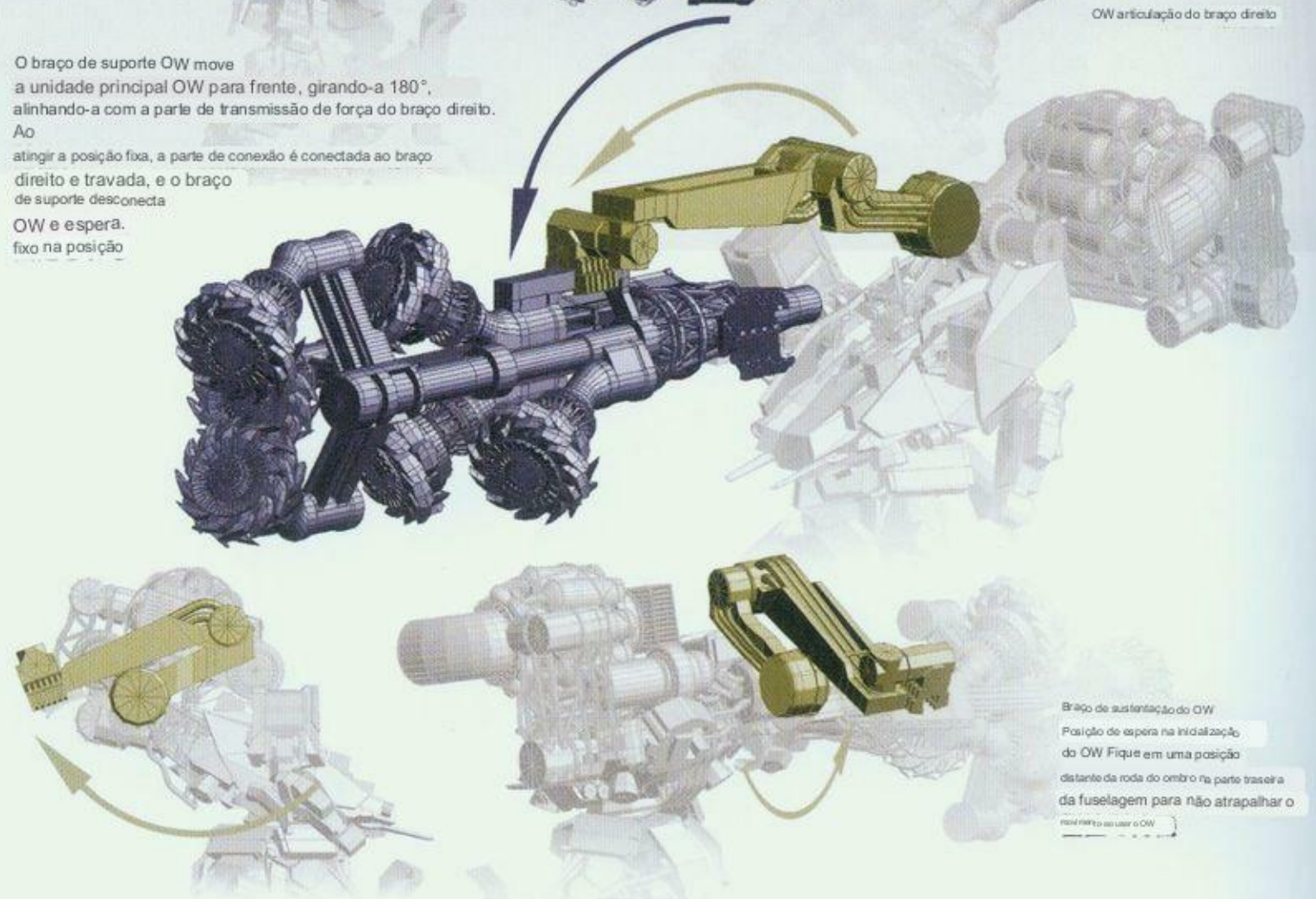


O braço de suporte OW move a unidade principal OW para frente, girando-a 180°, alinhando-a com a parte de transmissão de força do braço direito. Ao

atingir a posição fixa, a parte de conexão é conectada ao braço direito e travada, e o braço de suporte desconecta OW e espera. fixo na posição

Durante o movimento de implantação do OW, segure a aeronave pela metade (uma postura que protege o OW pela frente) e apele para o jogador com o truque.

OW articulação do braço direito



Braço de sustentação do OW
Posição de espera na inicialização do OW. Fique em uma posição distante da roda do ombro na parte traseira da fuselagem para não atrapalhar o movimento ao usar o OW

Comentário do Designer

A Over Weapon foi projetada com ênfase na impressão após a ativação e combinação, então restam muitas configurações. Combinei várias partes para corresponder às configurações do jogo e o projetei para dar a sensação de ter sido remodelado à força e feito à mão. Além disso, nos preocupamos com o impacto visual para que pareça uma arma poderosa.

GRIND BLADE ordem

de inicialização 2

Após a transição para a postura de postura, purgue o braço esquerdo para atrair energia. conectar os braços de isso é comum com Grind Blade. A barcaça é forçada pela detonação de parafusos de explosão.

1

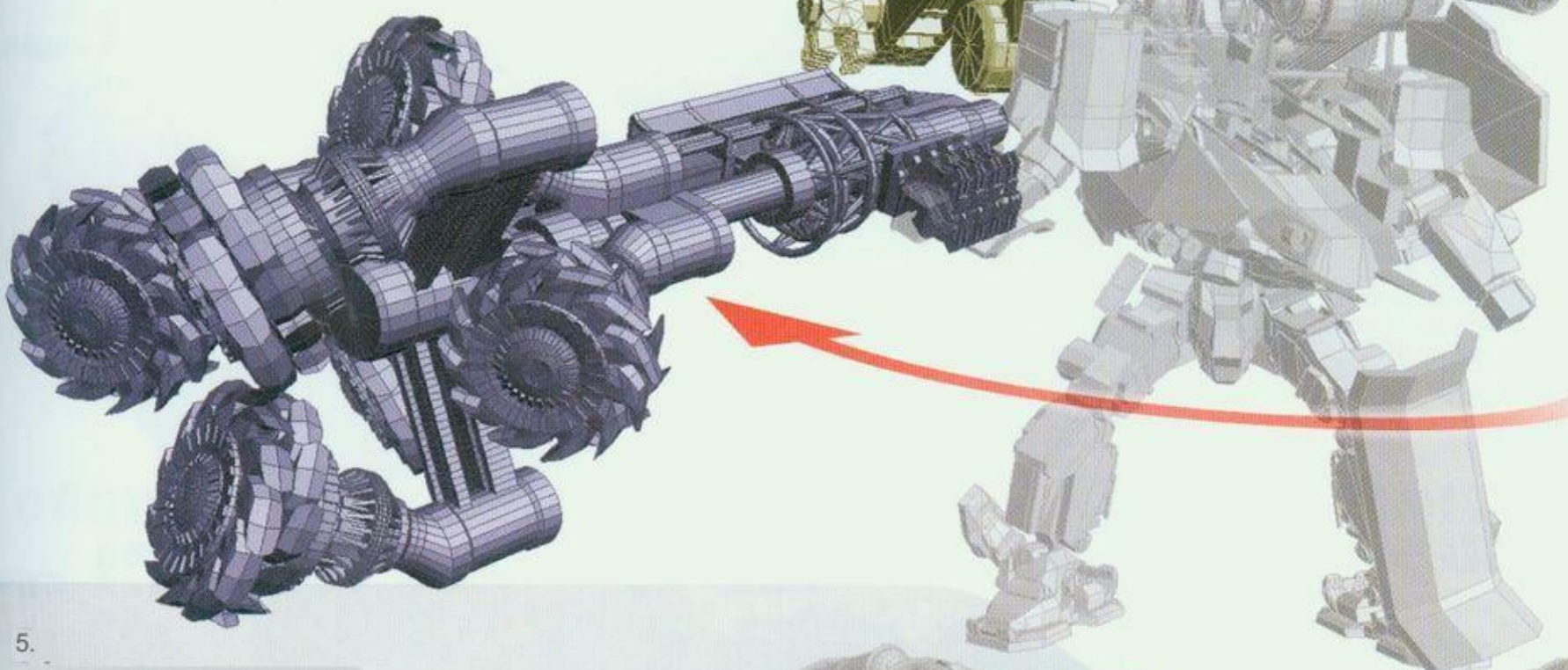
3.

Transformação OW da unidade principal OW

Para obter detalhes, consulte 3. Transformação OW da unidade principal na ordem de inicialização OW na folha anexada

4.

Transição para postura



5.

Conecte ao braço pull-in EN do lado do núcleo

Abra o braço esquerdo

Acenda o parafuso de explosão na base do braço esquerdo, descarte o braço esquerdo



parafuso do braço esquerdo

Placa de contato de entrada EN do lado do núcleo

O braço esquerdo cai, expondo a placa de contato

Implante o braço de retração

EN da parte traseira esquerda da fuselagem Para evitar interferência com o motor

O mecanismo conduzi a Indução para placa de contato, trava

implantação do OW ao mesmo

tempo em que a

Início da operação crítica

conexão é feita um pouco fora atacar

Trave a placa com o manipulador de contato no lado do braço



unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

PERNAS

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

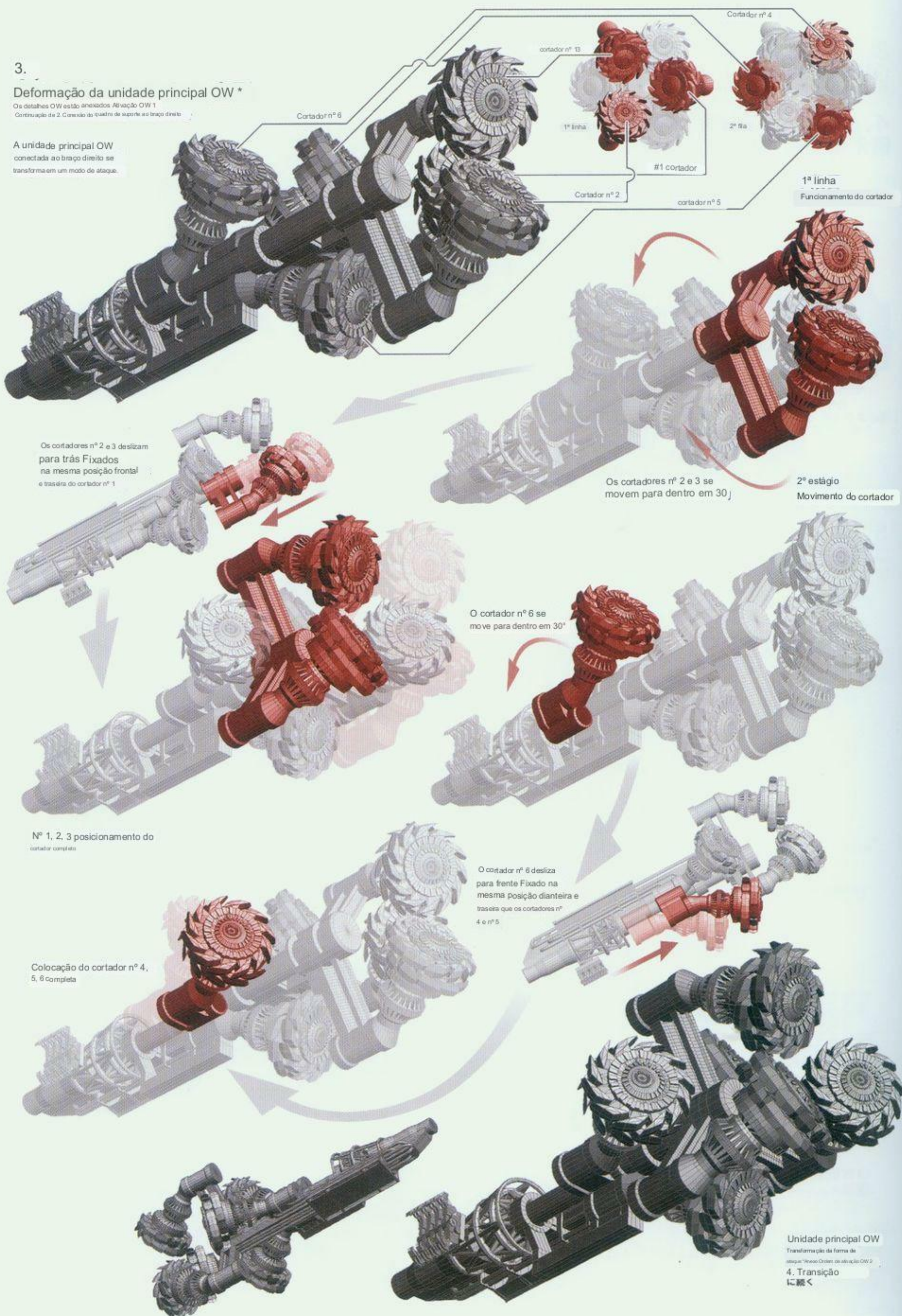
UNIDADE RECON

1

3. Deformação da unidade principal OW *

Os detalhes OW estão anexados. Ativação OW 1
Continuação da 2. Conexão do quadro de suporte ao braço direito

A unidade principal OW conectada ao braço direito se transforma em um modo de ataque.

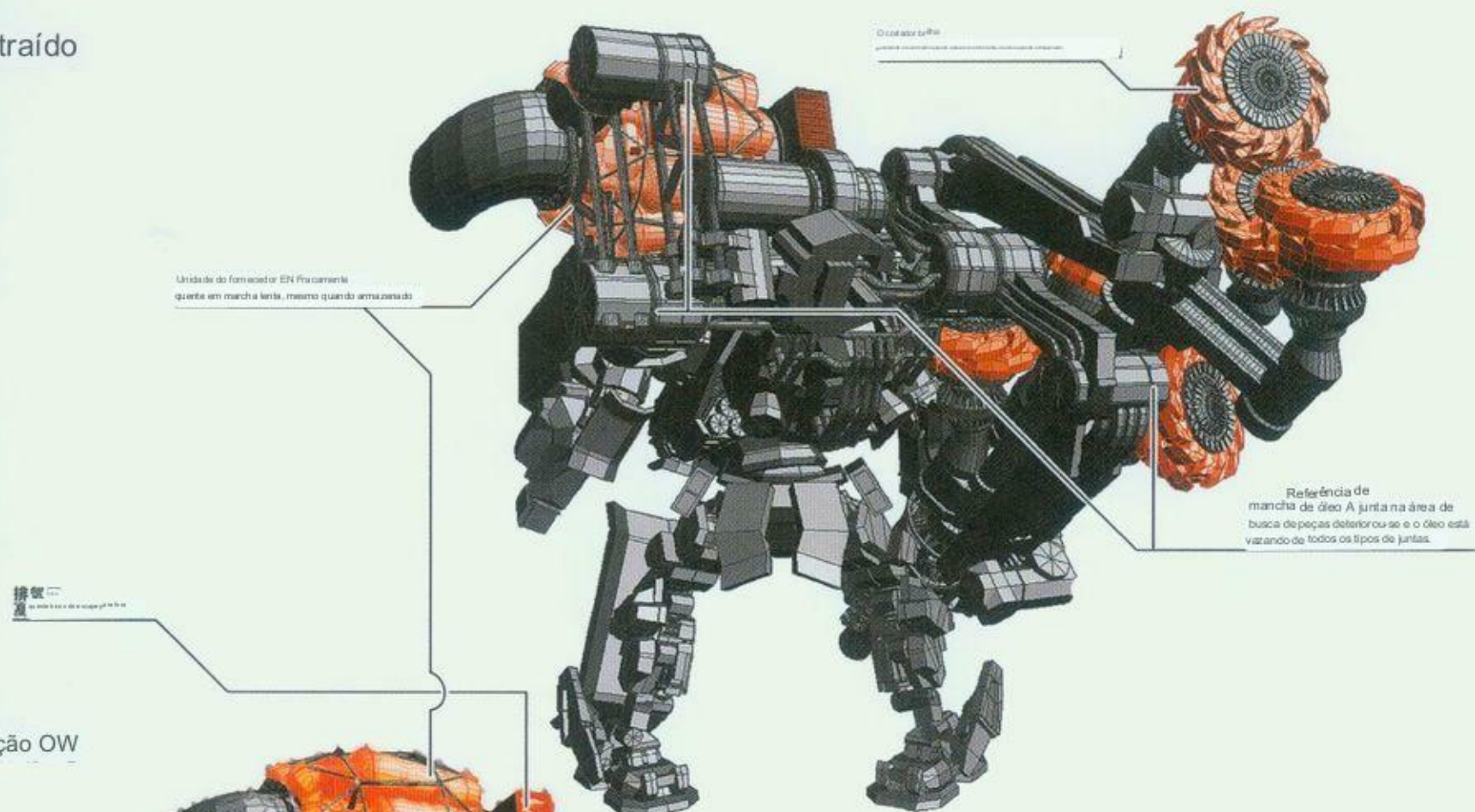


• LÂMINA DE MOVIMENTO

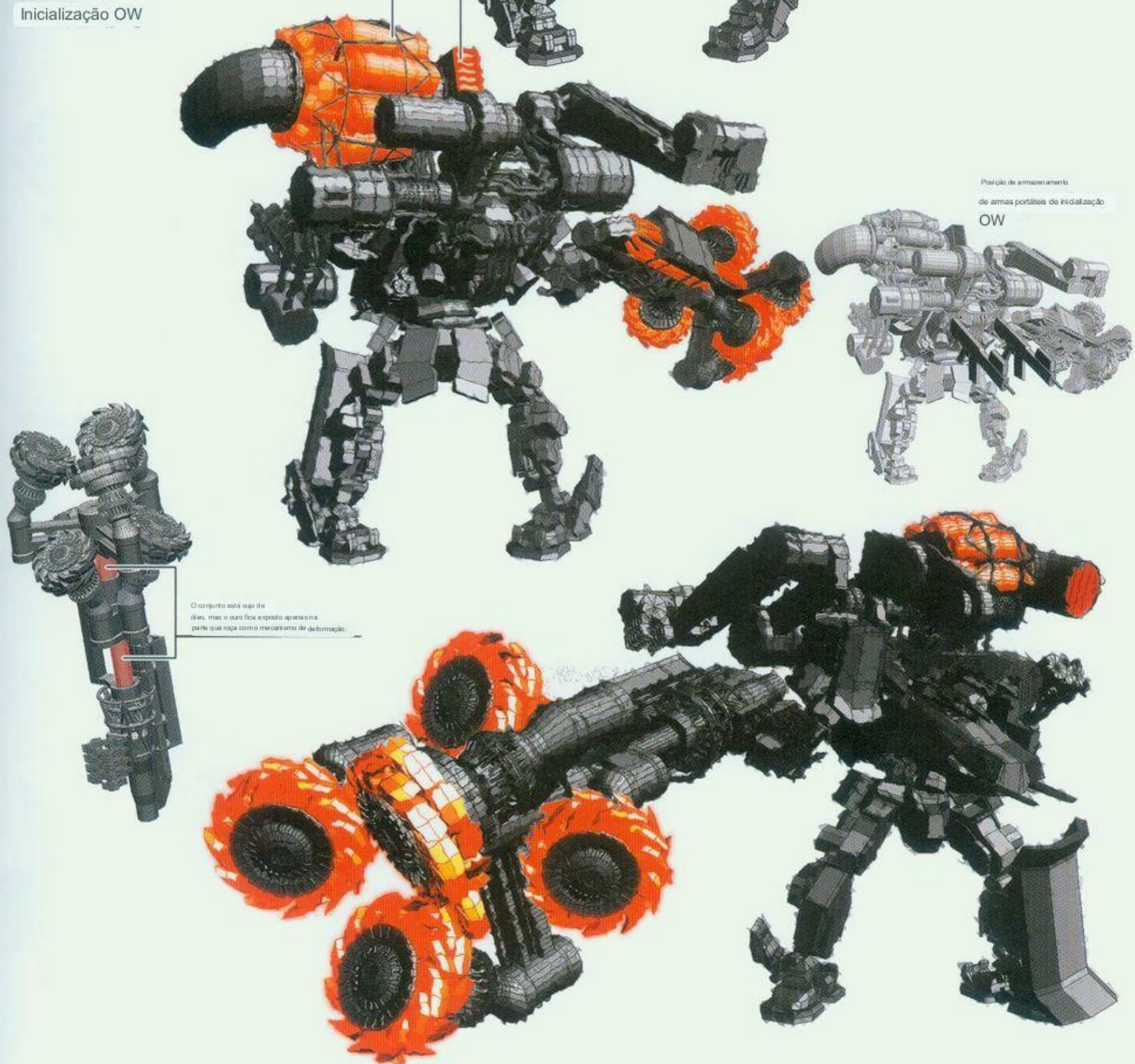
■ Efeito de detalhe

A parte que emite luz devido ao calor é expressa em vermelho. Como o cortador está em marcha lenta mesmo quando armazenado, o calor é gerado.

OW retraído



Inicialização OW



Posição de armazenamento
de armas portáteis de inicialização
OW

unidade ARM
unidade de ombro
ARMA OVERED
CABEÇA
PESSOAL
BRACOS
PERNAS
FCS
GERADOR
800 ESTRELAS
UNIDADE RECON

Postura de ataque do

1 MASS GUADE

Padrão de ataque de Massblade. Ele ataca girando seu torso 360 graus em torno de sua cintura.
Os que foram realmente fabricados tiveram decoração externa adicionada à parte do tanque e postes de ferro foram adicionados à parte de concreto esmagado, dando uma impressão mais violenta.

postura de ataque 10W

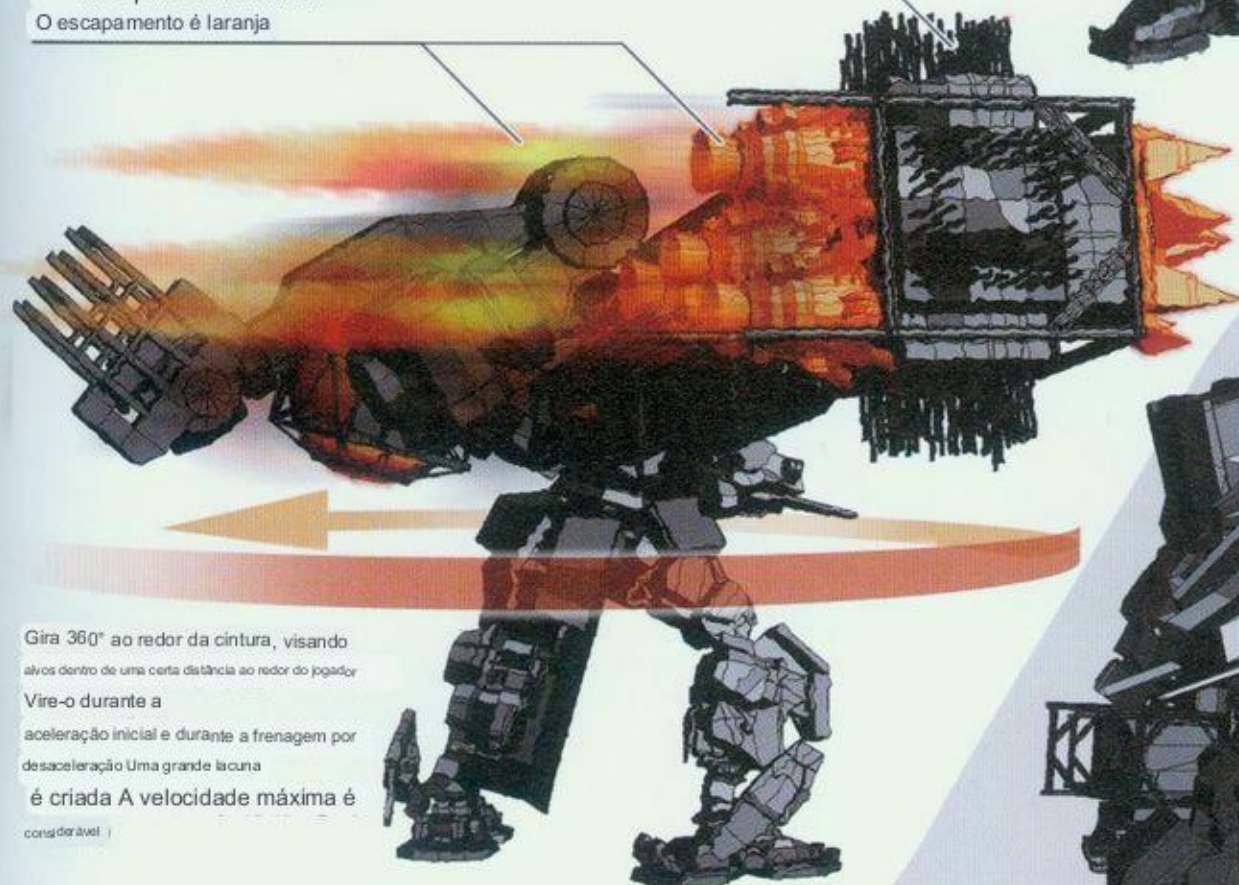
Parte da lâmina Aquece aqui e atinge o alvo

Um pilar de concreto armado extraído de um prédio abandonado, acelerado por um motor de foguete para desferir um forte golpe no alvo. Uma arma de ataque extremamente primitiva.

vergalhão

A parte que estava originalmente conectada à viga está faltando
Não há nenhuma função específica de OW em que o vergalhão interno esteja exposto

Motor de foguete
Um motor para acelerar o martelo, ajustando a relação ar-combustível não parece funcionar
O escapamento é laranja



Gira 360° ao redor da cintura, visando alvos dentro de uma certa distância ao redor do jogador
Vire-o durante a aceleração inicial e durante a frenagem por desaceleração. Uma grande lacuna é criada. A velocidade máxima é considerável.

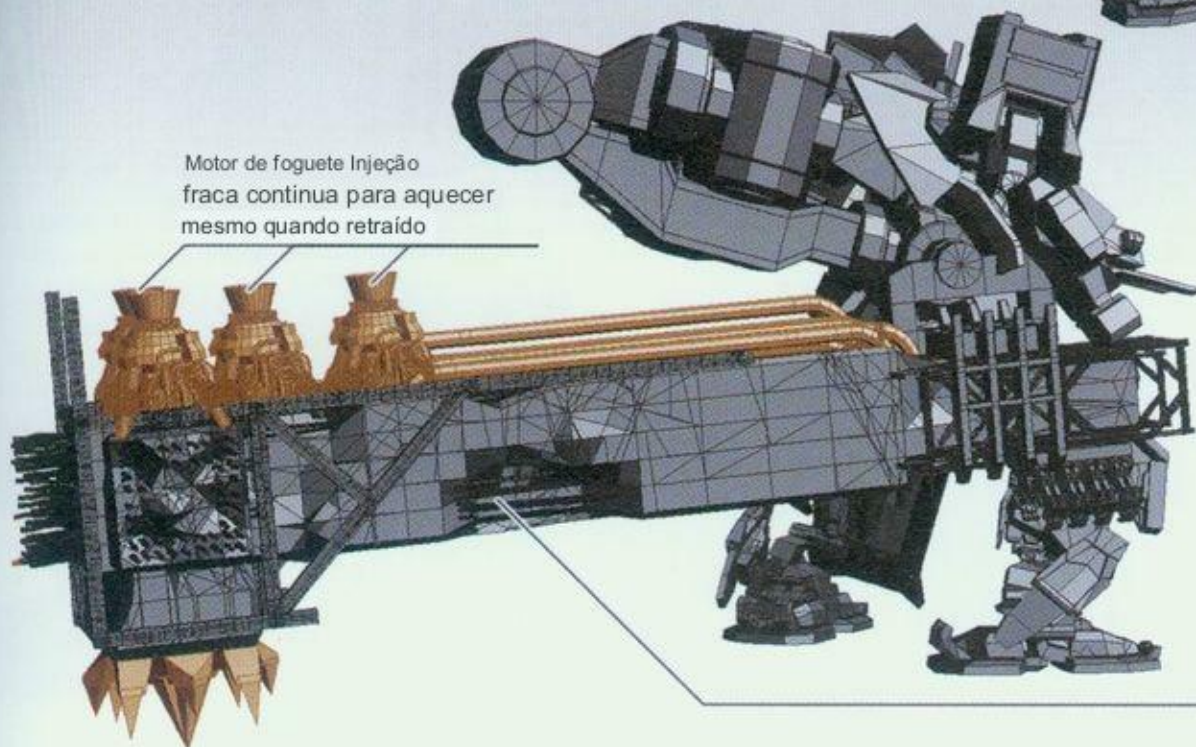
Kacho

Tanque

Pequeno tanque de gás esférico descartado. A parede externa é reforçada para suportar pressão interna e balas, mas parece um tanque

2.OW armazenamento

Motor de foguete Injeção fraca contínua para aquecer mesmo quando retraído



parte do pilar

Literalmente arrancado de um pilar de concreto armado de um prédio abandonado, o concreto descolou em alguns lugares, expondo o vergalhão.

unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

ESTRUTURA

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

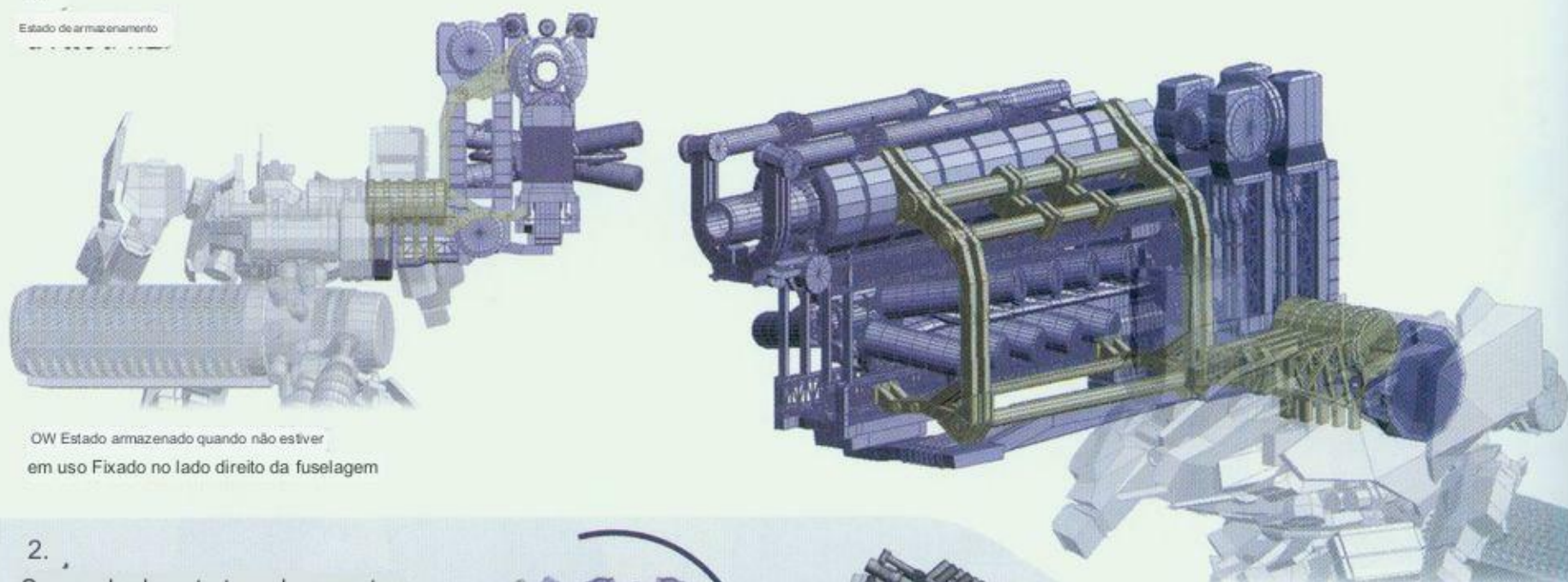
REFORÇO

UNIDADE RECON

1

1.

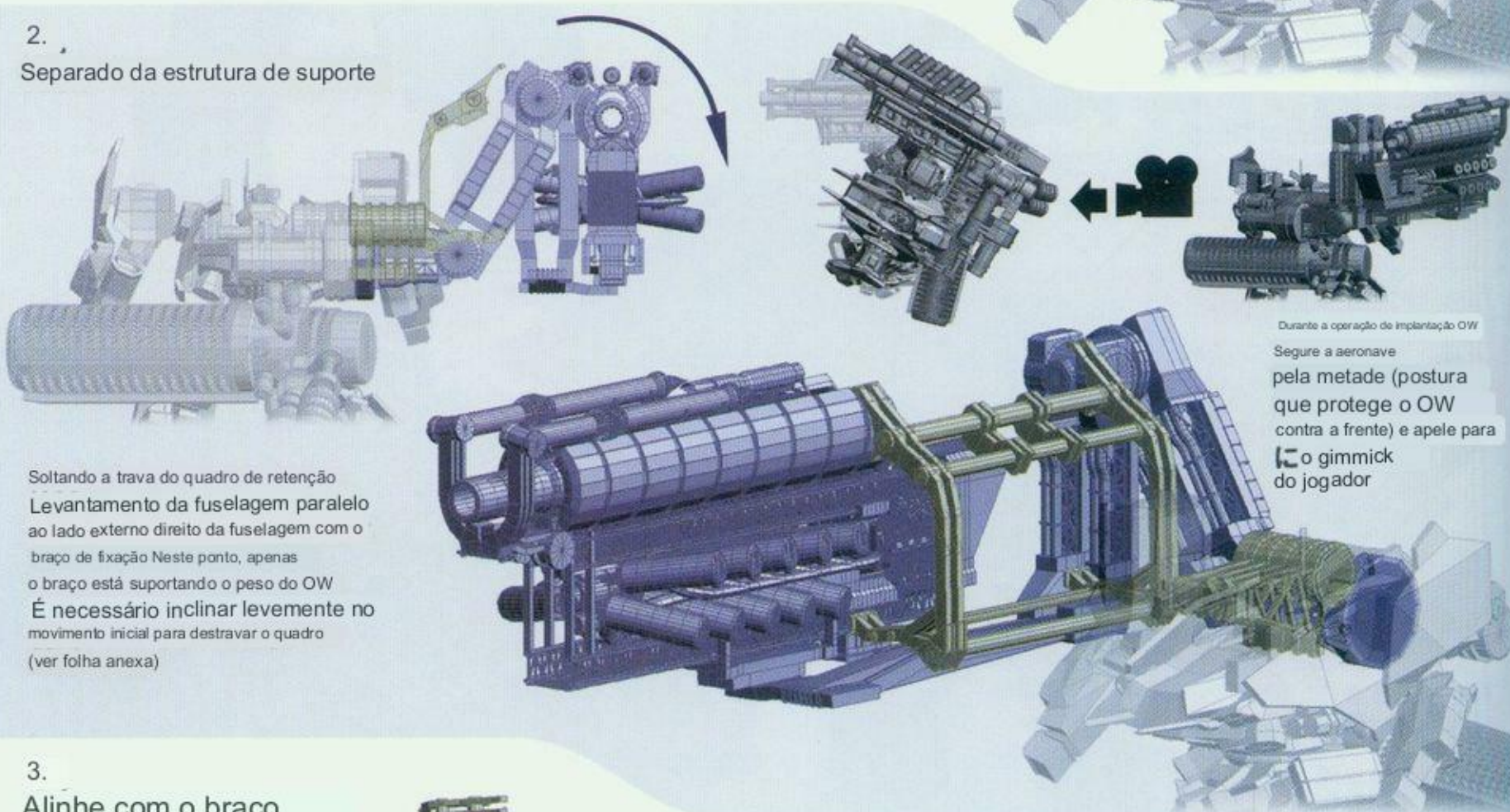
Estado de armazenamento



OW Estado armazenado quando não estiver em uso Fixado no lado direito da fuselagem

2.

Separado da estrutura de suporte

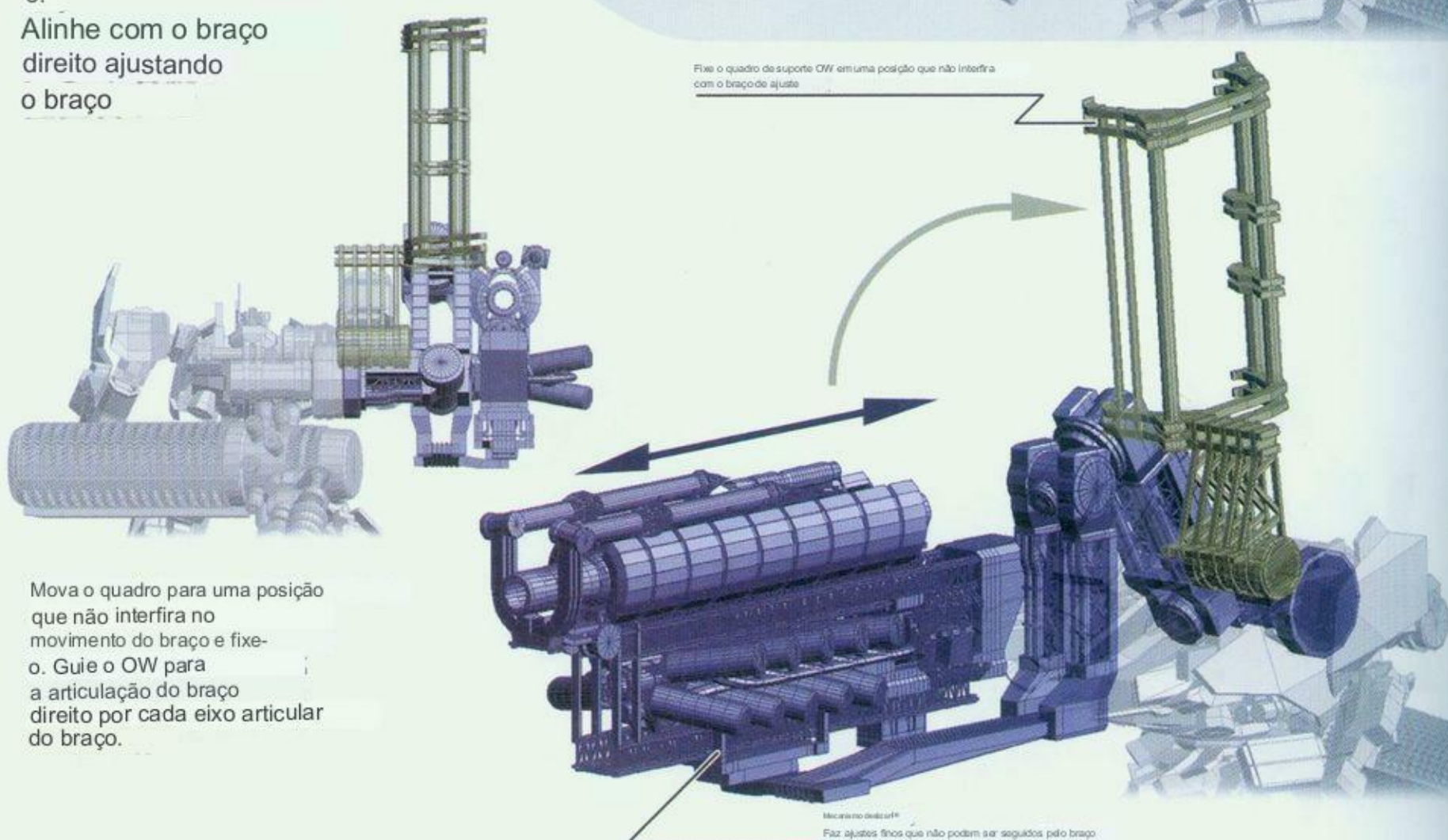


Soltando a trava do quadro de retenção
Levantamento da fuselagem paralelo ao lado externo direito da fuselagem com o braço de fixação Neste ponto, apenas o braço está suportando o peso do OW É necessário inclinar levemente no movimento inicial para destravar o quadro (ver folha anexa)

Durante a operação de implantação OW
Segure a aeronave pela metade (postura que protege o OW contra a frente) e apele para o gimmick do jogador

3.

Alinhe com o braço direito ajustando o braço



Fixe o quadro de suporte OW em uma posição que não interfira com o braço de ajuste

Mova o quadro para uma posição que não interfira no movimento do braço e fixe-o. Guie o OW para a articulação do braço direito por cada eixo articular do braço.

Mecanismo de ajuste
Faça ajustes finos que não podem ser seguidos pelo braço

Depois de conectar o cano da arma ao braço direito, entre na postura de tiro. Aqui, a turbina é montada na cintura, mas a real fica no ombro esquerdo, o que é uma grande diferença.

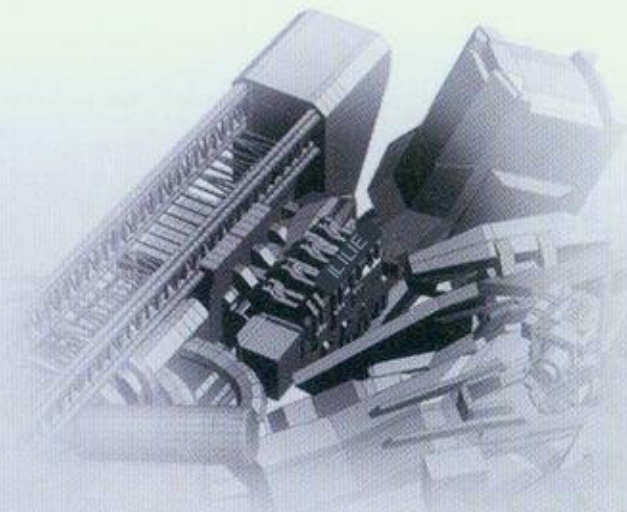
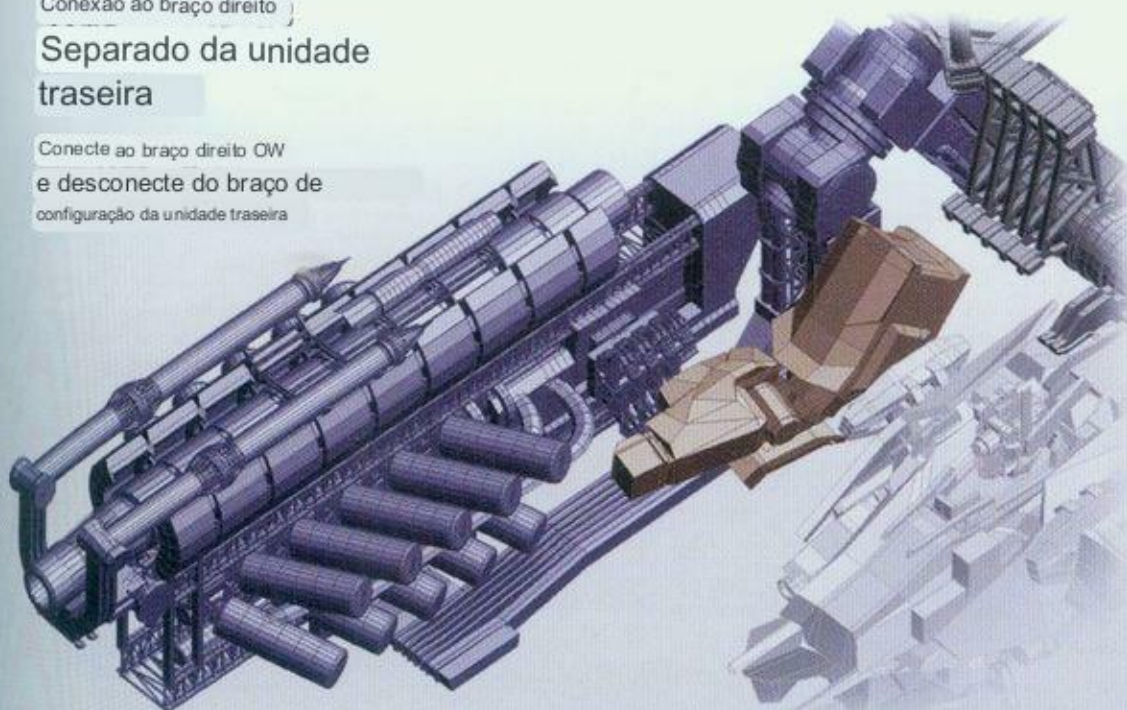
1

3

Conexão ao braço direito

Separado da unidade traseira

Conecte ao braço direito OW e desconecte do braço de configuração da unidade traseira

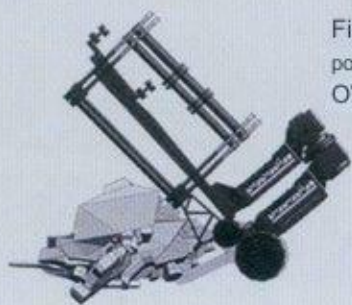


OW articulação do braço direito

3.5.

da unidade traseira

armazenar



Fixou a estrutura fixa e o braço na posição de espera durante a operação OW para não interferir na operação do braço.



Como o braço e a estrutura operam em eixos separados, a relação posicional é invertida quando o OW é retraído.

*Consulte a figura à esquerda.

Deformação da unidade principal WO

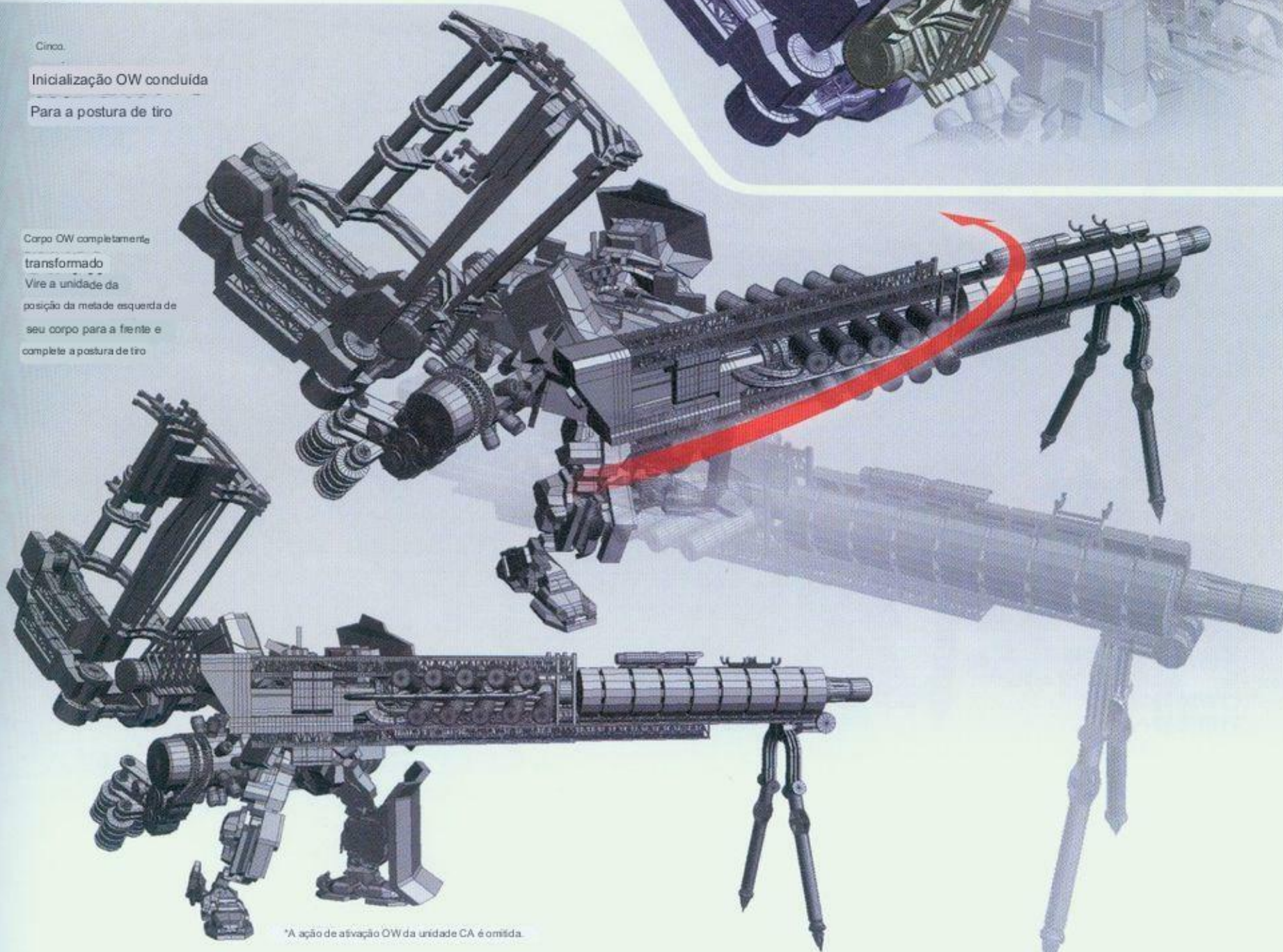
*Os detalhes estão anexados OW Ordem de Inicialização 3 OW Deformação da unidade principal ver

Cinco.

Inicialização OW concluída

Para a postura de tiro

Corpo OW completamente transformado Vire a unidade da posição da metade esquerda de seu corpo para a frente e complete a postura de tiro



*A ação de ativação OW da unidade CA é omitida.

unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

MÓDULO

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

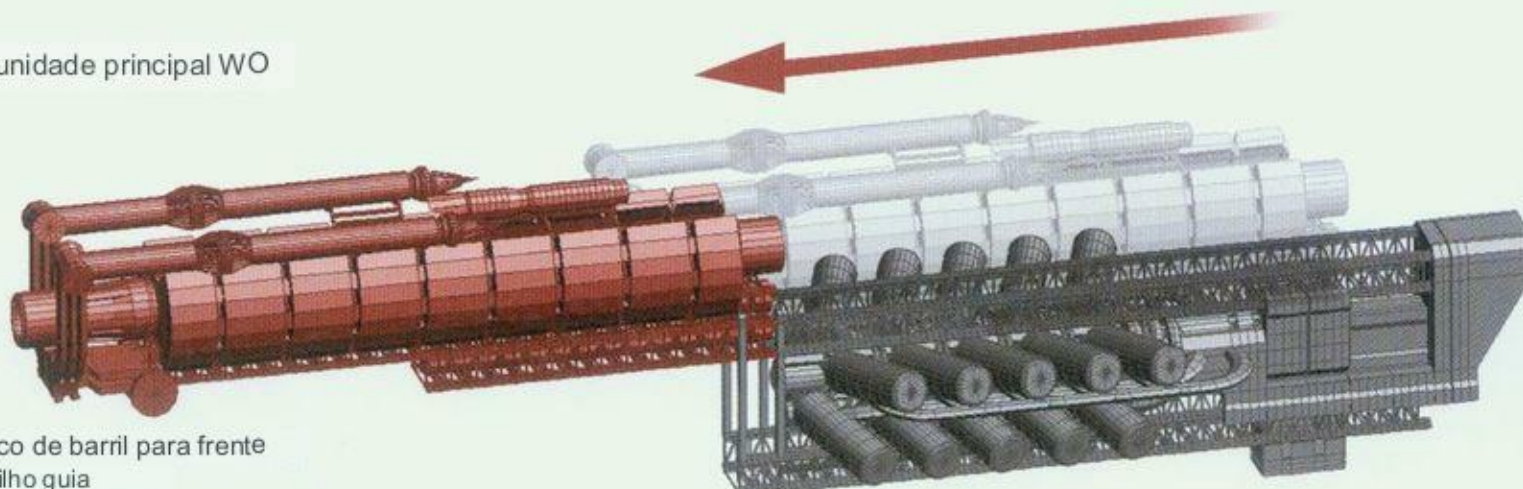
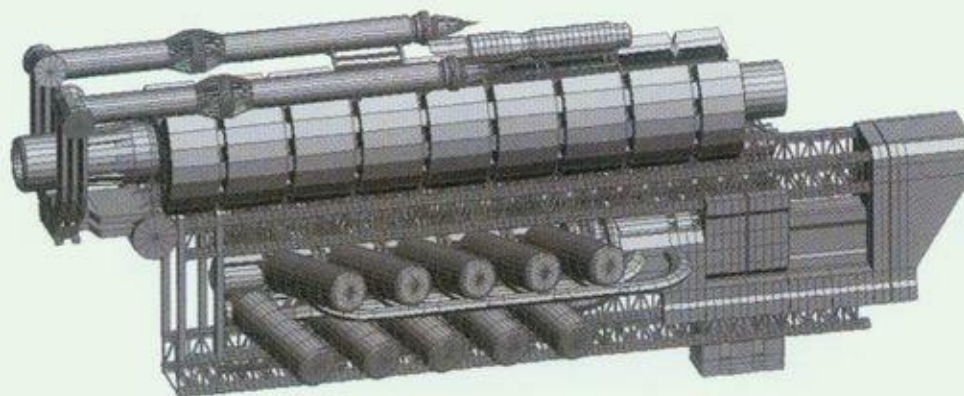
1

*Continuação da ordem de
inicialização OW 2 3.5 Armazenamento da
unidade traseira

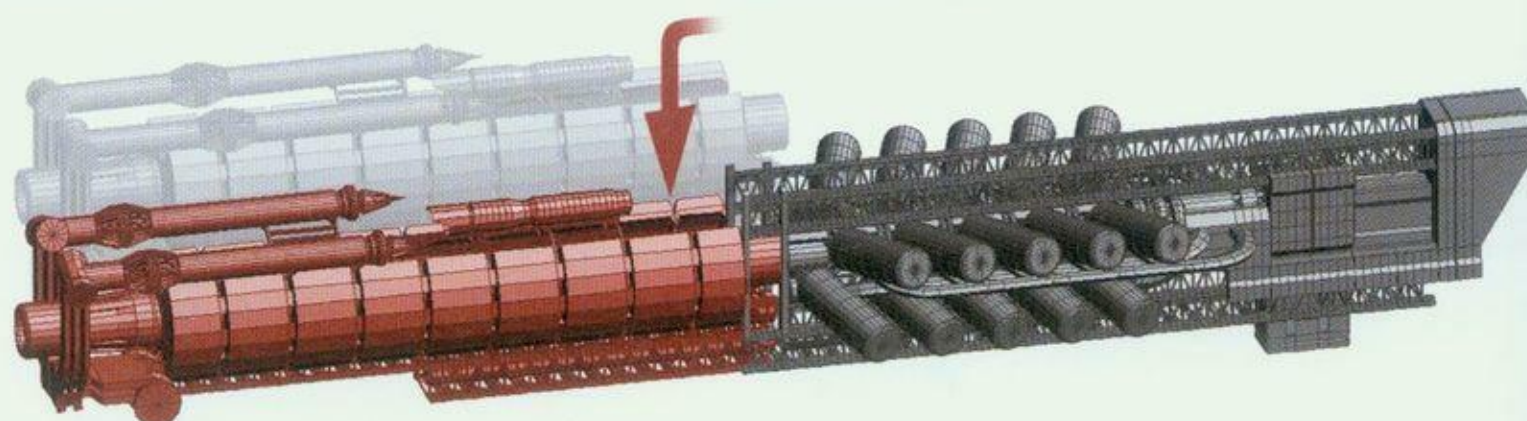
A unidade principal OW, que
foi movida para uma posição deformada pela unidade traseira,
se transforma em um modo de disparo.

4

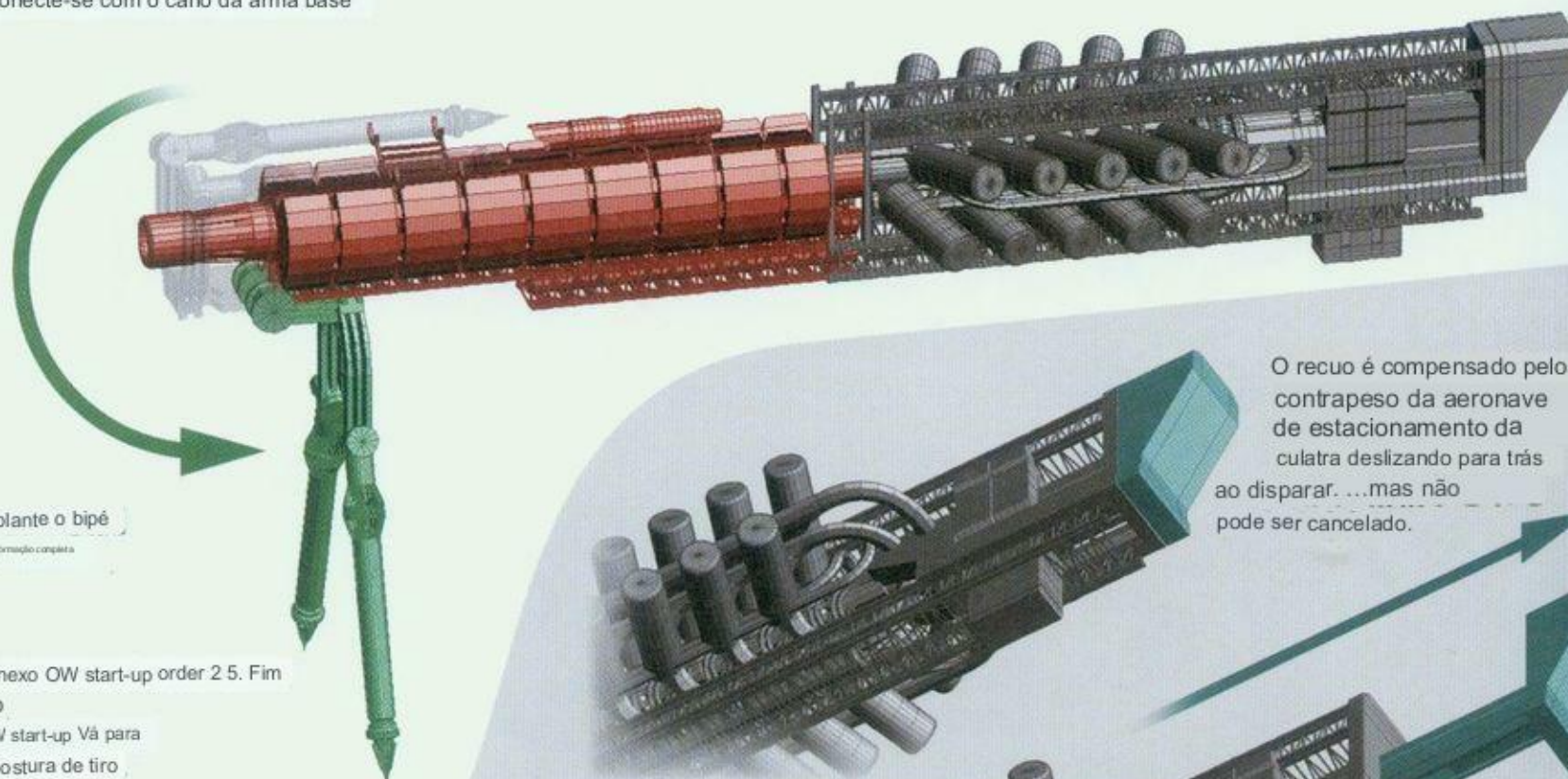
Deformação da unidade principal WO



Deslize o bloco de barril para frente
ao longo do trilho guia



Mude o trilho-guia do trilho-guia para o
trilho de elevação, desça para baixo
e conecte-se com o cano da arma base



Implante o bipé
Transformação completa

*Anexo OW start-up order 2 5. Fim
do
OW start-up. Vá para
a postura de tiro
continua a

O recuo é compensado pelo
contrapeso da aeronave
de estacionamento da
culatra deslizando para trás
ao disparar. ...mas não
pode ser cancelado.



Ação de recuo ao atirar

Os pods são ejetados pela
porta de ejeção no centro da parte
inferior do trilho.

ENORME CANHÃO

efeito

As pás da turbina giram lentamente quando retraídas e giram em alta velocidade quando ativadas. A arma de mão que foi segurada quando armazenada é colocada na parte superior traseira do núcleo quando ativada.

1

OW retraído

lâmina de turbina

dissipador de calor

maçante vermelho

quente, lentamente

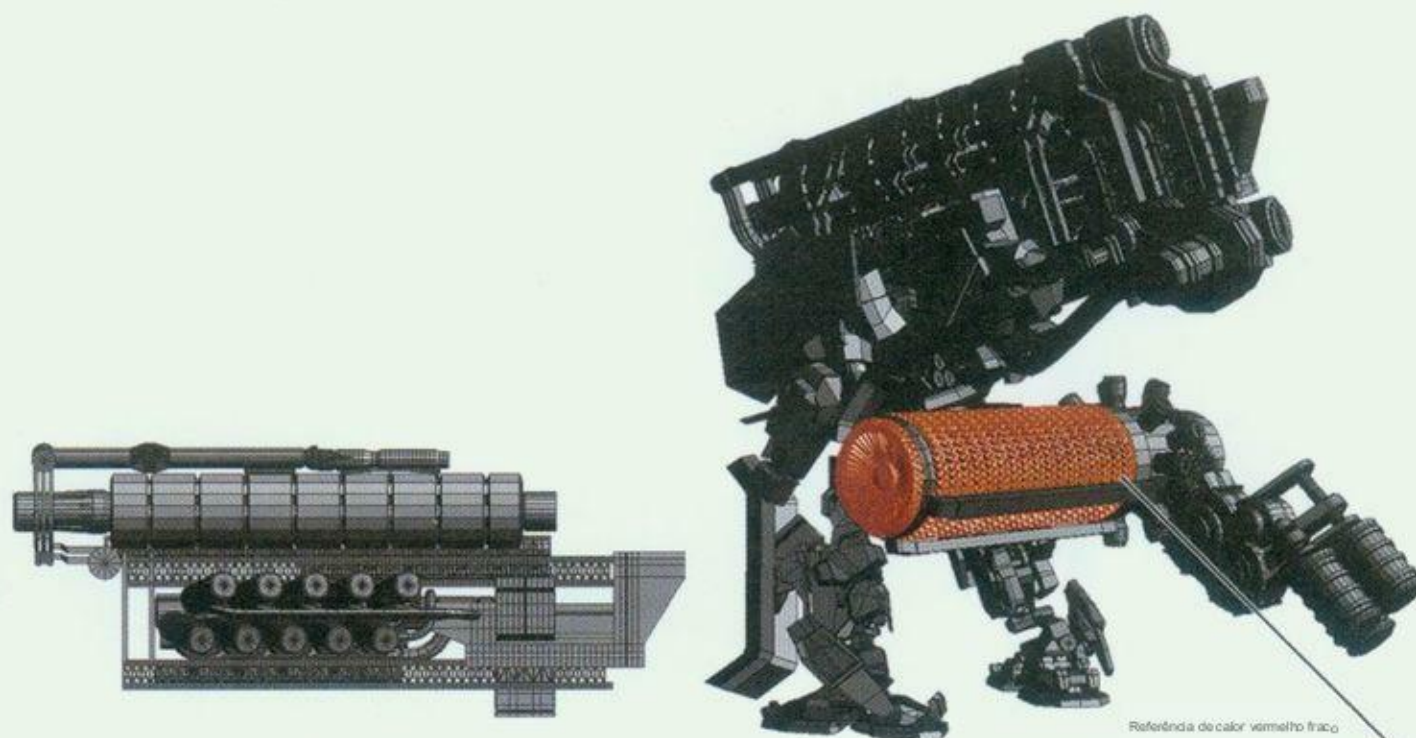
do corpo OW

rotativo

A câmara

é normal

como textura



Referência de calor vermelho fraco

Inicialização OW

Quando eu começar OW

Câmara do corpo principal e pá da turbina

A placa do radiador

de repente fica vermelha,

Gire o dissipador de calor em alta velocidade.

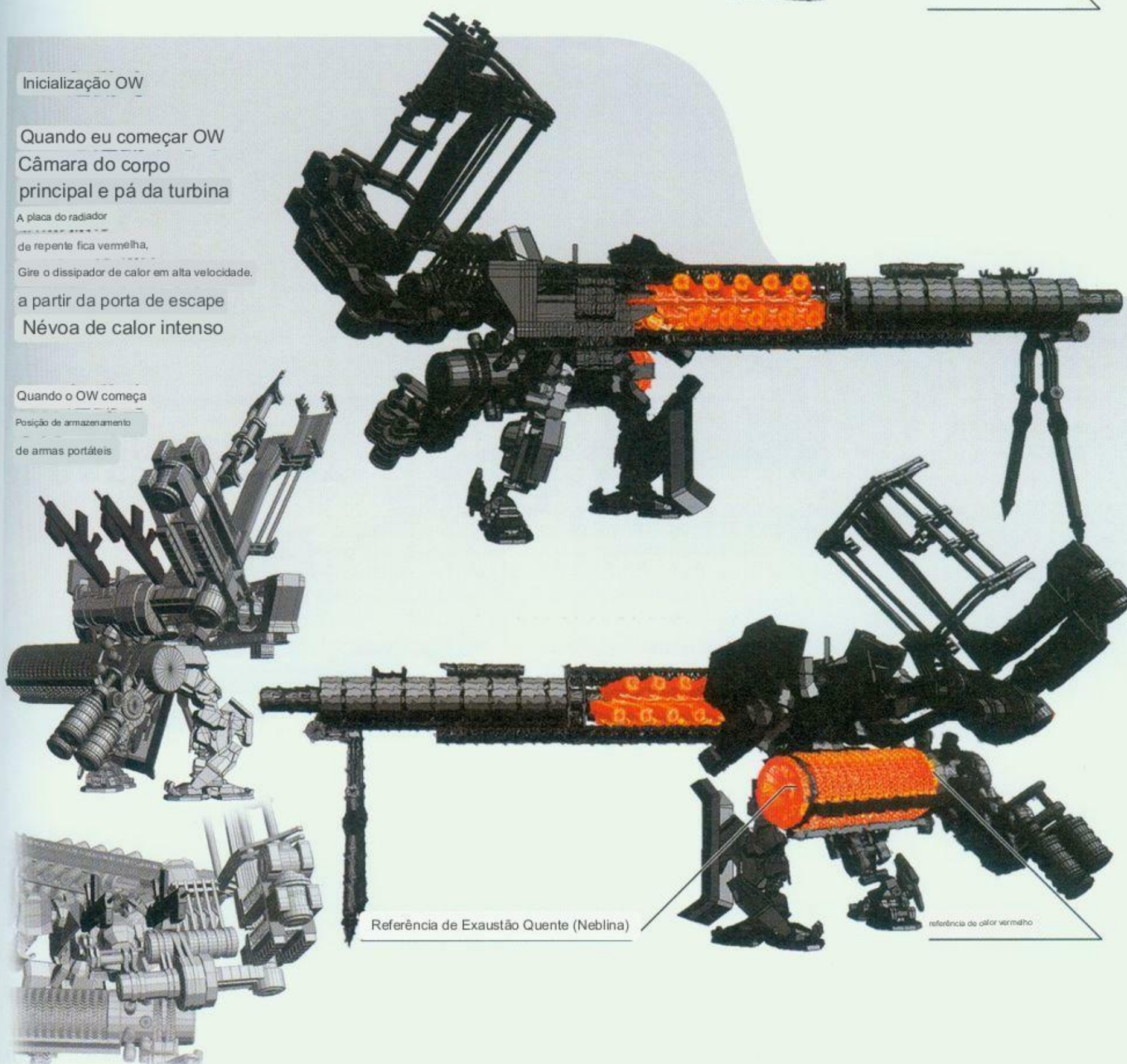
a partir da porta de escape

Névoa de calor intenso

Quando o OW começa

Posição de armazenamento

de armas portáteis



Referência de Exaustão Quente (Neblina)

referência de calor vermelho

estrutura superior da conexão do núcleo
loja acima

unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON



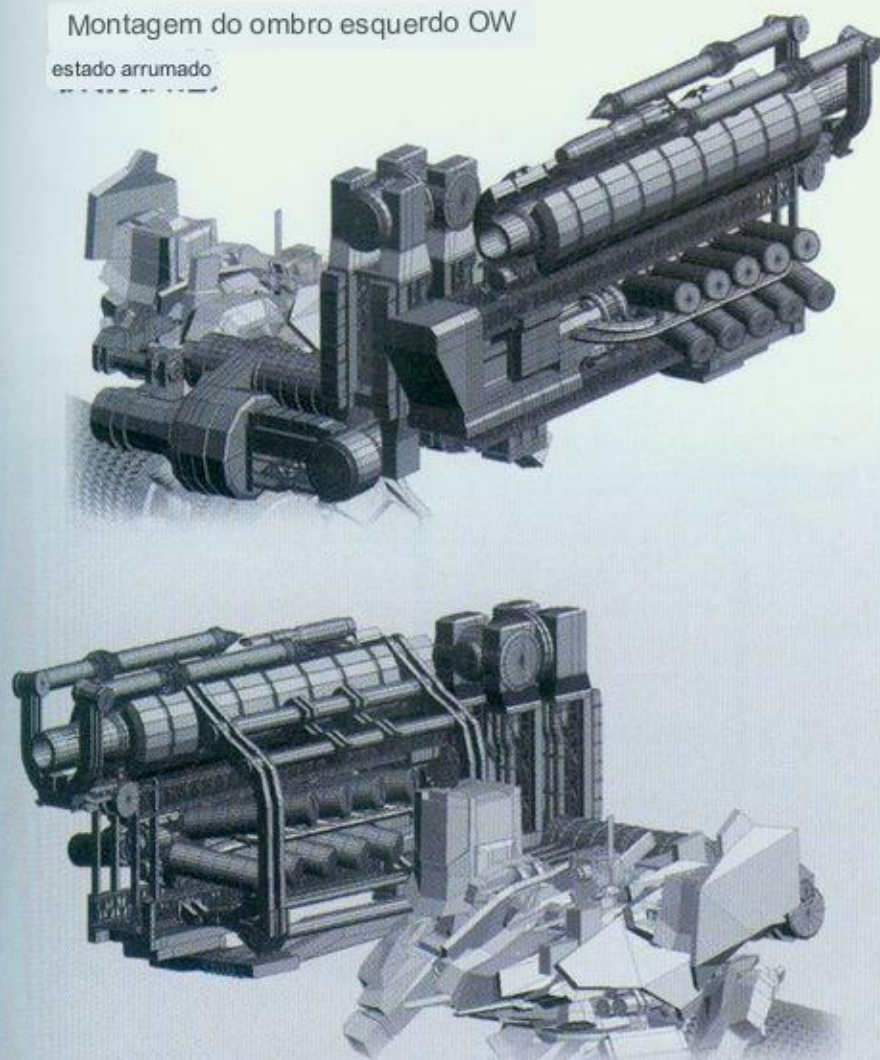
ENORME CANHÃO

Unidade traseira

Quando não estiver em uso, a unidade principal é dobrada e conectada à estrutura de suporte da unidade traseira.

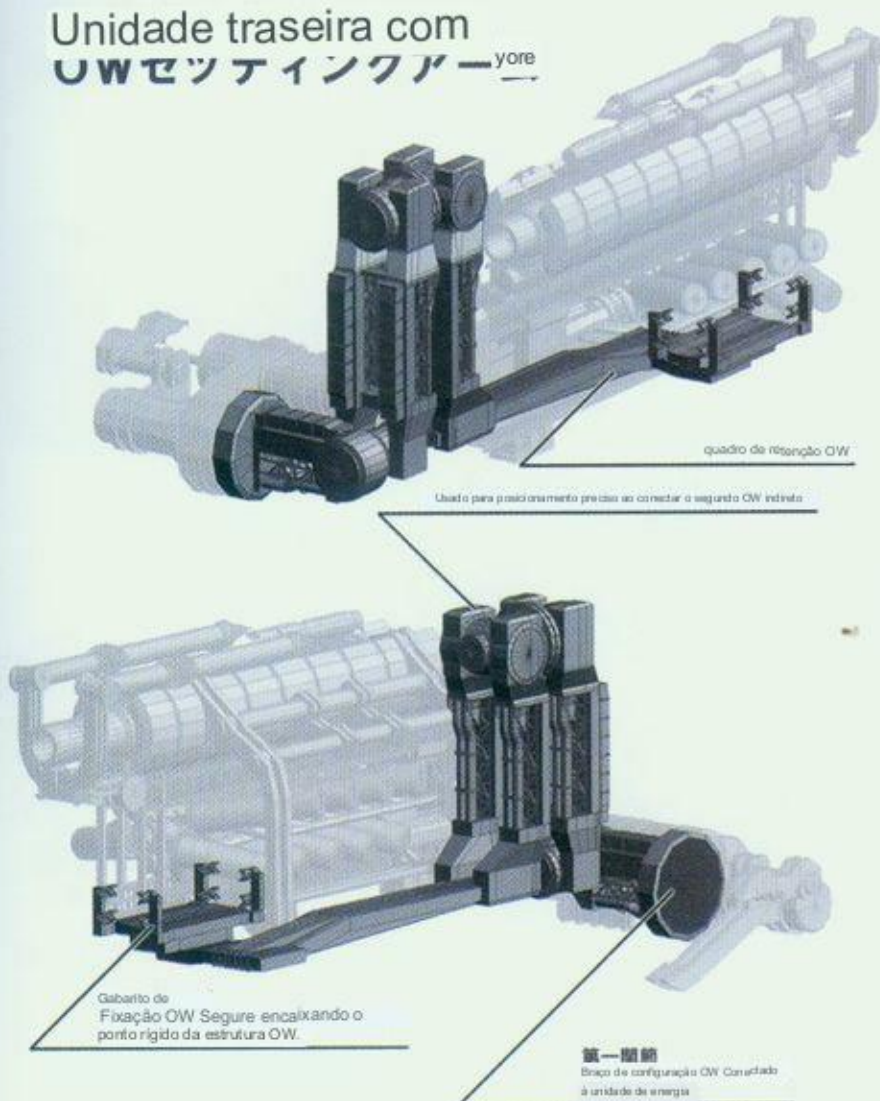
1

Montagem do ombro esquerdo OW estado arrumado



Quando não estiver em uso, o corpo OW é dobrado e fixado no lado direito do núcleo pela estrutura de suporte e braço de ajuste.

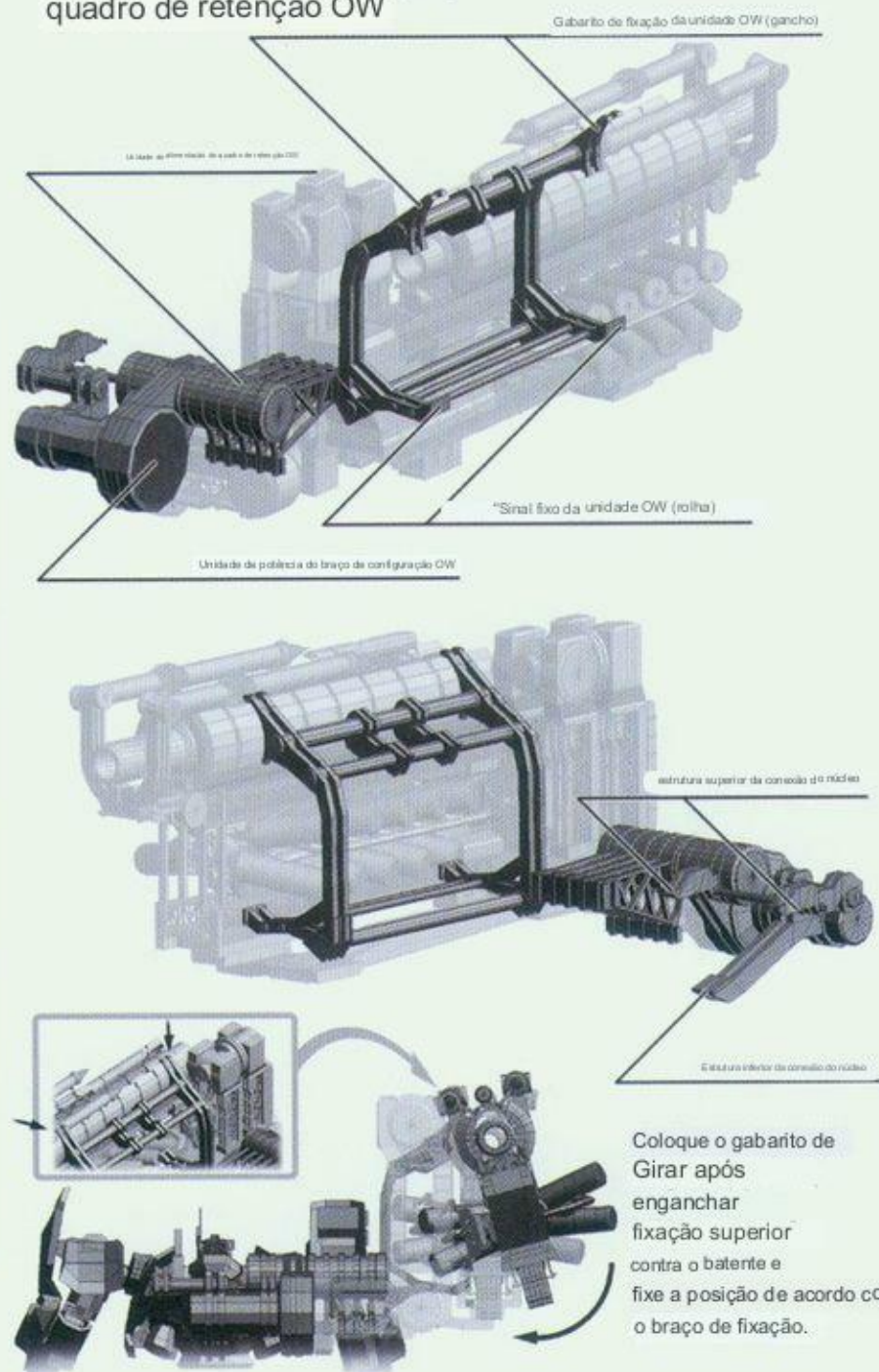
Unidade traseira com OWセッティングアーム



Gabarito de Fixação OW Segure encaixando o ponto rígido da estrutura OW.

第一関節
Braço de configuração OW Conectado à unidade de energia

コア着け背面ユニット quadro de retenção OW



Gabarito de fixação da unidade OW (gancho)

*Sinal fixo da unidade OW (rolha)

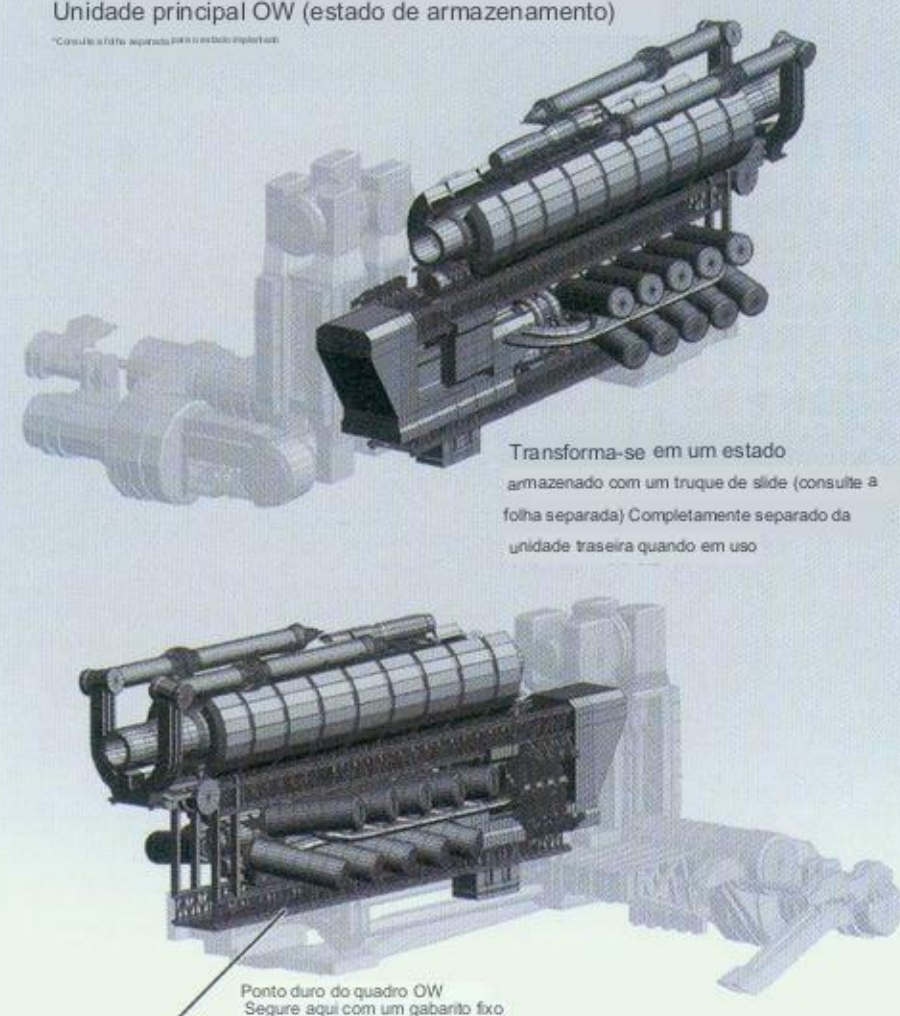
Estrutura superior da conexão do núcleo

Estrutura inferior da conexão do núcleo

Coloque o gabarito de Girar após enganchar fixação superior contra o batente e fixe a posição de acordo com o braço de fixação.

Unidade principal OW (estado de armazenamento)

*Consulte a folha separada para o estado de armazenamento.



Transforma-se em um estado armazenado com um truque de slide (consulte a folha separada) Completamente separado da unidade traseira quando em uso

Ponto duro do quadro OW Segure aqui com um gabarito fixo

unidade ARM

ombro e

ARMA OVERED

CABEÇA

ESPECIAL

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

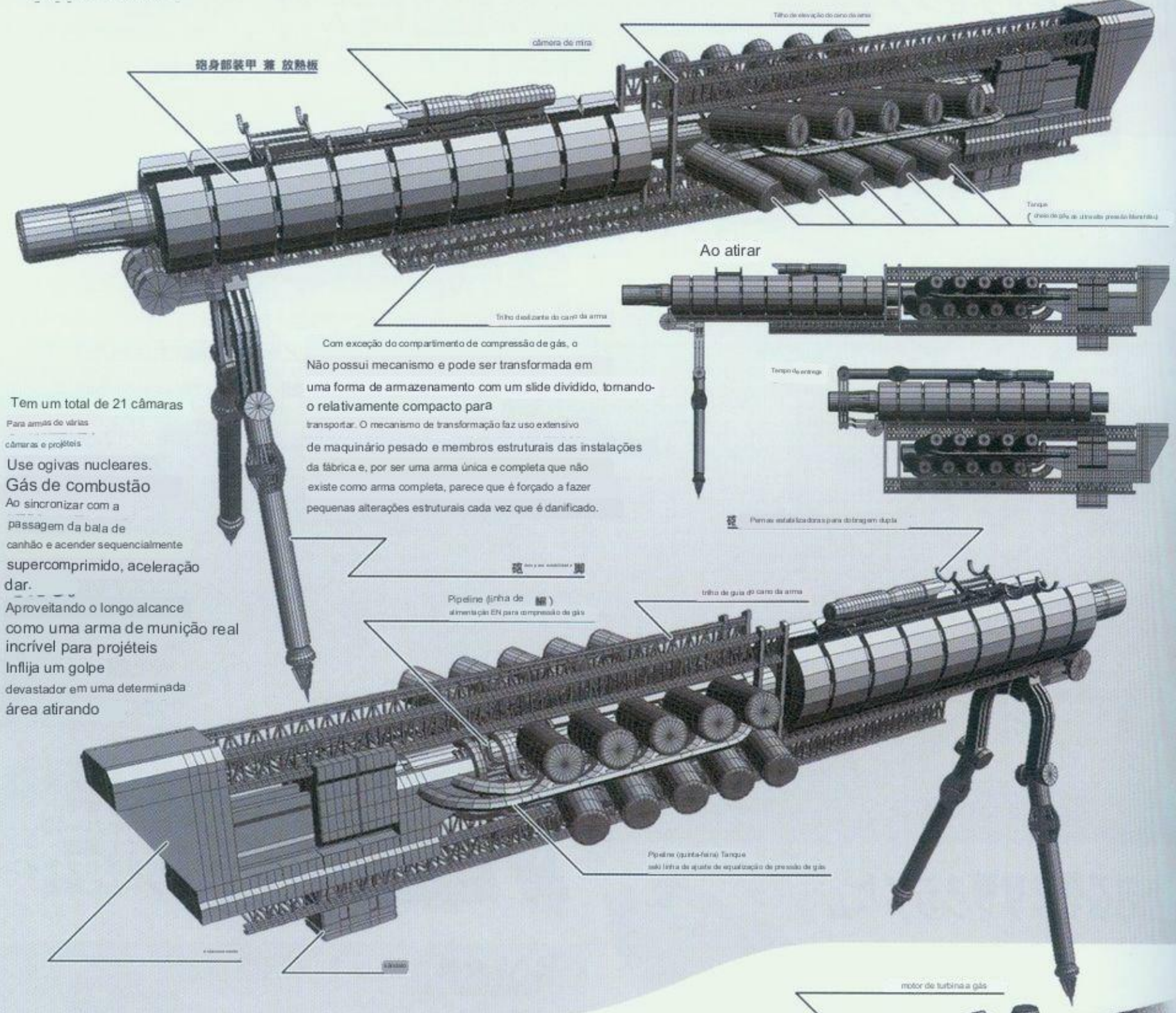
REFORÇO

UNIDADE RECON

•CANHÃO ENORME
■ Detalhes de cada parte

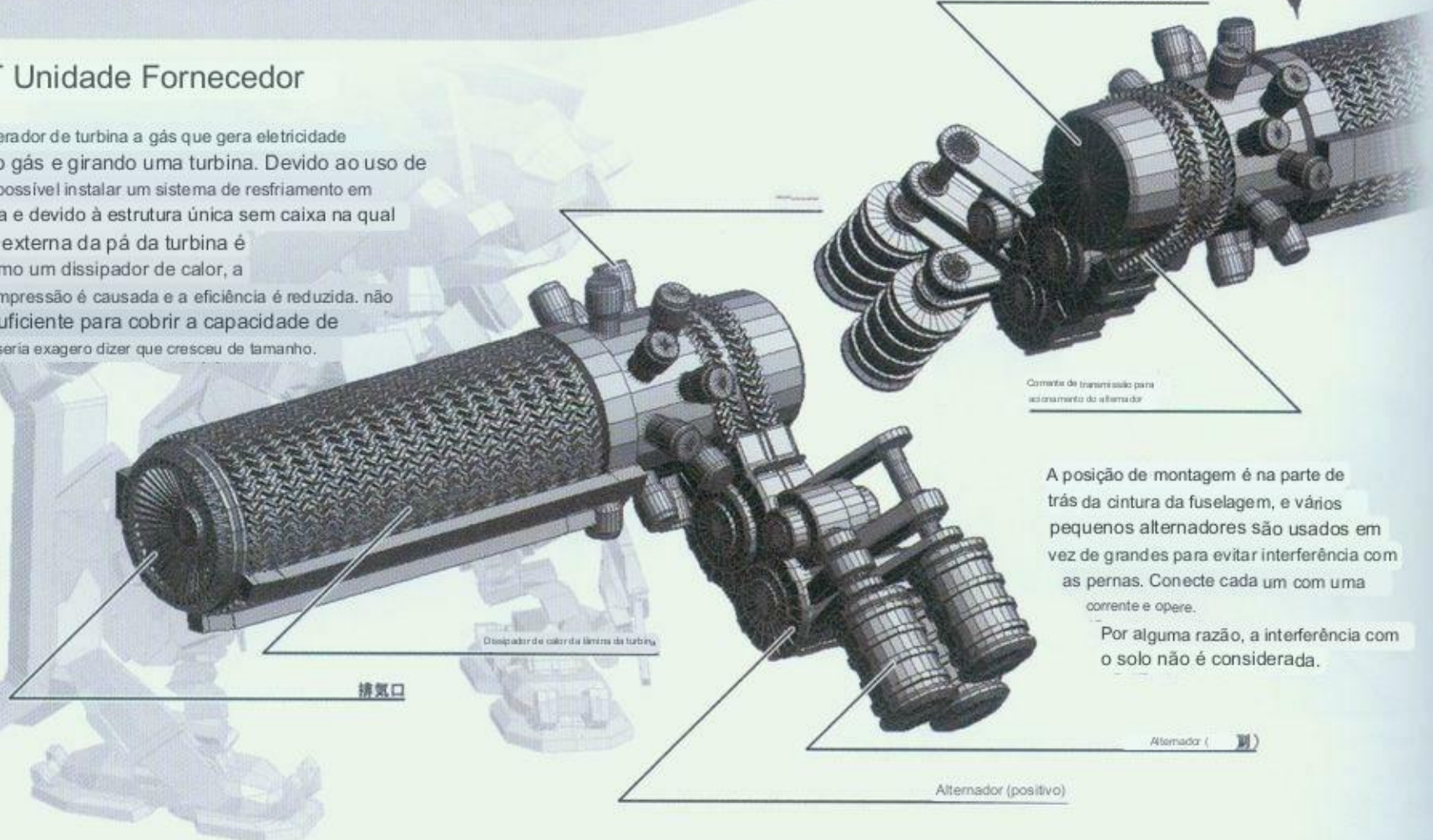
Devido à utilização de várias peças, não existe um modelo acabado, pelo que a estrutura muda sempre que é reparada. Na coisa real, a substância da droga é conectada com vários tubos. A propósito, um alternador é um tipo de gerador.

unidade principal



PT Unidade Fornecedor

Um típico gerador de turbina a gás que gera eletricidade queimando gás e girando uma turbina. Devido ao uso de OW, não é possível instalar um sistema de resfriamento em larga escala e devido à estrutura única sem caixa na qual a periferia externa da pá da turbina é exposta como um dissipador de calor, a perda de compressão é causada e a eficiência é reduzida. Não é bom o suficiente para cobrir a capacidade de entulho. Não seria exagero dizer que cresceu de tamanho.



A posição de montagem é na parte de trás da cintura da fuselagem, e vários pequenos alternadores são usados em vez de grandes para evitar interferência com as pernas. Conecte cada um com uma corrente e opere.

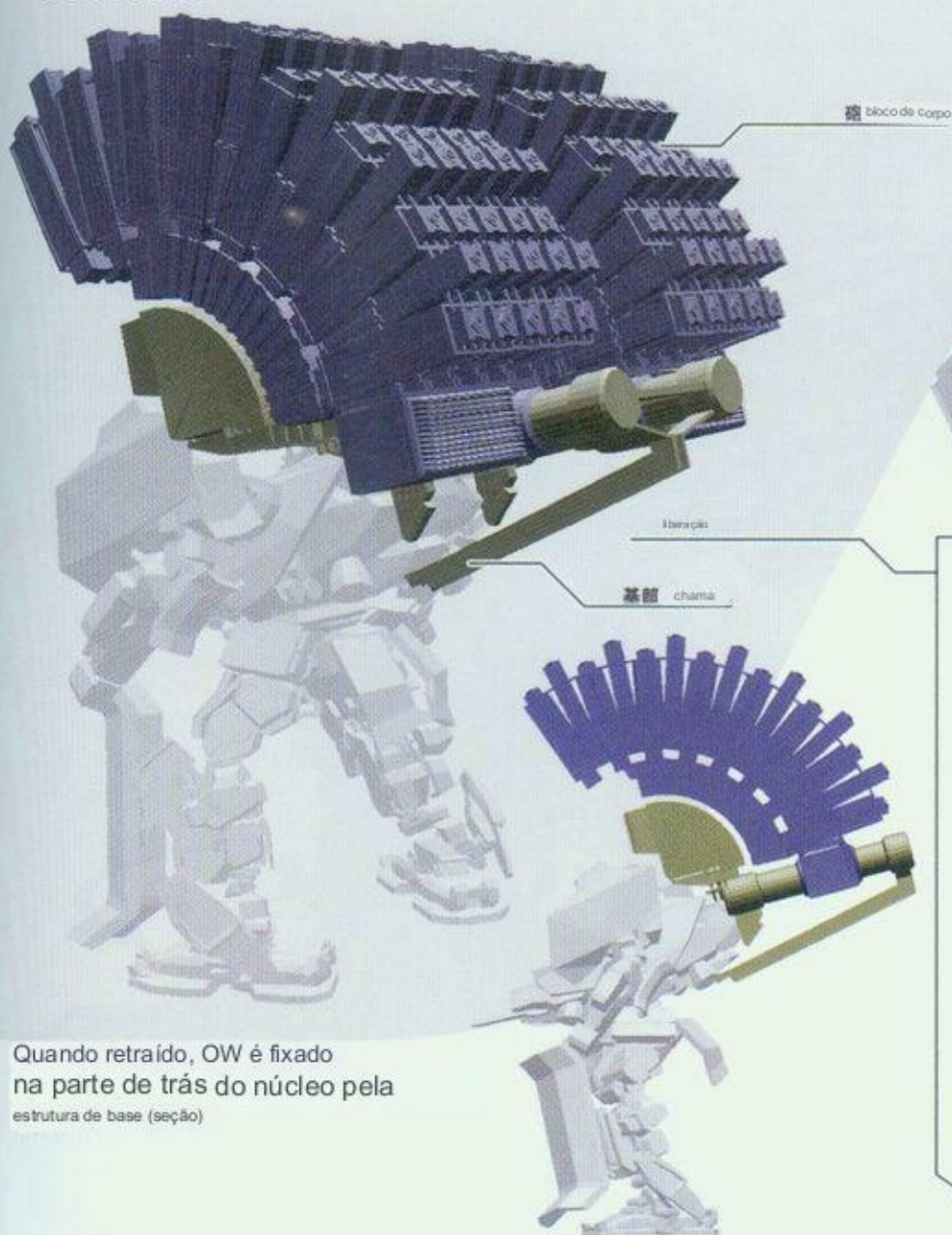
Por alguma razão, a interferência com o solo não é considerada.

Um multi-pulso simétrico que é raro para armas over. Não há grande diferença de formato em relação ao real. Ao liberar a trava do estado retraído, o bloco de barril se expande para a esquerda e para a direita.

1

1.

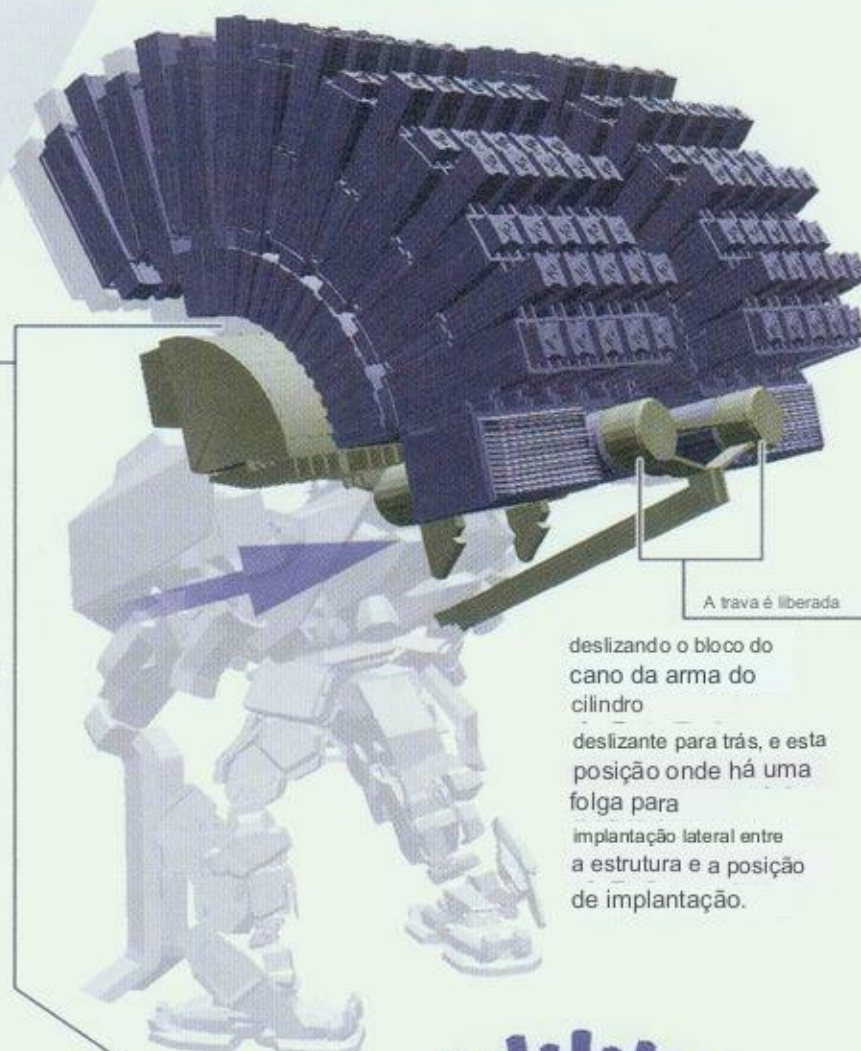
Estado de armazenamento



Quando retraído, OW é fixado na parte de trás do núcleo pela estrutura de base (seção)

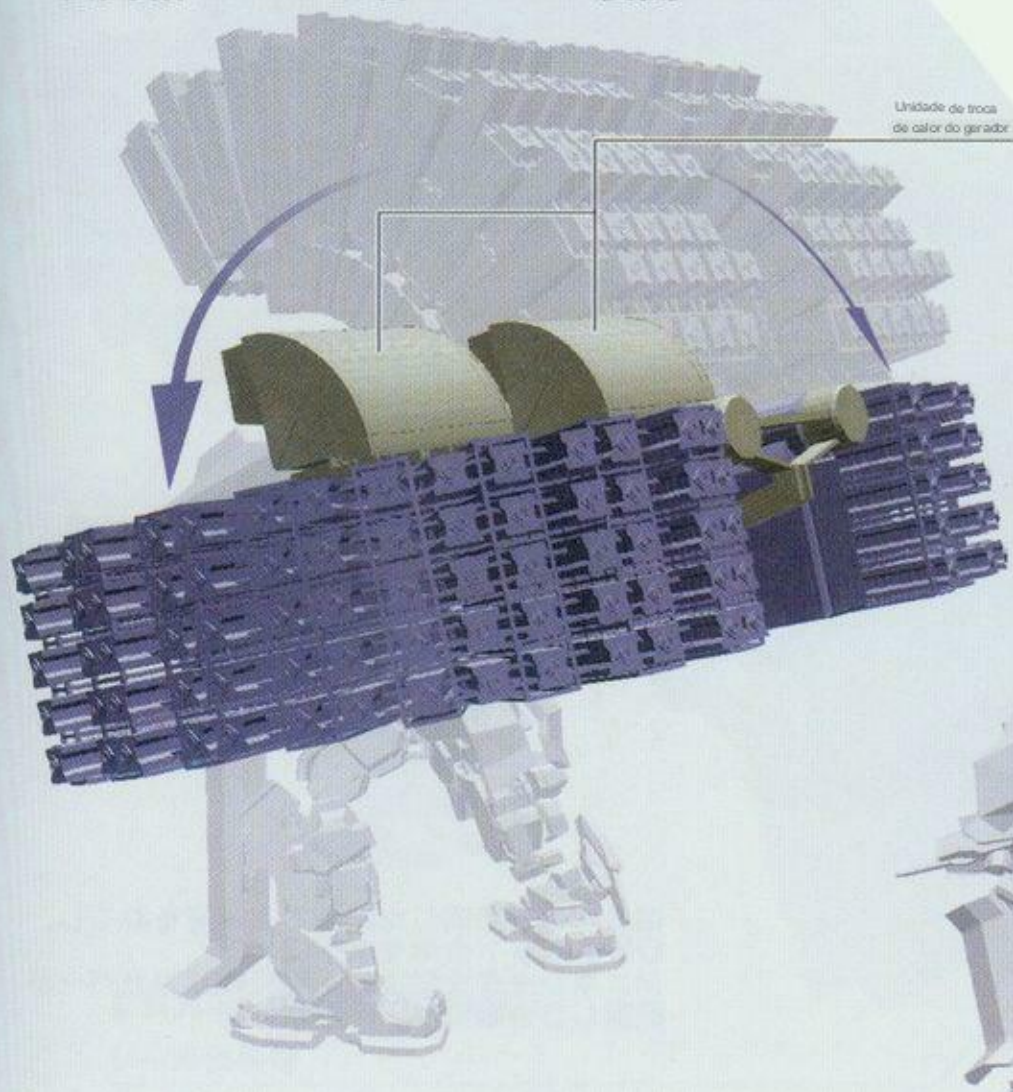
2.

Desbloqueie, deslize para a posição desdobrada

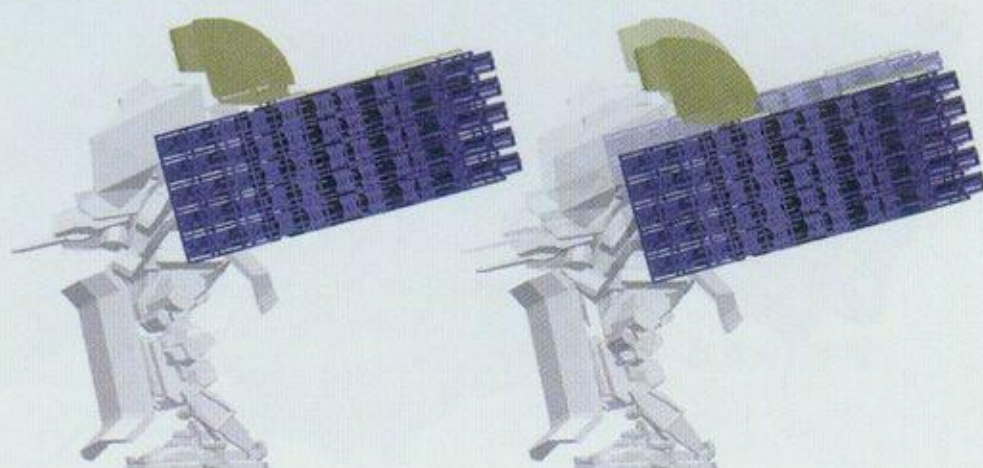


3.

Expande 90° para a esquerda e para a direita com o eixo de expansão



Quando o bloco do cano da arma é acionado para a esquerda e para a direita, o amortecedor da perna afunda devido ao peso e ao impacto e absorve o choque.



unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERD

CABEÇA

ESSONAL

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

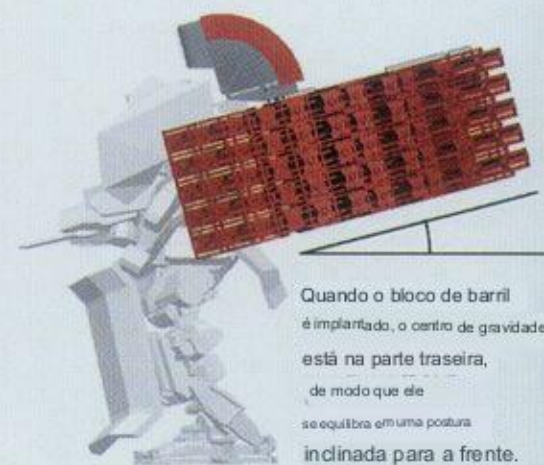
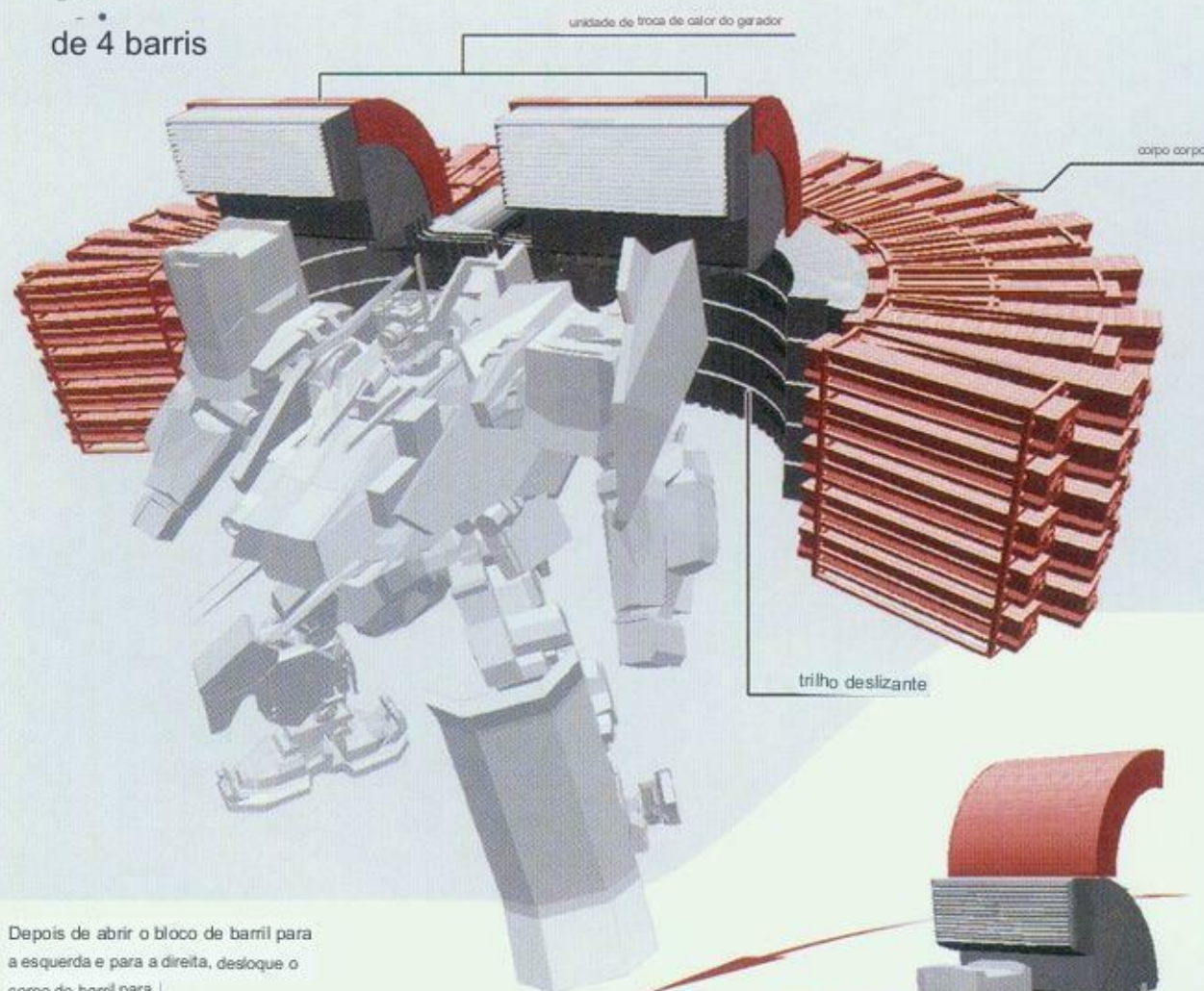
►MULTIPLE PULSE ordem de

1 inicialização 2

Depois que o bloco de barril for implantado para a esquerda e para a direita, avance ao longo do trilho deslizante e entre na postura de tiro. Ao mesmo tempo, a tampa da unidade de troca de calor também é expandida. Logo após o bloqueio do cano da arma ser acionado, preciso necessariamente manter o equilíbrio em uma postura de variação.

1

de 4 barris

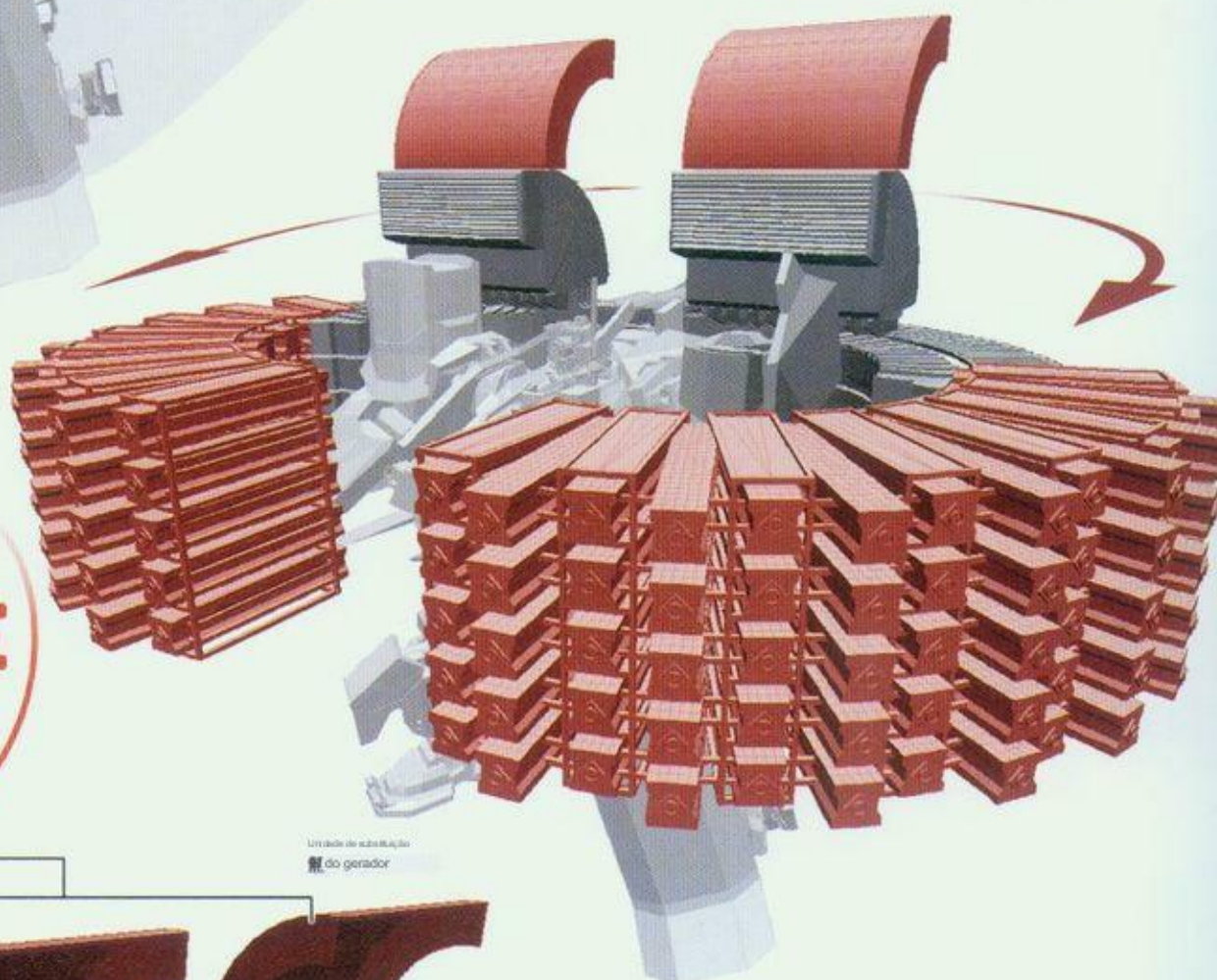
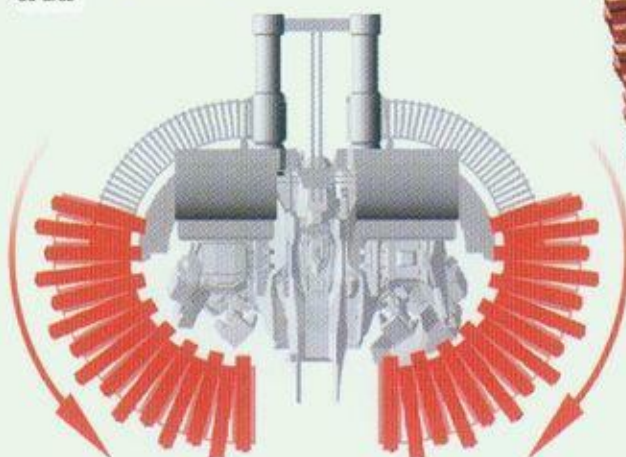


Quando o bloco de barril é implantado, o centro de gravidade está na parte traseira, de modo que ele se equilibra em uma postura inclinada para a frente.

5.

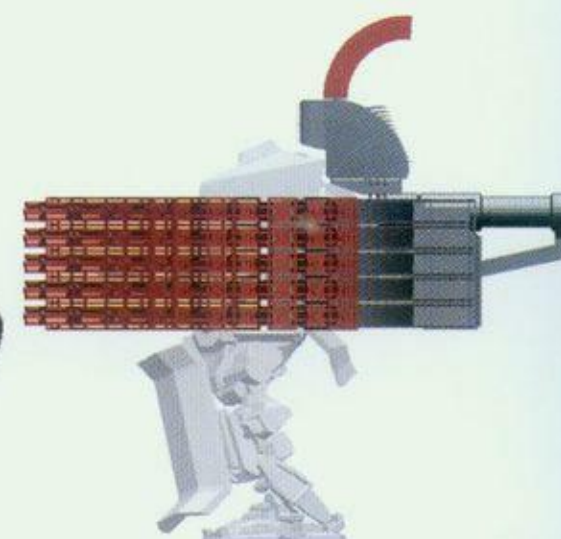
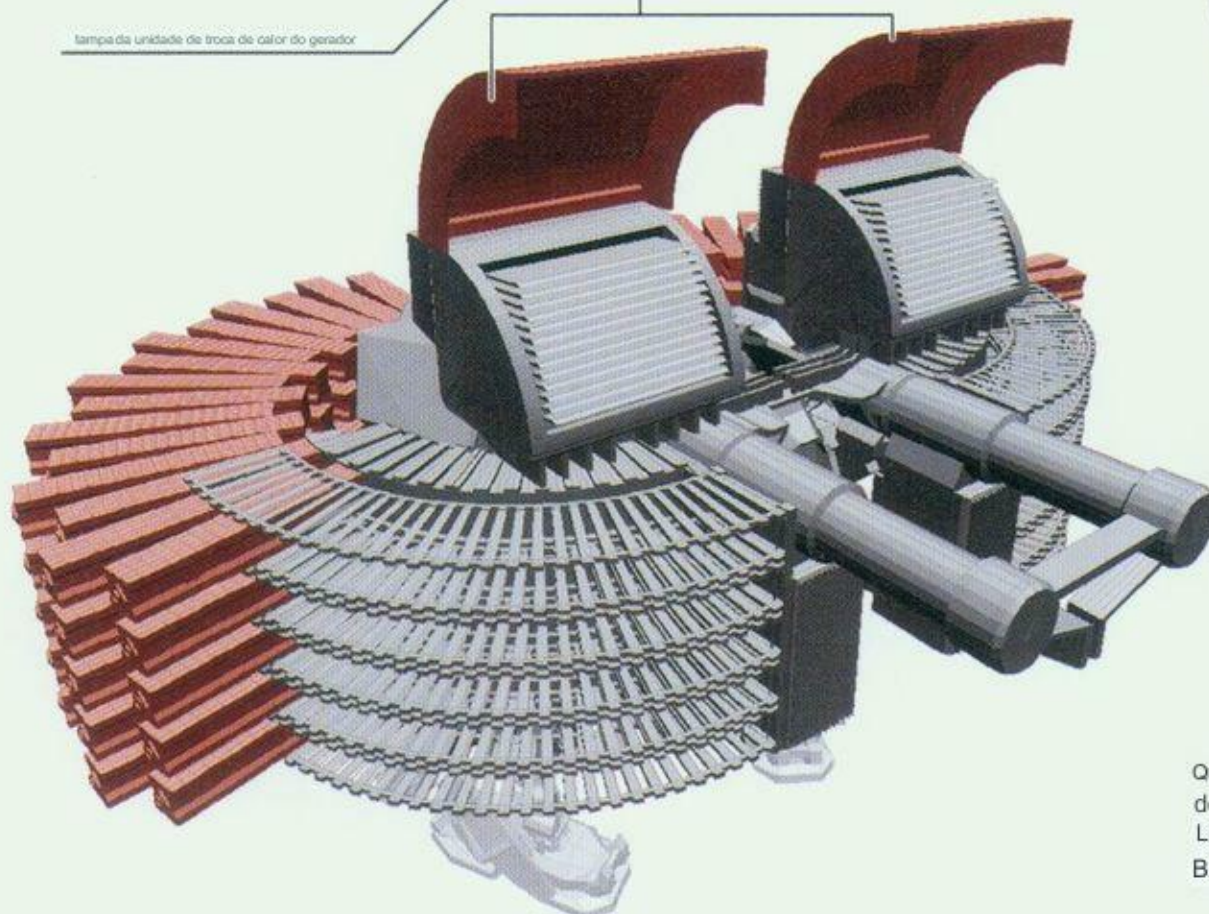
Fim do movimento OW Para postura de tiro

Depois de abrir o bloco de barril para a esquerda e para a direita, desloque o corpo do barril para a frente. Desloque-se para a frente ao longo do trilho deslizante em um movimento de arco.



tampa da unidade de troca de calor do gerador

Unidade de substituição do gerador



Quando o cano da arma for acionado, levante a parte superior do corpo, nivele toda a unidade OW. Ligue o gerador, abra a tampa do trocador de calor. Ativação BAIXA está concluída, postura de tiro.

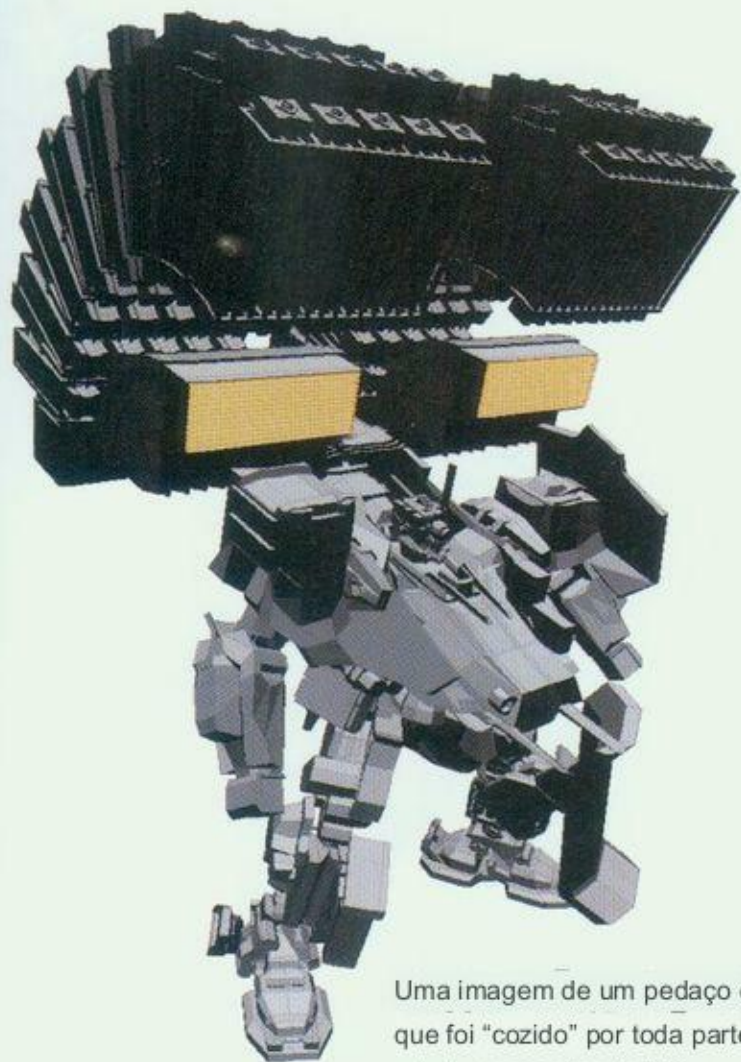
PULSO MÚLTIPLO

Efeito de detalhe

Detalhes de cada detalhe da peça. Como está escrito como uma imagem, é apropriado expressar a figura como uma alma de ferro.

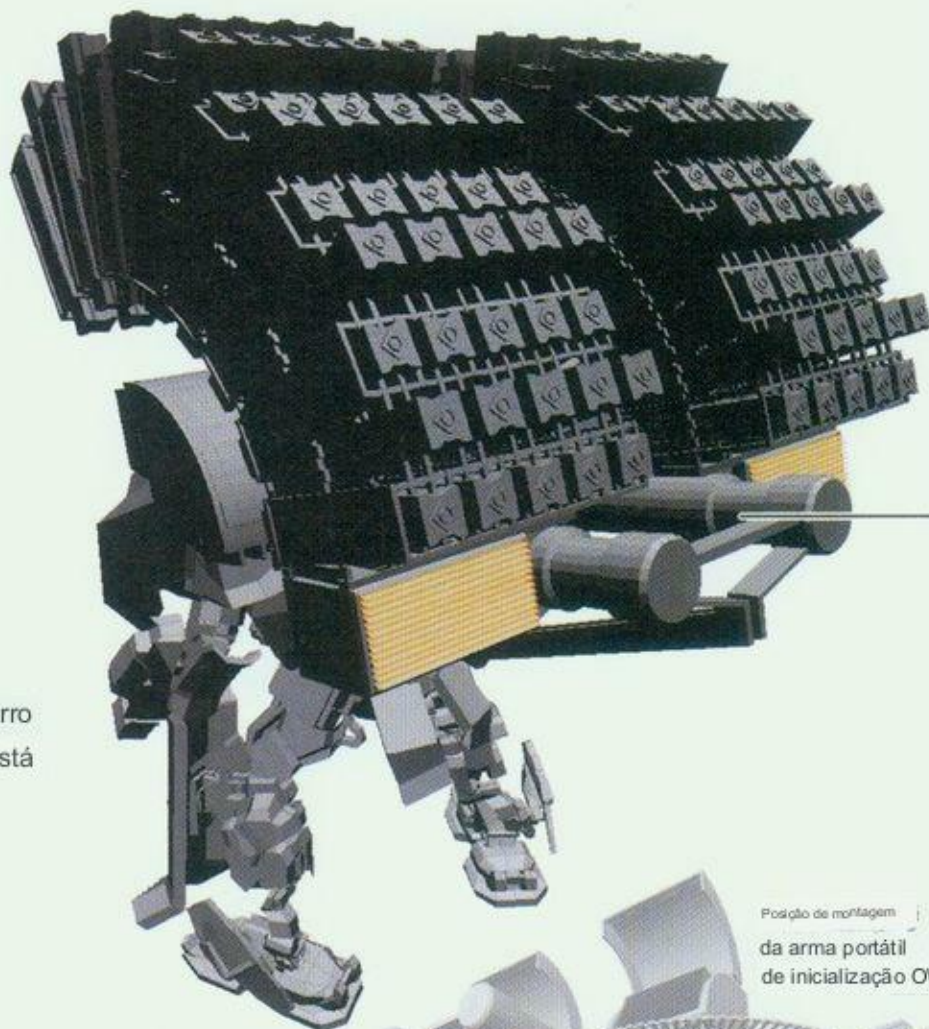
1

OW retraído



Uma imagem de um pedaço de ferro que foi "cozido" por toda parte e está coberto de manchas de óleo

Apenas a parte que é friccionada pelo mecanismo de deformação*
A base de metal fica exposta



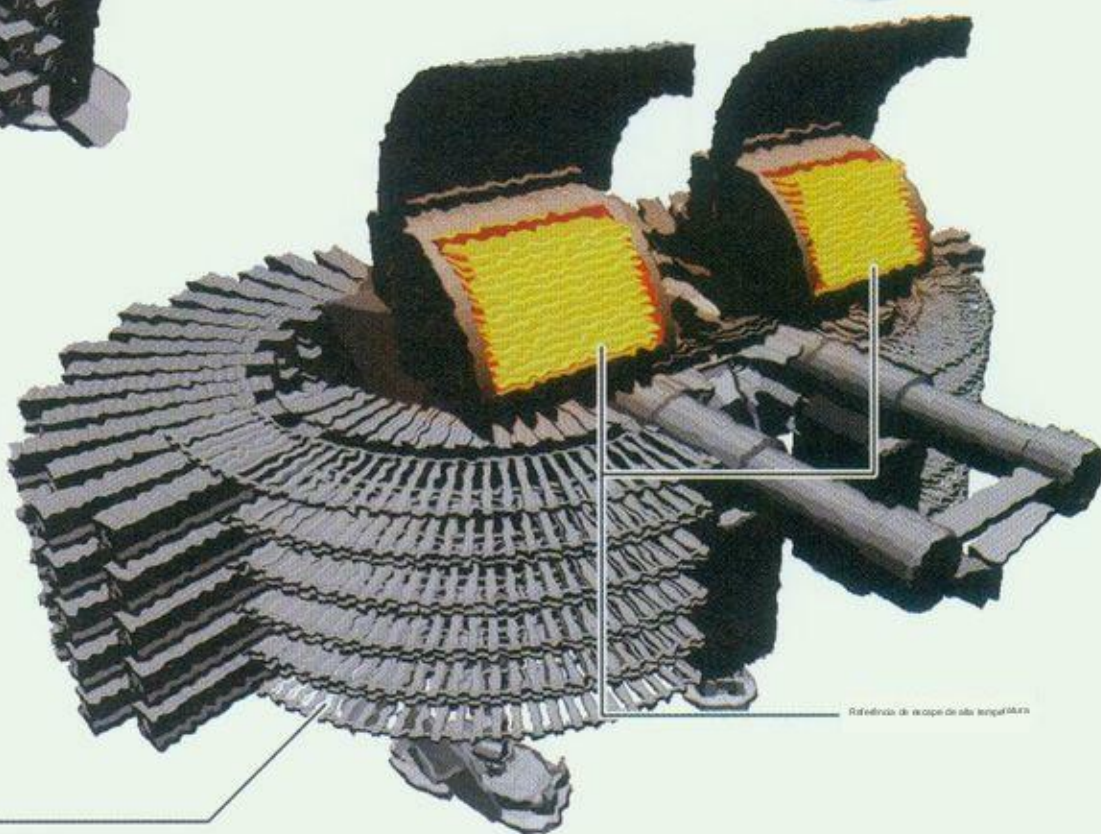
Posição de montagem
da arma portátil
de inicialização OW

Inicialização OW



Materiais estruturais dispostos regularmente na direção radial

Referência para seção de trilha



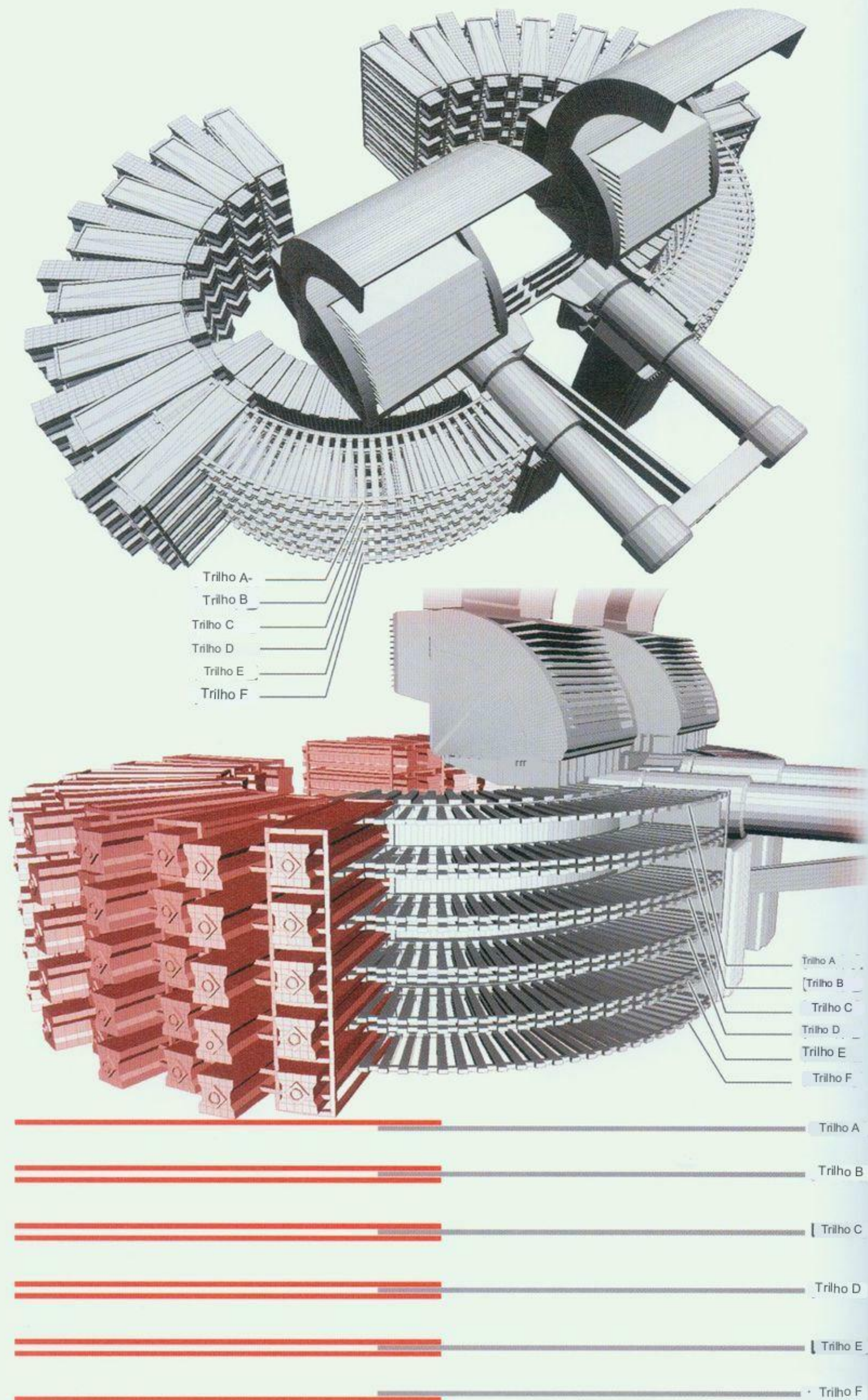
Referência de seção de tração

unidade ARM
unidade de ombro
ARMA OVERED
CABEÇA
BRANCO
BRAÇOS
PERNAS
FCS
GERADOR
REFORÇO
UNIDADE RECON

de implantação

Os trilhos para implantar o bloco do cano da arma consistem em seis de cada lado, e o cano da arma é preso de modo a ensandubar os trilhos.

1



MISTIL ENORME

Várias

Unidades

1

Hugh consistindo de braço,
carga de mísseis e trilhos

Dicanon, descreve as peças

que são implantadas na inicialização

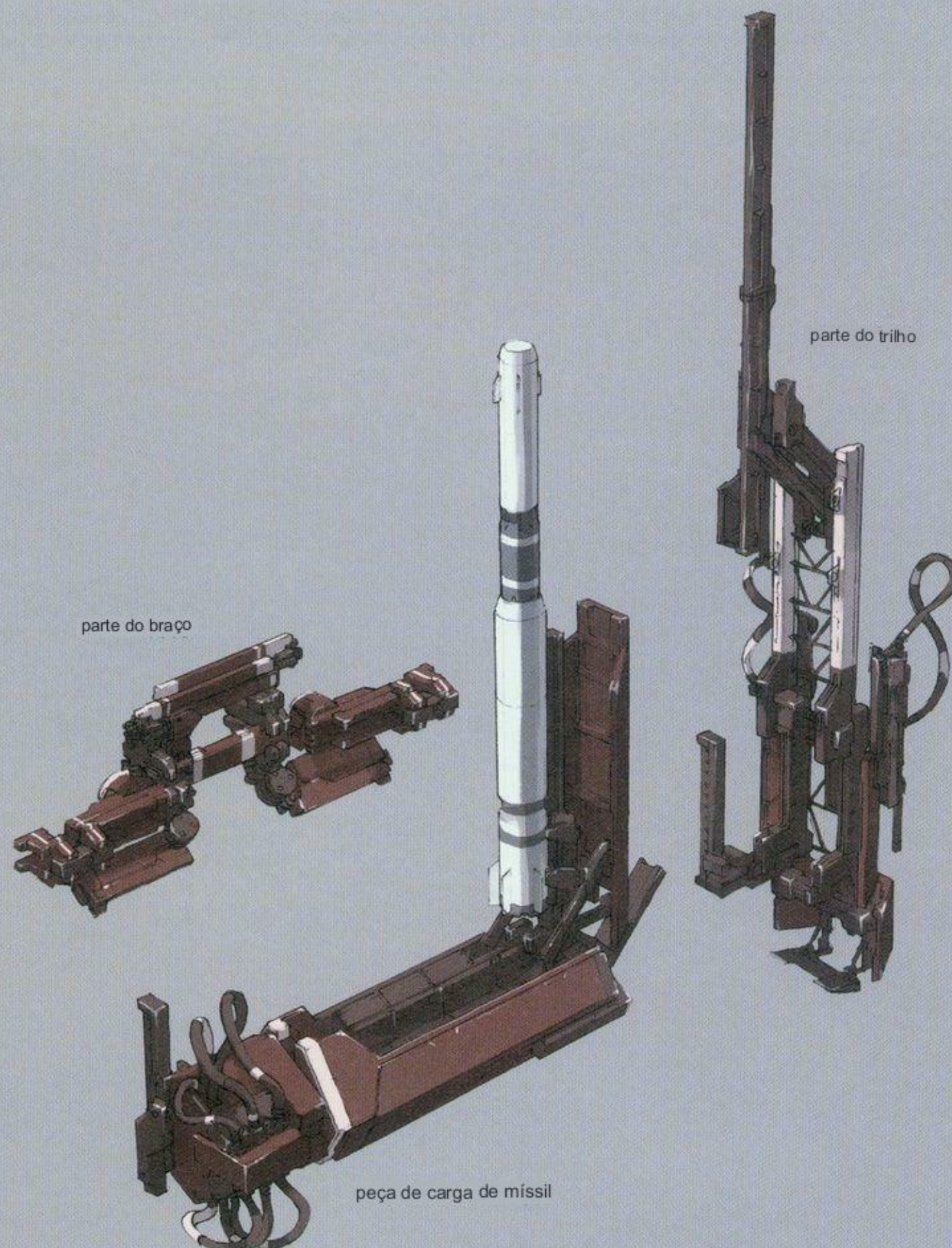
é uma forma de

armazenamento. O míssil é armazenado

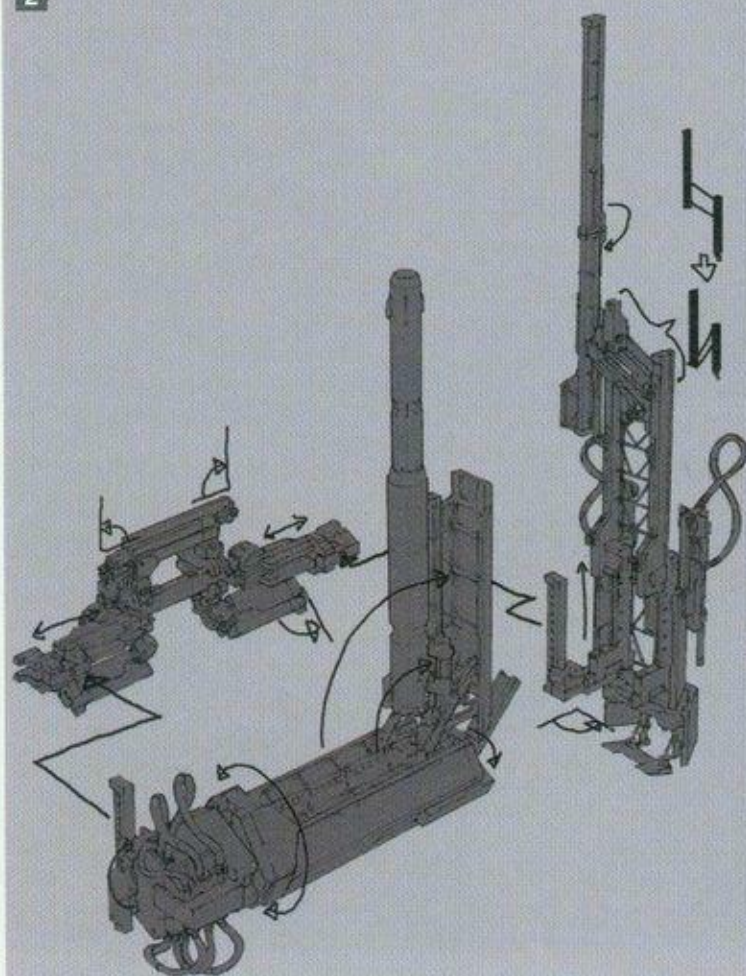
na carga e a parte do trilho

é compacta

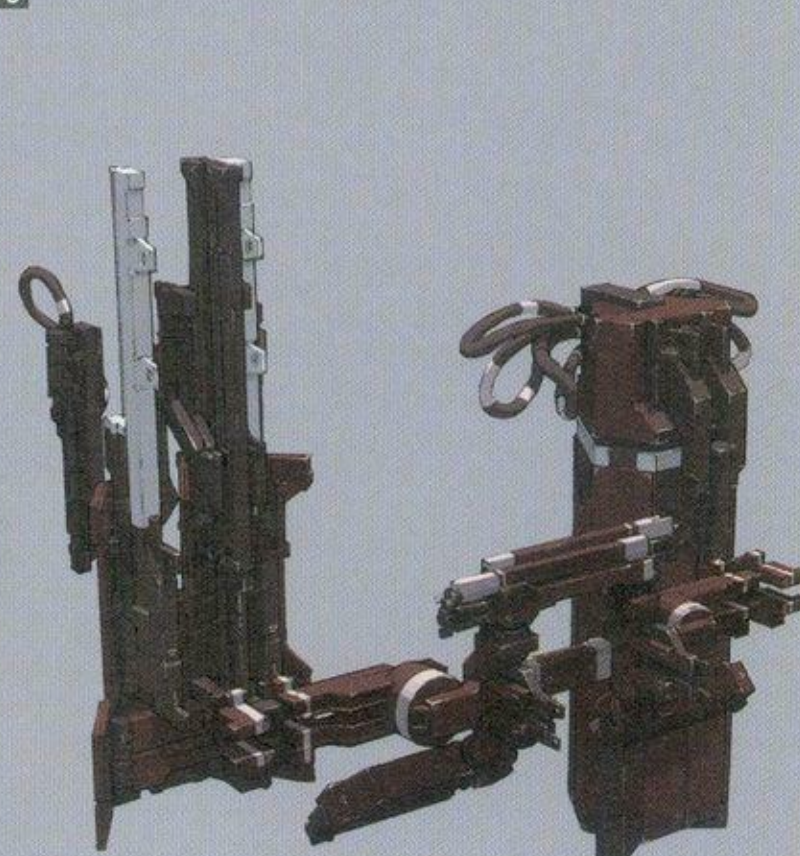
1



2



3



unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

RECORRAL

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

Uma arma overdr não fabricada equipada com um canhão de foguete de 40 lances.

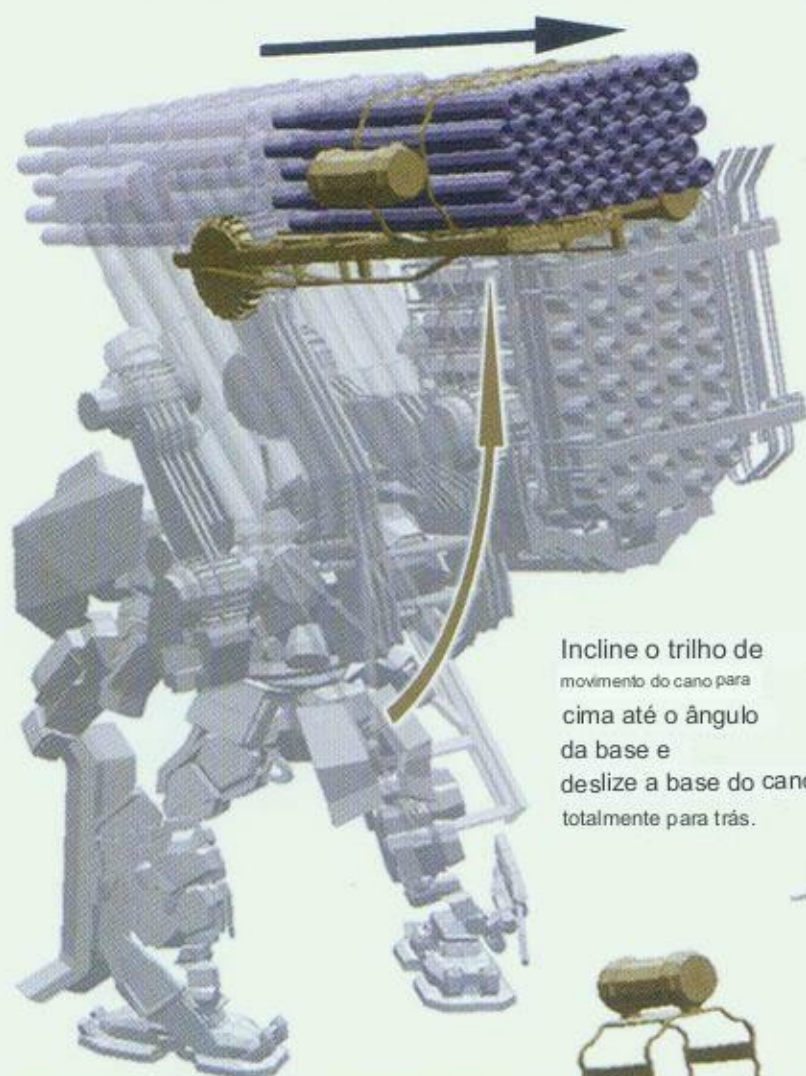
Normalmente, é desmontado na base e no cano, e o cano se move para a posição definida da base quando ativado. Tem um truque elaborado em que o barril se move ao longo do trilho.

1

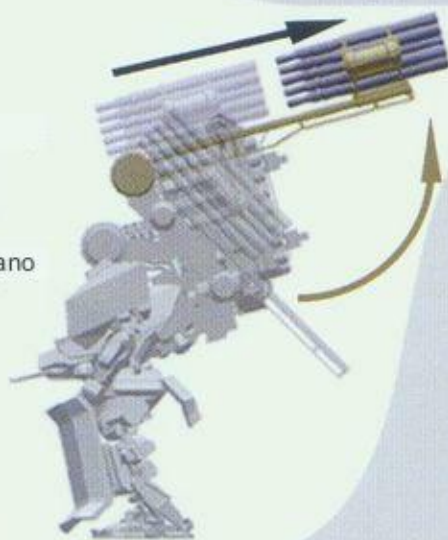
1. Estado principal

Para melhor portabilidade e equilíbrio de peso, a base (tanque de catalisador + câmara de combustão) e o cano da pistola são divididos em partes esquerda e direita.

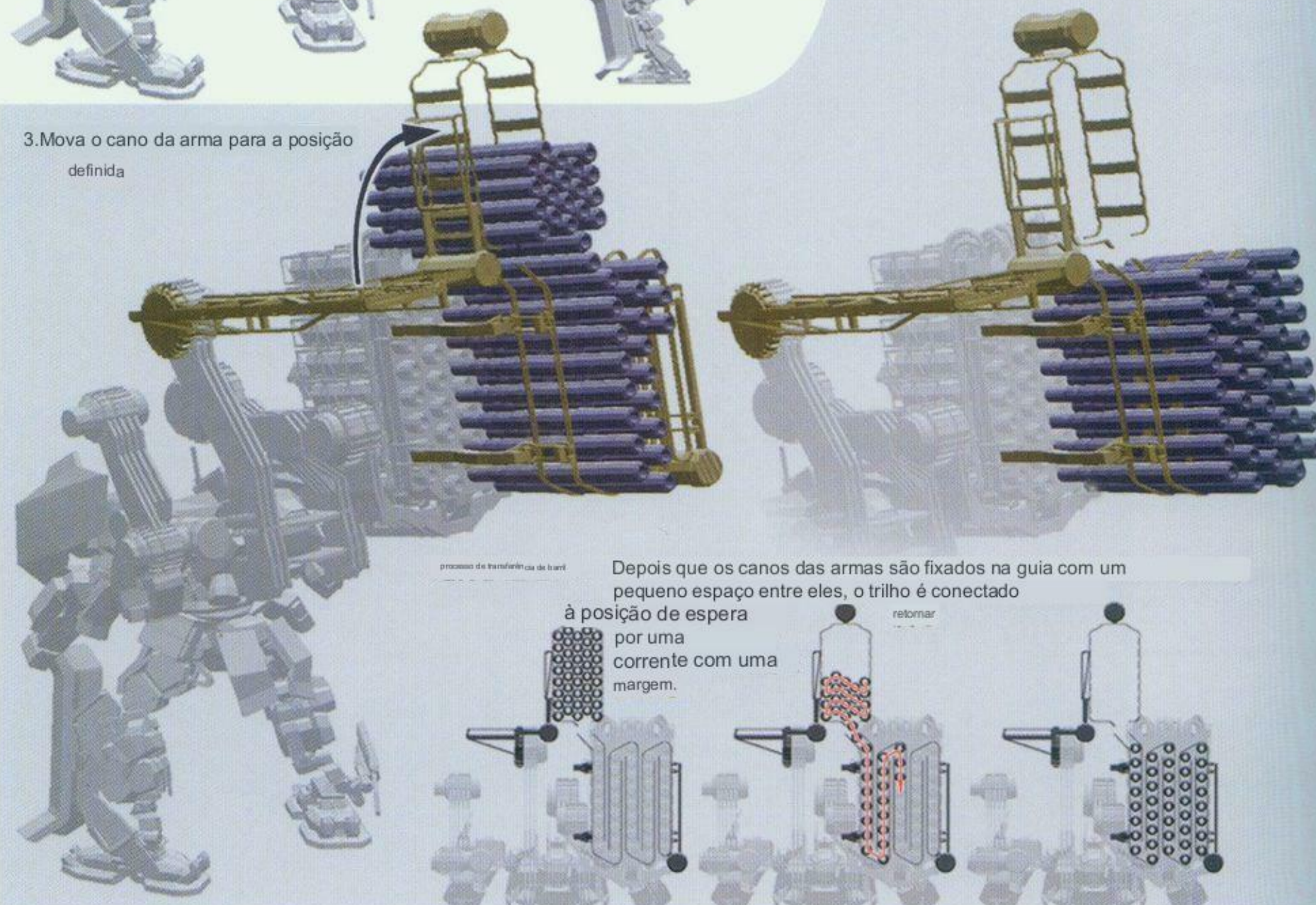
2. Mova o feixe de canos para a posição de conexão da base



Incline o trilho de movimento do cano para cima até o ângulo da base e deslize a base do cano totalmente para trás.



3. Mova o cano da arma para a posição definida



processo de transferência de base

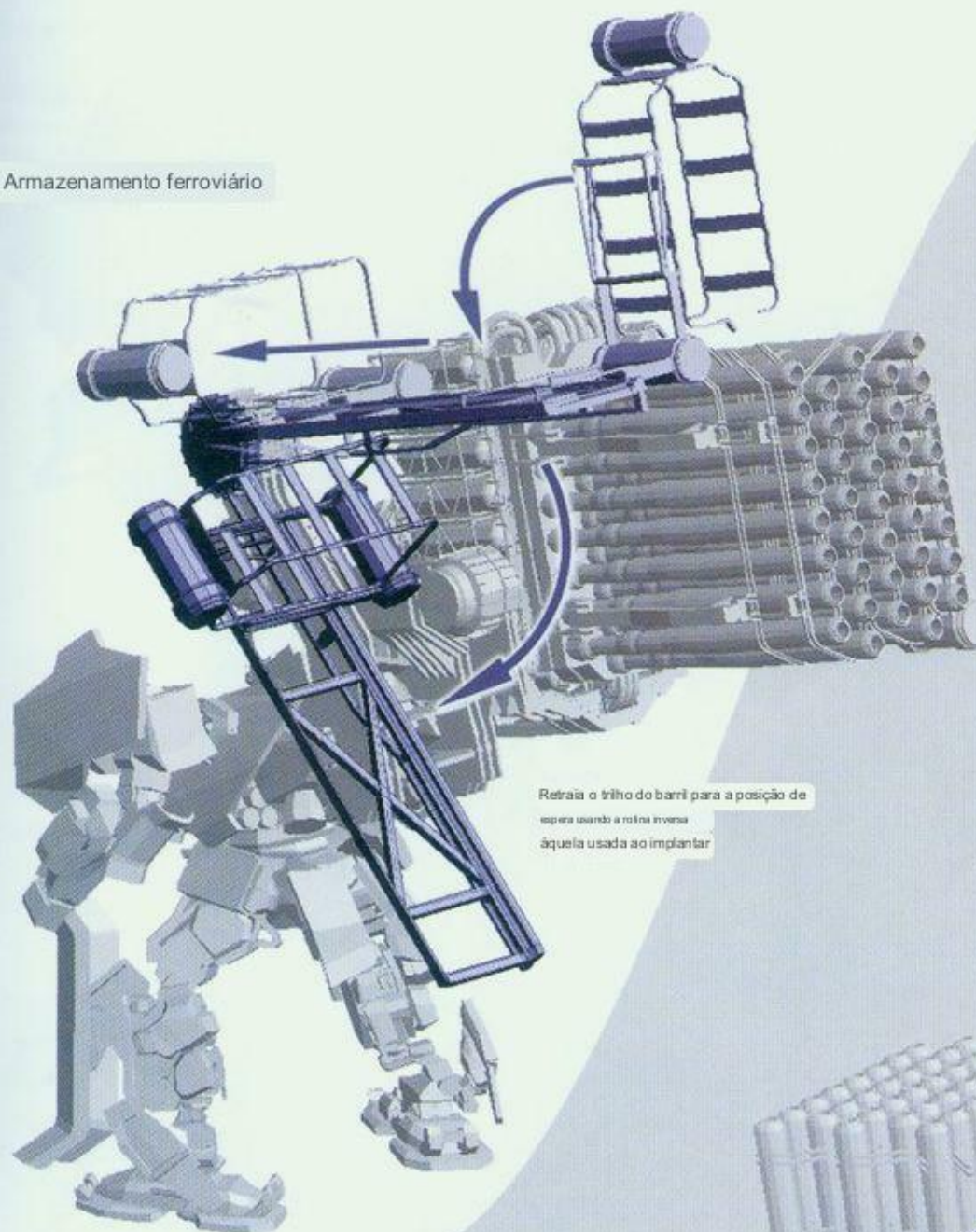
Depois que os canos das armas são fixados na guia com um pequeno espaço entre eles, o trilho é conectado à posição de espera por uma corrente com uma margem.

retornar

Mova o cano e, quando o trilho retornar à posição de espera, purgue o braço esquerdo e conecte o braço de retração de energia à junta. Este é o mesmo mecanismo que o Grind Blade.
Quando o cano da arma se desdobra 180 graus para a frente, a postura de tiro é concluída.

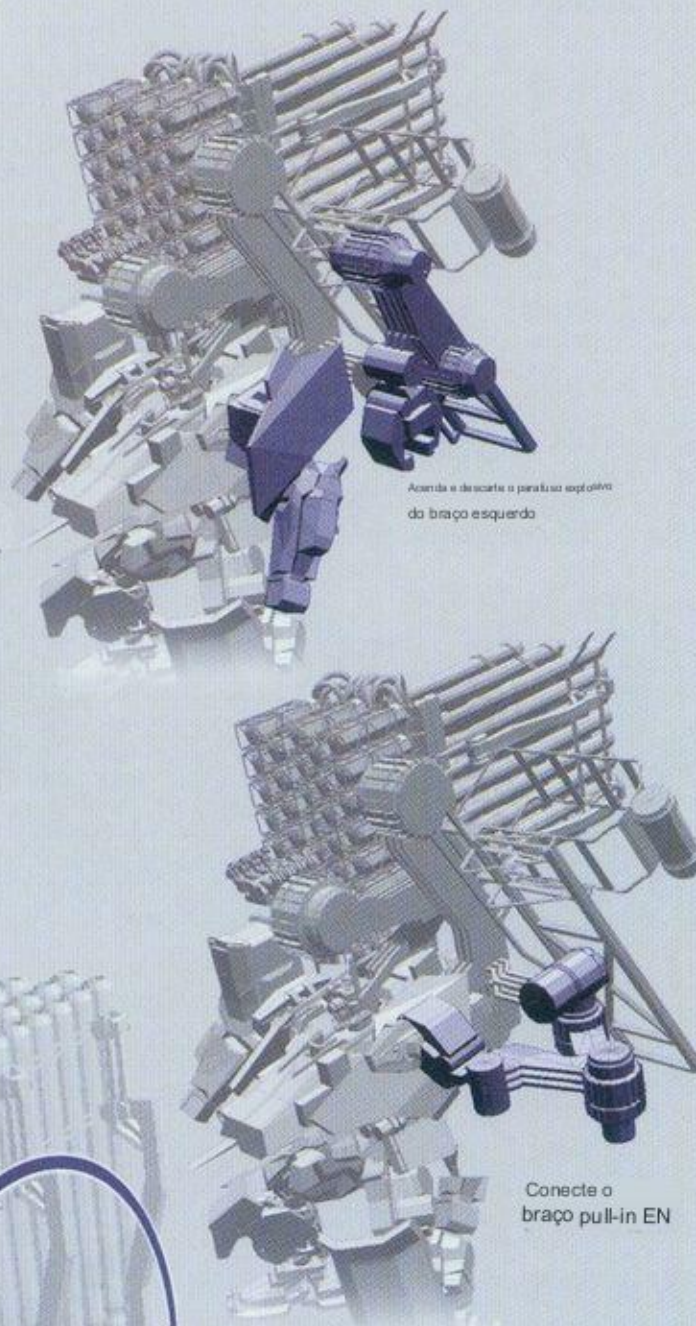
1

4. Armazenamento ferroviário



Retraia o trilho do barril para a posição de espera usando a rotação inversa àquela usada ao implantar

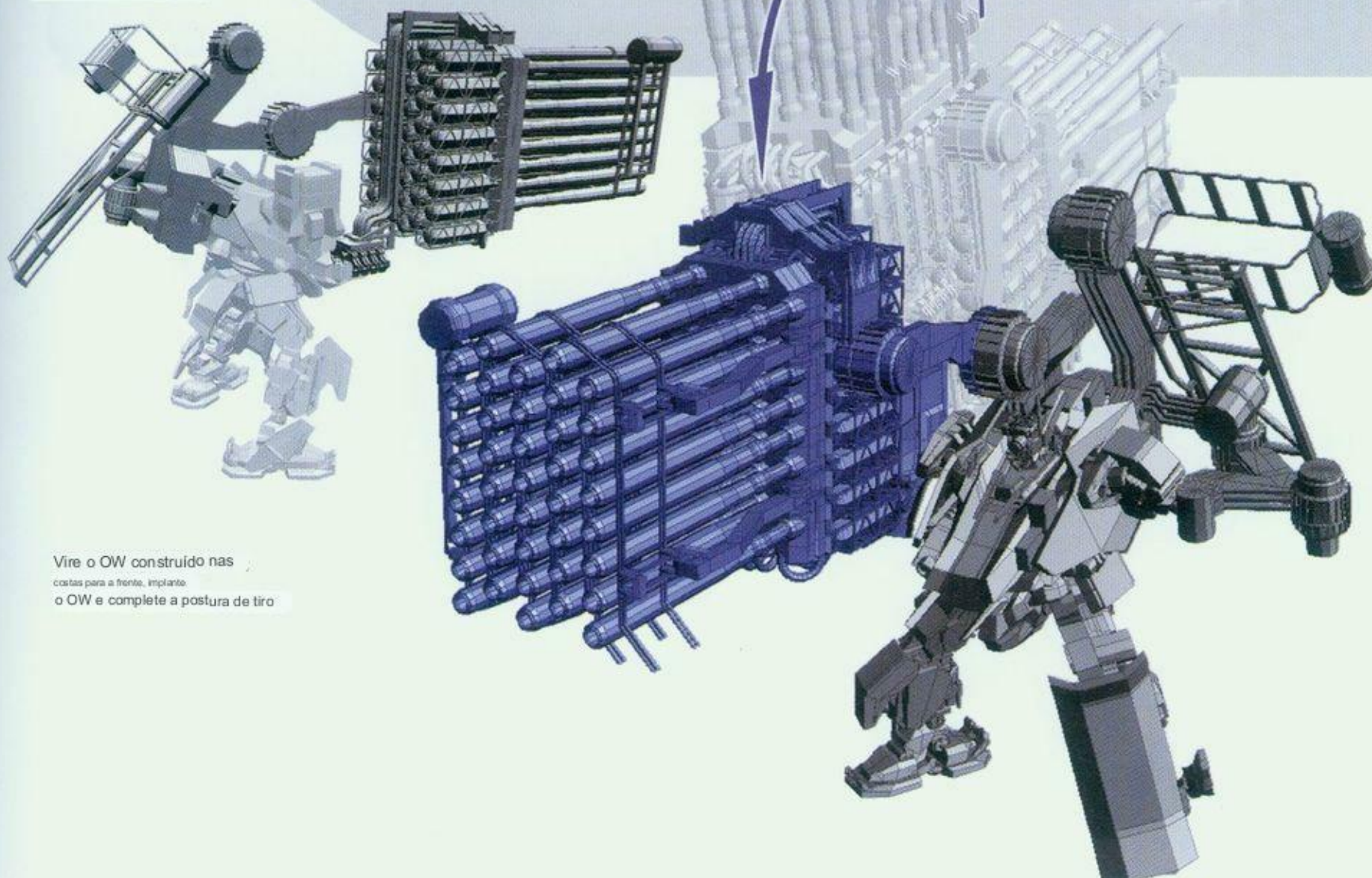
5. Retração do corpo principal EN



Acenda e descarte o para-luz explosivo do braço esquerdo

Conecte o braço pull-in EN

6. Posição de tiro



Vire o OW construído nas costas para a frente, implante o OW e complete a postura de tiro

unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

PERNAS

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

1. Estado principal

PT tanque de catalisador e O oleoduto é opaco e vermelho quente, e a parte vermelha interna é visível a partir da base de conexão do barril.

Posição de armazenamento de armas portáteis na inicialização do OW

Inicialização OW

Quando o OW é ativado, o tanque de catalisador EN fica em brasa e o cano da arma fica em brasa com um atraso no tempo. Ao contrário de outros OWs, ele não possui um mecanismo especial de troca de calor, então a névoa de calor "aumenta" de estourar.

Ao contrário dos geradores de motor de combustão interna, o próprio mecanismo de lançamento é relativamente simples porque usa a energia de reação do catalisador.

Grande radar (não utilizado)

1. Toque e mova para

2. Várias unidades de peças

3. Toque e mova para

4. unidade de radar

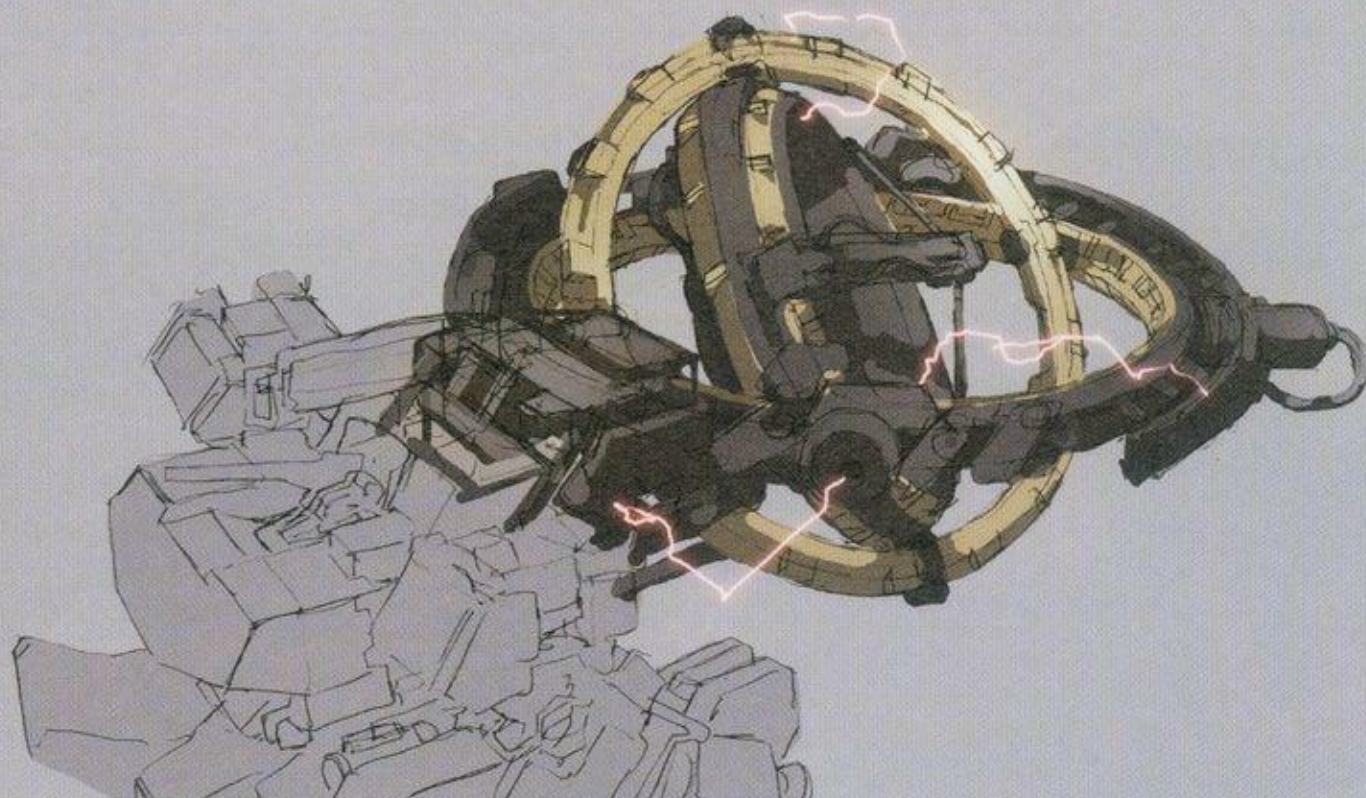
Uma arma overd que foi concebida para um desempenho de suporte.

Ele emite ondas de interferência em uma área ampla. O disco tem uma estrutura giroscópica, então, quando

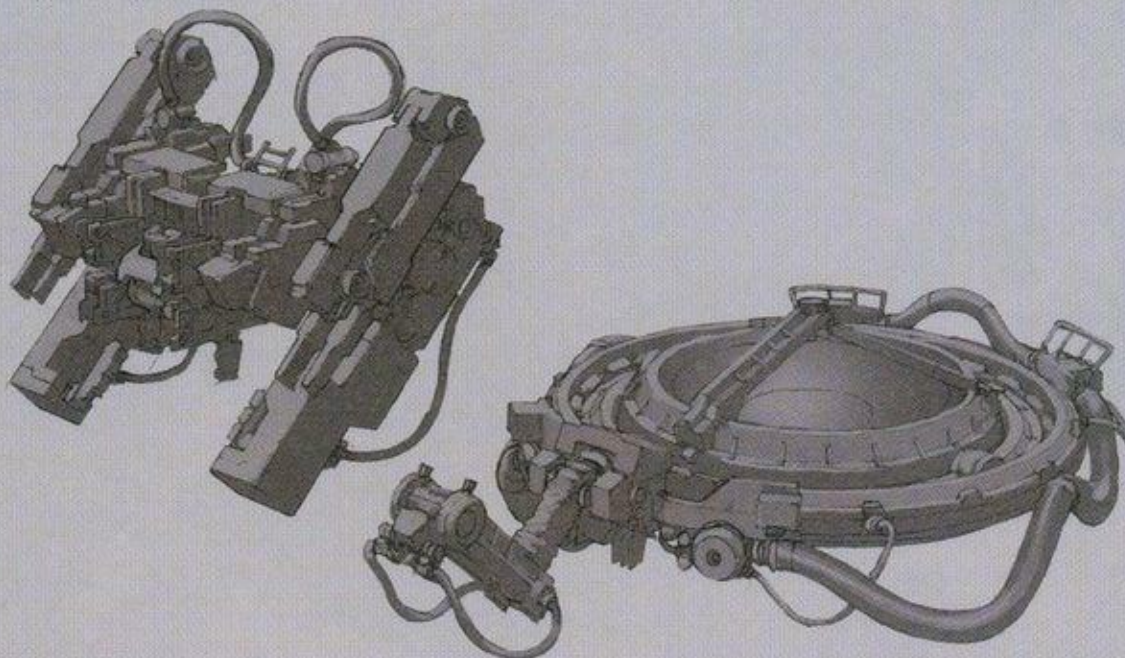
ativado, gira como uma esfera e amplifica as ondas de radar.

1

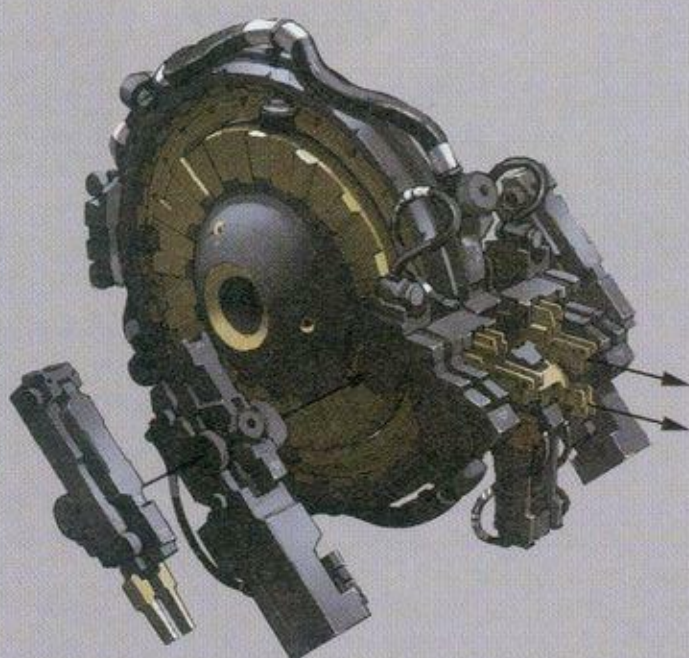
Possui uma estrutura giroscópica, quando ativado, gira em forma esférica durante a descarga.



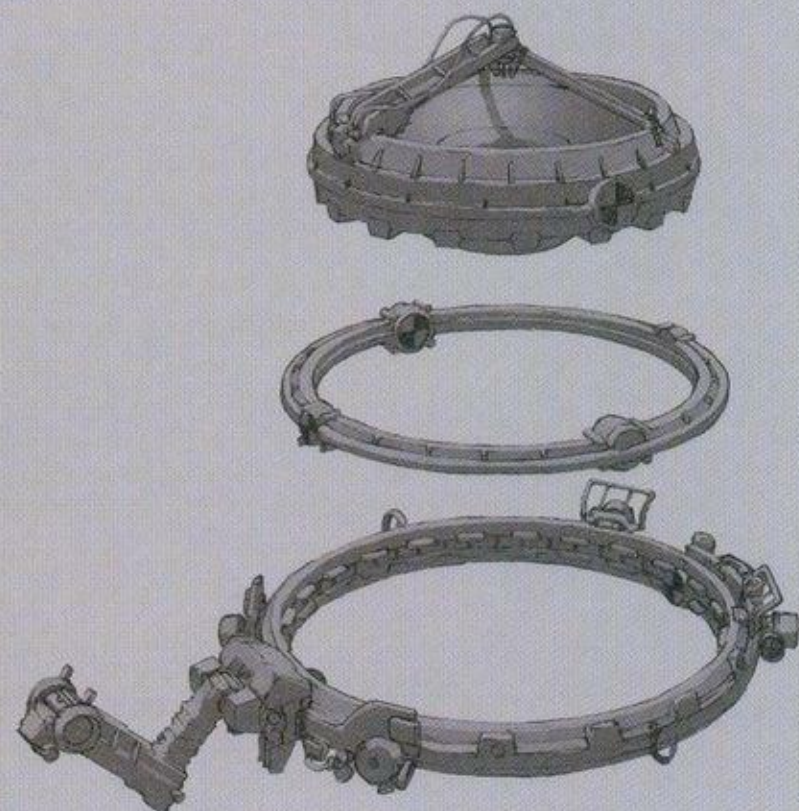
2



3



4



Comentário do Designer

O grande radar foi idealizado como uma das armas utilizadas por toda a equipe. Houve também a ideia de um gerador overd que forneça energia para o Time AC dentro do alcance em troca de imobilizar o usuário. Ambas foram ideias para expandir o alcance das batalhas em equipe, mas acabaram não sendo utilizadas.

unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERD

CABEÇA

TOPO DO L

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

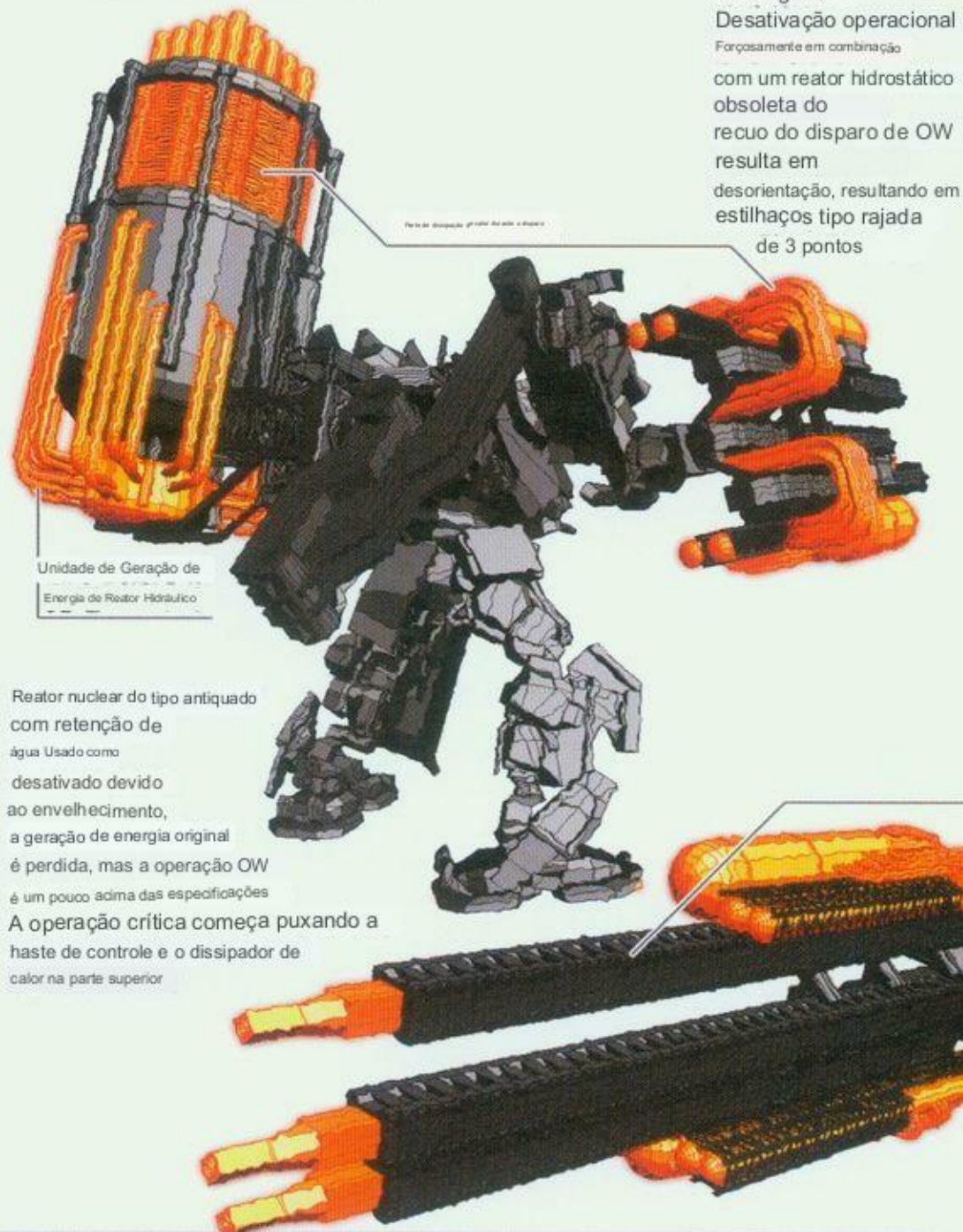
UNIDADE RECON

► Railgun triplo (sem uso)

Overd Webon com três canos de railgun agrupados. Uma enorme unidade de geração de energia é montada no ombro esquerdo. Também está escrito que a precisão do tiro não é boa e parece ser uma arma que destrói alvos grandes a longa distância.

1

1. OW postura de tiro



Unidade de Geração de Energia de Reator Hidráulico

Reator nuclear do tipo antiquado com retenção de água. Usado como desativado devido ao envelhecimento, a geração de energia original é perdida, mas a operação OW é um pouco acima das especificações. A operação crítica começa puxando a haste de controle e o dissipador de calor na parte superior.

Pacote com 3 protótipos de railguns
Desativação operacional
Forçosamente em combinação com um reator hidrostático obsoleto do recuo do disparo de OW resulta em desorientação, resultando em estilhaços tipo rajada de 3 pontos

Haste de controle do reator hidrostático

Protótipo de canhão ferroviário

2. OW armazenamento



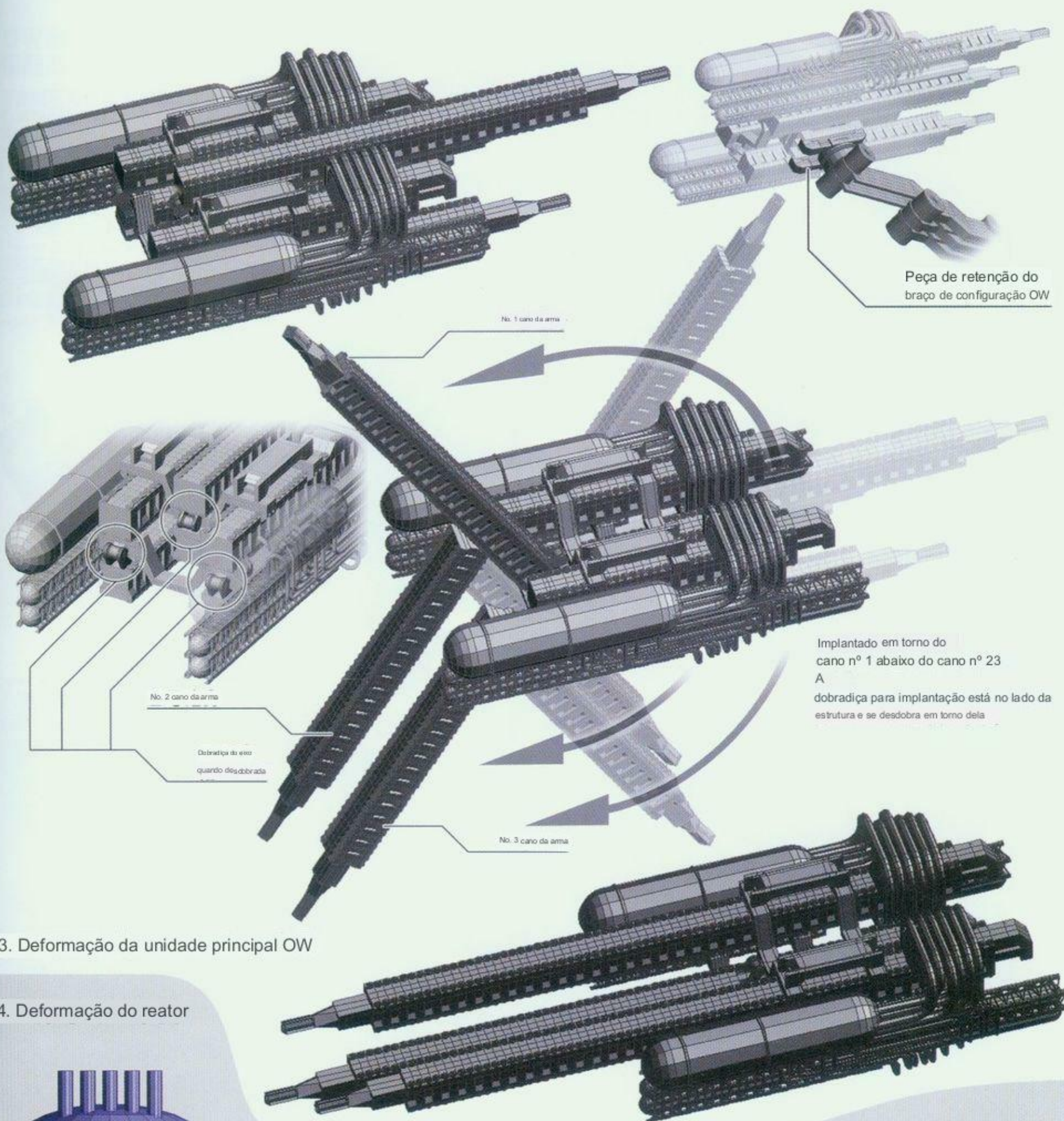
reator hidrostático

Quando retraída, a unidade principal OW é montada no lado direito do ombro e o reator é montado na parte traseira esquerda. A unidade principal OW é flexível até certo ponto de acordo com a altitude da aeronave. Os tubos do reator de operação estão fracos e em brasa.

Ordem de implantação da unidade principal

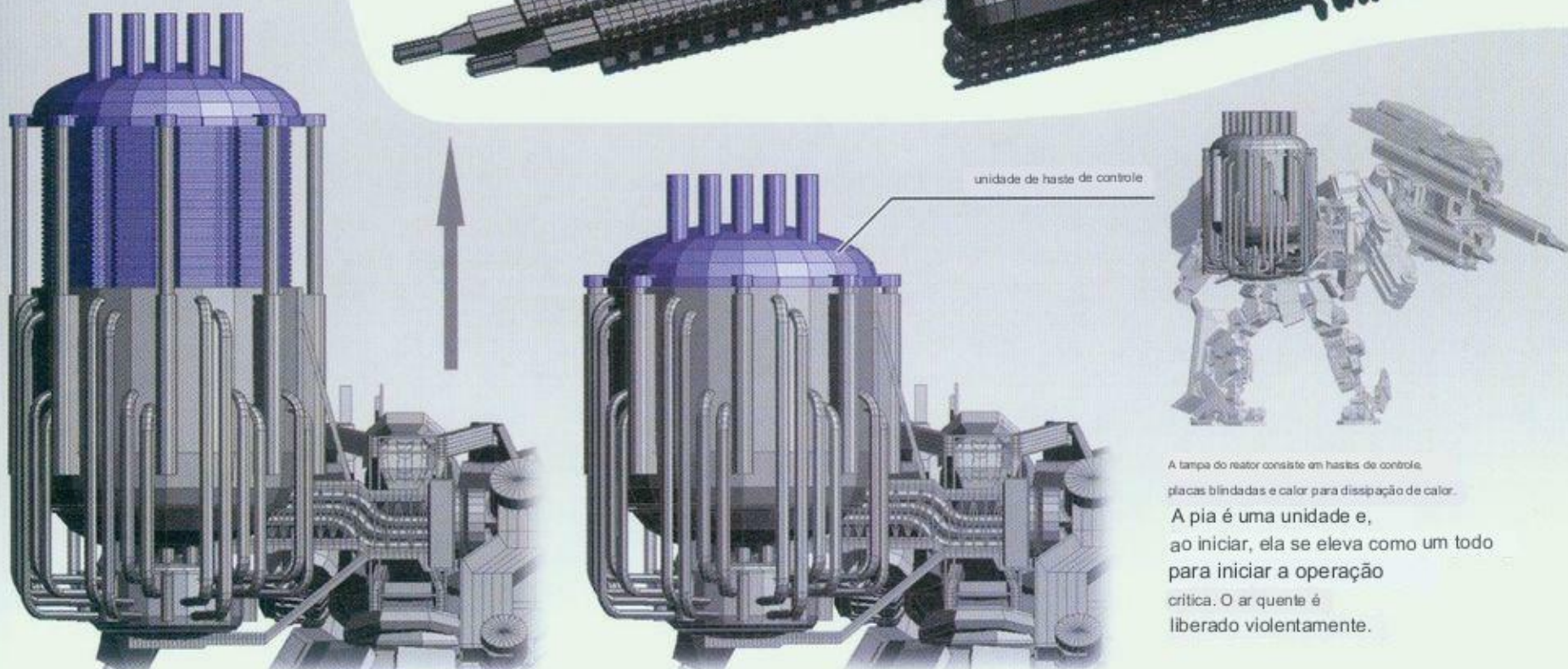
de 1984 (anos mais recentes)

Normalmente, os barris são dobrados e, quando ativados, um se expande de cima e dois se expandem de baixo. Além disso, o reator nuclear é projetado para que a tampa suba.



3. Deformação da unidade principal OW

4. Deformação do reator



unidade ARM
unidade de ombro
ARMA OVERED
CABEÇA
PERNAS
PERNAS
FCS
GERADOR
REFORÇO
UNIDADE RECON

► S-mine (não usado)

■ Detalhes

Uma arma overd que dispara um grande número de minas de vários contêineres de blocos. Possui dois geradores no centro das costas e seis blocos em três fileiras de cada lado. Quando ativado, o bloco se abre e um total de 14 contêineres de minas aparecem.

1

OW retraído



Operação em estado aquecido onde a vizinhança da seção do gerador está levemente vermelha

Estrutura de movimento do bloco de injeção de mina S

Bloco de injeção de mina

S OW iniciar boca do gerador



Gerador de inicialização OW

Inicialização OW



Após a implantação, o gerador inicia a operação crítica.

Equipado com um gerador de cada lado, e quando acionado, o mecanismo de troca de calor é acionado para fornecer EN

Quando o OW é ativado
Posição de carregamento da arma portátil



Estado de inicialização do gerador



► S meu

► S meu

1

○ ○ é movido para Fuco

estrel

1st.

2s

30

上方に出
到Sコン
ー

Ordem de implantação do dia

S Mine (não utilizado)

Quando o contêiner é implantado e a postura de ejeção é concluída, as minas são lançadas de uma só vez para cima. Depois disso, é um método de ataque que as minas caem ao seu redor. O contêiner é armado imediatamente para não ser atacado por minas lançadas pela própria aeronave.

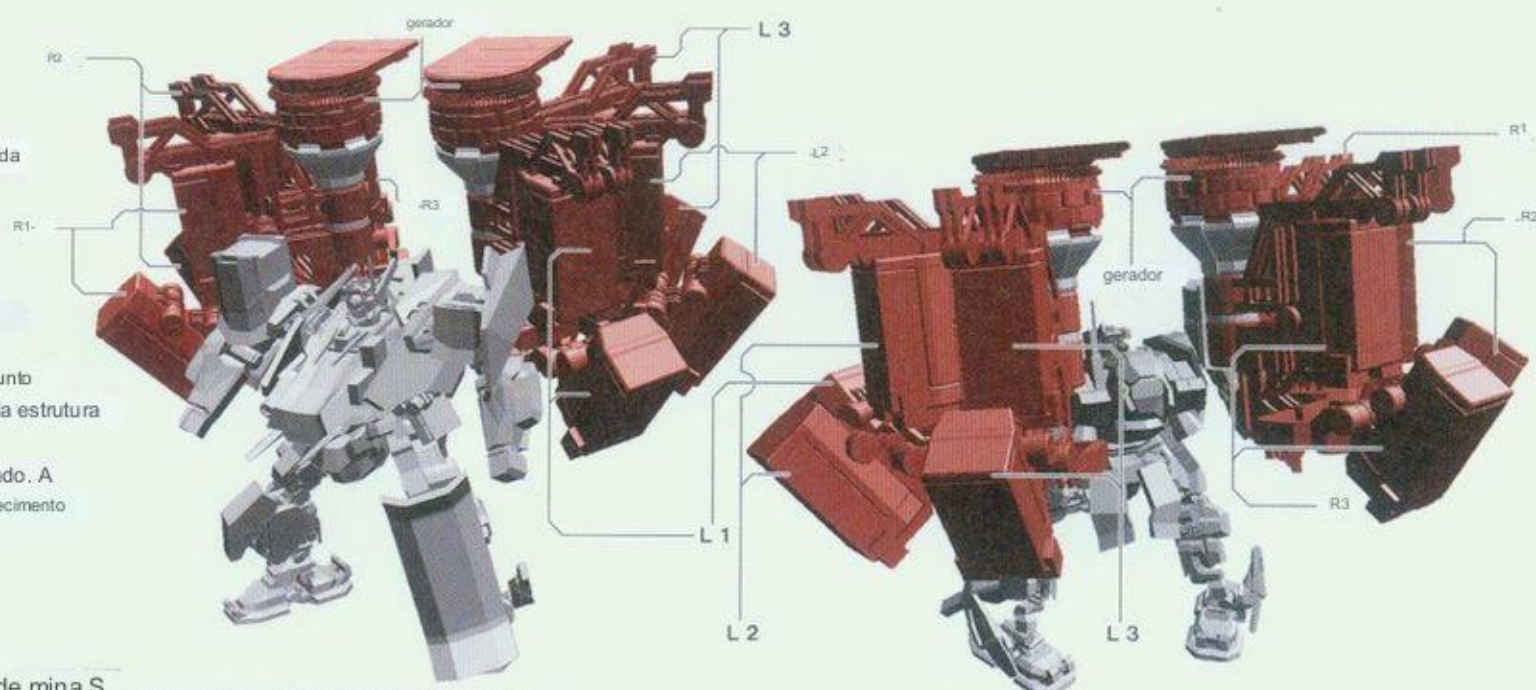
1

Quando o OW é implantado

Partes operacionais

A peça na figura à direita é implantada e muda para o sistema de lançamento OW.

Quando o contêiner é implantado, (L1~3 R1~3) são definidos e, ao se mover para a posição de tiro, o superior e o inferior cada coluna funciona como um conjunto. Um gerador é montado no eixo da estrutura e começa ao mesmo tempo que o contêiner é implantado. A operação de criticidade começa e o fornecimento de EN começa.

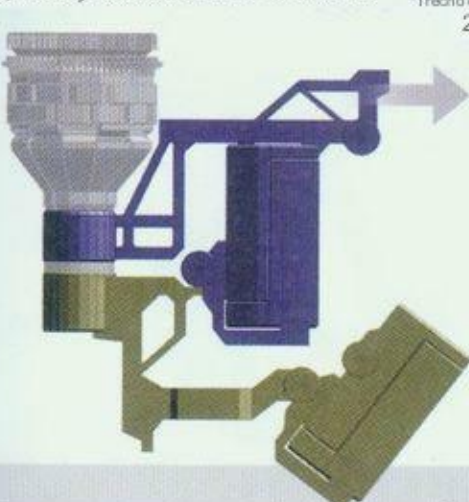


1.

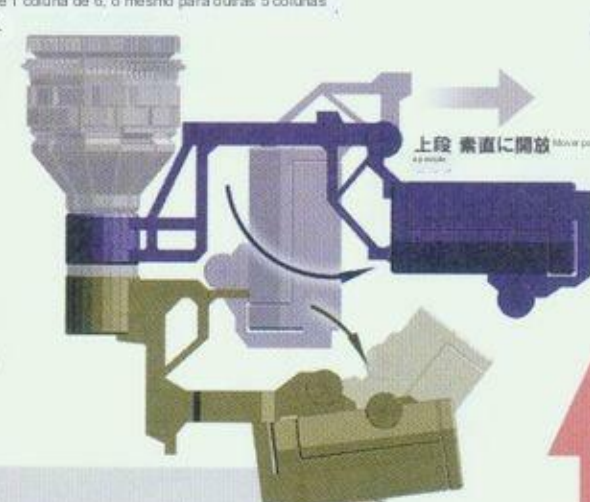
Implantação de contêiner de mina S

*Trecho de 1 coluna de 6, o mesmo para outras 5 colunas

1.



2.



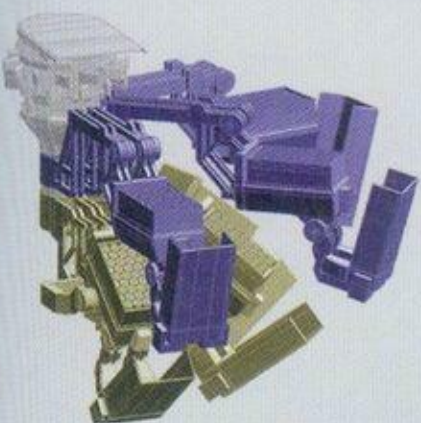
3.



Posicione 6 unidades em 3 linhas à esquerda e à direita e exponha a mina S.

2.

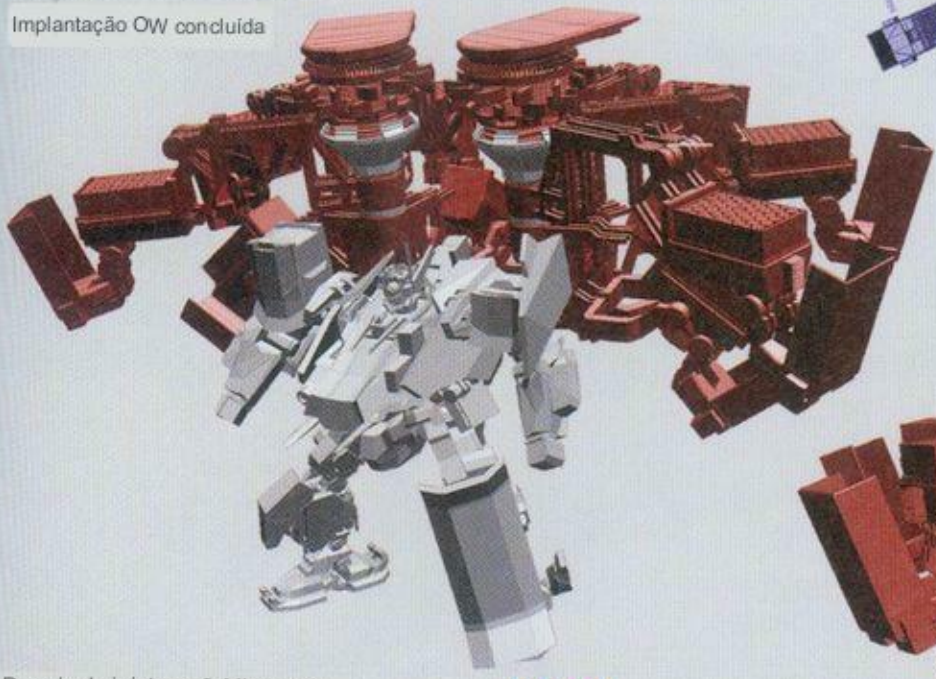
Mover para a posição de lançamento do contêiner da mina S



Gire os estágios superior e inferior em torno do eixo do quadro, remova o envoltório, prenda cada linha de visão e coloque-o na posição de tiro

3.

Implantação OW concluída



Depois de injetar o S Mine para cima, armazene o OW uma vez para que o contêiner não receba o ataque do S Mine antes de atingir a posição de lançamento para baixo.



Ligue o gerador quando a tampa principal S estiver aberta. ヒートシンクとクーリングファンを展開し、操作を完了

Se o sensor principal estiver aberto, o corpo do resfriador pode ser informado.

Ventilador de resfriamento. Cubra o dissipador de calor quando armazenado. Gire o eixo para baixo após o disparo.

A parte superior do gerador é o dissipador de calor para fora para evitar interferência de exaustão na sequência de disparo.

O dissipador de calor é exposto levantando a parte superior e expondo o ventilador de resfriamento.

unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

BRACOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE REC ON

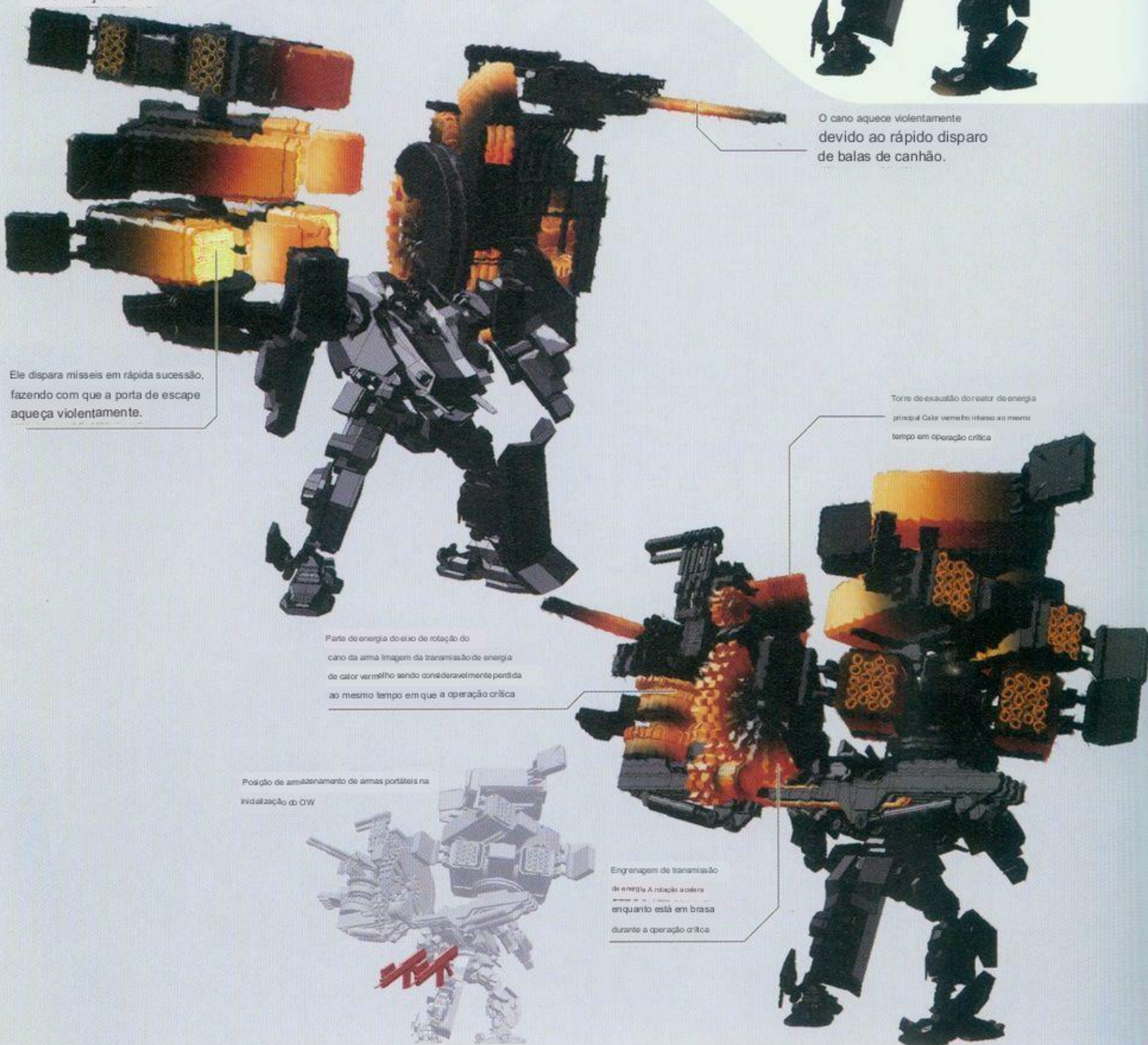
► Yamato (não utilizado) ■ Detalhes

Uma arma ovóide que contém um bloco de mísseis e um bloco de porta de arma. Possui uma engrenagem enorme no bloco do portão da arma. Está escrito que a porta de escape e a porta da arma estão intensamente vermelhas devido ao fogo contínuo de alta velocidade.

1



Inicialização OW



► Yamato (não utilizado) ■ Detalhes

1

2

3

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

161

162

163

164

165

166

167

168

169

170

171

172

173

174

175

176

177

178

179

180

181

182

183

184

185

186

187

188

189

190

191

192

193

194

195

196

197

198

199

200

201

202

203

204

205

206

207

208

209

210

211

212

213

214

215

216

217

218

219

220

221

222

223

224

225

226

227

228

229

230

231

232

233

234

235

236

237

238

239

240

241

242

243

244

245

246

247

248

249

250

251

252

253

254

255

256

257

258

259

260

261

262

263

264

265

266

267

268

269

270

271

272

273

274

275

276

277

278

279

280

281

282

283

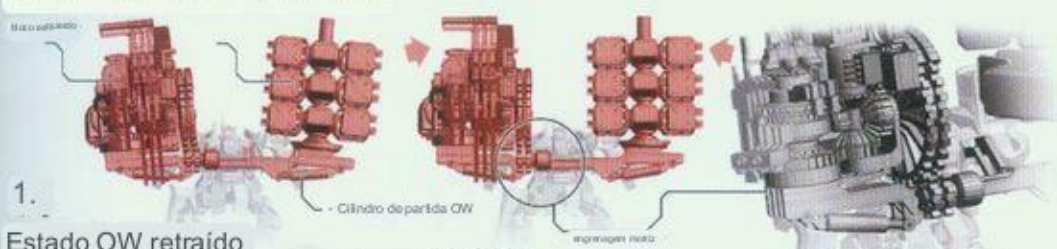
284

Yamato (não utilizado)

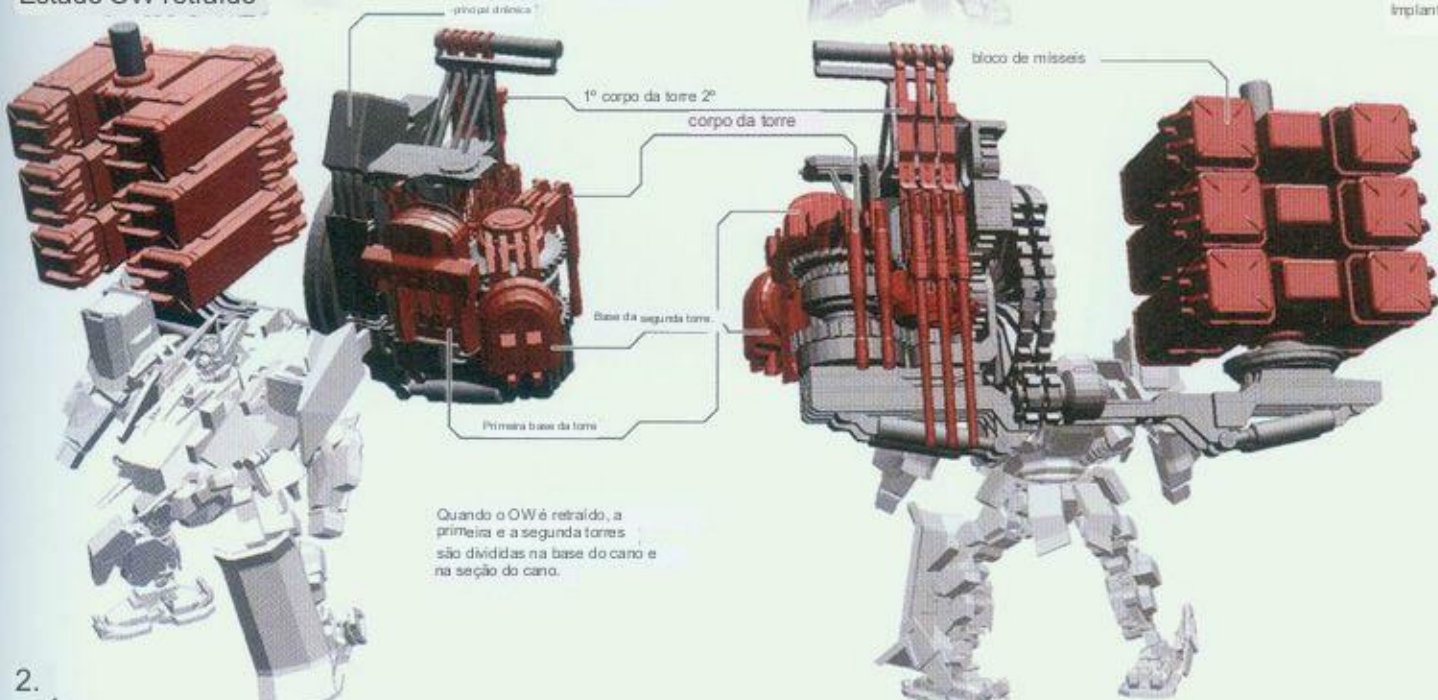
As tampas frontal e traseira do bloco de mísseis são abertas e os blocos da torre se desdobram na ordem da 1ª torre grande, da 2ª torre média e da 3ª torre pequena. Após a implantação, dispara uma salva de mísseis em todas as direções de todas as portas de armas.

1

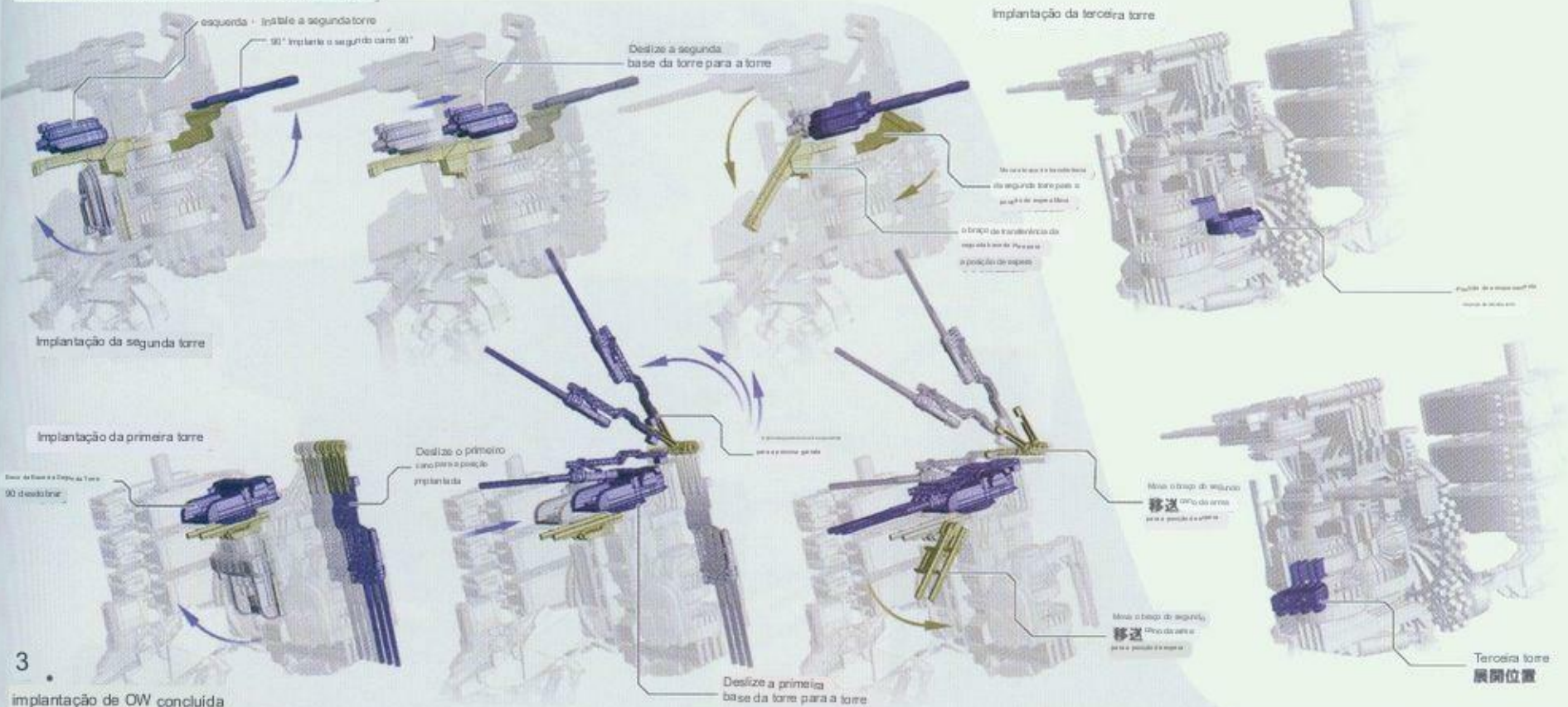
Operação preliminar durante a implantação do OW



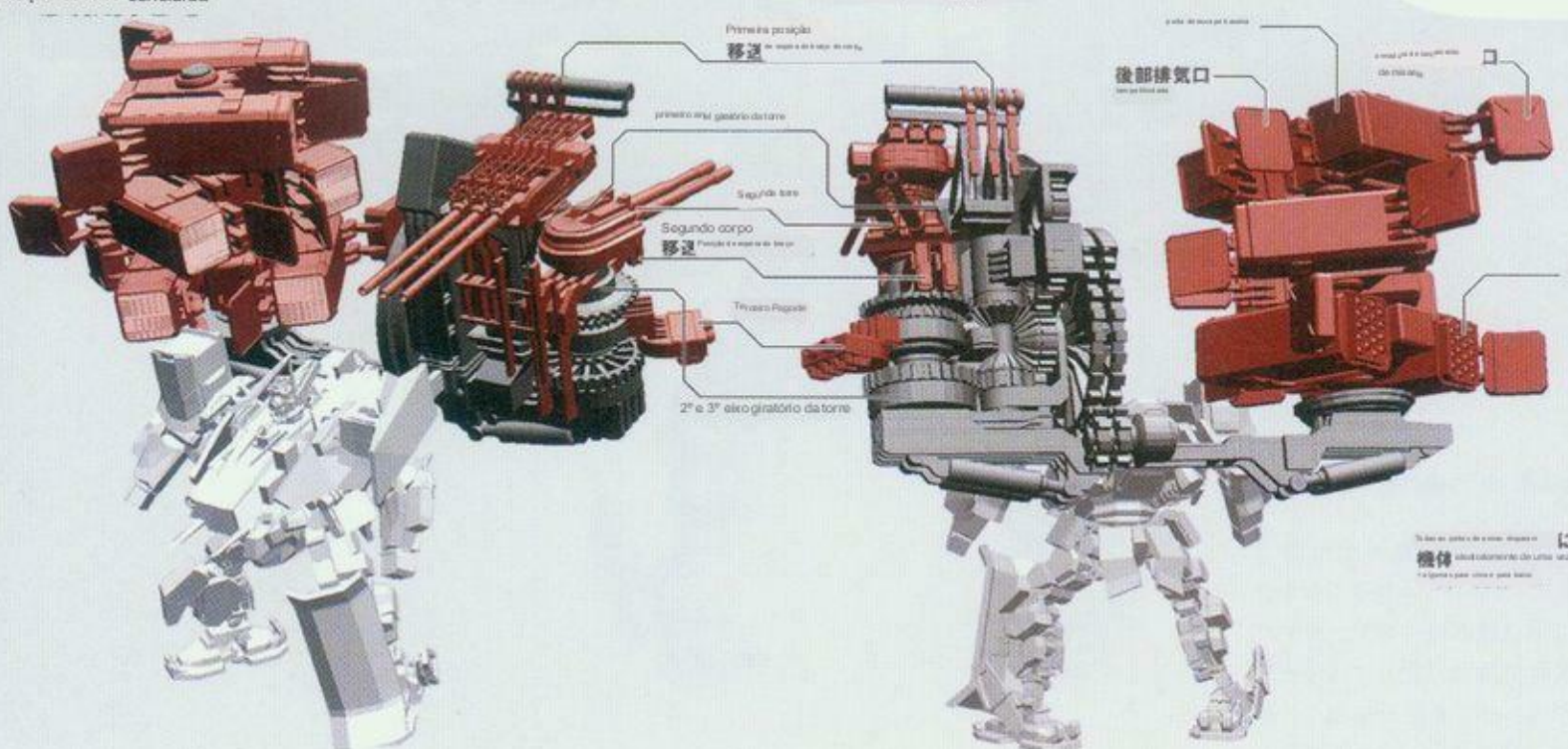
1. Estado OW retraído



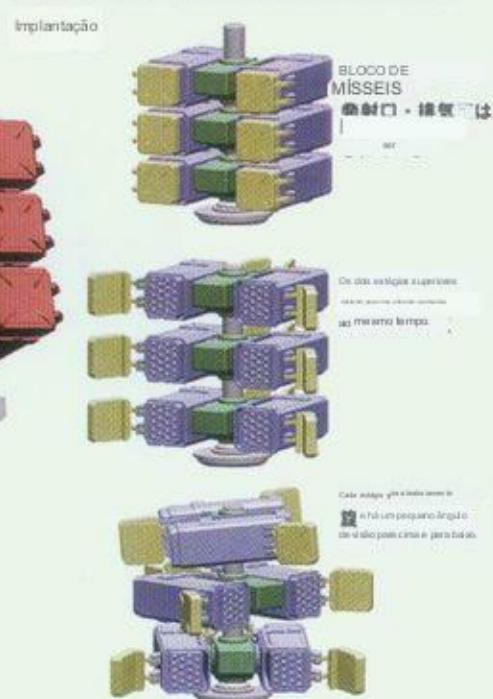
2. Implantação do bloco da torre



3. Implantação de OW concluída



3. bloco de mísseis direito



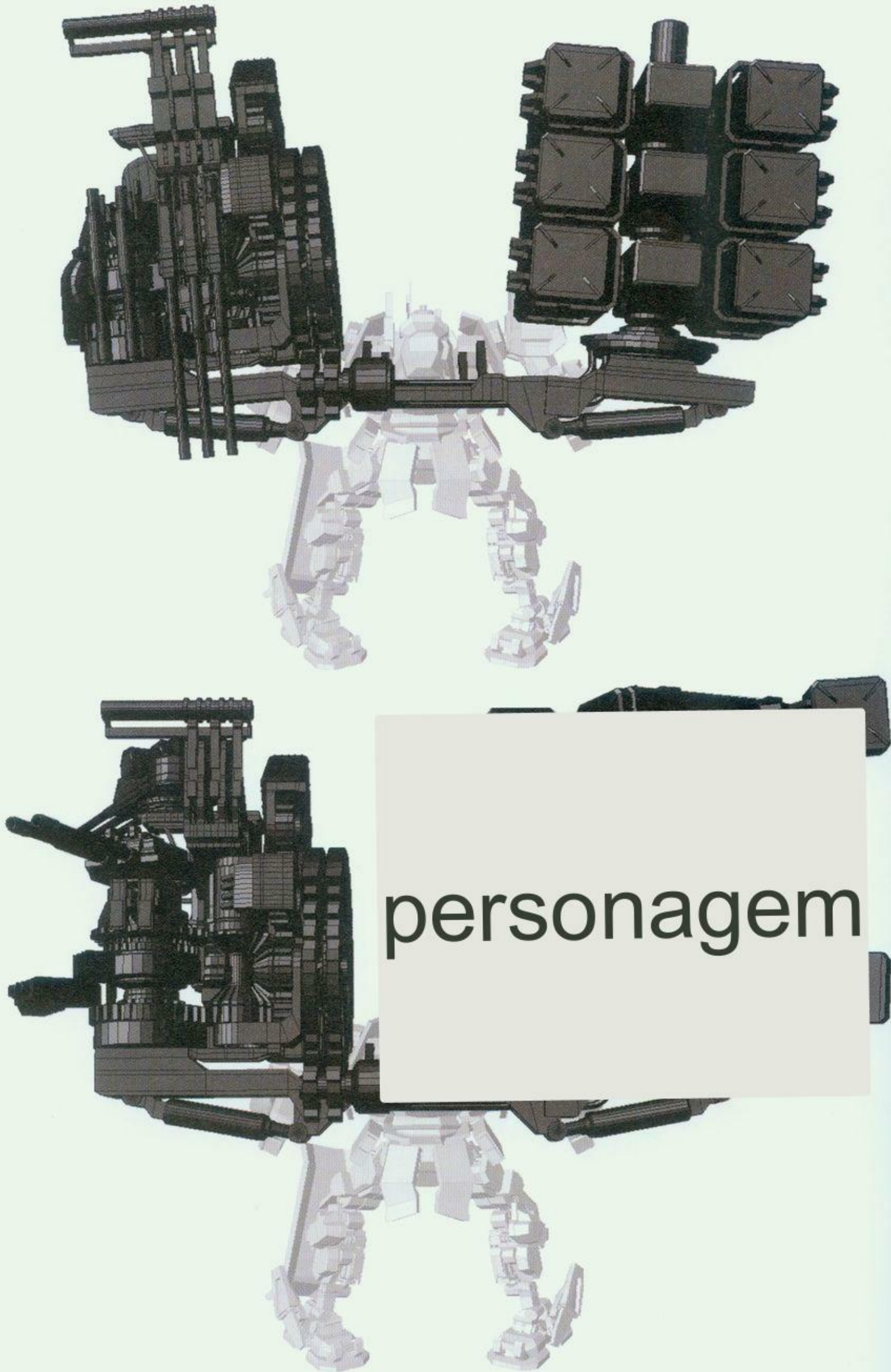
- unidade ARM
- unidade de ombro
- ARMA OVERED
- CABEÇA
- ESTRUTURA
- BRAÇOS
- PERNAS
- FCS
- GERADOR
- REFORÇO
- UNIDADE RECON

• Yamato (sem uso)

1 exterior baseiro

A figura vista de costas quando armazenada e quando desdobrada. A torre e o contêiner do míssil são orientados em direções diferentes para que possam atacar em todas as direções quando implantados.

1



► Tipo de arma: XE

BUHD-10 TRISTAN

UHD-10/A GAWAIN

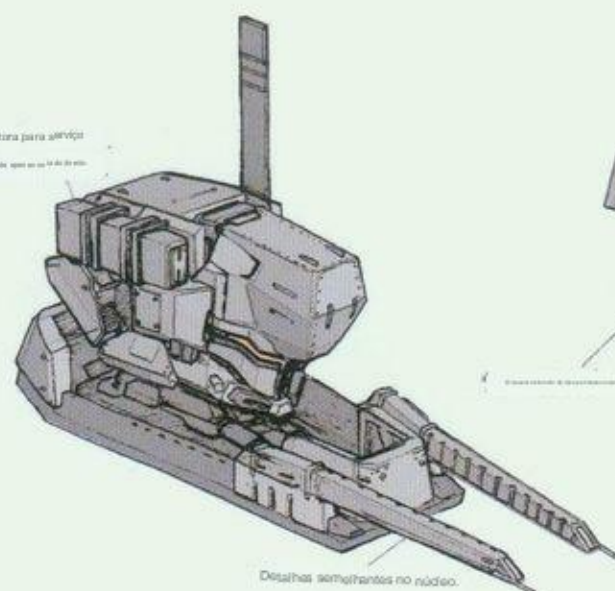
UHD-10/1 ARTHUR

RUGERRO HD35

1

unidade receptora para serviço

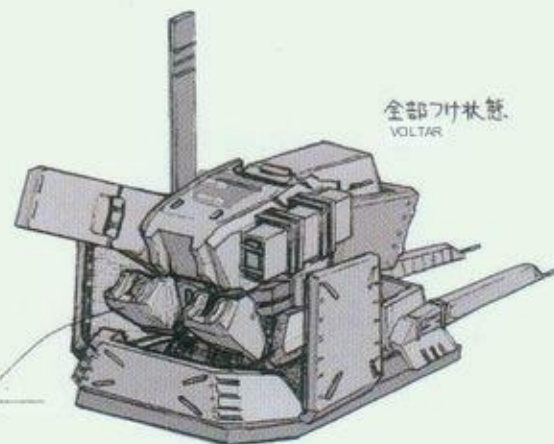
esta parte é a unidade receptora para o serviço



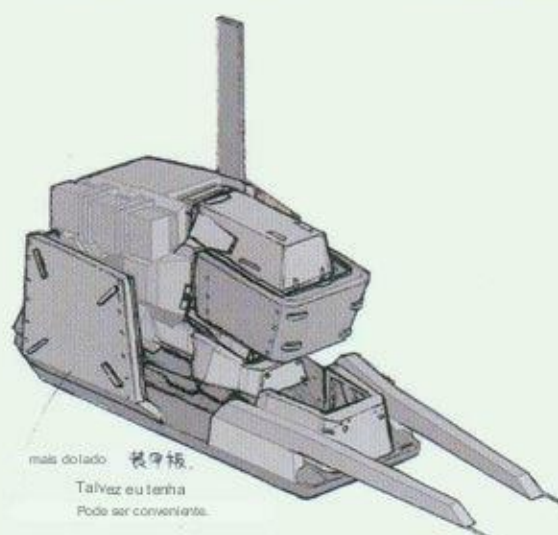
Detalhes semelhantes no núcleo.

全部7枚状部

VOLTAR



2



mais do lado 後方板
Talvez eu tenha
Pode ser conveniente.

3

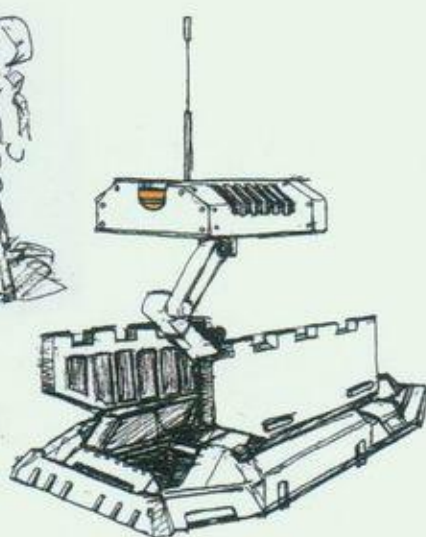


Bloco OW Chronicle
Construído em plástico com uma cor
transparência adaptada ao tamanho do bloco.
removemos a unidade
às vezes confuso
deixe o

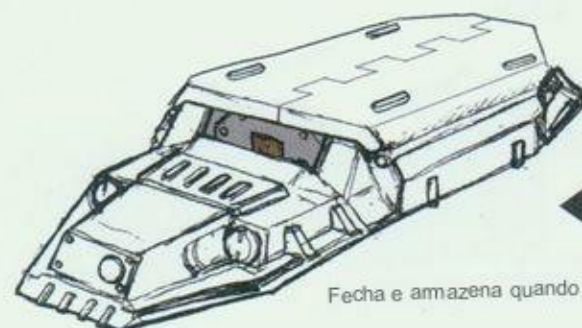
4



VOLTAR



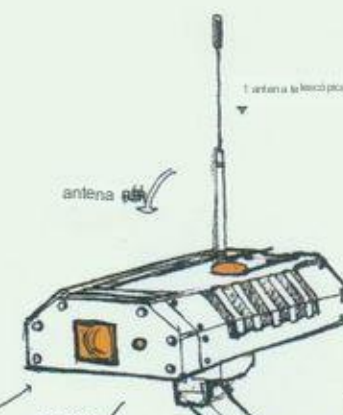
o processo
Há um sensor
na parte de trás
com vidro
temperado. O mono-
olho quadrado parece
muito bom.
Desbaste-se um
pouco do centro



Fecha e armazena quando over arma



antena



1 antena a 10 metros

dobrando

FRENTE Um

pouco depois que as molas
estão em

cabecinha
Datake
ATK

Não é um olho de câmera vídeo
convexo da mesma qualidade que o anterior

Comentário do Designer

A cabeça é uma parte que afeta muito a aparência, então eu a projetei para que vários tipos possam ser usados. Mesmo com as mesmas peças, a impressão de bom ou ruim depende do usuário, por isso tomamos cuidado para não parecer a mesma forma. Além disso, para agradar os usuários que jogaram títulos anteriores, criamos uma cabeça com uma forma semelhante à que apareceu na série Armored Core anterior.

unidade ARM

ombro e

ARMA OVERED

CABEÇA

BRASO

BRASO

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

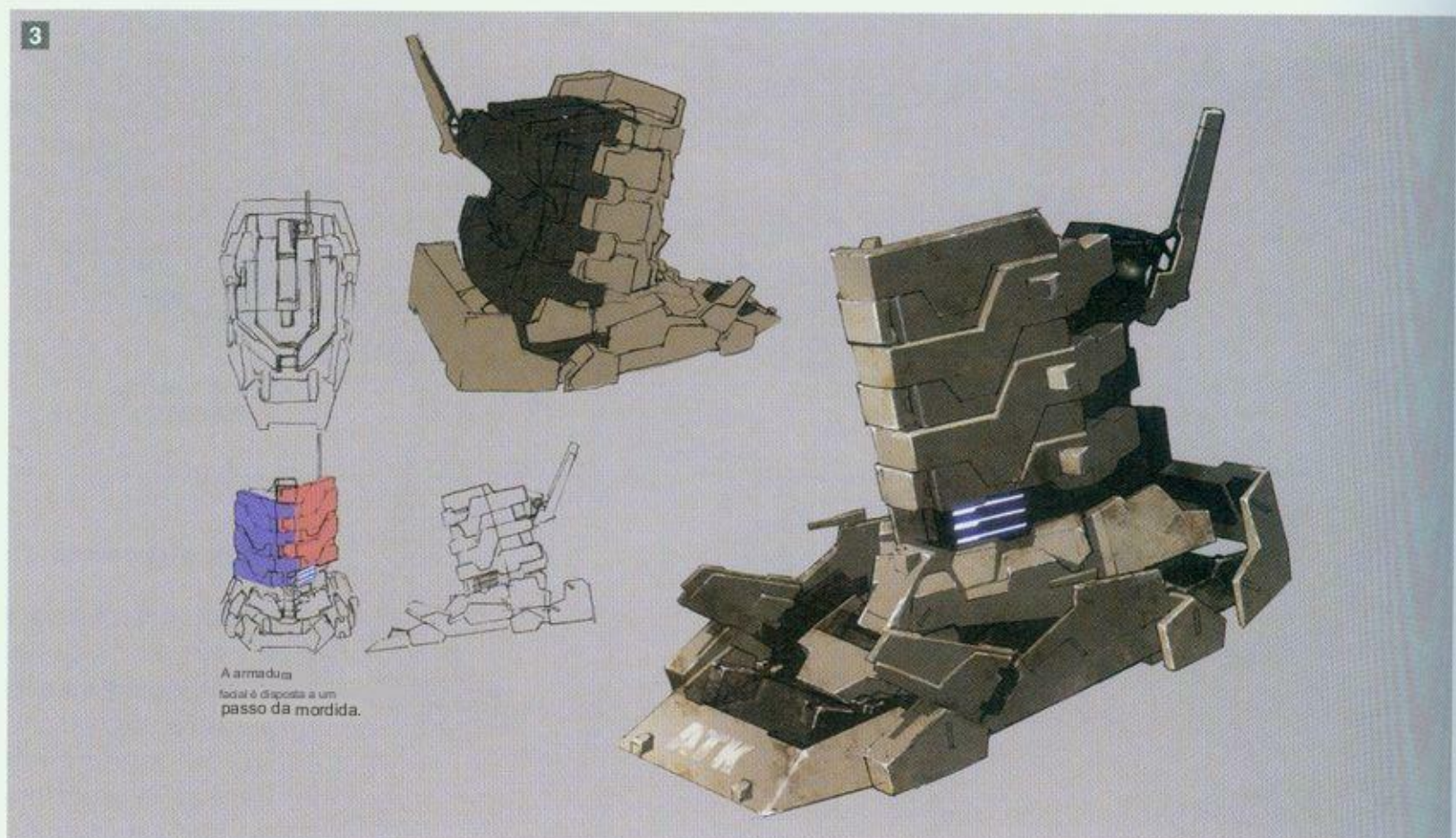
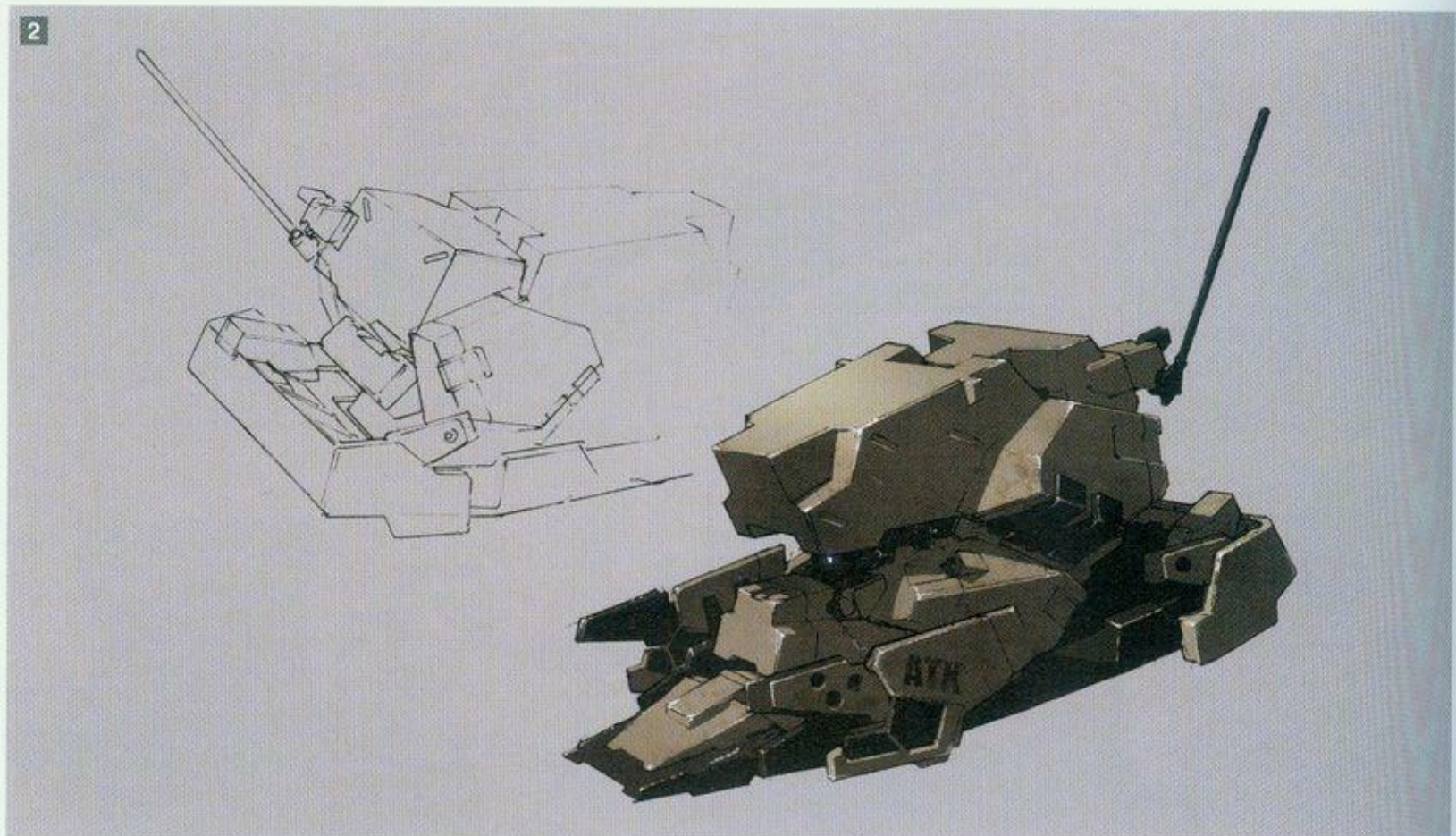
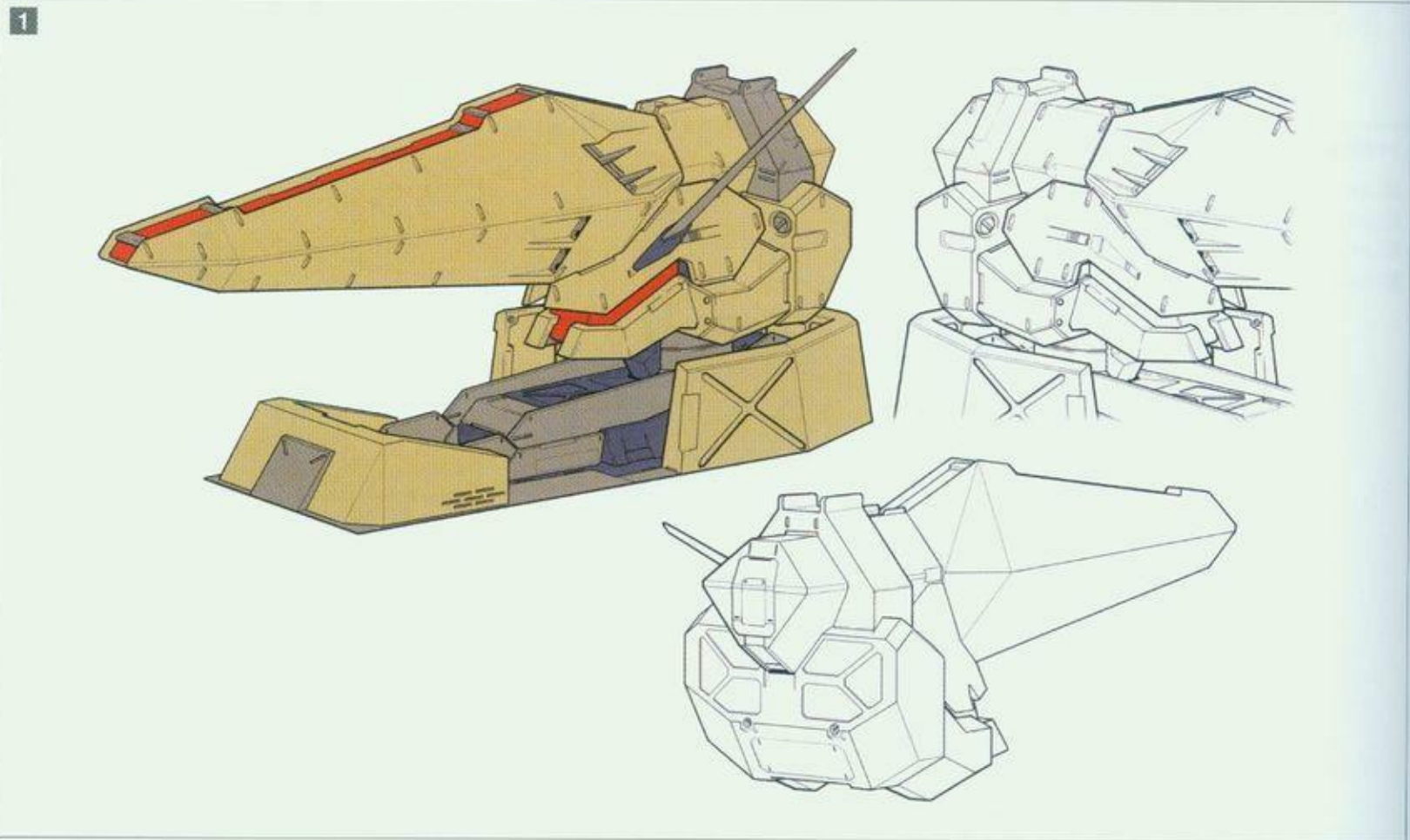
UNIDADE RECON

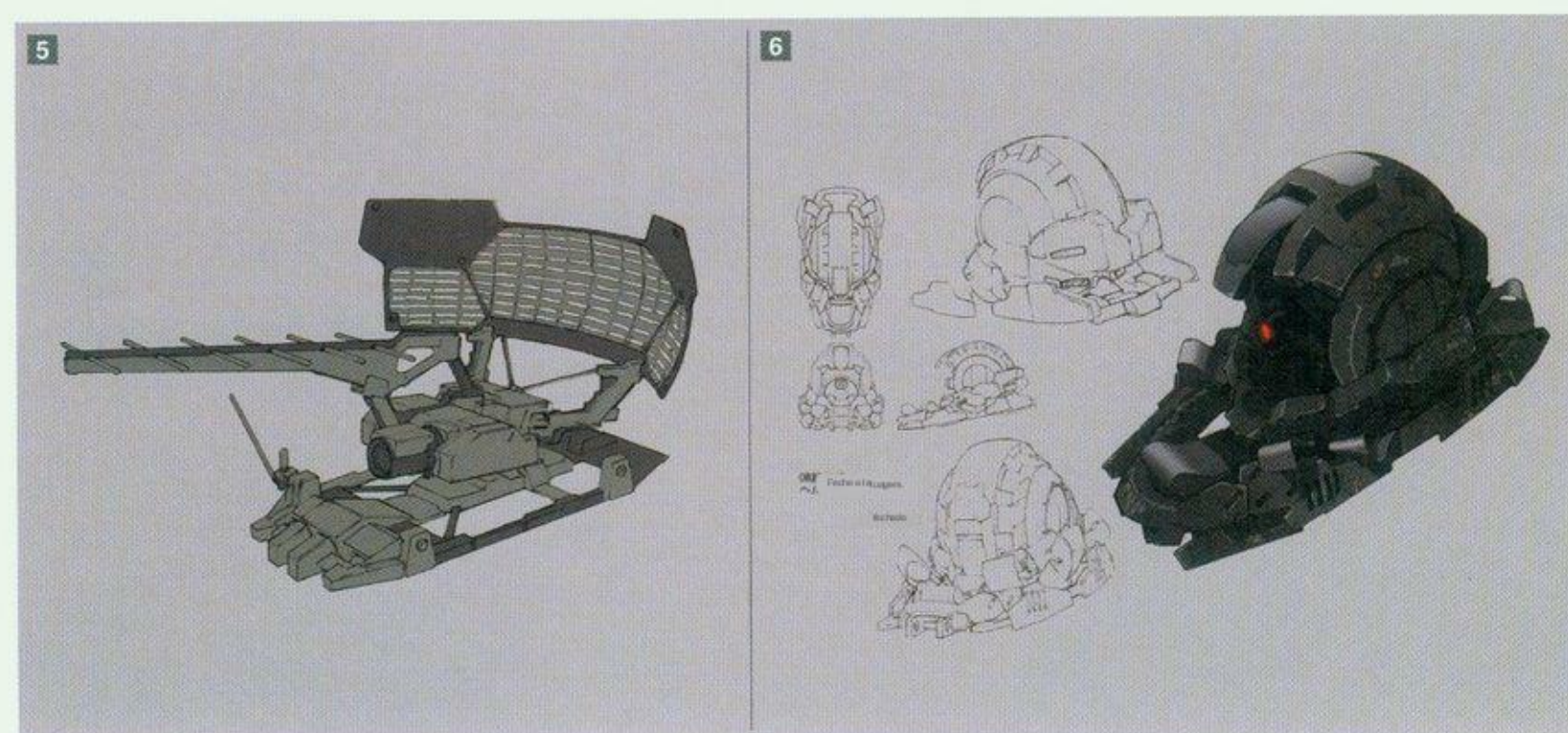
► Tipo de defesa KE

1 UHD-22 LANCELOT

2 HD-223 RAIKO

3 UHD-13 GALAHAD

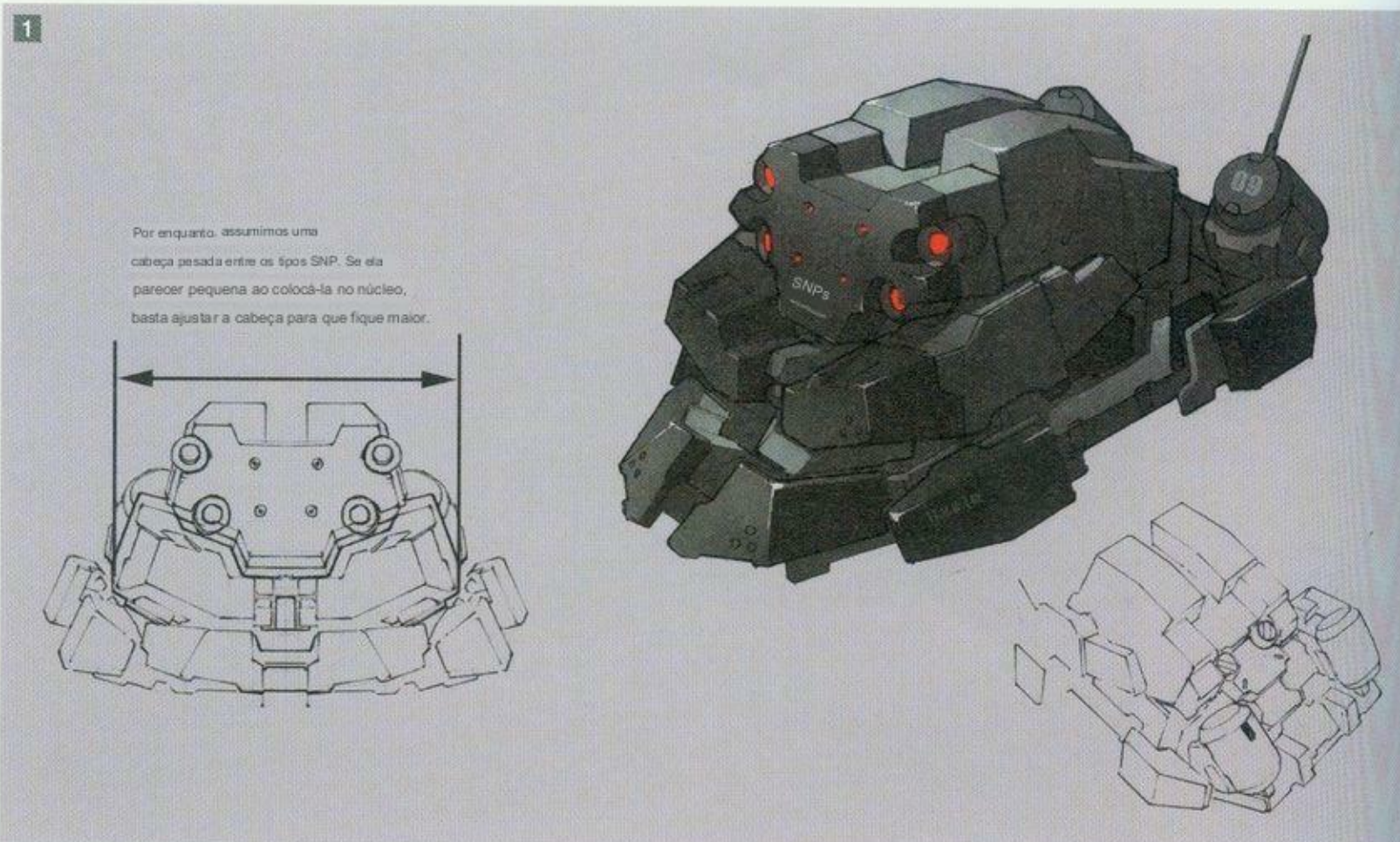




O BEOFWULF HD103 foi inicialmente equipado com um truque no qual a parte central se expande para a esquerda e para a direita ao usar uma arma overd. Pensei em uma situação em que o boss inimigo apareça com essa cabeça e o emblema fica visível na cabeça desdobrada, mas foi descartado durante o processo de produção (risos).

► CE defensiva

1 ROLAND HD41



► TERS

1 HD-2

KT-4

3 UHD

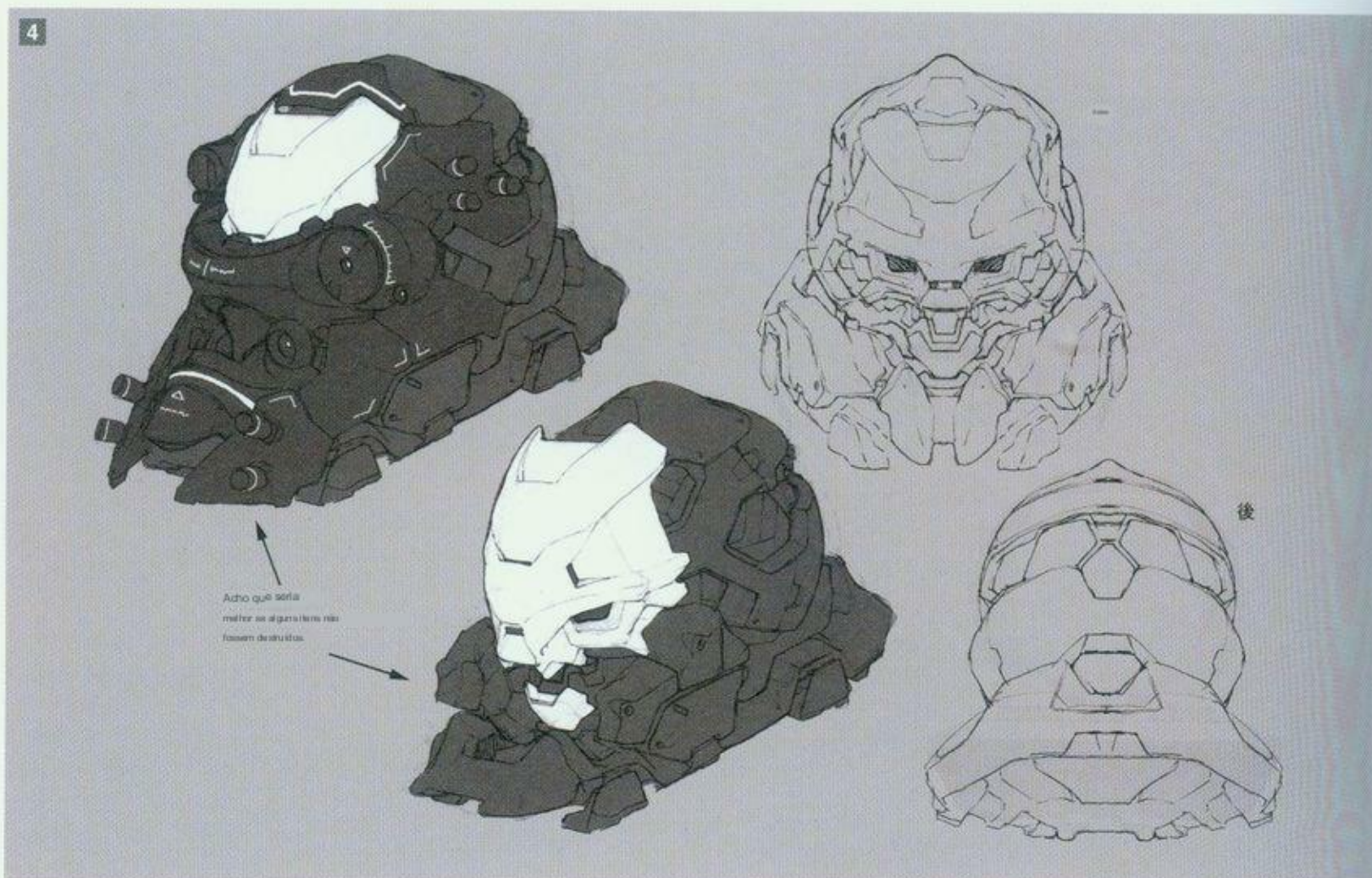
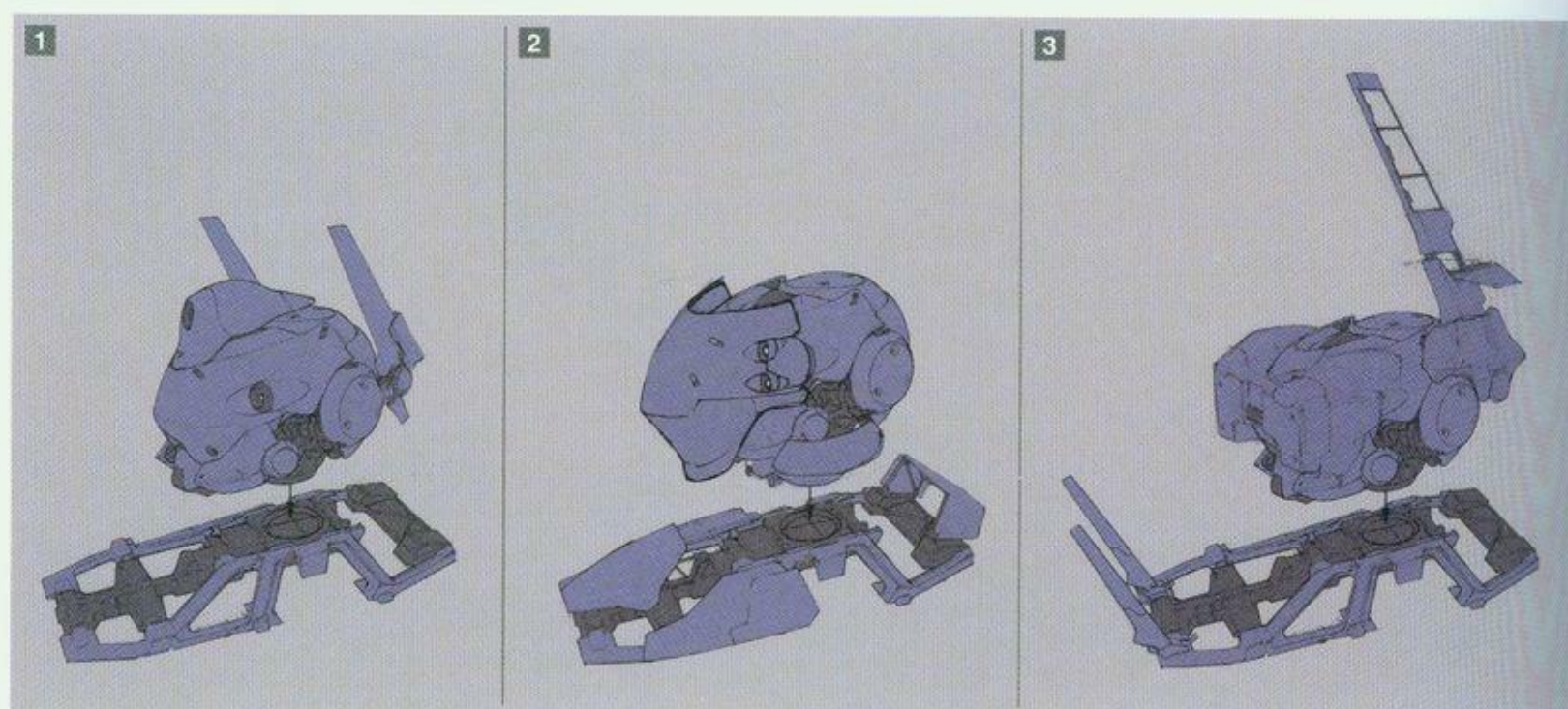
► TE tipo defensivo

1 KT-2G2/VASSILY

2 KT-2G3/ILYA

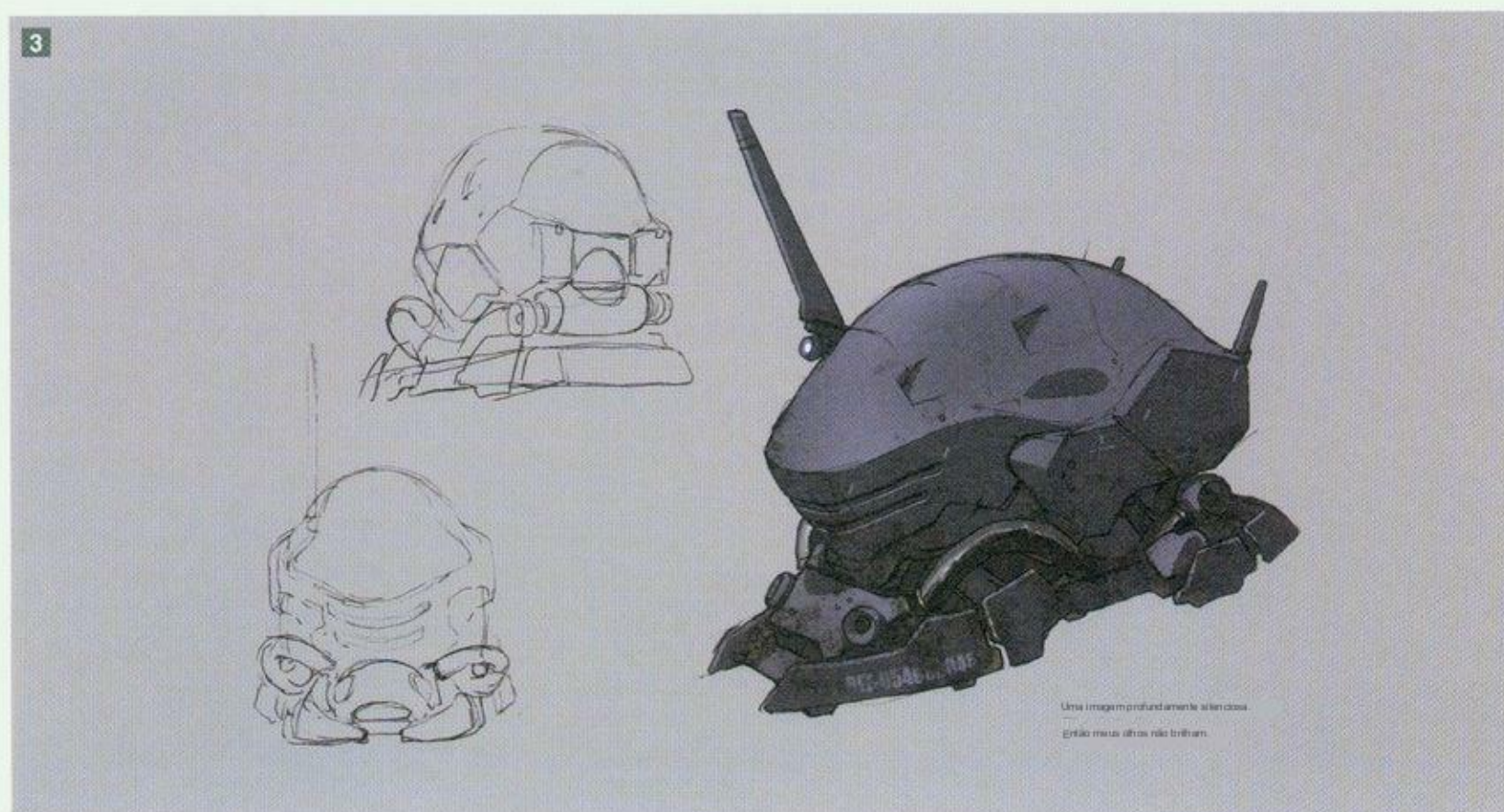
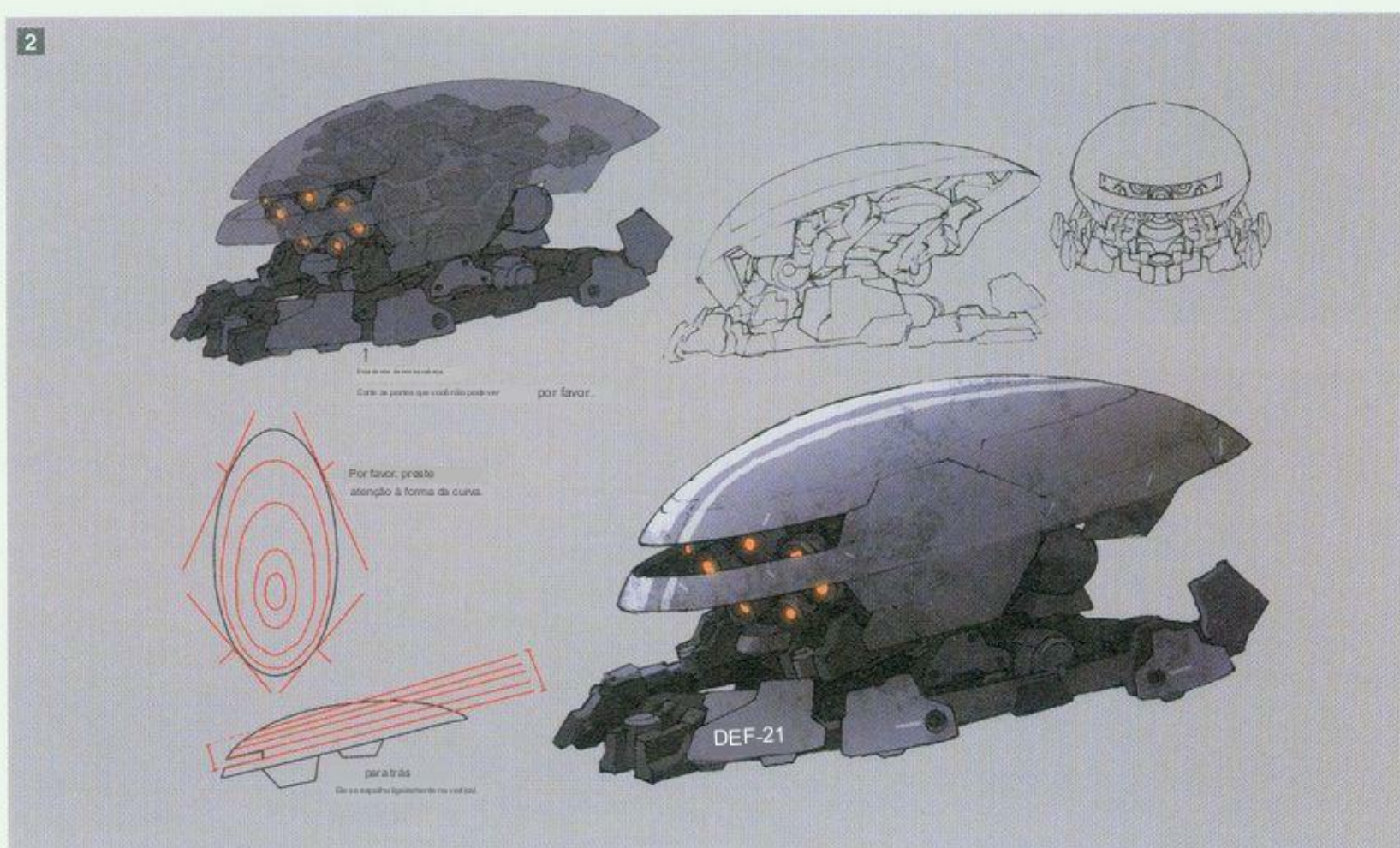
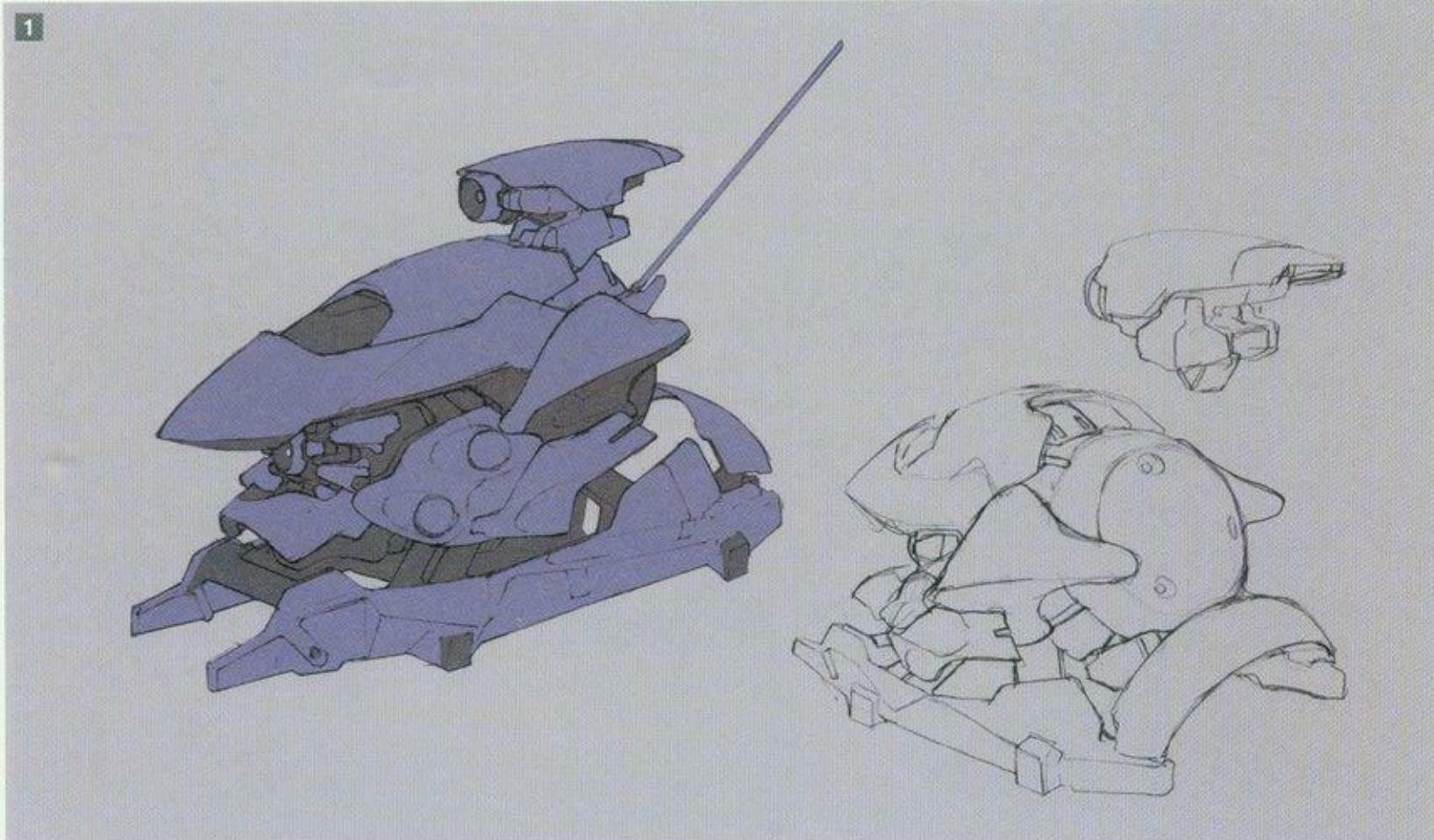
BKT-2G5/DOBRYNYA

4 HD-21 SEALEYE



TS (página 15)

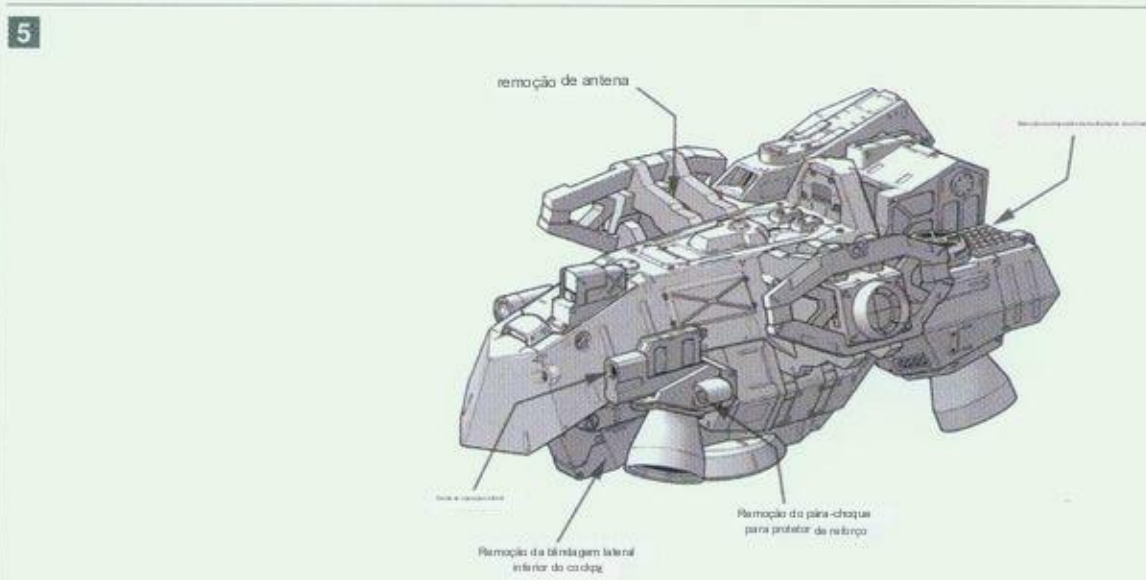
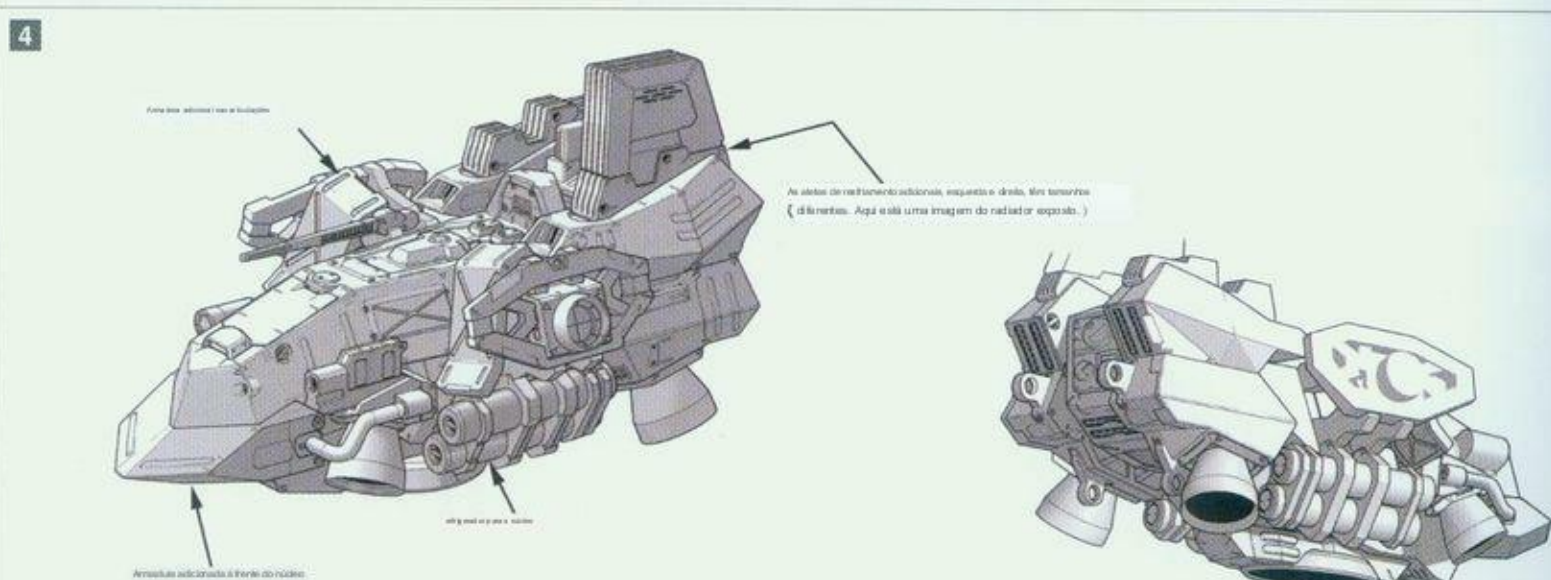
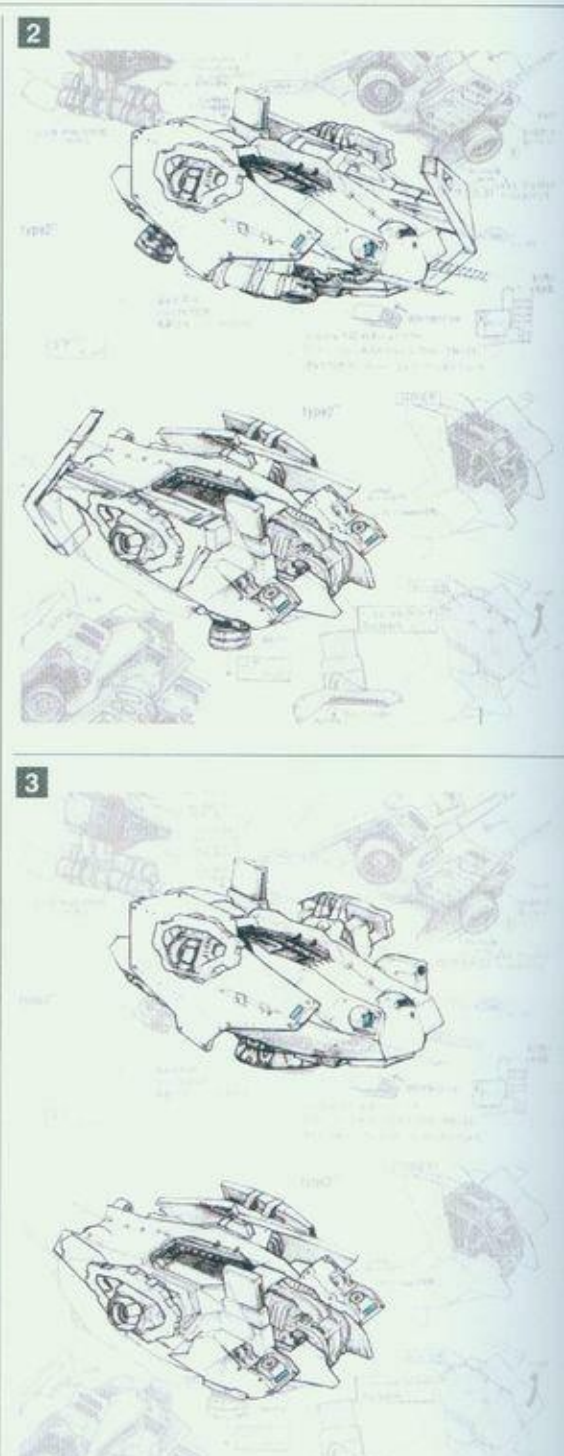
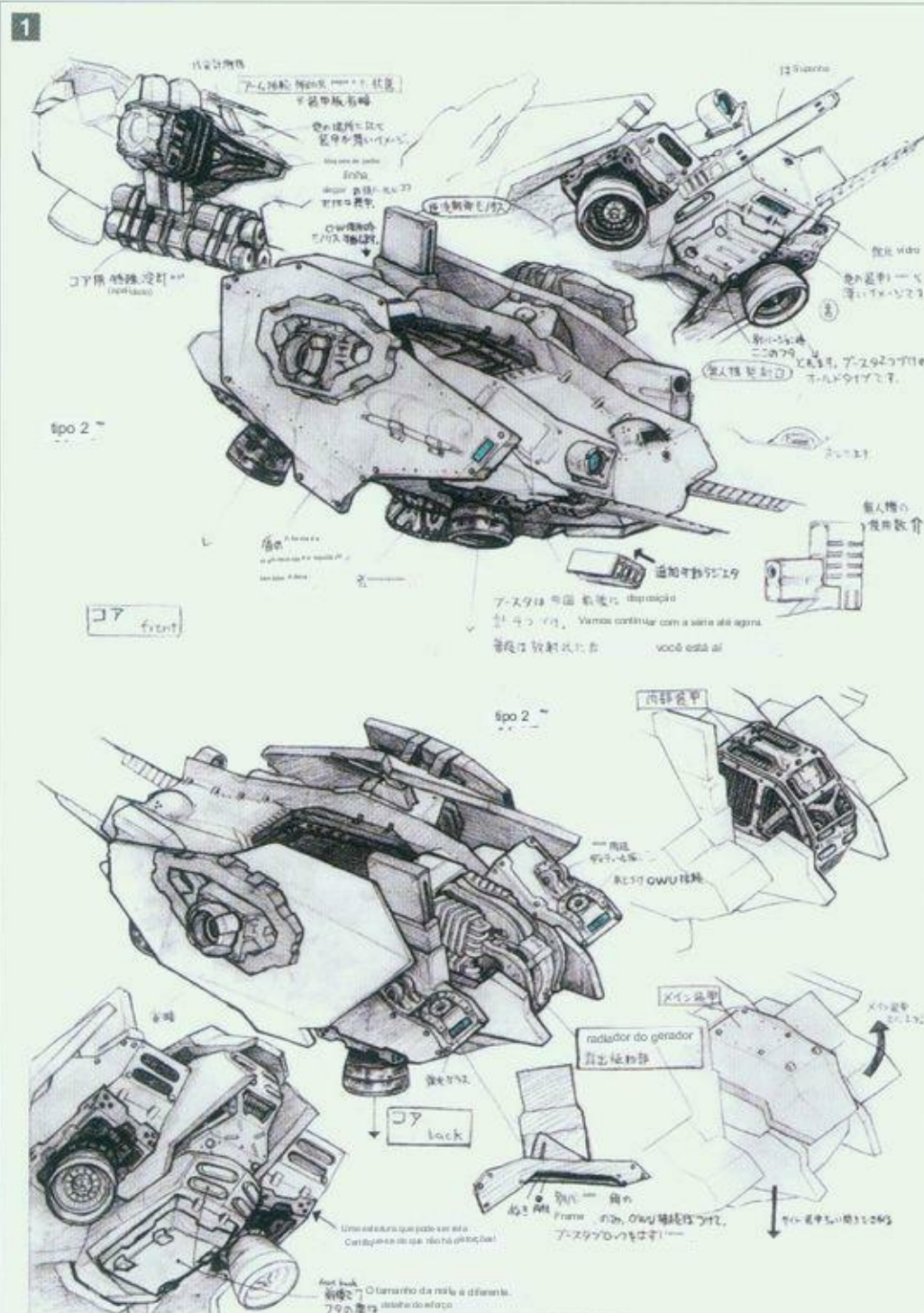
HD-19 CHROMEYE
BKT-4G3/RUSLAN
BUHD-15 KURMA



unidade ARM
unidade de ombro
ARMA OVERED
CABEÇA
CORPO
BRAÇOS
PERNAS
FCS
GERADOR
REFORÇO
UNIDADE RECON

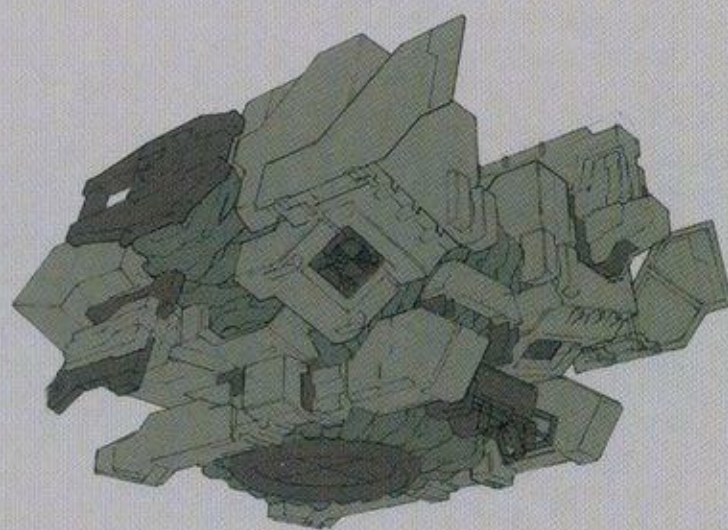
Tipo de defesa KE

- 1 UCR-10/1
- 2 UCR-10/A
- 3 UCR-10/L AGNI
- 4 SURT CR114
- 5 WODAN CR110

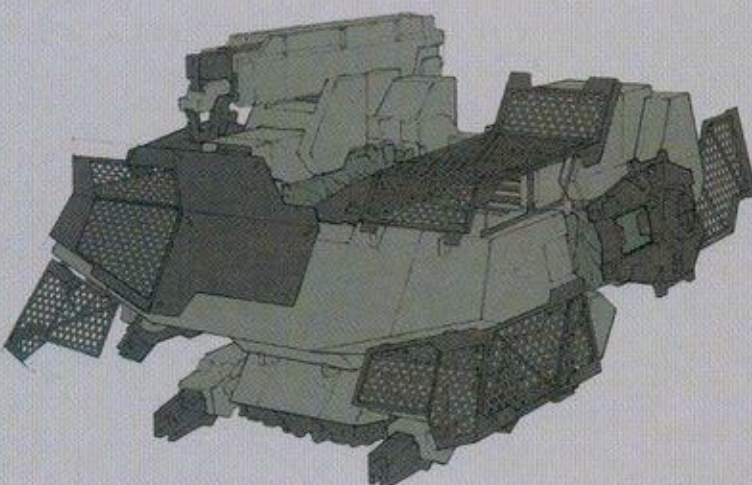


- 1 HERMES CR212
- 2 BARES CR211
- 3 ZEUS CR210
- 4 KT-303/YINGLONG
- BKT-304/XIEZHI
- BKT-302

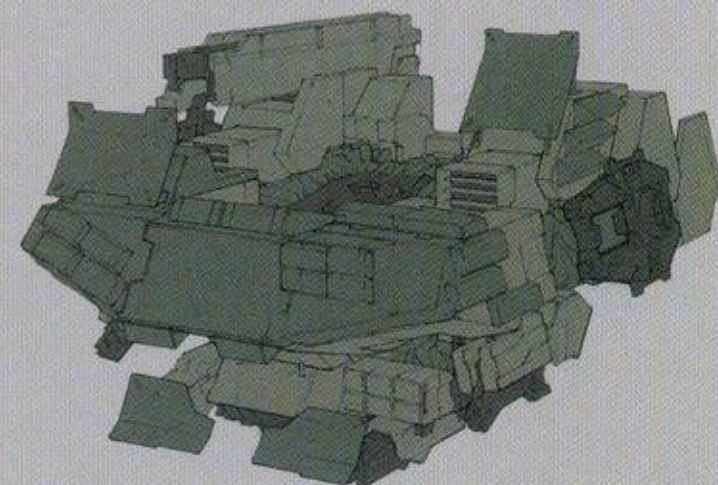
1



2

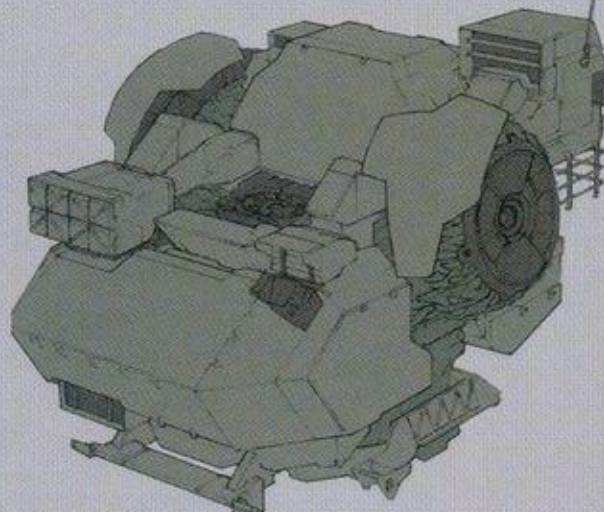


3



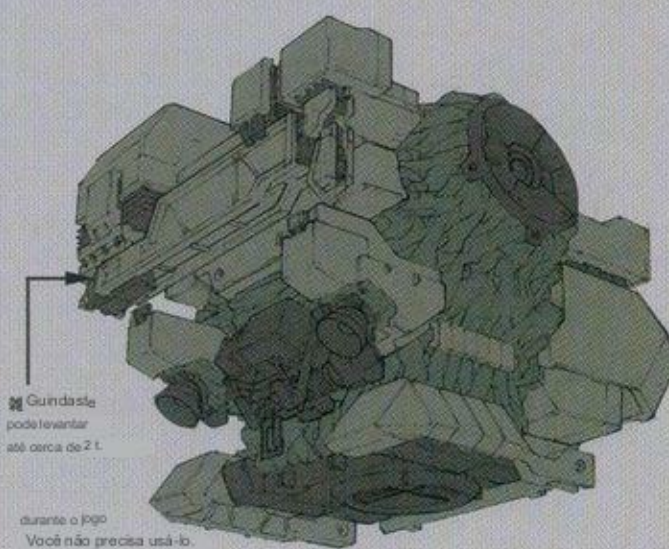
4

As aeronaves do tipo SHP são cobertas com folhas resistentes ao calor para preencher as lacunas na armadura para aumentar a resistência ao CE.

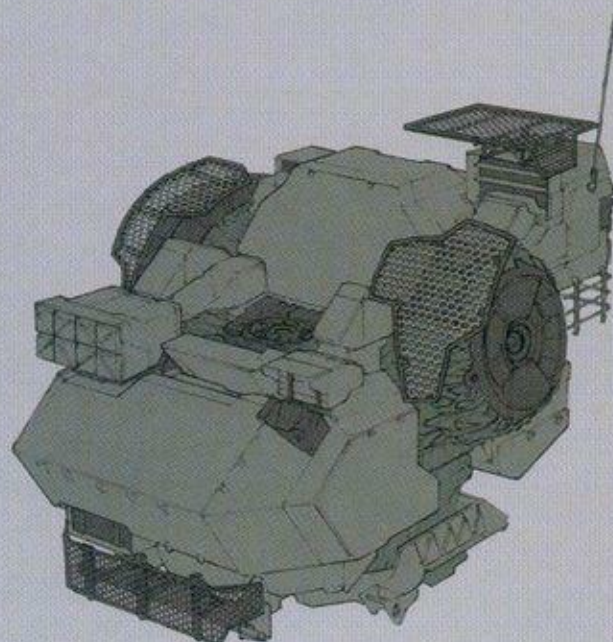


Guindaste pode levantar até cerca de 2 t.

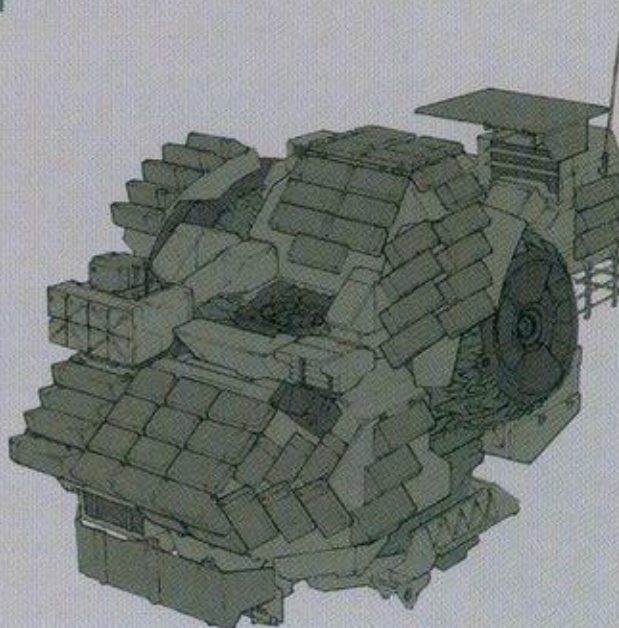
durante o jogo
Você não precisa usá-lo.



5

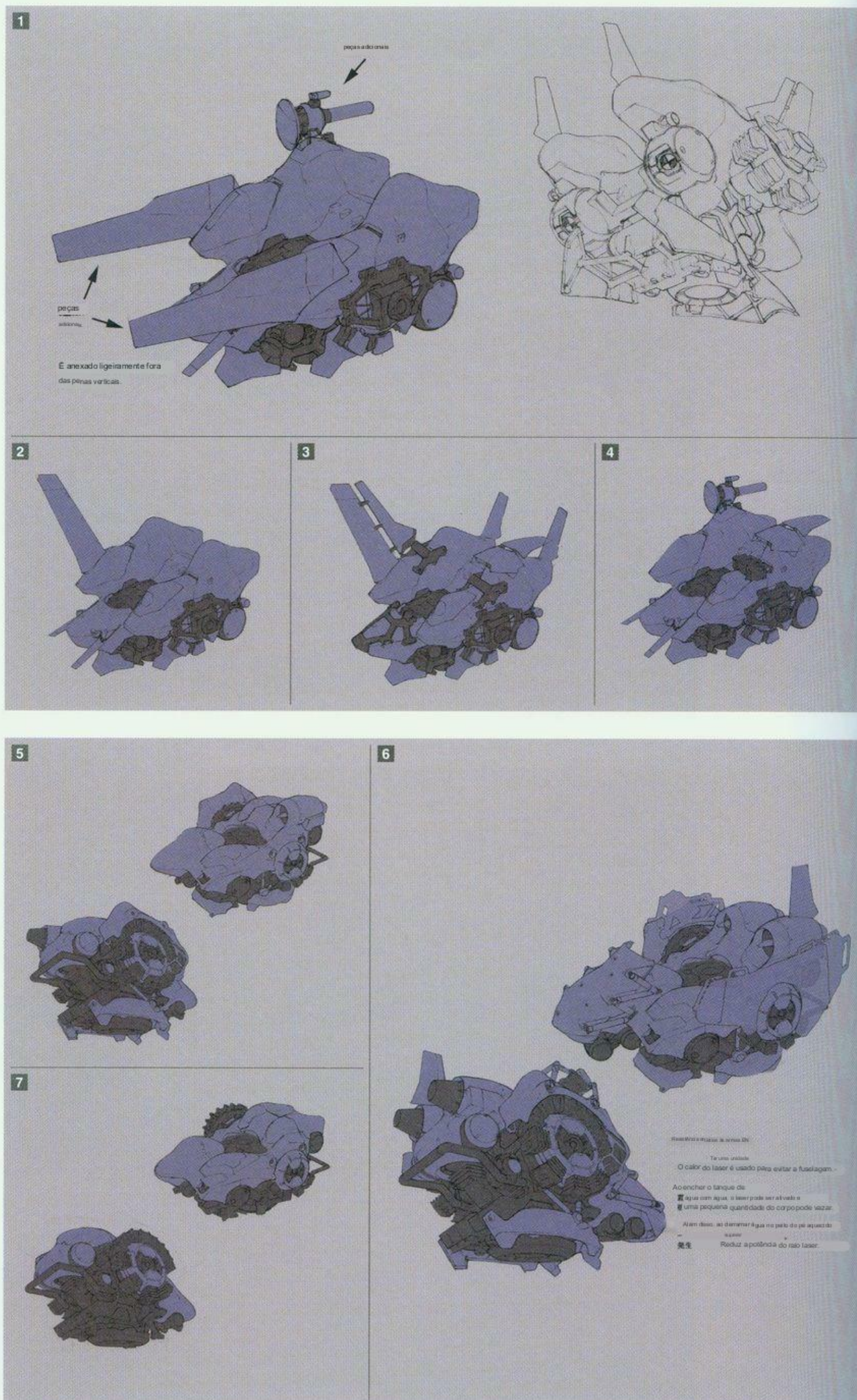


6



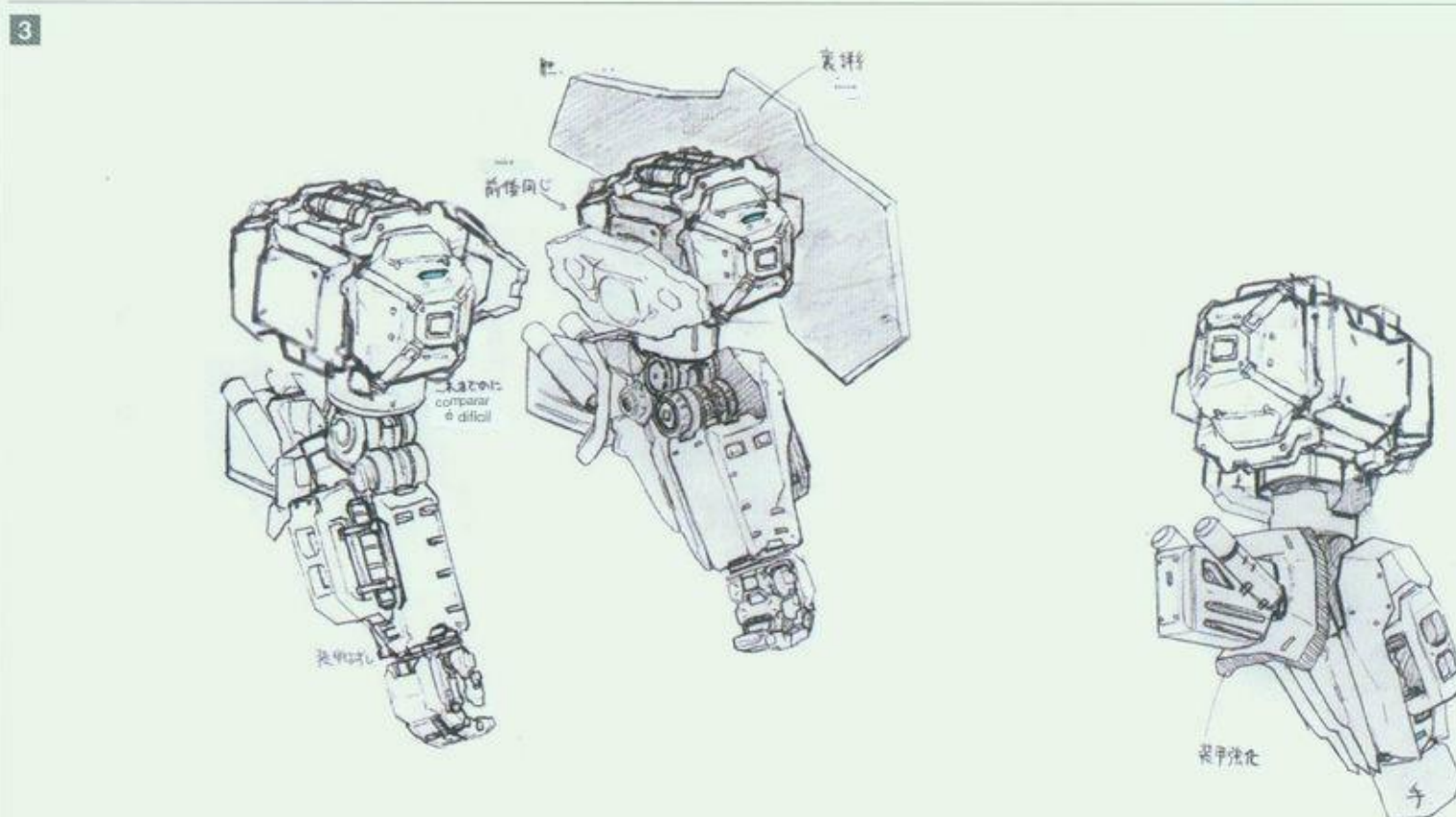
- unidade ARM
- unidade de ombro
- ARMA OVERED
- CABEÇA
- ESPECIAL
- BRAÇOS
- PERNAS
- FCS
- GERADOR
- REFORÇO
- UNIDADE RECON

- TE tipo defensivo
- 1 KT-103
 - 2 KT-104/PERUN
 - 3 KT-106/DAZHBOG
 - 4 KT-105
 - 5 UCR-25/A DURGA
 - 6 UCR-25
 - 7 UCR-25/D RATRI



Comentário do Designer

O design angular é inspirado em uma peça chamada cortador de fio, que também é anexada a helicópteros e tanques modernos. A propósito, os alicates são usados no campo de batalha para cortar o arame farpado para que não fique preso.

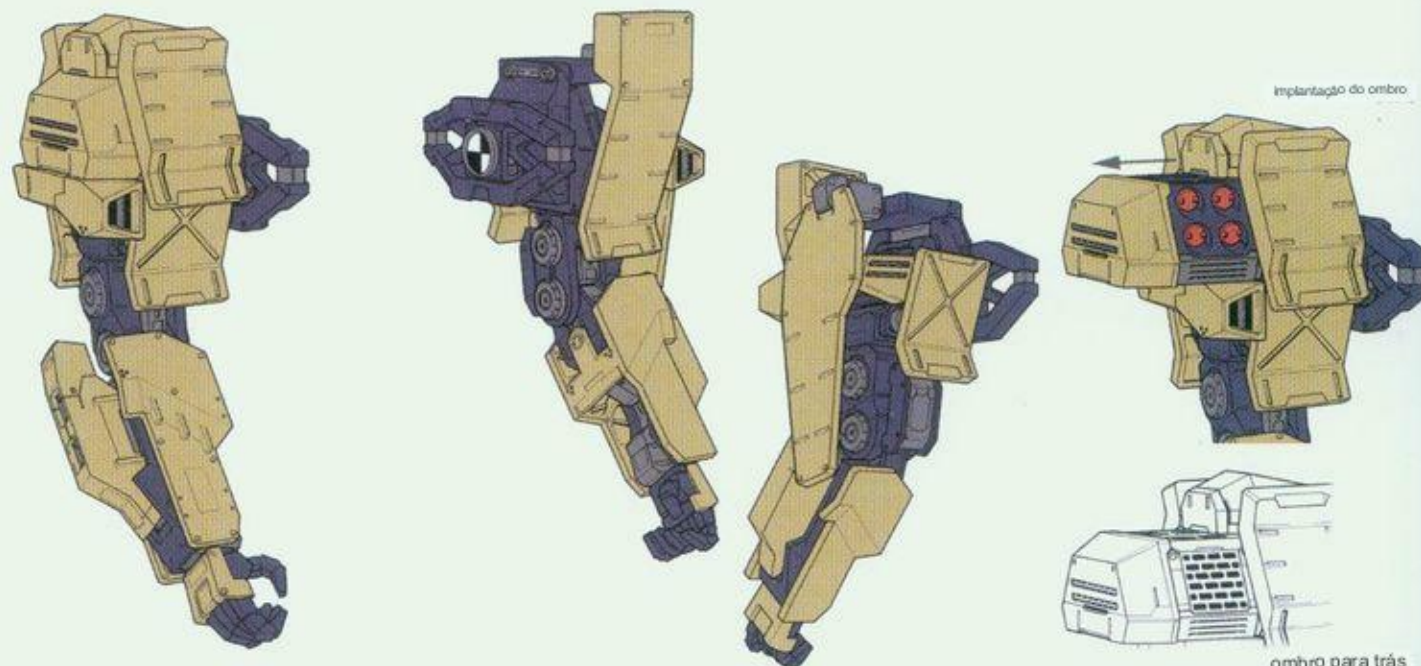


UNIDADE RECON

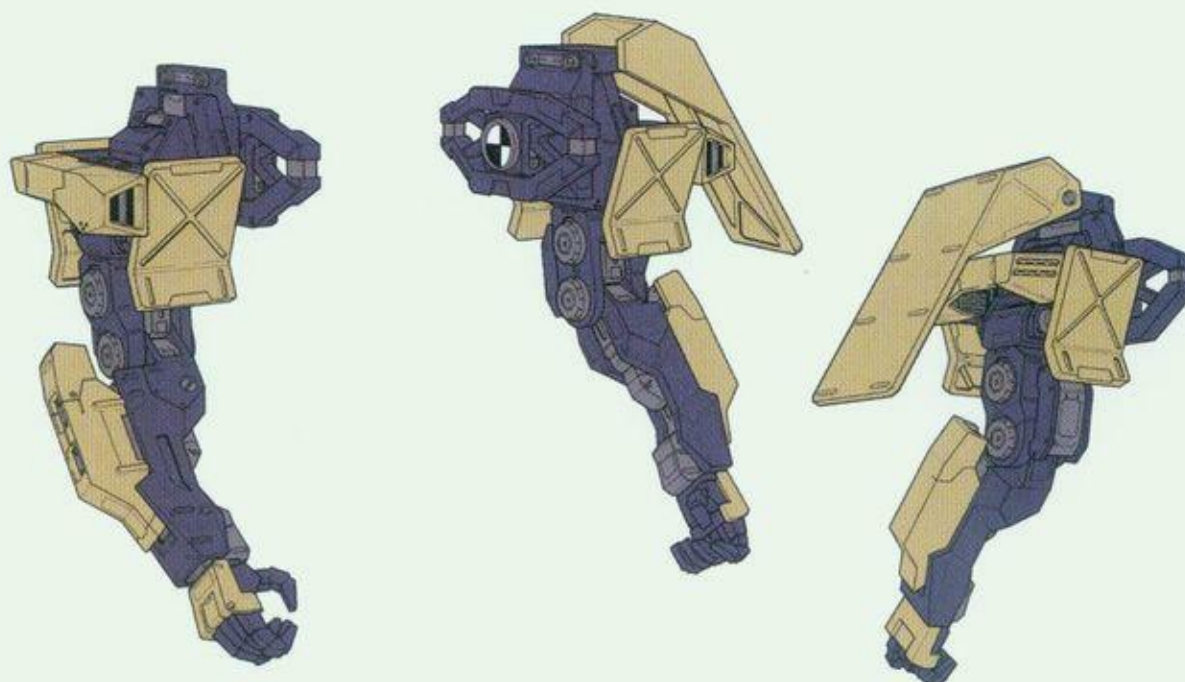
► Tipo de defesa PE

- 1 SEINE AM106
- 2 GIRONDA AM107

1



2



► CE

- 1 KT-4
- 2 KT-4

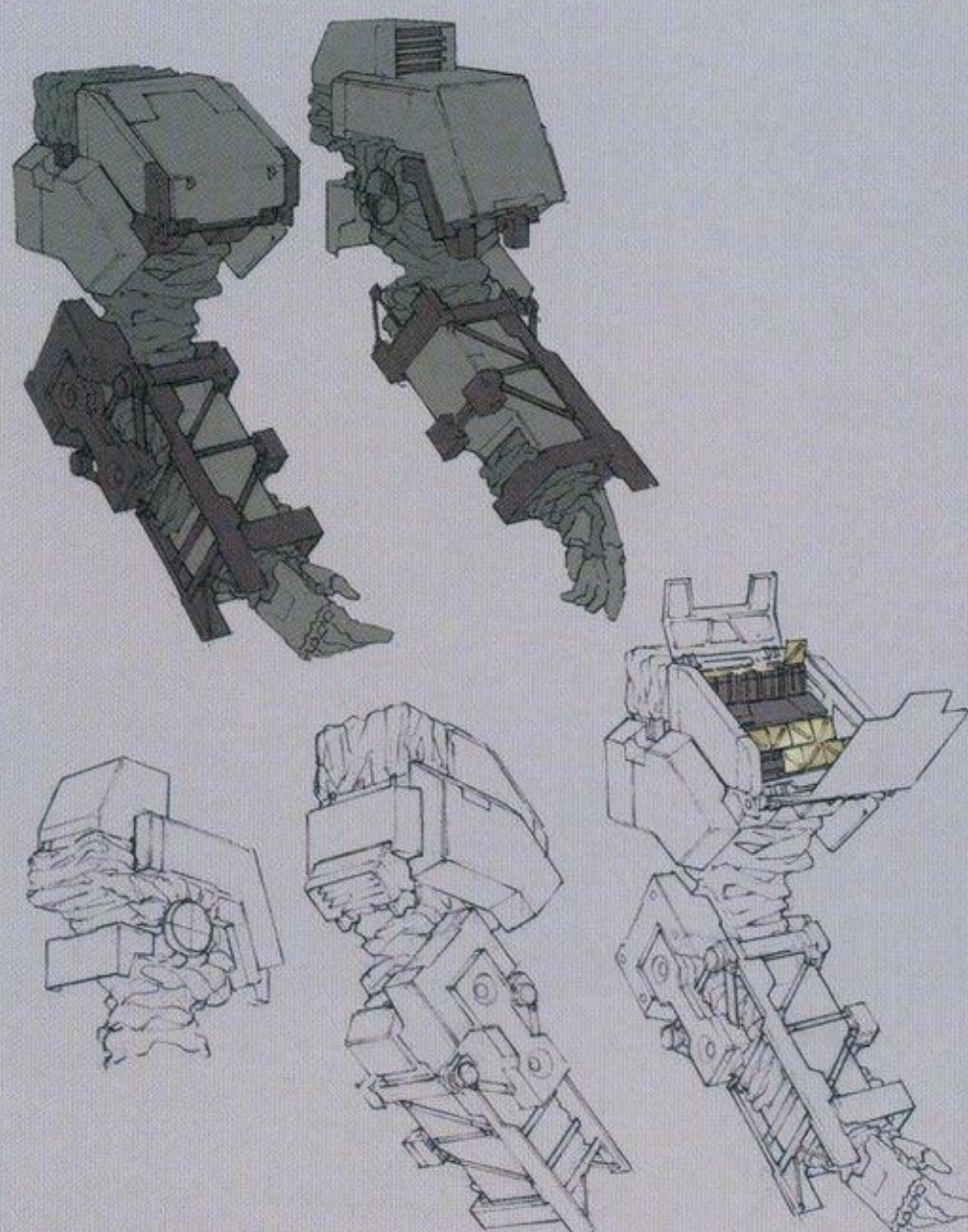
► Proteção

- 1 TE
- KT-2
- KT-3
- KT-4 UAN
- 5 UAN

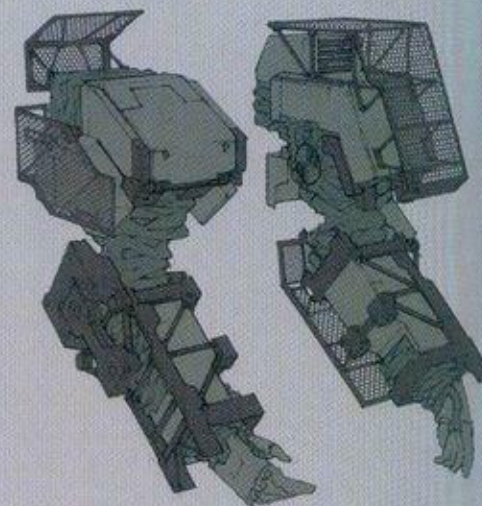
► CE tipo defensivo

- 1 ILMENAU AM28
- 2 WESER AM29
- 3 ELBE AM28-2

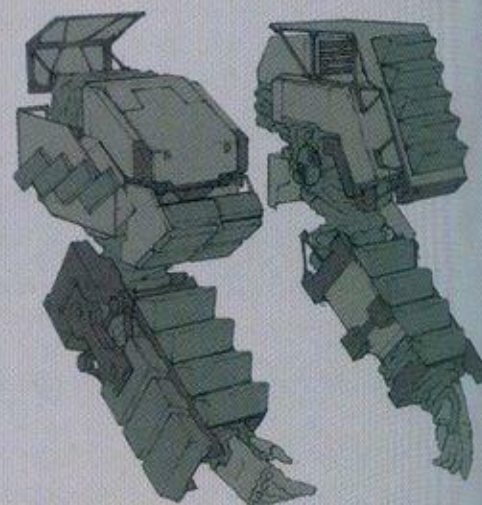
1



2

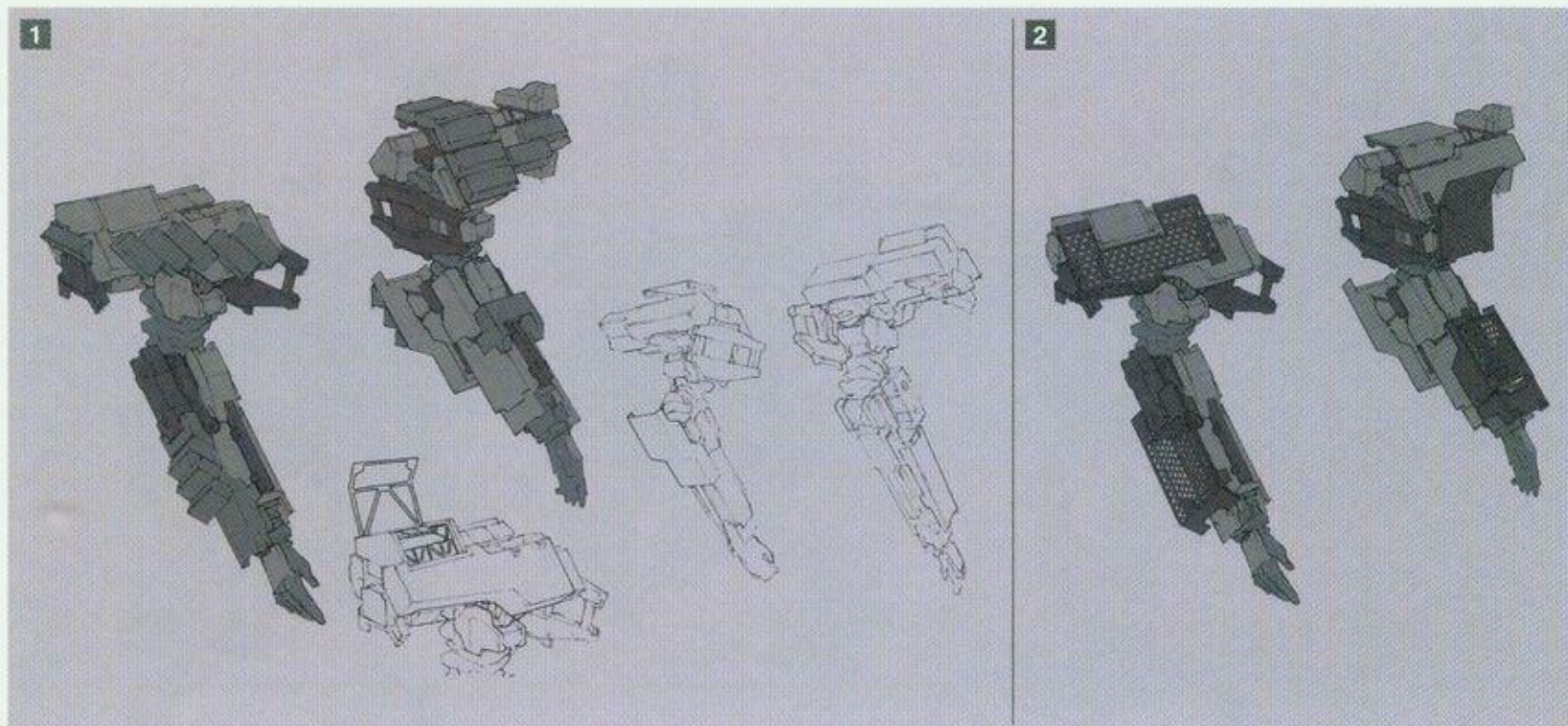


3



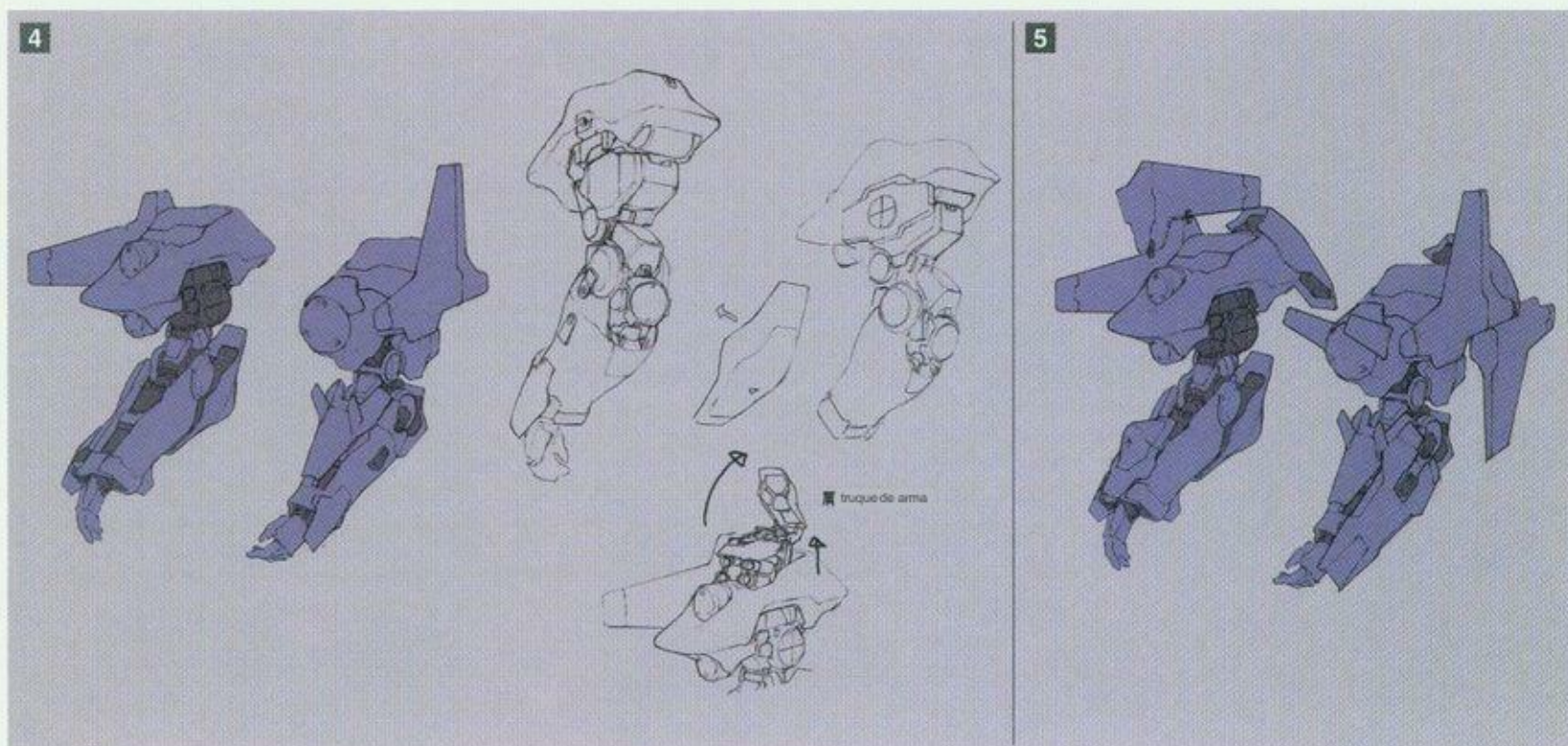
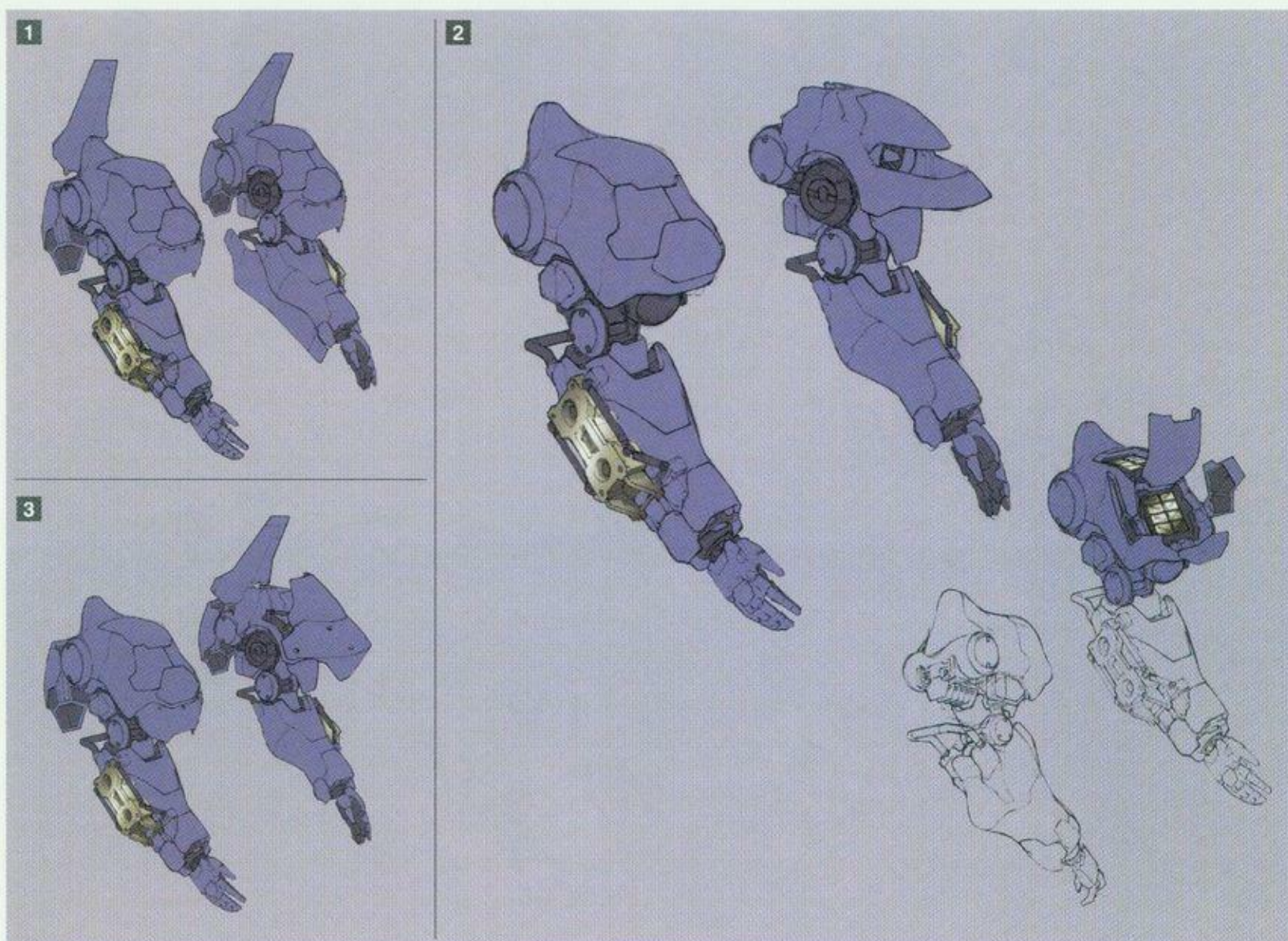
• Tipo de proteção: CE

KT-4S2/SVIR
KT-4S3/NARVA



• Tipo de detalhes: TC

1 KT-1S/AMUR
2 KT-1S5/VOLGA
3 KT-1S4/ILKUT
4 UAM-23/1
BUAM-23 ANIMAIS

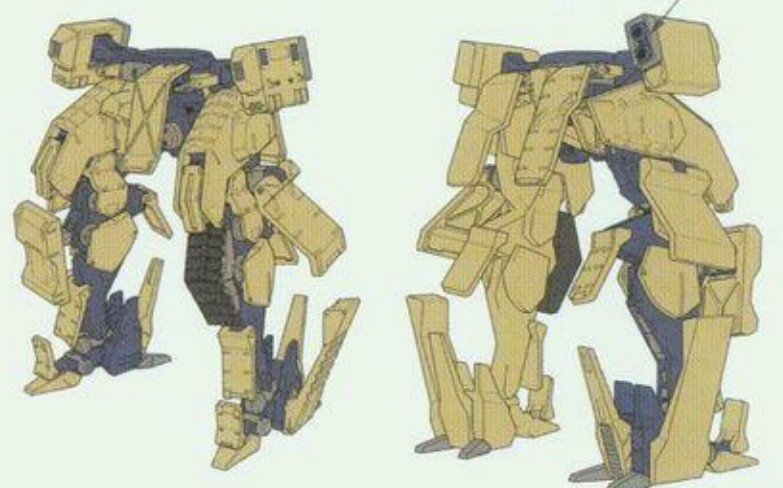


unidade ARM
unidade de ombro
ARMA OVERED
CABEÇA
BIBOTA
BRAÇOS
PERNAS
FCS
GERADOR
REFORÇO
UNIDADE RECON

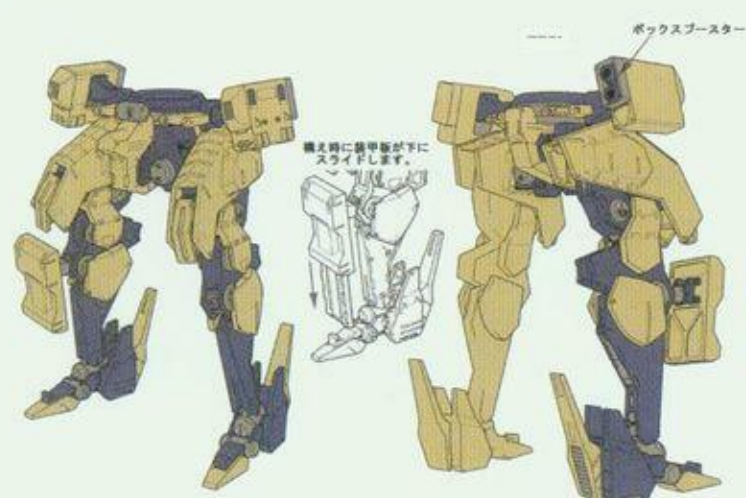
► Bipé leve

- 1 ULG-09 SNOWDON
- 2 ULG-09/L
- 3 ULG-20/L

1



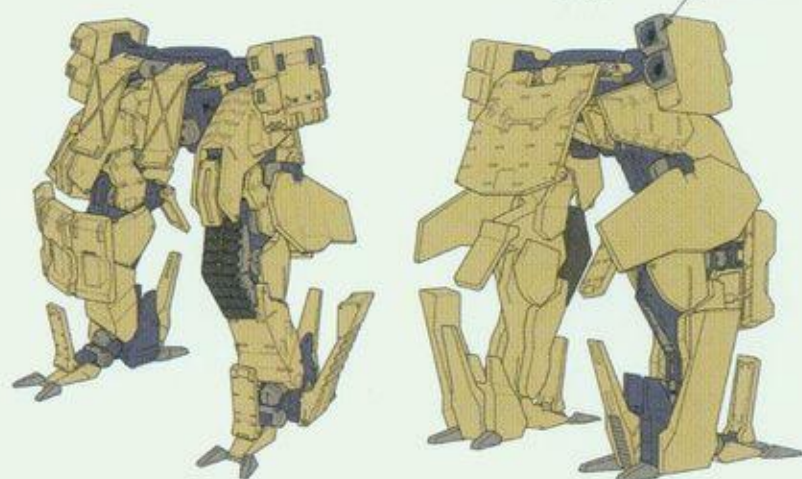
2



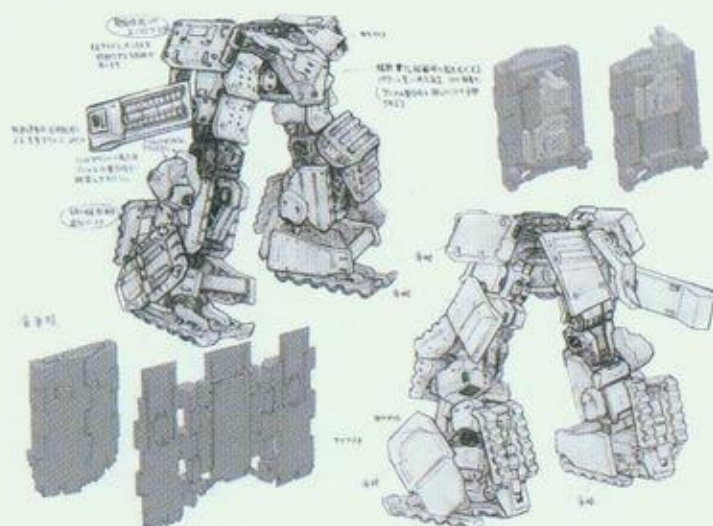
3



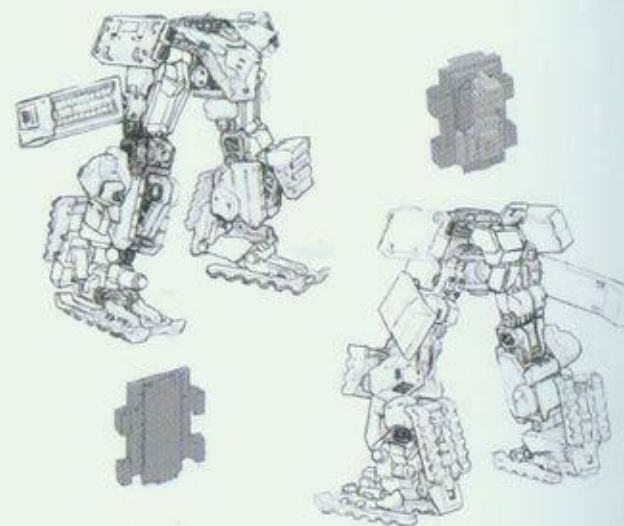
1



2



3



Comentário do Designer

ア-Y- Inferior, 4 fuselagem geral ヌム

Engenharia Foi difícil colar o emblema, então desta vez

aumentamos o avião e o projetamos para facilitar a colagem

ま do emblema. Placa de armadura

de pema, 1128 [Eu quero que você faça isso.

► Júnior

- 1 ULG
- 2 ULG
- B JOR
- 4 VEN
- SCINT

• bipé chinês

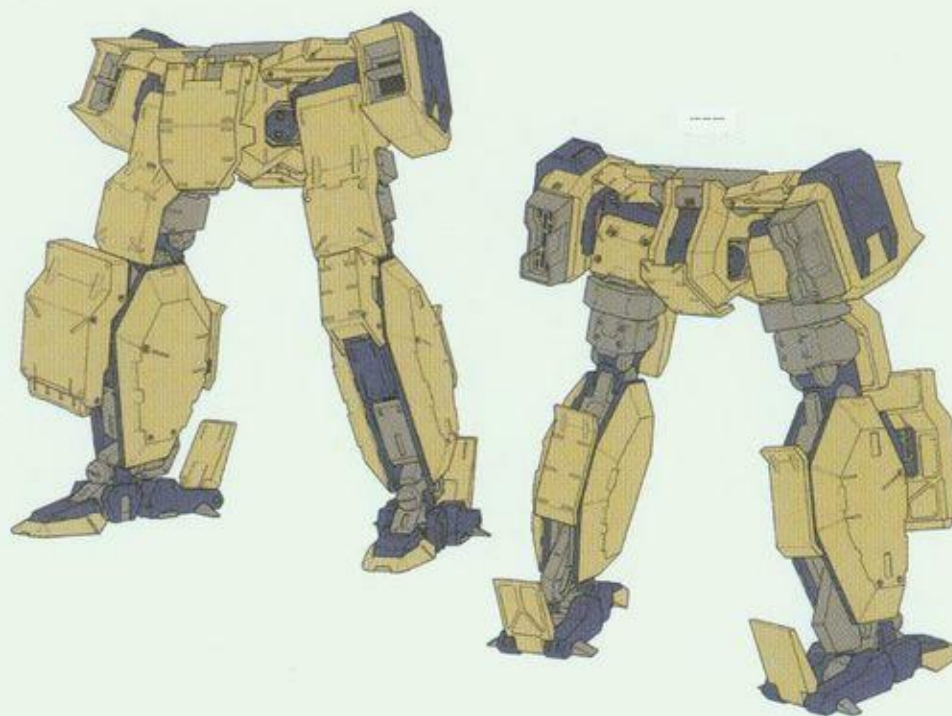
BULG-20 SHASTA
BULG-21

BJORASSES LG104

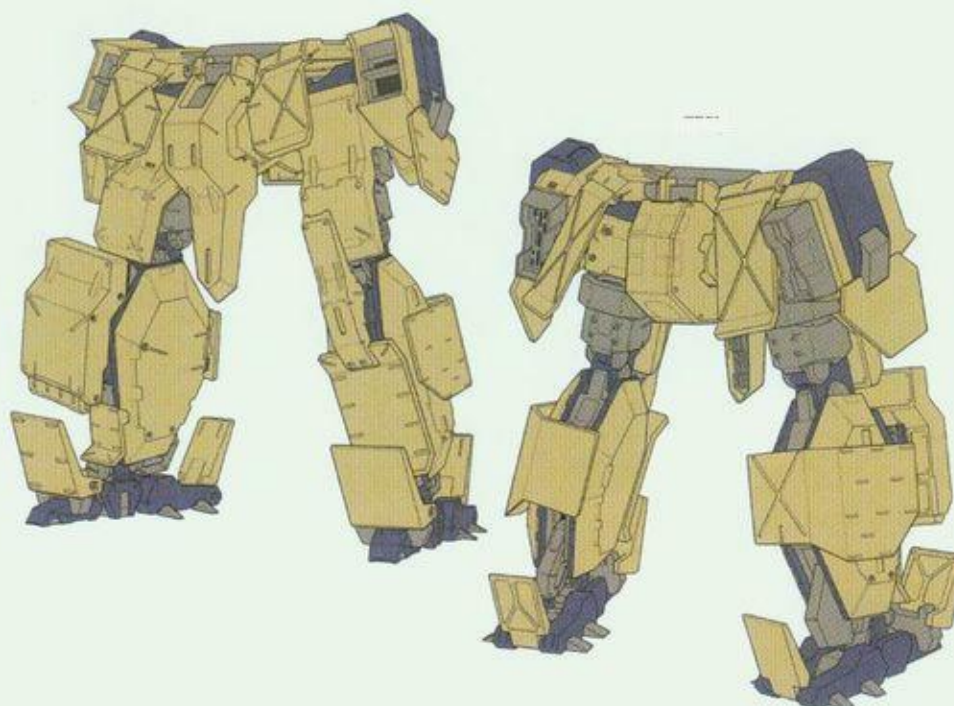
1 VENTOUX LG105

2 CINTO LG104-2

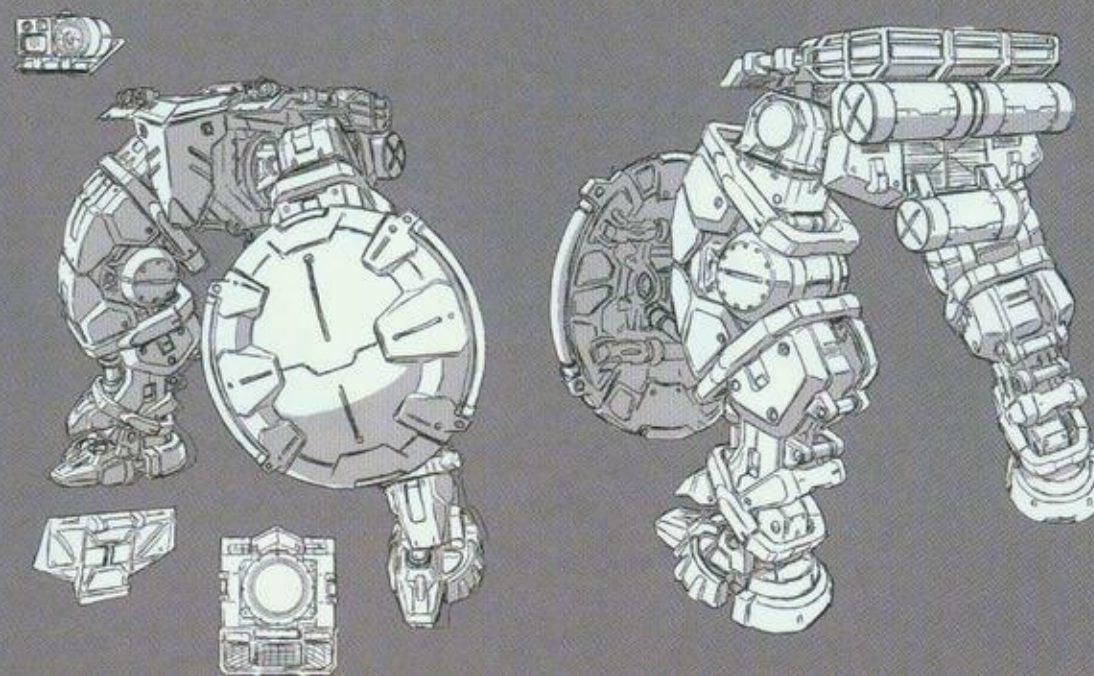
1



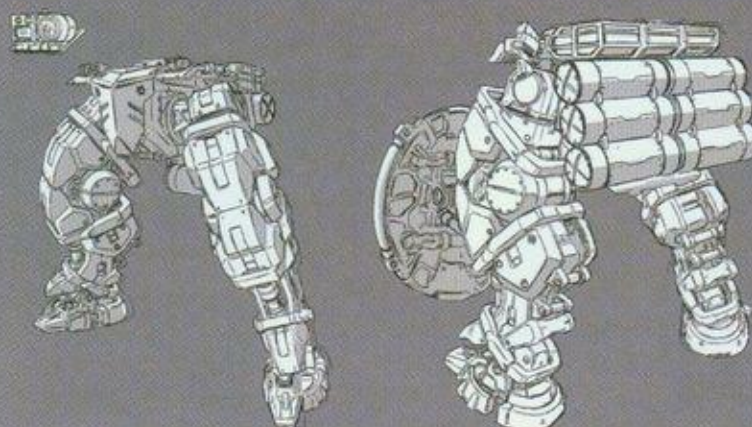
2



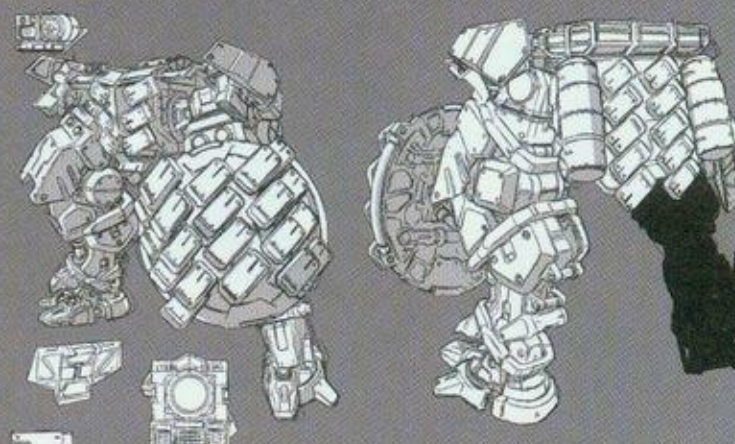
3



4



5



unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

BRACOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

• Bipé de peso

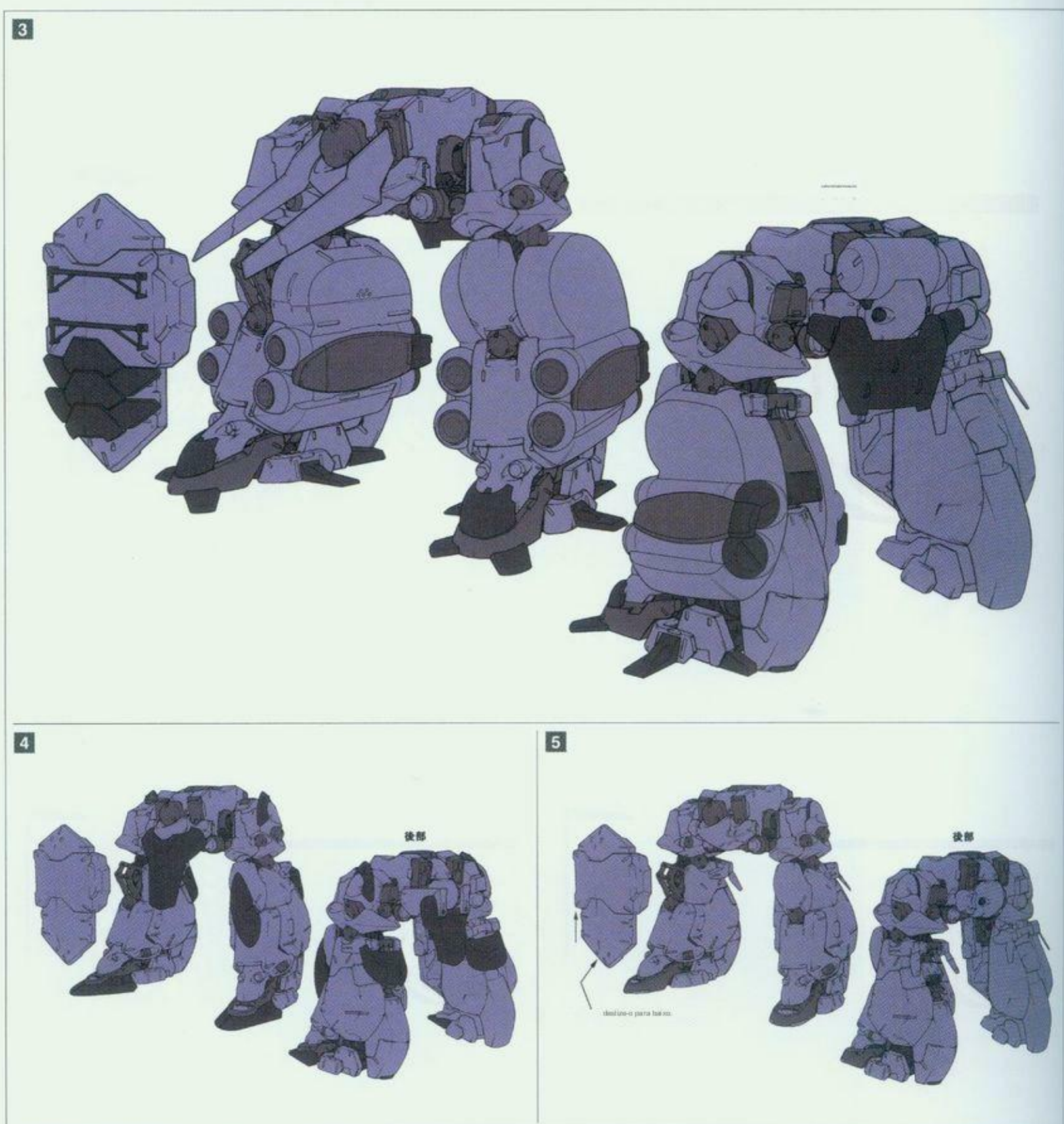
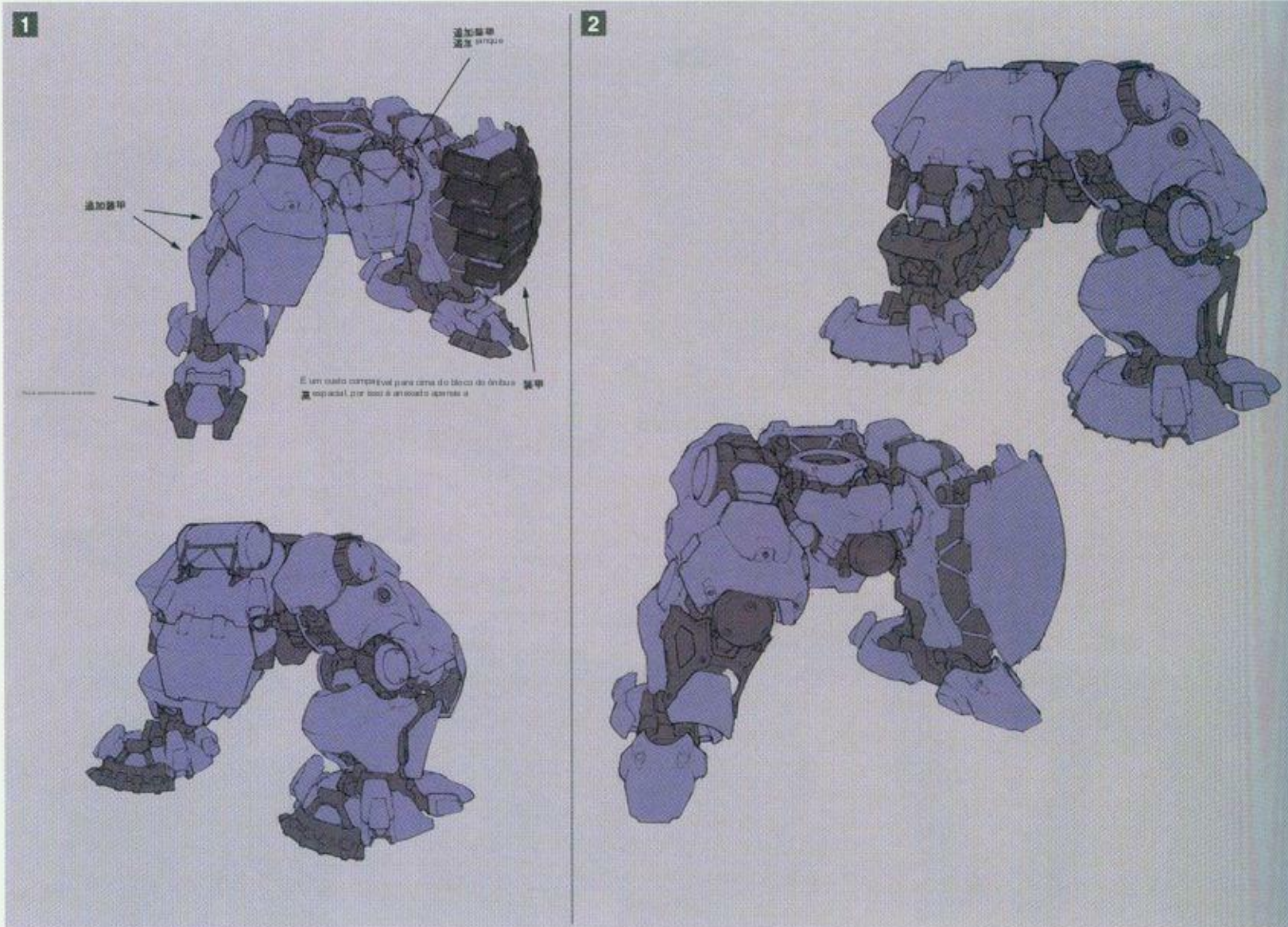
1 KT-3N2/BARGUZIN

2 KT-3N4

3 ULG-06

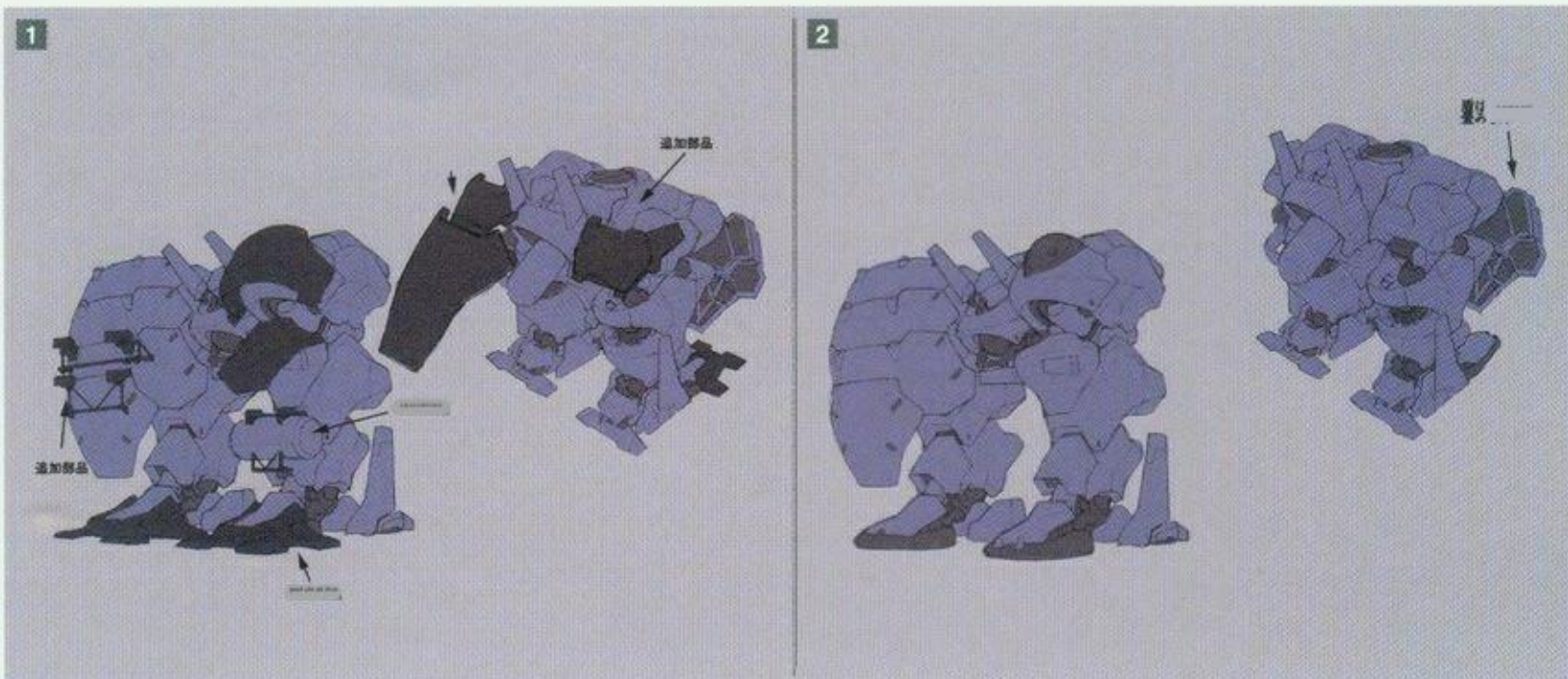
4 ULG-05 TOLIMA

5 ULG-05/A



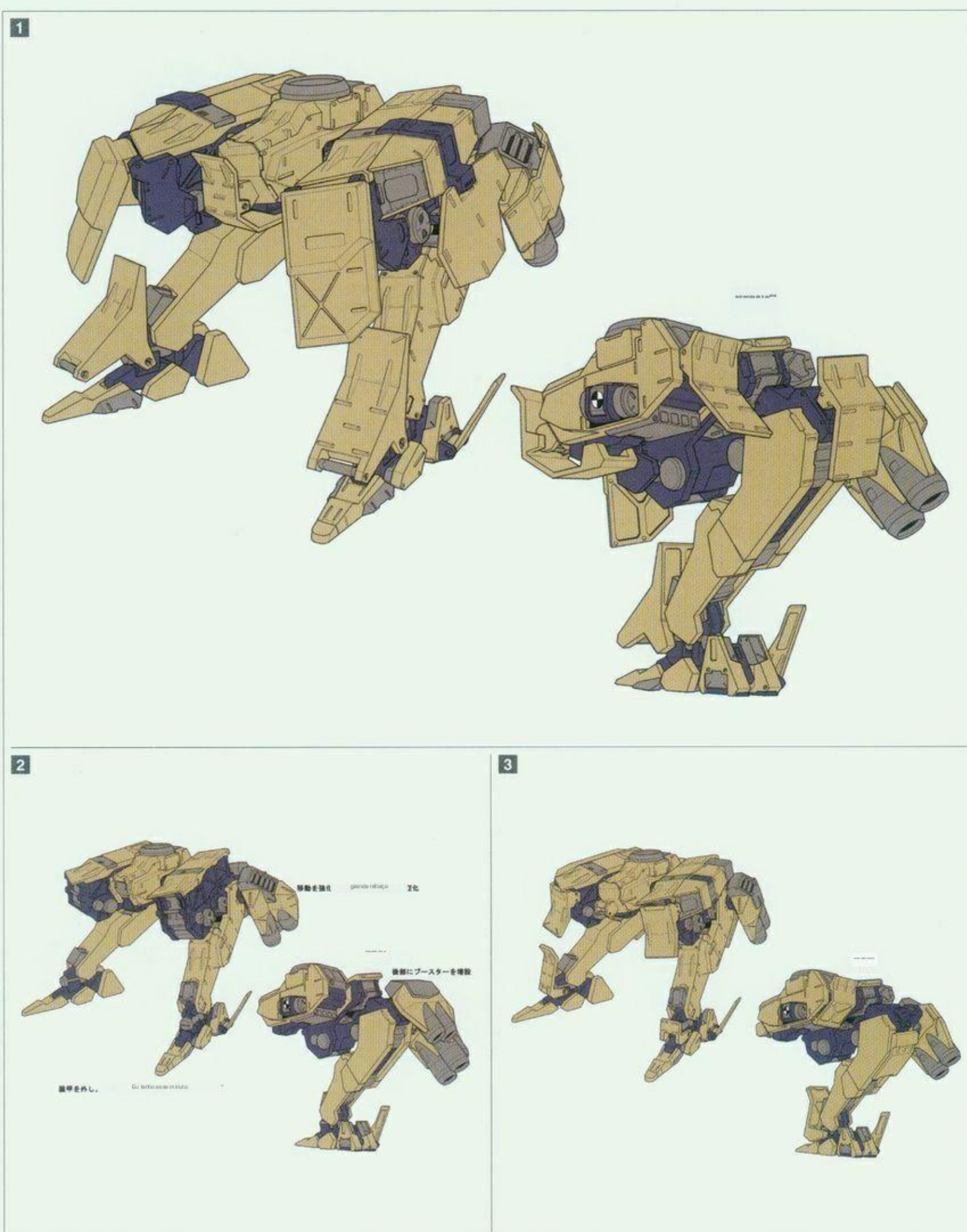
→ Peso 2

1 KT-4N3/JIUHUA
@KT-4N4/EMEI



• Junta reversa Icyo

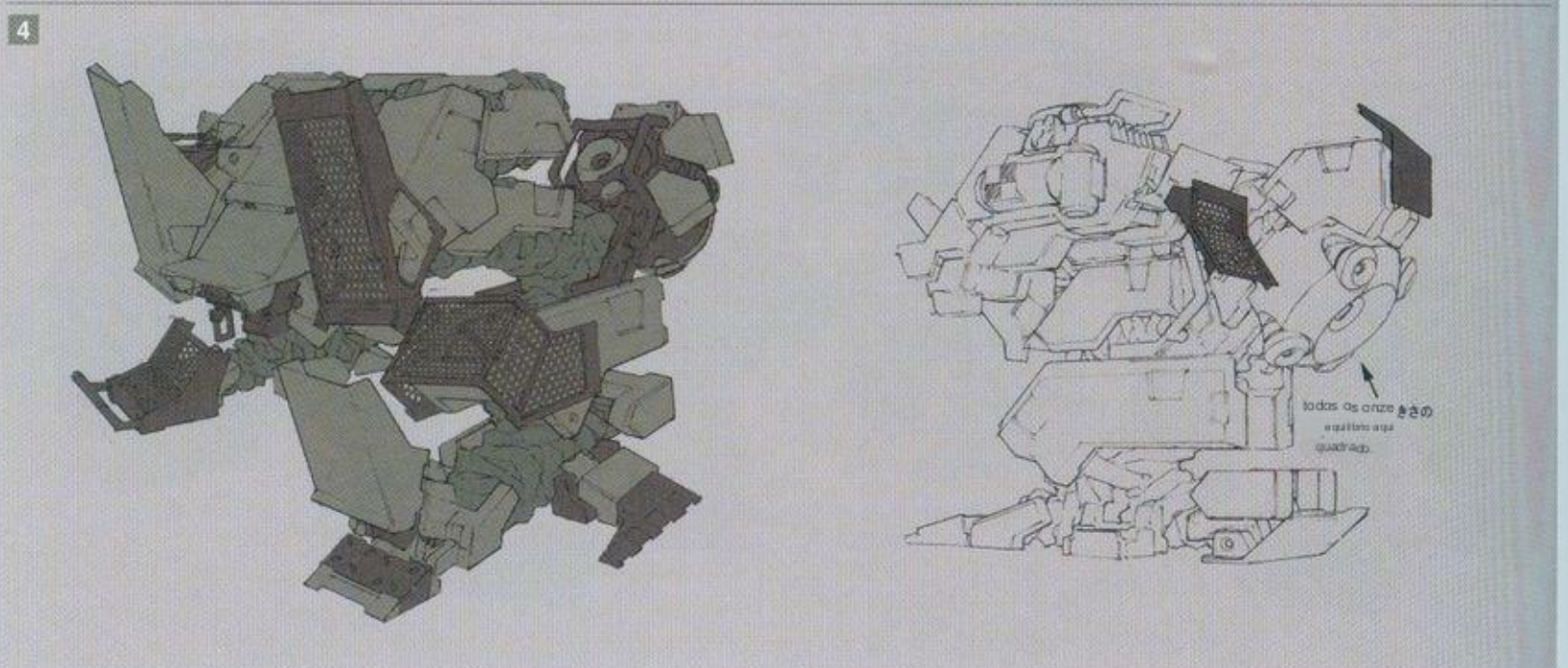
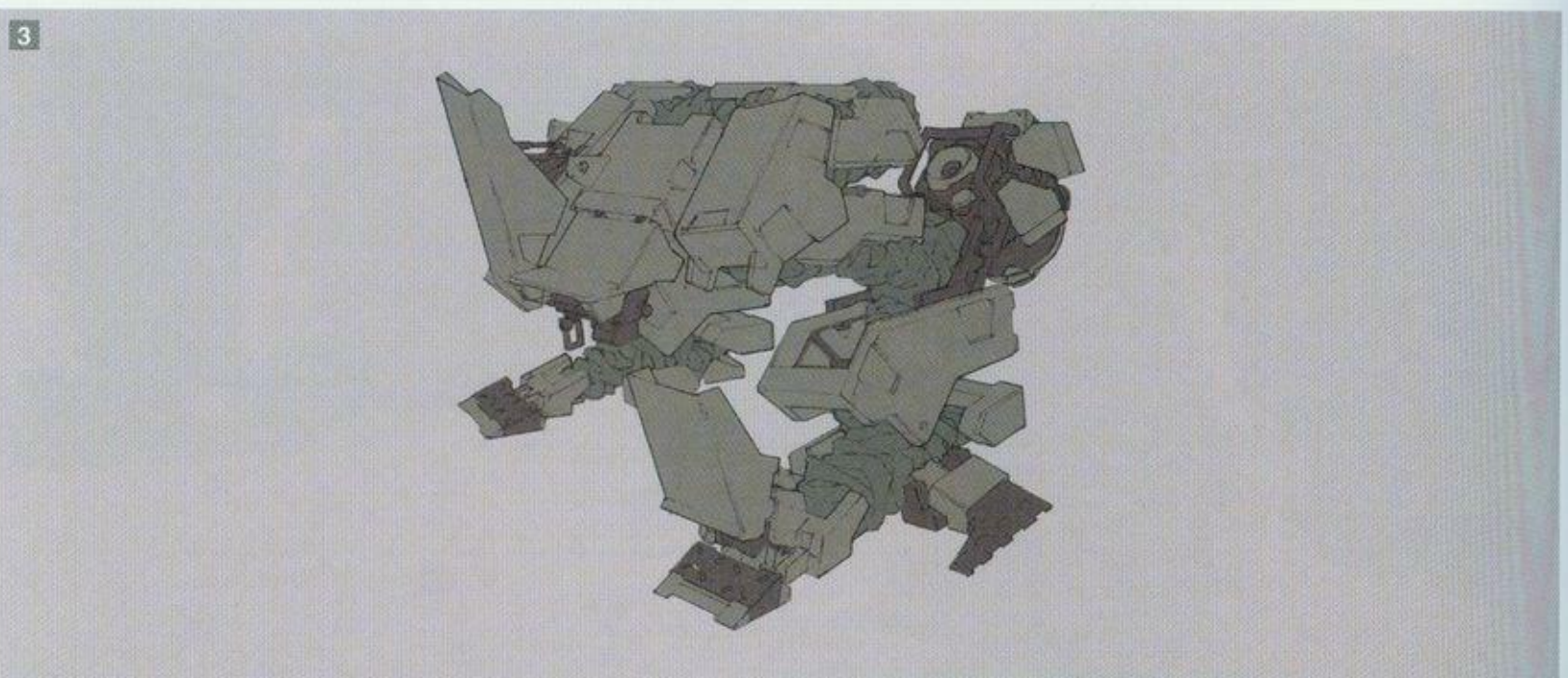
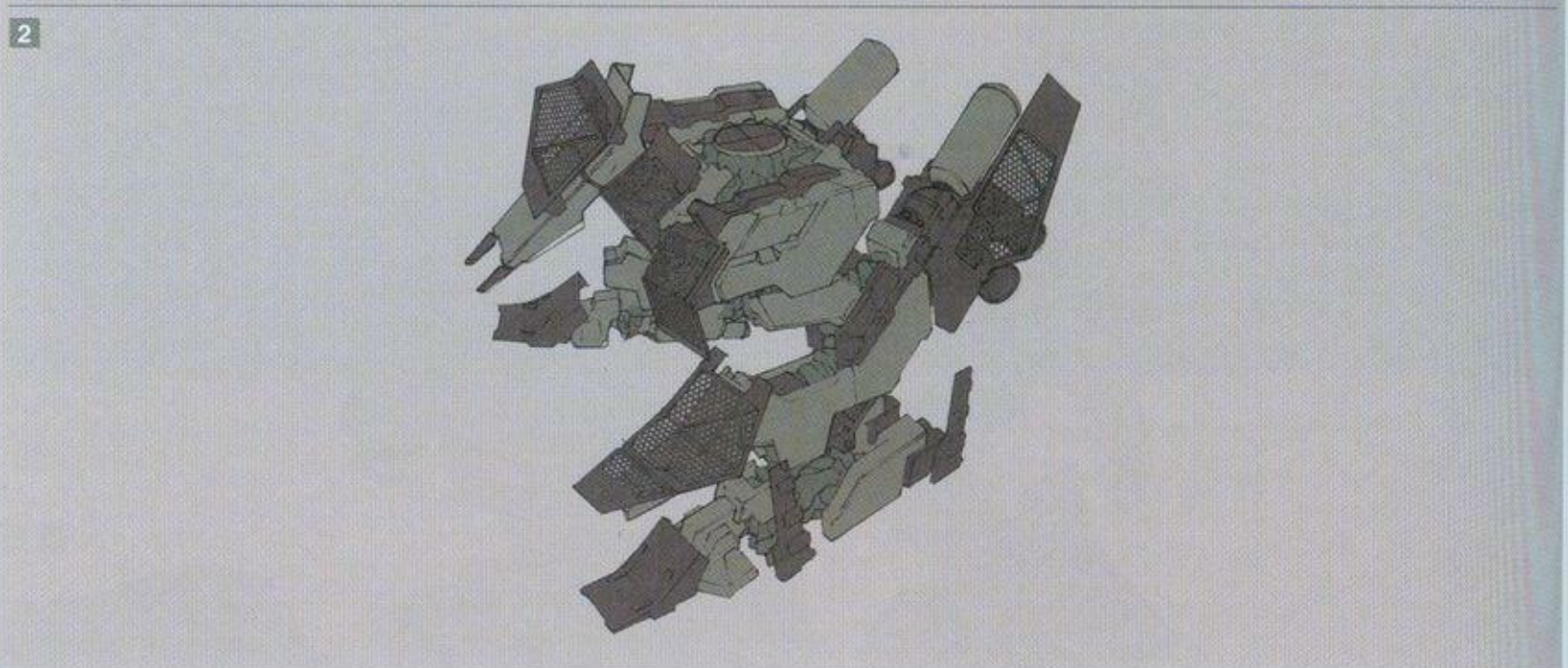
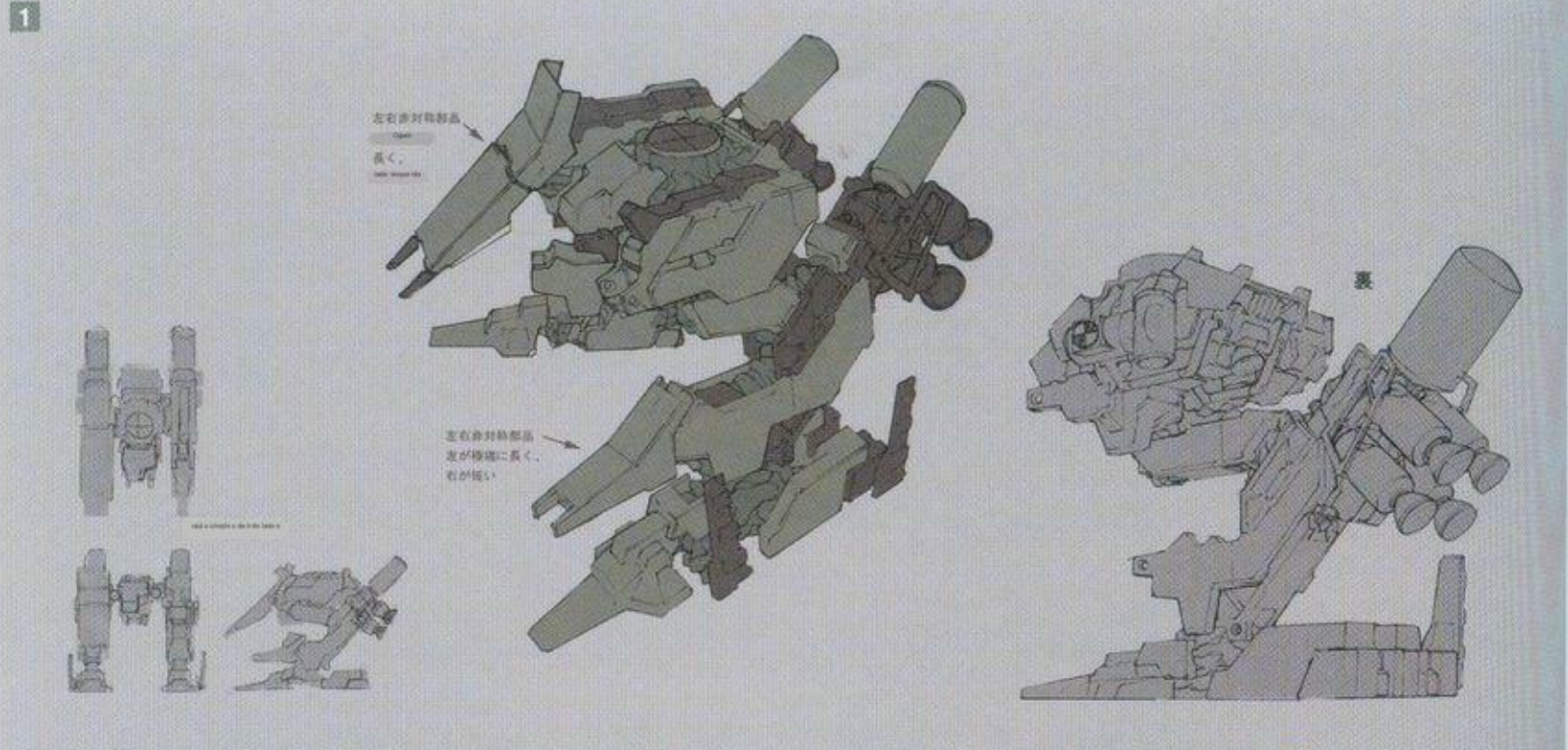
1 ULG-31 HUILA
ZULG-30 RUIZ
3 ULG-30/L



unidade ARM
unidade de ombro
ARMA OVERED
CABEÇA
CORPO
BRAÇOS
PERNAS
FCS
GERADOR
REFORÇO
UNIDADE RECON

• Jefe reserva de pie

- 1 ODENWALD LG210
- 2 EIFEL LG210-2
- @KT-2N2/WUTAI
- 4 KT-2N3/PUTUO



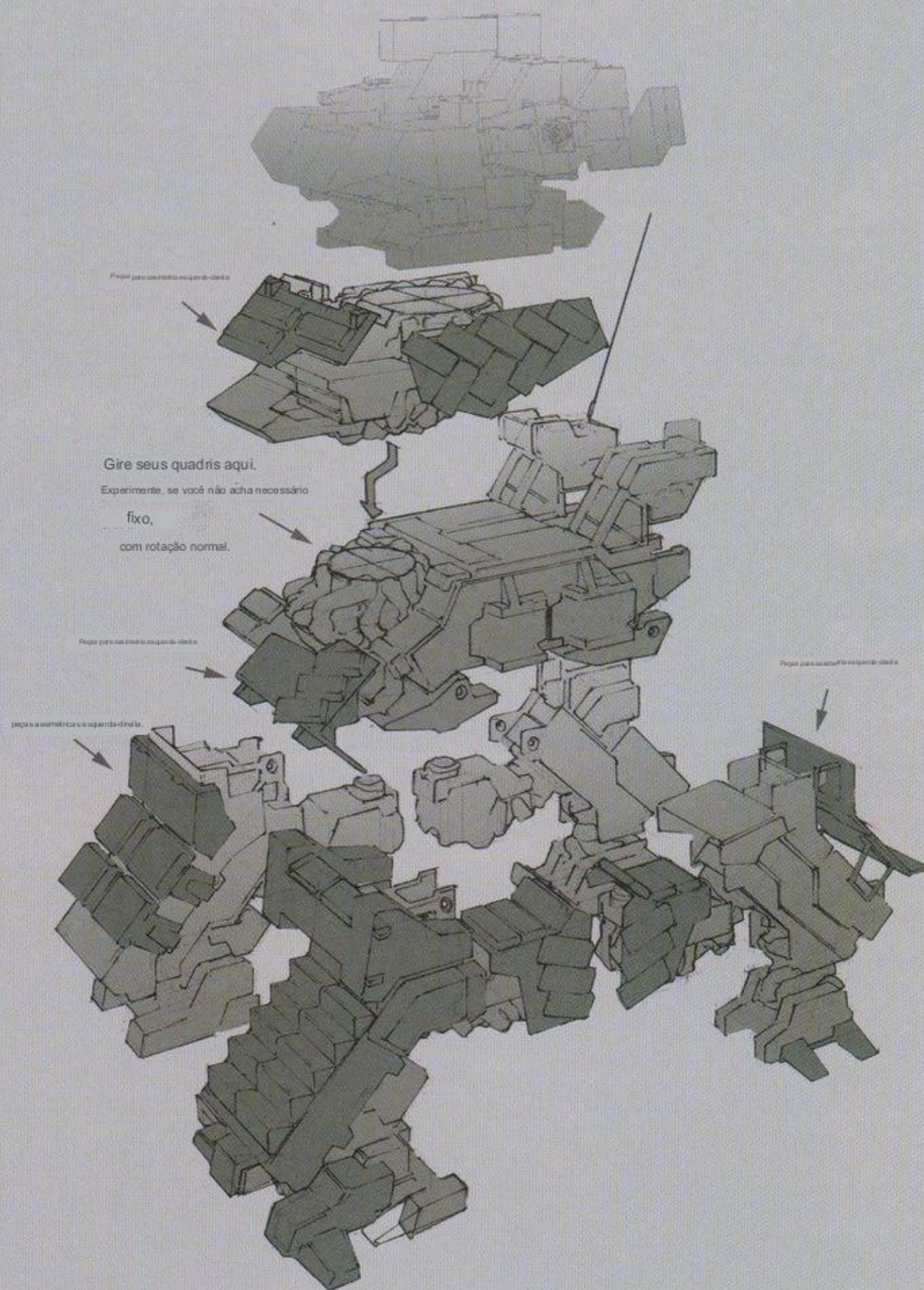
• 3 de

- 1 G
- 2 Z
- abril V
- 40

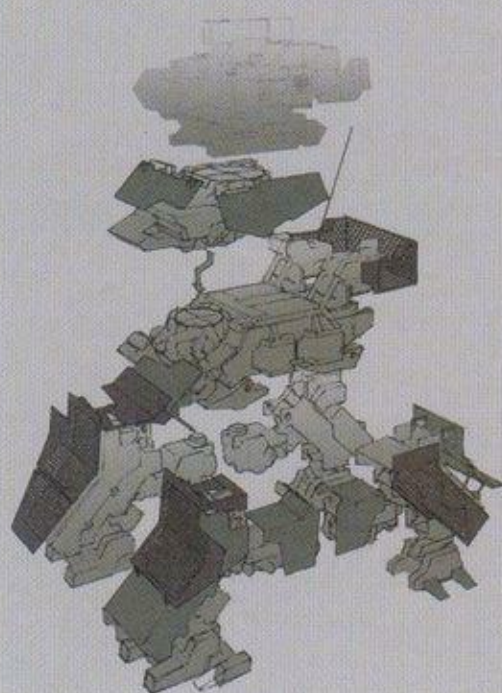


- 1 GRAPPA LG665
- 2 ZONCOLAN LG663
- 3 VISO LG664-2
- 4 ORTIGARA LG664

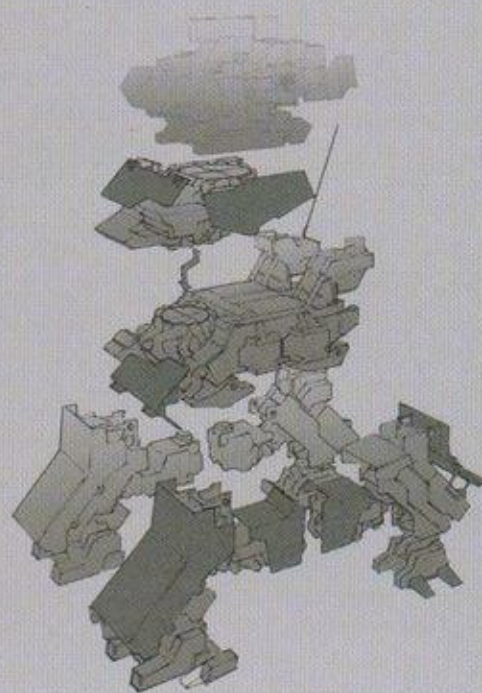
1



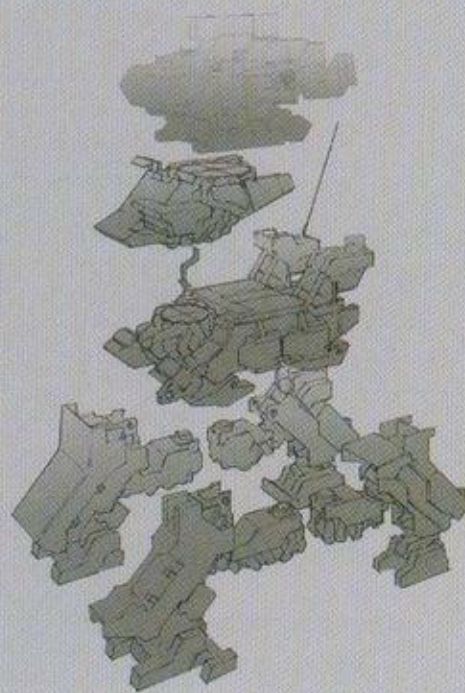
2



3

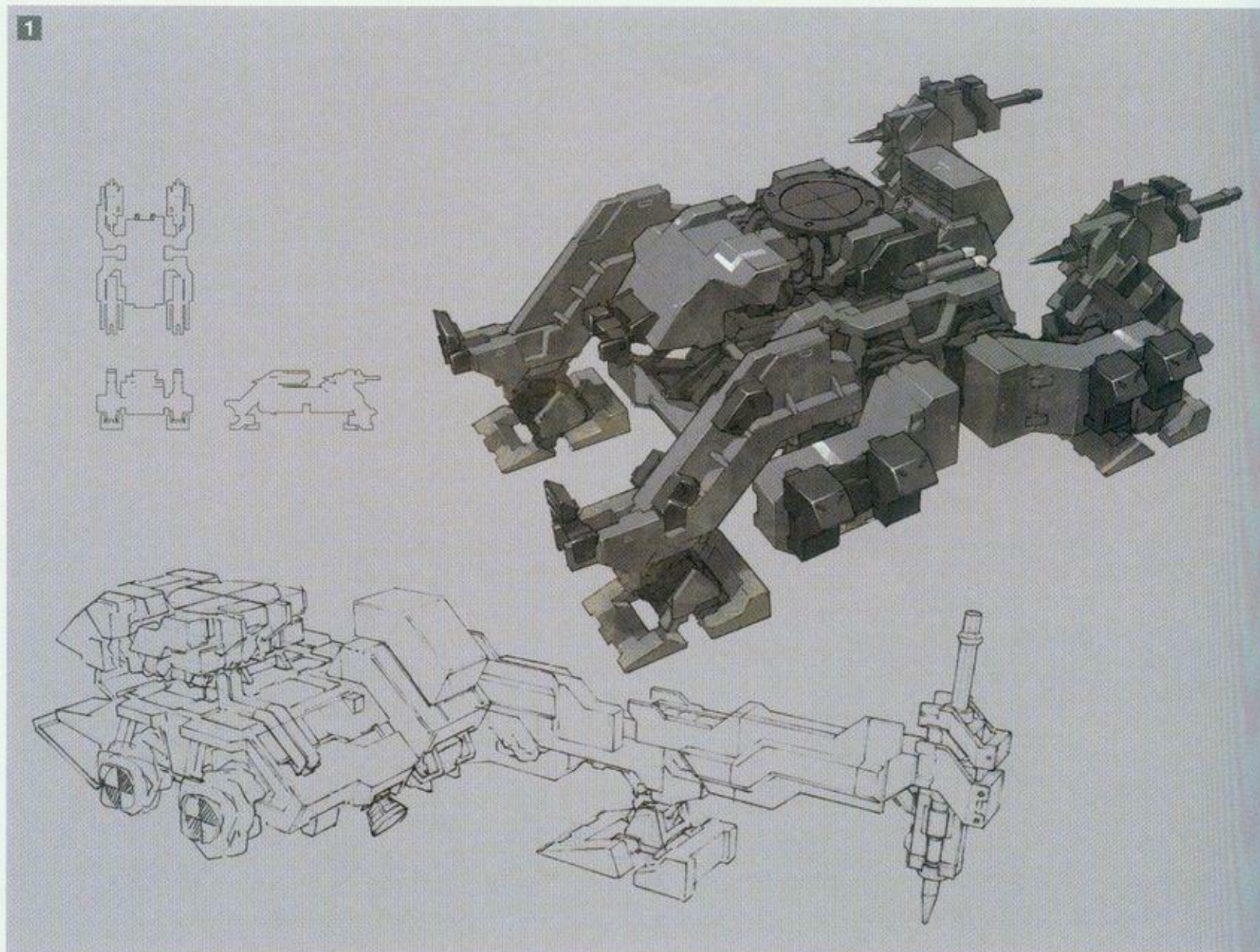


4



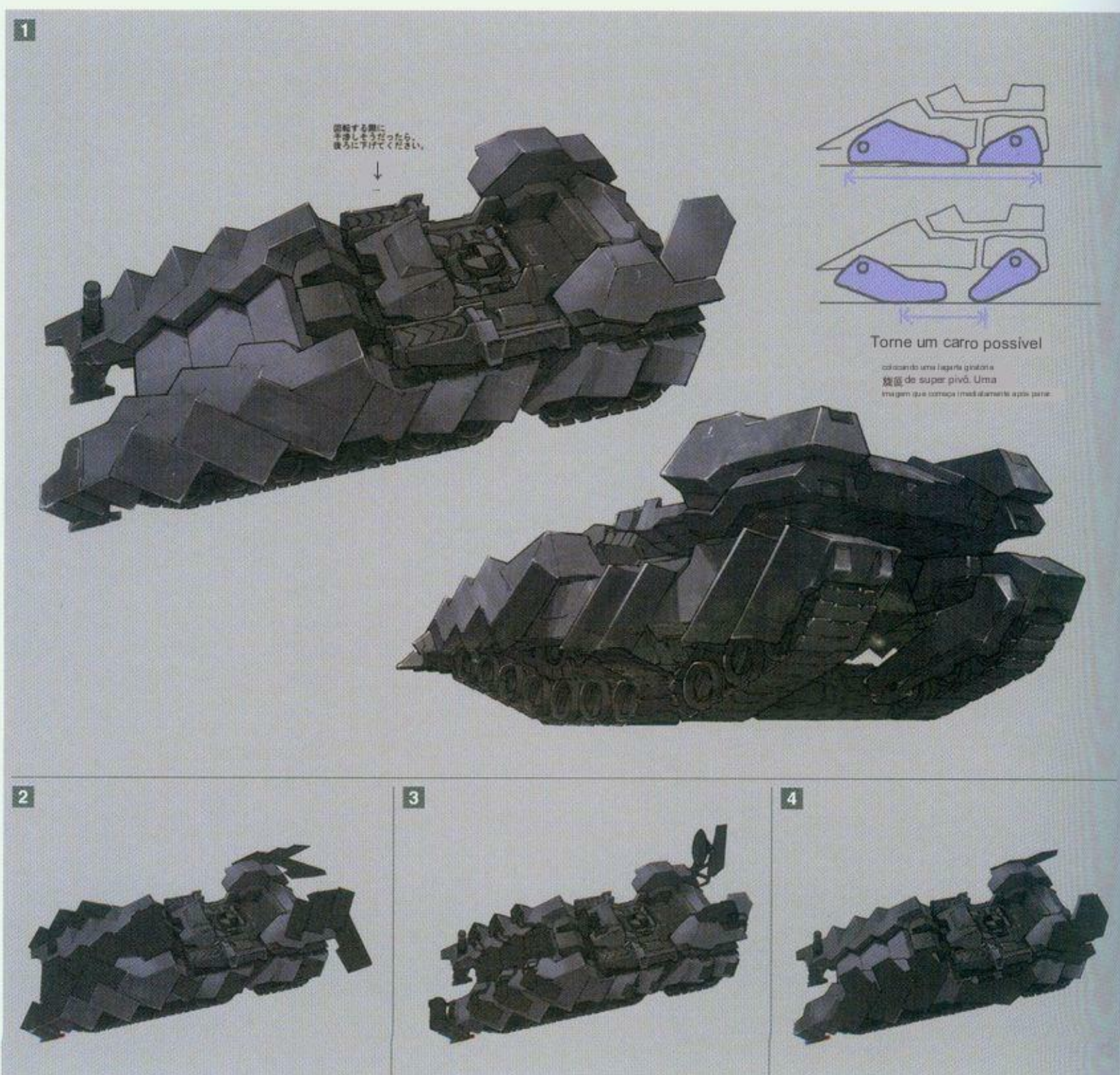
unidade ARM
unidade de ombro
ARMA OVERED
CABEÇA
SERVIDOR
BRAÇOS
PERNAS
FCS
GERADOR
UNIDADE DE
NO. 00000000000000000000

1KT-4N2/BELUKHA



tanque

- 1 ULG-93 SATPURA
- 2 ULG-93/A
- 3 ULG-92 VINDHYA
- 4 ULG-93/D



Tan

1KT-

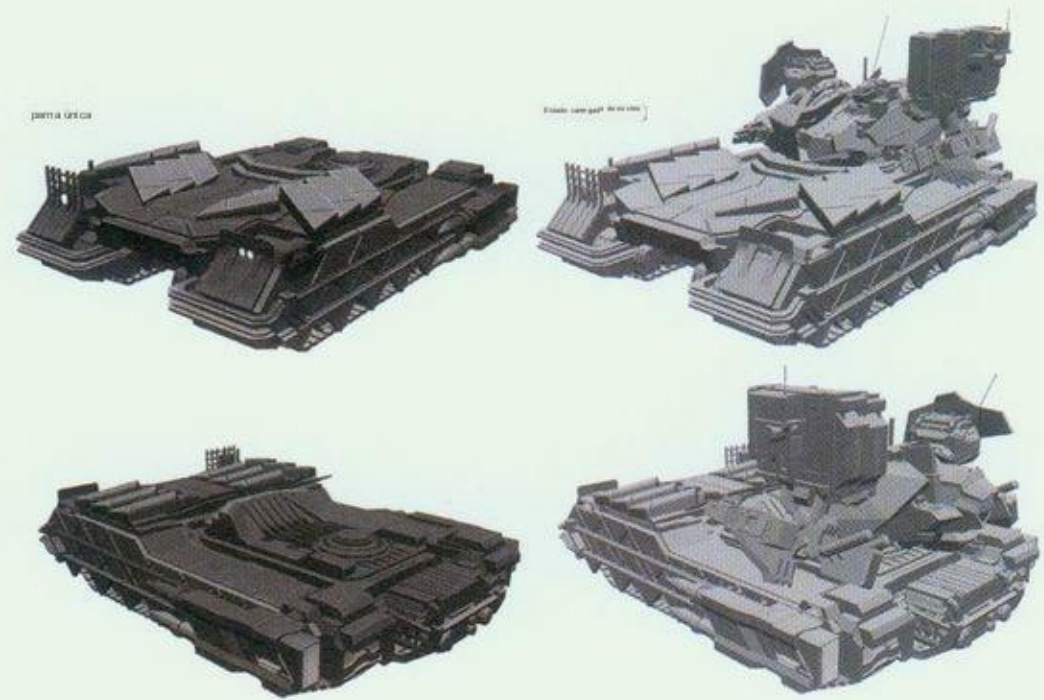
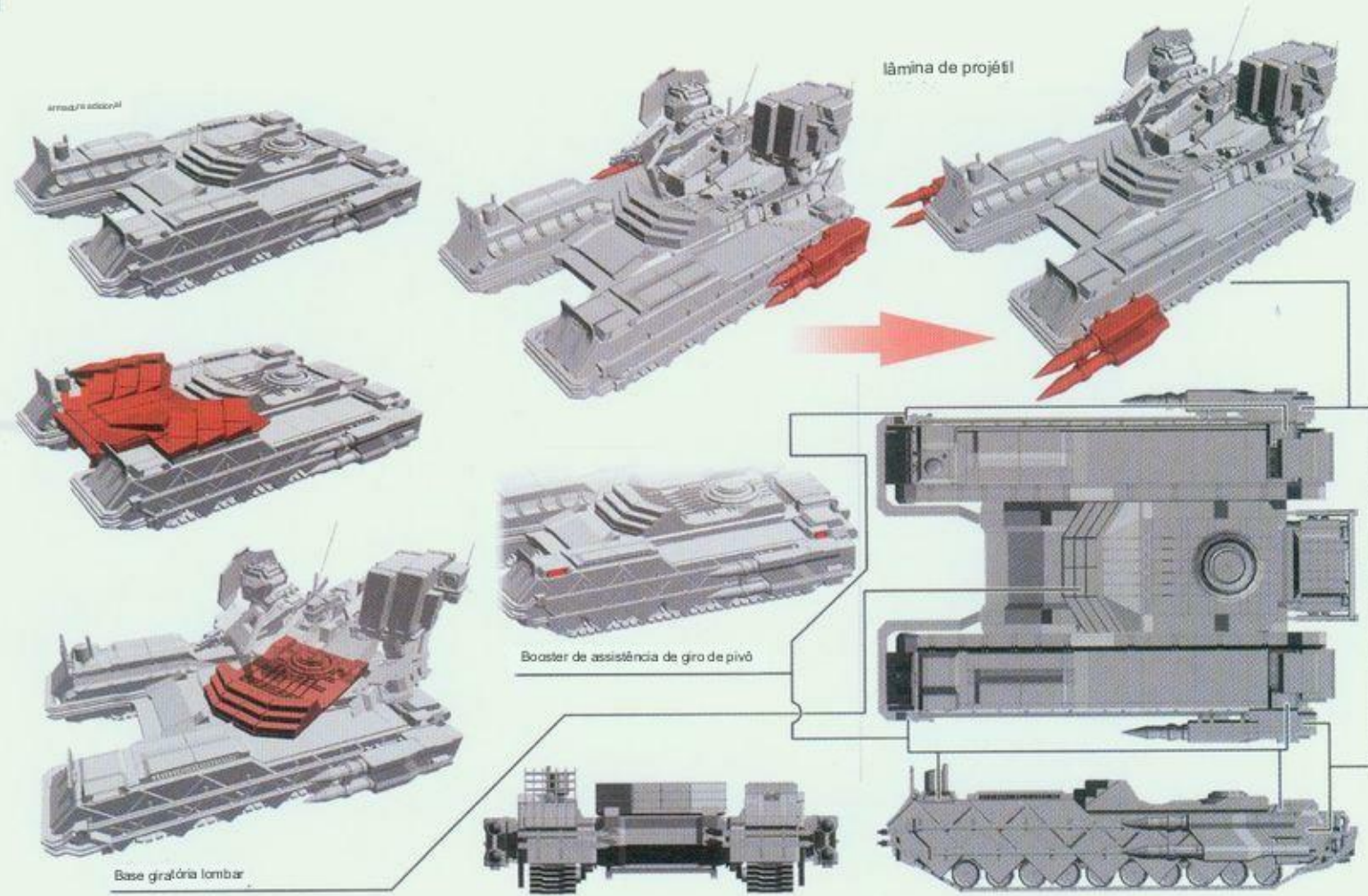
2KT-

tanque

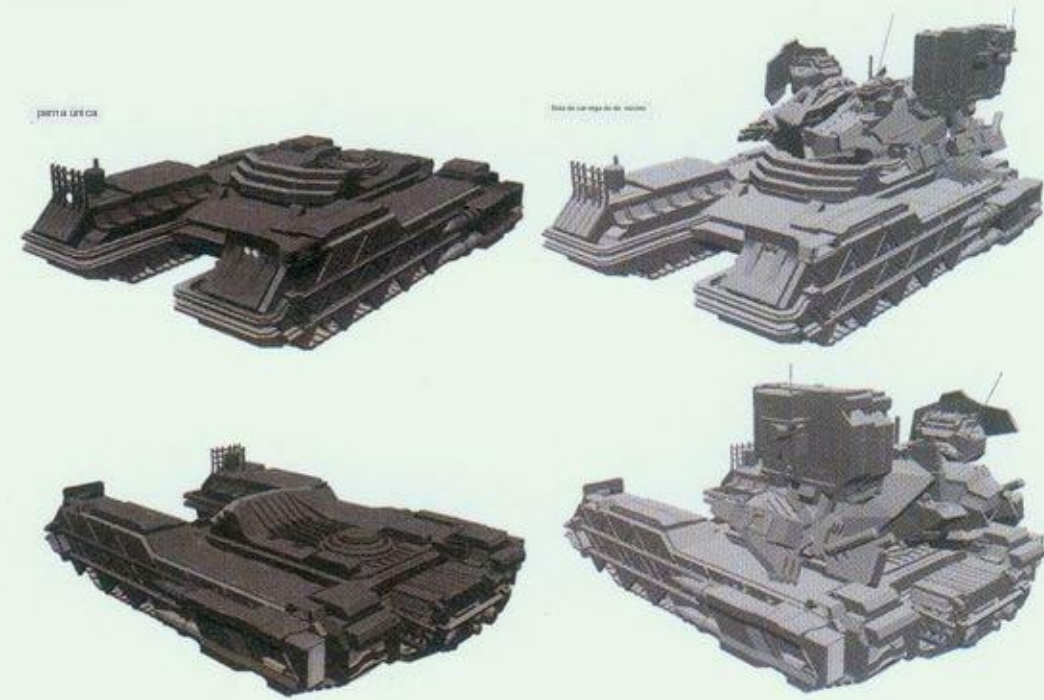
KT-1N/BAIKAL

KT-1N2/ELBRUS

1



2



Comentário do Designer

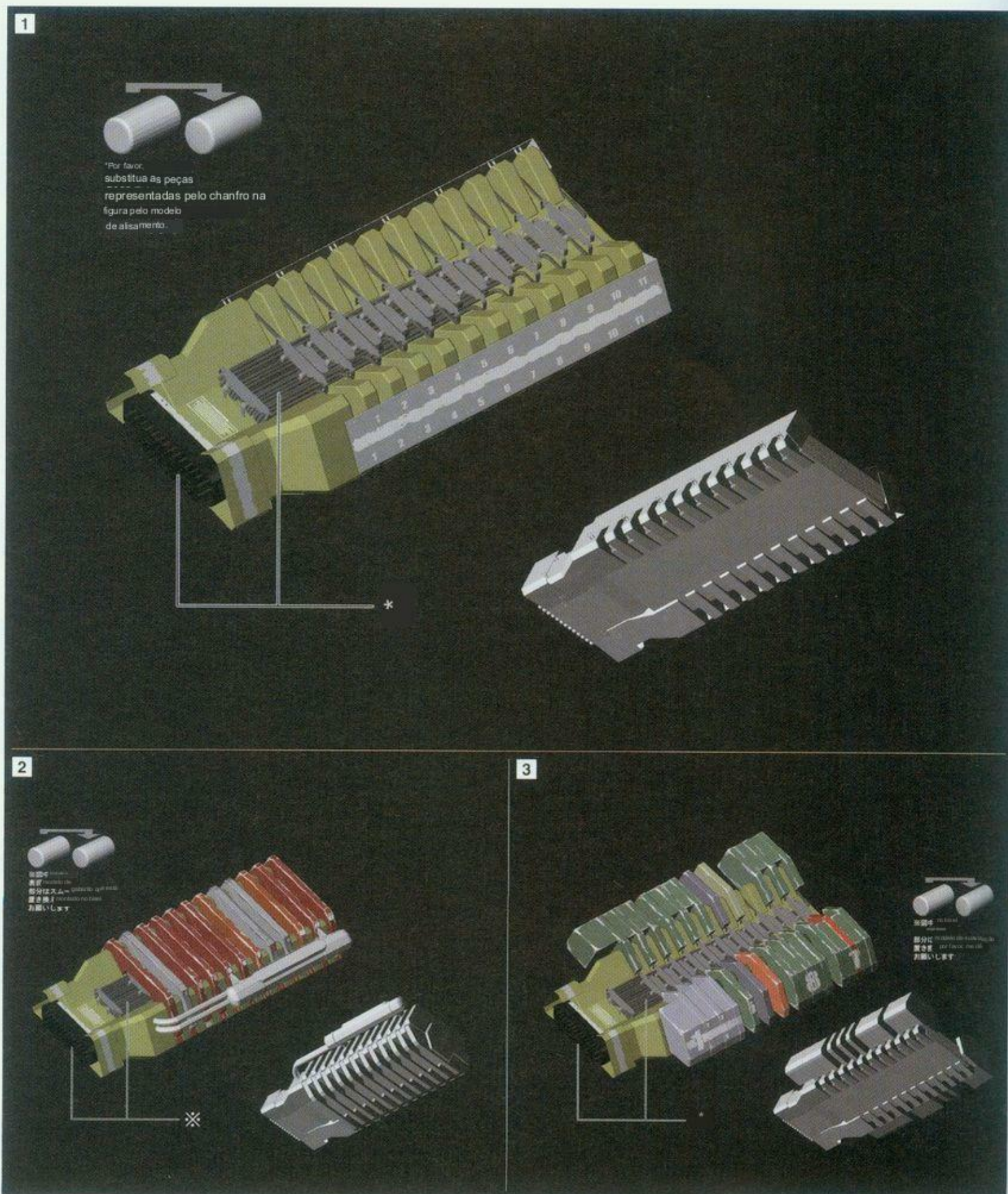
Como o tanque não pode chutar com as pernas, ele é equipado com um mecanismo que pode ser usado como arma durante o carregamento de impulso. O tipo de tanque acima tem excelentes parâmetros de carga de impulso, então anexe uma poderosa lâmina tipo impulso.

- unidade ARM
- OMBRO UN
- ARMA OVERED
- CABEÇA
- BIBICAL
- BRAÇOS
- PERNAS
- FCS
- GERADOR
- REFORÇO
- UNIDADE RECON

UFC-10

2 FCS-09 YASAKANI

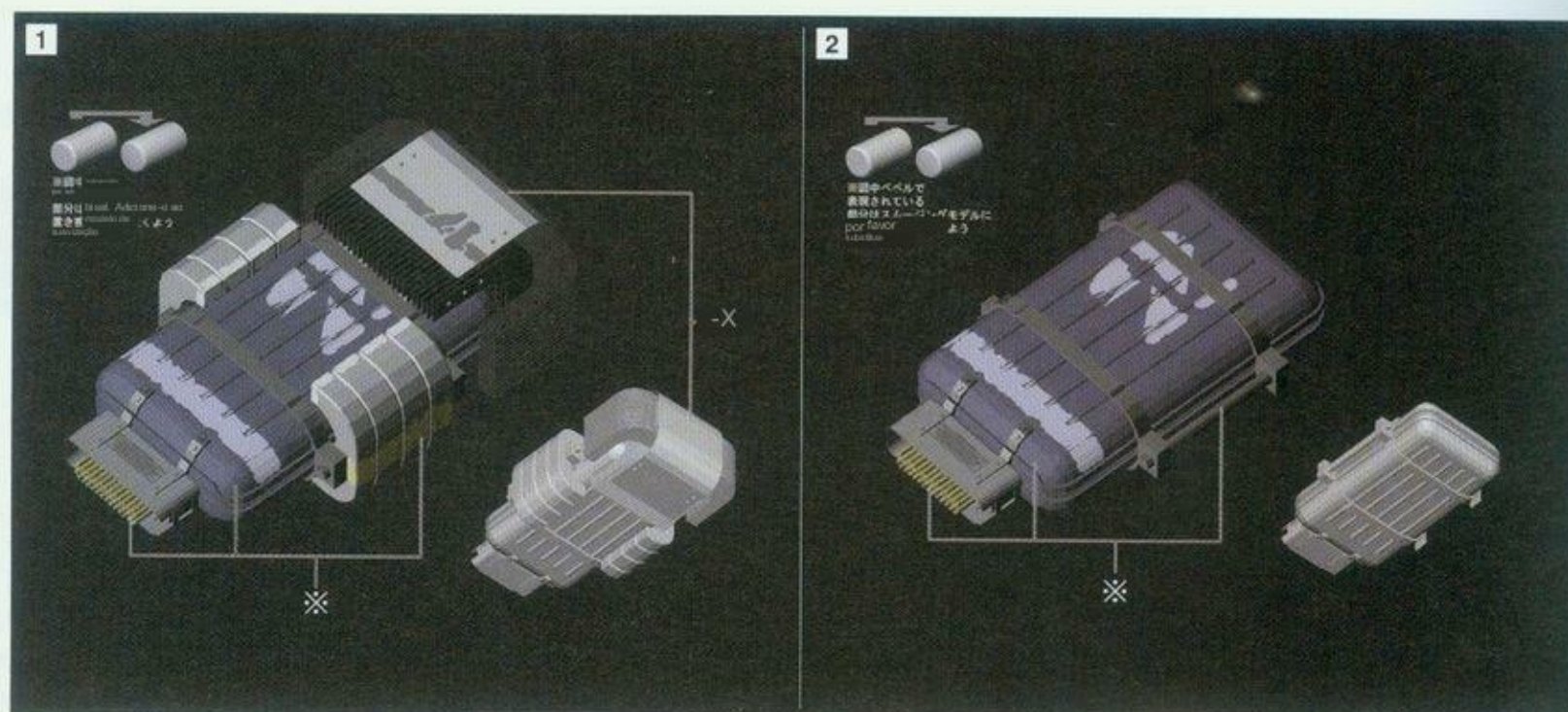
3 UFC-11 RESUMO



► tipo grande angular

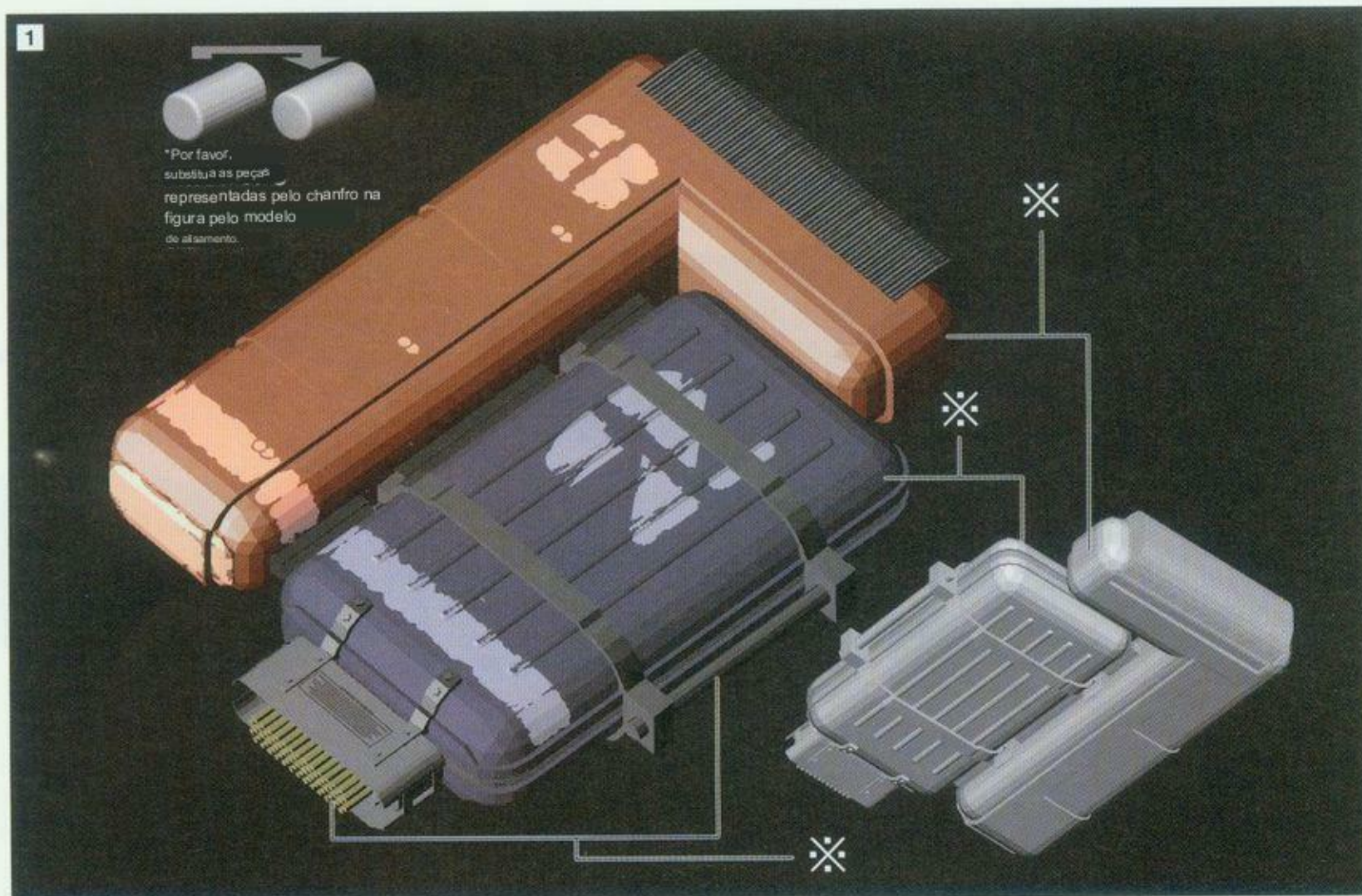
KV-1T2/

OTKRYT2KV.2T2



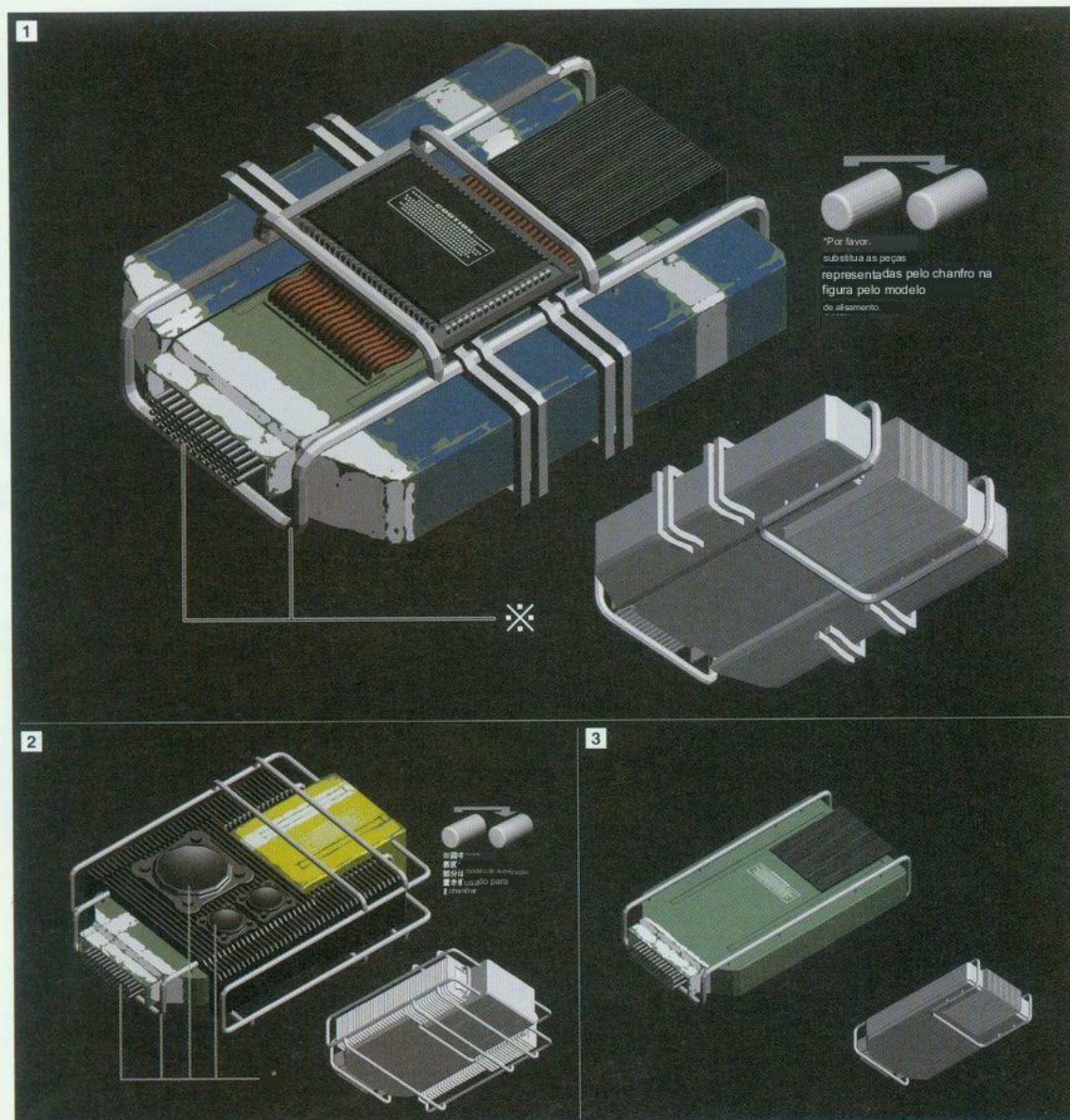
► tipo grande angular

1 KV-2T3/ZNATOK



► tipo de longa distância

1 FCS-07/Lr UZUME
2 SEHER FCS 199
3 PREDIRE FCS 190



unidade ARM

OMBRO UN

ARMA OVERED

CABEÇA

WINDMILL

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

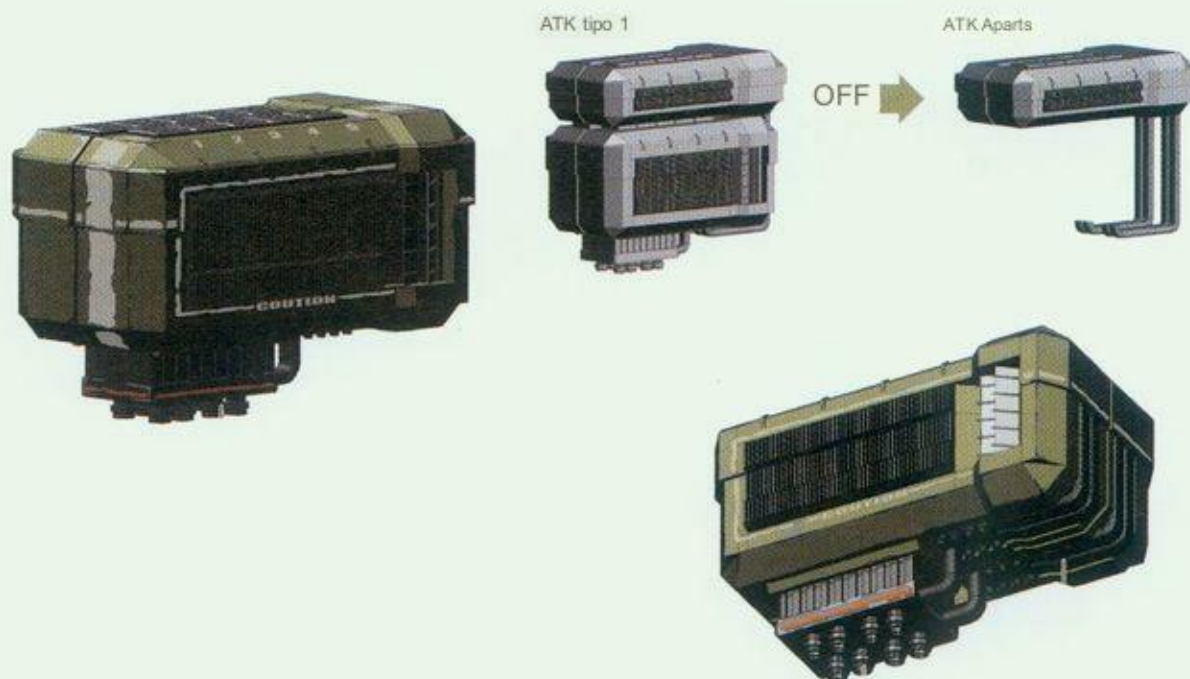
REFORÇO

RECON UNI

► Tipo de saída alta

- 1 UGN-71 ROBUSTO
- 2 UGN-70/HO VITAL
- 3 UGN-71/Lw

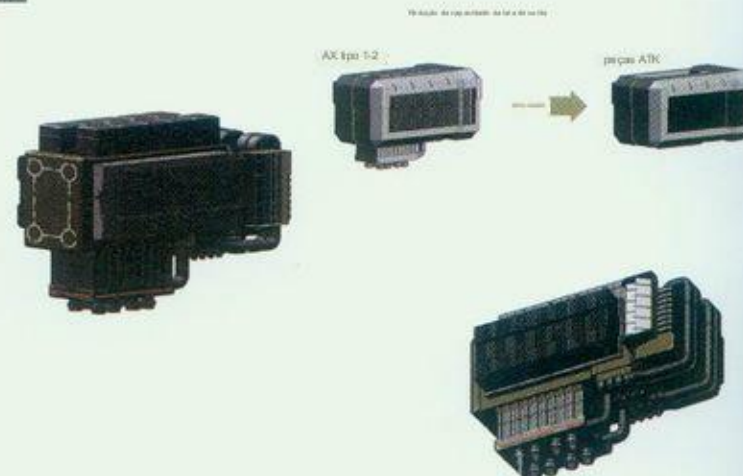
1



2



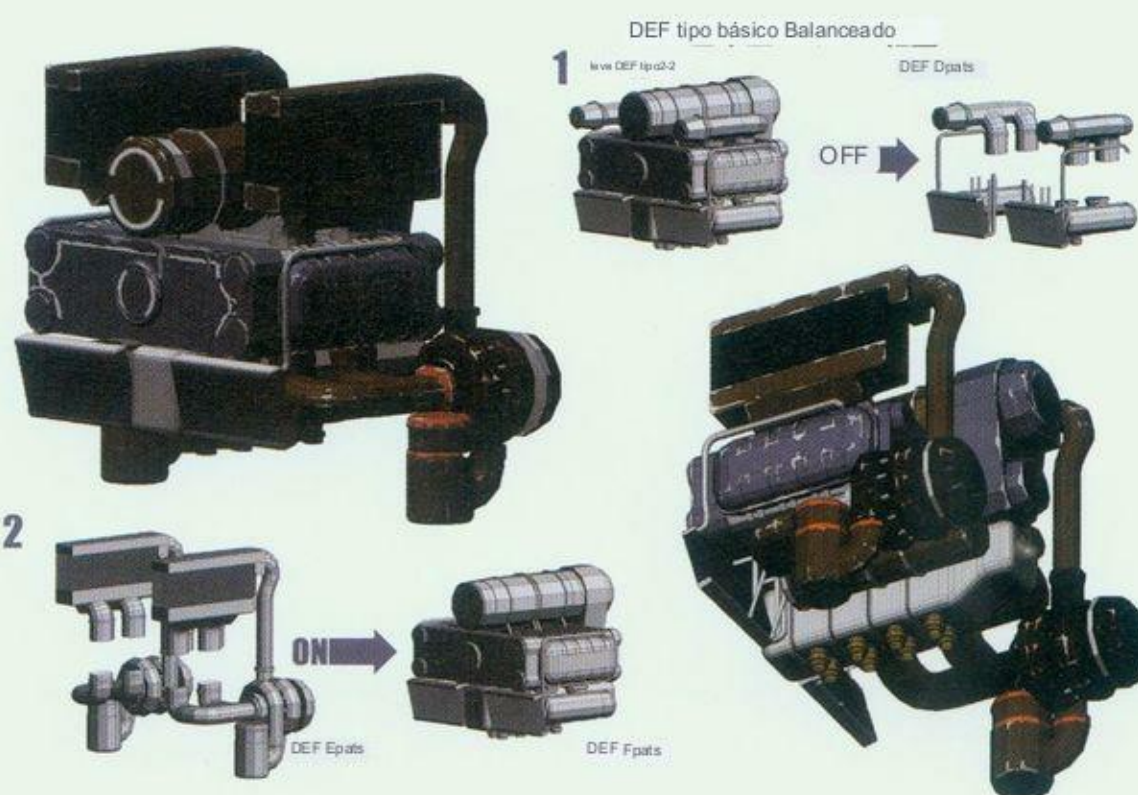
3



► Balança tipo

- 1 KV-3DS

1



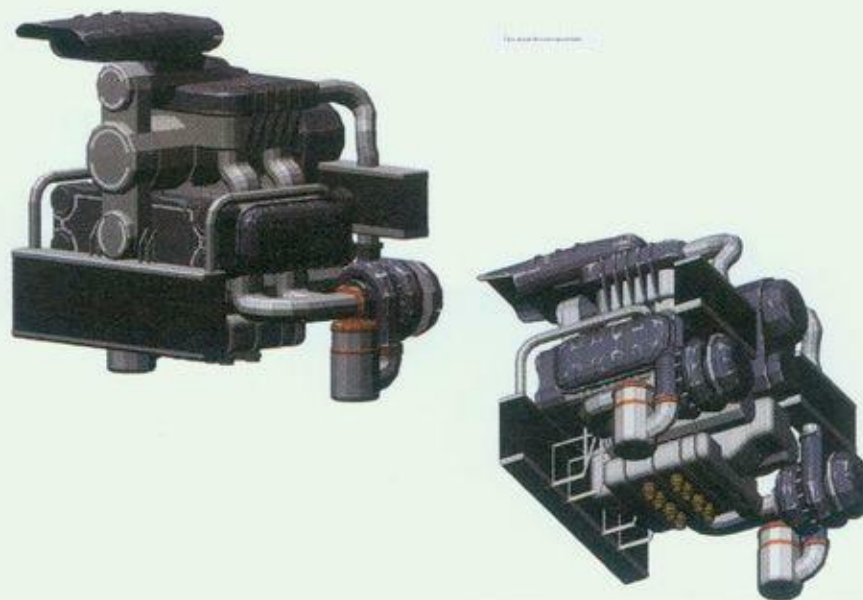
Comentário do Designer

O gerador foi criado por um designer que originalmente projetava carros. Comparado com a época do primeiro "Armored Core", acho que o design mudou muito. É uma parte que não se destaca durante o jogo, mas ficaria feliz se você prestasse atenção no design dessas coisas.

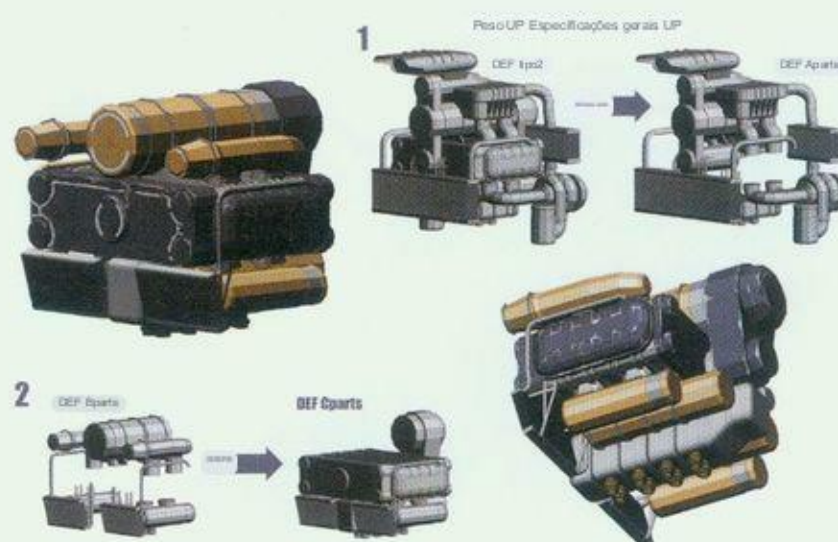
► tipo de saldo

- 1 KV-3D2/XINZANG
- 2 KV-3D3/PROCHNYI

1



2



► tipo de grande capacidade

- 1 HERZ GNE500
- 2 FORTE GNE450
- 3 SONNE GNE530

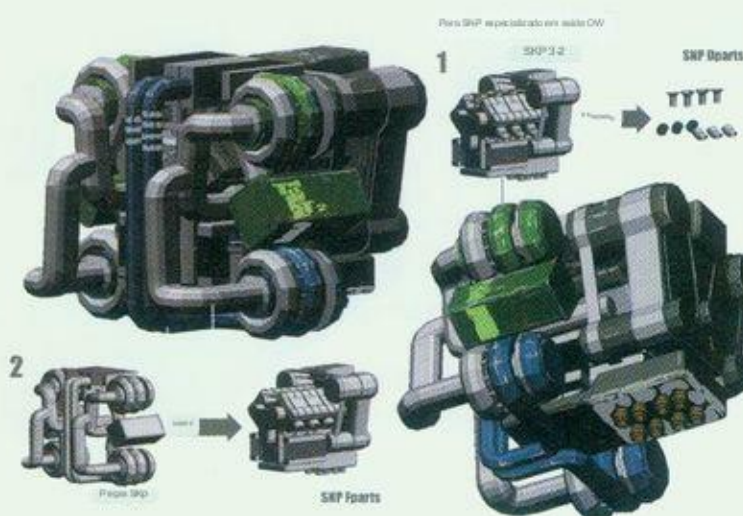
1



2



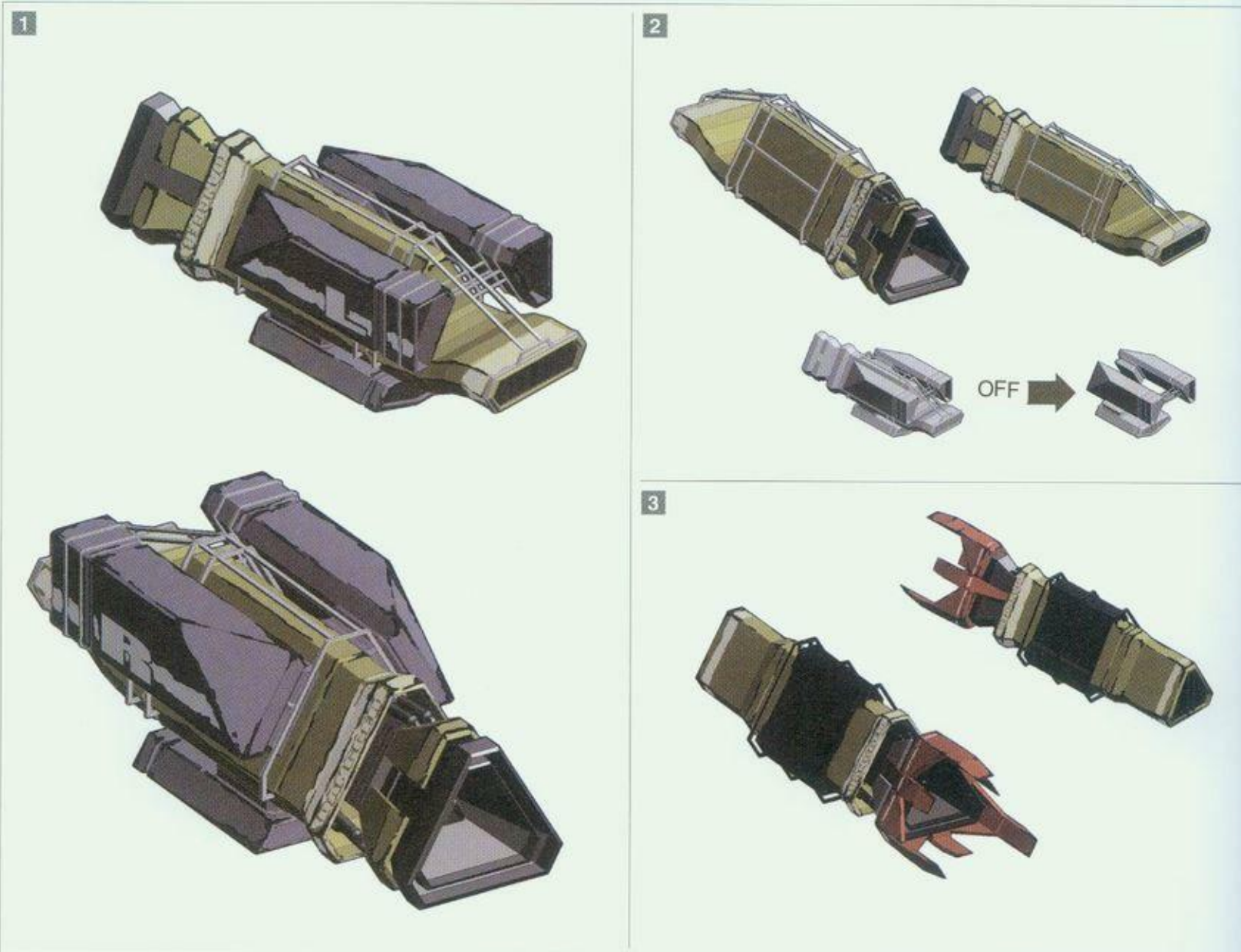
3



unidade ARM
unidade de ombro
ARMA OVERED
CABEÇA
BRACOS
PERNAS
FCS
GERADOR
REFORÇO
UNIDADE RECON

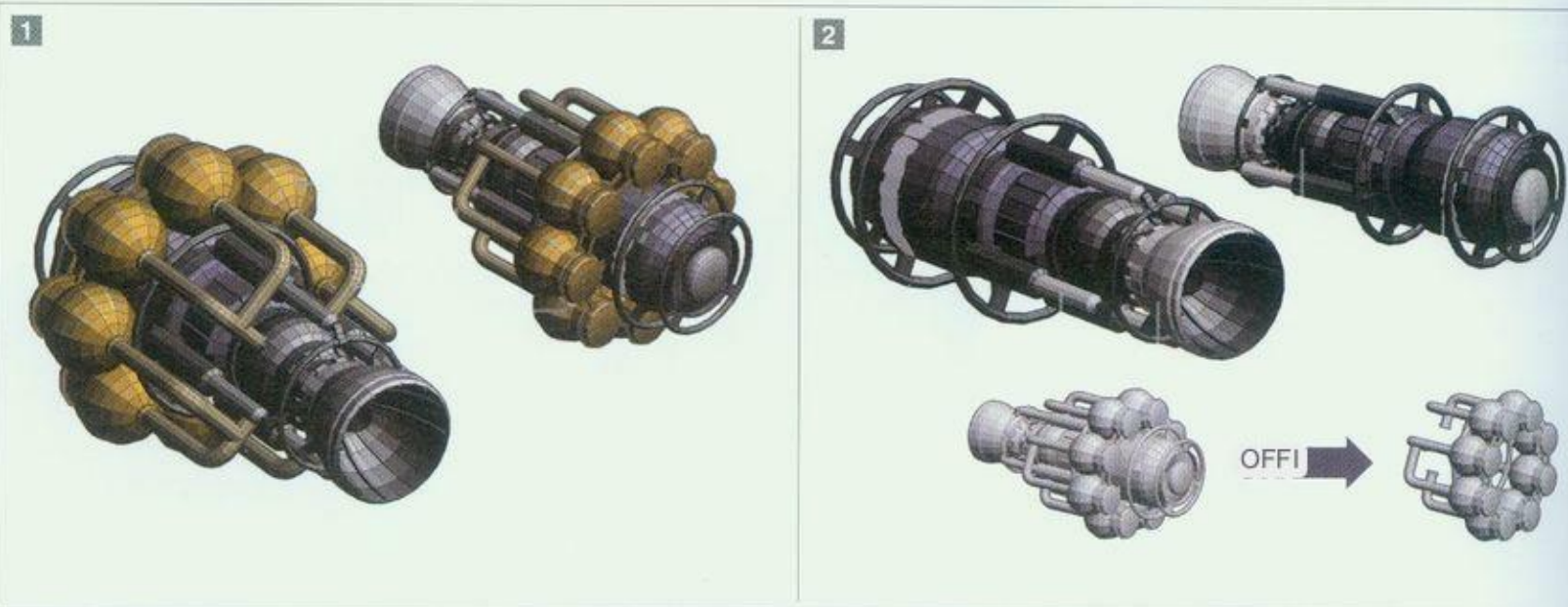
► Tipo de alta aceleração

- 1 UBT-25 VALE
- 2 UBT-25/H
- 3 BT-21 SHINATSU



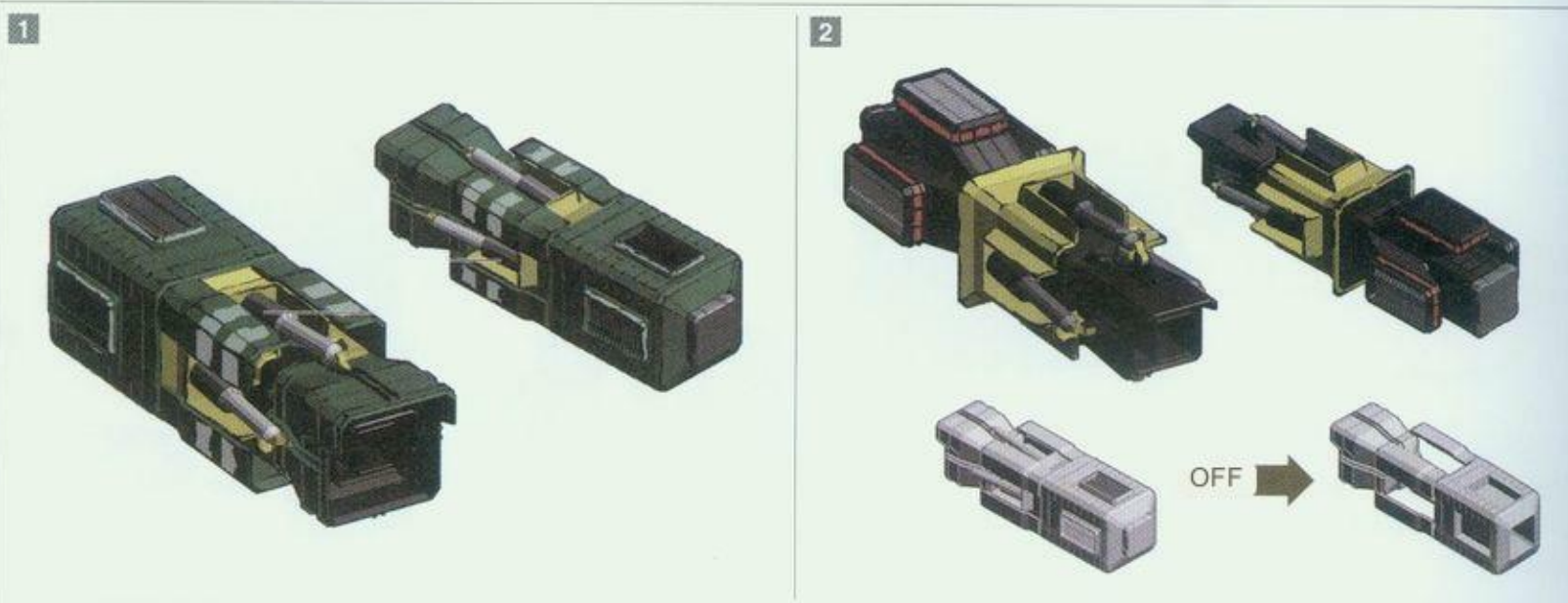
► Tipo de saída alta

- 1 KT-2R3/DAFENG
- 2 KT-5R2/BURYA



► Tipo de baixo

- 1 consumo ORKAN
- BT200 2 TEMPETE BT49

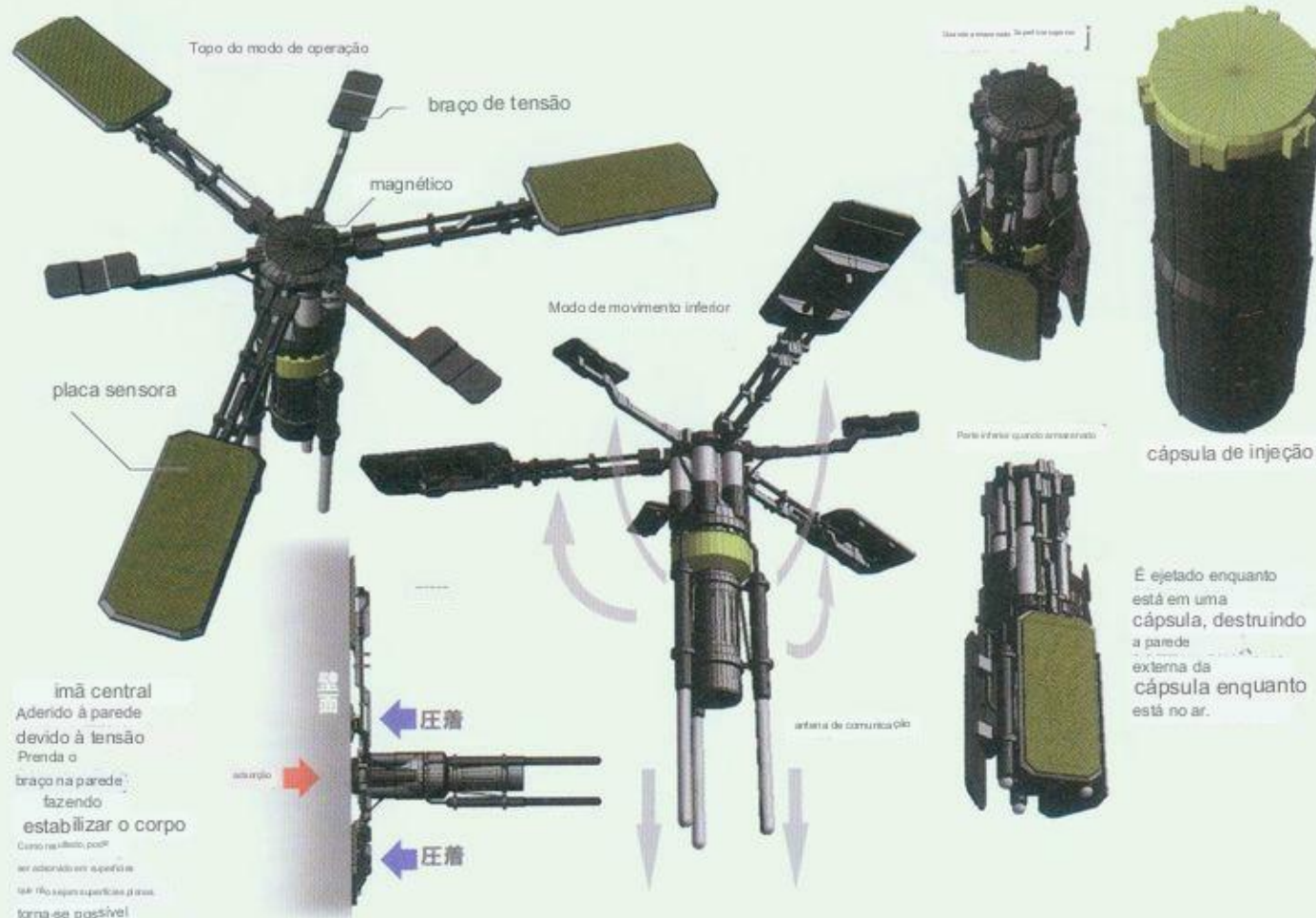


▼Unidade de reconhecimento

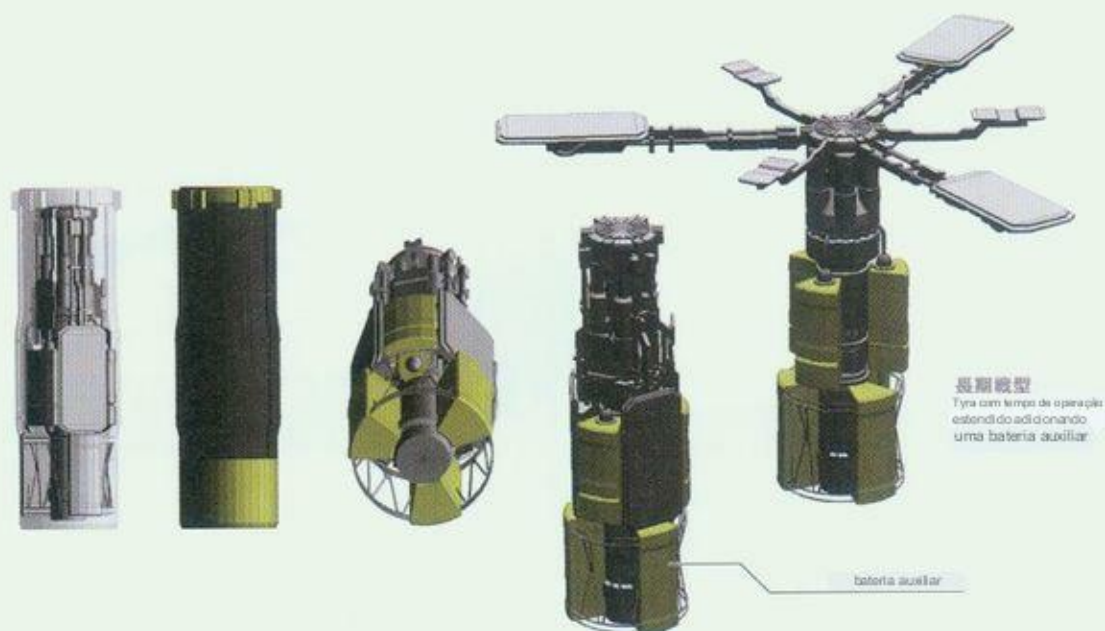
► tipo de adsorção

- 1 STK-16 OKITSU
- 2 STK-16/EL HETSU
- 3 STK-16/ER

1



2



3



Comentário do Designer

Projetado com o motivo de uma arma moderna, uma aeronave de reconhecimento não tripulada. Para trazer à tona a realidade, também definimos o mecanismo de voo. Quando a equipe de desenvolvimento viu o design do Recon, eles disseram que era "foto", o que me deixou um pouco estranho (risos).

unidade ARM

ombro e

ARMA OVERED

CABEÇA

CORPO

BRAÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

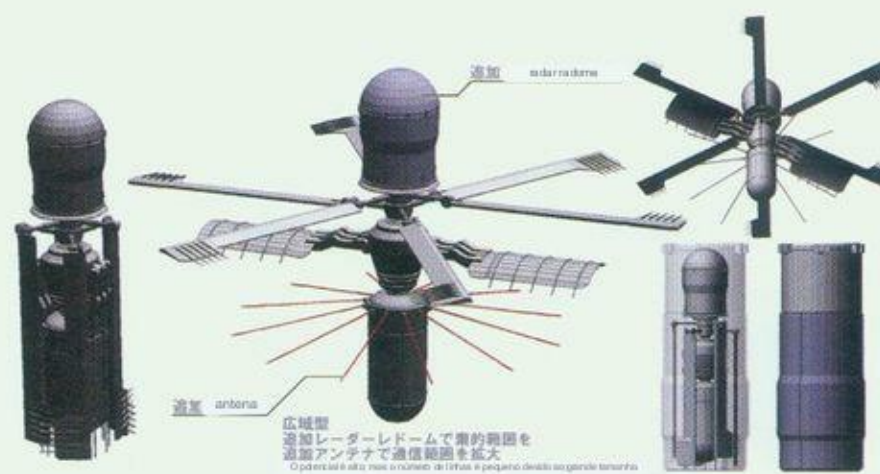
► tipo de acionamento

- 1 URD-36 MENTOR IV
- 2 URD-36/ER
- 3 URD-36/EA

1



2



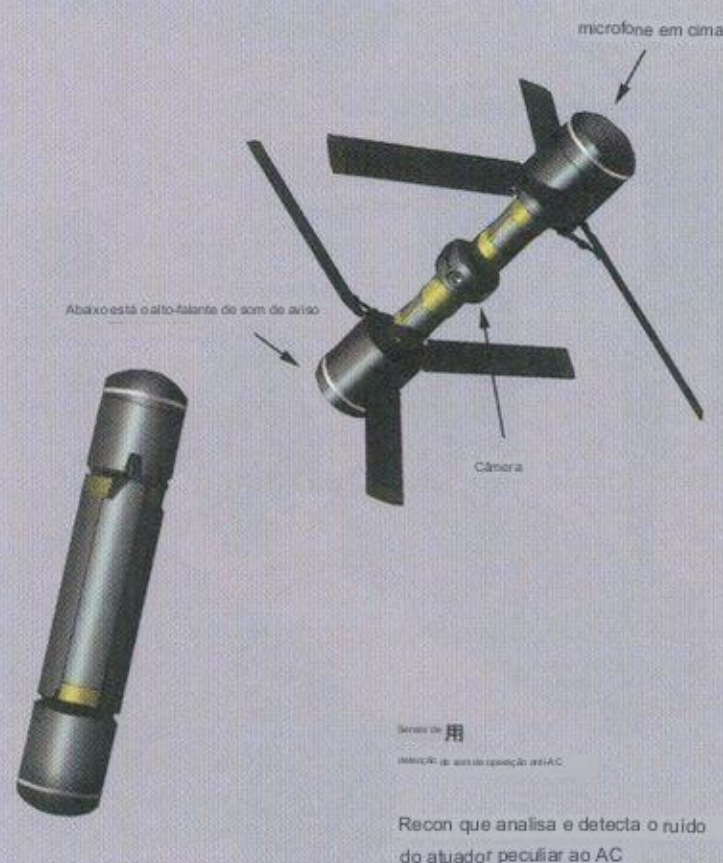
3



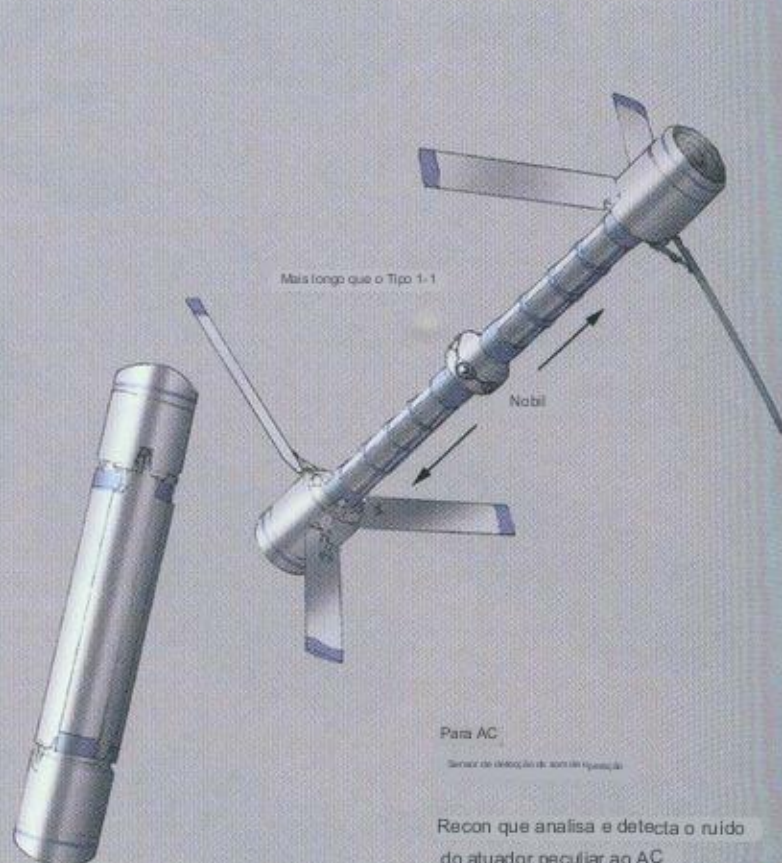
► tipo flutuante

- 1 SCT-16 ORION
- 2 SCT-16/ER

1



2

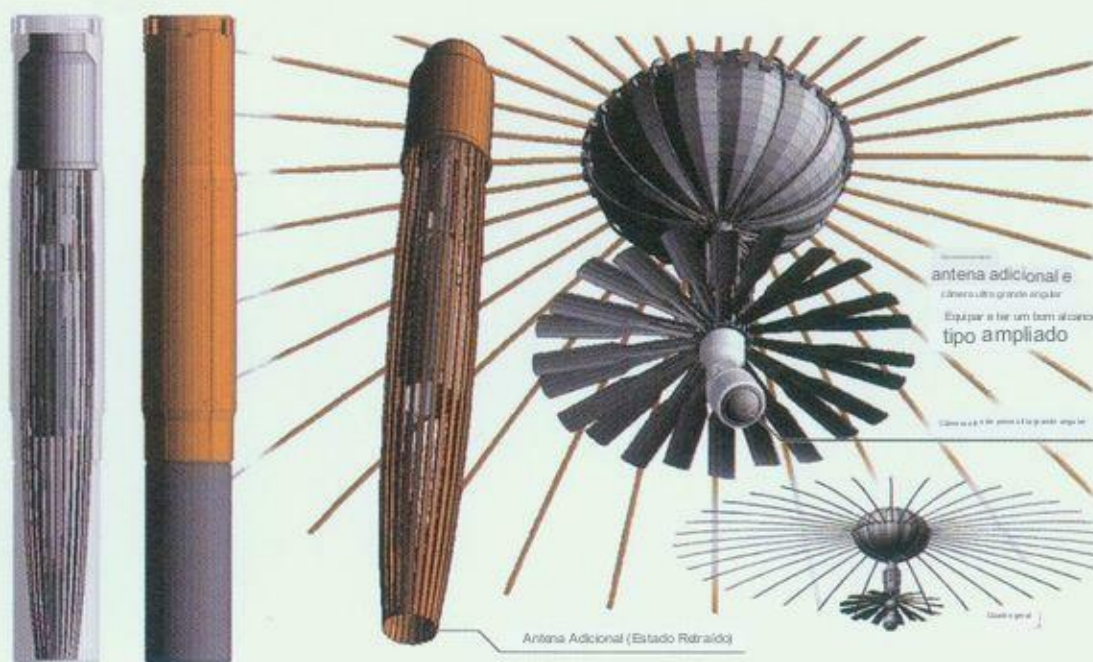


► Tipo de arma ampla (não usado)

1. Tipo de arma ampla

1.2. Tipo de arma ampla

1



Antena Adicional (Estado Retraído)

2



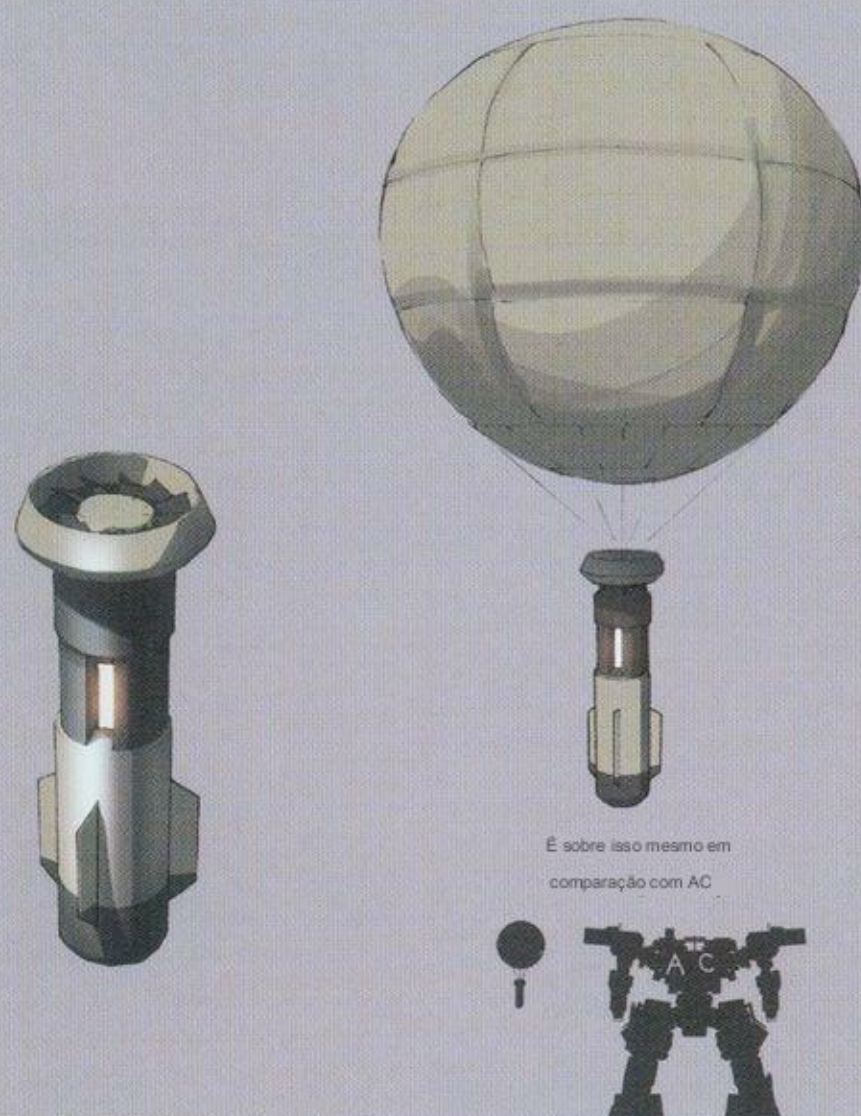
Balão Recon (não utilizado)

1. Detalhes da imagem 1

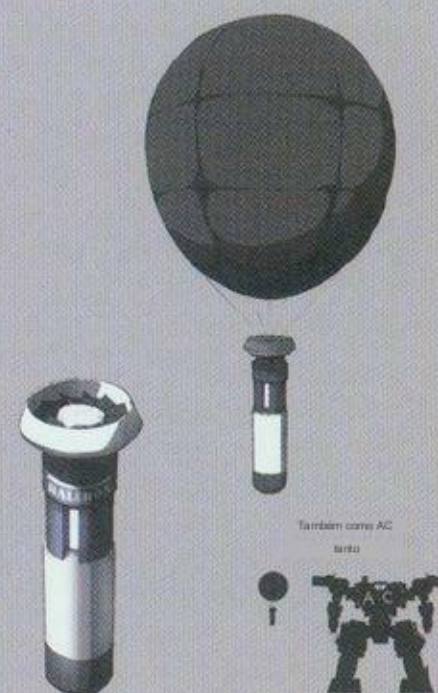
2. Detalhes da imagem 2

3. Detalhes da imagem 3

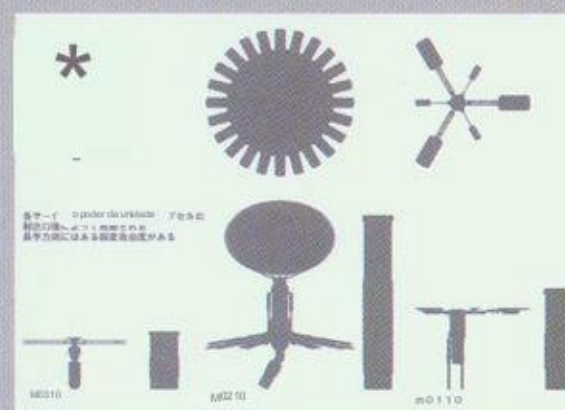
1



2



3



unidade ARM

unidade de ombro

ARMA OVERED

CABEÇA

BRÇOS

PERNAS

FCS

GERADOR

REFORÇO

UNIDADE RECON

Som

Luz lateral

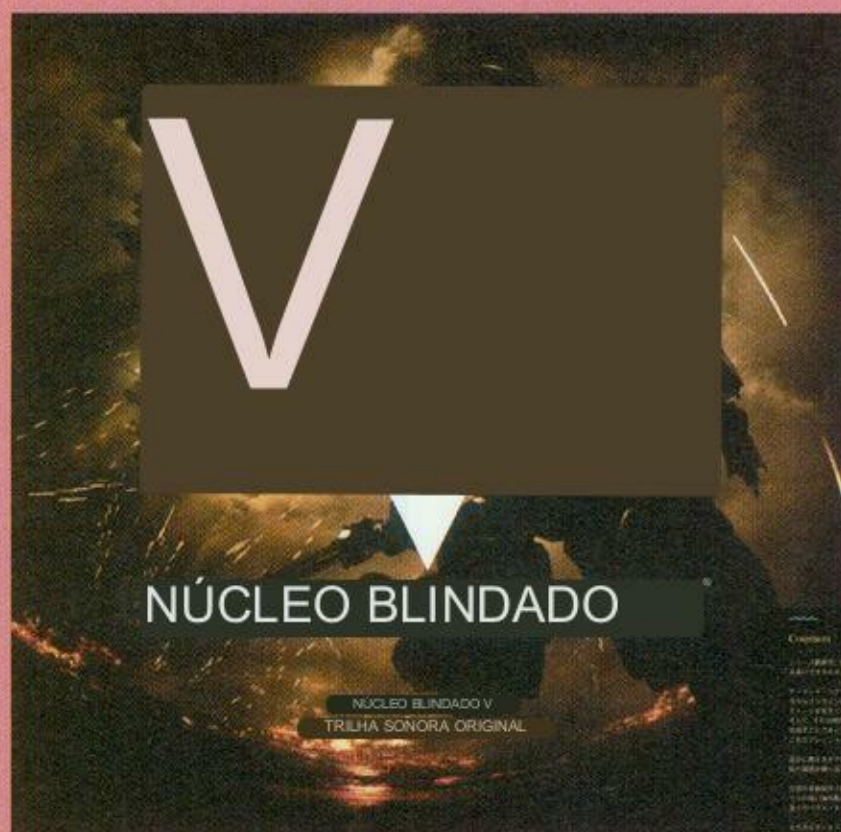
A série "Armored Core" é altamente aclamada por sua música de jogo. Esta obra "A Uma trilha sonora foi lançada antes do lançamento do jogo. Preste atenção também no álbum auto-remake da equipe de som.

TRILHA SONORA
ORIGINAL ARMORED CORE V

Trilha sonora original de Armored Core V

Editora: Anílex. Data de lançamento: 25 de janeiro de 2012 Preço: R\$3,045 (imposto incluído)

Além das 35 músicas utilizadas no jogo, estão incluídas 2 faixas bônus. O livreto incluído também inclui comentários de Kota Hoshino, o compositor. primeira vez.



[Folheto]



Disco 1 da Lista de Faixas

01. V [2:32]
02. Comece em sua vinda [2:53]
03. V Computadores estão falando (0:43)
04. Lamento sobre a Era dos Uivos [4:27]
05. Abute [3:06]
06. Chamada de Cadência [1:48]
07. Apenas Sintonizado [0:54]
08. Obsessão [3:38]
09. Lúlio [3:35]
10. Acheron [3:04]
11. Em um dia [4:29]
12. Por que você não desce [3:41]
13. OK, Fique e Vá [1:27]
14. Sala de Operações [3:05]
15. Mercenários [1:34]
16. Força [3:42]
17. Marte [2:54]
18. Black Out [3:14]



Disco 2 da Lista de Faixas

01. 12 Passos [3:36]
02. Máquina Privada [1:09]
03. Meteoro (faixa bônus) [3:25]
04. Esforce-se [3:28]
05. Na esquina [1:23]
06. Área Congelada [1:28]
07. Conservação [3:21]
08. Feito no Céu [3:13]
09. Aniversário [3:15]
10. Inverso [4:05]
11. Dinossauro mecânico [3:40]
12. O Predador [1:20]
13. Coral [2:59]
14. Mancha [4:37]
15. Halo [2:55]
16. Protuberância [2:08]
17. A guerra começou [0:13]
18. Por que você não desce
(instrumental) [3:52]
19. Cientista (faixa bônus) [3:14]

REPRISES DE NÚCLEO BLINDADO

發表元: FROMSOUND RECORDS Data de

lançamento: 23 de novembro de 2011 [iTunes Store] 25 de novembro de 2011 [loja de CDs]

価格: ¥ 1.500 (BA) [iTunes Store] ¥2.000 [CD]

O memorável primeiro álbum da gravadora oficial da FromSoftware.

"FreQuency", banda da equipe de som da série "Armored Core"

O conteúdo é um auto-remake das músicas da série.

tracklist

01. Céu artificial (efeito de memória de forma) [5:34]
02. Viciado em Fake Face [3:53]
03. Lembre-se de suas memórias ~ [4:57]
04. In My Heart (edição ao vivo) [5:06]
05. Thinker -reprise- [6:38]
06. Old Peal -graces- [4:17]
07. Autobahn ~112 milhas acima [5:13]
08. Cosmos (deixá-lo girar) [4:35]
09. Nove de novembro [4:59]
10. Delta Ray (alto baixo) [4:02]
11. Flood of A Life (estender a mixagem ao vivo) [5:13]
- 12.V [2:34]
13. Lamento sobre a Era dos Uivos [4:28]
14. Por que você não desce [3:43]
15. Eu sei o que você representa [3:06]

As frequências

Kota Hoshino, Takasae Satoh,
Kohichi Suenaga, Yoshikazu Takayama,
Hideyuki Eto

Artes e Design Takashi Arai, Shota Iwata
Engenharia de Materiais Takayuki Imai, Tetsuo C. C. Car
Estado de Matéria: 200000000000

Adm. Ingeborg E. Is
 Mikkelson, Sybil Ohmori
 Supervisor, Nade ich pa
 Ingeborg E. Is

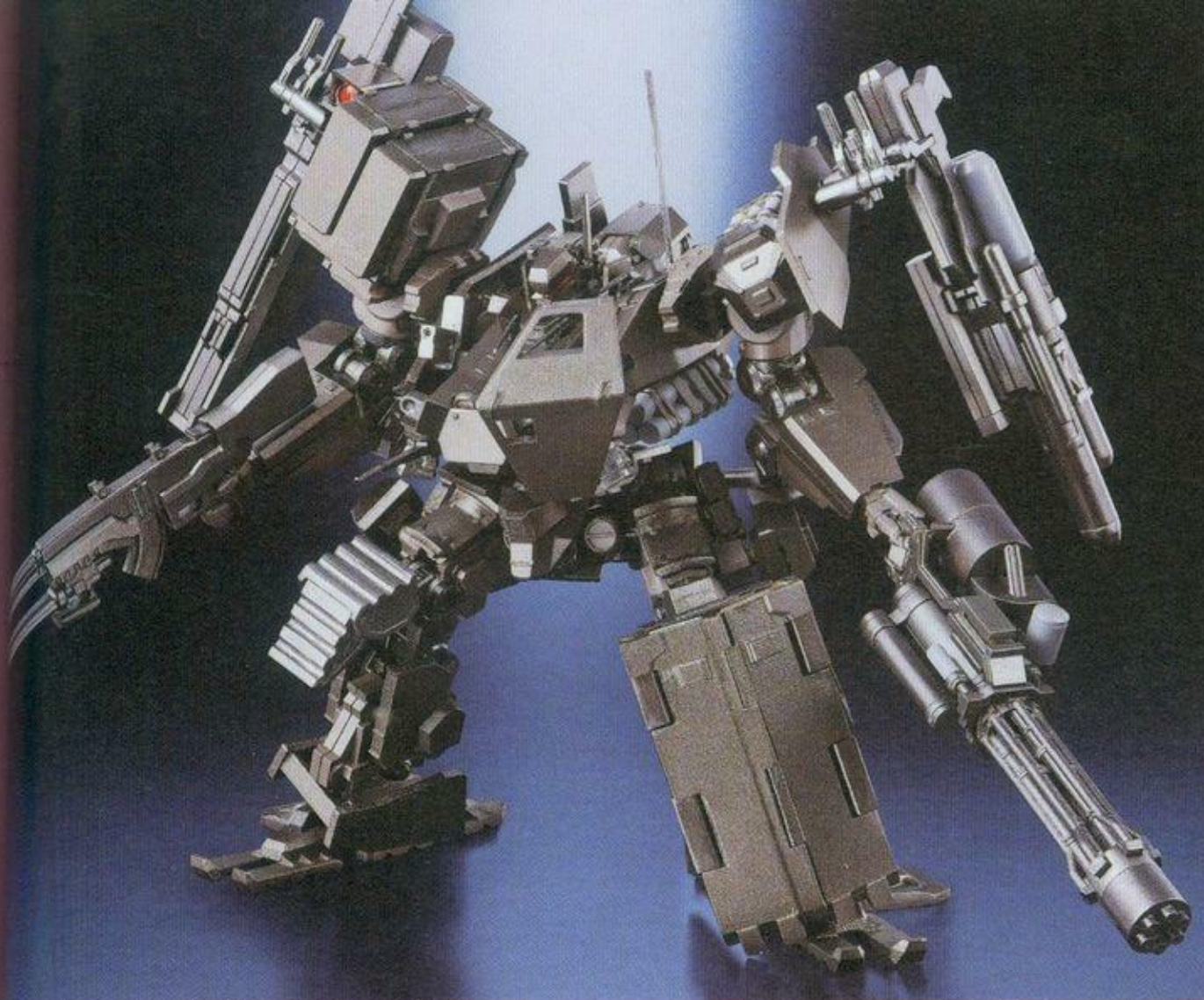
Andriks, am Yoko Mats olya od center
Yasunori Ogura, Hideo Mats, Noboru Mats
Mitsuo Nakamura, Yoko Mats Ho

[illegible]

REPRISES DE NÚCLEO BLINDADO



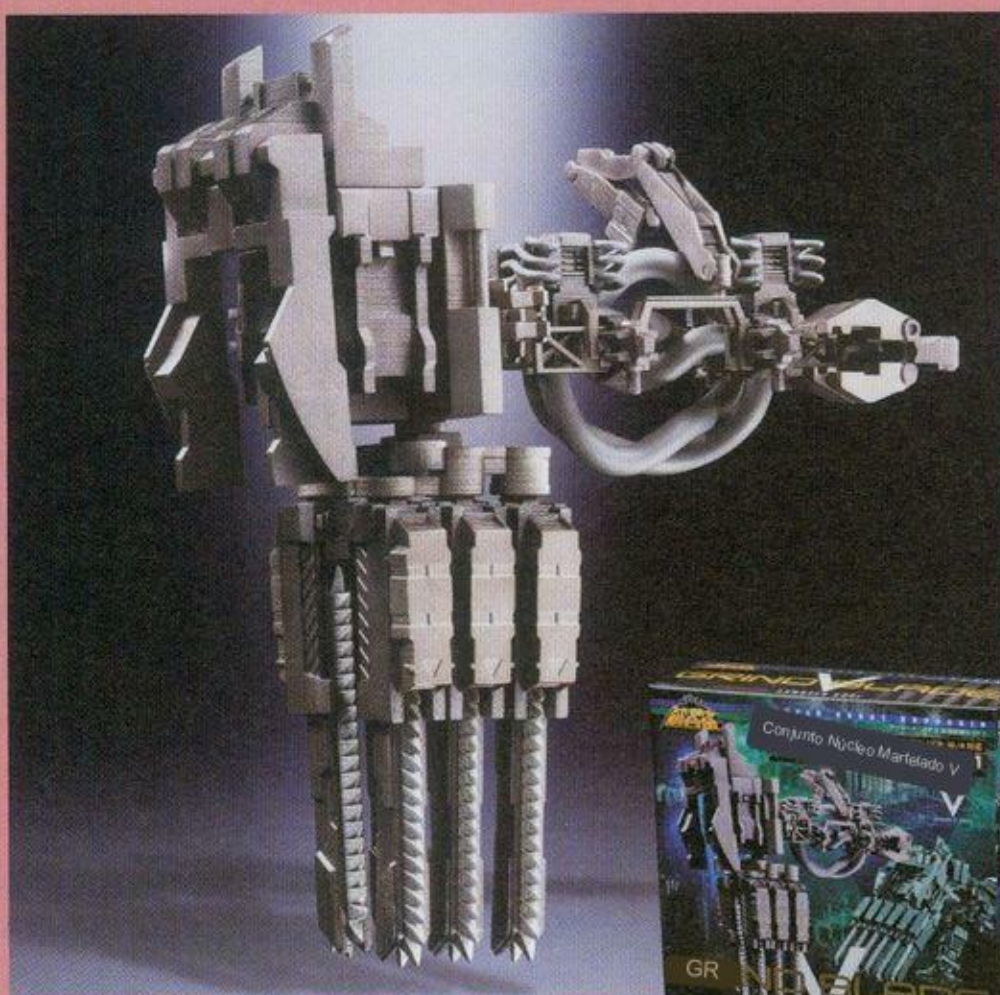
Frequência



Super Robô Chogokin Armored Core V UCR-10/A

Editora: Bandai Data de lançamento: 29 de junho de 2012 Preço: ¥5.040 (imposto incluído)

A fundição é usada para as juntas, possibilitando reproduzir as ações do jogo. Um rifle, metralhadora, rifle de batalha e metralhadora pulsante estão incluídos como acessórios e podem ser substituídos.



Super Robô Chogokin Armored Core V Conjunto de Armamento Estendido 1

Editora: Bandai Data de lançamento: 29 de junho de 2012 Preço: ¥2.940 (imposto incluído)

Um conjunto de expansão que reproduz a Overd Weapon e Grind Blade que aparecem no jogo. Ao equipar o "Armored Core V UCR-10/A", é possível reproduzir a mesma configuração do AC "Wende 'tta" do líder da resistência.



super robô chogokin

Luz lateral

SRC

Super
Robô
Chogokin

"Armored Core" foi reproduzido em vários modelos e figuras de plástico. A aeronave deste trabalho surge da "Série Super Robot Chogokin" cheia de peso. As expectativas são altas para a programação futura devido à sua qualidade esmagadora.

Nabeshima Ele

Produtor Toshitumi



do personagem. Além de supervisionar a equipe de desenvolvimento, também trabalha na construção da visão de mundo e na configuração

Takahashi

Diretor Naoyuki



atualmente. Enquanto todas as especificações relacionadas aos sistemas de jogo, ele também supervisiona várias especificações relacionadas a atualizações

Masahiro Miki

designer de arte



o jogo, AC, várias armas, peças, bem como imagens visuais. Supervisionou o design geral do jogo, incluindo

FAZER

entrevista pessoal

Comunicação com os usuários por meio de atualizações

—Primeiro, conte-nos sobre as reações dos usuários depois que você anunciou a grande atualização na "REVISÃO" 1 em junho.

Nabeshima: Quando o jogo foi colocado à venda pela primeira vez, tivemos muitos problemas relacionados à rede e os corrigimos por meio de uma atualização passo a passo. Eu acho que os usuários que ainda estão jogando este trabalho, mesmo depois de muito tempo desde o seu lançamento, são bastante corajosos. Recebemos muitas solicitações detalhadas dessas pessoas, principalmente sobre ajustes relacionados a parâmetros.

—Não há uma parte que você teve dificuldade em lidar?

Takahashi: Ao ler as opiniões e solicitações dos usuários, percebi que havia alguns aspectos diferentes dos do pessoal de desenvolvimento, e nesse sentido foi interessante, e também senti a profundidade do trabalho em si.

Nabeshima: Até agora, a série Armored Core foi basicamente concluída para cada pacote e respondemos às solicitações dos usuários criando novos títulos. No entanto, como este jogo possui um forte elemento de rede que avança em tempo real, gostaríamos de atualizar as opiniões recebidas por meio da comunicação com os usuários.

Conseguir refletir isso na atualização. Nesse sentido, foi uma experiência inédita. Porém, dependendo do conteúdo, demorou um pouco para

responder, e peço desculpas por isso. Takahashi

Tivemos que atualizar algumas vezes

mas ajustado ainda mais para corresponder aos padrões ajustados desta vez, então eu tinha muito em que pensar.

Foi muito. Atenção

— especial é dada ao ajuste de parâmetros.

Acho que sim, mas o que você acha?

Takahashi: Acho que o objetivo principal dos ajustes de parâmetros é tornar o jogo mais agradável para os usuários. Não conseguirá desfrutar do jogo com todos os parâmetros que você impõe, mas se ouvir demais as opiniões dos usuários, corre o risco de destruir o equilíbrio do jogo. Atendendo a essa linha, fiz ajustes de forma que não fugissem do conceito que havia decidido e que refletissem ao máximo a vontade do usuário.

Nabeshima: Continuaremos a fornecer serviços para este trabalho por enquanto, portanto, se você tiver algum pedido, envie-o novamente!

Numerosas novas tentativas para uma maior evolução

— Pela primeira vez na série, modo de batalha e esqui

Há também uma distinção entre os modos de execução.

Takahashi "Armored Core 5" para "Armored Core V"

*2 Quando se tornou 2, eu queria que fosse um jogo de ação

com vários jogadores e também que tivesse uma estratégia e um estilo de luta mais profundos. É por isso que incluímos especificações como aumentar os atributos das balas e evitar que o dano ricocheteie.

Nabeshima: No entanto, houve muitas reviravoltas antes de se tornar o que é hoje.

Quando o sistema foi introduzido até certo ponto nos primeiros dias, fiz com que a equipe de desenvolvimento o experimentasse.

Eu vou empurrar do outro lado e atirar.

Takahashi: Apesar de não ter funcionado depois de ricochetear 3 tiros, continuei a atirar, e havia opiniões como "Não funciona" ou "É muito forte".

Nabeshima: Na série anterior, não havia muito mérito em não disparar mesmo que você travasse. Em vez disso, existe até uma ideia obsessiva de que, se você trancá-lo, terá que atirar nele... Passei por um processo de tentativa e erro para descobrir o que fazer com isso. Do lado do planejamento, eu queria que você pensasse sobre os atributos efetivos ao avistar um inimigo antes de agir, mas durante a batalha, você não pode deixar de sentir que está se inclinando para a frente. Takahashi

Investigando informações inimigas, formulando estratégias

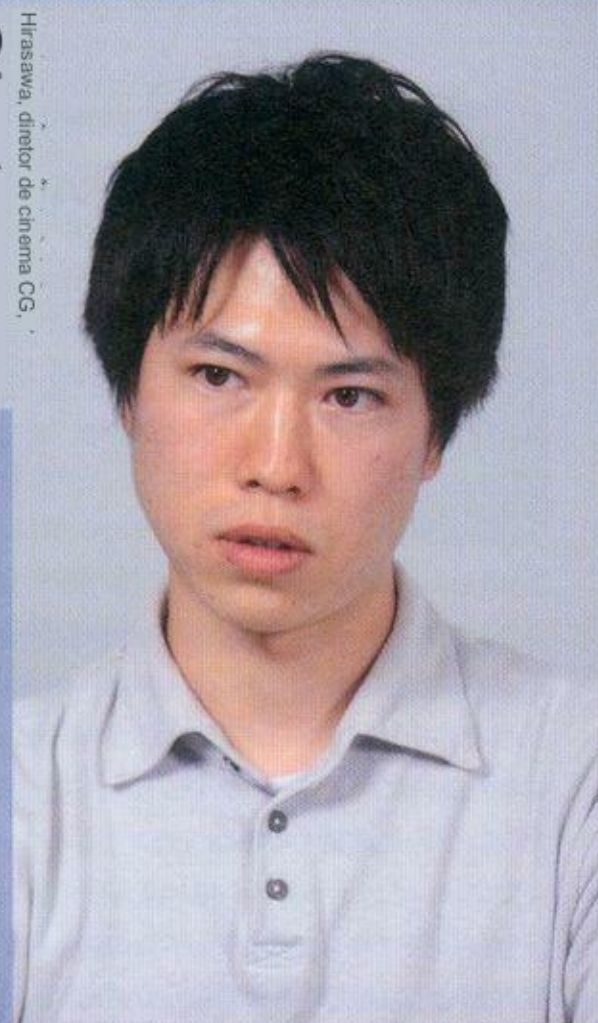
Farei tudo de uma vez para colocá-lo em ação

Design de arte Responsável
à empresa. Hidartake Daisuke Como o Sr. Miki, a imagem do mundo de "Armored Core V"
por vários projetos que estão diretamente ligados



Hirasawa, diretor de cinema CG,
Shota

ação. Responsável pelo filme de abertura. Buscando o realismo
Acho uma qualidade que lembra um filme live-



"Armored Core V" evoluiu ainda mais através da atualização em grande escala "REVISION" realizada em junho.
Pedimos a cinco representantes da equipe de desenvolvimento que falassem sobre os episódios que antecederam
o nascimento deste trabalho, como a mudança de nome do título e os pensamentos colocados neste trabalho.

é muito difícil. Por outro lado, se fosse possível, o
conteúdo teria sido raso. Ou era um jogo com um grande
obstáculo que apenas as pessoas que podiam fazer
isso poderiam jogar? A alternância entre o modo de batalha
e o modo de varredura⁴ foi criada para resolver
esses problemas. Outros desenvolvimentos levaram
a especificações como recuperação de energia mais
rápida durante o modo de varredura.

Nabeshima: Ao criar um sistema que oferece a
vantagem de usar o modo de varredura se você quiser
apenas se movimentar, conseguimos ajustar melhor o
conceito. Acho que o legal de ser um piloto é a
capacidade de entender instantaneamente informações
tão complicadas e responder a elas.

— A tela é certamente legal com um estilo de ficção
científica. Satake: No estágio inicial de desenvolvimento,

Também havia algo interessante nisso. Naquele
monitor, o velho falava sozinho (risos). Ele
acabou sendo removido, mas era visualmente
interessante.

Nabeshima: Eu quero que a tela de batalha seja
reduzida para cerca de três quartos, e várias pequenas
janelas sejam abertas no espaço vazio, por
exemplo, a pessoa de alto escalão do inimigo estará
falando e a situação da batalha será exibida. Isso
é o que eu pensei. Para telas de jogos, acho que
o foco está em selecionar as informações que
precisam ser exibidas e exibi-las de maneira fácil de
entender. Eu queria que você gostasse da frieza de
processar várias informações complicando-as.
Por outro lado, o modo de batalha simplificou a
exibição para diferenciá-lo.

Fizemos ajustes para refletir
ao máximo as solicitações do
usuário sem nos desviarmos do conceito

[Diretor: Naoyuki Takahashi]



※1

Programa de anúncio para ver1.04 entregue no
USTREAM em 11 de junho de 2012. Funções recém-
adicionadas e ajustes de parâmetros de peças foram
explicados.

※2

Inicialmente, o desenvolvimento estava em andamento sob
o título "Armored Core 5", mas depois que o título foi
anunciado, a política de produção mudou significativamente,
com o objetivo de torná-lo um jogo que fosse um passo
além de uma extensão da série anterior. Como resultado,
elementos multijogador online foram adicionados e o título
foi renomeado para "Armored Core V".

※3

Um dos novos elementos introduzidos no "Armored
Core V". Se a defesa do AC exceder o poder
de ataque da arma, ocorrerá um efeito de ricochete,
reduzindo bastante o dano.

※Quatro

A varredura de um inimigo no modo de varredura revela uma série
de parâmetros e gráficos. A razão para a grande quantidade de
informações e complexidade é que ele processa várias informações em alta
velocidade para produzir uma sensação de realização ao derrotar o
inimigo.



— É por isso que não há radar? Takahashi: Se o radar for implementado, o jogador basicamente só olhará para o radar. Desta vez, eu queria ver o inimigo de forma adequada e, nas batalhas multijogador, queria que os aliados acompanhassem chamando uns aos outros. É por isso que removi o radar desta vez.

Nabeshima: Espero que os usuários aceitem isso. Eu não tinha certeza se eu iria. Reduzir a escala do AC e torná-lo impossível de voar é a mesma coisa, mas remover elementos que existiam na série anterior foi uma decisão muito importante. Mas, justamente por ser uma série, quis dar a ela o caráter único de "Armored Core V". Ao mesmo tempo em que preservava os fundamentos do jogo, queria oferecer um novo tipo de diversão como um jogo de ação.

— Nesse sentido, o modo operador*5 é também um dos novos prazeres.

Takahashi: Essa também é uma forma de eliminar a "inclinação para a frente". Se um terceiro me disser para parar, ele irá parar misteriosamente (risos).

Nabeshima: O conceito do modo operador é a guerra. Houve um pedido para fazer isso. Numa guerra real, além dos soldados que lutam na linha de frente, existem comandantes e outras pessoas que desempenham vários papéis. Se as pessoas que lutam no AC são soldados, acho que seria melhor ter um comandante que emitisse uma estratégia, que ampliasse o leque de jogo e criasse uma atmosfera mais atmosférica. Com isso, acho que foi criado um novo sentimento de realização que só pode ser experimentado por um operador, podendo supervisionar uma equipe e conduzi-la à vitória.

— Outro novo elemento exclusivo é o sistema mercenário.

Nabeshima: Pensei nisso para pessoas que normalmente jogam sozinhas, mas querem participar de batalhas em equipe de vez em quando. No entanto, naquela época, eu tinha muito cuidado com quanta função de comunicação ele deveria ter. Quando você forma uma equipe com um estranho, o bate-papo por voz pode deixá-los emocionados e antipáticos. Porque existe o risco de pensar Satake: Então você não quer se queimar com a diferença de temperatura.

Nabeshima: Quando respondemos a um questionário sobre essa especificação durante o teste beta, as opiniões se dividiram. Tive muitos problemas com essa parte, mas no final escolhi aquela que posso jogar confortavelmente sem me sentir mal.

A tradição que sustentou a popularidade da série e deve ser preservada

— Embora existam vários novos elementos, também há partes que seguem a série anterior. Por exemplo, a mira não é uma mira direta como FPS, mas o sistema de bloqueio convencional é adotado.

Takahashi: Na verdade, passamos muito tempo discutindo o sistema de bloqueio no início do desenvolvimento. Então



A palavra-chave é "mundo difícil"

É um mundo onde você tenta

vencer e sobreviver, mesmo que isso signifique

sacrificar algo [Designer de arte Daisuke Satake]

No final, como Armored Core é um jogo com aeronaves velozes, seria difícil acertar balas sem um lock-on, então optamos pelo sistema convencional. Também queríamos que os jogadores tivessem uma sensação de realização ao atingir um alvo, e como resultado desse conflito, algumas armas, como o modo de mira do canhão de atirador, são projetadas para serem apontadas diretamente.

Nabeshima: Eu estava preocupado se seria bom em atirar, mas no final, consegui se encaixar bem, em parte porque a velocidade da aeronave era menor do que em trabalhos anteriores.

— Parece que a tradição da série foi preservada sem nenhum personagem aparecendo?

Nabeshima: Quando comecei a trabalhar no Armored Core, alguns membros da equipe me perguntaram: "Por que não existem humanos?" Naquela época, eu tinha acabado de ingressar na empresa, e a história ficou nublada. Algum tempo depois, quando estávamos trabalhando no Armored Core 3, fiquei surpreso ao saber que era uma tradição do Armored Core 3 não ter humanos aparecendo em uma reunião de equipe (risos). Do meu ponto de vista, é assim que é percebido. Eu mesmo não sou particularmente particular sobre coisas que não aparecem.

— Então, é possível que o personagem apareça em trabalhos futuros da série?

Nabeshima: Pessoalmente, tenho uma forma neutra de pensar. Se houver necessidade, farei isso. Mas você tem que pensar com cuidado. A falta de personagens é algo que Ulaser-san está ciente na série, então temos que criar uma imagem humana que convença essas pessoas.

Miki: Para ser honesto, nossa seção de design não é muito boa em designs de personagens, que são considerados comuns nesta indústria (risos). Pode ser possível se pudermos criar um design que rivalize com isso, mas não temos esse tipo de visão em nossa seção de design atual.

De certa forma, pode ser isso que torna a série "Armored Core" tão única...

Takahashi: Acho que o apelo da série é o método de fazer os personagens se destacarem apenas com suas vozes e CA.

Satake: A imagem de um personagem que você criou em sua mente apenas com voz e montagem é para essa pessoa, não é? As coisas criadas com base nessas experiências e sensações corporais, ao contrário, são mais realistas. Mesmo em Nabeshima, se uma linda garota ou uma irmã mais velha sexy aparecesse, seria interessante do ponto de vista promocional. Provavelmente não vou (risos).

Um mundo sem vida que acentua a imagem da obra

— Por favor, conte-nos sobre a visão de mundo deste trabalho.

Nabeshima: No início, havia um cenário chamado Overd Weapon *6. Em seguida, quando pensei sobre o motivo de lutar com aquela arma overd, cheguei à conclusão de que a arma overd é poderosa, mas extremamente arriscada. Como resultado, nasceu o tema de vencer uma batalha mesmo à custa da própria vida, e a composição do confronto entre a classe dominante e a classe dominada foi concluída como o motivo da luta.

Satake: A palavra-chave é "mundo difícil". Um mundo que tenta vencer e sobreviver mesmo que isso signifique sacrificar algo. A Overd Weapon expressa isso em poucas palavras. É uma imagem de explodir as partes do braço esquerdo e conectá-las à força.

Nabeshima Originalmente, "Armored Core" é um jogo onde cada parte tem seus pontos fortes e fracos, e você tem que desistir de algo para perseguir algo. Você pode buscar a frieza da aparência ou pode buscar o poder de fogo. Portanto, acho que essa visão de mundo não foge do caminho tradicional. Takahashi:

Esse tipo de visão de mundo se reflete em várias partes do jogo. Por exemplo, ao não mostrar o céu azul ou retratar animais e plantas, criamos um mundo no qual a vida não pode ser sentida. Afinal, este é um mundo onde a civilização está poluída até o fim e está prestes a acabar. Então, quais são os

— nomes das partes que aparecem na obra?

Takahashi: Neste mundo, existem três tipos de fabricantes. E cada um deles tem a regra 7 sobre como atribuir números de modelo, e algumas peças até têm apelidos. Cada apelido tem seu próprio tema.

Nabeshima E as partes AC neste trabalho são relíquias das batalhas passadas de Akuma. Portanto, as pessoas neste mundo não têm como saber o nome oficial e é definido para chamá-lo pelo nome quando exibido quando visualizado no modo de digitalização.

Satake: Além das configurações, os usuários às vezes nos chamam por apelidos com base no formato das peças. Eu ficaria muito feliz se você me desse um apelido.

— Em termos de nomes, ouvi dizer que o nome do personagem MoH foi inspirado em King Lear*8, uma das quatro grandes tragédias de Shakespeare.

Nabeshima Em MoH, a personagem Rosalie era particularmente única, então decidimos expandir a história com ela como tema. E quando pensei no motivo da luta dela, pensei em um motivo relacionado à minha família imediata e, a partir daí, cheguei ao "Rei Lear".

— Além disso, senti uma homenagem ao "Mobile Suit Gundam 00" na arma "EXUSIA" do chefe... Takahashi: Na

verdade, eu notei secretamente, mas... é uma completa coincidência (risos).

Redesenhado para expressar a visão de mundo diretamente

— Em que tipo de conceito o design foi baseado? Satake:

Como um design total, eu estava consciente de criar um design realista que cheirasse mais a pólvora do que nunca.

Miki: Em termos de peças em geral, eu queria expressar coisas que têm formas sutilmente diferentes dependendo da aplicação, assim como há pequenas mudanças nas armas reais.

Nabeshima: Em primeiro lugar, queria criar algo que sentisse novas situações. É por isso que trabalhei nos detalhes da cidade. Tornamos o AC menor do que antes para que você possa experimentar as lutas de rua em uma cidade como essa de forma mais realista.

Miki: Em princípio, os ACs são para as pessoas andarem, então se você apenas os tornar menores, o núcleo ficará muito pequeno e as pessoas não poderão andar neles.

Portanto, aumentamos o core e revisamos o equilíbrio dos membros. No entanto, isso mudaria a silhueta, então a questão era se os usuários reconheceriam isso como um AC.

Eu estava preocupado.

Nabeshima: Em comparação com seus trabalhos anteriores, você tem um grande núcleo e um corpo atarracado.

Satake: Quando eu estava no Armored Core 4, eu tinha um corpo esguio, então acho que foi em parte uma reação a isso. Além disso, ao lutar nesta escala na visão de mundo desta vez, seria vantajoso carregar uma armadura e, como resultado, tornou-se um corpo atarracado. Afinal, quando você projeta um mecha, também precisa pensar em como esse mecha é usado naquele mundo. Por exemplo, se o tamanho do AC diminuir, o design do helicóptero que transporta o AC também mudará. Desde o início, consideramos cuidadosamente este ponto no projeto.

— Como você projetou a Arma Overd?

Nabeshima: É um cenário feito com peças diversas, por isso a tampa e outras peças desnecessárias são removidas.

Estou fazendo Zain. Parece nu.

Miki Sim. Esta é uma imagem feita à mão.

A parte do motor é totalmente visível, por exemplo, o motor é o capô

Não é um carro coberto, é nu

É fácil de entender se você disser uma bicicleta?

Satake: O mundo não tem instalações suficientes para fazer coisas novas, então parece que estamos conseguindo sobreviver combinando várias partes, como armas overd e peças AC. Eu apontei para um sentimento diferente que não combinaria com o AC.

— Overd Weapon não é usado no jogo

Havia muitas fotos de cenários, incluindo Nabeshima:

Havia vários tipos durante a fase de planejamento.

Porém, no final, decidimos no sentido de reduzir o número de tipos. É por isso que existem tantos desenhos de design para o número de personagens adotados. Originalmente, em "Armored Core 5", foi preparado como uma arma de reversão de um tiro, mas em "Armored Core V", existe a possibilidade de destruir a estratégia nas batalhas em equipe.

Então, eu quase perdi uma vez.

— Então, o que você acha do design das grandes armas que aparecem em Extra Mission?

É um sucesso se as pessoas rirem e disserem: "Isso é estúpido!"

Miki: Pessoalmente, fiquei muito impressionado com o salto TYPE D No.5*10. "Tamaya"

Dá vontade de gritar (risos).

Eu queria expressar algo que tem uma forma ligeiramente diferente dependendo da aplicação, assim como há pequenas mudanças nas armas reais.

[Desenhista de arte Masahiro Miki]



*6

Um operador cujo papel é dar instruções aos membros em vez de operar o AC. O modo incomum de transmitir informações aos membros enquanto verifica os movimentos de aliados e inimigos em todo o mapa ganhou popularidade. Este trabalho é Ele também é um dos funcionários que recomenda o Ischal.



*6

Anunciado na época de "Armored Core 5" como "uma arma irregular com potencial para derrubar a inferioridade". A arma, que condensava o romance de um homem, teve grande repercussão desde o momento em que foi anunciada.

*8

Existem três tipos de métodos de notação de nomes de peças.

Nome individual Espécie

Exemplo) ERIGERON

HG21 SOPHORA BHG16-2

tipo + número +

Exemplo)

UHG-22 UHG-22/A PROVO

Tipos de KO++

Exemplo) KO-3K2

KO-3K/NOCTUIDAE

*8

Uma história sobre o Rei Lear, que deu o reino para suas duas filhas, Goneril e Regan, mas é banido delas e luta ao lado de sua filha mais nova, Cordelia, a quem ele rejeitou. Oswald aparece na história como mordomo de Goneril.

*9

O Gundam pilotado por Setsuna F. Seiei, o personagem principal deste trabalho, é chamado de "Gundam Exia" e foi projetado pelo ex-From Software Sr. Kanetake Ebikawa. Além disso, o Sr. Keiji Fujiwara, que desempenhou o papel principal, está encarregado da voz de Ali Al Sasheth, que aparece como inimigo de Rina e outros. Portanto, esse relacionamento se tornou um tema quente na Internet. A propósito, a espada real "MURAKUMO" que aparece no jogo tem um truque semelhante ao armamento possuído por Gundam Exia, então a equipe ficou animada dizendo "você pode jogar Exia".

*10

Muitos jogadores ficaram surpresos ao ver um gigante, muito maior que o TypeD No.5 AC durante um salto, voando alto no céu.



Satake: Claro, levamos a sério o desenvolvimento em si. No entanto, quando vi o produto final, pensei: "Isso é estúpido!" (risos). Os jogos de Nabeshima são entretenimento, então acho que eles precisam ter uma parte que mexa com as emoções. Não importa se está rindo ou sendo surpreendido, mas acho que é importante ter um senso de surpresa. Então, aprecio o mecanismo que não espero. Desta vez, confiei essa parte a uma grande arma (risos).

Realidade transmitida por um belo filme em CG

— A qualidade do filme CG também é "núcleo blindado". Quanto às características da série, como você procedeu com a produção desta obra?

Hirasawa: Conforme o AC foi ficando menor, os detalhes do fundo ficaram mais refinados. Com o tamanho de um AC convencional, o fundo seria uma área grande para caber na tela, e teria sido necessário fazer muitos objetos pequenos ali. Mas desta vez, a direção era fazer uma coisa grande e mostrar minuciosamente os detalhes.

— Pessoalmente, fiquei impressionado com a última cena em que o tanque AC corre para a estrada com o sol poente ao fundo. Eu amo Satake também.

Originalmente, você não gostaria de fazer algo mais chamativo, dinâmico e legal? No entanto, acho que é único neste trabalho que ele combina amargamente.

Hirasawa: Eu não tinha certeza se aquela última cena estava boa até que as pessoas ao meu redor disseram: "Isso é legal, não é?" Tentei várias coisas, como aumentar o AC, mas acho que foi a melhor configuração para esta vez.

— Afinal, houve reviravoltas, Hirasawa: No começo, era uma amostra, e fiz uma cena de ação ao vivo de um tanque real que acabou de subir a estrada e voltou. Eu pensei: "Se isso se tornar AC, será legal!"

Para ser honesto, eu estava muito preocupado naquela fase (risos).

— Qual foi a parte mais difícil do processo de produção?

Nabeshima Em primeiro lugar, a composição do filme CG atual é completamente diferente da composição do estágio inicial.

A única coisa que eles têm em comum é a aparência dos robôs. Satake: Originalmente, você estava planejando sacar uma arma atrasada. Filmes em CG contam a história do jogo

Como estava posicionado como , eu planejava ter uma estrutura na qual o líder da resistência lutasse usando armas overd. Eu tinha concluído os gráficos de Overd Weapon, mas um dia, de repente, foi decidido não lançá-lo (risos).

Nabeshima: Este é o conceito do jogo.

Vem do que aconteceu. Como resultado, o peso da história foi reduzido e mais ênfase foi colocada em mostrar a frieza do AC como uma arma, em vez de contar a história. Além disso, no caso de "Armored Core 5", buscamos conectar perfeitamente a inicialização do hardware ao jogo, então criamos um fluxo que fluiria diretamente do filme em CG para a história. Eu queria reduzir o processo de jogar o máximo possível para que as pessoas jogassem todos os dias. Também havia um resquício disso e, no final, terminamos sem a tela de título.

— Além disso, as peças que sofreram alterações desde o início da produção

Você tem um minuto?

Hirasawa: É a cena do treinamento de filmagem. Há uma cena em que o arame farpado treme com o impacto do disparo, mas a princípio 12 Nabeshima: A premissa principal é um mundo onde a vida está prestes a acabar, então eu não queria mostrar objetos naturais.

Hirasawa: No final, achei que arame farpado estava bom. No entanto, quando inicialmente fui rejeitado, fui teimoso, tipo: "E as folhas mortas?" (risos).

Nabeshima: Folhas murchas... Achei que estava atingindo uma zona cinzenta (risos), mas decidi não fazer isso. A propósito, essa cena foi finalizada muito antes de o jogo ser concluído e foi útil para promoção no exterior. As pessoas que me mostraram o filme me perguntaram: "Não é um filme de ação ao vivo?" Então, embora eu tenha dito: "É tudo CG", disseram-me: "A parte em que as balas estão caindo deve ser ação ao vivo". Você não consegue balas no Japão", respondeu ele (risos). Mas tive a sensação de que as pessoas estavam satisfeitas com a qualidade do CG.

Satake: Só para garantir, não inclui nada que não seja CG. Há rumores sobre isso na Internet, mas eu nem filmei em Gunma ou Tottori (risos).

Hirasawa: É um trabalho difícil de fazer, então pensei que talvez fosse hora de gravar no local. No entanto, na situação atual, sinto que é mais difícil filmar no local. Ilha

Eu quero ir para locais no exterior, como Elle e Afeganistão Mas (risos).

Miki: Acho importante buscar a realidade

de vários ângulos. Os designs e os filmes em CG servem como guias para que os criadores compartilhem e expandam suas imagens.

Além disso, para os usuários, acho que a busca pela realidade será um fator para aumentar a sensação de imersão no jogo.

Posicionamento de conteúdo para download rico em variação

— O conteúdo para download também é uma das atrações deste jogo. Por favor, conte-nos sobre sua política de produção.

Nabeshima Como política básica para conteúdo para download, Desde o início, decidi que não haveria diferença em termos de compra ou não do produto. Todos os elementos que compõem a visão de mundo do jogo estão incluídos no pacote desde o início, e reconhecemos que o conteúdo para download é apenas um elemento positivo do jogo. É por isso que fiz algo de que as pessoas possam se orgulhar, como um soldado ou um emblema, que tenha uma aparência diferente e seja divertido.

Satake: Tanto o lado do planejamento quanto o lado do design apresentaram ideias para os conteúdos específicos.

Um campo de batalha realista e uma garagem¹³ que parece estar em sua mesa foram projetados principalmente por Miki. Isso pode ser visto como uma piada, mas internamente tivemos uma discussão muito séria e decidimos por isso.

Nabeshima: O que está saindo das coisas na mesa? Esta também é uma proposta do lado do design, tornar-se um estranho A reputação também era boa.

Miki: Pequenos detalhes, como café enlatado por aí. Eu também coloquei muito esforço

— na performance. Falando em exóticos, você também tem soldados com aparência estranha.

Nabeshima: No início, havia apenas soldados do sexo masculino, mas durante o teste beta, alguns usuários disseram: "Se você fosse derrotado, ficaria velho!" (risos). Então eu decidi fazer uma mulher soldado. Desenvolvendo a partir daí, criamos uma variedade de soldados no conteúdo para download¹⁴.

Satake: No começo, eu estava projetando algo que combinasse com a visão do mundo, mas o conteúdo para download era um pouco difícil... Bem, é apenas um elemento bônus, então espero que os usuários gostem.

Nabeshima: Desta vez é uma batalha de equipe, então alguns jogadores serão derrotados logo no início. Esses jogadores ficariam inativos até o final da partida, então, como contra-ataque, foi criada uma especificação para fazê-los andar como soldados de infantaria.

Takahashi: Independentemente da aparência de um soldado, isso não afeta a superioridade da batalha. Acho que a tela correspondente se tornou mais diversificada e interessante.



A última cena do filme CG é

Essa é a melhor configuração para este

tempo [diretor de filme CG, Shota Hirasawa]

"Armored Core V" foi um trabalho que desafiou novas e grandes mudanças até mesmo na série

[Produtor Toshifumi Nabeshima]



— Em termos de downloads, podem ser baixados os emblemas vencedores do concurso de emblemas realizado no outro dia. agora pode ser baixado.

Satake: Temos muitos designs excelentes. Tudo o que posso dizer é "uau". Falou-se que os designers da FromSoftware também deveriam participar do concurso, mas eu disse "não sei" e recusei (risos). Acho que não consigo fazer um emblema premiado como este, feito com peças limitadas como esta, porque é incrível.

Nabeshima: Quando convidei os designers para participar do concurso, eles me perguntaram: "Posso usar software gráfico?"

Takahashi: Fiquei feliz que os usuários estivessem tão interessados em emblemas. No começo, eu estava preocupado que eles não usassem o Emblem Edit.

Nabeshima: Para atrair o máximo de interesse possível, fizemos com que o emblema do Zodíaco incluísse elementos relacionados aos próprios usuários. Então pensei nos tipos de sangue e signos do zodíaco, mas no final decidi pelas 12 constelações atuais.

— A propósito, como surgiu o design do emblema existente?

Nabeshima: Na verdade, o design do emblema está na raiz das configurações do personagem. Eu criei as configurações do personagem, mas seria difícil sem chance. Não limitado a este tempo, quando o número de inimigos que aparecem no jogo é fixado, podemos pedir-lhes para projetar primeiro e expandir as configurações. Satake: Claro, para os personagens que são importantes na história, eu desenho os emblemas e tal depois de definir as configurações primeiro.

— A ordem de desenho e ambientação não é um fluxo específico, depende da coisa.

Nabeshima: Por exemplo, este 15 é um design que encomendei. Era para ser usado por líderes da resistência e foi inspirado na lenda do rouxinol, um pássaro que anuncia a morte. voltas e mais voltas Não foi usado devido a algumas dobras,

— mas... Parece que existem vários outros emblemas não utilizados como este?

Nabeshima: Guardo coisas para as quais não consegui criar uma configuração ou cujos gráficos são semelhantes a outros. Tínhamos muitos gráficos preparados, então havia alguns que não podíamos usar.

Os pensamentos dos desenvolvedores em "Armored Core V"

— Por fim, uma mensagem aos nossos leitores
Gostaria

Hirasawa: Eu realmente gostaria que você desse uma olhada no filme de abertura em CG. Eu fiz isso para que todos pudessem mergulhar no mundo de "Armored Core V", então ficaria feliz se você pudesse expandir ainda mais sua própria visão de mundo a partir deste filme.

Satake Como seção de design, fiz um design específico sobre o realismo do AC. Além disso, existem muitos truques divertidos de mover. Portanto, eu apreciaria se você pudesse olhar para AC dessa perspectiva. Por favor, dê uma olhada em cada parte.

Miki: Para este projeto, pedimos ajuda a designers externos, como Shishin Tsuneki16 e Junichi Akutsu17. Fiz um pedido irracional, mas ***** acho que ficou maravilhoso.

As peças AC precisam ser projetadas com a função de arma em mente, e estamos sempre em conflito uns com os outros. Se você observar os truques e detalhes das peças concluídas e como elas são montadas, poderá aproveitar ainda mais. Por favor, dê uma olhada na função como um mecanismo.

Takahashi: O destaque deste jogo são as batalhas online em equipe. Tornou-se um jogo que reúne amigos que podem compartilhar seus pensamentos quando estão felizes ou frustrados. Espero que você goste de se comunicar com esses amigos.

Nabeshima "Armored Core V" foi um trabalho que desafiou novas e grandes mudanças até mesmo na série. Embora existam partes que foram bem concluídas, também há partes que precisam ser refletidas. Se você está lendo este livro, acho que são os usuários que avaliaram este trabalho até certo ponto. Continuaremos a fazer o nosso melhor para corresponder às expectativas de todos vocês, por isso continuem a apoiar-nos.

— muito obrigado.

(Na FromSoftware Co., Ltd., julho de 2012)

※11

A última cena que aparece apenas por um momento, não chamativo mas muito tornou-se uma cena de bom gosto.



※12

A cena em que o arame farpado balança. Se fossem usados dentes-de-leão e folhas mortas, daria uma impressão diferente.



※13

Cozinha estilo oficina com AC que se parece com um modelo de plástico

Ji. Canco com o emblema do Enforcado

Você não pode perder o Hee e a caixa de modelos de plástico.



※14

Soldados exclusivos entregues como conteúdo para download. Alguns deles são baseados no mecha chefe que apareceu em trabalhos anteriores. A propósito, o esqueleto é um personagem inimigo tradicional nos RPGs da FromSoftware.



※15 Um

dos emblemas que não foi implementado no jogo. O rouxinol, motivo do desenho, é uma ave distribuída principalmente na Europa, e seu nome japonês é "rouxinol".

Conhecida por seu belo choro, é chamada de "toutineja ocidental". Além disso, segundo o folclore, diz-se que também é chamado de "Pássaro do Cemitério", provavelmente pelo hábito de chilrear na floresta à noite, e que anuncia a morte das pessoas com sua voz cantante.



※16

Um designer mecânico pertencente ao Studio Takuranke. Os principais trabalhos incluem "Mobile Suit Gundam UC", "To Aru Majutsu no Index" e "Shell Mobile Corps STAND ALONE COMPLEX".

※17

Um designer mecânico pertencente à Beefcraft. Os principais trabalhos incluem "Mobile Suit Gundam SEED", "Mai Hime" e "Idolmaster XENOGLOSSIA".

De

entrevista pessoal

Materiais valiosos mostrados durante a entrevista são postados.

Por favor, aproveite o visual da imagem de "Armored Core 5" e os desenhos de design originais relacionados ao DLC.

Visual da imagem "Armored Core 5"

Conforme mencionado na entrevista, o título deste trabalho foi "Armored Core 5". As três imagens visuais a seguir foram produzidas na época. Era um Grindblade completo, mas foi posteriormente rejeitado devido a uma mudança no conceito do jogo.



▲ AC ativou o Grindblade. Devido à reação da arma overdrive, várias partes da aeronave foram danificadas e estão pegando fogo. É uma obra-prima visual que conta o poder destrutivo da arma overdrive e a ferocidade do risco.



▲ Outro plano de design 1. Esta máquina não está danificada. A névoa emitida pela lâmina de moagem é impressionante.



▲ Outro plano de design 2. Uma lâmina de moagem é martida na frente. As armas não possuem chamas, mas descargas elétricas podem ser vistas.

Desenhos Originais de Design de Garagem Adicional

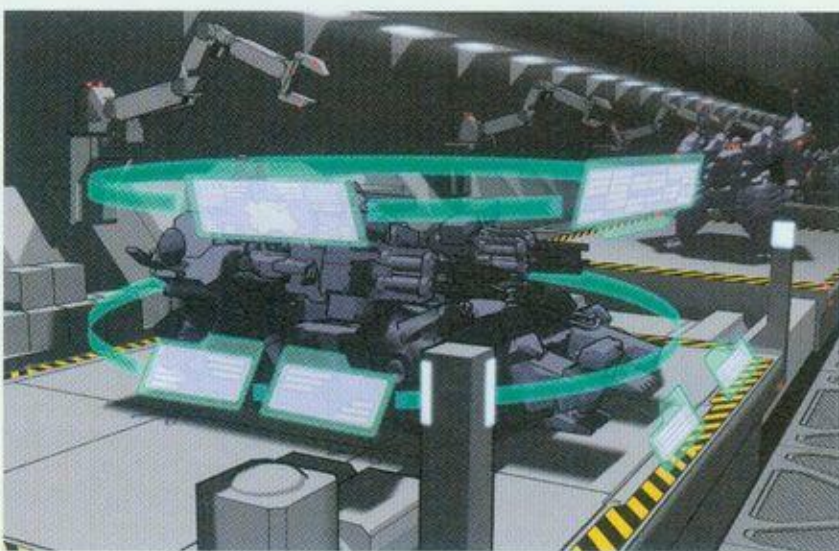
Ilustrações de design de quatro garagens distribuídas como conteúdo para download, projetadas principalmente pelo Sr. Miki. De acordo com a política básica de conteúdo para download, "jogue com mais elementos", uma ampla gama de conteúdos está disponível, desde os realistas até os que diferem da visão de mundo do jogo.



*Garagem no deserto. As partes básicas, como grandes aviões de transporte, tanques e acampamentos, são as mesmas do jogo.



▲ garagem subterrânea. Guindastes e peças de fixo foram adicionados ao jogo.



* Hangar espacial: O espaço onde está instalado o AC é pequeno, e outro AC é colocado na parte de trás.



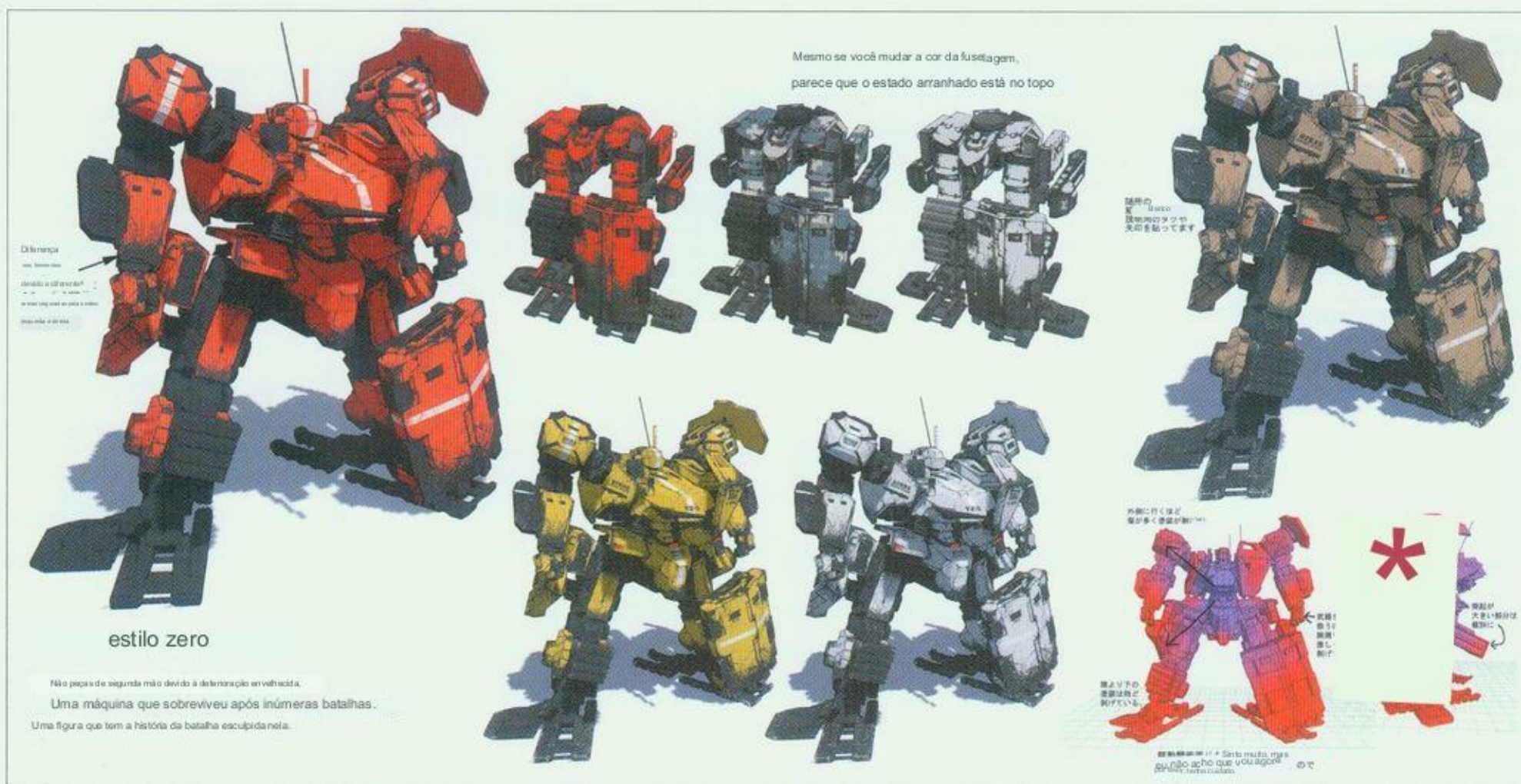
* Garagem para kit passalempo. Objetos diferentes dos do jogo, como livros e caixas de ferramentas, são colocados

Repintar o desenho original do projeto das peças

Baixe partes somente de conteúdo com cores diferentes das partes normais. Como disse o Sr. Nabeshima,

"é divertido mudar a aparência e você pode se orgulhar disso", isso tem um impacto no desempenho.

Mesmo que não haja som, é um design que faz você querer obtê-lo.



* Estilo Scratch que deixa as doatrizes da batalha. As cicatrizes na mão direita e na mão esquerda são diferentes, e as partes que foram atingidas com mais frequência e as peças de adonamento descascaram a tinta e assim por diante.

ÍNDICE

777	CA	030
A.		
A	CA	033
A Roussemoff	personas	033
Unidade de ar A66/2 HAWK		068
CA	armas	050
ACHILLEUS HD225 CE(S)		187
ACIANO SRM25-2 KES#1	IL	150
Rifle de precisão AKAZIEN SR15		125
Lâmina de barbear AMBROSIA LB44		135
AMON S	série AMON	081
Arma Autônoma Série AMON		081
ANTHEMIS AS18	CE missil	151
AR-07	シャマ	147
AR-07/A	tanque	147
Metralhadora de pulso ARACHIDE EG13		129
ARES CR211	Tipo de proteção CE (pulsos)	191
Palha óptica ARROZ OPC100		152
AS-12 AVES	série AS-12	067
AS-12H AVES/H série AS-12		067
AS-12L AVES/L série AS-12		067
AS-12R AVES/R série AS-12		067
Armas gerais da série AS-12		067
Rifle laser AULNEE LR230		132
Dispensador de bombas AVENA BMD79-2		152
AZALEE CN30 Canon		137

B.		
B-44 ROX#	série F21C	069
BZK	CA	031
BALSAMINA HH04 termoacumulador		126
Bardana SRM25 KEL		150
BD-0 MURAKUMO 7-	ド	133
BEC	CA	033
Beowulf HD103 CE(A)		187
Espingarda BERUFKRAUT SG54		121
BLITZ KANONE	Bateria (especificação da cidade)	072
AZUL PG12	arma de pulso	128
BRAMBLE AD-8	Adição	154
BT-21 SHINATSU	Tipo de alta aceleração (booster)	208

C.		
C63 OWLET	unidade de ar	068
CALAMUS RL123	ロケット	150
CALEBASSE AC109 +++++	IL	136
CALENDULA RF11 517	IL	124
Canhão Laser CARRUBA LC55-2		143
CECE RL113	foguete	150
missil CE	arma de mísseis	057
CINTO LG104-2	ex-104	197
CIWS	Arma Auxiliar	057
CIWS	Bateria (especificação Migrant)	077
CIWS-8 NAGPUR	CIWS	153
CIWS-B/A	CIWS	153
CIWS-10 HAORA	CIWS	153
CYCAD SR03-2	rifle de precisão	125

D.		
MARGARIDA RL58-2	foguete	150
DÁLIA LB44-2	lâmina de barbear	135
DCIWS23	Bateria (especificação Migrant)	077
DCIWS30	Bateria (especificação Migrant)	077
DCJ3600	Bateria (especificação Migrant)	076
DCJ3604	Bateria (especificação Migrant)	076
DCJ3610	Bateria (especificação Migrant)	076
DCN2000	Bateria (especificação Migrant)	073
DEN2010	Bateria (especificação Migrant)	073
DCN2011	Bateria (especificação Migrant)	073
DCN2020	Bateria (especificação Migrant)	073
DCN2024	Bateria (especificação Migrant)	073
DCZ103	Bateria (especificação Migrant)	074
DCZ105	Bateria (especificação Migrant)	074
DCZ115	Bateria (especificação Migrant)	074
DISTEL GT22	metralhadora	122
Dr.D	personas	033

E.		
EIFEL LG210-2	aparelho de controle de fogo	200
ELBE AM28-2	Tipo de defesa CE (braço)	194
pt amplificador	Arma Auxiliar	057
ERBSEN SC62	canhão de atirador	139
Canhão ferroviário ESTRAGON SG 119		138
EUÔNIMO CN23-2++	IL	137
EXUSIA	arma gigante	090
EZ-06 ARGUS	armas gerais	070

F.		
F. Pessoas Boas		033
Unidade de ar F17 FLAMINGO		068
F21C CEGONHA (CEM) F21C-X		069
F21C CEGONHA (KE) F21C-X		069
F21C CEGONHA (TE) F21C-Z		069
série F21C	armas gerais	069
Metralhadora de pulso FAVE EG13-2		130

FCS-07/LR UZUME 17 (FCS) 205		
FCS-09 YASAKANI 07917 (FCS) 204		
FENUGREC AD-10	追加弾倉	154
FEUER KANONE	Bateria (especificação da cidade)	072
FJ-11	arma	147
FJ-13 Ohokamu	tanque	146
FJ-13/H	tanque	146
FORTE GNE450	Tipo de grande capacidade (gerador) 207	
FU-DOU	CA	030

G.		
Pistola de pulso GARANCE PG11		128
Dispensador de bombas GARDENIA BMD79		152
GERBERA SG113	canhão ferroviário	138
—	personas	025
GINESTRA BHG16	ハンドガン	120
Tipo de defesa GIRONDE AM107 KE (braço)		194
GOLDROUTE PC13 Z++>		142
GRAPPA LG885	personas	201
LÂMINA DE MOAGEM	arma over	156
GROM/RYSAR	Bateria (especificação da cidade)	072

H.		
H Jackson	personas	033
HARICOT SC61	canhão de atirador	139
HD-19 CHROMEYE TEM (88) 189		
HD-21 SEALEYE TE Tipo defensivo (pescoco) 188		
Tipo de defesa HD-22 RAIKO KE (cabeça) 186		
HERACLES HD226 CE (8) 187		
HERMES CR212 CE Defensiva (Núcleo) 191		
HERZ GNE500 tipo de grande capacidade (gerador) 207		
ENORME CANHON Overd Weapon 162		
ENORME MISSILE Overd Weapon 173		

I.		
Iu.C.	personas	032
ILMENAU AM28	Tipo de defesa CE (braço)	194
J.		
JEWELWOOD HH06 Heat Hauser		126
JORASSES LG104+	量二脚	197

K.		
Pessoas K Zeuse nhofier		031
KAMILLE PC16	Valacamon	142
KARATA	personas	030
missil KE	arma de mísseis	057
KO-2H4/PODENKA 1730		127
KO-2H6/STREKOZA 17	IL	127
KO-2K	rifle	123
KO-2K2/SHERSHEN 17JV		123
KO-3K/NOCTUIDAE	シヨットガン	121
KO-3K2	Espingarda	121
KO-3T3	arma de pulso	128
KO-3T5/MAHAON >		128
KO-4HJIFEI	plilha de calor	133
KO-4H2	plilha de calor	133
Plilha de calor KO-4H4/MIFENG		133
KO-4T5	lâmina de laser	134
KO-4T6/USACHYEI--F		134
KO-5K2	rifle de precisão	125
KO-5K3/LYCAENID	ガトリングガン	122
KO-5K3/ZLATOK +1-517	レ	125
KO-5K4/ZAPYATOI	ガトリングガン	122
Canhão de calor KO-6H6/BYSTRO		141
KO-6H7/PYRALID E+++	イン	141
KO-6K/PAUKI	Hauser	140
KO-6K2	Hauser	140
KO-7H2	molador de calor	126
KO-7H3/SVETLYAKE--		126
KO-7K2	canhão de atirador	139
KO-7K3/ZHUKOLEN+/	レ	139
Foguete de calor KO-8C/FENDIE		149
KO-8C3	foguete de calor	149
KO-8C4/SHKIPER++	ロケット	149
KO-8C5	foguete de calor	149
KO-8K2	canhão automático	136
KO-8K2	dispensador de bomba	152
KO-8K3/KORZINA +++++/	レ	136
KO-9C3/SARANCHA CEM	IL	151
KO-9C5	missil CE	151
KO-9K/MOTYLEK	missil KE	151
KO-9K/ZHUK	Canhões	137
KO-9K2	Canhões	137
KR-140 ZLATA	Bateria (especificação Migrant)	077
KR-142 ZILYA	Bateria (especificação Migrant)	077
KR-145 ZOYA	Bateria (especificação Migrant)	077
KR-240	Bateria (especificação Migrant)	074
KR-241	Bateria (especificação Migrant)	074
KR-250	Bateria (especificação Migrant)	074
KR-440	Bateria (especificação Migrant)	075
KR-441	Bateria (especificação Migrant)	075
KR-450	Bateria (especificação Migrant)	075
KR-810	Bateria (especificação Migrant)	074
KR-811	Bateria (especificação Migrant)	074
KR-812	Bateria (especificação Migrant)	074

KT-103	TE Defensivo (Núcleo) 192	
KT-104/PERUN TE Tipo Defensivo (Núcleo) 192		
KT-105	TE Defensivo (Núcleo) 192	
KT-106/DAZHBOG TEB (17) 192		
KT-1G/FUXI	CE tipo de defesa (cabeça) 187	
KT-1N/BAIKAL	tanque	203
Tanque KT-1N2/ELBRUS		203
KT-1S/AMUR TE Tipo defensivo (braço) 195		
KT-1S4/ILKUT	Tipo de defesa TE (braço) 195	
KT-1S5/VOLGA TE Tipo defensivo (braço) 195		
KT-2G2/VASSILY TER (DAB) 188		
KT-2G3/ILYA TE Tipo defensivo (cabeça) 188		
KT-2G5/DOBRNYA TE (8) 188		
KT-2N2/WUTAI reversão de peso		200
Junta reversa de peso KT-2N3/PUTUO		200
Tipo de saída alta KT-2R3/DAFENG (booster) 208		
KT-302	CE Defensivo (Núcleo) 191	
KT-303/YINGLONG CE(7) 191		
KT-304/XIEZHI CE Defensiva (Núcleo) 191		
KT-3N2/BARGUZIN	重量二脚	198
KT-3N4	重量二脚	198
KT-4G3/RUSLAN TE Tipo defensivo (cabeça) 189		
KT-4N2/BELUCHA	四脚	202
Bipé de peso KT-4N3/JIUHUA		199
KT-4N4/EMEI peso 2 脚		199
Tipo de defesa KT-4S2/SVIR CE (braço) 195		
KT-4S3/NARVA	CE tipo de defesa (braço) 195	
Tipo de Saída Alta KT-5R2/BURYA (Reforço) 208		
KV-1T2/OTKRYT 17 (FCS) 204		
KV-2T2	Tipo de grande angular (FCS) 204	
KV-2T3/ZNATOK 17 (FCS) 205		
KV-3D2/XINZANG 79171-3) 207		
KV-3D3/PROCHNYI 17(1) 207		
KV-305	Tipo de balança (gerador) 206	

L.		
L.L.L.	arma gigante	084
LAMPOURDE RF23 517		124
Espingarda Laser LAPSANE LR220		132
LB-66 LUAR --	ド	135
LENTILHAS AS19 CE Missil		151
Canhão Laser LOCUSTA LC55		143
Gatling Gun LOWENZAHN GT21		122
LR-81 KARASAWA--5171		132

M.		
MAGNOLIE CN23	Canhões	137
Arma Overd MASS BLADE		161
MILENRAMA HW29-		140
MMA	personas	024
Arma Overd de PULSO MÚLTIPLO		169

n.		
nº 1	personas	027
nº 2	personas	027
Nº 3	personas	027
Nº 4	personas	027
Nº 5	personas	027
Nº 6	personas	028
nº 7	personas	028
nº 8	personas	028
nº 9	personas	028
nº 10	personas	028
nº 11	personas	028
nº 12	personas	028

o.		
ODENWALD LG21093	節	200
OOTECA	arma de mão curta	080
ORKAN BT2000 Tipo de baixo consumo (booster) 208		
Origem LG884	四脚	201
OXEYE HG25	revólver	120

P.		
PASTEQUE AC106 +++++>		136
PETASITAS HW33-		140
PERSEUS HD225-2 CER(0)		187
PODs	OOTECA	080
PREDIRE FCS190 17 (FCS)		205
PUERARIA HSM303 KE+	イル	150

Q.		
Q.E.D.	personas	032

R.		
R. Livenit	personas	032
R28 SHCHIT	série R8	066
R282 SHCHIT2	série R28	066
R283 SHCHIT3	série R28	066
série R28	armas gerais	066
R14 GUARDA	armas gerais	072
RAGINE MTC21	Bateria (especificação Migrant)	077
RAUIN	arma gigante	088
RD	personas	021
Renee MTC22	Bateria (especificação Migrant)	077
ROLAND HD41	CE tipo de defesa (cabeça) 188	

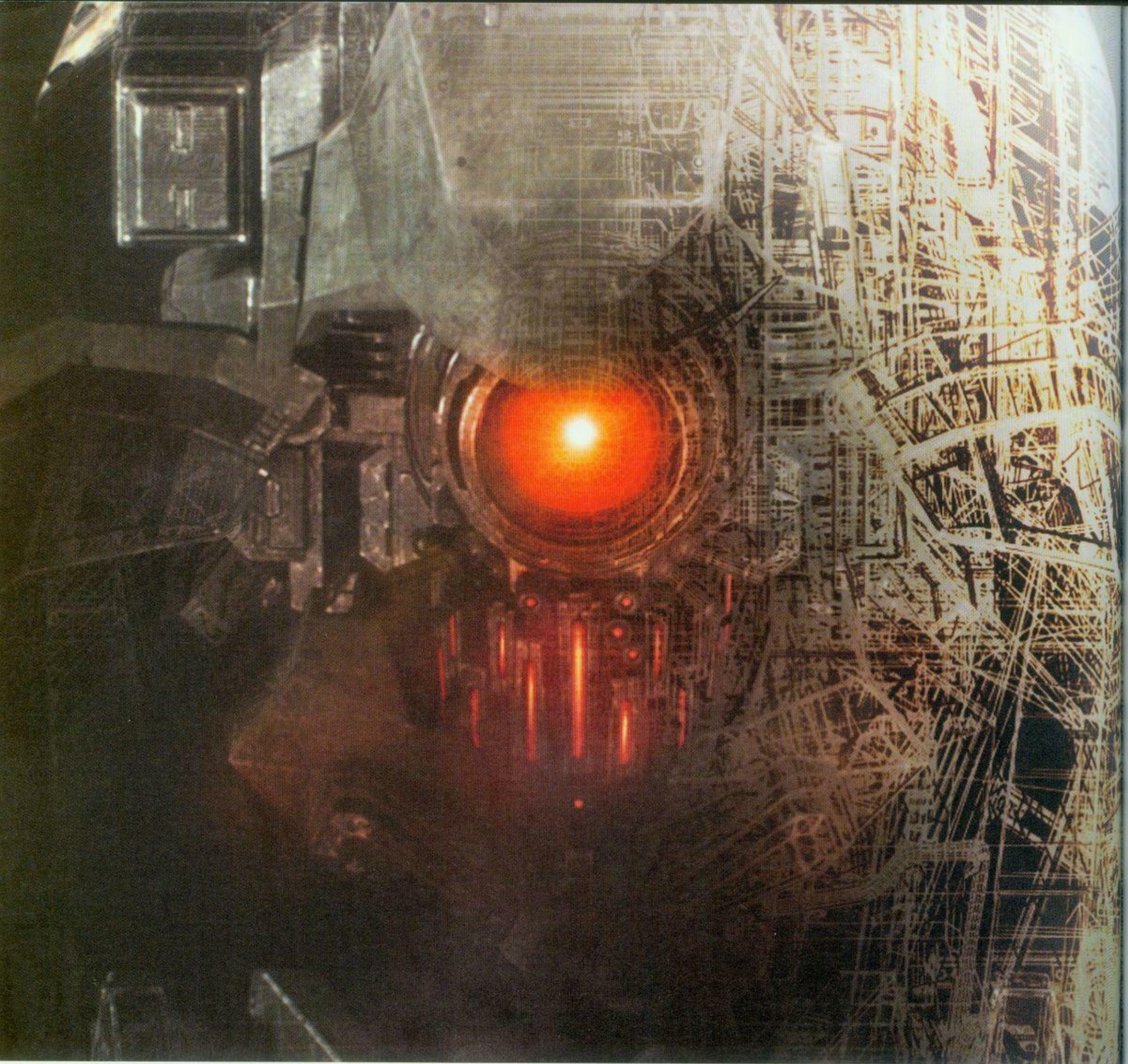
ROSA MTC20	Bateria (especificação Migrant)	077
RUGERRO HD35	Tipo de defesa KE (cabeça)	185

S.		
SBC-9 TSUKUYOMI #ata-	タ	154
SCAVENGER (Grande) Arma Autônoma		081
SCAVENGER (Médio) Arma Autônoma		081
SCT-16 ORION tipo flutuante (unidade de reconhecimento) 210		
SCT-16/ER	追従	Tipo (unidade de reconhecimento) 210
SEHER FCS199 tipo de longo alcance (FCS)		205
Rifle de precisão SEIDENBAUM SR13 125		
SEINE AM106 KE tipo de defesa (braço) 194		
Tipo de defesa SIEGFRIED HD33 CE (cabeça) 187		
Bateria SLINGER G.N.D. (especificação da cidade) 072		
Bateria SLINGER H.E.P. (especificação da cidade) 072		
SLINGER M. POD (Y) 072		
Bateria de pistola SLINGER MPOD (Y) (especificação da cidade) 072		
Bateria SLINGER V.M.T. (especificação da cidade) 072		
SONNE GNE530 tipo de grande capacidade (gerador) 207		
SOPHORA BHG 16-2	ハンドガン	120
SP Canon	Bateria (especificação Migrant)	078
missil SP	Bateria (especificação Migrant)	079
SELMOMais	arma gigante	086
ST-04	arma de sentinela	144
STK-18 Tipo de adsorção ONT SU (unidade de reconhecimento) 209		
STK-16/EL HETSU 17(a) 209		
STK-16/ER	Tipo de função (unidade de reconhecimento) 209	

T.		
T-10E SLON	armas gerais	066
TANSY RF12	rifle	124
TEMPETE BT49 Tipo de baixo consumo (booster) 208		
TORNESOL RF22 517	IL	124
TR-8 CANHON EZ-06 ARGUS 071		
TR-GATLING EZ-06 ARGUS 071		
TR-GRENADE EZ-06 ARGUS 071		
ANGULO TR-H	EZ-06 ARGUS 071	
TR-MISSILE	EZ-06 ARGUS 071	071
TIPO D Nº 5	arma gigante	082

U.		
UAM-10 SEVERN	Tipo de defesa KE (braço)	193
UAM-10/A	Tipo de defesa KE (braço)	193
UAM-10/L	Tipo de defesa KE (braço)	193
UAM-23 ANIMA	Tipo de defesa TE (braço)	195
UAM-23/1	Tipo de defesa TE (braço)	195
UAVs	arma auxiliar	057
UAV-6 VADODARA UAV		155
UBR-05	rifle de batalha	127
UBR-05/R	rifle de batalha	127
Tipo de Alta Aceleração UBT-25 GALE (Reforço) 208		
UBT-25/H	Tipo de alta aceleração (booster) 208	
UCR-10/A	Tipo de Defesa KE (Núcleo) 190	
UCR-10/I	Tipo de Defesa KE (Núcleo) 190	
UCR-10/L AGNI	Tipo de Defesa KE (Núcleo) 190	
UCR-25	TE Defensivo (Núcleo) 192	
UCR-25/A DURGA	TE Defensiva (コア) 192	
UCR-25/D RATRI TE Defensiva (Núcleo) 192		
UCS-17 AMRITSAR -	ガン	153
UCS-17/H	contra-arma	153
UCS-22 MYSORE Contra Arma		153

||
||
||



Núcleo Blindado V Coleta oficial de material de cenário -o FACT-

26 de setembro de 2012 Primeira edição lançada

Composição/Escreita/Design Game Master Co., Ltd.

editor

Shota Ito (Departamento Editorial Semanal da Famitsu)

Supervisão de design e encadernação

Yoshio Uchida (Departamento Editorial Semanal da Famitsu)

Capa e ilustrações

Da Software Co., Ltd.

Publicador/Editor

Kuon Hamamura

editor associado

Takao Sakamoto

Editor chefe

Hidaki Nagata

Vice-editor chefe

Daisuke Mitani

Assistente de produção

Risa Morimura

Impressão

Tosho Printing Co., Ltd.

Editor

Enterbrain Co., Ltd. 6-1

Sanzancho, Chiyoda-ku, Tóquio 102-8431
Telefone 0370-050-555 (representante)

Agência de vendas

Kadokawa Group Publishing Co., Ltd.
2-13-3 Fujimi, Chiyoda-ku, Tóquio 102-8177

• A duplicação não autorizada (cópia, digitalização, digitalização) deste manual, bem como a transferência e distribuição de reproduções não autorizadas são proibidas, exceto por exceções sob a lei de direitos autorais. Além disso, é proibido solicitar a terceiros, como uma agência, a reprodução deste documento, mesmo que seja para uso pessoal ou doméstico, não são aceitos de jeito nenhum.

• As informações pessoais fornecidas pelos clientes em conexão com o uso dos serviços descritos neste documento, o pedido de presentes, etc. estão sujeitas à Política de Privacidade da Enterbrain Co., Ltd. (URL: <http://www.enterbrain.co.jp/>) serão tratados de acordo com as disposições.

Conteúdo deste documento Consultas sobre substituição de defeitos

Telefone de suporte ao cliente Enterbrain:

0570-060-555 (o horário de atendimento é das 12:00 às 17:00, excluindo fins de semana e feriados) Endereço de e-mail: support@ml.enterbrain.co.jp

*Dependendo do conteúdo da sua pergunta, pode levar algum tempo para responder. Também neste livro
Não podemos responder a perguntas sobre estratégias que não estão listadas.

• "PlayStation" e "X" são marcas registradas da Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox 360

Logotipo do Xbox 360, Xbox 360 Live, Logotipo do Xbox 360 Live, são marcas registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

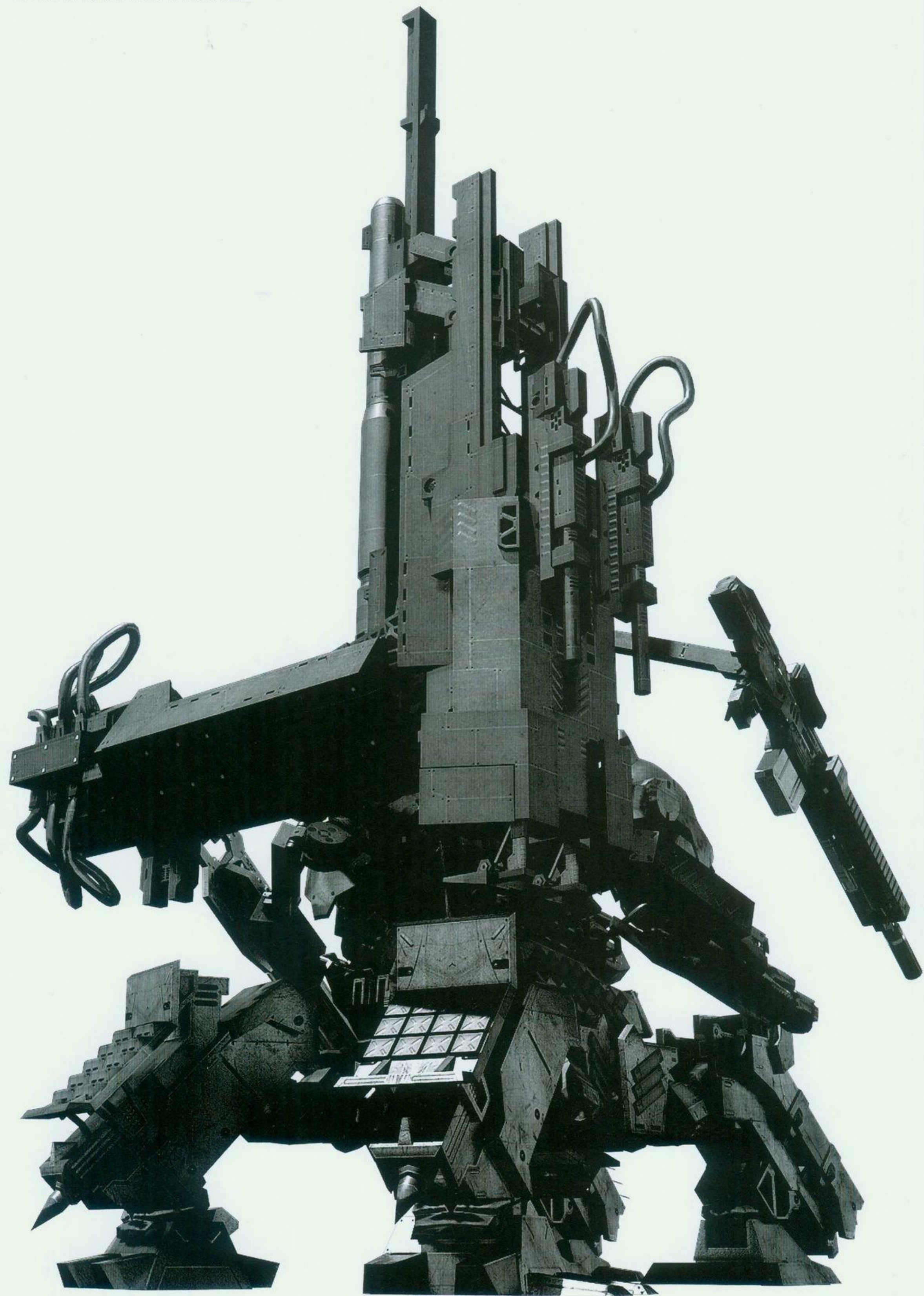
©2012 NBGI © 1997-2012 FromSoftware, Inc. Todos os direitos reservados.

© 2012 ENTERBRAIN, INC.

O preço unitário está indicado na capa.

ISBN978-4-04-728394-7

Impresso no JAPÃO



ISBN978-4-04-728394-7
C0076 ¥2800E



Emitido por: Enterbrain Preço
de tabela ¥2800 + impostos

Coleção de material de cenário oficial do Armored Core V -o FATO-

ISBN978-4-04-728394-7

C0076 ¥2800E



9784047283947

Emitido por: Enterbrain Preço
de tabela ¥2800 + impostos



1920076028007

Coleção de material de cenário oficial do Armored Core V -o FATO-

Cenários detalhados como a história

do mundo devastado, os objetivos da organização

e as pessoas que vivem lá, a estrutura e o mecanismo

do AC e várias armas são revelados!

[Desenho de peças]

Um grande volume de imagens de configuração de peças que fazem os
inspetores gerais com designs que combinam com a visão de mundo.
Os itens são mostrados de várias maneiras que são úteis para a criação.



Emblema "1"



[Galeria de emblemas]

Uma galeria de emblemas feitos com grande
atenção aos detalhes. Mencione também cada motivo.

[CA/Armas]

Várias armas, incluindo "Armored Core". A
extensão total dessa mecânica à luz do dia.



[História/Organização/Território]

Por que as pessoas não param de lutar? Dando a história do mundo
devastado e aproximando-se da realidade das organizações e dos territórios.



[Cena do evento]

A batalha final da resistência, contada na
história. A história da turbulência, Noboru
Olhando para trás junto com as fotos dos personagens.





V.

NÚCLEO BLINDADO

Coleção de materiais do cenário oficial do núcleo blindado

the FATOS

700 documentos

que aprendi com muitas experiências

"A verdade está escrita aqui"

Coleção de material de cenário oficial do Armored Core V - o FATO

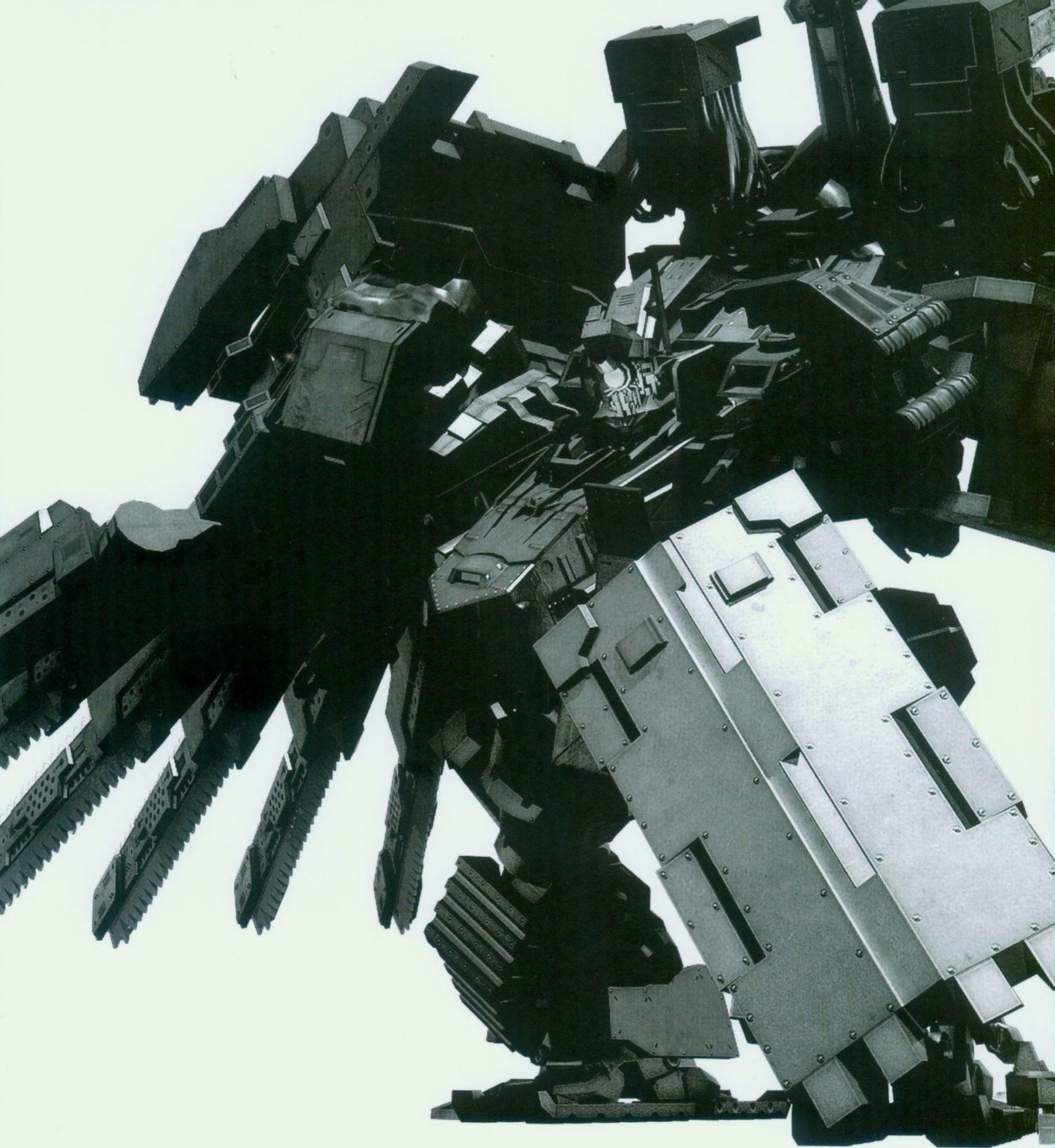


V.

NÚCLEO BLINDADO

Coleção de materiais de configuração oficial do Armored Core V

the FACT



Coleção de materiais do cenário oficial do núcleo blindado

o fato